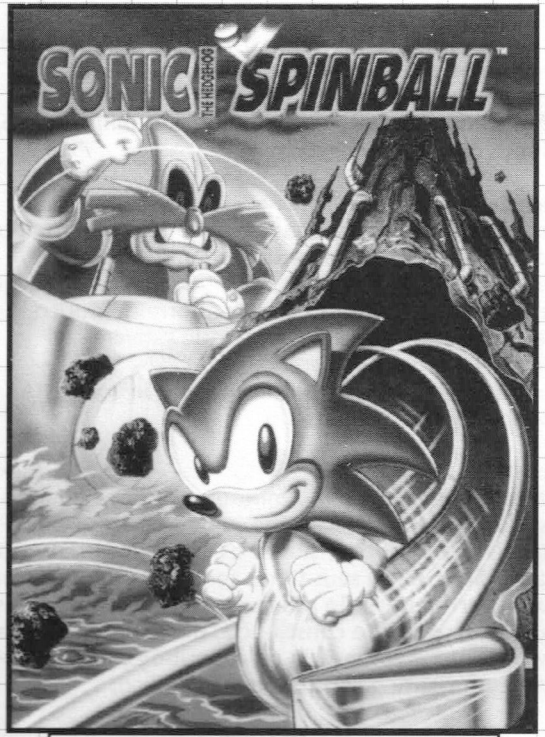
Master System®



MANUAL DE INSTRUÇÕES

SEGA

TEC TOY

TEC TOY

©1995 SEGA

PRODUZIDO NA ZONA FRANCA DE MANAUS

CONHEÇA O AMAZONAS

OUTROS SUCESSOS DA TEC TOY

ASTERIX AND THE SECRET MISSION

Asterix and the Secret Mission é mais um incrível jogo com a turma de Asterix, um clássico dos quadrinhos no mundo todo! Desta vez, estamos no ano de 50 a.c. e a Gália, assim como metade do mundo civilizado, está sob o domínio do grande César. O único foco de resistência é uma pequena vila onde nossos heróis vivem. Seu segredo para enfrentar o Império Romano: uma poção medicinal feita por Panoramix que lhes confere a força de 100 homens. Mas a poção está acabando e Asterix e Obelix terão que percorrer toda a Gália atrás das 6 plantas que compõem a poção, antes que César perceba que ela está acabando.

Vivendo essa aventura na pele de Asterix ou Obelix, é bom você se apressar pois o tempo passa e as notícias correm. Nesse jogo, como César, você fatalmente vai entrar para a história: como um mísero conquistado ou como um grande conquistador!

Master System

© 1993 Les Éditions Albert René/Goscinny-Uderzo.

IMPORTANTE

Escolha a alternativa correta:

Qual é a sua forma preferida de lazer?

(a) Jogar vídeo games
(b) Praticar esportes
(c) Curtir a Natureza
(d) Todas as acima
(e) Nenhuma das acima

Se você escolheu a alternativa (a), parabéns!! Você tem em suas mãos um dos mais modernos equipamentos de entretenimento eletrônico de todo o mundo, o que em outras palavras, significa diversão garantida por muito tempo.

Se você escolheu a alternativa (b), parabéns!! A pratica de esportes é fundamental para evitar o surgimento de uma série de problemas que podem comprometer a saúde do seu corpo.

Se você escolheu a alternativa (c), parabéns!! A natureza é a única fonte de vida que nós temos, e sua devastação indiscriminada prejudica todo e qualquer ser vivo em nosso planeta.

