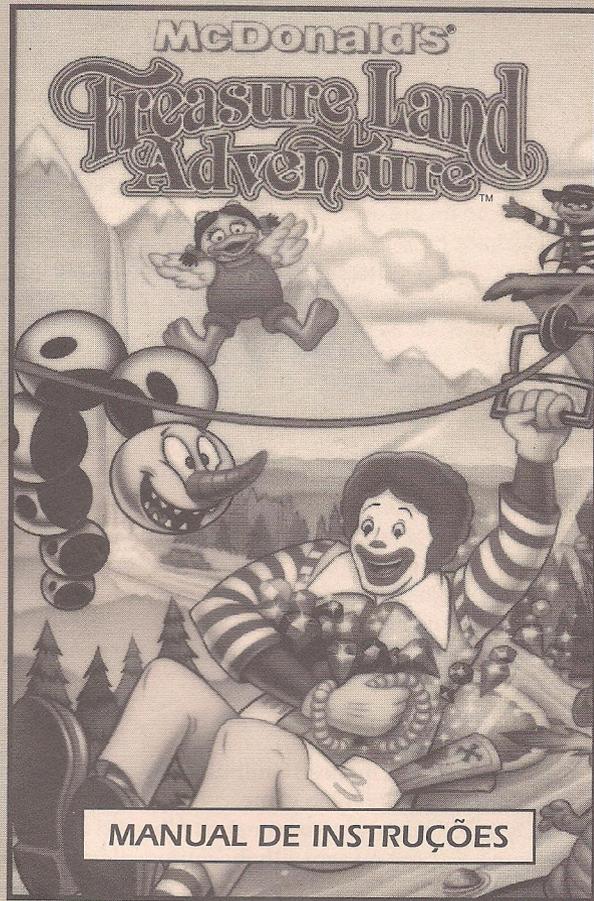


MEGA DRIVE®



MANUAL DE INSTRUÇÕES

TEC TOY

PRODUZIDO  
NA ZONA FRANCA  
DE MANAUS  
  
CONHEÇA O AMAZONAS

SEGA

TEC TOY

## ATENÇÃO

Por favor, leia o aviso abaixo antes de usar seu video game ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar. Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz de tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimizar qualquer risco, pedimos que tome as precauções abaixo:

### Antes de Usar:

- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda de sentido quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico antes de jogar.
- Sente-se no mínimo a 2,5 m da tela de televisão.
- Se você estiver cansado ou tiver dormido pouco, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado.
- Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem iluminado.
- Utilize a menor tela de televisão possível para jogar (de preferência 14 polegadas).

### Durante o Jogo:

- Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando video game.
- Os pais devem supervisionar os filhos no uso do video game. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigem, visão alterada, contrações nos músculos ou olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte o seu médico.

## COMO COLOCAR O CARTUCHO NO MEGA DRIVE

1. Certifique-se de que o MEGA DRIVE está desligado. Conecte o joystick 1.
2. Coloque o cartucho McDONALD'S® TREASURE LAND ADVENTURE™ no console (veja figura), conforme explica o manual do MEGA DRIVE.
3. Ligue o MEGA DRIVE. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o cartucho está bem colocado. Depois ligue novamente.
4. McDONALD'S® TREASURE LAND ADVENTURE™ é para um jogador somente.

**IMPORTANTE:** Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o MEGA DRIVE estiver ligado.

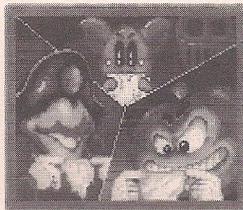


## CAÇA AO TESOURO!



É um lindo dia e Ronald McDonald está passeando pela Floresta Mágica cercada por pássaros e esquilos. Na medida em que caminha, se depara com uma árvore muito grande em cuja parte inferior ele encontra um pedaço de papel. Ele o estuda cuidadosamente.

