

# Psychic World

---

**TEC TOY**

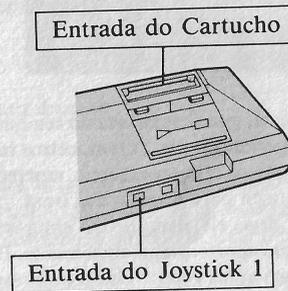
PRODUZIDO  
NA ZONA FRANCA  
DE MANAUS  
  
CONHEÇA O AMAZONAS



## Como colocar o cartucho no MASTER SYSTEM

1. Certifique-se de que o MASTER SYSTEM está desligado.
2. Coloque o cartucho PSYCHIC WORLD no console (veja figura), conforme explica o manual do MASTER SYSTEM.
3. Ligue o MASTER SYSTEM. Se nada aparecer na tela, verifique se o cartucho está bem colocado. Depois, desligue o aparelho e ligue-o novamente.
4. Para começar o jogo, ao surgir a tela do título, pressione o **Botão 1** ou **2**.

**IMPORTANTE:** Jamais coloque ou retire o cartucho, enquanto o MASTER SYSTEM estiver ligado!



## O Rapto

Em meio a uma floresta muito verde e pacífica, o dr. Knavik trabalha em seu laboratório. Como não podia fazer tudo sozinho, e também sentia-se muito só, contratou duas ajudantes, as gêmeas Lúcia e Cecile. Davam-se todos muito bem, e durante muito tempo não houve problemas.

Uma noite, enquanto o dr. Knavik e Cecile estavam trabalhando, houve uma forte explosão! “Devia ter verificado a pressão”, lamentou

o dr. Knavik. O cientista tinha alguns monstros guardados para serem utilizados nas experiências, os quais ficaram muito excitados com o barulho. Ficaram também se comportando de forma estranha. “Verifique se todos estão bem e a jaula está bem fechada”, ordenou o doutor. Cecile aproximou-se cautelosamente da jaula, e para sua surpresa, os monstros lançaram-se contra a porta quebrando a fechadura. Pareciam enlouquecidos e nada podia ser feito para segurá-los! O doutor foi ver o que tinha acontecido. Achou a porta aberta, e um enorme buraco na parede! Os monstros tinham fugido... com Cecile!



A explosão acordou Lúcia, que descansava no seu quarto “Você está bem? Que aconteceu?” perguntou ela. “Os monstros fugiram e levaram sua irmã com eles”, explicou o doutor. Lúcia, morrendo de medo perguntou o que iriam fazer para resgatar sua irmã. “Eu devo ficar aqui, caso eles voltem” disse ele, mas vou lhe emprestar um instrumento especial que aperfeiçoei recentemente. Ele deverá lhe fornecer um poder nunca antes visto. “Use-o e vá resgatar Cecile!” Lúcia colocou o capacete especial e saiu correndo do laboratório. “para onde terão levado minha irmã”? perguntou-se. Existe apenas uma forma de sabê-lo — “Fica firme Cecile estou indo salvar você!”



## Assuma o controle

Antes de começar a jogar, aprenda a utilizar seu Joystick.

### Botão direcional (Botão D)

- Pressione-o para a esquerda ou para a direita, para fazer Lúcia se movimentar nesses sentidos. Mantendo-o pressionado continuamente, ela correrá como o vento!
- Pressione-o para cima para fazer Lúcia subir uma escada, ou fazê-la passar por uma porta.
- Pressione-o para baixo, para fazer Lúcia descer uma escada, ou para que fique agachada.

### Observação:

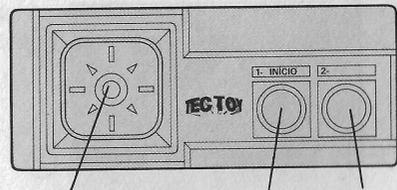
Lúcia poderá disparar enquanto ficar abaixada, mas será incapaz de se mexer!

### Botão 1

- Pressione-o para disparar.

### Botão 2

- Pressione-o para saltar. A altura e o comprimento de cada salto, dependerá do tempo que mantiver pressionado o botão.
- Mantenha-o pressionado quando utilizar o poder de levitação.



Botão Direcional  
(Botão D)

Botão 1

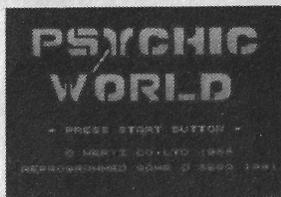
Botão 2

## ESP

Mantenha pressionado o **Botão D** e pressione o **Botão 2**. Isto abrirá a janela de ESP — onde você poderá escolher atacar ou utilizar o ESP.

