

Teleportos Runes

Elas lhe teletransportam para diferentes áreas no jogo.

Existem 3 teletransportes:



No Nível-

Ele te levará para outro lugar dentro do mesmo nível.



Fim de Nível-

Esse teletransporte lhe levará para o próximo nível dentro da mesma região.



Nível Secreto-

Você é levado ao nível secreto.



Rune de Ascensão-

Lhe dará a versão mais poderosa das magias que você tem.

Área de Status

A área de Status, localizada abaixo da tela, é onde a informação sobre o seu MageSlayer é mostrada. As magias que você possui são mostradas no canto esquerdo inferior. Cada um, pode ter três diferentes magias. Elas são chamadas de I, II e III, numa coluna vertical. Cada magia tem 2 níveis diferentes: O normal e o mais poderoso. Para dar mais poder à sua magia você deve achar a Rune de ascensão. Para selecionar uma magia, aperte o botão correspondente ao nível da magia. 1 para magias de nível I, 2 para magias de nível II e 3 para magias de nível III. Para escolher a variação mais poderosa de magia, aperte o número da magia uma segunda vez. Isso mudará sua magia normal para uma magia mais poderosa. Isso será indicado pelo marcador de magia, ficando da cor do clã do jogador. Abaixo do marcador de magia está sua barra de Mana. Mana é necessário para dar poder a TODOS os estoques de magia. Magias de nível mais alto fazem mais

Começando o Jogo

Uma vez instalado o jogo no seu Disco Rígido, comece o jogo seguindo os passos adiante: Clique em Iniciar, clique em Programas, vá com o mouse até a pasta MageSlayer, vá então com o mouse até o ícone do MageSlayer e clique duas vezes com o mouse. A sequência de introdução começará a rodar. Tecle ESC para adiantar a Introdução e vá até a tela do Menu Principal. Obs.: Tenha certeza de que seu CD MageSlayer esteja em seu drive de CD-ROM, quando o jogo for começar. Uma vez que o jogo começar, você já poderá remover o CD e colocar um outro CD (com música, por exemplo).

Na tela do Menu Principal, você pode começar um SingleSlayer, ou um MultiSlayer, salvar ou abrir jogos, selecionar entre diferentes opções, ver a tela de Ajuda, ou Sair. Cada uma das alternativas será explicada abaixo. Use as telas de Page Up e Page Down para realçar a opção desejada, e teclle Enter para entrar nesta opção. Tecle ESC para cancelar ou voltar para a tela anterior.

JOGANDO O JOGO

O Objetivo do jogo é coletar as 5 Relíquias que podem ser encontradas na fase final de cada uma das 5 Regiões. Uma vez coletada uma relíquia, você será transportado de volta à caverna. Fale com o Oráculo e ele abrirá o portal para a próxima região.

SingleSlayer Game (Jogo de apenas 1 jogador)

Após escolher o SingleSlayer, você precisará escolher o nível de dificuldade do jogo. As escolhas são: Initiate (fácil), Clansman (normal) e MageSlayer (difícil). Use os botões direcionais para escolher e teclle Enter para acionar sua escolha. Após escolher a dificuldade você deve escolher com qual personagem você quer jogar. Você pode ser qualquer um dos líderes dos 4 clãs MageSlayer - como Earthlord, Archdemon, Warlock ou Inquisitor. Cada um tem suas próprias características com forças e fraquezas particulares. Adicionado a isso, cada MageSlayer começa com único ataque mágico, que pode ser usado à distância e um ataque

Melee para ser usado em lutas à curta distância. Por exemplo, a Magia de Warlock é o parafuso do caos. Esta é uma magia para ser usada quando o inimigo está à distância, mas se o inimigo estiver perto, Warlock automaticamente usará seu ataque Melee (soco). Você também pode apenas usar o ataque Melee durante todo o jogo, pressionando a tecla ALT. Durante o jogo, você aprenderá mais duas diferentes magias. As magias podem se juntar e formar, combinadas, um total de seis ataques diferentes de magia. Note que com as magias das fases II e III, o ataque Melee NÃO será usado automaticamente para lutas a pouca distância. Você terá de apertar o botão ALT para usar o Melee, se as magias II e III estiverem selecionadas. Todas as magias, quando usadas, gastam seu Mana. O Mana é dado pelas Pedras da Lua e Pedras da Estrela. As Pedras da Estrela, serão guardadas para serem usadas posteriormente. As Pedras da Lua são usadas automaticamente (você não poderá pegar uma Pedra da Lua se seu Mana estiver no máximo). Use suas magias de forma sábia. Se seu Mana acabar, você poderá apenas usar seu ataque Melee, o que não é uma situação muito agradável.

