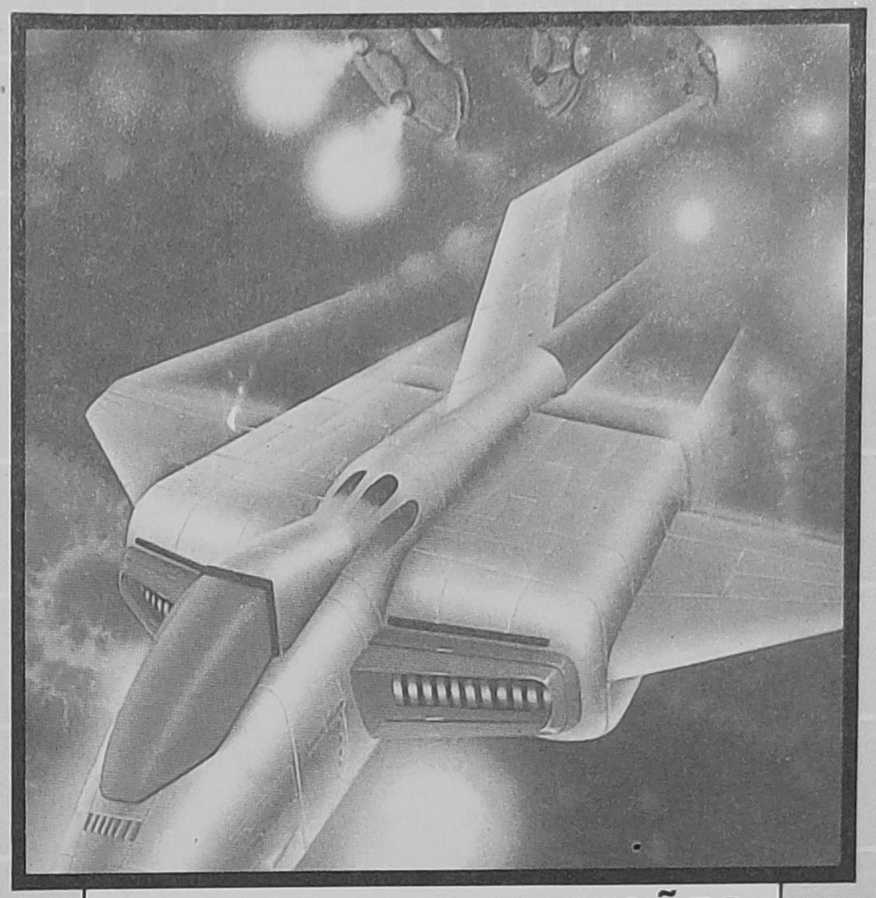
MEGA DRIVE

THUNDER FORCE II



MANUAL DE INSTRUÇÕES

CERTIFICADO DE GARANTIA

A TECTOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TECTOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica autorizada TECTOY.

TECTOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS LTDA.
Rua Ramos Ferreira, 1913 — Manaus — AM — CEP: 69.000
Indústria Brasileira
CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR
Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038
TELEFONE: (011) 261-5797

