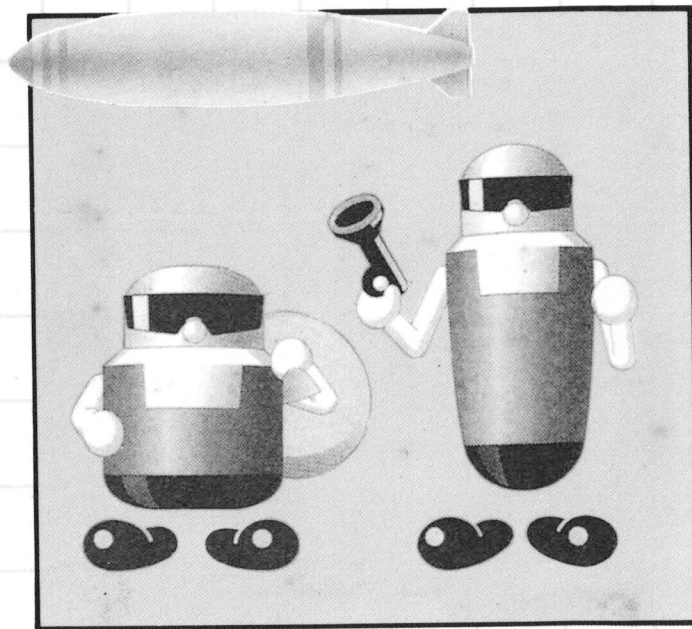


Bonanza Brothers



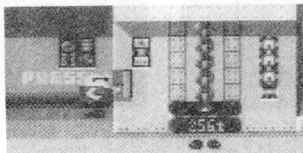
TECTOY

PRODUZIDO
NA ZONA FRANCA
DE MANAUS

CONHEÇA O AMAZONAS

TECTOY

- Transforme os inimigos em panquecas! Em certas áreas há impressoras. Leve seu personagem para perto do botão vermelho, pressione o **Botão D** para colocá-lo de frente a ele e pressione o **Botão 1**. Você talvez tenha de usar de artimanhas para levar seu inimigo até a posição certa. BUM! E lá se vai um guarda, para sempre...



★★★ Selecione a Etapa ★★★

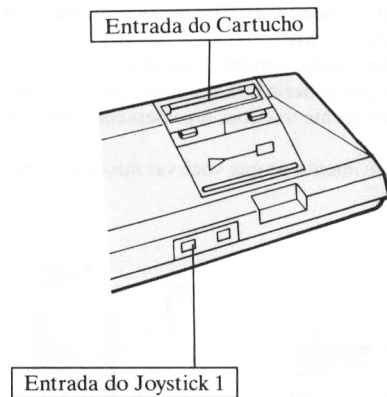
Isto serve para aqueles que são espertos o suficiente para ter todo o manual. Ligue o seu Joystick à entrada 2 de seu console. Certifique-se de que o MASTER SYSTEM está desligado. Então segure o **Botão D** para cima, pressionando também os **Botões 1 e 2**. Aí, se você conseguir, ligue o MASTER SYSTEM. Solte os Botões. Na Tela de Opções, você poderá escolher a etapa que quer jogar. Boa sorte e divirta-se!

Como Colocar o Cartucho no MASTER SYSTEM

1. Certifique-se de que o MASTER SYSTEM está desligado.
2. Coloque o cartucho BONANZA BROTHERS no console (veja figura), conforme explica o manual do MASTER SYSTEM.
3. Ligue o MASTER SYSTEM. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho, verifique se o cartucho está bem colocado e depois ligue-o novamente.

IMPORTANTE: Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o MASTER SYSTEM estiver ligado!

Observação: Este jogo é para um jogador apenas.



Pontuação

Enquanto guia um dos Bonanzas através dos vários locais suspeitos recolhendo as provas, você pode fazer muitos pontos. Você recebe pontos por cada guarda derrubado e pelos itens que conseguir apanhar. Ao final de cada etapa, o tempo que lhe resta também é convertido em pontos. Adicione estes números aos possíveis 10 000 pontos de bonificação que você pode conseguir após as etapas 2, 4 e 7, e você poderá alcançar uma pontuação incrível!

Final de Jogo/Prorrogação

Quando você tiver esgotado todas as suas chances (escolhidas na Tela de Opções), o jogo termina. Você poderá continuar se ainda tiver algum crédito. A opção de prorrogação (continue) aparece no centro da tela. Para continuar a jogar, certifique-se de que a opção “Yes” apareça e pressione o **Botão 2**. Para recomençar do início pressione o **Botão D** para cima ou para baixo para fazer aparecer a opção “No”. O número de vezes que você pode continuar depende de sua seleção na Tela de Opções.