A Caverna

A Caverna é onde os MageSlayers começam sua batalha. Explore-a e você achará cinco portas fechadas, a sala de reenergia (Replenishment) e o Altar. Vá ao Altar e fale com o Oráculo. Ele irá guiá-lo entre os perigos de Lore Thane. Depois de falar com o Oráculo, ele irá abrir o portal para a segunda região. Passe pela porta e entre no teletransportador. Quando você destruir o primeiro guardião e retornar à caverna com a primeira relíquia, o Oráculo abrirá a porta para a nova região. Ele também lhe dará o máximo de energia e Mana. Depois de trazer a segunda e a terceira relíquias ele lhe dará uma outra nova magia.

Artefatos instantâneos

Estes itens são ativados no momento em que você entra em contato com eles, e não são armazenados para serem usados depois.



Ícone de Cura:

Dá um pequeno suprimento de energia.



Pedras da Lua:

Estas pedras redondas e brilhantes lhe aumentarão o nível de Mana.



Caveira da Morte:

Pegue isto e você será um "morto vivo", por um curto período de tempo, você poderá assim matar qualquer criatura que te tocar. Tenha cuidado, quando ela acaba, você estará vulnerável novamente.



Relíquias

No final de cada região você encontrará um dos guardiões que cuidam das relíquias nas primeiras quatro regiões. O próprio Lore Thane cuida da quinta relíquia. Se você derrotar o guardião a relíquia será libertada. Pegue a relíquia e você será transportado de volta para a caverna. Leve a relíquia ao Oráculo e ele abrirá o portal. Para cada relíquia levada o Oráculo também irá aumentar sua energia e seu Mana ao máximo. Após a segunda e terceira relíquias ele lhe dará uma nova magia também.

Runes

Runes são plataformas com símbolos diferentes colocados na superfície. Elas estão espalhadas pelo jogo. Quando você alcançar uma, elas começarão a zunir e uma coluna de energia irá aparecer dela. Cada uma tem um efeito diferente quando um jogador pisar nela.

**Escudo Protetor:**

Cria um escudo mágico à sua volta e proporciona proteção contra perigos.

**Dinamite:**

Algumas bananas de dinamite. Acenda e corra!

**Bombas de proximidade:**

Estas bombas esperam pacientemente até que um monstro chegue perto o bastante. Aí elas fazem BOOM!

**Bombas que pulam:**

Estas Bombas pulam longas distâncias para buscar criaturas que estão fora do alcance...

**Pó de Invisibilidade:**

Deixa você invisível por certo tempo. As criaturas não lhe verão por um tempo limitado. Mas se você trombar com elas, elas lhe atacam cegamente.

**Artefatos de Chamada:**

Atraem todos os artefatos do seu nível para onde você se encontra, por tempo limitado. Se não forem coletados, eles voltarão para seu lugar de origem.

**Para-Tempo:**

Congela todas as criaturas num nível, por um curto período de tempo.

*Nota: Você pode usar mais de um item ao mesmo tempo. Por exemplo, você pode usar o medalhão de velocidade e o escudo protetor juntos.

Antes de retornar aos perigos do mundo de Lore Thane, visite a sala de reenergia. Uma bacia restaurará seu Mana além de sua outra energia. Boa Sorte MageSlayer.

MultiSlayer Games (Jogo com mais de 1 jogador)

Selecionando MultiSlayer no Menu Principal, aparecerá uma lista de serviços de conexão. Você pode usar IPX, TCP/IP, Modem, ou Conexão Direta. Após escolher a forma de conexão, você poderá escolher um jogo já existente, ser o "Anfitrião" (Host) de algum jogo (começar uma sessão nova do MultiSlayer) ou começar um jogo como "Servidor" (começar um jogo onde o Host não joga, somente "serve" o jogo).

