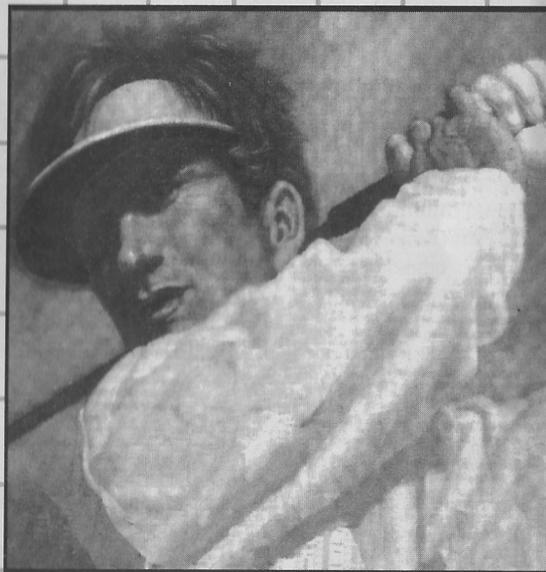


Master System[®]

Sega World Tournament Golf



MANUAL DE INSTRUÇÕES

TEC TOY

PRODUZIDO
NA ZONA FRANCA
DE MANAUS

CONSELHO DO AMAZONAS

SEGA

TEC TOY

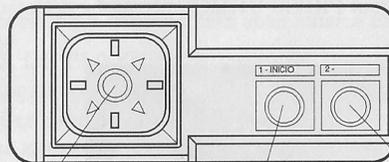
Imagine Um Cenário Com...

...trilhas de grama limpa e aparada, coberta pelo suave orvalho da primavera. Uma brisa agita levemente as árvores. Você está de pé, prestes a dar a primeira tacada para um buraco, com o taco na mão, estudando o desnível do solo e observando a direção do vento. Você definiu a direção da sua tacada – tudo o que tem a fazer é impulsionar a bola diretamente para o centro da trilha!

Em realismo, variedade e competitividade, SEGA WORLD TOURNAMENT GOLF é inigualável! Experimente cada um dos seus diversos modos, incluindo o Fourball e o Skins, para três jogadores! Para quem gosta de tacadas poderosas há o campo do Country Club. Se o seu jogo é de precisão e estratégia, enfrente o Links, um campo cheio de armadilhas e traiçoeiros obstáculos aquáticos!

Jogue com até três amigos, ou teste suas habilidades sozinho contra o campo. A variedade de modos e combinações garantem horas e horas excitantes de golfe, repletas de desafios! O que você está esperando? Dê a primeira tacada e vamos jogar golfe!

Assuma o Controle!



Botão Direcional

Botão 1

Botão 2

(Botão D)

Botão D

- Pressione para mover o marcador nas Telas de Decisão e Seleção.
- Pressione para definir a trajetória da sua bola.
- Pressione para selecionar um taco para sua próxima tacada.

Botão 1

- Pressione para iniciar o jogo.

Botão 2

- Pressione para confirmar as seleções e avançar pelas telas de jogo.

Botão de Pausa (no console)

- Pressione para dar uma pausa no jogo. Pressione novamente para reiniciar.

Iniciando!

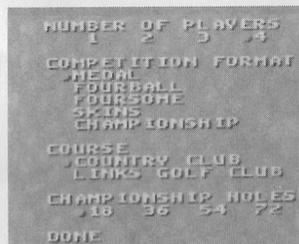
A Tela de Apresentação aparece após o logotipo Sega. Quando aparecer a mensagem PRESS START, pressione o Botão 1.



Você pode começar a jogar imediatamente, ou mudar certas condições de jogo para deixá-lo mais adequado ao seu estilo. Deixe o marcador como está e pressione o Botão 2 se quiser ir direto para o jogo. Para entrar na Tela de Opções, pressione o Botão D para baixo para posicionar o marcador em OPTIONS (Opções) e pressione o Botão 2.



