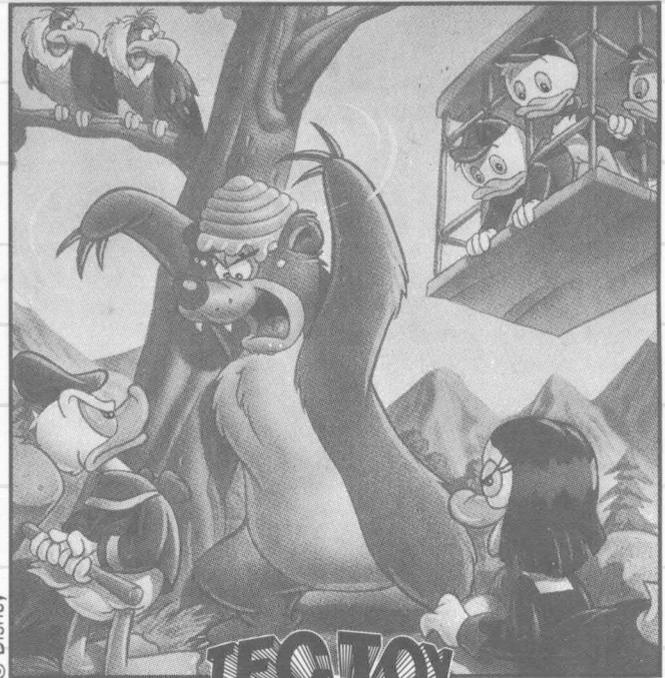


Game Gear®

The Lucky Dime Caper



© Disney

TECTOY

PRODUZIDO
NA ZONA FRANCA
DE MARAÚS
CORREIA & AMORIM

Nome			
Data			
Pontos			

Nome			
Data			
Pontos			

Nome			
Data			
Pontos			

Nome			
Data			
Pontos			

Como Colocar o Cartucho no GAME GEAR

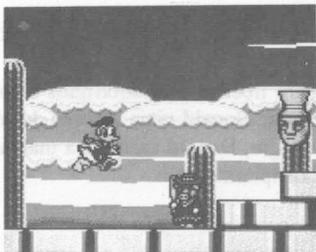
1. Certifique-se de que o GAME GEAR está desligado.
2. Coloque o cartucho *The Lucky Dime Caper* no console (veja figura), conforme explica o manual do GAME GEAR.
3. Ligue o GAME GEAR. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o cartucho está bem colocado. Depois, ligue-o novamente.
4. *The Lucky Dime Caper* é para somente 1 jogador.

Importante: Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o GAME GEAR estiver ligado!



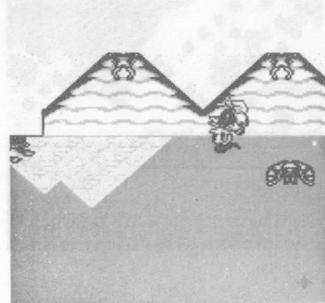
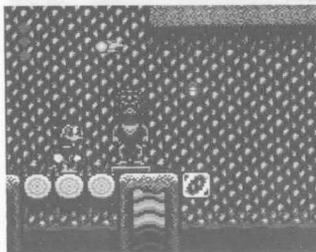
As Cordilheiras dos Andes

Vasos encantados e curandeiros que arremessam bastões aparecem no seu caminho – essas cordilheiras são ameaçadoras! Enfrentar vilões em picos a grandes alturas deixará você sem fôlego. O ar é rarefeito mas você tem que vencer!



As Ilhas Tropicais

Encare nativos enlouquecidos de raiva e estátuas que cospem fogo. Na caverna escura e sombria, esquive-se das bolas de fogo voadoras e dos morcegos. Tenha cuidado especial quando atravessar as poças de lava borbulhante e quente – se tropeçar, estará frito!



