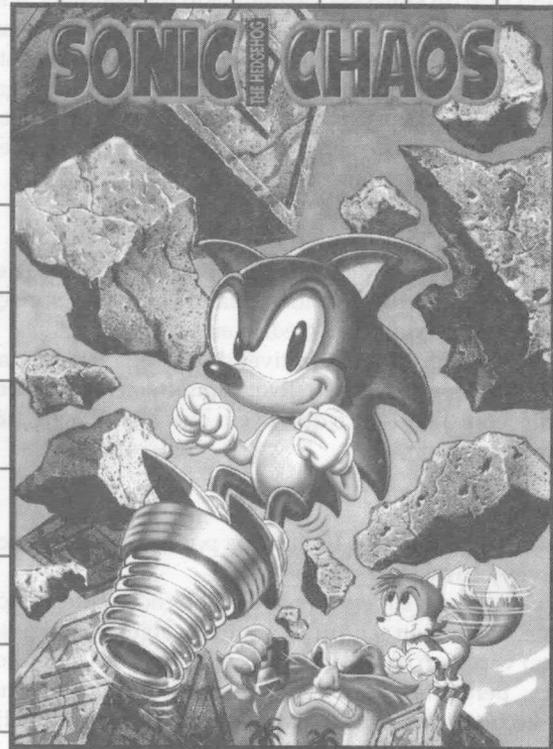


Game Gear®



MANUAL DE INSTRUÇÕES

TEC TOY

©1993, SEGA ENTERPRISES, LTD.

PRODUZIDO
NA ZONA FRANCA
DE MANAUS

CONHEÇA O AMAZONAS

SEGA

TEC TOY

OUTROS SUCESSOS DA TEC TOY

LAND OF ILLUSION



© Disney

O tempo estava frio e chuvoso e Mickey decidiu descansar lendo seu livro favorito "Melhores Contos de Fada do Mundo". Mas, o barulho da chuva fez Mickey adormecer e quando ele abriu os olhos, estava em uma pequena vila com árvores desfolhadas, galhos negros e tortos, nuvens pretas e relâmpagos assustadores.

Lá, Mickey encontrou uma garota que lhe contou que o cristal mágico que protegia a vila tinha sido roubado por um fantasma que queria dominar a região. Desde aquele dia, a região tinha se tornado um lugar sombrio e cheio de magia maléfica.

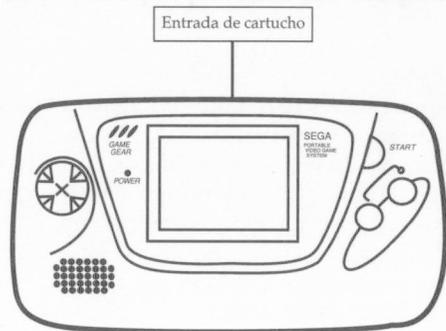
Você e Mickey viajarão através de lugares fantásticos e perigosos à procura do Castelo do Fantasma. Durante a viagem, amigos e objetos mágicos os ajudarão nas partes mais difíceis.

Boa sorte; vocês são a última esperança da Vila!

COMO COLOCAR O CARTUCHO NO GAME GEAR

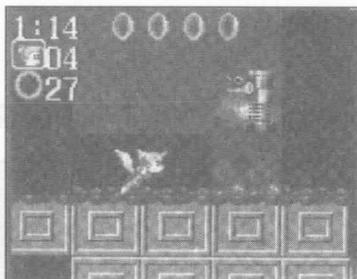
1. Certifique-se de que o GAME GEAR está desligado.
2. Coloque o cartucho SONIC CHAOS™ no console (veja figura), conforme explica o manual do GAME GEAR.
3. Ligue o GAME GEAR. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o cartucho está bem colocado. Depois, ligue-o novamente.
4. SONIC CHAOS™ é para um jogador somente.

IMPORTANTE: Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o GAME GEAR estiver ligado.



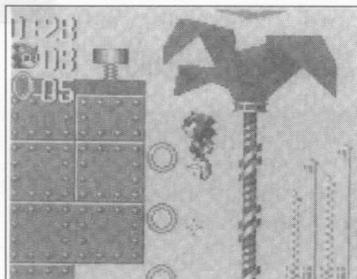
Zona dos ovos dormentes

Bata insistentemente nos blocos sólidos. Faça um enorme salto com mega pulos. Estranhas ilusões ópticas e os "Veg-o-Bots" do Dr. Robotnik tentarão fazer com que você acredite nelas. O Chefe robô Bouncy está fortemente armado. Cuidado!