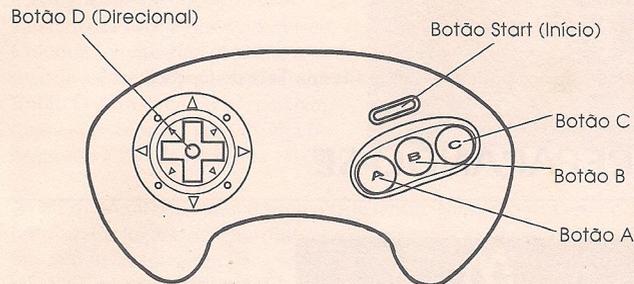
"Hum!...parece uma parte de um mapa do tesouro. O que teria acontecido ao resto do mapa?"



O mapa de alguma forma foi rasgado em quatro pedaços: Ronald possui um deles mas, três malvados possuem as outras partes - e, eles não as entregarão sem luta! Não sabendo o perigo que agora corre, Ronald decide seguir a trilha das outras partes não importando aonde elas o levarão - mas, ele precisa de sua ajuda!

Junte-se a Ronald em uma aventura incrível na Terra do Tesouro.

## ASSUMA O CONTROLE!



### Botão Direcional (Botão D)

- Muda as seleções de algumas telas.
- Movimenta o marcador nas telas de seleção.
- Movimenta Ronald na direção pressionada.
- Controla a direção dos pulos de Ronald.
- Faz Ronald agachar-se quando pressionado para baixo.
- Movimenta Ronald para cima e para baixo em sua Gravata.

### Botão Start (Início)

- Pára o jogo; recomeça o jogo quando for interrompido.
- Sai da Tela de Opções.
- Entra determinadas seleções.

### Botão A

- Cancela determinadas seleções.
- Libera a Gravata de Ronald.\*

### Botão B

- Cancela determinadas seleções.
- Faz Ronald utilizar o Pó Mágico nos Malvados.\*

### Botão C

- Entra seleções.
- Faz Ronald pular.\*

\* Estas funções podem ser alteradas na Tela de Opções.

## PREPARANDO-SE



Os logotipos Sega e "Treasure Land" (Terra do Tesouro) aparecerão seguidos pelo logotipo do McDonald's. Depois, a Tela de Título permanecerá ligada apresentando a você estas três escolhas:

- *Game Start* (Início do Jogo): Entrar direto no jogo.
- *Password* (Senha): Entrar com uma senha e recomeçar a jogar onde você parou anteriormente.
- *Options* (Opções): Estabelecer diversas condições de jogo antes de começar a jogar.

Coloque o marcador próximo à sua escolha pressionando o **Botão D** para cima ou para baixo e entre sua escolha pressionando o **Botão Início**.

## Opções

Antes de você tentar guiar Ronald na busca das três outras partes do mapa do tesouro, verifique esta tela e assegure-se de que tudo está ajustado da forma que você deseja. Coloque o marcador próximo à categoria selecionada pressionando o **Botão D** para cima ou para baixo, depois pressione-o para direita ou esquerda a fim de fazer sua escolha.



**Nível do jogo:** Selecione *Beginner* (Iniciante), *Normal* ou *Expert* (Perito). Os jogadores "marinheiros de primeira viagem" devem tentar o nível Iniciante para se habituarem com a manipulação do joystick.

**Joystick:** Aqui você escolhe o que cada botão (A, B ou C) executa. Pressione o **Botão D** para direita ou esquerda para mudar os ajustes do controle. Há seis posições diferentes.

Gravata	A	A	B	B	C	C
Tiro (Pó Mágico)	B	C	A	C	A	B
Pulo	C	B	C	A	B	A

**Teste Sonoro:** Ouça todas as trilhas musicais e efeitos sonoros do jogo. Pressione o **Botão D** para direita ou esquerda para mudar o número, depois pressione o **Botão C** para ouvir a trilha ou efeito. Pare a trilha pressionando o **Botão B**.

Quando você tiver ajustado tudo da forma que deseja, pressione o **Botão Início** para voltar à Tela de Título. É hora de achar aqueles Malvados!