Marcador de Pontos

Nome			
Data			
Pontos			

Nome			
Data			
Pontos			

Nome			
Data			
Pontos			

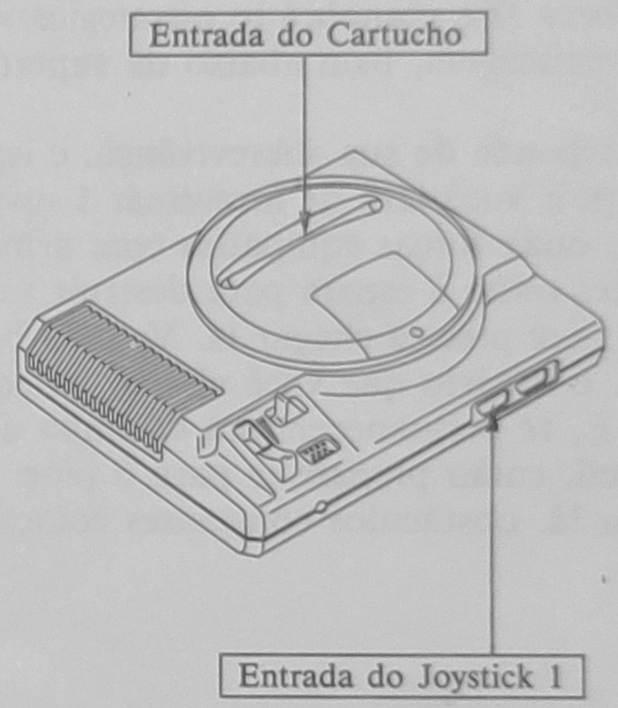
Nome			
Data			
Pontos			

Parâmetro: impressão e acabamento

Como Colocar o Cartucho no MEGA DRIVE

1. Certifique-se de que o MEGA DRIVE está desligado.
2. Coloque o cartucho THUNDER FORCE II no console (veja figura), conforme explica o manual do MEGA DRIVE.
3. Ligue o MEGA DRIVE. Se nada aparecer na tela, verifique se o cartucho está bem colocado. Depois, desligue o aparelho e ligue-o novamente.
4. Para apenas 1 Jogador: aperte o **Botão Início** no Joystick 1.

IMPORTANTE: Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o MEGA DRIVE estiver ligado!



Thunder Force II

Os tempos são outros, mas a situação é a mesma. O sistema da Estrela Solitária mais uma vez declarou guerra ao pacífico planeta Nebula. As feridas do último conflito mal haviam cicatrizado, pois foram necessários 18 anos para recuperar o planeta da destruição de suas cidades e do holocausto que o último ataque havia provocado. Mais uma vez conduzida pelo imperador Reficul, uma frota de naves guerreiras do sistema da Estrela Solitária lançou-se contra Nebula, disposta a esmagar a resistência de quem ousasse detê-la. E isso inclui... você!

A nave-mãe *Plealos* está acoplada ao espaço-porto de Nebula. Ela e sua tripulação são comandadas por Reficul. Sua missão é pilotar o superjato espacial *Thunder Force II* e manobrá-lo estrategicamente até o local de aterrissagem, bem abaixo da superfície do planeta.

A missão depende de sua sobrevivência e isso não será fácil, pois você terá de atravessar 5 níveis dificílimos, onde forças equipadas com armas ultrapotentes estão à espera para destruir sua nave. Mas antes você precisa chegar lá. Voando bem acima de Nebula, o cenário que você vê não parece nada animador. E, se permanecer fora da linha de fogo já parece difícil, então prepare-se para o pior: assim que você chegar lá, obstáculos constantes colocarão em

As armas especiais usadas na Fase 5 (Fortaleza Plealos) são as seguintes:

Claw

Com um máximo de duas, você as utiliza como um campo de força ao redor de seu superjato, protegendo-o do fogo inimigo.

Breaker

Fornece um campo de força para o "Excelizer" e o protege por algum tempo.

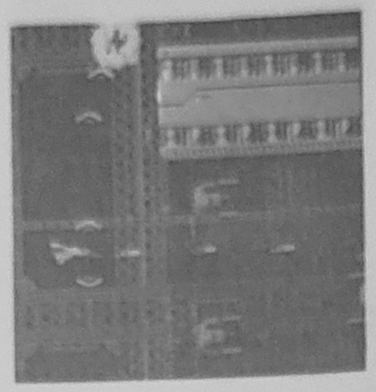
Roll

Por um limitado período de tempo, Claw funciona ainda mais rápido.

Além das armas Twin-Shot, Back Fire, Laser e Hunter, as cenas horizontais também empregam as armas abaixo descritas.

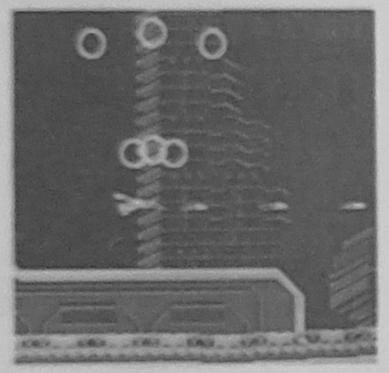
Wave Shot

Dispara mísseis normais e mísseis que voam à frente em ondas.



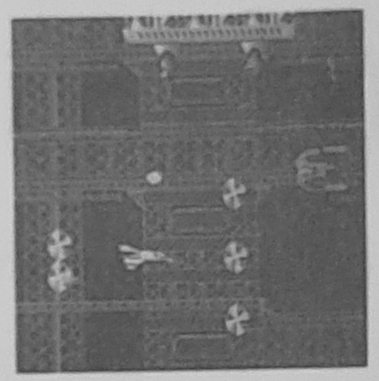
Side Blaster

Lança mísseis à frente, para cima e para baixo.