Zona da Mecha Verde

O mestre louco Dr. Robotnik tem até mesmo armas feitas de côco, portanto, fique de olho nas palmeiras. Procure armadilhas em toda a parte. Pule para salvar-se do metal derretido que é mortal. Fique no alto do Chefe Árvore que se arrasta.



ASSUMA O CONTROLE!

Botão D (Direcional)

Botão Start (Início)



Ação

- Escolher Sonic ou Tails e começar o jogo.
- Ir para a direita ou esquerda
- Pular
- Super ataque em parafuso
- Super corrida em parafuso
- Voar como Tails
- Abaixar a cabeça
- Procurar a tela
- Derrapagem para parar
- Pausa/reinício do jogo
- Continuar o jogo

Pressione

Botão D para a esquerda ou direita e, então, o **Botão 2**.

Botão D para a direita ou esquerda.

Botão 1 ou **2**.

Botão D para a esquerda ou direita, e para baixo.

Botão D para baixo + **Botão 1** ou **2** e, então, solte o **Botão D**.

Botão D para cima + **Botão 1** ou **2**.

Botão D para baixo.

Botão D para cima ou para baixo

Botão D na posição oposta ao movimento.

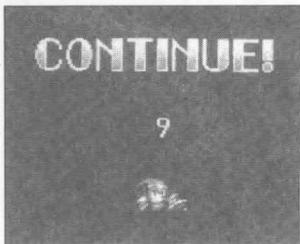
Botão Início.

Botão 2

CONTINUANDO UM JOGO

Com os Continues, você pode continuar jogando mesmo depois de ter perdido todas as suas vidas.

- Sonic não possui Continues no começo do jogo. Tails começa cada jogo com 3 Continues.
- Sonic ganha um Continue a cada 50.000 pontos que você ganha. Tails ganha um Continue a cada 30.000 pontos. Com cada Continue uma imagem do Sonic ou Tails aparece na Tela do Placar depois de cada fase ou Estágio Especial.



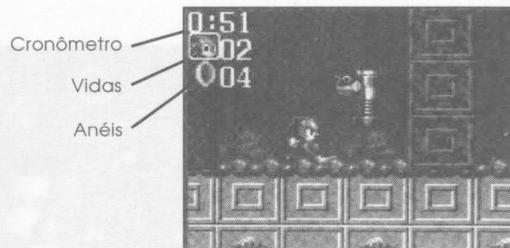
Quando acabarem suas vidas, a Tela Continue vai aparecer.

Pressione o **Botão 2** antes da contagem regressiva chegar a zero para reentrar no jogo na última fase que você jogou. Se acabarem os seus Continues, o jogo acaba quando você perder a sua última vida.

TÁTICAS "HEDGEHOG"

- Pegue o máximo possível de anéis.
- Sonic e Tails podem atravessar algumas das paredes, chãos e blocos. Destrua todos os obstáculos para encontrar rotas para os anéis e salas secretas com os monitores que possuem os poderes.
- Você pode usar alguns dos inimigos como plataformas flutuantes, portanto não acabe com eles muito cedo.
- Reviste a tela pressionando o **Botão D** para cima e para baixo para encontrar mais anéis e novos caminhos através de cada nível.
- Algumas plataformas irão desaparecer sob você. Pule rápido para salvar sua vida.
- Use o Super ataque em parafuso para correr sobre a água.

PROCURANDO A ILHA DO SUL

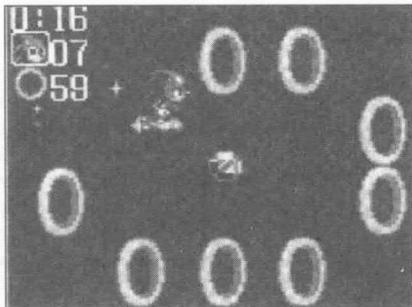


Seu objetivo é correr através das zonas da Ilha do Sul e parar o desmiolado Dr. Robotnik. Cada zona tem três fases de estradas selvagens, rampas, armadilhas e os aliados do Dr. Robotnik. Corra em cada fase, colecionando o máximo possível de anéis. Verifique no canto esquerdo da tela como está sendo o seu desempenho.

