

SCORCHED PLANET



© 1996 Criterion Software Ltd. Todos os direitos reservados. Criterion Studios e Criterion's Software são marcas da Canon Inc. Scorched Planet é uma marca da Criterion USA. Software. Virgin é uma marca registrada da Virgin Enterprises, Ltd. Microsoft, Windows e o logo Windows são marcas registradas da Microsoft Corporation. Todas as outras marcas registradas pertencem aos seus respectivos proprietários.

<http://www.vie.com>
<http://www.tectoy.com.br>




Criterion
Studios

Distribuído por
TECTOY
multimedia




Criterion
Studios

ATENÇÃO

Por favor, leia o aviso abaixo antes de jogar seu PC game ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar.

Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz de tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimizar qualquer risco, pedimos que tome as precauções abaixo:

Antes de Usar:

- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda de sentido quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico antes de jogar.
- Sente-se, no mínimo, a 1,5 m do monitor.
- Se você estiver cansado ou tiver dormido pouco, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado.
- Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem iluminado.

Durante o Jogo:

- Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando em computadores.
- Os pais devem supervisionar os filhos no uso do PC. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigem, visão alterada, contrações nos músculos ou olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte o seu médico.

TECTOY

CERTIFICADO DE GARANTIA

A **TEC TOY** garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um posto de Assistência Técnica Autorizada da **TEC TOY** munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do produto e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada **TEC TOY**.

Cód. 901.503.366 813

ETIQUETA

TEC TOY INDÚSTRIA E COMÉRCIO LTDA.

Av. Dr. Alberto Jackson Byington, 3200 - Jd. Três Montanhas
Osasco - SP - CEP 06276-000 - Indústria Brasileira

CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR

Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP

CEP 05038-000 - Tel.: (011) 861-5421

Produtor	Lou Rios
Produtor chefe associado	Jeff Ziel
Produtor Associado	Ken Love
Diretor de Controle de Qualidade	Dave Maxey
Analista chefe de QA	Glenn Burtis
Supervisor de Serviço ao cliente	Kellie Ziel
Assistência Técnica	Mike Vetsch
Copiador médio	Jon Gross
Adicional de QA	Qualidade absoluta
Testando compatibilidade	teste de PC
Gerente de produto	Justine Rosenheck
Diretor de Relações Públicas	Kris Kraves
Design de embalagem	Moore & Design de preço
Direção Criativa de embalagem	Shawn Markert
Editor manual U.S.	Lori Ellison
VP de Desenvolvimento do produto	Eric Lux
VP de design	Julian Rignall
Diretor técnico	Tim Page
Agradecimentos especiais à	Eric Hayashi, Grady Hunt, Craig McCoy, Amy Bartlett, Candice Uyloan, Kathleen Peters.

SCORCHED PLANET

Iniciando	2
Instalação	2
Opções	3
Jogando Scorched Planet	3
Armas	5
Power-Ups	6
Controles	10
Controle de Teclas	11
Jogo em Rede	14
Resolução de Problemas	16
Créditos	19

INICIANDO

Requisitos de Sistema

- Computador compatível com IBM PC, Intel Pentium™ 60 (Recomenda-se Pentium 90)
- Windows® 95
- Mouse e driver Microsoft
- 8 MB de RAM (16 MB para o SVGA)
- Drive de CD-ROM de dupla-velocidade
- Reflexos rápidos, alta habilidade e mente tática e destruidora

INSTALAÇÃO

Insira o CD no seu drive de CD-ROM (em geral, D:). Saiba: você precisa do CD Scorched Planet no seu drive toda vez que for jogar. Jogo em rede só necessita de um CD Scorched Planet, no computador servidor.

Se o Scorched Planet não disparar o Autorun, entre em Meu Computador selecione o drive do seu CD-ROM (geralmente D:). Aparecerá um ícone com um cachorro. Selecione-o para instalar e siga as instruções.