Se você escolher participar de um jogo, será mostrado a você uma lista de jogos que estarão sendo jogados. Use os botões de direção para escolher de qual jogo você quer participar e teclando em Enter. Se você não tiver escolhido um nome, este lhe será pedido agora. Depois disso, escolha com qual clã você deseja jogar. Antes de um jogo começar, você pode sair, teclando ESC e, dessa forma, retornar ao menu principal. Fazendo isso, você será desconectado do MultiSlayer Game, será lhe dada a opção de escolher um novo MultiSlayer Game, jogar sozinho (SingleSlayer) ou começar o seu MultiSlayer.

Se você escolher **HOST** ou **SERVER**, será pedido para que você escolha o nível de dificuldade, depois de escolhido o nível de dificuldade, você poderá escolher o tipo de jogo a começar. Suas escolhas poderão variar entre: Cooperativo, onde você e seus amigos lutam juntos contra os terrores de Lore Thane; SlayFest, o tradicional "cada-um-por-si", e Capture as Relíquias, uma variação do popular jogo "Capture as Bandeiras". Para começar, escolha o tipo de jogo com os botões direcionais e teclando Enter. Dependendo do tipo de jogo escolhido, você será indagado sobre o tipo de MultiSlayer a ser jogado. Algumas das opções são:

Nome do Host: Dê um nome a seu jogo;

Níveis: Use os Botões direcionais para escolher os níveis de jogo;
Número Máximo de Jogadores: O número máximo de jogadores (incluindo você), é de 16. Nota: há um limite de 4 jogadores para o Jogo Cooperativo.

Limite de Slay: Escolha um número até 99. O jogador que alcançar este número primeiro, será o vencedor do nível. Um limite de 0, significa sem limites.

Limite de Tempo: Escolhendo um tempo, até 99 minutos para o seu jogo, significará que qualquer um que tiver mais inimigos mortos quando este tempo chegar será o campeão do nível. O limite 0 significa não ter limite de tempo.

Jogo em Equipes: Com a opção Jogo em Equipe acionado, os jogadores serão automaticamente colocados em um dos dois times (vermelho ou azul).

Tiro Amigável: Num Jogo Cooperativo, com o botão Tiro Amigável acionado, suas magias poderão atingir seus companheiros. Desligue o Tiro Amigável para poder usar suas magias sem se preocupar com os outros jogadores.

Com tudo escolhido, coloque em Começar o Jogo em Rede e Tecle Enter. Se você não tiver ainda escolhido um nome para o seu personagem, será pedido isso agora. Escolha um nome, de até 24 letras e tecle Enter. Finalmente, você terá de escolher com qual personagem você deseja jogar. Escolha um e tecle Enter. Seu jogo agora poderá começar. Qualquer jogador pode deixar o jogo, menos o Host. Se o Host deixar o jogo, todos os outros jogadores serão forçados a sair.

Regras do MultiSlayer

Cooperativo

No jogo Cooperativo, você e seus amigos podem combater as hordas de Lore Thane como um grupo. O objetivo do jogo é o mesmo do SingleSlayer, ou seja, destruir os terrores de Lore Thane e recuperar as cinco Relíquias. Mas tenha cuidado... Quanto maior o grupo de MageSlayers, maiores serão os perigos de Lore Thane.

Sistema Inventário

Enquanto você estiver jogando, você descobrirá itens que podem ser coletados. Uns serão colocados no inventário para serem usados mais tarde. Estes podem ser Artefatos, Relíquias e Chaves. Aperte a tecla \ para trazer a roda do inventário. Com isso você poderá escolher entre os itens apertando ou] ou [. Para usar um dos itens, gire a roda até que o item desejado esteja no meio e então, tecle Enter. Se você preferir, você pode deixar o item apertando D. Isto lhe será útil em jogos Cooperativos, onde você poderá abrir mão de um item e/ou Mana em prol de um companheiro. Se quiser remover a roda sem escolher nenhum item, aperte \ novamente. Você também pode ver seus pertences sem usar a roda. Para tanto, apenas pressione [e] para circular entre os itens. Aperte Enter para usar o item mostrado. Nota: A ação do jogo não é suspensa enquanto a roda do inventário é visível.

Artefatos de Inventário

Estes itens podem ser apanhados e guardados para usar depois.



Pedras da Estrela:

Estas pedras brilhantes em forma de jóias contêm poder armazenado que aumenta seu Mana.



