

Master System<sup>®</sup>

# Sega World Tournament Golf



MANUAL DE INSTRUÇÕES

**TEC TOY**

PRODUZIDO  
NA ZONA FRANCA  
DE MANAUS  
  
CONSELHO DO AMAZONAS

**SEGA**

**TEC TOY**

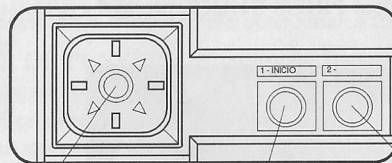
## Imagine Um Cenário Com...

...trilhas de grama limpa e aparada, coberta pelo suave orvalho da primavera. Uma brisa agita levemente as árvores. Você está de pé, prestes a dar a primeira tacada para um buraco, com o taco na mão, estudando o desnível do solo e observando a direção do vento. Você definiu a direção da sua tacada – tudo o que tem a fazer é impulsionar a bola diretamente para o centro da trilha!

Em realismo, variedade e competitividade, SEGA WORLD TOURNAMENT GOLF é inigualável! Experimente cada um dos seus diversos modos, incluindo o Fourball e o Skins, para três jogadores! Para quem gosta de tacadas poderosas há o campo do Country Club. Se o seu jogo é de precisão e estratégia, enfrente o Links, um campo cheio de armadilhas e traiçoeiros obstáculos aquáticos!

Jogue com até três amigos, ou teste suas habilidades sozinho contra o campo. A variedade de modos e combinações garantem horas e horas excitantes de golfe, repletas de desafios! O que você está esperando? Dê a primeira tacada e vamos jogar golfe!

## Assuma o Controle!



Botão Direcional

Botão 1

Botão 2

(Botão D)

### Botão D

- Pressione para mover o marcador nas Telas de Decisão e Seleção.
- Pressione para definir a trajetória da sua bola.
- Pressione para selecionar um taco para sua próxima tacada.

### Botão 1

- Pressione para iniciar o jogo.

### Botão 2

- Pressione para confirmar as seleções e avançar pelas telas de jogo.

### Botão de Pausa (no console)

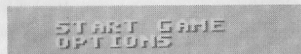
- Pressione para dar uma pausa no jogo. Pressione novamente para reiniciar.

## Iniciando!

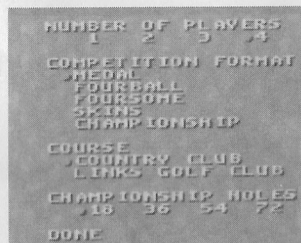
A Tela de Apresentação aparece após o logotipo Sega. Quando aparecer a mensagem PRESS START, pressione o Botão 1.



Você pode começar a jogar imediatamente, ou mudar certas condições de jogo para deixá-lo mais adequado ao seu estilo. Deixe o marcador como está e pressione o Botão 2 se quiser ir direto para o jogo. Para entrar na Tela de Opções, pressione o Botão D para baixo para posicionar o marcador em OPTIONS (Opções) e pressione o Botão 2.



## Tela de Opções



Posicione o marcador próximo à categoria desejada usando o Botão D, e depois pressione o Botão 2. Um segundo marcador aparecerá próximo a uma das definições dessa categoria. Pressione o Botão D na direção adequada até que o marcador fique próximo à sua escolha, e então pressione o Botão 2 para abandonar a categoria.

**NUMBER OF PLAYERS (Número de Jogadores):** Este jogo pode ser jogado por 1 a 4 jogadores (depende do modo escolhido). Depois de escolher o número de jogadores, os modos que você pode jogar aparecem automaticamente em Forma da Competição.

**COMPETITION FORMAT (Forma da Competição):** Escolha entre várias formas diferentes. Veja o item Competição, adiante neste manual, para informações mais detalhadas.

**COURSE (Campo):** Jogue em um dos dois campos – o Country Club ou o Links Golf Club, mais difícil.

**CHAMPIONSHIP HOLES (Buracos do Campeonato):** Determine o número de buracos para o seu campeonato entre 18, 36, 54 ou 72.

