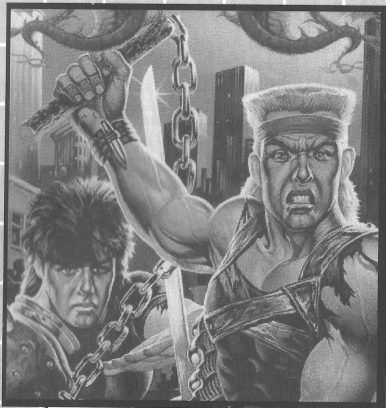


MEGA DRIVE

DOUBLE DRAGON 3™



MANUAL DE INSTRUÇÕES

TEC TOY

PRODUZIDO
NA ZONA FRANCA
DE MANAUS

CONHEÇA O AMAZONAS

SEGA

AKIalm
entertainment, ltd.

TEC TOY

ATENÇÃO:

Por favor, leia o aviso abaixo antes de usar seu video game ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar.

Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz da tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimizar qualquer risco, pedimos que tome as precauções abaixo:

Antes de usar:

- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda de sentido quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico antes de jogar.
- Sente-se no mínimo a 2.5m da tela de televisão.
- Se você estiver cansado ou tiver dormido pouco, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado.
- Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem iluminado.
- Utilize a menor tela de televisão possível para jogar (de preferência 14 polegadas).

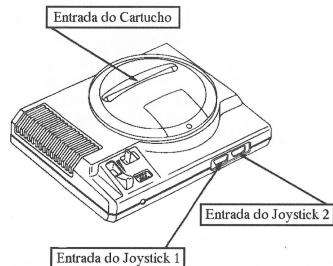
Durante o jogo:

- Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando video game.
- Os pais devem supervisionar os filhos no uso do video game. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigem, visão alterada, contrações nos músculos ou olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte seu médico.

Como Colocar o Cartucho no MEGA DRIVE

1. Certifique-se de que o MEGA DRIVE está desligado. Conecte o joystick 1. Para um jogo com dois jogadores, conecte também o joystick 2.
2. Coloque o cartucho DOUBLE DRAGON 3™ no console, conforme explica o manual do MEGA DRIVE.
3. Ligue o MEGA DRIVE. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o cartucho está bem colocado. Depois, ligue-o novamente.
4. DOUBLE DRAGON 3™ é para um ou dois jogadores.

IMPORTANTE: Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o MEGA DRIVE estiver ligado!

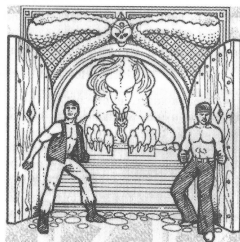


DOUBLE DRAGON 3™: As Pedras de Rosetta

Billy Lee e seu irmão gêmeo, Jimmy, são guerreiros de elite; eles são os guerreiros "Double Dragon". Muitos anos se passaram desde que saíram pela primeira vez às ruas para livrar seus mundos dos guerreiros "Black Shadow", que trouxeram a morte nuclear e a destruição para suas cidades. Depois do estúpido assassinato de Marion, a garota de Billy, e da destruição do dojo, o lar dos guerreiros "Double Dragon", não havia como recuar. Eles enfrentaram os guerreiros "Black Shadow" e os derrotaram. Mas, depois, descobriram que os inimigos os espreitavam disfarçados em uma nova gangue, os Scorpions. Acusados como assassinos, Billy e Jimmy viram-se forçados a lutar contra um inimigo após o outro, enquanto tentavam limpar seus nomes. Depois de provarem sua inocência, lançaram-se à tarefa de completar seu treinamento em artes marciais.

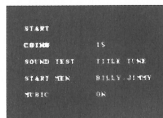
Agora, dois anos mais tarde, cada minuto de suas longas experiências, e de seus extensivos treinamentos, será necessário. Suas habilidades serão testadas até o limite. Os irmãos enfrentarão a mais difícil missão - a busca das três Pedras Mágicas de Rosetta. Poderão os guerreiros "Double Dragon" sobreviver aos ataques violentos de ladrões perversos e de seus bandos, que desejam para si as pedras preciosas?