Artefatos de Cura:

Um item mágico com fortes poderes de cura.



Medalhão da Velocidade:

Aumenta sua velocidade e a distância dos seus pulos.

1	Seleciona magia 1 - pressione duas vezes para usar a magia mais forte (Se você possuir)
2	Seleciona magia 2 - pressione duas vezes para usar a magia mais forte (Se você possuir)
3	Seleciona magia 3 - pressione duas vezes para usar a magia mais forte (Se você possuir)
Backspace	Usa habilidade especial
\	Mostra a roda do inventário
]	Seleciona o item posterior do inventário
[	Seleciona o item anterior do inventário
Enter	Usa o item selecionado
D	Deixa o item selecionado
Caps Lock	Liga e desliga o jogo automático
, (Vírgula)	Move para a esquerda
.	Move para a direita
Z	Traz uma visão da câmera para perto do jogador
Espaço	Para olhar em volta

Quando um jogador sai de algum nível, todos os outros são levados ao próximo nível. Se um jogador morre, ele deixa todos os itens que possui e começa novamente no início do nível. No entanto, um jogador que morre mantém todos os seus poderes mágicos. Se você morreu, seja rápido em se igualar a seu grupo. Trabalho em equipe é importante... Se você morreu e perdeu tudo que possuía, veja se seus companheiros podem pegar seus pertences enquanto você os alcança. Talvez eles devolvam algo recuperado. Vocês precisarão trabalhar em conjunto, se desejarem destruir Lore Thane e seu exército do mal.

SlayFest

Um jogo SlayFest nada mais é do que um "vale-tudo". Não existe tempo pré-determinado e a única missão é matar o maior número de outros jogadores possível. Quando um jogador morre, ele deixa todos os seus pertences e começa em outro lugar. O jogo só acaba quando o Host deixa o jogo. Se existe um Limite de Slay ou um tempo limite, o jogo recomeça quando qualquer um dos limites for alcançado e as pontuações serão zeradas. Se um jogador deixa o jogo para ir a outro nível, todos serão levados a esse novo nível. Enquanto o nível estiver recomeçando ou um novo nível estiver carregando as pontuações finais serão mostradas. O vencedor é aquele que matou mais. Lembre-se que se você for morto, algumas mortes serão subtraídas de sua pontuação. Se o Host tiver escolhido Jogo em Equipe, jogadores da mesma cor (vermelho ou azul), não poderão machucar uns aos outros. Todo o resto é justo nesse tipo de jogo.

Capture as Relíquias

Este jogo é baseado no tradicional jogo Capture a Bandeira. Cada jogador pertence ao time vermelho ou azul. Cada time tem uma base, uma área do mapa que é considerada seu território. Dentro de cada base existem dois pedestais. O pedestal do time e o pedestal de captura. O pedestal do time tem a mesma cor do seu time, e o pedestal de captura tem a cor do time oposto. No início do jogo, haverá uma Relíquia, também da cor do time, voando sobre o pedestal do time. O time deve proteger

a relíquia a qualquer preço, como se fosse o sangue do time. O objetivo principal é capturar a relíquia do time oposto. Quando um dos times conseguir controlar as duas relíquias e as duas estiverem sobre os adequados pedestais, o jogador que efetuou a captura ganha 20 mortes de pontuação e os outros ganham 12 pelo esforço conjunto. Após uma captura, a relíquia oposta será levada de volta ao pedestal de seu time e o jogo recomeça deste ponto.

Os jogadores que estiverem levando a relíquia serão identificados com uma imagem fantasma da relíquia voando sobre eles. Se um jogador que estiver levando a relíquia é morto, esta é deixada no local. Ela pode ser pega por um membro do mesmo time, numa tentativa de continuar levando esta para a base, ou por um membro de outro time, para ser retornada ao local de onde veio. Um jogador só pode levar uma relíquia por vez, portanto se você estiver levando a sua relíquia de volta, por exemplo, você não poderá pegar a do outro time que estiver no chão. Você também pode trocar de relíquia com outros membros de seu time, selecionando o inventário e pressionando D.