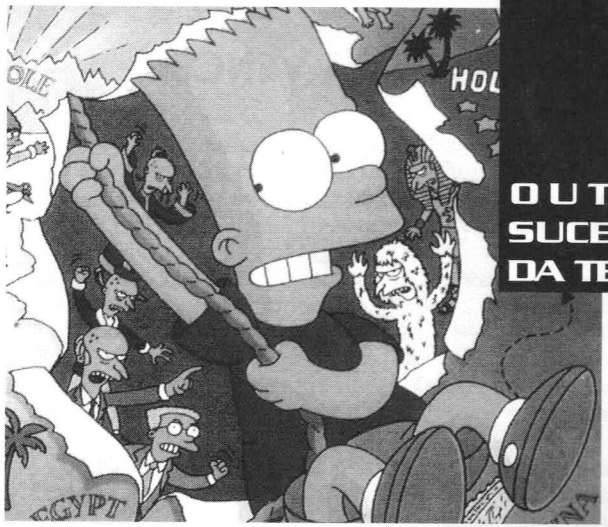
Se você escolheu a alternativa (d), merece um triplo parabéns!! Você realmente sabe levar a vida de uma maneira inteligente. Consegue se divertir, não se esquece do lado físico e se preocupa com o bem-estar geral. Nota 10 para você!!

E finalmente, se você escolheu a alternativa (e) ... você não deve ser deste planeta!!

Este teste é apenas uma maneira que nós encontramos para dizer a você que além de jogar vídeo game, é essencial saber dividir seu tempo livre com outras atividades que também são muito importantes para você e para aqueles que estão à sua volta.

Detone o seu Vídeo Game, Pratique Esportes e Proteja a Natureza!

Mostre que você realmente é uma fera!



OUTROS SUCESSOS DA TEC TOY

THE SIMPSONS - BART VS. THE WORLD

Parece impossível, mas Bart ganhou um prêmio num concurso de arte! Nosso culto amiguinho vai levar toda a família para uma caça ao tesouro ao redor do mundo. Na verdade, tudo não passa de uma armação do Sr. Montgomery Burns que perdeu milhões desde que Homer foi contratado para sua usina nuclear.

Burns está gastando uma fortuna com essa viagem só para eliminar esta família da face da Terra. Para isso ele conta com vários parentes importantes no mundo todo.

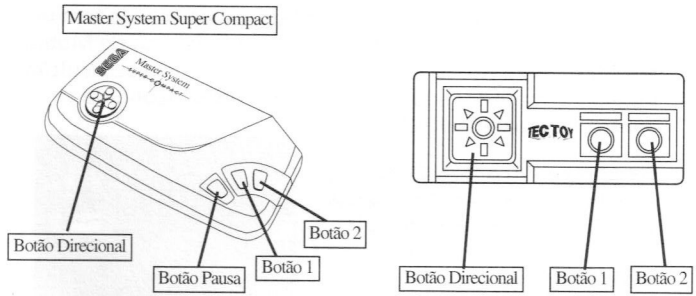
Tudo começa na China, onde a Grande Muralha transforma-se numa pista de skate. Depois vem o Pólo Norte - aqui Bart irá enfrentar uma criatura metade-homem, metade-monstro, metade-Burns. 3 metades??? É, fazer o quê?

Bart ainda passa pelo Egito e dá uma parada para bagunçar o Vale dos Reis e a Esfinge. Depois vai para Hollywood, onde Eric von Burns, o temido diretor de cinema, fará de tudo para acabar com os Simpsons. Burns pensa que não deve ser muito difícil eliminar uma família tão patética. Prove que ele está redondamente enganado e divirta-se com a mais nova aventura dos Simpsons!

Master System

The Simpsons ™ & © 1993 Twentieth Century Fox Film Corporation.© 1993 Acclaim Entertainment Ltd. Todos os direitos reservados.
Distribuído sob licença de Acclaim Entertainment Ltd.

ASSUMA O CONTROLE!



Botão D (Direcional)

- Pressione-o para controlar a direção na qual o Sonic se move quando estiver correndo ou girando.
- Pressione-o para cima para o Sonic olhar para cima quando estiver parado. Pressione-o para baixo para o Sonic abaixar.

Botão 1

- Pressione-o para avançar através das Telas de Título e de Placar.
- Pressione-o para controlar o rebatedor da esquerda, quando estiver dentro do fliperama.
- Pressione-o para fazer o Sonic pular quando estiver parado ou correndo. (O Botão 2 também faz isto.)
- Pressione-o para o Sonic fazer o seu Arremesso Supersônico. Mantenha o Botão D pressionado para baixo e pressione o Botão 1 ou 2.

