

JEWEL MASTER

Em Mythigard, reinavam paz e prosperidade. Mas o demoníaco rei Jardine, fortalecido por uma legião de servos maus, invadiu o reino e cometeu atrocidades contra os pacíficos habitantes. Os doze mestres dos elementos foram ressuscitados para lutar contra Jardine. Durante a batalha, oito dos mestres pereceram. Os quatro restantes se uniram para recuperar uma arma suprema, a lâmina sagrada (The Holy Blade). Procure a lâmina e liberte Mythigard de Jardine. Uma dica: preste atenção nos anéis mágicos que os mestres espalharam, eles poderão te ajudar muito.

Botão Direcional	- Mover o personagem - Pressionar para baixo e o Botão C para descer das escadas
Botão Start	Entrar e sair da tela de seleção de anéis
Botão A	- Atacar com a mão esquerda - Remover os anéis na tela de seleção de anéis
Botão B	Atacar com a mão direita
Botão C	- Pular - Selecionar um anel na tela de seleção de anéis

Ação / 1 jogador

KID CHAMELEON

Chegou uma máquina nova no fliperama da cidade. daquelas que dá a impressão de que podemos entrar nela e jogar. Ela usava hologramas para criar uma realidade diferente da nossa. Todos jogaram, mas a máquina era real demais. O chefeo do jogo escapou e começou a capturar as crianças derrotando-as no jogo. Mas finalmente apareceu alguém para desafiá-lo. Esta é a história de alguém muito durão para ser derrotado, alguém conhecido como: Kid Chameleon.

Botão Direcional	Mover o Personagem
Botão Start	Pausar o jogo
Botão A	Ganhar Velocidade
Botão B	Pular
Botão C	Usar arma especial

Ação / 1 ou 2 jogadores

LAST BATTLE

Depois de uma batalha feroz, Aarzak conseguiu derrotar Gramm. Entretanto, no decorrer da luta, Alyssa foi levada por seus sequestradores para outro local. Quando estava a procura de Alyssa, Aarzak encontra seu irmão Gross. Infelizmente, Gross perdeu a memória e, para salvar Alyssa, Aarzak foi obrigado a lutar contra seu próprio irmão. Entretanto, o bem triunfou e Gross recuperou a memória. Mas ainda havia uma batalha a ser travada. Derrotar o pior dos inimigos, Garokk. Para isso Aarzak teria de aprender os segredos de Jet-Kwon-Do, tarefa que não seria nada fácil.

Botão Direcional	Mover o Personagem
Botão Start	Pausar o jogo
Botão A	Socar
Botão B	Chutar
Botão C	Pular

Ação - Luta / 1 jogador

OUT RUNNERS

Este desafio não é para qualquer um. Existem algumas corridas em que só os profissionais deveriam participar, este é o caso. Mesmo muita adrenalina e velocidade não serão suficientes para ser bem sucedido em Out Runners. O desafio aqui é contra o relógio e contra um adversário extremamente competente.

Botão Direcional	- Dirigir o carro - Pressionar para cima para diminuir a marcha - Pressionar para baixo para aumentar a marcha
Botão Start	Pausar o jogo
Botão A	Selecionar a música
Botão B	Acelerar
Botão C	Frear

Corrida / 1 jogador

SHADOW DANCER

Após derrotar o império do crime de Neo Zeed, nunca mais se ouviu falar de Shinobi. Mas um novo perigo, transmutado em réptil, surgiu trazendo uma ameaça maligna. As pessoas pouco a pouco foram se tornando reféns de um pânico que assolava as ruas. Somente Shinobi, o Ninja das Sombras, poderia salvar a humanidade novamente. Confiando em suas armas e em sua magia, Shinobi lutará amparado por seu fiel cachorro. Agora é com você!

Botão Direcional	Mover o Personagem
Botão Start	Pausar o jogo
Botão A	Usar a magia Ninjitsu
Botão B	- Atacar - Pressionar até preencher a barra, solte o botão e o seu cachorro atacará um dos inimigos na tela
Botão C	Pular

Ação / 1 jogador

SHINOBI III

Depois de derrotar a gangue de Neo Zeed, Shinobi resolveu voltar para o Japão e aperfeiçoar ainda mais suas técnicas ninjas. Mas enquanto isso, Neo City assistia à volta do crime e da terrível organização Neo Zeed. Agora na sua melhor forma, Shinobi terá que enfrentar os bandidos e suas armas perigosas. Coragem, guerreiro ninja.