Além dos quatro pedestais já existentes, existe um quinto, que fica no meio do campo de batalha. Neste pedestal fica a Relíquia Cursada, uma coisa sinistra, que na verdade, não é uma relíquia, mas um monstro criado por Lore Thane que tem mente própria. Na maior parte do tempo, ela se comporta em seu pedestal, mas às vezes, ela sai e se infiltra no inventário de um jogador e vai vagarosamente sugando sua energia, matando-o no final. Portanto se você vir o pedestal vazio, veja seu inventário e avise seus companheiros antes que seja tarde demais. Se essa relíquia estiver com você, simplesmente a devolva ao seu pedestal e ela o deixará viver... por enquanto.

Outra característica desse jogo são os canhões. Quando você achar um canhão, vá até ele. Seu jogador entrará nele e você poderá usá-lo para atirar nos seus oponentes. Use os botões

Ajuda

Selecione a opção Ajuda, para ter acesso a tela de ajuda, que sumariza os controles e comandos. Você pode apertar a tecla F1 do seu teclado a qualquer momento do jogo, para ver a mesma tela.

Sair

Selecione Sair para sair do jogo. Selecionando Sair, será pedido para você confirmar se deseja ou não sair do jogo. Respondendo "Y" (Sim), você confirmará a saída para o Windows95.

O JOGO

Movimentos/Controles

Você pode usar o mouse, joystick ou teclado para controlar o seu personagem. Ou você pode usar o teclado para algumas funções de jogo como: salvar, abrir, ajuda, etc., e usar o mouse ou joystick para mover o personagem. Estas são as teclas padrão para o teclado:

Esc	Menu
F1	Ajuda
F2	Salvar o Jogo
F3	Abrir um Jogo
F12	Sair do Jogo
Botões Direcionais	Mover o personagem
X	Pular
CTRL	Atacar com magia escolhida
ALT	Ataque Melee

- * **Volume do MIDI:** Ajusta o volume do Som Midi.
- * **CD Ligado/Desligado:** Você pode escolher entre as músicas do CD do MageSlayer(deixando-o no seu drive), ou você também pode colocar seu próprio CD no drive e jogar MageSlayer com a música que você escolher.
- * **Volume do CD:** Ajusta o Volume da Música do CD.
- * **Efeito de Som Ligado/Desligado:** Deixe ligado para ouvir os efeitos sonoros do jogo, como o som de armas, portas abrindo e fechando e criaturas urrando, desligue o efeito de som para não ouvir esses sons.
- * **Volume do Efeito de Som:** Ajusta o Volume dos efeitos de som.

Quando você estiver satisfeito com as novas configurações, tecle Esc e volte para o menu anterior.

Selecione a opção que você deseja mudar para o sub menu de modos de vídeo. Selecione modos de vídeo e tecle Enter.

- * **Luminosidade:** Ajusta o Brilho e o Contraste juntos.
- * **Brilho:** Ajusta só o Brilho sem mudar o Contraste.
- * **Contraste:** Ajusta só o Contraste sem alterar o Brilho.
- * **Tamanho de Tela:** Ajusta o tamanho da tela em que você deseja jogar. Usar uma tela menor pode melhorar a performance de CPUs mais lentas.
- * **Modos de Vídeo:** Selecionando Modos de Vídeo, você terá uma lista de resoluções nas quais você poderá jogar o MageSlayer. Selecione seu modo de vídeo preferido e tecle Enter para confirmar sua escolha. Nota: Escolher uma resolução mais alta pode comprometer a performance de CPUs mais lentas.

direcionais para controlá-lo. Você também poderá usar os botões de volta para esquerda e direita para controlar a força do tiro. Se você usar o botão de fogo normal ele atira normalmente, se você atira com o botão do ataque Melee, a câmera irá levar o tiro até ele acertar algo.

Conversando enquanto se joga o MultiSlayer

Enquanto você estiver jogando, você poderá se comunicar com os outros jogadores através do comando Chat. Existem 3 tipos diferentes de mensagens: Mensagens para todos os jogadores, mensagens apenas para os companheiros do seu time e mensagens para uma pessoa específica.

- * Todos os Jogadores - Para mandar uma mensagem para todos os jogadores, tecle em T. A Janela de Mensagem irá aparecer. Digite sua mensagem e tecle Enter. Esta mensagem irá aparecer na tela de cada jogador.
- * Mensagem para Companheiros do Time - Tecle em R. A Janela de Mensagem aparecerá. Digite sua mensagem e tecle Enter. Esta mensagem irá apenas para os Companheiros do seu time.
- * Mensagem Privada- Aperte a tecla Y. Uma Janela aparecerá. Escreva o nome do jogador a quem você deseja mandar a mensagem e tecle Enter. A Janela de Mensagens irá aparecer. Escreva sua mensagem e tecle Enter. Esta mensagem irá aparecer apenas na tela da pessoa à qual você deu o nome.

