

Game Gear<sup>®</sup>

# Aerial Assault



**SEGA**

**TECTOY**

**TECTOY**

PRODUZIDO  
NA ZONA FRANCA  
DE MANAUS  
  
CONHEÇA O AMPTONAS

**TEC TOY**

**CERTIFICADO DE GARANTIA**

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.

**TEC TOY**

**Nº 063118872**

PRODUZIDO NA ZONA FRANCA DE MANAUS

**TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS LTDA.**

Estrada Torquato Tapajós, 5408 - Bairro Flores - Manaus - AM  
CEP 69090 - Indústria Brasileira.

**CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR**

Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038  
TELEFONE: (011) 261-5797

## Dicas Úteis

- Não deixe o inimigo empurrá-lo para um canto ou imobilizá-lo na borda da tela. É exatamente aí que ele quer você, e eles não hesitarão em destruí-lo.
- Os objetos aumentam sua velocidade e sua força, mas você pode pagar um preço terrível para obtê-los. Fique de olho nas armadilhas da NAC!

## Como Colocar o Cartucho no GAME GEAR

1. Certifique-se de que o GAME GEAR está desligado.
2. Coloque o cartucho AERIAL ASSAULT no console (veja figura), conforme explica o manual do GAME GEAR.
3. Ligue o GAME GEAR. Se nada aparecer na tela, verifique se o cartucho está bem colocado. Depois, desligue o aparelho e ligue-o novamente.
4. AERIAL ASSAULT é para um ou dois jogadores.

**Importante:** Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o GAME GEAR estiver ligado.



## Contra-ataque!

Durante anos, uma organização maligna denominada NAC roubou equipamentos de guerra do mundo e procurou formas de quebrar todos os sistemas de defesa conhecidos. No ano de 2015, eles finalmente entraram em ação, num assalto global simultâneo, atacando as mais poderosas nações do mundo.

Tomadas de surpresa, as forças de defesa, embora tenham combatido corajosamente, logo foram dizimadas pelo violento ataque da NAC. As Nações Unidas puderam apenas observar impotentes enquanto a NAC estabelecia um reinado de terror no mundo inteiro.

Mas a salvação veio das próprias fileiras da NAC! Conscientes da corrupção que crescia na liderança da NAC e do caos que resultaria disso tudo, um ramo rebelde da organização, cujo codinome era Liberdade, começou a empreender ataques contra a NAC na esperança de restabelecer a paz no mundo.

Você vai liderar as forças da Liberdade no combate contra as mais perigosas armas da NAC. Destrua seus equipamentos, esquive-se do fogo inimigo e elimine seus mais poderosos meios de ataque.

Mas, lembre-se: a NAC não acredita na misericórdia e não faz prisioneiros!



## O Fim de Sua Missão

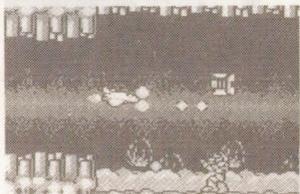
Quando você completa todas as missões ou fica sem caças, o jogo termina. A próxima tela que aparece mostra os resultados de sua batalha. A maior pontuação desse período de jogo é apresentada abaixo de sua pontuação.



A Tela de Estatística é então seguida pela Tela GAME OVER/CONTINUE (Fim de Jogo/Continuação). Para continuar a partir do início da etapa na qual você perdeu o jogo anterior, selecione CONTINUE com o Botão D e então pressione qualquer botão para iniciar o jogo. Sua pontuação vai começar de novo do zero.

Você tem três chances para continuar o jogo. Quando essas chances se esgotarem, você voltará para o começo do jogo.

## Terceira Etapa: Perigo Subterrâneo

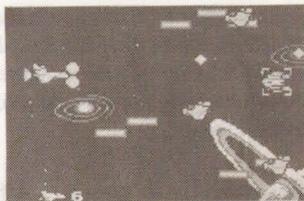


Lava borbulhante, tanques de bolha e obstáculos mortíferos formam a rede de segurança da NAC. Será preciso coragem e habilidade para atravessá-la até a base secreta subterrânea deles. Lá, há mais confusão à espera! Elimine as barreiras giratórias antes que elas

o façam em pedaços, e fique de olho no fogo inimigo que rebete naquelas paredes metálicas lisas! Depois disso, enfrente a RZ-31 JAGGS, uma perigosa fortaleza de batalha que tem seu próprio exército de robôs.