As Pirâmides

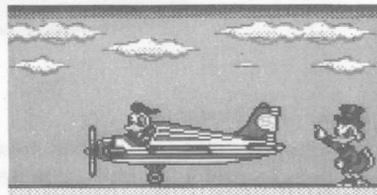
Mais morcegos tenebrosos e escorpiões mortíferos saúdam você no deserto árido. Mantenha-se pulando para escapar das areias movediças. Na pirâmide, múmias voltam a viver e serpentes venenosas andam às escondidas! Esse labirinto antigo é cheio de surpresas!

Enquanto Donald e Tio Patinhas ficam paralizados de medo com o que ocorreu debaixo de seus olhos, uma figura sombria desce e rouba a Moedinha da Sorte de Tio Patinhas! É Maga Patalógica, a perversa feiticeira!



Hi, hi, hi! gargalha a Maga. As Moedas da Sorte do Patinhas são minhas finalmente! Eu as usarei para me tornar a pessoa mais rica do mundo!" E desaparece.

Tio Patinhas está morrendo de medo – pelos garotos e por suas moedinhas – ele até prometeu a Donald uma recompensa pelo retorno deles sãos e salvos. Junte-se a Donald e procure os sobrinhos capturados e as Moedinhas da Sorte. Agarre engenhocas e objetos úteis pelo caminho, enquanto avança, enfrentando os vilões que aparecerem em seis regiões traiçoeiras. Então, entre no castelo mal-assombrado da Maga, onde ficará cara a cara com a feiticeira em pessoa! Ela tem a última moedinha – a velha Número Um do Tio Patinhas. Somente Donald e você podem recuperá-la! Boa sorte!



Objetos de Donald

Alguns objetos podem ser encontrados ao longo do caminho e outros aparecem quando Donald destrói certos vilões. Donald pode pegar objetos correndo sobre eles ou pulando neles.



Cofres de Tesouro: Também guardam objetos. Quebre-os para abri-los!



Martelo: Donald inicia sua aventura com esse objeto.



Discos Voadores: Donald pode arremessá-los e atacar vilões à distância.



Donald: Dá a você um jogador extra.



Estrelas: Agarrar uma delas, dá a Donald uma vida extra. Donald pode juntar até três vidas extras. Depois disso, cada Estrela adicional que Donald pega, acrescenta 500 pontos à sua pontuação.



Pedras Preciosas Pequenas (Amarelas): Adicionam 500 pontos à sua pontuação.



Pedras Preciosas Grandes (Azuis): Adicionam 1000 pontos à sua pontuação.

Discos Voadores (se ele tiver um ou outro). Se você pressionar o Botão 1 enquanto segura o Botão D pressionado para cima, Donald arremessará os Discos Voadores para cima.

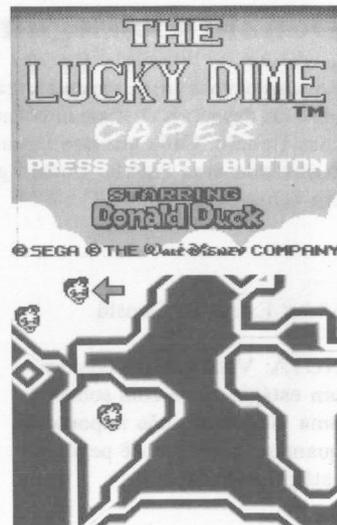
Botão 2

- Pressione para continuar a partir da Tela de Seleção de Estágio.
- Pressione para fazer Donald pular. (Donald também pode atacar os vilões pulando neles.)
- Pressione repetidamente para manter Donald flutuando na água.

Começando

Leia as telas de História para descobrir como a Maga Patalógica roubou as Moedinhas da Sorte e capturou Huguinho, Zezinho e Luizinho. (Ou pressione o Botão Start para pular as telas.) Na Tela de Apresentação, pressione o Botão Start novamente para ver a Tela de Seleção de Estágio.