**DONE (Concluído):** Quando houver terminado de fazer suas escolhas, posicione o marcador aqui e pressione o Botão 2.

## Competição

**MEDAL (Medalha):** Podem participar qualquer número de jogadores entre 1 e 4. Quando estiver sozinho, você estará jogando contra o campo. Jogue com um, dois ou três amigos, e veja quem termina os 18 buracos com menos tacadas.

**CHAMPIONSHIP (Campeonato):** Este modo também é para um número de jogadores de 1 até 4. Participe de um campeonato que tem de 18 a 72 buracos, em qualquer um dos campos. Um total de cinquenta e quatro jogadores participam, incluindo você e seus amigos que estiverem jogando. O vencedor é o jogador que completar todos os buracos com o placar menor.

**MATCHPLAY (Partida):** Este modo é para dois jogadores apenas. O jogador com o menor placar em um buraco vence aquele buraco. Para vencer, você precisa obter o menor placar em mais buracos que seu adversário.

**SKINS (Jogo à Dinheiro):** Você precisa de pelo menos 3 jogadores para este jogo. Ele funciona da seguinte forma: cada buraco vale mil dólares. O jogador com o menor placar em um buraco, ganha o dinheiro. Se houver um empate, o dinheiro é depositado no Caixa do Skins e acumulado para o próximo buraco. O dinheiro vai se acumulando até que alguém vença em um buraco. Qualquer dinheiro restante no Caixa do Skins após os 18 buracos estará perdido. O vencedor é o jogador com mais dinheiro no final do jogo.

**FOURBALL (Duplas - todas as tacadas):** Para este jogo são necessários 4 jogadores. Os jogadores 1 e 2 formam uma equipe contra os jogadores 3 e 4. O placar de cada equipe é o menor entre os obtidos por seus componentes em cada tacada. Por exemplo, se o Jogador 1 faz um par e o Jogador 2 faz um birdie, a pontuação da equipe para este buraco é -1. A equipe com a menor pontuação no final vence o jogo.

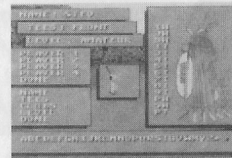
**FOURSOME (Duplas - tacadas alternadas):** São necessários 4 jogadores para este jogo. Neste modo, as equipes são formadas como no Fourball, mas os jogadores se alternam nas tacadas (o Jogador 1 dá a tacada inicial, o Jogador 2 a segunda tacada, etc). Eles trabalham juntos para conseguir o resultado com o menor placar. A equipe com o menor placar no final dos 18 buracos vence o jogo.

**NOTA:** Qualquer partida que termine em empate fica nessa situação. Não há desempate neste jogo.

## Na Sede do Clube

Independente do número de jogadores envolvidos no jogo, cada jogador só pode jogar com o Joystick que usou para fazer suas escolhas na Sede do Clube.

## Seleção de Jogador



**NAME (Entrada do Nome):** Certifique-se de que os marcadores na Janela de Seleção de Jogadores aparecem dos dois lados de PLAYER 1 (Jogador 1). Então pressione o Botão 2 e observe que os marcadores aparecem na janela, próximo a NAME (Nome). A mensagem CHANGE PLAYER NAME (Mude o Nome do Jogador) deverá aparecer na parte inferior da tela. Pressione o Botão 2 mais uma vez e um conjunto de letras vai aparecer na parte inferior. Pressione o Botão D para esquerda ou direita para posicionar o marcador embaixo da letra que você deseja, e confirme a sua escolha pressionando o Botão 2. Para voltar e mudar uma entrada, posicione o marcador sob a flecha e pressione o Botão 2 até que o marcador fique embaixo da nova letra que você deseja entrar.

Você pode entrar com até oito letras. Quando terminar, certifique-se de que o marcador está embaixo do coração à direita do conjunto de letras (se você colocou oito letras ele irá automaticamente para lá) e pressione o Botão 2.