Para jogar o jogo, certifique-se de que o CD Scorched Planet está no drive. Se o Autorun estiver ativo, serão apresentadas opções para jogar ou desinstalar. Se o Autorun não estiver ativo, selecione o botão Iniciar, então Programas e o grupo de programas onde você instalou o jogo. O padrão é Criterion Studios™. Selecione Scorched Earth.

Lock-ups

Se o jogo parece travar sempre em um ponto ou área, tenha certeza de que o CD está livre de todas as impurezas e arranhões. Se o jogo parece travar casualmente com um erro na mensagem, este pode ser o resultado de uma memória insuficiente ou porque outra aplicação está aberta. Por favor veja a seção rotulada "Instalar" para ajudar com as aplicações.

CRÉDITOS

Critérios de Software

Conceitualização

Programador

Gráficos

Design de fase

Administração de Projeto

Engenheiro de Gráfico

Engenheiro de som

FMV

Programadores Adicionais

Trabalho de Arte Adicional

Marketing

Adam Billyard e David Lau-Kee

Adam Billyard, Simon Meldrum e Sean Turner

Chris Sharpley e Neil Manners

Neil Manners

Jamie MacDonald

RenderWare®

Gail Cooper e Sean Turner

Gail Cooper e Chris Sharpley

Huw Barnes, Rabin Ezra, Damian Scallan, Rob

Withey

David Leany, Mark Rendle, Jo Robbins

Maria Johnson

Virgin Interactive Entertainment, Inc.UK

Gerente de produto Vie

Produtor Vie

Analistas de Software Vie

Um grande agradecimento a você Bob Churchil por absolutamente nada

Rosemarie Dalton

Diarmid Clarke

Ron festejo & Alon Malka

Vídeo

Problemas com o vídeo são muitas vezes resultado de uma incompatibilidade do driver de vídeo. Instabilidade no vídeo, cores distorcidas ou uma tela negra são todos os sintomas de uma incompatibilidade do driver de vídeo. Muitas vezes, mudando o driver do vídeo em uso pode corrigir o problema. Antes de mudar o driver de vídeo, esteja certo de consultar o fabricante da sua placa de vídeo para qualquer situação ou novos drivers que podem ser possíveis. Esses drivers estão designados especificamente para sua placa de vídeo e podem resolver a dificuldade que você está tendo.

Se você ainda está tendo problemas, ele é normalmente resolvido ao usar um dos drivers fornecidos pelo Windows 95.

Para fazer isso:

- Clique Iniciar - Configurações - Painel de Controle.
- Clique duas vezes o ícone Vídeo e então clique duas vezes sobre Configurações.
- Clique no botão Alterar o Tipo de Monitor...
- Procure uma caixa rotulada com Tipo de Adaptador e clique no botão Alterar.
- Coloque um cheque no próximo "Mostrar todos os dispositivos".
- Sob fabricantes: tenha certeza de estar destacado (Tipos de padrão de vídeo).
- Sobre modelos: destaque cada Adaptador de Display padrão (VGA) ou Super VGA e clique OK.
- Clique Fechar e então Aplicar.
- Reinicie o Windows e então tente jogar novamente.

OPÇÕES



Escolha difficulty level (nível de dificuldade) e clique em Go (ou F1)



Escolha saved game (jogo salvo) e clique em Go (ou F2)



Escolha mouse or joytick control (controle de mouse ou joystick) e clique em Go (ou F3)



Escolha language (idioma) e clique em Go (ou F4)



Network Game Set-Up (Configuração de Jogo em Rede) ou F5



Escolha video settings (configurações de vídeo) ou F6



Escolha audio settings (configurações de áudio) ou F7



Abandone o jogo, se puder! (F8)

JOGANDO SCORCHED PLANET

O mundo colônia Dator 5 está sob o ataque das hordas saqueadoras Voraxian. O povo enviou um chamado desesperado para a Federação Galáctica, mas é sua a única nave Galáctica na área. Dator 5 será tomada. E sua missão é salvar os humanos.