Botão 2

- Pressione-o para avançar através das Telas de Título e de Placar.
- Pressione-o para controlar o rebatedor da direita, quando estiver dentro do fliperama.
- Pressione-o para fazer o Sonic pular quando estiver parado ou correndo. (O Botão 1 também faz isto.)
- Pressione-o para o Sonic fazer o seu Arremesso Supersônico. Mantenha o Botão D pressionado para baixo e pressione o Botão 1 ou 2.

Botão Pausa (no console do Master System)

- Pressione-o a qualquer momento para dar uma pausa no jogo.

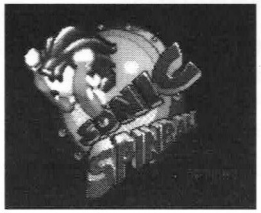
Acerto Final de Contas:	Anéis	1,000 pontos
	Lançadores	500
	Wasps	80,000
	Vultures	100,000
Rodada Final do Chefão:	Fechar uma válvula	25,000 pontos
	Colisão	10,000
	Destruição total	Derrote o Robotnik e descubra!

No final de cada nível, você verá uma tela com o seu placar atual.

A TELA DE COMBINAÇÃO

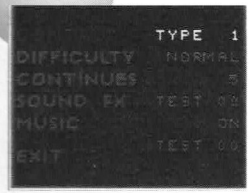
No final do seu jogo Sonic Spinball, você verá quatro dígitos rodando próximos ao seu placar final. Pressione o Botão 1 ou 2 para parar os números que estão rodando. Se os quatro dígitos forem iguais aos quatro últimos dígitos do seu placar você ganhará uma bola extra - e uma última chance para derrotar Robotnik!

COMEÇANDO O JOGO



Quando você ligar o Sonic Spinball você verá a Tela de Título. Pressione o Botão D para cima ou para baixo para selecionar Start (Começar o Jogo) ou Options (Opções) na Tela de Título. Depois pressione o Botão 1 ou 2 para confirmar a sua escolha.
Quando você selecionar Start (Começar o Jogo) você verá Sonic voando na direção da Fortaleza Vulcão Veg-O. Depois você chegará ao começo do Nível das Piscinas Tóxicas.

A TELA DE OPÇÕES



Selecione Options (Opções) na Tela de Título do Sonic Spinball para ajustar os controles dos rebatedores, o número de Continues, o nível de dificuldade, a música e os efeitos sonoros, e para sair da Tela de Opções.

Use a tela de opções para escolher entre dois tipos de controle dos rebatedores. No Type 1 (Tipo 1), o Botão 1 controla o rebatedor da esquerda e o Botão 2 controla a da

REBATEDORES, LANÇADORES E ALVOS A SEREM DERRUBADOS

Através do vulcão fliperama estão rebatedores, lançadores e alvos para serem derrubados. Mire com os rebatedores para atirar Sonic em seus inimigos, rampas e alvos a serem derrubados. Acerte os lançadores para ganhar velocidade e marcar pontos. Acerte os alvos para serem derrubados para abrir portões e ganhar pontos adicionais.

INIMIGOS

A Fortaleza Veg-O está cheia de inimigos robôs. Quando Sonic colidir com um inimigo, o robô será destruído e o animal preso dentro dele será liberto.

Cluck

Wasp

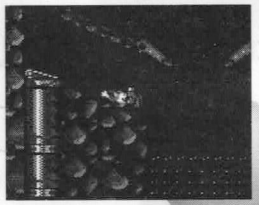
Forebot

Vulture

AVENTURA NO VULCÃO

A Fortaleza Veg-O do Dr. Robotnik contém quatro níveis, cada um dividido em três fases. Se você encontrar todas as Esmeraldas em um nível, você irá enfrentar um dos Chefões do Dr. Robotnik. Derrote o Chefão e avance para um Estágio especial de Bônus.