Tela de Opções



Posicione o marcador próximo à categoria desejada usando o Botão D, e depois pressione o Botão 2. Um segundo marcador aparecerá próximo a uma das definições dessa categoria. Pressione o Botão D na direção adequada até que o marcador fique próximo à sua escolha, e então pressione o Botão 2 para abandonar a categoria.

NUMBER OF PLAYERS (Número de Jogadores): Este jogo pode ser jogado por 1 a 4 jogadores (depende do modo escolhido). Depois de escolher o número de jogadores, os modos que você pode jogar aparecem automaticamente em Forma da Competição.

COMPETITION FORMAT (Forma da Competição): Escolha entre várias formas diferentes. Veja o item Competição, adiante neste manual, para informações mais detalhadas.

COURSE (Campo): Jogue em um dos dois campos – o Country Club ou o Links Golf Club, mais difícil.

CHAMPIONSHIP HOLES (Buracos do Campeonato): Determine o número de buracos para o seu campeonato entre 18, 36, 54 ou 72.

DONE (Concluído): Quando houver terminado de fazer suas escolhas, posicione o marcador aqui e pressione o Botão 2.

Competição

MEDAL (Medalha): Podem participar qualquer número de jogadores entre 1 e 4. Quando estiver sozinho, você estará jogando contra o campo. Jogue com um, dois ou três amigos, e veja quem termina os 18 buracos com menos tacadas.

CHAMPIONSHIP (Campeonato): Este modo também é para um número de jogadores de 1 até 4. Participe de um campeonato que tem de 18 a 72 buracos, em qualquer um dos campos. Um total de cinquenta e quatro jogadores participam, incluindo você e seus amigos que estiverem jogando. O vencedor é o jogador que completar todos os buracos com o placar menor.

MATCHPLAY (Partida): Este modo é para dois jogadores apenas. O jogador com o menor placar em um buraco vence aquele buraco. Para vencer, você precisa obter o menor placar em mais buracos que seu adversário.

SKINS (Jogo à Dinheiro): Você precisa de pelo menos 3 jogadores para este jogo. Ele funciona da seguinte forma: cada buraco vale mil dólares. O jogador com o menor placar em um buraco, ganha o dinheiro. Se houver um empate, o dinheiro é depositado no Caixa do Skins e acumulado para o próximo buraco. O dinheiro vai se acumulando até que alguém vença em um buraco. Qualquer dinheiro restante no Caixa do Skins após os 18 buracos estará perdido. O vencedor é o jogador com mais dinheiro no final do jogo.

FOURBALL (Duplas - todas as tacadas): Para este jogo são necessários 4 jogadores. Os jogadores 1 e 2 formam uma equipe contra os jogadores 3 e 4. O placar de cada equipe é o menor entre os obtidos por seus componentes em cada tacada. Por exemplo, se o Jogador 1 faz um par e o Jogador 2 faz um birdie, a pontuação da equipe para este buraco é -1. A equipe com a menor pontuação no final vence o jogo.

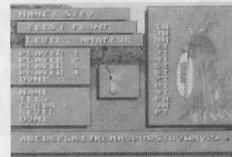
FOURSOME (Duplas - tacadas alternadas): São necessários 4 jogadores para este jogo. Neste modo, as equipes são formadas como no Fourball, mas os jogadores se alternam nas tacadas (o Jogador 1 dá a tacada inicial, o Jogador 2 a segunda tacada, etc). Eles trabalham juntos para conseguir o resultado com o menor placar. A equipe com o menor placar no final dos 18 buracos vence o jogo.

NOTA: Qualquer partida que termine em empate fica nessa situação. Não há desempate neste jogo.

Na Sede do Clube

Independente do número de jogadores envolvidos no jogo, cada jogador só pode jogar com o Joystick que usou para fazer suas escolhas na Sede do Clube.

Seleção de Jogador



NAME (Entrada do Nome): Certifique-se de que os marcadores na Janela de Seleção de Jogadores aparecem dos dois lados de PLAYER 1 (Jogador 1). Então pressione o Botão 2 e observe que os marcadores aparecem na janela, próximo a NAME (Nome). A mensagem CHANGE PLAYER NAME (Mude o Nome do Jogador) deverá aparecer na parte inferior da tela. Pressione o Botão 2 mais uma vez e um conjunto de letras vai aparecer na parte inferior. Pressione o Botão D para esquerda ou direita para posicionar o marcador embaixo da letra que você deseja, e confirme a sua escolha pressionando o Botão 2. Para voltar e mudar uma entrada, posicione o marcador sob a flecha e pressione o Botão 2 até que o marcador fique embaixo da nova letra que você deseja entrar.