Usando o seu veículo mutante Type 16, você deve defender o povo de Dator 5 contra os ataques voraxianos, tanto dos céus quanto das montanhas. As criaturas voraxianas tentarão destruir os humanos, ou capturá-los e levá-los para nave-fábrica voraxiana para um “re-processamento”. Você deve proteger os humanos, e levá-los para a relativa segurança de sua nave cargueira orbitando o planeta.

Seu Type 16 pode carregar 5 humanos por vez. Chame-os à bordo abrindo a porta do seu tanque. Você pode encontrar Power-Ups pelo terreno, ou talvez um Voraxiano destruído que lhe deixará um presente, ou ainda você pode dar de cara com um depósito de combustível e armas secreto.

Os humanos também podem lhe prestar assistência. Os soldados (uniformes amarelos) se defendem muito bem sob fogo. Os civis (uniformes azuis) não são propriamente lutadores, mas alguns deles são varredores dos bons, e podem ajudá-lo a encontrar power-ups.

Dica: Sempre procure por novos modos de transporte e peças de equipamento que podem ajudá-lo em sua missão.

Procure pelo “city beacon” quando um estabelecimento estiver sob ataque. Todos os humanos irão para o city beacon.

Dica: Se você for rápido, pode conseguir evacuar um estabelecimento inteiro pegando o beacon e largando-o fora do estabelecimento.

Veja a seção Comportamento Humano deste manual para maiores informações.

Cuidados com aranhas transformando humanos em zumbis. Anti-veneno pode ser usado para curá-los.

Lembre-se, coletáveis só podem ser pegos quando você está com o tanque.

Mais problemas podem ser categorizados em um dos quatro grupos:

- Instalar
- Audio
- Vídeo
- Lock-ups

Por favor consulte a seção seguinte que melhor descreve a dificuldade.

Instalar

Se o jogo travar ou abortar durante a instalação do processo, faça com que o CD fique livre de todas as manchas e arranhões. Se o disco está limpo e você ainda está enfrentando problemas para instalar, faça tudo de novo e os aplicativos devem estar fechados antes de tentar de novo.

Para fazer isso:

- Segure Control-Alt-Delete ao mesmo tempo.
- Selecione o aplicativo e clique sobre Finalizar Tarefa.

Tente o Instalar novamente.

Audio

Dificuldades com som podem ser causadas por um número de fatores. Primeiro, esteja certo de que os cabos dos alto-falantes estão firmemente ligados atrás da placa de som no encaixe rotulado de Speaker Out. Se isso for checado e você ainda não está conseguindo nenhum som do jogo, esteja certo de que os últimos drivers de som estão instalados pela sua placa de som. Esses drivers sonoros são designados especificamente pelo fabricante de sua placa e podem corrigir a dificuldade que você está tendo. Se sua placa é SoundBlaster ou compatível, tente escolher o driver SoundBlaster durante a configuração.

Salvar partida (Savematch)

O jogador que tiver mais pontos quando o último humano for salvo, vence. O Tanque pode segurar somente 3 humanos no Savematch, cada humano salvo marca um ponto para o jogador.

1 ponto é perdido ao matar um humano.

1 ponto é ganho ao matar um jogador.

1 ponto é perdido se for morto por um monstro ou se você se matar.

Quando você tiver feito sua escolha clique sobre Ir (Go). Como servidor, a mensagem aparecerá: quando todos os jogadores estiverem reunidos, bata na <barra de espaço> para começar o jogo. Como cliente, a mensagem Joining (reunir) aparecerá seguida de outra Accepted (aceitar), em cada caso o jogo começará quando o servidor decidir, ou rejeitar (Rejected) que significa que já tem 8 jogadores no jogo.