Salvando e Abrindo os Jogos Cooperativos

Em um jogo Cooperativo é possível salvar e continuar um outro jogo já começado e parado anteriormente. Para continuar um jogo já começado, comece um jogo Cooperativo. Após todos terem se juntado, selecione abrir e recomece um jogo já iniciado. Fazendo isso, a pessoa que fez esta operação será o Host.

Salvar um Jogo

Você só poderá salvar um jogo se estiver no SinglePlayer ou for o Host de um MultiPlayer. Enquanto estiver jogando, tecle Esc e escolha a opção Salvar Jogo e tecle Enter. Será então mostrada a tela de Jogo Salvo. Existem nove espaços para se salvar jogos. Escolha um e tecle Enter. Agora escreva um nome para o jogo a ser salvo. Tecle Enter. Nota: Enquanto estiver mudando o nome de um jogo Salvo, segure a tecla Shift e aperte a barra de espaço para apagar todas as letras existentes.

Abriu um Jogo

Escolha esta opção para continuar um jogo já salvo. A tela de jogos a serem escolhidos, mostra quais os jogos que foram salvos. Escolha um e tecle Enter. O jogo começará do ponto em que foi salvo. Aperte Esc para sair do Menu de Abertura e voltar ao Menu Principal.

Opções

Selecione opções, se você deseja modificar os controles, ou ajustar o áudio ou o vídeo. Cada um dos controles são descritos abaixo. Selecione Opções e tecle Enter para que isso seja possível.

Controles

Escolha controles no menu de opções e escolha qual deles você deseja modificar. Você pode escolher usar o seu mouse ou um joystick. O Teclado é o principal. Você também pode escolher o papel de cada botão no jogo. Se você deseja jogar com o mouse, selecione mouse e aperte Enter. Você pode ligar ou desligar o mouse selecionando mouse on (ligado) e ou mouse off (desligado) e apertando Enter. Você também pode controlar a sensibilidade dos botões X (horizontais) e Y (verticais), escolhendo a opção apropriada e apertando os botões direcionais para a esquerda ou direita. Siga as mesmas instruções para ajustar os controles do joystick.

Para personalizar seus controles, escolha controles personalizados e tecle Enter. Irão aparecer quatro categorias de controles que você pode personalizar e o Padrão Zero. Estas quatro categorias são:

- * **Controles de Movimento:** Lhe dá o poder de mudar os controles referentes aos movimentos de seu personagem.
- * **Controles de Magia:** Lhe dá o poder de mudar os controles referentes às magias.
- * **Controles Inventivos:** Lhe dá o poder de mudar os controles referentes aos itens do inventário.
- * **Controles Misc.:** Lhe dá o poder de mudar os controles da câmera (zoom e olhar para trás) bem como as teclas de ajuste do tamanho da tela.

Escolha a categoria que você deseja modificar e aperte Enter. Será mostrada uma mesa que possui o comando à esquerda e o botão referente ao mesmo à direita. Escolha o controle que você deseja mudar e pressione Enter. Agora aperte o botão que você deseja que tenha a função que você escolheu. Note que aparecerá "nova chave" ou "chave padrão". Isto acontece porque você pode ter 2 botões com a mesma função. Para escolher apenas o botão desejado para esta função, aperte Enter de novo e digite o novo botão mais uma vez. A tela irá mostrar agora apenas o botão escolhido para o comando. Se você escolher um botão que já tenha outra função, este será automaticamente removido do comando existente. Isto acontece para evitar que, acidentalmente, você escolha o mesmo botão para 2 comandos diferentes. Quando você tiver terminado, aperte Esc para retornar para a tela de Controles Personalizados.

Áudio

- * **MIDI Ligado/Desligado:** liga ou desliga a música de fundo. Se sua barra de áudio não suporta Som Midi, você deve desligar o som para evitar problemas no som. Use os botões direcionais para a esquerda ou direita para ligar ou desligar o Som Midi.