**TEES (Seleção do Ponto de Início):** Volte para a Janela de Seleção de Jogador e mova os marcadores para TEES. A mensagem CHANGE PLAYER TEE (Mude o Ponto de Início) aparece na parte inferior. Pressione o Botão 2. Você poderá jogar com os seguintes pontos de início:

- FRONT: (dianteiro)
- MIDDLE (intermediário)
- BACK (traseiro).

Os iniciantes devem começar com o dianteiro, porque é menor a distância até o buraco. Faça sua escolha com o Botão D e confirme com o Botão 2.

**CLUBS (Seleção de Tacos):** Você já tem uma coleção de tacos em sua mala. Aqui, você poderá acrescentar alguns tacos a ela e dispensar outros. Para cada taco que colocar, você terá que tirar um. Use o Botão D para indicar o taco que deseja em sua mala (escolhido entre os tacos na parte inferior da tela) e pressione o Botão 2. Olhe para a direita onde a sua mala de golfe aparece. Os tacos que você já possui estão dispostos verticalmente. O marcador aparece à esquerda de 1W. Posicione o marcador próximo ao taco que quiser eliminar e pressione o Botão 2. Continue até que esteja satisfeito com os arranjos, e então coloque o marcador próximo a DONE (Concluído) e pressione o Botão 2.

**LEVEL (Seleção de Nível):** Existem três níveis para o jogo:

- NOVICE (Principiante): é para jogadores sem experiência que não querem ser atrapalhados por situações como vento, tacadas perdidas, etc.
- AMATEUR (Amador): é um nível intermediário, onde as condições acima aparecem em pequena escala.
- PRO (Profissional): é apenas para aqueles que dominam as técnicas de tacadas, escolha de tacos e estratégia. O menor erro poderá custar caro neste nível!

Escolha o nível desejado com o Botão D e pressione o Botão 2.

**DONE (Concluído):** Posicione o marcador aqui quando houver terminado, e pressione o Botão 2. Você pode começar a jogar ou esperar que o próximo jogador/jogadora faça suas seleções.

As definições originais para o jogo são as seguintes:

**Modo:** Medal

**Jogadores:** 1

**Campo:** Country Club

**Nome:** Golfer 1 (Golfista 1)

**Ponto de Início:** Dianteiro

**Tacos:** 1W-3W-5W-1I-3I-4I-5I-6I-7I-8I-9I-PW-SW-PT

**Nível do Jogador:** Amador

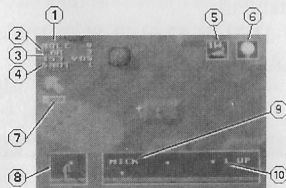
## A Partir da Tacada Inicial

MATCHPLAY CUP		
	SCORE	HOLE
HICK	1 UP	0
DRYID		0

A Tela de Pontuação aparece a seguir. Ela é específica para cada tipo de competição selecionada na Tela de Opções. Essa Tela vai aparecer depois de cada buraco e no final do jogo. Pressione o Botão 1 para ver a relação dos seus pontos pessoais, e então pressione o Botão 2 para voltar para a Tela de Pontuação e novamente para iniciar/voltar para o jogo.

COUNTRY CLUB									
HICK									
H	F	WIND	SCORE	H	F	WIND	SCORE		
1	4	299	11	4	273				
2	4	278	11	4	251				
3	3	268	13	4	286				
4	3	234	14	4	280				
5	3	223	14	4	225				
6	4	295	15	4	224				
7	5	263	15	4	223				
8	3	277	16	4	259				
9	5	206	16	4	252				
00137		3357		IN 36		3593			
				OUT 37		3357			
				TOT 73		6868			

## As Informações da Tela



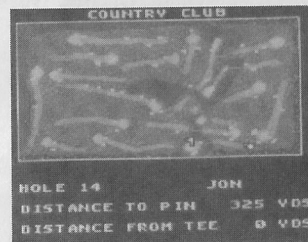
1. O buraco em que você está jogando.
2. O PAR para esse buraco.
3. A distância (em jardas) do ponto inicial até esse buraco.
4. A tacada corrente.
5. O taco escolhido/em uso.
6. A posição atual de sua bola.
7. O medidor de vento.
8. O indicador de movimentos.
9. O nome do jogador.
10. A sua pontuação/dinheiro total.