Nova

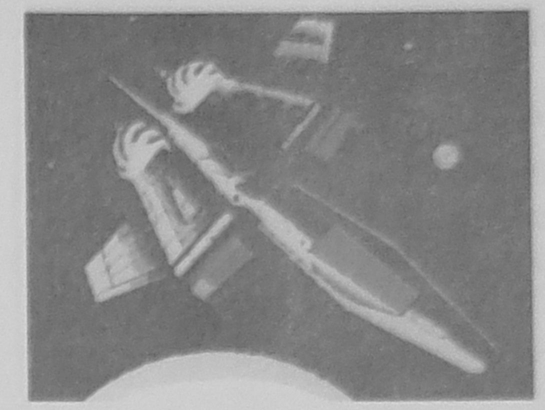
Atira mísseis em três direções opostas àquela em que o jato voa.



Mega Flash

Dispara mísseis em três direções à frente e para trás.

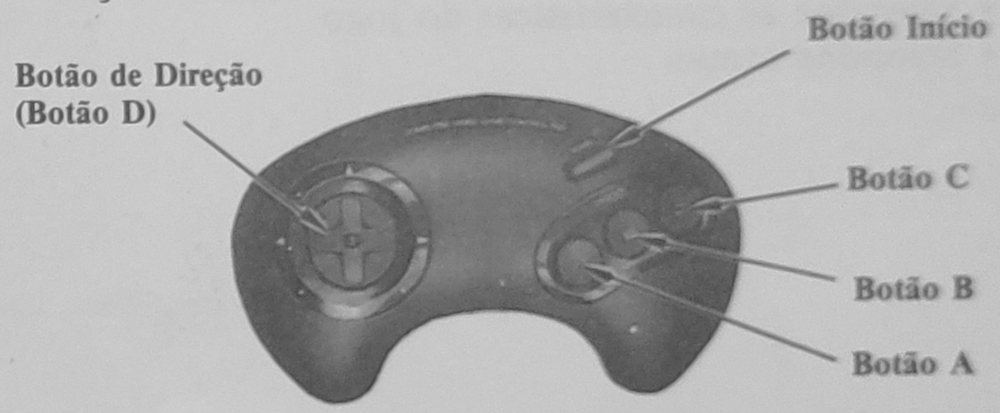
risco suas chances de sobrevivência. É esse tipo de situação que diferencia os bravos dos fracos. Portanto, grande homem, boa sorte. E, lembre-se: tenha cuidado!



Assuma o Controle!

Antes de iniciar o jogo, aprenda todas as funções do seu joystick.

Funções Básicas



Botão de Direção (Botão D)

- Opera a seta de seleção para a escolha das características do jogo.
- Muda os valores durante essa escolha.
- Movimenta o *Thunder Force II* em 8 direções diferentes, nas cenas horizontais e verticais.

Botão Início

- Começa o jogo.
- Pára a cena (pausa) durante o jogo.
- Reinicia o jogo.
- Seleciona as características do jogo.

Botão A

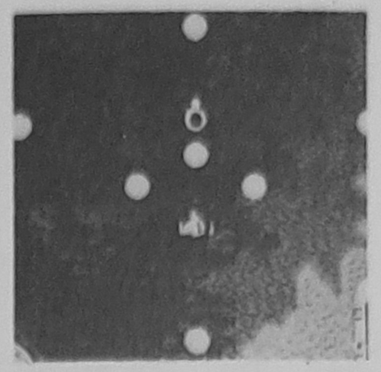
- Seleciona as características do jogo.
- Seleciona as armas.
- Inicia o jogo a partir da última fase disputada.

Botão B

- Dispara o *laser*.
- Seleciona as características do jogo.

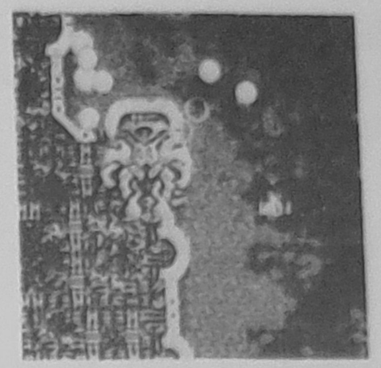
Botão C

- Seleciona as características do jogo.
- Seleciona armas.