Tela de Pontuação Máxima

Sua pontuação volta a zero cada vez que você perde todas as chances e utiliza um de seus créditos. Se a pontuação tiver sido alta o suficiente, você poderá colocar suas iniciais na Tela de Pontuação Máxima ao final do jogo.

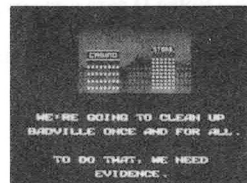
Quando você tiver gasto todos os seus créditos, a tela de final de jogo (“game over”) aparece, seguida de um quadro de caracteres. Movimente o cursor para o caractere que quiser utilizar e pressione o **Botão 2**. Este caractere aparecerá ao pé da tela. Pressione o **Botão 1** para corrigir erros. Você pode usar até 4 caracteres. Quando tiver terminado, leve o cursor à opção “End” e pressione o **Botão 2**.

“Por três anos tenho tentado conseguir alguma coisa, qualquer coisa, que eu possa usar para acabar com estas operações ilegais na cidade. Mas a segurança é fortíssima em todos os lugares, e os guardas são bem treinados. Os únicos caras que conheço que têm alguma chance de conseguir entrar são vocês dois bobos...”

Mobo fica um pouco ofendido, mas se esforça para não o demonstrar. “Deixe-me ver se nós entendemos. Você quer que nós arrisquemos nossos pescoços tentando conseguir estas provas para que você possa fazer uma limpeza na cidade, certo? Bom, e o que é que nós ganhamos com isso?”

“Vocês ficam livres. Tenho amigos no tribunal que me garantiram que se vocês conseguirem me trazer provas suficientes destas operações para que elas possam ser fechadas, suas fichas serão... apagadas...”

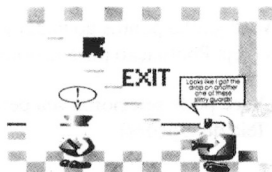
Robo e Mobo pedem um minuto para discutir a proposta. “Nós vamos fazer o que você está pedindo”, diz Robo com um sorriso. “Mas só porque parece divertido!”



Assuma o Controle!

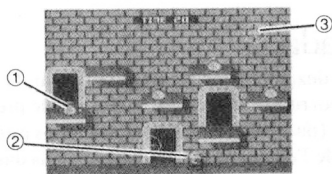
① Botão Direcional (Botão D)

- Pressione para cima ou para baixo para mover o cursor na imagem de início e tela de opções.
- Pressione para a direita ou esquerda para movimentar Robo ou Mobo nestas direções.
- Pressione para cima para mover seu personagem para longe de você, e para baixo para trazê-lo mais perto.



ETAPA DE BONIFICAÇÃO!!!

Após completar as etapas 2, 4 e 7, você tem a oportunidade de fazer muitos pontos extras. Sacolas de dinheiro “frio” estão dando sopa. Enquanto você salta de nível a nível tentando pegá-las, dois visores de mira de rifle movem-se pela tela, tentando acertá-lo. O tempo que você tem para pegar as sacolas é muito curto. Você recebe uma bonificação de 10 000 pontos se conseguir agarrar todas as sacolas. Mas, se você deixar uma sacola que seja, ou for atingido por uma das miras, estará tudo terminado!



- ① Sacola de Dinheiro
- ② Mobo Bonanza
- ③ Visor de Mira

Fora de Circulação!

Aqui está a lista de todos os itens que os Irmãos Bonanza precisam recolher de cada um dos locais suspeitos:

Preparando-se Para o Jogo

Você guia os Irmãos Bonanza aos vários locais, coleta todas as provas que você puder encontrar e sai o mais rápido possível! O elemento-surpresa vai ajudá-lo no início. Dê uma olhada no mapa antes de entrar (veja Indicadores da Tela). Assim que os guardas forem alertados de sua presença, eles virão em sua direção como cachorros enlouquecidos!



Após o logotipo da Sega você verá a história do jogo, onde o Chefe faz sua proposta aos irmãos. Se você não quiser ler a história, pressione o **Botão 1** ou **2**. Quando a imagem de título aparecer, pressione o **Botão 1** ou **2** para ver a imagem de início ou a Tela de Opções. A partir deste ponto você pode iniciar o jogo, alterar suas condições ou assistir a uma demonstração. A demonstração aparecerá automaticamente se você não pressionar nenhum Botão. Ou então você deve colocar o cursor ao lado de sua opção utilizando o **Botão D** e pressionando **Botão 1** ou **2**.