Hiruko, uma velha adivinha, conhece a lenda das Pedras de Rosetta, e onde essas jóias podem ser encontradas. Ela vem se oferecer para guiar Billy e Jimmy em todas as cinco missões em busca das pedras. O poder das Pedras de Rosetta é sem igual. Hiruko adverte os guerreiros "Double Dragon" de que eles devem encontrar as inestimáveis jóias antes delas caírem nas mãos de um misterioso ser do mal, que também está atrás delas, e que sabe como usá-las em seus obscuros propósitos. Os guerreiros "Double Dragon" sabem que devem invocar todas as suas forças, sua coragem, e suas habilidades de luta, para completar essas missão e destruir o mais místico dos inimigos, que os espera no final da jornada. E agora, você viajará com eles ao redor do mundo, de Nova Iorque para a China, para o Japão e ainda mais além, dando início à sua incrível aventura...



Escolha o Caminho Certo

Na tela de Apresentação do DOUBLE DRAGON 3™, pressione o **Botão Início** para começar a busca, ou pressione os **Botões A, B e C** simultaneamente, para apresentar a Tela de Opções.



Dentro da Tela de Opções você poderá fazer algumas escolhas:

COINS (Moedas) - Pressionando o **Botão D** para a esquerda ou direita, você pode optar por fornecer mais moedas aos "Double Dragons" no começo da missão. Estas moedas poderão ser usadas para comprar armas e outros complementos na Loja de Armas.

SOUND TEST (Teste de Som) - Pressionando o **Botão D** para a esquerda ou direita, você pode escutar trechos de várias músicas de fundo e efeitos sonoros usados no jogo DOUBLE DRAGON 3™.

START MEN (Homens Iniciais) - Use essa opção para começar com um grupo inicial diferente de membros do "Double Dragon". Cada grupo de guerreiros tem habilidades específicas de luta.

MUSIC (Música) - Pressionando o **Botão D** para a esquerda ou direita, você pode usar essas opções para alternar a música de fundo, ligada ou desligada.

Depois de definir suas opções em cada item, use o **Botão D** para escolher a opção START (Início) e, então, pressione o **Botão Início** para começar sua missão.

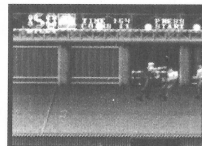
As Habilidades Básicas de um Guerreiro

Botão D

- Para mover-se, pressione esse botão para a esquerda, para a direita, para cima ou para baixo.

Botão A

- Para dar socos em seu inimigo.



Botão B

- Para pular e dar longas passadas.

**Botão C**

- Para chutar seu inimigo.

**Botão Início**

- Para parar/reiniciar. Também acrescenta um segundo jogador.

Modo Dois Jogadores

Comece o jogo com um joystick. Para acrescentar um segundo jogador, este último deve pressionar o **Botão Início** no segundo joystick e automaticamente ele será posicionado na tela, sendo claramente sinalizado.

Os Membros da Gangue do "Double Dragon"

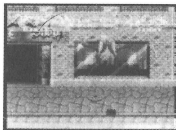
A opção por EXTRA GUYS (Sujeitos Extras) na Loja de Armas, lhe dará o número total de membros da Gangue "Double Dragon". Os membros da turma de Jimmy são Roney, Seime e Masao. Os membros da turma de Billy são Sunny, Taime e Nunio. Cada membro da turma fica pronto para substituir o guerreiro que for derrotado antes dele, dando continuidade à busca pelas pedras. Cada um desses habilidosos guerreiros tem talentos especiais, o que os torna extremamente úteis para a gangue.

Conhecimentos Intermediários do Mestre "Double Dragon"

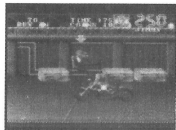
Cabeçadas Contínuas - O Mestre disse, "Quando confuso, use a cabeça". Sempre uma estratégia de sucesso. Corra e use o botão de SOCO para executá-la.



Chute-Furacão Costa a Costa - Em um jogo com dois jogadores, você poderá manobrar seus jogadores até que eles se posicionem de costas um para o outro. Com isto eles se protegerão mutuamente, enquanto lutam com todos os adversários dando um giro duplo de chutes furacão.



