

Game Gear[®]

TOM AND JERRY

THE MOVIE



TECTOY

©1993 Turner Entertainment
Co. e Telefilm-Essen GmbH.
Todos os direitos reservados.
Tom and Jerry - The Movie é
marca registrada de Turner
Entertainment Co.

PRODUZIDO
NA ZONA FRANCA
DE MANAUS
CONHEÇA O AMAZONAS

MANUAL DE INSTRUÇÕES

OUTROS SUCESSOS DA TEC TOY

WONDER BOY



Tom e sua namorada Tanya vivem no belo e pacífico mundo de Kokos. Certo dia, Tanya foi passear na floresta com suas amigas Jan e Trish. No caminho, ela parou sozinha numa fonte para beber água.

De repente, um grito ecoou as árvores. Quando Jan e Trish voltaram para ver o que havia acontecido, Tanya tinha desaparecido, e a única pista era uma caveira e dois ossos pintados numa árvore próxima. Este era o sinal dos perversos habitantes da parte escura da floresta. As meninas voltaram correndo para casa, e a primeira coisa que fizeram foi avisar Tom do ocorrido. Ao ouvir a história, Tom logo percebeu que seria o único com coragem suficiente para se embrenhar na floresta e resgatar sua amada. Mas para isso ele precisa de ajuda. Junte-se a ele nesta incrível aventura, e ajude-o a derrotar os senhores da floresta. Esta é a única maneira de trazer Tanya de volta para casa. E viva!!

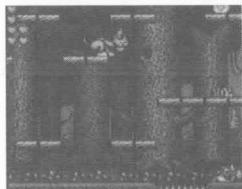
Como Colocar o Cartucho no GAME GEAR

1. Certifique-se de que o GAME GEAR está desligado.
2. Coloque o cartucho TOM AND JERRY – THE MOVIE no console, conforme explica o manual do GAME GEAR.
3. Ligue o GAME GEAR. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o cartucho está bem colocado. Depois, ligue-o novamente.
4. TOM AND JERRY – THE MOVIE é para apenas um jogador.

IMPORTANTE: Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o GAME GEAR estiver ligado!



Estágio 4: A Ilha Deserta



Tom e Jerry deixam o navio quando ele está passando por uma ilha deserta. Cogumelos explosivos e pedras que caem são apenas alguns dos obstáculos que Tom terá que superar durante a perseguição a Jerry.

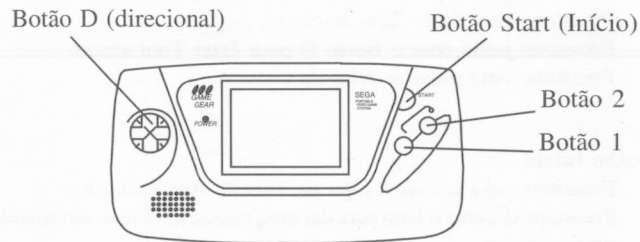
Jogo de Bonificação 2: Maças e Bombas

Você já passou por este jogo depois do segundo estágio. Busque o máximo de Vidas novamente!

Estágio 5: O Labirinto

Há um castelo misterioso no centro da ilha. Jerry entra no castelo e procura seu caminho pelo labirinto, com Tom bem atrás dele. Dentro do castelo existem todos os tipos de monstros e perigos. Conseguirá nosso corajoso felino atravessar o labirinto a salvo...?

Assuma o Controle!



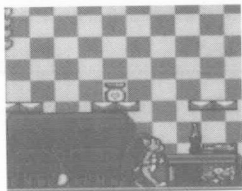
Botão D

- Pressione para cima ou para baixo para iluminar as opções no Menu Principal.
- Pressione para cima ou para baixo para mover o cursor Pata de Gato na Tela OPTION MODE (Tela de Opções). Pressione para a esquerda ou para a direita para mudar as opções.
- Pressione para a esquerda ou para a direita para mover Tom nessas direções.
- Pressione para cima para fazer Tom olhar para cima.
- Pressione para baixo para fazê-lo agachar-se, de forma que ele possa ver o que está embaixo quando estiver numa beirada.

Botão 1

- Pressione para iniciar a execução da música selecionada na Tela de Opções.
- Pressione para fazer Tom escalar.
- Pressione junto com o Botão D para fazer Tom pular.
- Pressione para pular as telas da história.

Estágio 1: Minha Casa

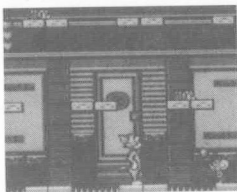


A perseguição começa na casa de Tom. Tenha cuidado com as armadilhas montadas por Jerry e seus amigos! Há perigo sob seus pés e sobre sua cabeça. E se você chegar muito perto de Jerry – bum!