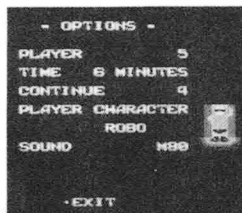
Tela de Opções

Aqui você seleciona com quantas chances (players) inicia o jogo (1 a 5), o limite de tempo para completar cada etapa (máximo 6 minutos), o número de vezes que pode prorrogar o jogo (até 4 vezes), e seu personagem (Robo ou Mobo).

Utilize o **Botão D** para levar o cursor à categoria que deseja modificar e pressione-o para a direita ou para esquerda para ver as opções.

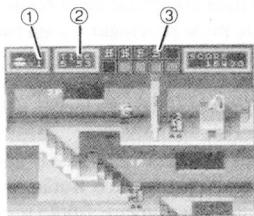
Você pode também ouvir os efeitos sonoros usados no jogo. Após levar o cursor à opção “Sound”, pressione o **Botão D** para a direita ou para esquerda para selecionar um número. Então pressione o **Botão 1** ou **2**.

para ouvir o som. Quando você tiver terminado de fazer suas opções, leve o cursor à opção "Exit" e pressione o **Botão 1** ou **2**. A imagem de título reaparecerá. Pressione novamente o **Botão 1** ou **2**, selecione a opção "Start" na janela de início/opções e você estará pronto para a ação!

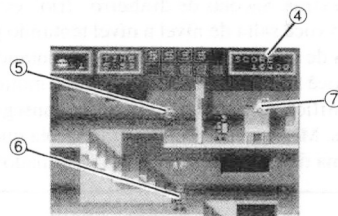


Indicadores da Tela

- ① O número de chances que lhe restam. Quando este chegar a zero, o jogo termina (veja Final do Jogo/Prorrogação para saber como obter a prorrogação).
- ② O tempo que você tem para conseguir pegar as provas e chegar à saída.
- ③ Normalmente, este indicador mostra o número de itens que você precisa recuperar. Os itens já conseguidos são representados por um cifrão. Pressionando o **Botão Pausa** no console você pode ver o Mapa, que tem a planta do local onde se encontra e a localização das provas que ainda precisa encontrar.



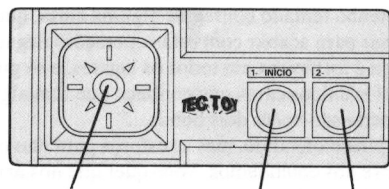
- ④ Sua pontuação. Você ganha pontos ao matar guardas e ao completar etapas (veja Pontuação para maiores detalhes).
- ⑤ Mobo Bonanza. Você pode selecionar seu personagem na Tela de Opções (veja Tela de Opções).
- ⑥ Um dos muitos tipos de guardas empregados pelos empresários corruptos.
- ⑦ Uma prova incriminatória que pode ajudar a acabar com os negócios ilegais e evitar que os Irmãos Bonanza sejam mandados para a cadeia.



Tudo ou Nada!

Os Bonanzas têm dez diferentes locais para limpar. O gerente de cada um dos negócios corruptos tem certos itens que ele preferiria manter em segredo. Robo (ou Mobo) precisa coletar todos estes itens em cada local, ou o Chefe de Polícia irá mandá-los para trás das grades! Ambos os Bonanzas podem andar, saltar e atirar balas que imobilizam temporariamente os inimigos. O único problema é que há um limite de tempo que você precisa cumprir. Você precisa apanhar as provas e se mandar antes que o tempo se esgote, ou você perde um jogador (chance) e tem de começar novamente.

Além de seu tempo se esgotar, você pode ser atingido por um dos guardas (alguns usam cacetetes e outros armas imobilizadoras). Você também perde um jogador quando isto acontece. Cada vez que você perder um ataque, o timer volta automaticamente para a quantidade de tempo que você selecionou na Tela de Opções.



Botão Direcional
(Botão D)

Botão 1 Botão 2

- Quando seu personagem estiver próximo a uma parede ou porta, pressione o **Botão D** para a direita ou esquerda e ele se colocará contra a mesma para se esconder dos guardas.
- Quando você quiser fazer com que seu personagem suba ou desça uma escada, pressione o **Botão D** para cima ou para baixo.
- Pressione em qualquer direção para mover o cursor na tela de pontuação máxima (High Score).

② Botão 1

- Pressione para iniciar o jogo.
- Pressione para disparar a arma imobilizadora de cada personagem.
- Pressione para abrir portas.

③ Botão 2

- Pressione para reiniciar o jogo.
- Pressione para fazer seu personagem saltar.

Botão Pausa (No console)

- Pressione para interromper o jogo. Enquanto o jogo estiver parado, você pode ver uma mapa que lhe mostra a localização das provas que você precisa apanhar (veja Indicadores da Tela).