A Tela de Seleção de Estágio é um mapa que mostra a Donald e a você onde estão os sobrinhos capturados e as Moedinhas da Sorte. (O mapa das Moedinhas da Sorte roubadas só aparece depois que Donald liberta os três sobrinhos.) Pressione para cima ou para baixo o Botão D para mover a seta para onde deseja ir, depois pressione o Botão 1 ou 2.



Antes de começar cada estágio, a Tela de Status aparece. Essa tela mostra as seguintes informações:

1. Número do estágio
2. Número de jogadores restantes
3. Sua pontuação

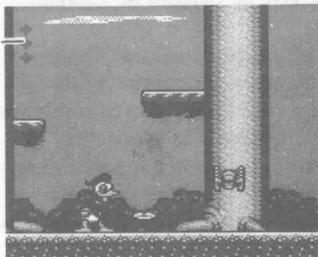


Donald Conseguirá?

Enquanto você joga, preste atenção no canto superior esquerdo da tela. Os desenhos de diamantes indicam quantas vidas extras restam para Donald. Cada vez que Donald é ferido, ele perde uma vida. Agarrando uma Estrela, Donald ganha uma vida. (Veja "Estrelas" em "Objetos de Donald").

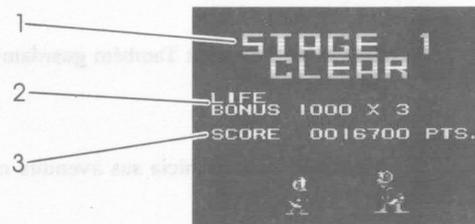
Vidas Extras de Donald

NOTA: Você sempre começa um estágio novo com somente uma vida extra, não importando quantas Estrelas você pegou no estágio anterior.



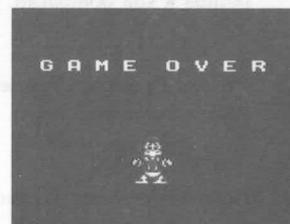
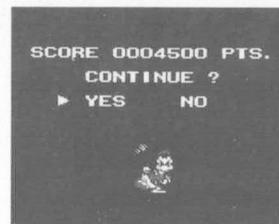
Quando você elimina um estágio, a Tela STAGE CLEAR (Estágio Eliminado) aparece. Essa tela mostra as seguintes informações:

1. Número do estágio
2. Bonificação pelas Vidas: o número de vidas que você tinha quando eliminou um estágio, multiplicado por 1000, é adicionado à sua pontuação.
3. Sua pontuação.



Fim de Jogo e Continuação do Jogo

Se Donald é ferido quando não tem mais vidas extras ou cai para a parte de baixo da tela, você perde um jogador. Quando todos os jogadores são perdidos, aparece a Tela CONTINUE? (Continua?) Se desejar continuar, pressione o Botão 1 ou 2. Você pode jogar no mesmo estágio ou em outro. Para encerrar o jogo, pressione o Botão D para mover a seta para "NO" (Não) e pressione o Botão 1 ou 2. Aparece a Tela GAME OVER (Fim de Jogo).

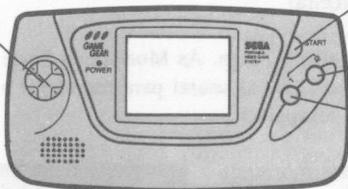


Assuma o Controle

Para ajudar Donald a recuperar as Moedinhas da Sorte e libertar seus três sobrinhos, aprenda como usar os controles antes de começar a jogar.

Botão D (direcional)

Botão Start (Início)



Botão 2

Botão 1

Botão D (Direcional)

- Pressione para cima ou para baixo para mover a seta de uma seleção para outra na Tela de Seleção de Estágio.
- Pressione para a esquerda ou para a direita para mover Donald.
- Pressione para cima para fazer Donald passar por uma porta.
- Pressione para baixo para fazer Donald abaixar a cabeça.

Botão Start

- Nas Telas de História, pressione para pular para a Tela de Apresentação.
- Pressione na Tela de Apresentação para começar a jogar.
- Pressione para fazer uma pausa no jogo, pressione novamente para voltar a jogar.