Cronômetro O tempo começa a contar no momento em que a fase começa. Você tem 10 minutos para terminar cada fase. Se você ultrapassar este tempo, perderá uma vida. (Você pode pausar o cronômetro pressionando o **Botão Start**).

Vidas Escolhendo Sonic, você começa o jogo com 3 vidas. Escolhendo Tails, você começará com 5 vidas. Cada vez que perder uma vida, você recomeçará a fase. Você pode continuar jogando enquanto tiver vidas sobrando. Se você perder todas as suas vidas, poderá continuar jogando se usar um Continue.

Anéis O número de anéis que você pegar durante o jogo será adicionado ao placar no final da fase. Além de valer alguns pontos, os anéis também protegem você dos inimigos. Você perde seus anéis cada vez que for atingido por um inimigo. Se você estiver sem nenhum anel, perderá uma vida caso seja atingido novamente. Portanto, procure não ficar sem anéis.



ESTÁGIOS ESPECIAIS

Se Sonic vai realmente salvar a Ilha do Sul, ele tem que resgatar as 5 Esmeraldas Caóticas no Universo Paralelo durante os Estágios Especiais. Sonic pode entrar num Estágio Especial coletando 100 anéis nas duas primeiras fases de qualquer zona. No momento em que ele alcançar 100 anéis, ele passa para outro Mundo. Lá, os anéis flutuam por toda parte!

Uma das Esmeraldas está guardada em algum lugar de cada um dos Estágios Especiais. Você tem 1 minuto para achá-la. O estágio termina quando você pegar a Esmeralda ou o tempo acabar.

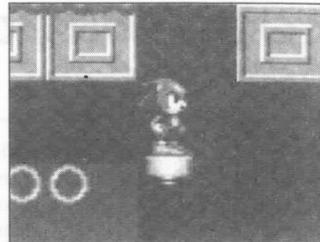
Pontuação

Anéis pequenos	1 ponto cada
Anéis grandes	10 pontos cada

Pogo Molas

Botão 1 ou 2 para subir na mola,
Botão D para esquerda/direita
para direcionar o movimento

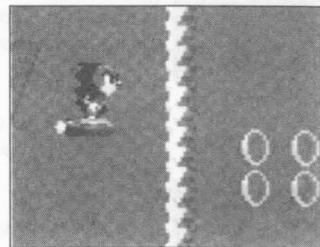
- Ambos, Sonic e Tails, podem andar na Pogo Mola. Quando você encontrar uma, pule nela. Então use o **Botão D** para atravessar o campo numa super altura.
- Pressione novamente o **Botão 1 ou 2** para descer da mola.



Sapatos-foguete do Sonic

Botão D em qualquer direção.

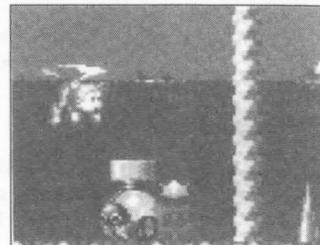
- Como Sonic, use os sapatos-foguete para correr no ar a uma hipervelocidade!
- Os sapatos-foguete funcionam por aproximadamente 5 segundos, ou até o Sonic ser machucado. Use este tempo para pegar o maior número possível de anéis aéreos.



Tails, o aviador

Botão D para cima + **Botão 1 ou 2**.

- Como Tails, rode sua cauda para decolar.
- Tails pode voar por 5 segundos aproximadamente, antes de precisar descansar.
- Use o mesmo movimento para nadar.



COMO CONSEGUIR OS SUPER PODERES.

Os monitores de vídeo guardando estes poderes estão espalhados pelas zonas. Você pode achar a maioria deles facilmente, mas alguns estão escondidos em lugares secretos. Rodopie para dentro, destrua ou pule nos monitores para pegar o que está dentro.



Os sapatos-foguete fazem Sonic correr no ar a uma grande altura. Mas apenas alguns desses monitores permitem que Sonic use os sapatos-foguete. Os outros apenas fazem com que ele corra mais depressa.

Com os Super-anéis você ganha 10 anéis pequenos.



Um escudo torna você invencível por um curto período de tempo. Enquanto você estiver invencível, não perderá nenhum anel quando for atingido por um inimigo.

Vida-extra. Você ganha uma vida, sendo Sonic ou sendo Tails.



Acerte o painel do Dr. Robotnik para eliminar a fase. Você pode ganhar um bônus especial como uma vida extra, 10 anéis ou 1 Continue!