Botão Direcional	Mover o personagem
Botão Start	Pausar o jogo (quando o jogo está pausado é possível selecionar a magia)
Botão A	Usar a magia
Botão B	Atirar Shuriken
Botão C	Pular

Ação / 1 jogador

SONIC 3

Sonic está de volta! Mais velocidade, nives incríveis e muitas novidades. Nesta aventura, Tails está ao seu lado para detonar os inimigos através de fases complexas e até com efeitos tridimensionais. Junte o maior número de aneis e corra muito para salvar seus amigos.

Botão Direcional	Mover o personagem
Botão Start	Pausar o jogo
Botão A, B ou C	Pular

Plataforma / 1jogador

SPACE HARRIER II

Você é um habilidoso guerreiro que foi escolhido para salvar a Terra. Sua missão: liquidar as criaturas alienigenas que planejam invadir nosso planeta. Para isso você deverá viajar para o planeta ORIUS. Use com habilidade a sua poderosa arma de plasma e destrua todos os monstros antes que eles destruam a Terra.

Botão Direcional	Movimentar o Personagem
Botão Start	Pausar o jogo
Botão A, B ou C	Atirar

Tiro / 1 jogador

SUPER HANG-ON

Após a luz azul, você estará diante da mais animada corrida de todo o mundo. Mas cuidado, um momento de falta de concentração pode terminar mal. Existem dois modos de jogo. Na versão Arcade você passará por quatro continentes tentando vencer o relógio e chegar ao próximo estágio do jogo. Já na versão “Original Mode”, você correrá auxiliado por um mecânico e por um patrocinador generoso. Prepare-se: são sete rivais que você deve enfrentar.

Botão Direcional	Dirigir a motocicleta
Botão Start	Pausar o jogo
Botão A	Frear
Botão B	Acelerar
Botão C	Acelerar com turbo (deve ser usado junto com o botão B)

Corrida / 1 jogador

SUPER THUNDER BLADE

Você possui ao alcance dos seus dedos o mais poderoso sistema de defesa, o Thunder Blade. O corpo aerodinâmico de liga metálica voa a até 523 Km/h enquanto uma metralhadora Gatling dispara até 4.800 tiros por minuto, isso sem falar nos mísseis ar-terra AATM. Seu objetivo é destruir a poderosa base central inimiga. Porém, é mais fácil falar em chegar lá do que fazer. Existem quatro estágios neste jogo, onde você encontrará: cidades, desertos, cavernas, oceanos e refinarias. O mundo livre, depende de você.

Botão Direcional	Mover o helicóptero
Botão Start	Pausar o jogo
Botão A ou C	Disparar tiros e mísseis
Botão B	- Diminuir a velocidade - Deixar o botão pressionado para aterrisar o helicóptero (apenas nas fases em primeira pessoa)

Tiro / 1 jogador

TURBO OUT RUN

Alcance os pontos-chaves antes do tempo se esgotar, para avançar para o próximo estágio, caso contrário, será desclassificado. Mas diriga cautelosamente. Cuidado com os carros mais vagarosos e com obstáculos imprevistos perto da estrada. Esteja alerta ao você vai bater, prejudicando seriamente suas chances de estabelecer um recorde de velocidade.

Botão Direcional	- Movimentar o carro - Pressionar para baixo para mudar a marcha
Botão Start	Pausar o jogo
Botão A	Frear
Botão B	Acelerar
Botão C	Usar o turbo

Corrida / 1 jogador

WORLD CHAMPIONSHIP SOCCER

Um grande estádio, 24 seleções e jogos disputadíssimos. Vencer não vai ser nada fácil, pois antes é necessário classificar-se para obter o direito de enfrentar os melhores seleções do mundo. Cada seleção inscreve 16 jogadores e, antes de começar o jogo, são escolhidos os 11 titulares. Prepare-se, siga seus instintos e conquiste o direito de levantar a copa.

Botão Direcional	- Controlar os jogadores - Pressionar junto com o botão A para efetuar uma ponte com o goleiro
Botão Start	Pausar o jogo
Botão A	- Chutar - Dar um “carrinho” - Repor a bola em jogo com a mão, através do goleiro
Botão B	- Executar um passe alto - Repor a bola em jogo com o pé, através do goleiro
Botão C	Passar a bola

Esporte / 1 ou 2 jogadores

WRESTLE WAR

Haja fôlego para lutar com caras tão fortes quanto esses! Para vencer um combate você deverá imobilizar o seu oponente por 3 segundos no chão. Mas com certeza ele não vai querer que isso aconteça.