## Senha

A Senha permite a você continuar jogando a partir do nível no qual você parou anteriormente. Para abrir a Tela da Senha, coloque o marcador nesta categoria utilizando o **Botão D** e, pressione o **Botão Início**. (Consulte a seção *Fim do Jogo/Continue* para obter maiores detalhes sobre as Senhas).

## PEGOU O JEITO?

Eis como utilizar a Gravata de Ronald:

Pressione o **Botão D** para movimentar Ronald diretamente abaixo de um Gancho...



...pressione e mantenha pressionado o **Botão da Gravata** para fazer Ronald lançá-la para cima e através do Gancho...



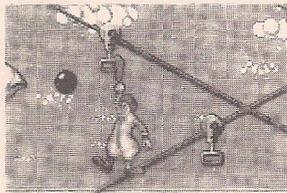
...pressione o **Botão D** para movimentar Ronald para cima e para baixo enquanto ele está pendurado pela Gravata...



...e solte o **Botão da Gravata**. Ronald rodopia para cima e aterrissa na plataforma de cima. Utilize o **Botão D** para controlar Ronald antes que ele pouse. Um Malvado poderia estar lá e você, com certeza, não desejaria tocá-lo!

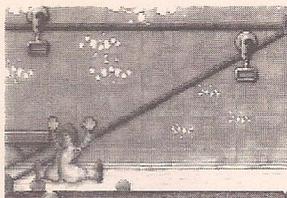
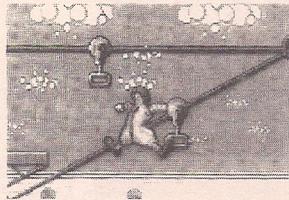


Em algumas áreas, Ronald precisa alcançar um lugar muito alto mas, há poucas plataformas (quase nenhuma). Ele precisará utilizar sua Gravata para ir de Gancho em Gancho. Veja como:



Agarre um Gancho da mesma forma como você fez quando havia plataformas...

...solte o **Botão da Gravata** e Ronald rodopiará para cima...



...pressione o **Botão D** para guiar Ronald (enquanto ele está no meio do ar) ao próximo Gancho que você deseja que ele agarre...

...e pressione e mantenha pressionado o **Botão da Gravata**. A sincronização é realmente muito importante - se você perder, terá um longo caminho de volta para baixo! Se isto acontecer, continue controlando Ronald com o **Botão D** enquanto ele estiver caindo. Você pode conseguir agarrar outro Gancho!



# RÁPIDO!

Ronald encontrará muitos, muitos Malvados enquanto estiver procurando pelo resto do mapa do tesouro. Eis como Ronald utilizará o Pó Mágico para fazer com que os Malvados desapareçam:

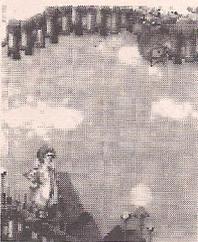


Pressione o **Botão D** para fazer Ronald olhar na direção dele

...depois, pressione o **Botão de Tiro**. Pronto! Mais nenhum Malvado! (Será preciso mais de um tiro para livrar-se de alguns Malvados).



Quando o Malvado estiver num local mais alto ou, quando você desejar se livrar de um Malvado que estiver voando:



Pressione o **Botão D** para fazer Ronald olhar na direção do Malvado e pressione o **Botão de Pulo**...

...e pressione o **Botão de Tiro** quando Ronald estiver na altura correta de seu pulo. Adeus, Malvado!

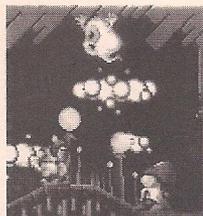


Se você desejar utilizar o Pó Mágico num Malvado que estiver no seu nível, e o ar estiver repleto de Malvados voando, tente isto:

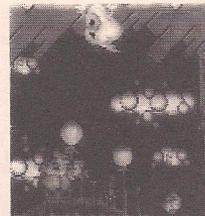
Pressione o **Botão D** para fazer Ronald olhar na direção do Malvado...



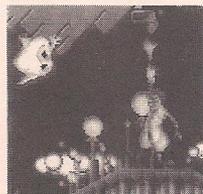
...pressione para baixo para fazê-lo agachar-se...