**NOTA:** Dentro da janela onde estão o nome do jogador e a pontuação, você também pode ver uma simulação da trajetória da bola quando atingida pelo taco escolhido. Pressione suavemente o Botão D para a esquerda ou para a direita quando estiver perto do objetivo, até que a bandeira apareça.

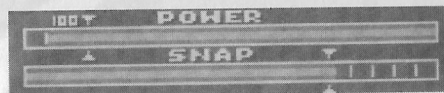
## Preparação



Você dá a primeira tacada entre os dois marcadores vermelhos. Bem em cima da bola há um "+" branco, que é usado para determinar a direção da tacada. Pressione o Botão D para esquerda ou para a direita para alinhar sua tacada. Para observar a área, primeiro pressione o Botão 1 para limpar a tela, então pressione o Botão D em qualquer direção. Pressione o Botão 2 para voltar automaticamente para a sua bola. Uma vez que tiver escolhido a direção, pressione o Botão 2.



Durante o jogo você poderá observar uma vista do campo inteiro. Pressione o Botão 1 para fechar todas as janelas e pressione novamente para chamar essa vista geral. Na parte inferior da tela aparecem o buraco atual da jogada, o jogador que está para dar uma tacada, e as distâncias desde o ponto inicial e até o objetivo. No diagrama do campo estão indicadas a localização da bola e a bandeira para onde você está jogando. Pressione o Botão 2.



Pressione o Botão 2 novamente e os Medidores POWER (Potência) e SNAP (Quebra do Pulso) aparecerão na janela grande. O medidor de Potência mostra a potência relativa de sua tacada (100 significa 100%) e a Quebra de Pulso indica o grau do HOOK (gancho – curva para a esquerda) ou SLICE (enviesada – curva para a direita). Você deve dar a tacada da seguinte forma: primeiro observe o medidor de potência e mantenha pressionado o Botão 2. Uma barra vermelha aparece da direita e vai aumentando para a esquerda. Quando ela atingir o nível de potência desejado, solte o botão. A seguir, aparece uma barra vermelha a partir da esquerda no medidor de quebra de pulso. Novamente, observe cuidadosamente enquanto ela aumenta para a direita. Para uma tacada reta, pressione o Botão 2 quando a barra estiver entre as duas flechas, como está mostrando a figura. A velocidade com que a barra se move é determinada pelo nível que você escolheu na Tela de Opções. Quanto mais difícil o nível, mais rápido o movimento.

## Dicas Úteis

- Experimente todos os tacos disponíveis. Depois de jogar algumas vezes você vai saber qual é o mais adequado para cada situação.
- Há muitos obstáculos aquáticos, especialmente no campo do Links. Cada vez que uma bola cair na água você perderá uma tacada. Analise cuidadosamente a área entre a sua bola e o gramado antes de dar a tacada, para poder escolher o taco apropriado.
- As tacadas leves podem ser uma aventura, já que os dois campos são muito acidentados. Se você estiver jogando com um amigo, e vocês estão na mesma área próxima ao objetivo final, a pessoa cuja bola estiver mais longe joga primeiro. O outro jogador deve observar com cuidado a primeira tacada e se beneficiar do seu sucesso ou aprender com o seu erro!

# TEC TOY

## CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.



### TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS S.A.

Estrada Torquato Tapajós, 5408 - Bairro Flores - Manaus - AM  
CEP 69048-660 - Indústria Brasileira.

### CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR

Av. Ermanno Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038-000  
TELEPHONE: (011) 831-2266