Tecla de controle

Função

barra de espaço

começa o jogo como servidor

shift + N

desistir do jogo em rede como servidor

esc

desistir do jogo em rede como cliente

shift + H

envia uma mensagem

RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS

Antes de chamar a assistência técnica, tenha certeza de que seu computador encontra ou excede os requerimentos mínimos do sistema para o jogo. Os requerimentos do sistema podem ser encontrados no manual do jogo ou no botão da caixa do jogo. Se você não está certo de que seu computador tem os requerimentos mínimos do sistema, por favor contate o fabricante do seu computador para essa informação, já que isso é necessário antes da resolução dos problemas no jogo.







ARMAS




Armas são selecionadas pelo número correto no teclado numérico.

Armas Padrão








Tipo	Número	Descrição da Arma
Shocker shell	1	Cartucheira de artilharia de lento disparo
Laser Bolt	1	Laser de alta velocidade e pouco poder

Armas Coletáveis

Tipo	Número	Descrição da Arma
 Plasma Bolt	2	Disparos de plasma de alcance limitado desenvolvidos para não matar humanos: ideal para libertar humanos encasulados
 Sonic Bolt	3	Destruidores anéis de energia de longo alcance mas baixa velocidade de disparo.
 Homing Missile	4	Míssil de alto poder de destruição: use <T> para mirar e <L> para travar, então dipare e tchau.
 Multi-Missile	5	Mísseis teleguiados de mira automática e baixo poder de destruição.
 Trident Strike	6	Um acessório para o seu combinado shocker/laser com maior poder de fogo e campo de impacto.
 Terror Cannon	7	Lançador de foguetes de rápido disparo.

	Mines	8	Minas de Proximidade altamente explosivas lançadas por trás.
	Special Slicer	9	Um enorme disco metálico reutilizável capaz de cortar qualquer coisa que fique no caminho
	Nuclear Bomb	10	A bomba final preparada por Dr. Bombass usada para derrotar os Voraxianos.

POWER-UPS

Item	Descrição	
	Combustível	Recarga de 25%
	Tanque de Combustível	Um novo tanque, o seu pode ser danificado.
	Escudo	Recarga de Proteção de 20%
	Escudo Máximo	Recarga máxima de proteção
	Mapa	Mapa do Terreno
	Incensibilidade	Sua máquina indestrutível por 30 segundos
	Caixote de Munição	(Apenas no jogo em rede) Após destruir o caixote, as armas estarão disponíveis.

Team Name circula pelos nomes das equipes para selecionar

Players 1 indica quantos jogadores estão juntos no jogo

Somente um pode ser o servidor, se você escolher ser o servidor já que existe um só então você desaparecerá como cliente.

Os humanos estão sempre presentes no jogo, mas monstros podem ser ligados ou desligados.

Qualquer das 19 fases podem ser selecionadas.

Existem dois tipos de jogos de rede para escolher: Partida de Morte e Salvar partida (Killmatch e Savematch).

Os diferentes jogadores do jogo são identificados pelas diferentes cores para profissão.

Para jogar o jogo de dois jogadores, você deve escolher cores diferentes de equipe. Entretanto, se mais do que 2 estiverem jogando, somente 1 deve escolher uma cor diferente.

Nota: Em alguns momentos, se você pressionar <esc> enquanto está jogando em rede, seu cursor do mouse pode congelar (sair da resposta). Se isso acontecer, pressione <esc> para sair do Menu Principal, então pressione <F3>, então use as teclas de seta para selecionar Configuração do Mouse, então pressione <enter>.

Partida de Morte (Killmatch)

O primeiro jogador a obter o número selecionado de mortes vence.

Mortes são mostradas no botão da tela na cor do jogador (sua cor é uma com um quadrado branco em volta).

JOGO EM REDE

Scorched Planet pode ser jogado como um jogo em rede com mais de 8 jogadores. Um jogador pode agir como um servidor enquanto os outros devem agir como clientes. Os oito jogadores da rede exigem somente um CD do Scorched Planet. É preciso instalar Scorched Planet dentro de cada PC e então começar o jogo com o CD no PC que você está usando como servidor para o jogo.