ELIMINANDO CADA FASE

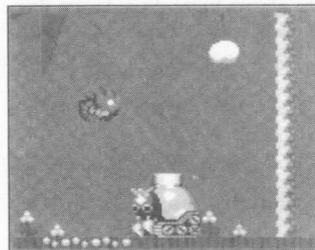


O seu placar é somado no fim de cada fase. Os pontos são baseados na sua velocidade e no número de anéis que você tem no fim de cada ato. Quanto mais rápido você for, coletando o máximo possível de anéis, maior será o seu placar!

Placar

Anéis	100 pontos cada
Velocidade	10 pontos a cada Km/h (quilômetro por hora)

VENCENDO OS CHEFÕES



Dr. Robotnik pediu a seus chefes vilões para proteger a última fase de cada zona. Você deve derrotar esses grandes inimigos antes de poder avançar. Tenha estas táticas em mente:

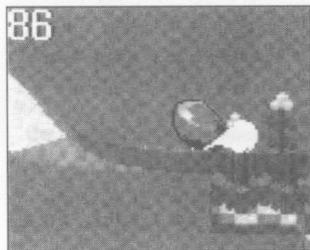
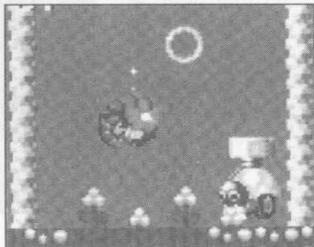
- Bombardeie cada chefe com Super-ataques em parafuso.
- Tenha certeza de ter um grande número de anéis para poder sobreviver na batalha.
- Não fique parado no lugar. Movimente-se sempre.
- Procure as fraquezas de cada chefe e, então, ataque esses focos.
- Quando você acertar um golpe, o chefe irá piscar por um segundo. Continue atacando até ele explodir.

SUPER PODERES

Super ataque em parafuso

Botão D para direita/esquerda + para baixo.

- Tanto Sonic como Tails podem usar o Super ataque em parafuso para destruir os inimigos.
- Pressione o **Botão 1** ou **2** para pular enquanto roda, e bater nos inimigos ou acertá-los de baixo para cima.



Super corrida em parafuso

Botão D para baixo + Botão 1 ou 2 e, então, soltar o Botão D.

- Sendo Sonic ou Tails, segure firme, pressione o **Botão D** para baixo e pressione o **Botão 1** ou **2** para aumentar a velocidade como um turbo.
- Aperte repetidamente o **Botão 1** para ir cada vez mais rápido.
- Solte o **Botão D** para sair correndo numa velocidade estonteante!



Placar do Estágio Especial

O placar do Estágio Especial mostra na tela o número de anéis que Sonic pegou, o tempo que ele levou para acabar, o seu placar, os Continues que você ganhou e uma Esmeralda, se você a achou. Depois disso Sonic volta para a próxima fase na zona.

Dicas do Estágio Especial

- Sonic precisa das cinco Esmeraldas Caóticas para realmente derrotar o Dr. Robotnik. Existem 12 fases com anéis suficientes (100) para entrar nos Estágios Especiais e alcançar todas as cinco Esmeraldas.
- Sonic ganha uma vida extra a cada 100 pontos que você ganha no Estágio Especial. (Os anéis pequenos valem 1 ponto cada. Os anéis grandes valem 10 pontos cada).
- Sonic ganha um Continue a cada 50.000 pontos que você acumula no jogo.
- Você deve derrotar o Dr. Robotnik para recuperar a última Esmeralda Caótica.

SONIC OU TAILS?

Sonic Chaos tem dois níveis de dificuldade. Se você prefere o caminho mais difícil, escolha o Sonic. Se você quer as coisas fáceis, escolha Tails.

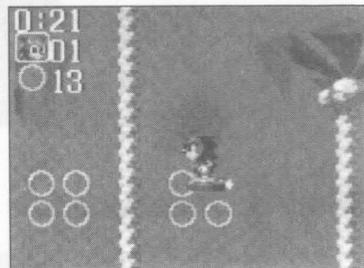
Tanto Sonic como Tails passarão pelos mesmos caminhos tortuosos através da Ilha do Sul. Sonic pode usar sapatos-foguete para correr em alta velocidade a uma grande altura. Tails pode voar sobre os obstáculos e nadar com sua cauda. Mas somente Sonic pode salvar as Esmeraldas Caóticas nos Special Stages (Estágios especiais). Sonic começa o jogo com 3 vidas e nenhum Continue. Tails começa o jogo com 5 vidas e 5 Continues.



