

MEGA DRIVE

SPIDER-MAN



MANUAL DE INSTRUÇÕES

TEC TOY

PRODUZIDO
NA ZONA FRANCA
DE MANAUS

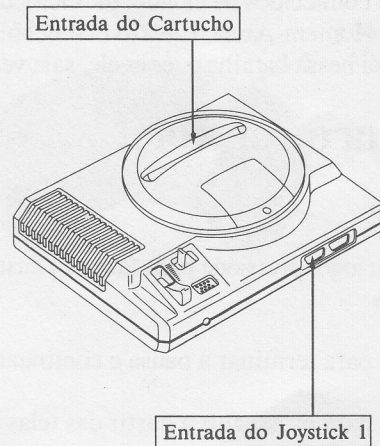
CONHEÇA O AMAZONAS

TEC TOY

Como colocar o cartucho no MEGA DRIVE

1. Certifique-se de que o MEGA DRIVE está desligado.
2. Coloque o cartucho SPIDER-MAN no console (veja figura), conforme explica o manual do MEGA DRIVE.
3. Ligue o MEGA DRIVE. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho, verifique se o cartucho está bem colocado e depois ligue-o novamente.
4. Este jogo é para 1 jogador. Para começar, pressione o **Botão Início**.

IMPORTANTE: Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o MEGA DRIVE estiver ligado!



Spider-man (Homem-Aranha)

O poderoso Kingpin quer dominar a cidade de Nova York. Por isso, foi a um canal de TV e fez um pronunciamento: “um renegado conhecido como Homem-Aranha está tentando se vingar de vocês! Ele escondeu uma *bomba* que explodirá em exatamente 24 horas, destruindo toda a cidade, a menos que nós consigamos detê-lo e o façamos confessar onde é o esconderijo!”

E mais: “estou oferecendo uma recompensa de 10 mil dólares por sua captura! Nós precisamos nos proteger!” Têm havido rumores, recentemente, de que o poderoso Kingpin está tramando alguma coisa. Ele contratou todos os bandidos conhecidos na cidade: dr. Octopus, Largato, Hobgoblin, Homem-Areia, Electro e Veneno! Ajude o nosso herói nessa batalha e, com ele, saia vencedor!

Assuma o controle!

Botão Início

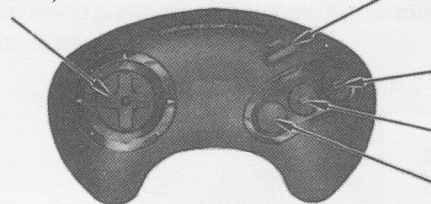
- Durante o jogo, pressione para fazer a pausa e ver a tela de opções.
- Pressione para terminar a pausa e continuar o jogo.
- Pressione para prosseguir a partir das telas entre duas etapas.

Botão Direcional (Botão D)

- Pressione para a direita ou esquerda para movimentar o Homem-Aranha nestas direções.
- Pressione para cima para escalar superfícies.
- Pressione para baixo para descer ou se agachar.
- Enquanto estiver usando os **Botões A, B, ou C**, pressione em qualquer direção para mirar os efeitos destes.

Botão Direcional
(Botão D)

Botão Início



Botão C

Botão B

Botão A

Botão A (Botão de Símbolos)

- Pressione para utilizar os símbolos encontrados na tela de opções. Normalmente este botão serve para lançar a teia do Homem-Aranha, mas também pode formar um escudo de teia, tirar uma fotografia ou transformar o Homem-Aranha em Peter Parker novamente.

Botão B (Botão de Ataque)

- Pressione para atacar os inimigos do Homem-Aranha.

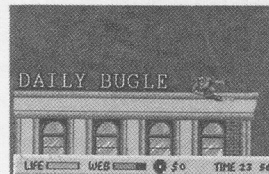
Botão C (Botão de Salto)

- Pressione para saltar e aderir a paredes.

