

**MEGA DRIVE**

# GRANADA



**MANUAL DE INSTRUÇÕES**

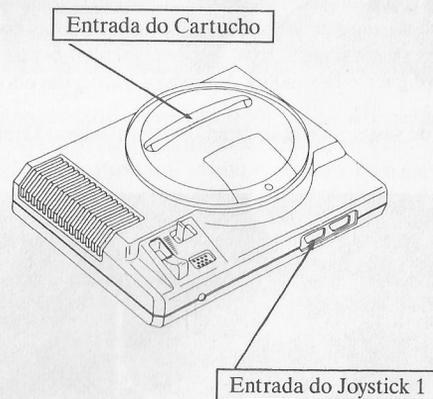
**TEC TOY**

PRODUZIDO  
NA ZONA FRANCA  
DE MANAUS  
CASA S. AMAZONAS

**TEC TOY**

## Como colocar o cartucho no MEGA DRIVE

1. Certifique-se de que o MEGA DRIVE está desligado.
  2. Coloque o cartucho GRANADA no console (veja figura), conforme explica o manual do MEGA DRIVE.
  3. Ligue o MEGA DRIVE. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho, verifique se o cartucho está bem colocado e depois ligue-o novamente.
  4. Este jogo é para 1 Jogador. Para começar, pressione o **Botão Início**.
- IMPORTANTE:** Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o MEGA DRIVE estiver ligado!



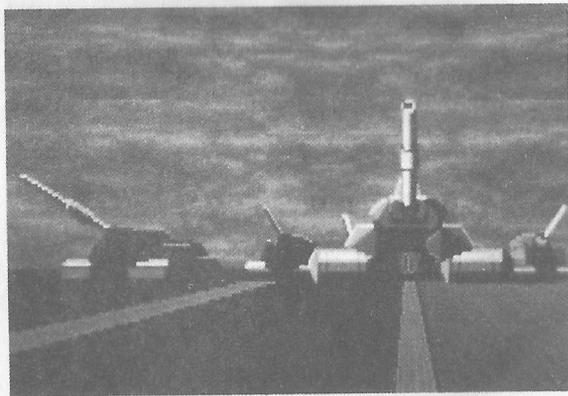
## A História

A iniciativa de Defesa Super Estratégica dos anos 90 banuiu mísseis balísticos intercontinentais e ogivas nucleares. Estamos no ano de 2016. As armas, hoje em dia, limitam-se a super armamentos estratégicos móveis.

Aparece Granada, um canhão Tanque Hipertek (CTH).

Com Granada a potência de fogo como a conhecemos hoje é praticamente abandonada. Granada utiliza escudos e um radar para criar seu mecanismo de defesa. A ofensiva é feita através do mais aterrorizador conjunto de armamentos jamais visto num campo de batalha. Estes incluem interceptores multi-direcionais, mísseis pré-programáveis de longo alcance e um dispositivo projetado para destruir completamente todas as forças inimigas. Você vai comandar Granada através das calmas ruas de Tobora. Vai lutar contra a gigantesca nave guerreira voadora Astarsha e Valsic, um outro CTH.

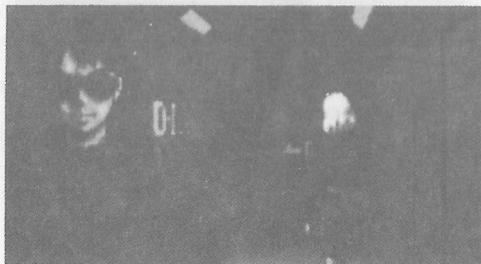
Se você gosta de suspense e ação rápida, você vai adorar Granada.



## O Início

### O inimigo, DIEP

Leon Todo, um dos últimos grandes atiradores de precisão, luta como mercenário para empreendimentos particulares. Sua vontade de ferro leva-o ao campo de batalha.

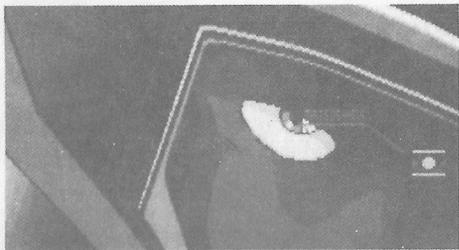


Em setembro de 2016 ele veio ao Japão, no final do verão. Um agente feminino do DIEP (Departamento de Inteligência de Empreendimentos Privados) entrou em contato com ele e deu-lhe um disquete de computador com um requisito de missão. A agente foi encontrada morta, assassinada por mãos desconhecidas. Leon aceitou a missão e viajou para Tobora.