## Prepare-se Lúcia!

Depois do logotipo Sega, aparecerão as telas da história. Leia-as e aprenda mais sobre este estranho mundo. Quando aparecer a tela do título, pressione o **Botão 1**, para começar a jogar desde a fase 1.



## Indicações da tela

Os cinco territórios que você e a Lúcia terão que atravessar são incrivelmente perigosos. Muitas coisas pularão sobre você! Procure reconhecer e entender cada um dos indicadores da tela, apenas com uma olhada, antes de indicar a sua viagem!



- ① O indicador ESP, vai lhe mostrar quanto poder a Lúcia ainda tem para realizar seus truques com o instrumento especial. Quando este esvaziar, terá acabado a sua sorte!

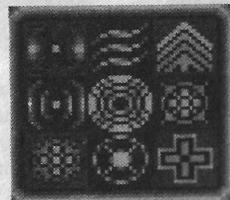
- ② O indicador de pontos por impacto (HP) é seu medidor de vida. Se este acabar, o jogo terá terminado.
- ③ Sua pontuação atual.
- ④ A janela de ESP mostra os tipos de ESP que a Lúcia possui, e vão lhe permitir utilizá-los no momento necessário (supondo que seu indicador de ESP não esteja vazio). Visualiza também as possibilidades de ataque.

## Recuperação

Existem várias maneiras de recarregar seus indicadores de pontuação e ESP. A forma mais comum é pegando os objetos que aparecerão durante a viagem. O indicador de ESP deverá se recarregar automaticamente quando você atingir 10 000 pontos, 20 000, 30 000, etc. em múltiplos de 10 000. Caso Lúcia utilize o escudo, não será afetada pelos ataques dos inimigos. Você poderá aumentar também seu indicador de H.P., selecionando repetidamente o escudo. Esta técnica é conhecida como “Excharging”. A energia do indicador de ESP será transformada em pontos.

## Janela de ESP

No bloco central, você poderá ver o símbolo do canhão psíquico. Esta é a única arma que você e Lúcia possuirão no início do jogo. Assim que forem pegando objetos, aparecerão na janela vários símbolos de ataque e ESP. Os blocos de cor vermelha representam as possibilidades de ESP e os de cor azul, as de ataque.



## Seleção

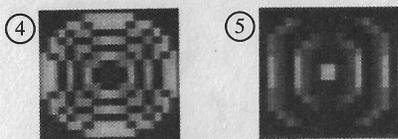
Para abrir a janela de ESP, mantenha pressionado para baixo o **Botão D**, e aperte o **Botão 2**. Depois, mantendo pressionado o **Botão 2**, pressione o **Botão D** em qualquer sentido, a fim de movimentar o anel de seleção, até a habilidade que desejar utilizar. Para introduzir sua escolha solte o **Botão 2**.

## Possibilidade de ataque

Estas são as armas que poderão ajudar você e a Lúcia a resgatar Cecile dos malvados monstros. Pressione o **Botão 1** para dar uma boa surpresa nos inimigos!



- ① O canhão psíquico é a arma com que você começará o jogo. Provocará danos em todos os inimigos!
- ② A hidro-onda oferecerá a Lúcia o poder de congelar a umidade do ar. Ela poderá utilizar os blocos de gelo para se movimentar!
- ③ A bala ardente tem potência suficiente para atravessar blocos de gelo maços!

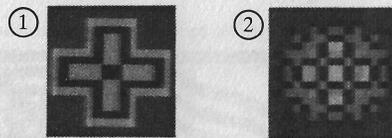


- ④ O esfriamento permitirá a Lúcia congelar seus inimigos em seus lugares! Isto não será eficiente contra nenhum dos monstros maiores, porém....
- ⑤ O ultrassom é especialmente forte contra o metal e outras barreiras.

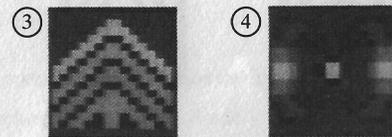
## Possibilidades de ESP

Cada vez que você utilizar uma destas habilidades especiais, a barra do seu indicador de ESP ficará um pouco mais curta.

- ① O escudo poderá ser utilizado como defesa contra os ataques do inimigo e para recarregar seu indicador de HP.
- ② A explosão destruirá todos os inimigos da tela! Porém, requer uma grande concentração mental, pelo qual você deverá possuir resistência suficiente em seu indicador de ESP. Não é útil contra os inimigos maiores!