...em seguida, pressione o **Botão de Tiro** e faça o Malvado desaparecer. Isto deve manter Ronald a salvo dos Malvados voadores!

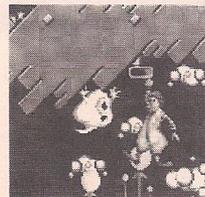


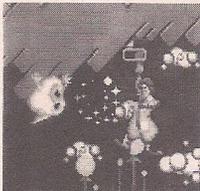
Para fazer Ronald utilizar o Pó Mágico num Malvado enquanto ele estiver pendurado pela sua Gravata:



Pressione o **Botão D** para direita ou esquerda para fazê-lo olhar na direção do Malvado...

...pressione o **Botão D** para cima ou para baixo para elevar ou abaixar Ronald...





...e pressione o **Botão de Tiro**. Um Malvado a menos!

## PULE DE ALEGRIA!

Ronald tem pernas de mola e pode pular muito bem. Utilize esta sua habilidade para executar coisas assim:

Pressione o **Botão de Pulo** quando Ronald estiver sob um Gancho para ajudá-lo a alcançar o Gancho com sua Gravata...



...ou pressione e mantenha pressionado o **Botão D** para movimentar Ronald, e pressione o **Botão de Pulo** enquanto ele estiver se movimentando para pular para um nível mais difícil...



...ou estiver pulando sobre um Malvado!

Quando você quiser que Ronald pule para uma plataforma embaixo...

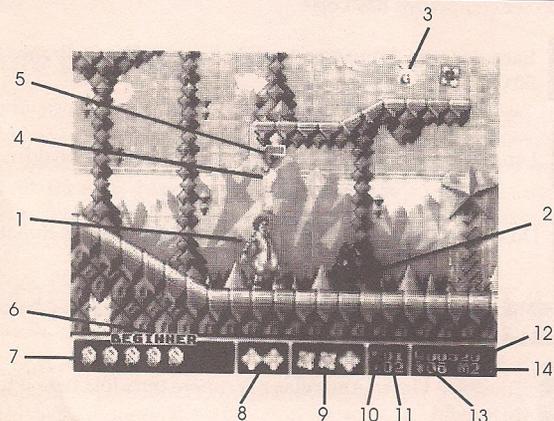


...pressione o **Botão D** para baixo para fazê-lo agachar-se...



...então, pressione o **Botão de Pulo**. Ronald aterrissa com segurança (ou não?)

## O QUE MOSTRA SUA TELA



- 1) Ronald McDonald
- 2) Malvado
- 3) Item
- 4) A Gravata de Ronald
- 5) Gancho

- 6) O nível do jogo no qual você está jogando
- 7) Quantas Jóias Ronald possui
- 8) Flores Amarelas
- 9) Flores Brancas
- 10) Balões
- 11) Nível do Pó Mágico
- 12) Quanto Ouro Ronald tem
- 13) Vidas que Ronald ainda tem
- 14) Ítems de Continuidade de Ronald

## ÍTEMS

Apanhe todos os ítems que puder enquanto movimenta Ronald pelo jogo. Você verá todos eles ao mesmo tempo que joga, e alguns deles poderão ser comprados nas Lojas.



**Saco de Ouro** aumenta o total de Ronald. O Saco Branco têm 50 Ouros e o Amarelo, 300.



Uma **Jóia** recupera um dos pontos de acerto de Ronald.



Duas **Jóias** recuperam dois dos pontos de acerto de Ronald.



Apanhe 3 **Flores Brancas** e recupere uma Jóia para o total de Ronald.



Consiga 2 **Flores Amarelas** e recupere uma Jóia para o total de Ronald.



**Item de Continuidade** dá para Ronald um novo conjunto de vidas (o número depende do nível de dificuldade que você selecionou na Tela de Opções).