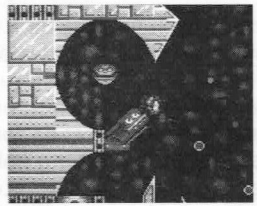
AS PISCINAS TÓXICAS



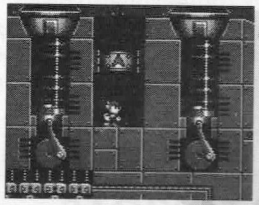
Abra caminho através de câmaras filtrando uma nojenta gosma verde. Pegue uma carona em um acelerador de gêiseres. Corra através dos tubos para as mesas superiores. Entre em esmagadores mecânicos de minhocas. Tranqüilo!

A CASA DA LAVA

Você entrou no gerador da Fortaleza da Veg-O. Aqui você irá explodir de um canhão de lava. Voe através dos túneis em explosões de vapor. Pule em Trampolins Ferventes. Mas tome cuidado com os poços de lava - ou você poderá se queimar!

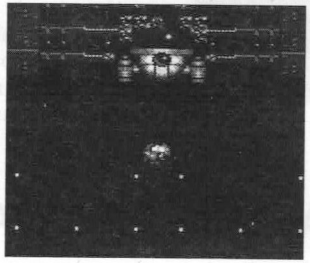


A MÁQUINA



Entre na prisão e fábrica de robôs do Dr. Robotnik. Acerte os gigantescos batedores. Pegue uma carona em uma correia transportadora. Sinta o poder surgir das câmaras elétricas. Não seja cortado pelas engrenagens afiadas!

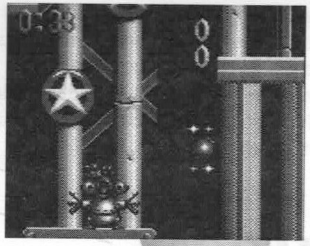
O ACERTO DE CONTAS FINAL



Depois que Sonic destruir a máquina Veg-O, a fortaleza explodirá e o vulcão entrará em erupção. Mas o escorregadio Dr. Robotnik escapou em sua nave! Pule em batedores e alavancas voadoras, plataformas desintegrando, molas e outros remanescentes da fortaleza. Gire nas válvulas rotatórias para acertar o Robotnik. Mas deixe a sua chance escapar e você irá acabar acertando o vulcão!

ESTÁGIO ESPECIAL "JAULAS DE BÔNUS"

Existem três Esmeraldas nos Níveis 1 e 2 e cinco Esmeraldas nos Níveis 3 e 4. Encontre todas as Esmeraldas em cada nível, e você irá ganhar uma partida com um dos Chefões do Dr. Robotnik e avançar para um Estágio Especial. - as "Jaulas de Bônus".



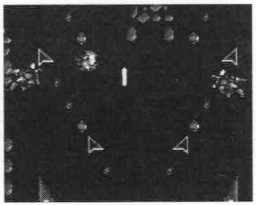
Cada Estágio Especial consiste de 3 jaulas. Pressione o Botão D para baixo para ir para a frente ou para trás através da parte inferior das jaulas, ganhe velocidade e agarre anéis. Quando você tiver coletado a metade dos anéis, uma porta se abrirá e você poderá entrar na jaula da direita. Procure por caixas misteriosas em cada jaula. As caixas guardam tempo extra, pontos, anéis, continues ou vidas extra. Pule nas caixas para abrí-las. Mas lembre-se de sair da terceira caixa antes que o tempo se acabe, ou você não conseguirá crédito para nada que você pegou no Estágio Especial.

direita. No Type 2 (Tipo 2), pressione o Botão D para baixo para ativar o rebatedor da esquerda. O Botão 2 controla o rebatedor da direita, e o Botão 1 ativa ambos os rebatedores ao mesmo tempo.

Existem dois níveis de dificuldade (Difficulty) - "Easy" (Fácil) e "Normal" (Normal). Selecione "Easy" (Fácil) para reduzir o número de alvos que você precisa acertar para tornar o campo de jogo mais seguro.

A Tela de Opções também permite que você escolha entre 3, 5 ou 7 "Continues". Se você escolher 3 Continues, você terá mais dois jogos completos de 5 bolas para continuar a sua aventura no fliperama. Selecione 5 Continues e ganhe mais quatro jogos, selecione 7 e ganhe mais seis jogos para tentar esmagar Robotnik.