Em Tobora, ele encontrou uma Super Arma Móvel. Ela estivera esperando tranquilamente, como se aguardasse alguém para despertá-la.

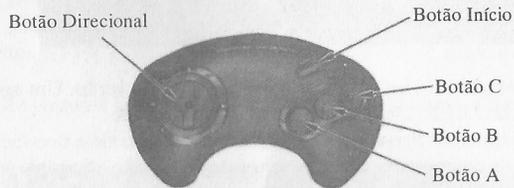
Leon entrou na Super Arma Móvel em silêncio e ouviu do computador de navegação, Labune, as seguintes palavras: "Olá, meu mestre..."

Leon baixou os olhos para o painel de controle e disse, sem entusiasmo: "Onde estão as pessoas do DIEP?"



A palavra DIEP apareceu na tela e a arma se transformou em GRANADA — o lendário CTH.

## Assuma o controle!



**Botão Início:** Pressione para iniciar o jogo.

Durante o jogo, pressione para fazer a pausa. Pressione novamente para retomar o jogo.

**Botão D (Direcional):** Pressione para movimentar GRANADA em oito direções.

**Botão A:** Pressione para disparar armas normais.

**Botão B:** Pressione para apontar o canhão.

**Botão C:** Pressione para detonar uma “carga”. Esta carga é 16 vezes mais potente que uma bala normal. GRANADA dá um coice quando lança uma carga.

Também é usado para soltar uma unidade de apoio.

## Menu Principal

Neste menu há três opções. Utilize o **Botão D** para fazer a seleção.

**INÍCIO DO JOGO (Game Start)** - Para começar do início.

**TELA DE OPÇÕES (Configuration Mode)** - Para alterar as funções dos Botões e selecionar a música que se quer ouvir.



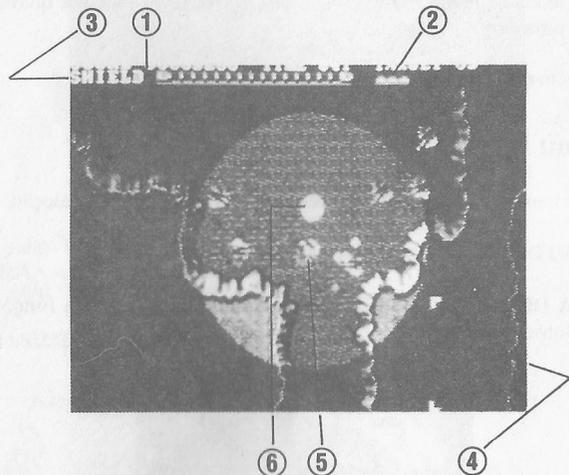
**PRORROGAÇÃO (Continue)** - Você pode retomar o jogo a partir do momento onde apareceu a mensagem de final de jogo (game over). Você continuará, no entanto, do início daquela etapa. Ou então, retomar o jogo do início. Você pode obter até 3 prorrogações.

## Como Movimentar o GRANADA

**Movimentos Normais:** Utilize o **Botão Direcional** para mover GRANADA e mudar a direção do canhão.

**Para firmar a direção do canhão:** Pressione o **Botão D** e o **Botão B** simultaneamente. (Se você tiver alterado as funções dos Botões, pressione o **Botão A** ou **C** conforme a configuração.)

## Indicadores da Tela



A informação que aparece na tela é muito importante. Tente completar as etapas utilizando o radar e os outros indicadores.

- ① **Pontuação:** Aumenta quando os inimigos são destruídos.
- ② **Granada:** O número de vidas que lhe restam.
- ③ **Escudo:** O número de escudos que restam a Granada. Você perderá um Granada quando todos os escudos se forem.
- ④ **Radar:** Mostra a posição dos inimigos e a sua em cada etapa. Os inimigos aparecem em vermelho, os líderes piscam em vermelho e a sua localização pisca em branco.
- ⑤ **Granada:** Você assume o controle do tanque.
- ⑥ **Unidade de Apoio:** Itens que fazem ataques especiais nos inimigos.

## O jogo

Em cada etapa há diversos pontos que devem ser destruídos para que você possa completá-la. Assuma o controle do Granada e destrua todos os inimigos. (Lembre-se, os inimigos aparecem em vermelho no radar.)

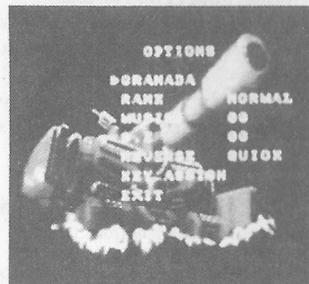
Tome cuidado quando houver destruído todos os inimigos — uma música diferente tocará e um líder inimigo aparecerá. Alguns deles são grandes, outros pequenos, e outros se transformam. Utilize o desempenho de Granada, use sua técnica e você ganhará o jogo!