Para jogar em rede você deve ter drivers carregados em rede IPX.








Configuração das Conexões da Rede:




No Windows 95, clique no ícone direito em cima de Vizinhança em rede (Network Neighborhood), então escolha Propriedades (Properties). Sob Configuração, selecione IPX/SPX (3 Com Fast Etherlink) ou qualquer outra placa que você possa ter. Vá para Propriedades e cheque a caixa para permitir o NetBios sobre IPX/SPX. Windows 95 construirá informações database. Reinicie seu sistema.

Selecione o ícone rede da tela de Opções. Você será apresentado com uma tela de seleção que oferecerá as seguintes opções:




Server	sim ou não
Monsters	sim ou não (somente selecionável se você é o servidor)
Level 1	escolha a fase (somente selecionável se você é o servidor)
Killmatch (#)	escolha o tipo de jogo (somente selecionável se você é o servidor)
Default Name	tipo de nome que quer usar

Itens de Inventário

Item	Descrição
 City Beacon	Quando um estabelecimento é atacado, um Beacon aparecerá (um círculo vermelho piscando no radar). Os humanos daquele estabelecimento sempre seguirão o beacon e tentarão ficar no seu raio de alcance. Você pode usar o beacon para tirar os humanos do perigo.
 A-Tron	Um atraitron capaz de atrair os Voraxianos por 1 minuto.
 R-Tron	Um repelotron capaz de repelir Voraxianos por 1 minuto.
 Bóia de Salvamento	Pode ser usada para salvar seu jogo atual. Quando utilizá-lo você será apresentado com a " tela de salvar jogo " (save game screen): escolha sua opção; clique no ícone do disco; escreva o nome da sua escolha e pressione " enter ".
 Anti-veneno	Curará os zumbis quando colocados próximos.
 Planadores Suspensos	Se colocados próximos, humanos usarão para voar para seus faróis (beacon).
 Portão de Cristal	Usado para recarregar o Portão Espacial: simplesmente voe por um portão com um cristal a bordo.

-  Torre de tiro
Se o inimigo está próximo, então os soldados correm para as torres e começam a atirar neles.
-  Componente da Ponte
Recolocará as seções perdidas da ponte quando colocadas na ponte quebrada.
-  Detonador de Bomba
O primeiro componente para a bomba nuclear.

Itens Especiais

- | Item | Descrição |
|--|--|
|  Caminhão | Humanos próximos serão coletados e dirigidos para seus faróis (beacon) |
|  Balsa | Humanos podem embarcar em uma balsa para cruzar a água. |
|  Indicador de regeneração | Indica que um coletável torna-se regenerado. |
| Coletável de Mal-Funcionamento | Colocados pelos inimigos no Park Network para causar ao seu veículo mutante um mal-funcionamento (você não pode morfar ou atirar por um minuto). |

Radar

- Ponto branco • humano
- Luz negra / ponto branco • humano transportado pela voadora Voraxiana
- Ponto azul • veículo humano
- Quadrado de fiscalização • outros jogadores (somente para jogo em rede)
- Ponto amarelo • power - up (brilhando = combustível / proteção)
- Ponto cyan • Voraxianos voadores
- Ponto vermelho • território Voraxiano
- Quadrado púrpura • Fábrica de navas Voraxianas
- Cruz púrpura • guardião
- Quadrado brilhando • portão espacial

Display do Cockpit






- / +	designar o tamanho possível de visão da janela
P	parar o jogo
R	ligar e desligar o radar (não na visão do cockpit)
S	ligar / desligar sombras
T	selecionar o alvo do míssil
L	travar no alvo selecionado
Shift + ?	tela de instruções da missão
Shift + M	ângulos da câmera em cima do míssil
F1	visão do cockpit
F@	visão da primeira pessoa
F3	visão por baixo do topo
F4	orientação da câmera fixada
F5	visão de perseguição fixa
F6	visão posterior fixa
F7	visão do lado esquerdo
F8	visão do lado direito
F9	visão da perseguição livre