Efeitos especiais do Homem-Aranha

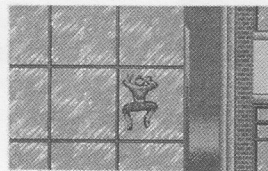
Balanço de teia

- Pressione o **Botão C**, depois pressione o **Botão A** e mantenha-o pressionado para saltar e balançar num fio de teia. Isto o levará mais longe do que um simples salto.

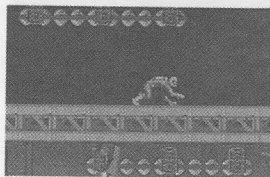


Aderindo a paredes e tetos

- Pressione o **Botão D** na direção em que desejar ir, depois pressione o **Botão C duas vezes** e mantenha-o pressionado para atingir lugares que seres humanos normais não conseguem.

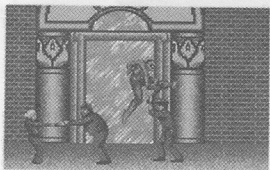


- Se você não puder ir adiante numa determinada direção e quiser mudar, pressione o **Botão D** na nova direção, solte o **Botão C** e pressione-o de novo rapidamente, mantendo-o pressionado.
- Se você abandonar o **Botão C** e não pressioná-lo de novo, o Homem-Aranha dá um salto final na direção que você escolheu.



Ataque com chute

- Pressione o **Botão C** e em seguida o **Botão B** para transformar o soco do Homem-Aranha num chute.



O jogo

Sua meta é derrotar Kingpin e seus 6 vilões. Cada vez que derrotar um deles, você recebe uma chave para a Bomba Final do Kingpin. Quando tiver todas as chaves poderá desativar a bomba — mas você só tem 24 horas!

Ao longo do caminho você pode tirar fotografias da ação, como faria Peter Parker. Quando derrotar um dos vilões, poderá vender as fotos ao jornal *Daily Bugle*, e com o dinheiro da venda aproveite para comprar mais material para fazer fluido de teia de aranha.

Infelizmente, tanto a polícia como boa parte da população pensam que você é um perigoso criminoso.

Começando o jogo

A tela de apresentação aparece primeiro. Pressione o **Botão Início** para começar. Você verá o Homem-Aranha, ou Spidey, como ele é conhecido, na rua em frente ao jornal *Daily Bugle* minutos após o dr. Octopus ter entrado. Mas lembre-se de que, embora ele esteja seguindo a pista do dr. Octopus, Spidey *não* é um criminoso, ele combate o crime onde quer que o veja.

Opções

Quando você pressiona o **Botão Início** durante o jogo, ele é interrompido momentaneamente e a tela de opções aparece.

“**Score**” (**Pontuação**): Mostra o seu total atual.

“**High Score**” (**Pontuação Máxima**): Indica a maior pontuação obtida nesta sessão de jogo.

“**Keys Remaining**” (**Chaves Restantes**): O número de chaves que ainda precisam ser encontradas pelo Homem-Aranha.

Em seguida vêm os quatro símbolos que você pode escolher usando o **Botão D**.

Quando você pressiona o **Botão Início** uma segunda vez para terminar a pausa, o símbolo escolhido é selecionado. O símbolo selecionado aparece ao lado da Barra de Teia (“**Web**”) azul na parte inferior da tela. Todos os símbolos selecionados são utilizados pressionando-se o **Botão A**.

- “**Webbing**” (**Teia**): Quando este é selecionado, Spidey usa sua teia (se ele ainda a possuir — veja “**Web Bar**”). Este é o símbolo de “default” (início), isto é, após usar qualquer outro símbolo, o jogo retorna a esta posição.
- “**Web Shield**” (**Escudo de Teia**): Dá ao Homem-Aranha proteção momentânea.
- “**Camera**” (**Máquina Fotográfica**): Permite que Spidey tire uma fotografia da ação. Você verá um “flash” quando pressionar o **Botão A** novamente.

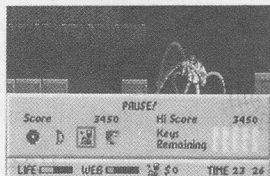
- **Peter Parker**: Leva o Homem-Aranha de volta ao seu apartamento para descansar e se recuperar da ação.