**1-Up** acrescenta uma vida ao total de Vidas de Ronald.



**Porta Jóias** acrescenta um ponto de acerto ao total possível de pontos de acerto de Ronald.



**Balões** transportarão Ronald para um lugar seguro quando ele cair na parte inferior da tela. Pressione o **Botão D** para guiar Ronald pelo ar mas, lembre-se, os balões explodirão após um curto espaço de tempo. Tenha certeza de colocar Ronald num lugar seguro (para explodir um balão proposadamente, pressione o **Botão B!**)



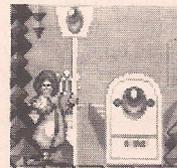
**Maior Poder Mágico** torna a Mágica de Ronald mais forte. Você pode coletar até três desses ítems.

## Sobre as Jóias

Você inicia o jogo com um determinado número de Jóias (dependendo do nível que você selecionou na Tela de Opções). Quando Ronald for atingido, um dos porta-jóias ficará vazio. Se Ronald tiver três Flores Brancas ou duas Amarelas, um ponto de acerto será automaticamente recuperado. Recupere Vidas apanhando os ítems anteriormente descritos.

## O QUE HA ATRÁS DA PORTA?

Bem, uma das duas coisas: uma Loja, onde determinados ítems poderão ser comprados ou, um Centro de Jogos, onde por 2.000 Ouros você pode jogar o Jogo dos Blocos e ganhar muitos ítems! Para entrar, movimente Ronald diretamente à frente da porta e pressione o **Botão D** para cima.



## As Lojas

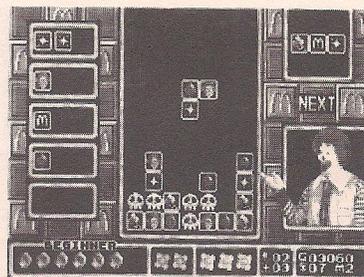


Aqui, nove itens diferentes podem ser comprados. Você pode manter somente um determinado número de cada item. O custo (em Ouros) de cada item é apresentado a seguir.

Pó Mágico.....	2.000	Duas Jóias.....	500
Ítems de Continuidade.....	10.000	Jóia.....	300
Balões.....	10.000	Flor Amarela.....	150
Item de Vida.....	2.000	Flor Branca.....	100
1-Up.....	5.000		

Para comprar um item, pressione o **Botão D** até que o item comece a piscar. Em seguida, pressione o **Botão C** e o item será seu. O custo será subtraído do total de Ouros de Ronald. Se você já estiver no limite de um determinado item, aparecerá uma mensagem avisando o fato quando você apertar o **Botão C**. Para sair da Loja, pressione o **Botão D** até que a palavra *Exit* (Saída) comece a piscar, então, pressione o **Botão C**. Você pode, também, pressionar o **Botão B** a qualquer momento quando desejar sair da loja.

## O Centro de Jogos



Um jogo dentro de um jogo! Jogue o Jogo dos Blocos e ganhe muitos itens! Primeiramente, você precisa avisar ao Mega Drive que você deseja jogar. Quando ele lhe perguntar, coloque a seta próxima ao *Yes* (Sim) e, pressione o **Botão A** ou **C**. O jogo logo começará.

Os blocos que possuem figuras dos diferentes itens caem em grupos de três, a partir da parte superior da área de jogo. Alguns estão em linha reta, enquanto outros têm forma de "L". Para ganhar os itens alinhe pelo menos três blocos idênticos para cima e para baixo, ou em diagonal. Se você puder fazer isto três vezes, os itens serão seus.

Você pode girar um grupo de blocos na medida em que caem. Pressione o **Botão B** para girar o grupo no sentido anti-horário e, pressione o **Botão C** para girá-lo no sentido horário. O **Botão D** pode ser utilizado para movimentar o grupo de blocos para direita ou esquerda na área de jogo.

No lado esquerdo da tela existem cinco retângulos. Cada bloco no retângulo apresenta quantos grupos de três você obteve até aquele momento. O próximo grupo de blocos a cair é mostrado no retângulo na parte superior direita da tela (a palavra *Next* - próximo - aparece abaixo dele).

Aparecerão crânios em alguns dos grupos dos blocos. Tente evitá-los. Eles não são perigosos, mas poderão impedir que você ganhe os itens.