Botão 1

- Pressione para continuar a partir da Tela de Seleção de Estágio.
- Pressione para fazer Donald girar um Martelo ou arremessar

As Perigosas Aventuras de Donald

Para libertar seus sobrinhos e conseguir de volta as Moedinhas da Sorte, Donald viaja através de seis eletrizantes estágios. No último estágio, Donald enfrenta a malvada Maga Patalógica em seu castelo horripilante!

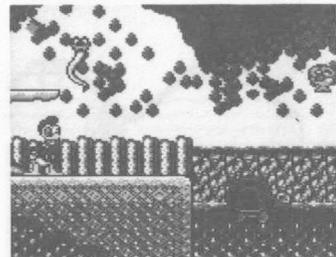


As Florestas do Norte

Aventure-se em uma região desabitada, onde pulam cogumelos e rastejam aranhas. Lembre-se que castores atarefados são mal-humorados e que abelhas que passam zumbindo picam. Os ramos das árvores são escorregadios, portanto, cuidado onde pisa!

A Grande Floresta Americana

Salte com muito cuidado no meio de fortes correntezas de água – um passo em falso e você vira alimento para o devorador peixe selvagem. Monte em tartarugas verdes e pule sobre cobras. Prepare-se para uma jornada úmida e selvagem!



Começa a Busca!

Prepare-se para a aventura mais aterrorizante que você já viu! Ah, mas, primeiro saiba como tudo começou em uma festa de aniversário...



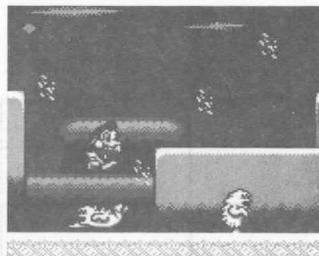
"Huguinho, Zezinho, Luizinho. Eu tenho um presente especial para cada um de vocês. É uma Moedinha da Sorte!" diz Tio Patinhas, entregando para Huguinho, Zezinho e Luizinho seus presentes.

"Mas por que três moedinhas? Por que não brinquedos?" pergunta Huguinho.

O bilionário vira para Huguinho e replica, "Já contei a vocês que comecei com um único vintém, minha Moedinha da Sorte? Vejam como sou rico agora!"

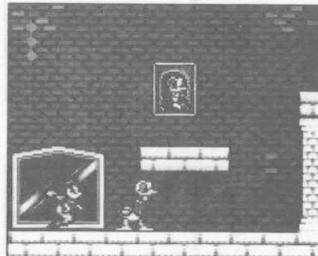
Algumas horas se passam. É hora de Donald e seus sobrinhos dizerem adeus ao Tio Patinhas.

De repente, três corvos descem, agarram Huguinho, Zezinho e Luizinho juntamente com suas Moedinhas da Sorte e desaparecem no vazio.



O Pólo Sul

Brr! Você foi apanhado por uma forte tempestade de neve! Deslize sobre blocos de gelo e enfrente perigosos monstros do gelo. Os homens da neve nas cavernas geladas não são tão amigos quanto parecem! Se você sobreviver a este estágio gelado, estará pronto para o castelo da Maga!



O Castelo da Maga

Esqueletos cobertos de seda e assombrações cheias de truques. Espelhos fantasmagóricos e quadros assustadores nas paredes. Todos tentam pegar você! Mas você deve continuar! O aposento da Maga está a um passo!

Dicas para a Caçada à Moedinha

- Aprenda como se movem os diversos vilões. Ficarás mais fácil para você derrotá-los.
- Donald pode alcançar lugares altos rebatendo nos vilões.
- Donald não pode usar o Martelo ou os Discos Voadores se estiver nadando.

TEC TOY**CERTIFICADO DE GARANTIA**

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.



TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS LTDA.
Estrada Torquato Tapajós, 5408 - Bairro Flores - Manaus - AM
CEP 69090 - Indústria Brasileira.

CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR
Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038
TELEFONE: (011) 261-5797