RODAR, CONTORNAR E VOAR!



Como Sonic, você irá voar através da Fortaleza fliperama do Dr. Robotnik. No caminho, você irá rebater em obstáculos e derrubar alvos, pegar anéis, destruir inimigos, encontrar Esmeraldas e fazer acrobacias incríveis.

Quanto mais tempo você ficar vivo, mais pontos você irá marcar, e mais níveis você vai explorar. Chegue até o acerto final com o Dr. Robotnik, e as coisas vão esquentar com certeza!

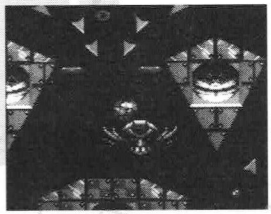
JUNTE PONTOS!

Claro, você saiu para deter o criminoso plano do Dr. Robotnik. Mas você também vai marcar muitos pontos! Aqui está quantos pontos vale tudo em cada nível:

Piscinas Tóxicas:	Anéis	1,000
	Lançadores	500
	Forebots	35,000
	Clucks	40,000
	Esmeraldas	500,000
	Alvos para serem derrubados	75,000
Rodada do Chefão:	Colisão	1,000
	Destruição total	500,000
A Casa da Lava:	Anéis	1,000
	Lançadores	500
	Forebots	35,000
	Clucks	40,000
	Esmeraldas	500,000
	Alvos para serem derrubados	75,000
Rodada do Chefão:	Colisão	2,000
	Cada cabeça	5,000
	Destruição total	1,000,000
A Máquina:	Anéis	1,000
	Lançadores	500
	Macacos	30,000
	Vultures	45,000
	Esmeraldas	500,000
Plataforma larga:	Lançadores	1,000 (colisão) 5,000 (destruição total)
Rodada do Chefão:	Colisão	5,000 pontos
	Destruição do tubo	10,000
	Destruição total	3,000,000

ROBOTNIK ATACA NOVAMENTE!

O terrível Dr. Robotnik está de volta! E desta vez ele tem um plano malígno para transformar todas as criaturas de Mobius em robôs. Para isto, o Robotnik construiu a Fortaleza Vulcão Veg-O, uma fábrica super eficiente de robôs escondida dentro de uma ilha vulcânica.



Ele aproveitou a lava derretida do vulcão para ligar a Fortaleza Veg-O. Milhares de animais já foram capturados por essa terrível fortaleza. E o Dr. Robotnik criou um diabólico esquema de segurança com um fliperama para assegurar a sua prisão. Só Sonic - o mais tranqüilo porco-espinho da terra - poderá libertar seus amigos e deter este sinistro esquema do Dr. Robotnik, antes que seja tarde demais!

DICAS PARA VENCER

- Mantenha pressionado o botão do rebatedor e "dirija" para a extrema esquerda ou direita com o Botão D quando o Sonic estiver caindo. Isto aumentará as suas chances de "pegar" Sonic e evitar a morte.

- Mantenha pressionados os botões do rebatedor para pegar e balançar Sonic. Depois atire à vontade para aumentar a sua chance de acertar os alvos, os batedores e os inimigos.

- Se você vir uma seta, siga-a e ela irá levá-lo ao caminho correto.

- Derrube os alvos o mais rápido que puder. Isto tornará o campo de jogo um lugar mais seguro e abrir caminhos para as mesas superiores.

- No Estágio Especial "Jaulas de Bônus", tente pegar metade dos anéis da jaula primeiro. Então você terá certeza de que encontrará uma saída antes do tempo acabar.