Chute com Pulo em Triângulo - Esse chute é um elemento necessário para ter sucesso no combate.



Conhecer e Agir São Uma Só Coisa: Habilidades Avançadas dos Guerreiros "Double Dragon"

Cada uma dessas Habilidades Avançadas deve ser comprada na Loja de Armas.

BELLY-TO-BACK THROW (Arremesso do Estômago para as Costas) - Um movimento ilegal nas competições de artes marciais. Os guerreiros "Double Dragon" devem estar preparados para igualar as táticas terroristas de guerrilha de seus agressores. Aproxime-se por trás e pressione o **Botão D** para baixo e o **Botão C** para executar essa poderosa estratégia. Essa é a especialidade de Masao e Nunio.

THE HURRICANE KICK (Chute-Furacão) - Um chute de alto alcance de fúria e poder. Pressione o **Botão D** para cima e o **Botão C** simultaneamente, conforme o inimigo se aproxima.

ONE-ARMED HEAD BUTT (Cabeçada com um Braço Só) - Um empurrão violento com a parte de cima do corpo. Pressione o **Botão D** para baixo e o **Botão C** simultaneamente, para permitir a Jimmy ou Billy acabar com o adversário tolo que se aproximar muito.

HANDSTAND ANKLE FLIP (Canelada de Cabeça para Baixo) - Quando um inimigo esperto se aproximar de Roney ou Sunny, pressione o **Botão D** para baixo e o **Botão C** ao mesmo tempo, e eles executarão essa acrobacia das artes marciais, feita com graça e precisão fatal.

LOCKING HEAD SQUEEZE (Aperto na Cabeça) - Os guerreiros "Double Dragon" Seime e Taimé usam essa técnica de ataque para deter um inimigo que está dentro do raio de alcance. Pressione o **Botão D** para baixo e o **Botão C** simultaneamente.

A Tela de Combate

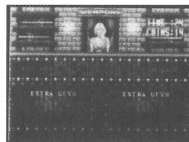


No canto superior esquerdo da tela está sua energia. O tempo remanescente está indicado no centro da tela. Abaixo do tempo, está o número de moedas restantes, para você comprar homens extras, armamentos, truques e aumentos de poder para energizar seu guerreiro. Tudo isso é adquirido na Loja de Armas, nas profundezas das trevas.

Em um jogo com dois jogadores, a energia do segundo jogador estará no canto direito. Uma vez que ambos os jogadores são "Double Dragons", o tempo remanescente e as moedas são repartidas. Quando um jogador esgota o tempo e as moedas, o mesmo ocorre para seu amigo guerreiro.

Loja de Armas

Entre e escolha:



EXTRA MEN (Homens Extras) - Para ajudar você em sua busca pelas pedras, três irmãos "Double Dragon" esperam para substituir Jimmy quando necessário. Três outros ajudarão fielmente Billy.

TRICKS (Truques) - (Aqui você comprará as habilidades avançadas dos "Double Dragon".

WEAPONS (Armas) - Tachi (a espada longa mortífera dos samurais) e Nunchakus.

POWER UPS (Aumentos de Poder) - Cada aumento de poder revitaliza o guerreiro fatigado pela batalha.

NOTA: Cada aquisição na Loja de Armas custa um número diferente de moedas. O medidor no canto superior direito da tela indica quantas moedas e quanto tempo você ainda dispõe na loja.

Em Busca das Pedras

Missão I

Hiruko vem até Billy e Jimmy Lee, para ajudá-los a encontrar as Pedras de Rosetta. Ladrões violentos a seguem. Com isso, estoura uma batalha na parte externa do ninho dos "Double Dragon". Justamente quando você pensa que derrotou os intrusos, mais membros de suas gangues o atacam. Tenha cuidado! Esses lutadores violentos não têm dignidade. Eles estão determinados a acabar com a missão antes dela começar.



Missão II

Hiruko guia você até a China, nas profundezas de suas lindas florestas verdes. Porém, em meio a essa tranquilidade pacífica, há inimigos traiçoeiros que juram deter os guerreiros "Double Dragon". Eles são artistas marciais habilidosos, que poderão detê-lo se você executar qualquer movimento descuidado. Eles estão guardando a primeira pedra. Conhecendo todos os seus poderes mágicos, eles estão desesperados em proteger a poderosa jóia.