“**Life Bar**” (**Barra de Vida**): Esta linha vermelha indica quanta vida ainda resta ao Homem-Aranha. A linha diminui quando ele é atacado em combate. Quando chega a zero, o jogo acaba. Se você selecionar a opção Peter Parker na tela de opções, a linha crescerá lentamente.

“**Web Bar**” (**Barra de Teia**): Esta linha azul indica quanto fluido de teia ainda resta ao Homem-Aranha. Ela diminui quando você lança teias, balança numa teia ou forma um escudo de teia de aranha. A única maneira de prolongá-la é comprando mais fluido para teia, com o dinheiro da venda de fotos.

À direita da “**Web Bar**” está o símbolo selecionado e a quantia de dinheiro que Spidey pode ganhar pela sua foto no final da rodada.

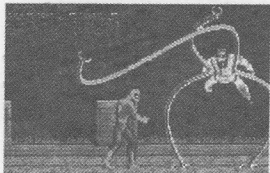
Na parte inferior da tela, à direita está o relógio marcando a contagem regressiva das “24 horas” do jogo.



Os vilões

Dr. Octopus

O dr. Otto Octavius teve tentáculos metálicos enxertados em seu corpo por causa de um acidente nuclear e, como você pode imaginar, isto não fez muito bem para sua estabilidade mental. Ele mudou seu nome para “dr. Octopus”, e agora controla os tentáculos como se fossem os próprios braços. Ele também procura controlar a cidade, mas junta-se a qualquer organização que tenha como objetivo a destruição do Homem-Aranha.



O Lagarto

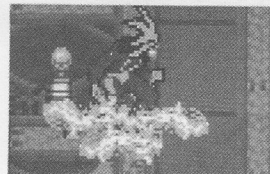
Como ser humano, o dr. Curt Conners foi um grande amigo de Spidey, mas a perda de seu braço direito fez com que o cientista tentasse regenerá-lo da mesma maneira como os lagartos regeneram suas caudas.

Infelizmente, o processo transformou-o num lagarto humano, com uma força fantástica e uma raiva insana de todos os seres humanos verdadeiros — inclusive do escalador de paredes. Você o encontrará no lodo dos esgotos.



Electro

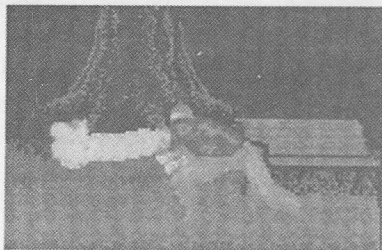
Maxwell Dillon trabalhava como instalador de linhas para a companhia de eletricidade, especializando-se em alta voltagem, quando foi atingido por um raio.



Tendo sobrevivido por milagre, ele descobriu que podia descarregar eletricidade de seu próprio corpo. Seu esconderijo é a principal central elétrica da cidade, onde ele pode tocar tudo sem se ferir. Mas isso não é possível ao Homem-Aranha.

O Homem-Areia

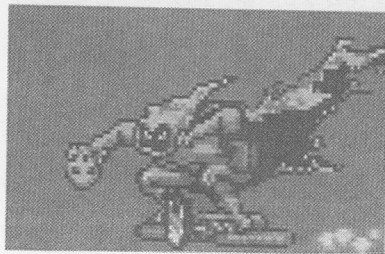
William Baker era um simples bandido de um dos piores bairros de Nova York, que teve a infelicidade de estar se escondendo numa praia próxima a uma usina nuclear quando esta explodiu, bombardeando seu corpo com areia radioativa. Ele conseguiu, no entanto, transformar seu corpo em areia e escorregar por entre os dedos do Homem-Aranha. Mas no fundo ele continua sendo um bandido, e decidiu enfrentar nosso herói esta noite no Central Park.