Botão Direcional	Mover personagem
Botão Start	Pausar o jogo
Botão A	- Socar - Levantar o adversário
Botão B	- Chutar - Pisar no adversário - Efetuar uma voadora
Botão C	- Agarrar - Imobilizar o adversário

Luta / 1 ou 2 jogadores

ART ALIVE!

Comece com um papel em branco, ou escolha um dos muitos cenários de fundo. Depois escolha uma cor, selecione uma ferramenta de arte e solte sua imaginação. ART ALIVE! tem mais de 50 gráficos predefinidos e cenários de fundo para misturar e combinar com suas próprias sugestões criativas. Solte a imaginação e torne-se um artista.

Botão Direcional	- Mover o cursor - Mover uma ferramenta - Alternar a vista de um carimbo antes dele ser fixado
Botão Start	- Acessar a caixa de ferramentas a partir da tela de apresentação - Alternar entre a caixa de ferramentas e o papel de desenho
Botão A	- Acessar o papel de desenho a partir da tela de apresentação - Ativar / desativar uma ferramenta - Confirmar sua escolha na galeria de animação - Fixar uma letra ou número com a ferramenta de texto - Aplicar um carimbo sobre o papel de desenho e sobre o papel de animação
Botão B	- Confirmar suas escolhas na caixa de ferramentas - Desativar a ferramenta de curva para movê-la para outra posição sobre a tela - Percorrer as letras e os números (ferramenta de texto)
Botão C	Mudar a velocidade da ferramenta

Educacional / 1 Jogador

FICA 1

O jogo FICA 1 é composto por 1 tabuleiro e 32 peças. O objetivo é deixar apenas uma peça no tabuleiro. A captura se dá por salto, desde que a casa seguinte esteja livre. Este é um jogo que vai exigir muito de seu raciocínio. Chame seus amigos e descubram as melhores estratégias para ser bem sucedido!

Botão Direcional	- Mover o cursor - Mover as peças
Botão Start	- Sair do jogo - Selecionar as opções de jogo
Botão A, B ou C	- Selecionar uma peça - Cancelar a seleção de uma peça

Educacional / 1 jogador

JUNTE 4

Neste jogo, você pode jogar contra o Mega Drive ou contra um adversário. Os jogadores se alternam nas jogadas, escolhendo uma das colunas para jogar a peça de sua cor. As peças sempre param uma casa acima da peça mais alta da coluna. O objetivo é formar 4 peças da sua cor em linha, coluna ou diagonal antes do seu adversário.

Botão Direcional	- Mover o cursor - Selecionar uma coluna
Botão Start	- Sair do jogo - Selecionar as opções de jogo
Botão A, B ou C	- Jogar uma peça - Selecionar as opções de jogo

Educacional / 1 ou 2 jogadores

PENSE BEM (10 JOGOS)

Danielzinho se meteu em uma grande confusão. Estava voltando da escola para casa chateado por que está com notas baixas e, estranhamente, não encontrou ninguém em casa. Ao entrar no seu quarto, foi surpreendido por um fantasma que lhe impôs um desafio: encarrar as perguntas do Pense Bem! São dez jogos, cada um com um tema diferente. Para ser bem sucedido, Danielzinho precisará obter boas notas em todos os jogos. Boa sorte e estude para estar preparado!

Botão Direcional	Mover o cursor
Botão Start	Pular a introdução
Botão A, B ou C	- Escolher uma resposta - Confirmar as senhas no início do tema desafio

Educacional / 1 jogador

MegaDrive3

43 SUPER JOGOS

ALEX KIDD ALIEN STORM ALTERED BEAST ARROW FLASH BATTLE GOLFER YUI BONANZA BROTHERS COLUMNS COLUMNS III CRYSTAL'S PONY TALES CYBER POLICE ESWAT DECAP ATTACK FATAL LABYRINTH FLICKY FORÇA ALIENÍGENA GAIN GROUND GOLDEN AXE GOLDEN AXE III	JEWEL MASTER KID CHAMELEON LAST BATTLE OUT RUNNERS SHADOW DANCER SHINOBI III SONIC 3 SPACE HARRIER II SUPER HANG-ON SUPER THUNDER BLADE TURBO OUT RUN WORLD CHAMP. SOCCER WRESTLE WAR ART ALIVE! FICA 1 JUNTE 4 PENSE BEM (10 JOGOS)
---	--