Missão III

Uma equipe bem treinada de samurais japoneses foi informada sobre a busca das Pedras de Rosetta. Eles lutam com habilidade maior que qualquer outro especialista em artes marciais que os guerreiros "Double Dragon" já enfrentaram. Possuem uma violenta obstinação, que os torna terríveis adversários. Que interesse eles têm nisso, você não sabe. Tudo que você sabe é que deve completar esta missão, na busca pelas pedras restantes.



Missão IV

Hiruko guia Jimmy e Billy às ruínas de uma antiga cidade Romana. Uma sociedade secreta de arqueiros Romanos ataca, despejando cruelmente sobre eles uma chuva de flechas envenenadas. Esses arqueiros-guerreiros são fanáticos, tentando destruir os irmãos Lee para a glória da antiga Roma. Eles não amam nem as suas próprias vidas. O desprezo que eles têm por si mesmos só é igualado pela destreza que eles têm com as armas.



Missão V

A busca pelas Pedras de Rosetta finalmente os conduz ao Egito. Hiruko leva Jimmy e Billy para um oásis escondido no deserto. Para surpresa deles, esse oásis é encantado! Homens que são metade árvores os golpeiam impiedosamente. Os guerreiros "Double Dragon" devem, de alguma forma, derrotar essas criaturas não-humanas. Suas artes marciais nunca os prepararam para isso! Hiruko conhece uma tumba secreta, que fica embaixo do oásis. Lá, o segredo das Pedras de Rosetta poderá ser encontrado, mas não antes de um encontro-surpresa com os guardiões sobrenaturais da tumba. A traição dos guerreiros "Double Dragon" e o mistério que está por trás das pedras serão revelados assim que você derrotar os vários inimigos, naturais e sobrenaturais, que guardam a tumba como um pequeno exército. Somente você, e os guerreiros "Double Dragon", conseguirão completar essas missões impossíveis! Boa sorte!



A Jornada de Mil Milhas Começa com um Simples Passo

Esses novos malfeitores disformes ameaçam o mundo todo. Você sabe que dispõe de pouco tempo para gastar. Hiruko é seu guia. Ela mostrará como encontrar as Pedras de Rosetta, mas somente você poderá combater nas batalhas que virão. E ninguém volta vivo nessa busca pelas jóias. Somente um Guerreiro "Double Dragon", com toda sua experiência e habilidade, poderá derrotar os muitos perigos que estão à espera.

Prepare-se! Será preciso toda sua coragem moral para enfrentar a falsidade e a traição, que são o legado dessas cobiçadas pedras. Você deverá viajar o mundo atrás das Pedras de Rosetta. E somente você poderá derrotar esses monstros perversos!

Double Dragon 3 The Arcade Game é marca registrada de Technos Japan Corporation.
© 1990 Technos Japan Corporation.
Licenciado exclusivamente para Tradewest, Inc.
Programado por Software Creations Ltd..
Sub-licenciado para Acclaim Entertainment, Inc.. © 1992 Acclaim Entertainment, Inc..
Todos os direitos reservados.
Distribuído sob licença de Acclaim Entertainment, Ltd.

OUTROS SUCESSOS DA TEC TOY

CASTLE OF ILLUSION



© Disney

O mais carismático de todos os ratos, o famoso Mickey Mouse, encontra-se numa tremenda enrascada. Veja só:

A malvada bruxa Mizrabel raptou Minnie para roubar a sua beleza e transformá-la numa monstruosa criatura! Ainda bem que ela tem seu fiel e apaixonado namorado Mickey, que fará tudo que for possível (e impossível também!) para resgatá-la.

Mas não será nada fácil. Ele precisará encontrar as sete gemas escondidas nas câmaras fantásticas e nas profundezas dos labirintos do Castelo da Ilusão, onde Minnie está presa. Para isto terá que passar por vários lugares assustadores e enfrentar muitas criaturas perigosas.