O jogo terminará quando a área de jogo estiver coberta de blocos e nenhum mais puder ser encaixado. Você pode escolher jogar novamente se tiver Ouro suficiente.

## E LÁ VAMOS NÓS!

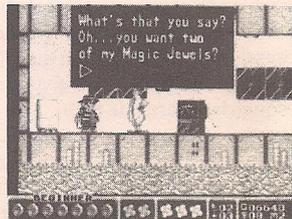
### Nível 1: A Floresta Mágica



A Floresta está repleta de Malvados - alguns andam, alguns pulam e outros se escondem em suas conchas até que estejam prontos para saltar sobre Ronald. Você precisará ter cuidado com eles enquanto estiver movimentando Ronald na direção do Objetivo. Você terá que subir numa árvore muito alta, pular sobre um

lago como um sapo, atravessar uma tormenta e passar por uma caverna ameaçadoramente escura. Tenha cuidado com a água fervente!

Ronald encontrará um velho amigo escondido na caverna - o Hamburgler (pressione o **Botão C** para ver a próxima mensagem quando a seta aparecer)! Ele lhe dará uma dica importante se você oferecer a ele duas jóias. Então, você encontrará o Big Baddie (o Grande Malvado) da Floresta Mágica. Ele possui uma das partes do mapa. Derrote-o e ele entregará a você a parte do mapa que tem! Não é tão fácil quanto parece...

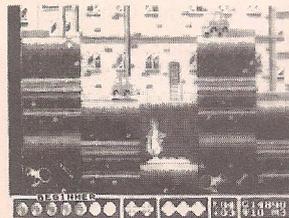
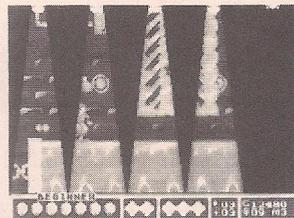


### Nível 2: A Cidade Mágica



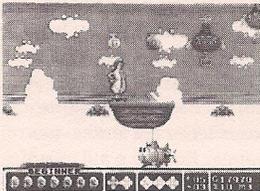
Agora, Ronald corre, pula e sobe num longo trem...enquanto ele está em movimento! Os Malvados estão por toda parte - há Malvados que rolam, ferozes leões em jaulas que tentam alcançar Ronald e até mesmo um trio de Trapezistas que precisam de alguém para ajudá-las a se exercitarem. Ronald descobre que sua amiga Birdie está numa "fria". Ajude-a aqui. Mais tarde ela poderá retribuir o favor!

Quando o trem entrar num túnel, assegure-se de que Ronald não bata sua cabeça. Pule sobre as cabeças das Bailarininas enquanto elas executam uma pirueta e agarre os itens que encontrar no caminho. Do outro lado do túnel, o tempo está ruim. Fica muito mais difícil para Ronald pular com tanto vento e neve. Quando Ronald ficar à frente do trem, o Maquinista fará tudo para detê-lo. Atinja algumas vezes o Maquinista com o Pó Mágico e olhe para baixo!



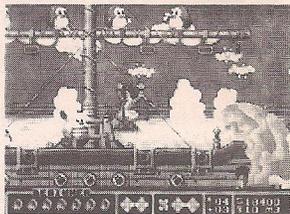
Ronald está agora na Cidade Mágica. As estradas não são muito boas. Tenha cuidado com os carros e continue recolhendo os itens. Depois, ajude Ronald a subir num arranha-céu por meio de plataformas que se movimentam. Pule de uma para outra e vá subindo. No topo do arranha-céu, o Grande Malvado da Cidade Mágica espera por você! Consiga a outra parte do mapa derrotando-o!

## Nível 3: O Oceano Mágico

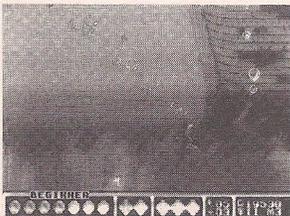


Neste nível, você e Ronald tornam-se marinheiros. Pule de nuvem em nuvem e descubra os barcos a remo que irão ajudar você a cruzar o mar.