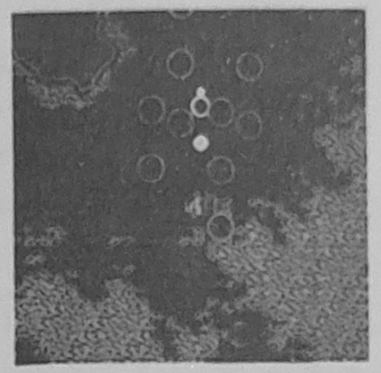
Wide Shot

Lança mísseis em três direções à frente e para trás.



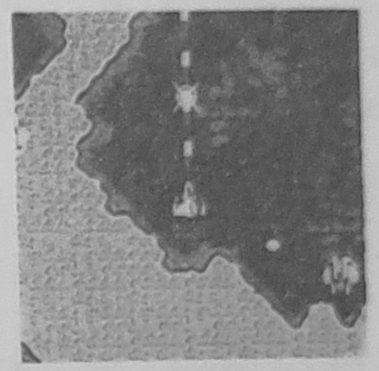
Hunter

Dispara mísseis aéreos que, automaticamente, perseguem o inimigo.



Clash

Atira mísseis revoluteantes à frente.



Laser

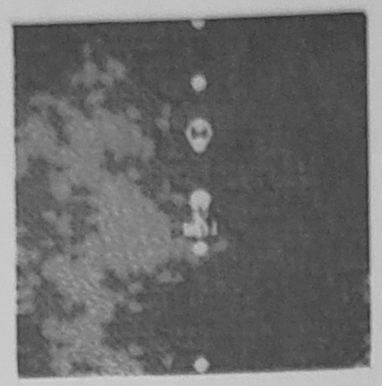
Versão reforçada do "Twin-Shot", que pode disparar raios *laser*.

Seleção das Armas

O tipo de armamento que você vai empregar varia de acordo com a cena de batalha. Veja, inicialmente, as armas adequadas às cenas verticais.

Twin-Shot

Atira simultaneamente duas rajadas, à frente.

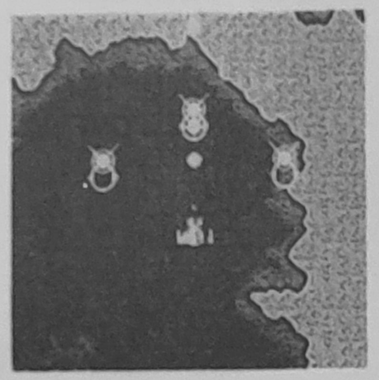


Back Fire

Lança mísseis à frente e também da parte de trás.

Five Wave

Dispara cinco rajadas aéreas que se espalham horizontalmente.



Destroy

Atira mísseis para o céu, em três direções à frente.

Início do Jogo

Para começar o jogo, aperto o **Botão Início** ao aparecer a Imagem do Título. A seguir, aperte o **Botão Início** novamente.

Seleção das Características do Jogo

Aperte o **Botão Início** para a Imagem do Título aparecer. Quando isso acontecer, aperte ao mesmo tempo o **Botão A** e o **Botão Início**, para entrar na Imagem das Opções do jogo.
Quando ela aparecer, você pode escolher entre os vários níveis de dificuldade do jogo, movimentando o **Botão D**, para cima ou para baixo, até a opção desejada. Para aumentar ou diminuir o número do nível, movimente o **Botão D** para a direita ou para a esquerda.

Pausa e Reinício do Jogo

Se, durante o jogo, você quiser fazer uma pausa, aperte o **Botão Início** e a ação se paralisa. Para continuar, aperte o **Botão Início** novamente.

Movimente o Jato Thunder Force II em 8 Direções Diferentes

Para movimentar o jato *Thunder Force II* aperte o **Botão D** na direção desejada: para cima, para baixo, para a esquerda, para a direita etc., num total de 8 direções.

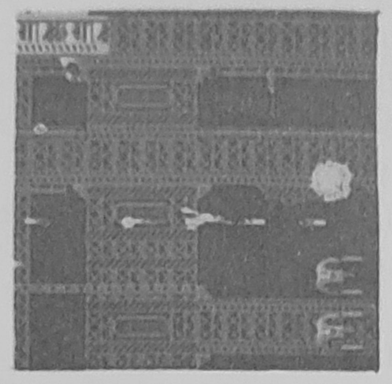
Para Disparar o Laser

Use o **Botão B** para disparar o *laser* em rajadas contínuas.