## Quarta Etapa: O Mortífero Dybbuk

Sua missão final leva-o até o espaço, onde você vai encontrar a criatura mais poderosa da NAC. Destrua ou desvie das minas espaciais e dos asteróides. Se escolher corretamente seus objetos, conseguirá forçar passagem através das rajadas de laser e dos mortíferos caranguejos.

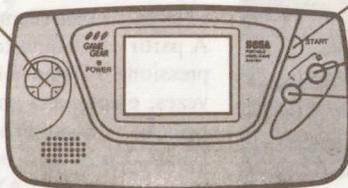


Finalmente, ficará face-a-face com a arma secreta da NAC: o tecnóide biológico Dybbuk, que cospe laser e emite ondas. Se conseguir derrotá-lo, a Terra será salva!

## Assuma o Controle!

Botão D (direcional)

Botão Start (Início)



Botão 2

Botão 1

### Botão Início

- Pressione para interromper a demonstração.
- Pressione para começar o jogo.
- Pressione para fazer uma pausa no jogo; pressione novamente para recomear.
- Pressione para pular as telas de introdução.
- Pressione para confirmar seleções (Modo de 1 ou 2 jogadores).

### Botão D (Direcional)

- Pressione para fazer seu caça voar em qualquer direção.

### Botão 1, Botão 2

- Pressione para pular as telas de introdução e finalização.
- Pressione para atirar.
- Pressione para confirmar seleções (Modo de 1 ou 2 jogadores).

## Começando



(Modo de 1 Jogador) ou 2 PLAYER MODE (Modo de 2 Jogadores), e pressione qualquer botão para iniciar o jogo.

**NOTA:** Para selecionar o modo de 2 jogadores, você tem que ter duas unidades GAME GEAR e um Cabo de Jogo Múltiplo (veja detalhes em "Fogo a Favor", mais à frente).

## Decole!

Você recebe três caças e será designado para seis missões. Cada missão começa com uma tela anunciando a etapa e lhe desejando boa sorte. Abata os inimigos que vierem em sua direção e cuidado com as costas! Apanhe objetos dos inimigos abatidos para aumentar seu escudo de proteção e seu poder de fogo – à medida em que os ataques inimigos forem se tornando mais intensos, você vai precisar de todo o auxílio que puder conseguir!



Quando o GAME GEAR é ligado, aparece a Tela de Apresentação, seguida de uma Demonstração. A partir da Demonstração, pressione o Botão Início duas vezes, e aparecerá uma tela de Seleção de Jogo. Pressione o Botão D para cima ou para baixo para destacar 1 PLAYER MODE

**5 Direções (6 objetos Força):** Essa arma atira em cinco direções simultaneamente. A melhor de todas táticas de defesa.



## As Missões

### Primeira Etapa: A Aeronave Adelaide

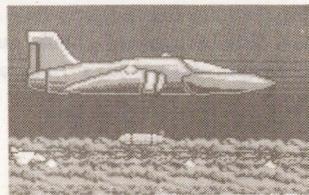


A NAC assumiu o controle de uma importante cidade portuária do Pacífico, com o objetivo de atender às necessidades de seus exércitos. Suas forças vêm ao seu encontro a apenas 300 metros acima da linha do horizonte – sem se importar com a população da cidade! Abra caminho através da

costa e sobre as distantes ilhas do Pacífico, para destruir a aeronave experimental de guerra *Adelaide*. A NAC sabe que você está chegando, e envia suas melhores navas e submarinos para saudá-lo. Acabe com eles para chegar próximo do Adelaide, e de seu poderoso canhão frontal.

### Segunda Etapa: Ataque Fulminante

Você começa esta etapa saindo em vôo ao por-do-sol e procurando confusão...Mas cuidado...há tormenta à sua frente! Vá para cima do JEU, o Bombardeiro Principal da NAC, e acabe com ele, antes que ele faça o mesmo com você.



# Armas

Você iniciará sua missão armado com projéteis normais, e suas armas mudarão cada vez que você apanhar um objeto Força.