Comportamento Humano (HUMAN BEHAVIOR)

A chave para completar o jogo é entender o comportamento dos humanos e usar os humanos para ajudar você. Para fazer isso, você deve ser claro no como interagem os humanos com os Beacons (faróis) e outros objetos. Se você pressionar a tecla "home" para saudar os humanos para seu tanque, atropelará todos os outros.

Comportamento. Se os humanos estão dentro do farol então eles terão seu comportamento padrão, já detalhados. Se você transportar um humano para fora do farol, então o humano irá ficar com o comportamento padrão, assim detalhado abaixo.

	Tipo	Comportamento Padrão
	Soldado	Um soldado atacará os Voraxianos se eles estiverem próximos. Se há uma torre de tiro próxima, o soldado a usará. Se não há voraxianos próximos, então um soldado dirigirá-se para seu farol.
	Civil	Um civil coletará power-ups se eles estiverem próximos e irá deixá-los no farol. Se não houver power-ups próximos, então um civil se dirigirá para o farol.
	Zumbi	Humanos encasulados por aranhas tornam-se zumbis. Um zumbi sempre tentará transformar outros humanos em zumbis. Um zumbi se auto-destruirá em 2 minutos.

Se você transportar o farol então os humanos do lado de fora do farol se dirigirão para seus faróis. Se, quando do lado de fora de seus faróis, um humano passa mensagens no rádio para outro farol, então aquele torna-se seu farol sede.

Existem 8 locais possíveis para salvar seu jogo. Você pode salvar seu jogo depois de toda missão completada, ou a cada vez que você tiver coletado uma Bóia de Salvamento (vaja itens do Inventário). Para salvar, escolha uma opção vazia com seu mouse e clique no ícone SAVE SLOT. Então, clique no ícone do disco flexível. Escreva um nome para salvar o jogo e pressione "enter". Se você tiver usado todas as 8 opções, você deve escolher uma para sobrepor.

CONTROLES

Escolha o controle mouse ou joystick no menu de Opções. A seguir estão as configurações padrão para o mouse e joystick: ambos podem ser configurados pelo jogador.

Controle do Joystick

Botão #	Função
Botão # 2	acelerar (clique duas vezes para aumentar a velocidade do veículo)
Botão # 1	fogo
Alt Esquerdo + Movimento do joystick	move o tanque para cima e para baixo na torre
Alt Esquerdo + Movimento do joystick	move os aviões de um lado para outro

Movimento do joystick

direção do veículo •

Controle do Mouse

Função

Botão direito do mouse	acelera (clique duas vezes para aumentar a velocidade do veículo)
Botão Esquerdo do mouse	fogo
Alt Esquerdo + movimento do mouse	move o tanque para cima e para baixo na torre

Alt Esquerdo + Movimento do mouse	move os aviões de um lado para outro
Movimento do mouse	direção do veículo

CONTROLES DE TECLAS

Home	abre e fecha a porta do veículo, chama os humanos a bordo.
•	
End	morfar o veículo
Esc	sair da tela de Opções
← →	alcance do radar longo / curto
Shift	acelerar (clique duas vezes para aumenrta a velocidade do veículo)
Ctrl	fogo
Setas	direção do veículo
Tab	ligar / desligar a visão do mapa
[]	circular pelos itens do inventário
Enter	usar o item do inventário selecionado
Barra de Espaço	girar o veículo a 180 graus
Shift + - / +	brilhar baixo / cima
Alt Esquerdo + setas para cima & para baixo	tanque subir e descer a torre
Alt Esquerdo + Setas esquerda & direita	movem os aviões de um lado a outro