Você pode entrar com até oito letras. Quando terminar, certifique-se de que o marcador está embaixo do coração à direita do conjunto de letras (se você colocou oito letras ele irá automaticamente para lá) e pressione o Botão 2.

TEES (Seleção do Ponto de Início): Volte para a Janela de Seleção de Jogador e mova os marcadores para TEES. A mensagem CHANGE PLAYER TEE (Mude o Ponto de Início) aparece na parte inferior. Pressione o Botão 2. Você poderá jogar com os seguintes pontos de início:

- FRONT: (dianteiro)
- MIDDLE (intermediário)
- BACK (traseiro).

Os iniciantes devem começar com o dianteiro, porque é menor a distância até o buraco. Faça sua escolha com o Botão D e confirme com o Botão 2.

CLUBS (Seleção de Tacos): Você já tem uma coleção de tacos em sua mala. Aqui, você poderá acrescentar alguns tacos a ela e dispensar outros. Para cada taco que colocar, você terá que tirar um. Use o Botão D para indicar o taco que deseja em sua mala (escolhido entre os tacos na parte inferior da tela) e pressione o Botão 2. Olhe para a direita onde a sua mala de golfe aparece. Os tacos que você já possui estão dispostos verticalmente. O marcador aparece à esquerda de 1W. Posicione o marcador próximo ao taco que quiser eliminar e pressione o Botão 2. Continue até que esteja satisfeito com os arranjos, e então coloque o marcador próximo a DONE (Concluído) e pressione o Botão 2.

LEVEL (Seleção de Nível): Existem três níveis para o jogo:

- NOVICE (Principiante): é para jogadores sem experiência que não querem ser atrapalhados por situações como vento, tacadas perdidas, etc.
- AMATEUR (Amador): é um nível intermediário, onde as condições acima aparecem em pequena escala.
- PRO (Profissional): é apenas para aqueles que dominam as técnicas de tacadas, escolha de tacos e estratégia. O menor erro poderá custar caro neste nível!

Escolha o nível desejado com o Botão D e pressione o Botão 2.

DONE (Concluído): Posicione o marcador aqui quando houver terminado, e pressione o Botão 2. Você pode começar a jogar ou esperar que o próximo jogador/jogadora faça suas seleções.

As definições originais para o jogo são as seguintes:

Modo: Medal

Jogadores: 1

Campo: Country Club

Nome: Golfer 1 (Golfista 1)

Ponto de Início: Dianteiro

Tacos: 1W-3W-5W-1I-3I-4I-5I-6I-7I-8I-9I-PW-SW-PT

Nível do Jogador: Amador

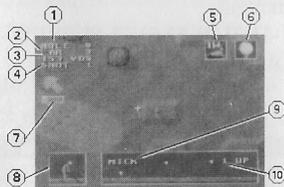
A Partir da Tacada Inicial

MATCHPLAY CUP		
	SCORE	HOLE
HICK	1 UP	0
DRYID		0

A Tela de Pontuação aparece a seguir. Ela é específica para cada tipo de competição selecionada na Tela de Opções. Essa Tela vai aparecer depois de cada buraco e no final do jogo. Pressione o Botão 1 para ver a relação dos seus pontos pessoais, e então pressione o Botão 2 para voltar para a Tela de Pontuação e novamente para iniciar/voltar para o jogo.