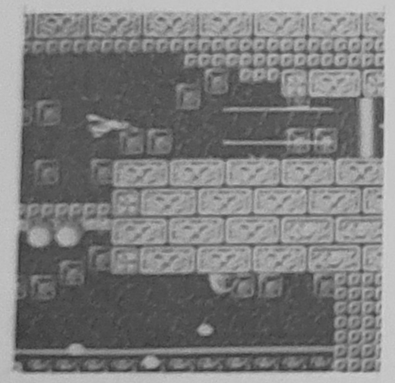
Escolha as Armas

Para ajustar o poder de fogo ao sistema mais adequado aperte o **Botão A** ou o **Botão C** (veja, mais adiante, Seleção das Armas).

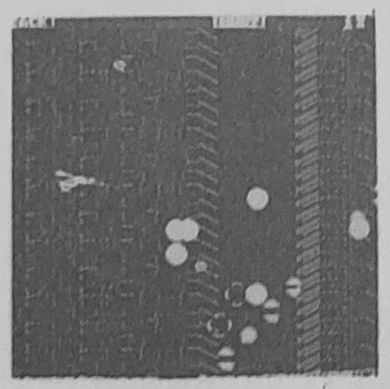
Twin-Shot



Back Fire

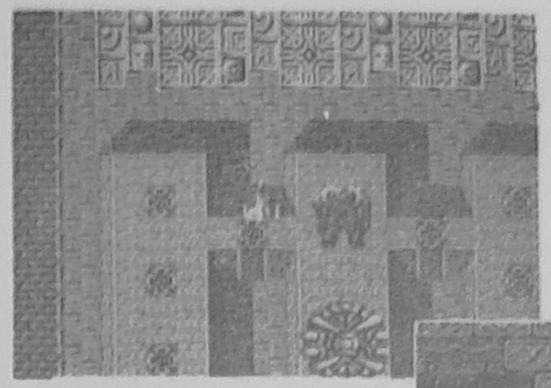


Laser



Hunter

Fase 4: Antigas Ruínas

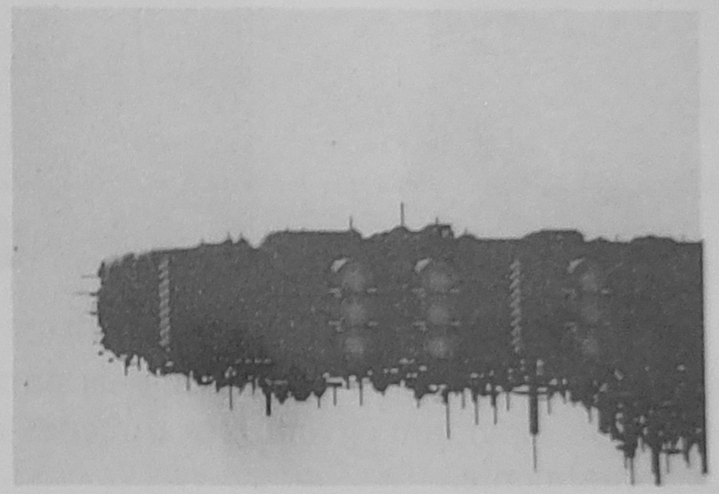


- **Cena 7:** Estátuas

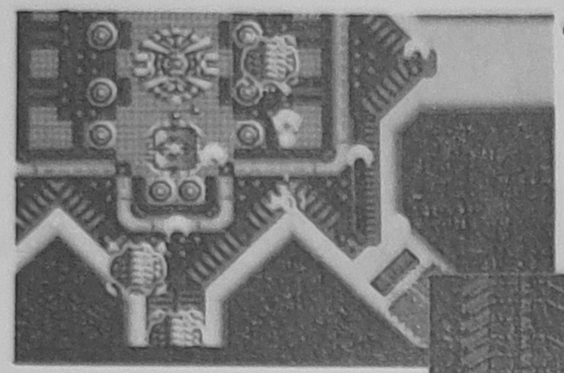
- **Cena 8:** No Interior das Ruínas

Fase 5: A Fortaleza Plealos e sua Poderosa Arma de Combate

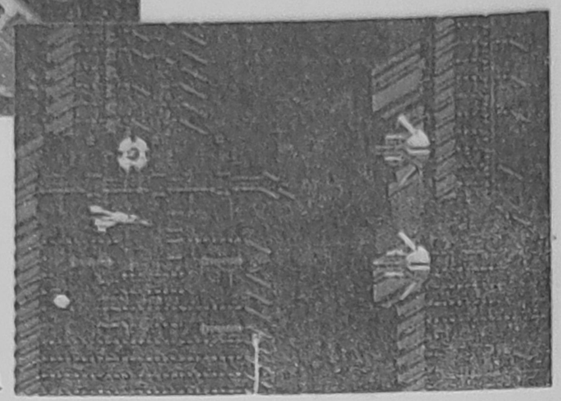
- **Cena única:** O Confronto Final



Fase 2: A Cidade Subterrânea

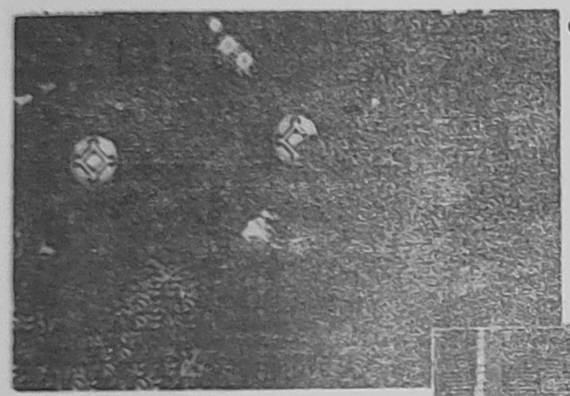


• **Cena 3:** Arranha-Céus

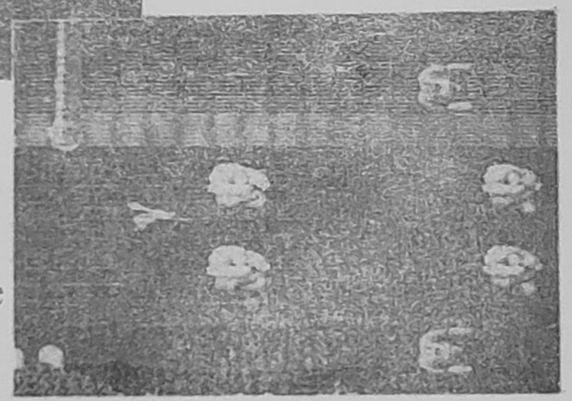


• **Cena 4:** Via Expressa

Fase 3: Nas Profundezas do Planeta



• **Cena 5:** Uma Caverna



• **Cena 6:** No Interior de um Condutor Abandonado

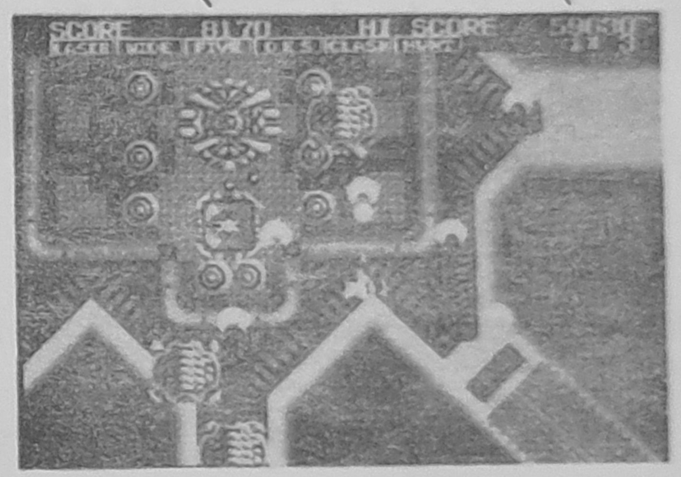
Indicadores e Opções

Observe bem os indicadores que aparecem na tela e que o informam sobre seus ganhos e perdas durante o jogo. Depois, vá à Imagem das Opções do jogo e aumente ou diminua o nível de dificuldade.

Os Jatos Thunder Force II Disponíveis

Durante o jogo, você recebe 3 jatos para cada fase. Veja a Imagem das Opções para mudar esse número. O total de jatos disponíveis para jogar são indicados pelos símbolos do *Thunder Force II* no canto superior direito da tela. Toda vez que cair e morrer, você perde um jato.

Pontuação — Pontuação Máxima



Score
(Pontuação)

Sua pontuação é mantida atualizada no transcorrer do jogo. Sempre que você atinge o alvo, ganha pontos, indicados no canto esquerdo superior da tela.

Highest Score
(Pontuação Máxima)

É a pontuação conseguida pelo campeão do jogo até o momento. Está indicada permanentemente no canto superior direito da tela, para estimular o jogador a dar o máximo e bater o atual campeão.