De repente, você está num imenso navio. Você precisa voltar de onde veio. Você sabe como? Alcance uma ilha e suba em algumas árvores. Aqui você precisará usar a Gravata de Ronald. Muitos Malvados da ilha atrapalharão seu caminho - detenha-os com Pó Mágico ou pule sobre eles! Descubra o caminho para o grande navio pirata e suba o mais que puder. Oh! Não! Alguém está atacando o navio! Espero que Ronald saiba nadar...



Ronald entra no navio afundado através de um furo no casco.



Dentro ele descobre que é como um labirinto gigante com Malvados jogando barris, água correndo com toda força e coisas caindo. Você e Ronald precisam achar Grimace e dar a ele alguma coisa antes que você encontre o Grande Malvado dos Mares!

## Nível 4: A Lua Mágica

Um lugar estranho e assombroso lotado de todos os tipos de Malvados e coisas que se põem no caminho de Ronald. Será que você pode descobrir o tesouro? Daqui para frente é só com você - boa sorte!

### Contagem de pontos

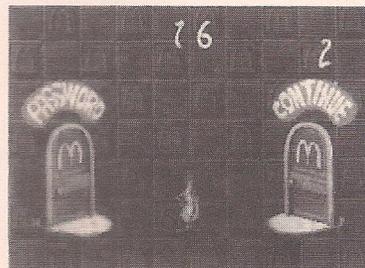
Você ganhará Ouro a cada Malvado que derrotar e a cada item que apanhar. Procure pelos itens no alto e no chão (especialmente os Sacos de Ouro) e vá somando seu Ouro a fim de poder comprar os itens mais caros. Lembre-se: você perderá todos os seus Ouros se ficar sem Vidas.

## FIM DO JOGO/CONTINUE

Quando você perder sua última Jóia e não tiver mais Vidas, o jogo terminará. Você terá duas escolhas aqui - Continuar ou obter sua Senha e tentar novamente mais tarde. Quando aparecer a tela *Game Over* (Fim de Jogo), pressione o **Botão D** para levar Ronald até uma das duas portas.

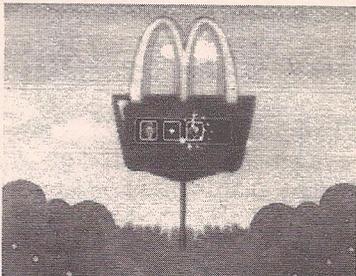
### Continuar

Isto permite a você começar de novo desde o início da seção aonde você ficou sem Vidas. Quando você não tiver mais Continues, aparecerá um "0" na porta *Continue* (Continuar) e Ronald terá que parar.



## Senha

Quando Ronald passar por esta porta, quatro blocos aparecerão com figuras dos símbolos de itens. Esta é sua senha e permitirá a você voltar mais tarde aonde parou.



Para entrar uma senha na Tela de Título, selecione *Password* (Senha) e pressione o **Botão Início**. Aparecerá uma placa do McDonald's com um bloco. Se não for aquele que você precisa, pressione o **Botão D** para cima ou para baixo até que o símbolo correto apareça. Faça o mesmo para os próximos três

espaços. Pressione o **Botão Início** para entrar sua senha e comece a jogar.

Se você entrar com uma senha incorreta e pressionar o **Botão Início**, a luz de destaque voltará ao primeiro bloco e você terá mais duas chances de entrar com uma senha correta. Para corrigir o erro, pressione o **Botão C** para movimentar o destaque à direita, e o **Botão A** ou **B** para movimentá-lo à esquerda.

McDonald's, The Golden Arches, Ronald McDonald, Birdie The Early Bird, Grimace, Hamburgler, The Fry Kids, Professor, e McDonaldland são marcas registradas de McDonald's Corporation.

# TEC TOY

## CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.



TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS S.A.

Estrada Torquato Tapajós, 5408- Bairro Flores - Manaus -AM  
CEP 69048-660 - Indústria Brasileira.

**CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR**

Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038-000  
TELÉFONE: (011) 831 2266