COLOCANDO O CARTUCHO NO MASTER SYSTEM

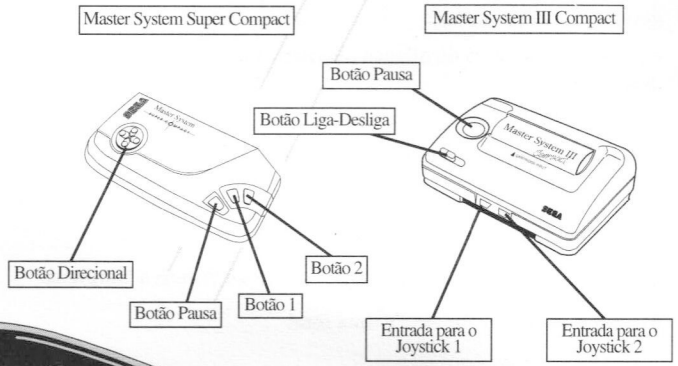
1. Certifique-se de que o MASTER SYSTEM está desligado. Conecte o joystick 1.Para um jogo com 2 jogadores, conecte também o joystick 2.

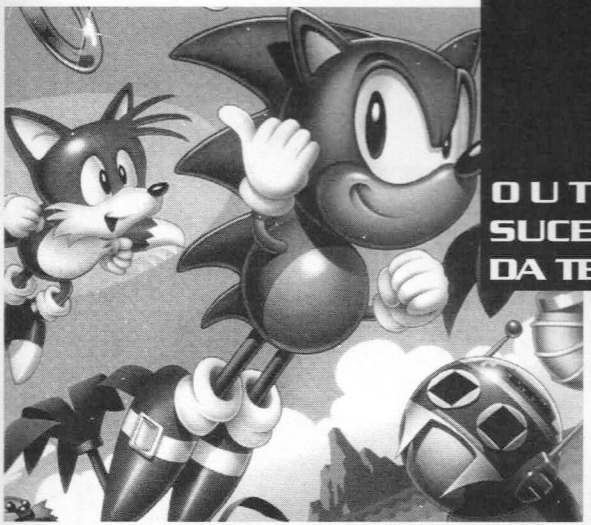
2. Coloque o cartucho SONIC SPINBALL™ no console, conforme explica o manual do MASTER SYSTEM.

3. Ligue o MASTER SYSTEM. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o cartucho está bem colocado. Depois ligue-o novamente.

4. SONIC SPINBALL™ é para 1 jogador apenas.

IMPORTANTE: Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o MASTER SYSTEM estiver ligado.





OUTROS SUCESSOS DA TEC TOY

SONIC CHAOS

Caro amiguinho... da última vez que Dr. Robotnik foi visto, ele estava aos prantos por ter sido derrotado pelo Sonic. Isto foi em Sonic the Hedgehog, lembrou?

Pois é, agora estamos em Sonic Chaos, o mais novo sucesso deste grande porco-espinho. Aqui o problema é o seguinte: a ilha está sendo sacudida por terríveis explosões e a causa de tudo é que as Esmeraldas do Caos desapareceram da Caverna do Norte!

Para piorar, uma máquina voadora anda sobrevoando os céus da Ilha do Sul, pilotada por um sujeitinho de enorme bigode e nariz vermelho. Tudo ficou claro: Dr. Robotnik está de volta!

Junte-se a Sonic e Tails para reaver as Esmeraldas do Caos, em seis incríveis fases de muita emoção e velocidade. Tente trazer a paz de volta a ilha, mas não pense que esta vai ser a última aparição do Dr, Robotnik, pois aí, a brincadeira ficaria sem graça!

Master System

ATENÇÃO

Por favor, leia o aviso abaixo antes de usar seu video game ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar. Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz de tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimizar qualquer risco, pedimos que tome as precauções abaixo:

Antes de Usar:

- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda de sentido quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico antes de jogar.
- Se você estiver cansado ou tiver dormido pouco, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado.
- Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem iluminado.

Durante o Jogo:

- Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando video game.
- Os pais devem supervisionar os filhos no uso do video game. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigem, visão alterada, contrações nos músculos ou olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte o seu médico.

TEC TOY

CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistencia Técnica Autorizada TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.

TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS S.A.
Estrada Torquato Tapajós, 5408- Bairro Flores - Manaus -AM
CEP 69048-660 - Indústria Brasileira.
CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR
Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038-000
TELEFONE: (011) 831 2266