Sistema de Tiro

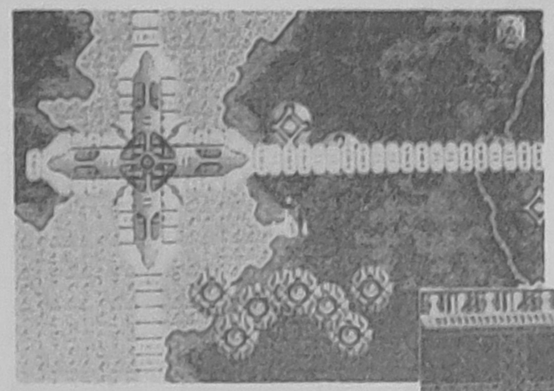
Logo abaixo do indicador da pontuação há um código de barra que mostra as palavras "Twin" ou "Back", dependendo do modo que seu superjato está disparando.

Fim do Jogo

Sua missão estará cumprida quando completar com sucesso as 5 fases do jogo.

E, Agora, os Detalhes das 5 Fases

Fase 1: O Planeta Nebula



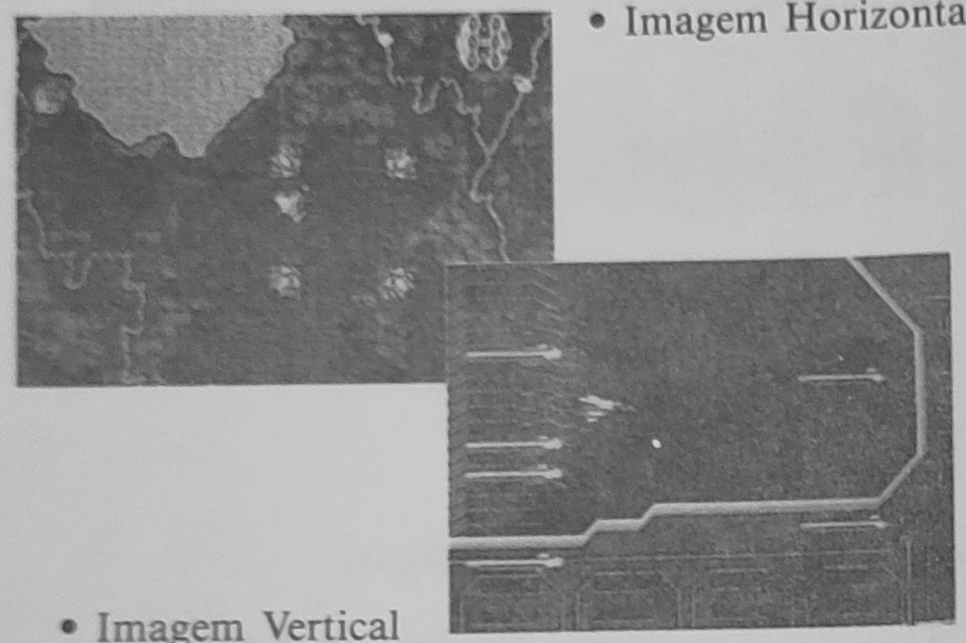
- **Cena 1:** Os Céus Lá em Cima

- **Cena 2:** No Interior de um Porto Inimigo

Descrição das Fases

Sempre que sobreviver a cada uma das fases, você avança cada vez mais nas profundezas do planeta Nebula. Cada uma das fases é uma combinação de duas cenas. Ao completar com sucesso ambas as cenas, você avança para a fase seguinte. Porém, a quinta fase é composta por apenas uma cena.

Imagem Horizontal x Imagem Vertical



• Imagem Horizontal

• Imagem Vertical

No decorrer do jogo, você observa a existência de dois tipos diferentes de imagem. Uma é horizontal e a outra é vertical. As cenas de número ímpar (1, 3 e 5) terão imagem horizontal e as cenas de número par (2 e 4) terão imagem vertical. Nos dois tipos sua estratégia deve ser a mesma: atire para manter-se vivo!

Jogo Terminado (''Game Over'')

O jogo pode terminar antes de seu fim normal, se você perder todos os seus jatos no decorrer de qualquer fase.