Hobgoblin

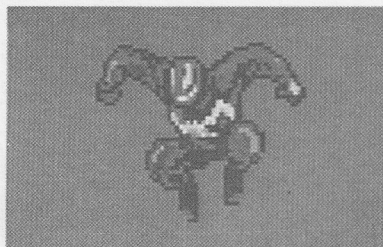
Ninguém conhece a verdadeira identidade do Hobgoblin. Ele simplesmente aparece, vestido em seu traje horripilante, voando em seu morcego mecanizado e atirando bombas em forma de abóbora em seus inimigos — dos quais o maior de todos é o nosso amigo Homem-Aranha.

Aparentemente sem medo de ninguém, ele não precisa se esconder e portanto está disposto a enfrentar Spidey em plena rua.



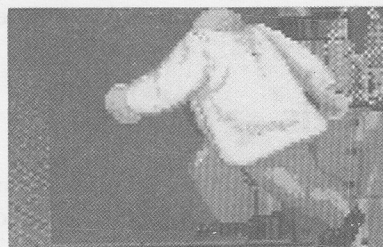
Veneno

Há alguns anos, o Homem-Aranha viajou para um outro mundo e encontrou o que lhe pareceu ser uma nova roupa mágica. Mas a “roupa” era na verdade uma estranha forma de vida, que uma vez trazida à Terra fugiu para viver independentemente. Algum tempo depois, a criatura conheceu um ser humano que odiava o Homem-Aranha, e os dois se juntaram para formar uma nova criatura, o Veneno, que é o mais estranho dos inimigos do Homem-Aranha.



Kingpin

O nome Wilson Fisk nunca é usado, o homem gordo de avental branco é universalmente conhecido como Kingpin, o mais cruel e poderoso homem do mundo do crime. Ele não possui superpoderes, embora o que parece ser em seu corpo gordura é na realidade músculo. Seu ponto mais forte é sua genialidade para o crime. Ele nunca foi preso, porque organiza tudo de maneira que outros realizem seus planos. Até hoje não houve plano mais audacioso que este!



Pontuação

O fluido de teia de aranha custa 250 dólares por cartucho. O jornal *Daily Bugle* paga o Homem-Aranha por toda foto que ele tira. Ele pode tirar até 3 fotografias em cada etapa do jogo, mas ele pode obter mais com os aumentos de energia.

Fotos comuns da ação valem 5 dólares. Fotos dos vilões valem muito mais.

Uma fotografia do Kingpin praticamente não tem preço, mas se o Homem-Aranha derrotá-lo o jogo termina.

Dicas úteis

- Às vezes o Homem-Aranha precisa descansar em seu apartamento. Para isso, selecione o símbolo Peter Parker na tela de opções e pressione o **Botão A**. Mas não descanse demais porque o seu tempo pode acabar.
- Alguns inimigos estão fortemente armados na frente, mas não atrás. Por isso, pule por cima deles e ataque-os por trás!

- Alguns inimigos podem saltar em direção ao Homem-Aranha, mas tornam-se vulneráveis se errarem. Tente ficar o mais longe possível deles.
- Alguns dos animais que o Homem-Aranha encontra são invencíveis. Se você não pode derrotá-los, corra deles!

Marcador de Pontos

Nome			
Data			
Pontos			

Nome			
Data			
Pontos			

Nome			
Data			
Pontos			

Nome			
Data			
Pontos			

Marcador de Pontos

Nome			
Data			
Pontos			

Nome			
Data			
Pontos			

Nome			
Data			
Pontos			

Nome			
Data			
Pontos			

Marcador de Pontos

Nome			
Data			
Pontos			

Nome			
Data			
Pontos			

Nome			
Data			
Pontos			

Nome			
Data			
Pontos			

TEC TOY

CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do carterucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.



TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS LTDA.

Estrada Torquato Tapajós, 5408 — Bairro Flores — Manaus — AM
CEP 69090 — Indústria Brasileira.

CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR

Av. Ermano Marchetti, 576 — São Paulo — SP — CEP 05038

TELEFONE: (011) 261-5797