## Uma Dica de Sobrevivência

Preste especial atenção às condições do terreno e aos movimentos do inimigo. Tente evitar os ataques inimigos em áreas onde Granada perde velocidade ou onde houver armadilhas.

## Tela de Opções

Utilize o **Botão D** para fazer as seleções. Pressione-o para cima ou para baixo para chegar à categoria que deseja mudar e depois pressione-o para a direita ou esquerda para selecionar uma opção.



### GRANADA

Altera o número de vidas com que você inicia o jogo.

### Level

Seleciona o nível de dificuldade do jogo. As opções são EASY (fácil), NORMAL (normal), HARD (difícil) e MANIA (muito difícil).

### Music

Você pode ouvir diferentes músicas usadas no jogo. Pressione o **Botão A** para que a música comece e o **Botão B** para

desligá-la. Durante o jogo, no entanto, o computador escolhe a música tocada.

### S.E. (Efeitos Sonoros)

Você pode ouvir os efeitos sonoros utilizados no jogo. Utilize o **Botão D** para fazer a seleção, o **Botão A** para iniciar e o **Botão B** para desligar.

### Rotation

Altera a velocidade de giro de GRANADA.

### Key Assignment

Você pode escolher as funções dos Botões, dentro das seguintes opções:

**Normal Shot (Tiro Normal)**

**Locked Cannon (Canhão Travado)**

**Hold and lock Cannon (Manter e travar canhão)**

**Blaster (Solta as "cargas")**

**Fire locked Cannon (Canhão travado e tiro)**

**Blaster + locked Cannon (Carga com canhão travado)**

**Not Used (Não utilizado)**

Os **Botões A e B**, ou **B e C**, pressionados simultaneamente podem ser utilizados para qualquer função.

Para modificar as funções dos Botões, leve o cursor até a opção "Key Assignment" e pressione o **Botão A, B** ou **C**.

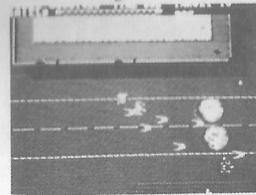
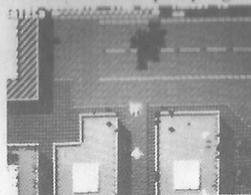
Então pressione o **Botão D** para a direita ou esquerda. As diferentes funções dos Botões aparecerão à medida em que você pressiona o **Botão D**.

## Unidades de Apoio

Durante o jogo aparecerão armas suplementares para apoiar Granada. Há cinco unidades de apoio e cada uma delas tem capacidades diferentes.

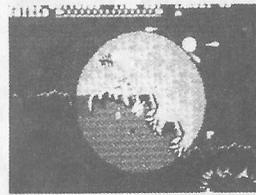
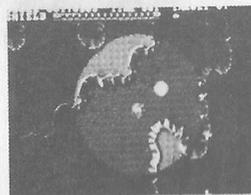
### Unidade 1 - Reflector

Um interceptador multi-direcional. Gira em torno de Granada quando você o toca. Ele dispara balas do mesmo calibre que Granada. Também atrai balas pré-programadas nos inimigos.



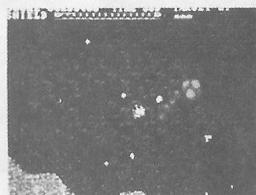
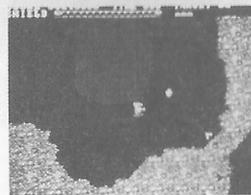
### Unidade 2 - Paul-vanian

Uma unidade suplementar de médio alcance. Quando tocada, ela junta-se a Granada e funciona como um escudo contra ataques frontais. Se você pressionar o **Botão C**, ela sairá e lançará balas multi-direcionais, e depois se juntará a Granada.



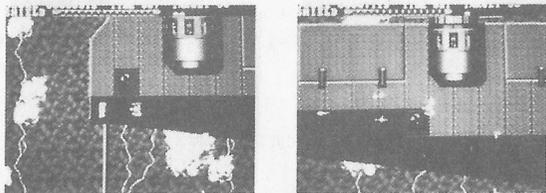
### Unidade 3 - Chromleck

Um interceptor de médio alcance. Quando tocado, ele gira em torno de Granada. Ele persegue e atira nos inimigos automaticamente quando você pressiona o **Botão C**.