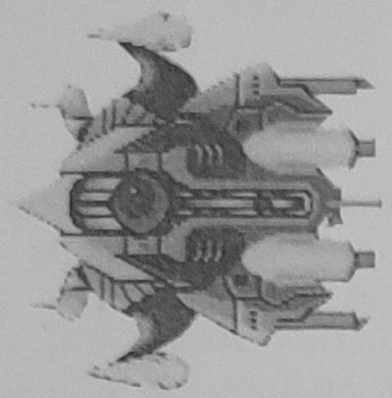
Imagem das Opções

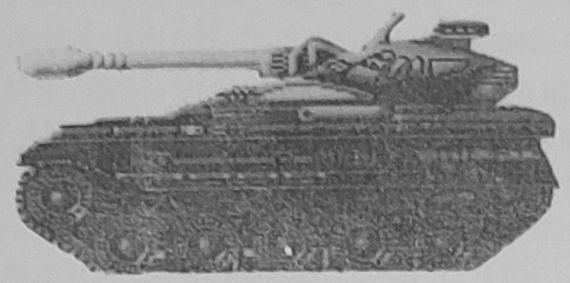
A fim de aumentar suas chances de vencer, existe uma imagem que mostra as diversas características do jogo. Ela permite que você modifique os padrões de sua atuação. Aperte o **Botão Início** para ver a Imagem do Título. Em seguida aperte o **Botão A** e, ao mesmo tempo, o **Botão Início**: aparece, então, a Imagem das Opções do jogo (''Configuration Mode''). Então, use o **Botão D** para selecionar as opções desejadas.

Para começar a jogar em qualquer das fases, da número 1 à número 5, selecione a opção ''Stage'' com o **Botão D**, apertando-o para a esquerda ou para a direita, a fim de aumentar ou diminuir o número correspondente à fase em que quer jogar.

Para alterar o nível de dificuldade do jogo, selecione a opção ''Rank'' com o **Botão D**. A seguir, aperte novamente o **Botão D** para a esquerda ou para a direita para escolher entre ''Training'' (treino), ''Normal'' (normal) e ''Hard'' (difícil). Se escolher ''Training'', você obrigatoriamente começa da Fase 1.

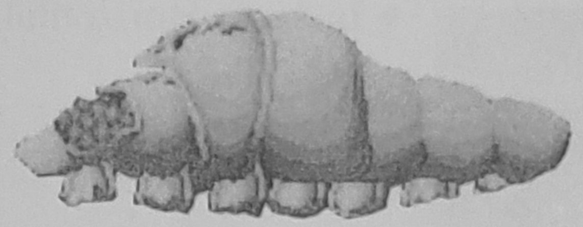
Se escolher "Normal", pode começar o jogo em qualquer fase, com exceção da Fase 5, na qual você *não* pode jogar. Se escolher "Hard" pode começar em qualquer fase e jogar até a última fase.

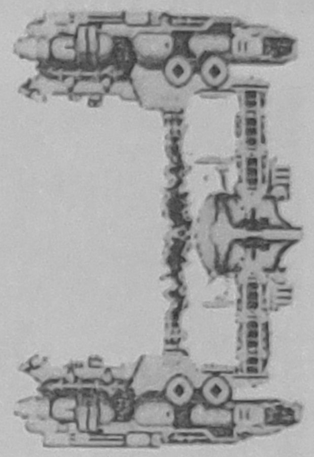




A fim de determinar o número de superjatos disponíveis para jogar, escolha a opção "Stock". Para isso, utilize o **Botão D**, apertando-o para a direita ou para a esquerda, aumentando ou diminuindo o número até 5. Para selecionar o tipo de disparo ("Rapid" ou "Normal"), aperte o **Botão D** para a esquerda ou para a direita.
Para fazer um teste de música ("Music") e ouvir uma das 21 músicas disponíveis, selecione esta opção com o **Botão D**. Para mudar o número de cada música, aperte o **Botão D** para a esquerda ou para a direita. Em seguida, aperte o **Botão A, B** ou **C** para ouvir a música selecionada.

Para fazer um teste de som ("Sound Test"), selecione esta opção e, a seguir, utilize o **Botão D** a fim de escolher um dos 43 efeitos de som disponíveis. Depois, aperte o **Botão A, B** ou **C** para ouvir. Ao terminar, selecione "Exit" (saída) e aperte o **Botão A, B** ou **C** para voltar à Imagem do Título. Então, aperte o **Botão Início**, a fim de começar a jogar.





E, Agora, Faça seu Jogo!

O *Thunder Force II* está dividido em 5 fases. Não vai ser fácil sobreviver a tantas batalhas, mas, felizmente, você pode alterar o nível de dificuldade do jogo.