Jogo de Bonificação 1: Brincando de Pegar

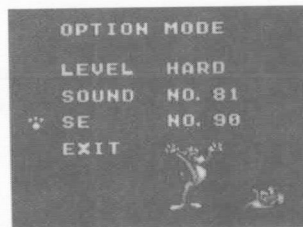
Recupere sua vitalidade pegando os corações no labirinto. Consiga o maior número possível deles em 30 segundos. Os corações grandes valem dois pontos, e os pequenos, um ponto. Para cada ponto que Tom ganhar, o seu Medidor de Vida recuperará meio coração, até um máximo de quatro. Quando Tom pega Jerry, além de recuperar mais um coração, ele também aumenta o tamanho do seu Medidor de Vida em um coração!

Estágio 2: A Cidade Noturna



A ação se desloca para as ruas da cidade. No caminho de Tom estarão latas saltitantes e muitas minas! Tom terá que percorrer esse caminho à noite, se ele quiser agarrar o tesouro.

A Tela de Opções



Para selecionar uma opção na Tela de Opções, pressione o Botão D para cima ou para baixo para mover o cursor Pata de Gato até a opção desejada, e pressione o Botão D para a esquerda ou para a direita para mudar a opção.

LEVEL (Nível): Escolha o nível de dificuldade: NORMAL (Normal)

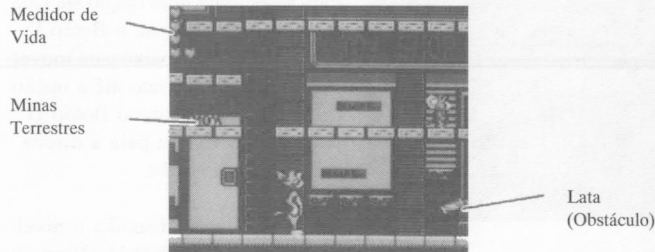
ou HARD (Difícil). No nível Normal você perderá só meio coração do seu Medidor de Vida quando cair sobre uma ponta de ferro, pisar em uma mina terrestre, etc. No nível Difícil, em cada uma dessas armadilhas você perderá um coração! Pressione o Botão D para a esquerda ou para a direita para mudar a opção.

SOUND (Música): Escute qualquer uma das músicas do jogo. Pressione o Botão D para a esquerda ou para a direita para mudar a música, e pressione o Botão 1 para escutá-la. Pressione o Botão 2 para parar a música.

S.E. (Efeitos Sonoros): Você pode escutar qualquer um dos efeitos sonoros usados no jogo. A seleção desses efeitos é feita da mesma forma que a seleção de música.

EXIT (Saída): Quando você desejar voltar ao Menu Principal, mova o cursor Pata de Gato para essa opção e pressione o Botão 1 ou 2.

Os Sinais da Tela



Objetos



Poção Reanimadora: Quando Tom pisa neste objeto seu Medidor de Vida é restaurado parcialmente.

Êmbolo: Quando Tom pisa neste objeto, os parapeitos aparecem e desaparecem.



Minas Terrestres: Estes objetos se encontram espalhados pelos diferentes estágios, e Jerry também parece dispor de um estoque ilimitado deles – preste atenção em onde você pisa!



Bombas-Cereja: Se você chegar muito perto de Jerry, ele poderá atirar uma dessas em você. Portanto, fique atento.

Começa a Caça ao Tesouro!



Tom deve perseguir Jerry em cinco estágios, para pegar seu mapa de volta e evitar que Jerry chegue primeiro ao tesouro. Quando Tom pega Jerry, o estágio é eliminado. Embora todas as probabilidades estejam contra Tom, se ele conseguir pegar Jerry antes do final de um estágio, poderá ir imediatamente para o estágio seguinte. Seja paciente e só ataque se tiver uma boa chance de agarrar um punhado de ratos – cada vez que Tom se lançar sobre Jerry e não conseguir agarrá-lo, perderá meio coração de seu Medidor de Vida! Quando Tom só tiver meio coração restando em seu Medidor de Vida, ele não será capaz de se lançar sobre Jerry. Não se preocupe se Jerry for muito escorregadio, porque ao final dos Estágios o roedor não terá para onde ir. Mas esteja atento – Tom terá que passar por um dos amigos mortais de Jerry antes de poder colocar suas garras sobre o rato irritante!

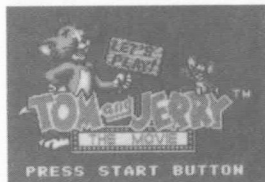
Botão 2

- Pressione para parar a execução da música selecionada na Tela de Opções.
- Pressione para fazer as seleções na Tela de Opções.
- Pressione para fazer Tom atacar ou escalar.
- Pressione junto com o Botão D para fazer Tom atacar.
- Pressione para pular as telas da história.

Botão Início

- Pressione para iniciar o jogo na Tela de Apresentação.
- Pressione durante o jogo para dar uma pausa; pressione novamente para reiniciar.

Iniciando!



Ao ligar o GAME GEAR aparecerá o logotipo Sega seguido pela Tela de Apresentação. Pressione o Botão Início para chamar o Menu Principal, ou espere alguns momentos para ver a demonstração do jogo. Pressione o Botão Início a qualquer momento durante a demonstração para retornar

à Tela de Apresentação, e pressione-o novamente para ver o Menu Principal.