COUNTRY CLUB									
HICK									
H	F	WIND	SCORE	H	F	WIND	SCORE		
1	4	259	11	4	273				
2	4	228	11	4	251				
3	3	268	13	4	286				
4	3	234	14	4	225				
5	4	275	14	4	224				
6	4	295	15	4	223				
7	5	263	16	4	223				
8	3	277	17	4	259				
9	5	206	18	4	252				
00137		3357		IN 36		3593			
				OUT 37		3357			
				TOT 73		6868			

As Informações da Tela



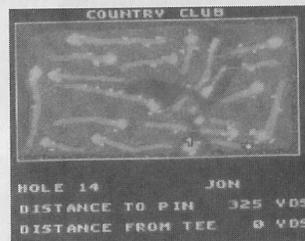
1. O buraco em que você está jogando.
2. O PAR para esse buraco.
3. A distância (em jardas) do ponto inicial até esse buraco.
4. A tacada corrente.
5. O taco escolhido/em uso.
6. A posição atual de sua bola.
7. O medidor de vento.
8. O indicador de movimentos.
9. O nome do jogador.
10. A sua pontuação/dinheiro total.

NOTA: Dentro da janela onde estão o nome do jogador e a pontuação, você também pode ver uma simulação da trajetória da bola quando atingida pelo taco escolhido. Pressione suavemente o Botão D para a esquerda ou para a direita quando estiver perto do objetivo, até que a bandeira apareça.

Preparação



Você dá a primeira tacada entre os dois marcadores vermelhos. Bem em cima da bola há um "+" branco, que é usado para determinar a direção da tacada. Pressione o Botão D para esquerda ou para a direita para alinhar sua tacada. Para observar a área, primeiro pressione o Botão 1 para limpar a tela, então pressione o Botão D em qualquer direção. Pressione o Botão 2 para voltar automaticamente para a sua bola. Uma vez que tiver escolhido a direção, pressione o Botão 2.



Durante o jogo você poderá observar uma vista do campo inteiro. Pressione o Botão 1 para fechar todas as janelas e pressione novamente para chamar essa vista geral. Na parte inferior da tela aparecem o buraco atual da jogada, o jogador que está para dar uma tacada, e as distâncias desde o ponto inicial e até o objetivo. No diagrama do campo estão indicadas a localização da bola e a bandeira para onde você está jogando. Pressione o Botão 2.



Pressione o Botão 2 novamente e os Medidores POWER (Potência) e SNAP (Quebra do Pulso) aparecerão na janela grande. O medidor de Potência mostra a potência relativa de sua tacada (100 significa 100%) e a Quebra de Pulso indica o grau do HOOK (gancho – curva para a esquerda) ou SLICE (enviesada – curva para a direita). Você deve dar a tacada da seguinte forma: primeiro observe o medidor de potência e mantenha pressionado o Botão 2. Uma barra vermelha aparece da direita e vai aumentando para a esquerda. Quando ela atingir o nível de potência desejado, solte o botão. A seguir, aparece uma barra vermelha a partir da esquerda no medidor de quebra de pulso. Novamente, observe cuidadosamente enquanto ela aumenta para a direita. Para uma tacada reta, pressione o Botão 2 quando a barra estiver entre as duas flechas, como está mostrando a figura. A velocidade com que a barra se move é determinada pelo nível que você escolheu na Tela de Opções. Quanto mais difícil o nível, mais rápido o movimento.

Dicas Úteis

- Experimente todos os tacos disponíveis. Depois de jogar algumas vezes você vai saber qual é o mais adequado para cada situação.
- Há muitos obstáculos aquáticos, especialmente no campo do Links. Cada vez que uma bola cair na água você perderá uma tacada. Analise cuidadosamente a área entre a sua bola e o gramado antes de dar a tacada, para poder escolher o taco apropriado.
- As tacadas leves podem ser uma aventura, já que os dois campos são muito acidentados. Se você estiver jogando com um amigo, e vocês estão na mesma área próxima ao objetivo final, a pessoa cuja bola estiver mais longe joga primeiro. O outro jogador deve observar com cuidado a primeira tacada e se beneficiar do seu sucesso ou aprender com o seu erro!

TEC TOY

CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.



TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS S.A.

Estrada Torquato Tapajós, 5408 - Bairro Flores - Manaus - AM
CEP 69048-660 - Indústria Brasileira.

CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR

Av. Ermanno Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038-000
TELEPHONE: (011) 831-2266