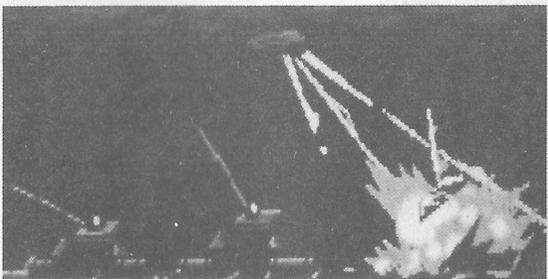
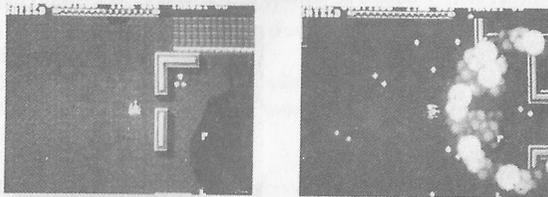
### Unidade 4 - Epalet

Uma unidade suplementar de longo alcance. Quando tocada, ela se combina com Granada. Mas não pode se soltar. Se você pressionar o **Botão A**, ela atirárá mísseis pré-programados de longo alcance.



### Unidade 5 - Hidden

Uma unidade de atividade subversiva. Gira em torno de Granada quando tocada. Ela destrói os inimigos ao redor de Granada por explosão.

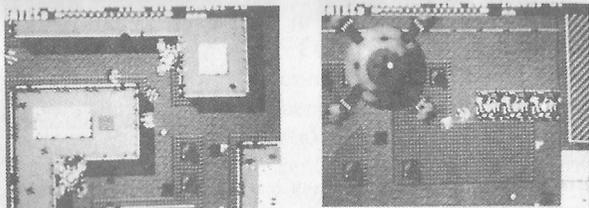


## Etapas

Granada luta ferozmente em vários campos de batalha. Aqui está uma breve introdução às varias etapas.

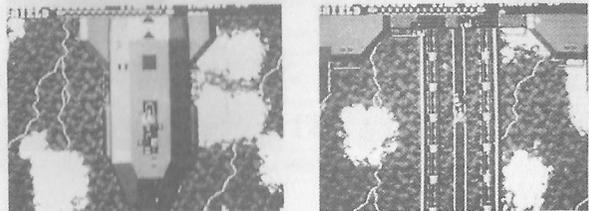
### Etapa 1

Um bairro de Tobora. Ruas tranquilas se transformam em poças de sangue. Um CTH voador, "Gible", voa pelo céu e atira em Granada.



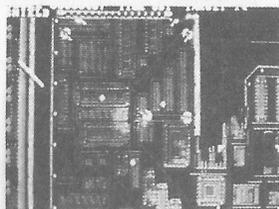
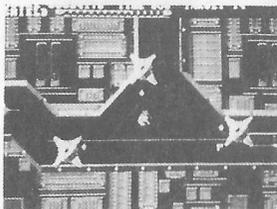
### Etapa 2

Uma batalha numa nave gigante de batalha voadora, "Astarsha" dura até que ela chegue a Marsabi. Você verá camadas de um mar de nuvens abaixo. O terreno sob as nuvens está cheio de lobos famintos. Tome cuidado para não cair!

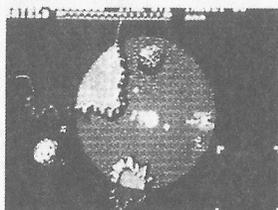
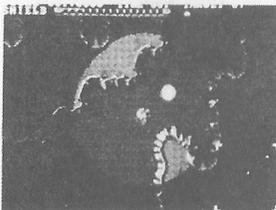


**Etapa 3**

Bairro de Shuba, que tem vias expressas a 1000 pés do chão. Um CTH de médio porte, "Valsac", impede Granada de atingir grande velocidade. CTHs atacam Granada pela frente e por trás. Se você cair das estradas estará morto!

**Etapa 4**

Bairro de Kilomoto. A batalha continua noite adentro. Estranhas luzes de busca brilham. Granada tem de enfrentar uma unidade especial de CTH guardando a linha de defesa. Qual será a verdadeira natureza do novo CTH? A partir deste ponto você está sozinho...



# TEC TOY

## CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevidô, tentativa de violação do carucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.

### TEC TOY

Nº CO 034 319 206

PRODUZIDO NA ZONA FRANCA DE MANAUS

**TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS LTDA.**

Estrada Torquato Tapajós, 5408 — Bairro Flores — Manaus — AM  
CEP 69090 — Indústria Brasileira.

**CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR**

Av. Ermanno Marchetti, 576 — São Paulo — SP — CEP 05038

TELEFONE: (011) 261-5797