LOCAL	PROVA	QUANTIDADE
Banco	Cofre	1
	Maço de dinheiro	2
Mansão	Colar	2
	Troféu	2
Cassino	Cofre	2
	Sacola de dinheiro	3
	Chapas de impressão	3
Gráfica	Tinta	3
	Cofre	2
Loja de Departamento	Bebida	2
	Televisor	1
	Casaco	1
Joalheria	Colar	2
	Carteira de dinheiro	2
	Barras de ouro	2
Laboratório	Maleta executiva	4
	Circuito de computador	2
	Diskette	2
Antiquário	Capacete	2
	Relógio	2
	Tigela	3
Galeria de Arte	Escultura A	2
	Escultura B	2
	Pintura A	2
	Pintura B	2
Pirâmide	Arca do tesouro	3
	Busto do rei Tut	1
	Escudo	2
	Figura	2
	Corôa	2

Bemvindo a Badville...

...À primeira vista uma cidade aparentemente calma, um lugar como tantos outros. Badville tem, no entanto, seu lado obscuro — um cassino fraudulento, uma gráfica que produz dinheiro falso e outros negócios ilegais se dão muito bem lá. Badville também é onde vivem aqueles dois ladrões trapalhões, os Bonanza Brothers, Robo e Mobo. Suas proezas estão bem documentadas, especialmente pelo Chefe de Polícia de Badville.

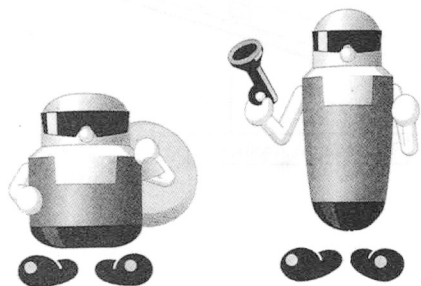
O Chefe sabe da existência da gráfica e do cassino. Mas ele não pode fazer nada sem provas concretas. Um dia, enquanto quebrava a cabeça tentando achar uma solução para limpar sua cidade, ele teve uma idéia das mais malucas.

“Tão louca”, murmura para si mesmo, “que pode dar certo...”

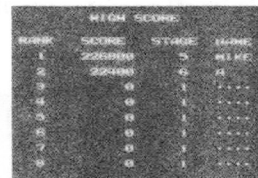
O Chefe consegue a permissão de seus superiores, e então utiliza sua rede de informantes para espalhar pelas ruas a notícia de que quer se encontrar com os Bonanzas. Eles se reúnem num depósito abandonado perto do cais.

“Eu sei tudo sobre vocês, garotos”, murmura o Chefe. “Tanto que o menor escorregão poderia levá-los direto para trás das grades!” Robo, o mais inteligente dos dois, logo percebe o que o Chefe está querendo dizer.

“Tenho o pressentimento de que você vai nos fazer uma proposta. Vamos lá, Chefe”.



Você verá todas as suas pontuações que tenham sido suficientemente altas para serem incluídas na tela. Você pode ter até cinco totais mostrados na tela!



Para Sobreviver

- Verifique o mapa antes de começar cada etapa. Faça um plano de ataque. Você precisa coletar todos os itens e sair o mais rápido possível!
- Alguns inimigos possuem cacetetes, outros atiram balas imobilizadoras. Os piores inimigos usam armaduras para se proteger. A melhor maneira de enfrentar um guarda mais forte é correr em sua direção, esperar até que ele esteja prestes a atirar ou usar sua arma, e então pular sobre ele e atingi-lo por trás com a arma imobilizadora.
- Preste atenção às saliências das escadas. Se um inimigo estiver se aproximando, vire-se e deixe que ele o persiga até chegar a um lugar seguro. Se você estiver sob uma dessas saliências e tentar pular sobre o inimigo você terá uma dor de cabeça monstruosa!
- Os Irmãos Bonanza são normalmente mais rápidos e mais ágeis do que todos os inimigos. Faça disso uma vantagem movimentando-se através da tela com frequência. Combinando estes movimentos com muitos saltos bem calculados você vai certamente ficar a salvo!

TEC TOY

CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do carucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.

TEC TOY

Nº 0211 95 4915

PRODUZIDO NA ZONA FRANCA DE MANAUS

TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS LTDA.

Estrada Torquato Tapajós, 5408 — Bairro Flores — Manaus — AM
CEP 69090 — Indústria Brasileira.

CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR

Av. Ermano Marchetti, 576 — São Paulo — SP — CEP 05038

TELEFONE: (011) 261-5797