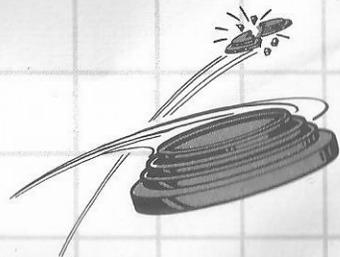
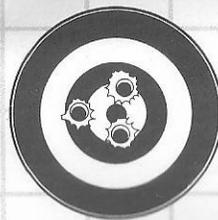


Marksman Shooting & Trap Shooting



TEC TOY

PRODUZIDO
NA ZONA FRANCA
DE MANAUS

CONHEÇA O AMAZONAS

TEC TOY

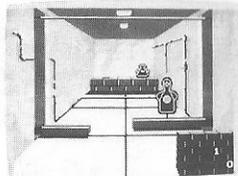
Marksman Shooting

Como é

Você é membro da força de elite DRANNON. Terroristas ameaçam dominar o mundo. Para impedi-los, você precisa apontar com precisão e atirar rápido!

Você está na linha de fogo e cada tiro é importante. Treinar com seriedade significa que, ao enfrentar os terroristas, você terá a certeza de vencer. Após terminar cada uma das difíceis rodadas do jogo, você ganha o direito de passar à rodada seguinte.

À medida que as rodadas avançam, o tempo para atirar diminui e os alvos ficam cada vez



mais difíceis. Além disso, se não for bom de verdade, você está liquidado, pois não haverá uma segunda chance.

Quem é quem

Este é um jogo apenas para você e alguns dos alvos mais esquivos do mundo. Eles aparecem e reaparecem com a mesma facilidade com que driblam a sua mira. E, a cada rodada, tornam-se mais traiçoeiros e mais rápidos. Se você é, realmente, hábil, esta é a melhor ocasião para demonstrá-lo!

Como funciona

Mire bem no centro do alvo, acerte o tiro e o alvo cairá. Os pontos conseguidos serão mostrados na tela. Aponte e atire quantas vezes puder. Lembre-se, o relógio já está andando!

Conheça o sistema da pontuação

Se não marcar pontos, você está fora do jogo. Isto significa que, se acertar, passa para a rodada seguinte. Se errar, o jogo acabou.

Assuma o controle!

É fácil. Depois de ligar a pistola LIGHT PHASER na entrada 1, aponte e puxe o gatilho. Fique sempre a uma distância da tela entre 1 metro e 20, e 1 metro e 80. Muito bem, agora já sabe o que fazer. Pisque uma única vez e tudo estará terminado!

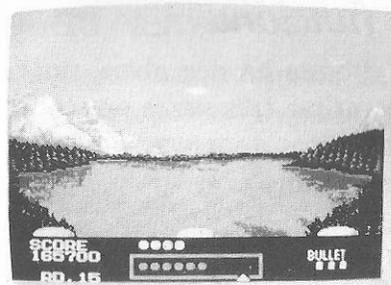
Dicas úteis

Sua munição é inesgotável. Portanto, comece a atirar! Se quiser aumentar o desafio, atire com a mão esquerda, se você for destro. E vice-versa.

Trap Shooting

Como é

Este é um jogo rápido para testar seus reflexos. Você é um campeão de tiro ao alvo, que sai para fazer um pequeno treino. Dois alvos são levantados: você atira duas vezes e os estraçalha. Mais dois alvos, mais dois tiros certos! Você está realmente bem!



Você se movimenta de um gramado para beira-mar; da beira-mar para o deserto; do deserto para a margem de um lago. Sempre calmo, mas sempre alerta. E, atenção: você só dispõe de três tiros de cada vez. Portanto, faça-os render!

Quem é quem

Você está sozinho e em plena caça. Numa densa floresta, ou num gramado encharcado. MIRE E ATIRE — é assim que tem de ser. Um tiro rápido lhe dá muitos pontos. Localize os alvos rapidamente e atinja-os imediatamente. Esse é o jogo!

Como funciona

Em cada rodada há dez alvos, dois por vez. Você pode atirar três vezes em cada rodada. Os tiros certos aparecem em vermelho; os errados, em branco.