- ③ A levitação permitirá a Lúcia flutuar para atingir alturas a que não poderia chegar saltando. Mantenha pressionado o **Botão 2** para manter Lúcia no ar até pousar com segurança.
- ④ A teletransferência permitirá a Lúcia escapar de uma situação terrivelmente perigosa, voltando ao início da fase atual. Sua pontuação não mudará.



### Observação:

A utilização do escudo para recarregar seu indicador de H.P., sugará energia do seu indicador de ESP por meio de um processo chamado "Exchange". A quantidade de energia acrescentada ao indicador de pontuação, é igual à retirada do indicador de ESP.

## Objetos

Cada vez que você pegar um objeto de ataque ou de ESP pela primeira vez, seu símbolo aparecerá na janela de ESP. A potência de cada habilidade aumentará com cada novo símbolo de objeto que você conseguir. Existem também objetos que proporcionam pontos de gratificação e recarregam seus indicadores de H.P. e de ESP.

### Observação:

A potência de teletransferência, não poderá ser reforçada!

## Objetos de ataque



Canhão psíquico



Hidroonda



Bala ardente

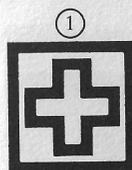


Esfriamento



Ultrassom

## Objetos de ESP



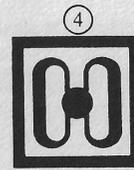
Escudo



Explosão



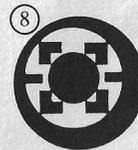
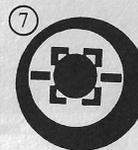
Levitação



Teletransferência

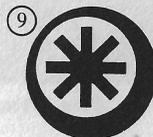
## Objetos de recuperação

- ⑤ Restabelece ligeiramente seu indicador de H.P.
- ⑥ Restabelece completamente seu indicador de H.P.
- ⑦ Restabelece ligeiramente seus pontos de ESP.
- ⑧ Restabelece completamente seus pontos de ESP.



## Outros objetos

- ⑨ Acaba com todos os inimigos da área.
- ⑩ Proporciona uma gratificação de 1 000 pontos!



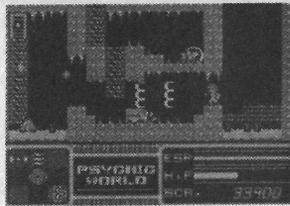
## Salve a Cecile!

①



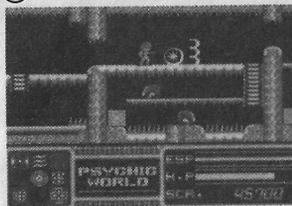
Fase 1: Pradaria

②



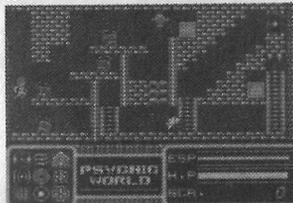
Fase 2: Área vulcânica

③



Fase 3: Campo de gelo

④



Fase 4: Ruínas

⑤

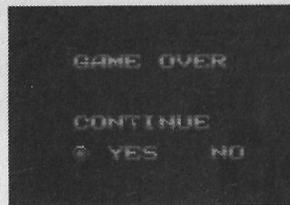


Fase 5: Forte

## Fim e continuação do jogo

O fim do jogo será quando se esvaziar seu indicador de HP. Porém você poderá continuar a jogar, oferecendo a Lúcia outra oportunidade para salvar sua irmã. Depois de acabar a sorte de Lúcia, aparecerá a tela de fim/continuação do jogo (GAME OVER/CONTINUE).

Utilize o **Botão D** para colocar o indicador perto de YES (Sim) ou NO (Não), e pressione o **Botão 1** ou **2** para introduzir a seleção. Caso decida continuar a jogar, o jogo voltará ao início da fase que você estava jogando. Caso contrário, reaparecerá a tela da história.



## Fenômenos psíquicos

- Não há limite de tempo, portanto, você poderá se movimentar com cuidado e utilizar criteriosamente todas as habilidades de ataque e ESP. Você não terá uma segunda oportunidade!
- Procure lembrar os perigos de cada área, porque você deverá atravessá-las muitas vezes antes de poder resgatar Cecile!

# Marcador de pontos

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

# TEC TOY

## CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do carucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.



**TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS LTDA.**  
 Estrada Torquato Tapajós, 5408 — Bairro Flores — Manaus — AM  
 CEP 69090 — Indústria Brasileira.  
**CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR**  
 Av. Ermano Marchetti, 576 — São Paulo — SP — CEP 05038  
 TELEFONE: (011) 261-5797