Apesar de ter coragem suficiente para enfrentar este desafio e estar movido pela paixão, Mickey precisará muito de sua ajuda para derrotar a diabólica Mizrabel, e tirar Minnie de uma vez por todas das mãos desta terrível bruxa!

OUTROS SUCESSOS DA TEC TOY

POPULOUS



© Electronic Arts

A partir de agora você tem em suas mãos uma oportunidade única: transformar-se no maior de todos os seres do universo - Deus!

E como uma divindade, você necessita de adoradores para lhe fornecer o poder de controlar a natureza. Quanto mais seguidores você tiver, mais forte você ficará.

Mas existe também o Mal. Cerca de quinhentos mundos estão infestados por pessoas malignas. Sua luta constante será para impedir o domínio de seu mundo por estas pessoas.

No início você será fraco, mas com o tempo você passará a adquirir força de seu povo e poderá fazer uso de fenômenos da natureza: terremotos, enchentes, pântanos, vulcões, etc...

Se o Bem exceder em número o Mal e você tiver a força, todas as pessoas vão para o centro do mundo para a batalha do juízo final.

Quando apenas um lado sobreviver, o destino do mundo estará selado!

OUTROS SUCESSOS DA TEC TOY

THE SECRET OF SHINOBI



O clássico dos games está de volta com o incrível ninja Shinobi! A morte de um amigo não pode passar em branco. Então prepare-se para a vingança!

O último malfeitor é Sauros, um monstro louco com aparência de réptil, que detém o poder de evocar tempestades de fogo, terremotos e avalanches. Para resgatar os reféns você terá que atravessar o inferno: prédios desmoronarão sobre sua cabeça, guarda-lagartos dificultarão sua missão e um exército de bizarras criaturas o perseguirão durante todo o tempo!

Com ajuda você poderá contar com seu fiel e destemido cão Yamato. Ele possui mandíbulas afiadas como navalhas e é mais rápido do que uma espada ninja!

Você foi desonrado e para isto não há perdão. Eles devem morrer!

OUTROS SUCESSOS DA TEC TOY

MINI-GAME



© PARAMOUNT PICTURES. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS.

Eles estão de volta. A arrepiante e assombrosa família Addams está convidando você para uma divertida caça ao tesouro!

O tio Funério resolveu aparecer na mansão dos Addams em busca do tesouro da família. GOMEZ, FEIOSO, VANDINHA, MÃOZINHA, TIO MAMMA, A COISA e TROPEÇO não podem deixar de fazer uma recepção super calorosa para o tio Funério, mostrando a felicidade que é tê-lo com eles... Recepção super calorosa? Só se for no estilo dos Addams. Suas brincadeiras deixam qualquer um tonto e se o tio Funério não se cuidar bem, não conseguirá nem chegar ao tesouro! A Mãozinha tentará atingí-lo com uma espada, Feioso arremessará aranhas e morcegos, Vandinha atacará com um vaso, etc... São estas algumas das "brincadeiras"; prepare-se para muito mais! O tesouro encontra-se atrás de portas trancadas. O tio Funério deve selecionar a chave certa para abrir cada porta e nas quatro fases do jogo conseguir guardar muito tesouro... e sobreviver!

OUTROS SUCESSOS DA TEC TOY

MINI-GAME "SONIC THE HEDGEHOG"



© Sega

Para quem já é fã desta simpática criatura azul, precisa agora conhecer o Mini Game Série Master do Sonic! Você poderá levá-lo para todo lugar!

No Mini Game, você encontrará o seu velho inimigo de batalha; o maluco cientista dr. Robotnik. Ele transformou os seus amigos animais em maléficos robôs e o Sonic deverá acabar com esta horrível maldição. Passando pelas seis Zonas Perigosas, Sonic deverá ultrapassar muitos obstáculos e no final de cada fase pegar a esmeralda caótica, encarar o dr. Robotnik e derrotá-lo. Para isso, Sonic usará suas grandes armas: seus espetinhos, sua velocidade supersônica e seu poder de invencibilidade.

TEC TOY

CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.



TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS S.A.

Estrada Torquato Tapajós, 5408 - Bairro Flores - Manaus - AM
CEP 69048-660 - Indústria Brasileira.

CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR

Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038-000
TELEFONE: (011) 831-2266