A pontuação

Atire com rapidez e precisão. Quanto maior a rapidez dos seus tiros e a distância de onde atira, mais elevada será a sua pontuação.

Tiro certo após apresentação
do alvo 5.000 pontos

Tiro certo a curta
distância 500, 700, 1.000 pontos

Tiro certo a média
distância 700, 1.000, 1.200 pontos

Tiro certo a grande
distância 1.000, 1.200, 1.500 pontos

Tente outra vez

Se você não aproveitar o número de tiros requeridos, o jogo acaba (*GAME OVER*). Recarregue e tente outra vez.

Dicas úteis

Como você só dispõe de três tiros de cada vez, não os desperdice. Tiros rápidos significam mais pontos. Se fez uma boa rodada, parta para o tiro de bonificação, que lhe pode render 5.000 pontos!

Marcador de pontos

| | | | | | |
|--------|--|--|--|--|--|
| Nome | | | | | |
| Data | | | | | |
| Pontos | | | | | |

| | | | | | |
|--------|--|--|--|--|--|
| Nome | | | | | |
| Data | | | | | |
| Pontos | | | | | |

| | | | | | |
|--------|--|--|--|--|--|
| Nome | | | | | |
| Data | | | | | |
| Pontos | | | | | |

| | | | | | |
|--------|--|--|--|--|--|
| Nome | | | | | |
| Data | | | | | |
| Pontos | | | | | |

Marcador de pontos

| | | | | | |
|--------|--|--|--|--|--|
| Nome | | | | | |
| Data | | | | | |
| Pontos | | | | | |

| | | | | | |
|--------|--|--|--|--|--|
| Nome | | | | | |
| Data | | | | | |
| Pontos | | | | | |

| | | | | | |
|--------|--|--|--|--|--|
| Nome | | | | | |
| Data | | | | | |
| Pontos | | | | | |

| | | | | | |
|--------|--|--|--|--|--|
| Nome | | | | | |
| Data | | | | | |
| Pontos | | | | | |

Marcador de pontos

| | | | | | |
|--------|--|--|--|--|--|
| Nome | | | | | |
| Data | | | | | |
| Pontos | | | | | |

| | | | | | |
|--------|--|--|--|--|--|
| Nome | | | | | |
| Data | | | | | |
| Pontos | | | | | |

| | | | | | |
|--------|--|--|--|--|--|
| Nome | | | | | |
| Data | | | | | |
| Pontos | | | | | |

| | | | | | |
|--------|--|--|--|--|--|
| Nome | | | | | |
| Data | | | | | |
| Pontos | | | | | |

Marcador de pontos

| | | | | | |
|--------|--|--|--|--|--|
| Nome | | | | | |
| Data | | | | | |
| Pontos | | | | | |

| | | | | | |
|--------|--|--|--|--|--|
| Nome | | | | | |
| Data | | | | | |
| Pontos | | | | | |

| | | | | | |
|--------|--|--|--|--|--|
| Nome | | | | | |
| Data | | | | | |
| Pontos | | | | | |

| | | | | | |
|--------|--|--|--|--|--|
| Nome | | | | | |
| Data | | | | | |
| Pontos | | | | | |

Marcador de pontos

| | | | | | |
|--------|--|--|--|--|--|
| Nome | | | | | |
| Data | | | | | |
| Pontos | | | | | |

| | | | | | |
|--------|--|--|--|--|--|
| Nome | | | | | |
| Data | | | | | |
| Pontos | | | | | |

| | | | | | |
|--------|--|--|--|--|--|
| Nome | | | | | |
| Data | | | | | |
| Pontos | | | | | |

| | | | | | |
|--------|--|--|--|--|--|
| Nome | | | | | |
| Data | | | | | |
| Pontos | | | | | |

TECTOY

CERTIFICADO DE GARANTIA

A TECTOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TECTOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica autorizada TECTOY.

TEC TOY

Nºco 021146432

PRODUZIDO NA ZONA FRANCA DE MANAUS

TECTOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS LTDA.
 Rua Ramos Ferreira, 1913 — Manaus — AM — CEP: 69.000
 Indústria Brasileira
CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR
 Av. Ermanno Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038
 TELEFONE: (011) 261-5797