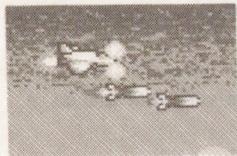


### Projéteis Teleguiados (1 objeto Força):

São especialmente úteis para atingir o inimigo em qualquer posição da tela. No entanto, alguns veículos podem enganar esses projéteis.

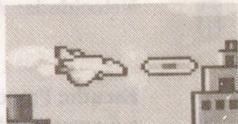
### Ondas de Choque (2 objetos Força):

Atingem uma área grande, e são excelentes para ataques frontais.



**Mísseis (3 objetos Força):** Aumentam muito seu poder de fogo. Um único tiro vai fazer desaparecer seu inimigo.

**Pasers (4 objetos Força):** Esses ofuscantes projéteis são mais eficientes que os mísseis.



**3 Direções (5 objetos Força):** Essa arma atira em três direções simultaneamente. Excelente para cobrir grandes áreas.

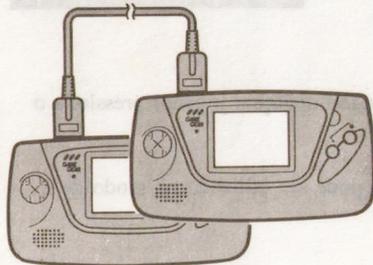
# A Tela do Jogo



Acumule pontos destruindo inimigos no seu caminho para derrotar a NAC. Lembre-se, você está em território inimigo!

A pontuação mais alta da sessão de jogo atual é mostrada na Tela de Apresentação, acima do título. Quando o GAME GEAR é desligado, o contador de pontuação máxima é ajustado para 10.000 pontos.

# Fogo a Favor



Se quiser que um amigo se junte a você na batalha contra a NAC, precisará de duas unidades do GAME GEAR, dois cartuchos AERIAL ASSAULT e um Cabo de Jogo Múltiplo (vendido separadamente). Assegure-se de que as duas unidades estejam desligadas. Insira então

um cartucho em cada unidade. Encaixe uma ponta do Cabo de Jogo Múltiplo em cada uma das unidades e ligue as duas unidades simultaneamente.

Pressione o Botão Início e aparecerá a Tela de Seleção de Modo. Selecione então 2 PLAYER MODE (Modo de 2 Jogadores). Qualquer um dos jogadores pode fazer essa seleção. O jogador que faz a seleção se torna o jogador 1, e seu oponente é o jogador 2. O jogador 1 pressiona então qualquer botão para iniciar o jogo.

## Notas Especiais Sobre o Modo de 2 Jogadores

- O queimador traseiro do jogador 1 é azul e do jogador 2 é laranja.
- O número de caças restantes de cada jogador é mostrado no canto inferior esquerdo da tela daquele jogador. A pontuação não é mostrada durante o jogo.
- O jogo entra em pausa quando qualquer jogador pressiona o Botão Início.
- O Tiro em 5 Direções não pode ser utilizado no modo de 2 jogadores.



- Quando um jogador perde todos seus caças (por exemplo, o jogador 1), o GAME GEAR emite um bip e aparece a mensagem P1 END (Fim do Jogador 1) piscando no alto da tela. O jogo continua até que o outro jogador perca todos seus caças. Então, o GAME GEAR emite outro bip e aparece uma Tela de Estatística, mostrando as pontuações finais dos jogadores. Depois, vem a tela GAME OVER (Fim de Jogo).
- Não há a função CONTINUE no modo de 2 jogadores.
- Há também uma função especial de bonificação no modo de 2 jogadores.

## Objetos

Destrua o equipamento inimigo que estiver identificado com colchetes brilhantes e ganhe certos poderes que vão ajudá-lo em sua missão. Apanhe-os movendo seu caça sobre eles. Há quatro tipos de objetos:



**Força:** Muda o tipo de arma que você está usando, e você fica mais poderoso.



**Velocidade:** Aumenta sua velocidade de manobra.



**Escudo:** Proporciona uma barreira contra ataques frontais, e é apresentado na forma de luzes brilhantes na frente de seu caça. Um objeto Escudo lhe dá proteção máxima.



**Estrela:** Cada objeto Estrela que você pegar lhe proporcionará um caça a mais.