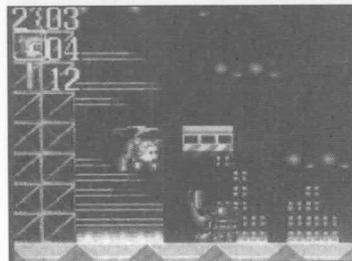
VOANDO ATRAVÉS DAS ZONAS

Zona da Montanha Turquesa

Corra através dos loops do oceano e plataformas cheias de truques e de anéis. Vença as molas Boing-o-Bots para pegar os anéis que estão no alto. Tome cuidado com armadilhas pontudas e a Chefe Lady Coelho (Lady Bug Boss).



Zona Gigapolis



Atravesse as paredes com a Super corrida em parafuso. Olhe onde pula, ou as armadilhas do Dr. Robotnik farão picadinho de você. Tartarugas de Metal e coelhos saíram para pegar você. Lute com o Chefe Minhocão para limpar a zona.

SALVE AS ESMERALDAS CAÓTICAS

Pode este ser o fim da Ilha do Sul? Aquele malvado e diabólico Dr. Robotnik teve outra incrível idéia para acabar com o mundo! Desta vez ele quer roubar as místicas Esmeraldas Caóticas.

As Esmeraldas Caóticas são a fonte de vitalidade de todas as coisas vivas. Mas, nas mãos do maníaco Dr. Robotnik, elas podem ser transformadas em bombas nucleares ou armas laser!

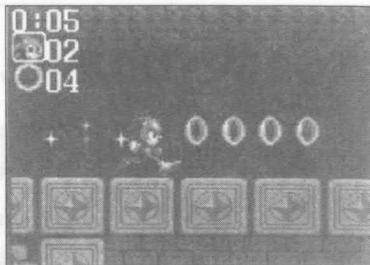
O diabólico Dr. Robotnik já roubou a Esmeralda Caótica Vermelha, provocando uma quebra de equilíbrio entre as outras Esmeraldas que voaram para um outro universo. A ilha está afundando no oceano. Sonic e Tails deverão usar a sua supervelocidade e superpoderes para parar o Dr. Robotnik e restaurar a harmonia do universo.

"Tudo bem, Dr. Robotnik", diz Sonic, "Você desprezou a capacidade de um porco-espinho. Não temos tempo a perder. Precisamos correr, Tails!"



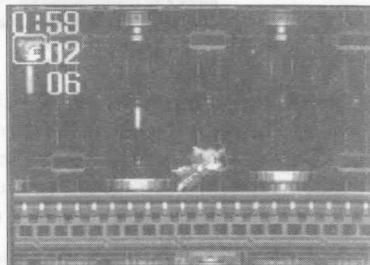
Zona do Planeta água

Mergulhe num mundo submarino com fortes correntes e traiçoeiros túneis. Segure a sua respiração e pegue as bolhas de ar para sobreviver. Uma contagem regressiva aparecerá sobre a sua cabeça para avisá-lo que seu ar está acabando. O Chefe Sphere-Bot espera por você.



Zona dos ovos elétricos

Pisos frágeis, armas laser e bombas armadilhas indetectáveis estão perigosamente escondidas na final desta zona. Cintos comunicadores permitem fazer um pequeno progresso. O Laser Andante pode pegar você com seus tiros saltadores.



ATENÇÃO

Por favor, leia o aviso abaixo antes de usar seu video game ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar. Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz de tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimizar qualquer risco, pedimos que tome as precauções abaixo:

Antes de Usar:

- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda de sentido quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico antes de jogar.
- Se você estiver cansado ou tiver dormido pouco, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado.
- Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem iluminado.

Durante o Jogo:

- Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando video game.
- Os pais devem supervisionar os filhos no uso do video game. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigem, visão alterada, contrações nos músculos ou olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte o seu médico.

TEC TOY

CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.

TEC TOY

Nº CO 063157367

PRODUZIDO NA ZONA FRANCA DE MANAUS

TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS S.A.

Estrada Torquato Tapajós, 5408- Bairro Flores - Manaus - AM
CEP 69048-660 - Indústria Brasileira.

CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR

Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038-000
TELEFONE: (011) 831 2266