GAME START
OPTION

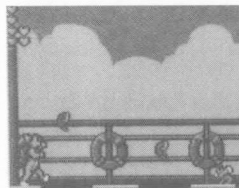
Você tem duas opções no Menu Principal. Selecione GAME START (Início do Jogo) para começar a jogar, ou selecione OPTION (Opção) para ver a Tela de Opções.

Jogo de Bonificação 2: Maças e Bombas

Você terá 30 segundos para agarrar as maçãs jogadas pela janela por Jerry. Mas tome cuidado – Jerry mistura algumas bombas junto com as maçãs! Se Tom for bombardeado, ficará imobilizado temporariamente. Para cada três maçãs agarradas por Tom, ele recupera meio coração para o seu Medidor de Vida, até um máximo de quatro corações. Se ele conseguir agarrar mais de 24 maçãs, o tamanho de seu Medidor de Vida aumentará em um coração.

NOTA: Ser bombardeado neste jogo de bonificação não afeta o Medidor de Vida.

Estágio 3: No Navio

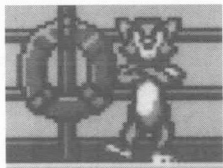


Jerry se infiltrou em um navio de cruzeiro, seguido bem de perto por Tom. Na sua jornada para recuperar o mapa do tesouro, muitos perigos estarão esperando por Tom, como, por exemplo, balas de canhão e peixes voadores.

Jogo de Bonificação 1: Brincando de Pegar

Você viu este jogo depois do primeiro estágio, então lembre-se das regras e vá em frente!

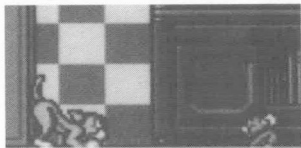
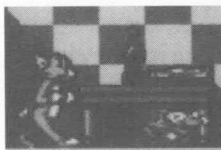
A Perseguição Começou!



Um certo dia, Tom estava brincando no sótão de sua casa. Quando resolveu descer para o térreo, trombou com um velho armário que estava precariamente equilibrado. O pesado móvel caiu sobre ele e... miauuu! Para a sorte de Tom, como ele é um gato, ainda lhe restaram mais oito vidas. Ao sair

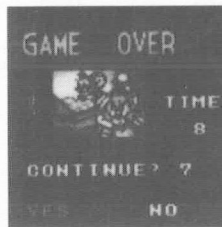
rastejando debaixo da mobília quebrada, ele avistou um estranho rolo de papel amarelo. Era um mapa de tesouro, escondido durante muitos anos atrás do armário!

Tom estava ocupado, sonhando com as formas de gastar o dinheiro do tesouro, quando, repentinamente, Jerry agarrou o mapa e saiu em disparada!



Tom quer o mapa de volta, mas entre ele e o mapa existem armadilhas perigosas, uma gangue de monstros e inúmeros outros perigos! Tom terá que usar toda a sua agilidade felina para evitar as armadilhas de Jerry e superar os obstáculos em seu caminho!

Final do Jogo/Continuação



O jogo terminará se todos os Medidores de Coração de Tom ficarem vazios, ou se você não mover Tom por um certo período de tempo e Jerry escapar da tela. Se Tom ainda tiver alguma vida restante, a Tela de CONTINUE (Continuação) aparecerá. Se você quiser tentar de novo escolha YES (Sim) e pressione o Botão 1 ou 2. O jogo recomeçará a partir do início do estágio em que você estava por último. Se Tom

não tiver mais nenhuma vida restante, a Tela GAME OVER (Final do Jogo) aparecerá.

Dicas Úteis

- Quando Tom é atingido, ele pisca e se torna invencível por um curto período de tempo. Aproveite esse tempo a seu favor!
- Olhe sempre antes de saltar! Lembre-se que você pode ver o que está embaixo, pressionando o Botão D para baixo. Se você não fizer assim, poderá encontrar algumas surpresas desagradáveis lá embaixo...
- Seja cuidadoso ao pisar nos êmbolos. Você é obrigado a pisar em alguns para andar em segurança por entre as compridas armadilhas de pontas de ferro, mas se você pisar no êmbolo errado, um parapeito poderá aparecer bem em cima de uma Poção Reanimadora muito necessária. Aprenda a reconhecer quais êmbolos irão lhe ajudar e quais lhe causarão problemas.

ATENÇÃO:

Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz de tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvore. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Portanto, se você ou alguém de sua família é portador de algum tipo de epilepsia, ou sentir algum dos seus sintomas como vertigem ou contrações nos músculos ou olhos, pare de jogar e consulte um médico imediatamente.

TEC TOY

CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.



TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS S.A.

Estrada Torquato Tapajós, 5408 - Bairro Flores - Manaus - AM
CEP 69048-660 - Indústria Brasileira.

CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR

Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038-000
TELEFONE: (011) 831-2266