TECTOY

PRODUZIDO
NA ZONA FRANCA
DE MANAUS
CONHEÇA O AMAZONAS

Master System®

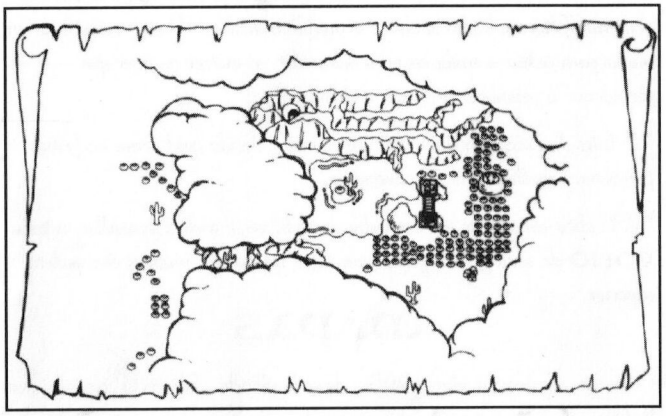
PHANTASY STAR®

MANUAL DE INSTRUÇÕES

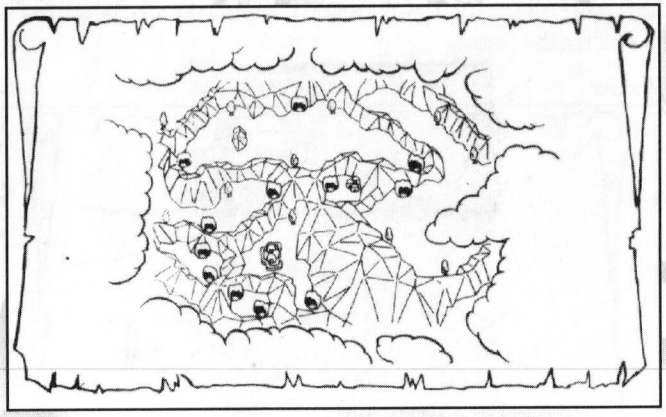
SEGA

TECTOY

Motávia



Dezóri



IMPORTANTE

Escolha a alternativa correta:

Qual é a sua forma preferida de lazer?

(a) Jogar video games
(b) Praticar esportes
(c) Curtir a Natureza
(d) Todas as acima
(e) Nenhuma das acima

Se você escolheu a alternativa (a), parabéns!! Você tem em suas mãos um dos mais modernos equipamentos de entretenimento eletrônico de todo o mundo, o que, em outras palavras, significa diversão garantida por muito tempo.

Se você escolheu a alternativa (b), parabéns!! A prática de esportes é fundamental para evitar o surgimento de uma série de problemas que podem comprometer a saúde do seu corpo.

Se você escolheu a alternativa (c), parabéns!! A natureza é a única fonte de vida que nós temos, e sua devastação indiscriminada prejudica todo e qualquer ser vivo em nosso planeta.

Se você escolheu a alternativa (d), merece um triplo parabéns!! Você realmente sabe levar a vida de uma maneira inteligente. Consegue se divertir, não se esquece do lado físico e se preocupa com o bem-estar geral. Nota 10 para você!!

E finalmente, se você escolheu a alternativa (e) ... você não deve ser deste planeta!!

Este teste é apenas uma maneira que nós encontramos para dizer a você que, além de jogar video game, é essencial saber dividir seu tempo livre com outras atividades que também são muito importantes para você e para aqueles que estão à sua volta.

Detone o seu Video Game, Pratique Esportes e Proteja a Natureza!

Mostre que você realmente é uma fera!

DICAS ÚTEIS

O objetivo final do jogo é achar e derrotar Lassic. Porém, ele está bem protegido e você precisa ganhar experiência e força antes de tentar destroná-lo.

*** ARMAZENE O JOGO CONSTANTEMENTE!**
Se você for morto em combate, poderá continuar o jogo a partir da etapa que armazenou. Isto pode economizar-lhe muitas horas de frustrações, recuperando seus personagens e itens.
IMPORTANTE: Você não pode armazenar jogos quando estiver em combate.

* Escreva as pistas que as pessoas e os monstros lhe fornecerem. Consulte-as para descobrir onde determinados itens estão ocultos.

* Antes de tudo, você, no papel de Alis, precisa localizar seus três amigos. Somente com a força combinada dos quatro personagens (Alis, Myau, Odin e Noah) você conseguirá derrotar Lassic.

* Explore todos os lugares! Visite cada cidade e cada vila e fale com seus habitantes. Eles lhe darão informações corretas que o levarão à etapa seguinte.

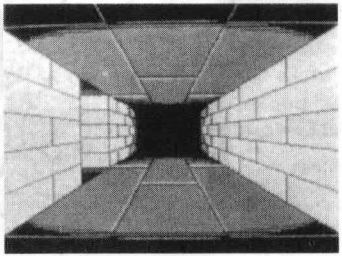
* A fim de conquistar força e resistência, você precisa de dinheiro. Para consegui-lo, é necessário derrotar os monstros dos planetas. Lembre-se bem da localização das lojas e visite-as freqüentemente, a fim de reforçar seu equipamento e suas armas.

O QUE É "PHANTASY STAR"

"Phantasy Star" é um cartucho onde o Jogador tem participação ativa em uma série de aventuras. Ele o levará a um mundo eletrizante, diferente de tudo o que você já experimentou! O grande objetivo é derrotar Lassic, o perverso tirano da galáxia. Mas, para consegui-lo, você enfrentará um desafio através das estrelas, tentando achar amigos, itens mágicos, armas e armaduras. Você aprenderá muito com "Phantasy Star", não apenas sobre o Sistema Solar Algol, como também sobre a verdadeira herança de Alis e seus amigos.
Em "Phantasy Star" você contracena com os personagens que aparecem ao longo do jogo. Alguns lhe transmitirão pistas e informações úteis. Outros se juntarão a você em suas aventuras.
Não há um "jeito melhor" para concluir o jogo. Há muitos caminhos a seguir e muitas maneiras de alcançar os objetivos, mas todas as áreas devem ser exploradas. Importantes pistas, armas e itens podem e devem ser achados em locais afastados do caminho principal.
"Phantasy Star" também não pode ser normalmente terminado em um único dia. Como ele possui uma memória alimentada por uma bateria, você consegue salvar até cinco jogos separados e continuar horas de divertimento e aventura, que incluem viagens espaciais e batalhas fantásticas, no solo e no subsolo.
Lógica e estratégia são as chaves para vencer "Phantasy Star". Prepare-se para se igualar aos melhores campeões do MASTER SYSTEM!

Boa sorte!

Calabouços, Cavernas e Torres Labirintos - *Nos três planetas você encontra calabouços, cavernas e Torres Labirintos, todos perigosos e constituídos por diversos patamares. Se for ousado e entrar nesses antros, tesouros desconhecidos e itens de valor inestimável aguardam-no. E se você explorar as profundezas das cavernas, poderá achar gente especial ou passagens secretas.*



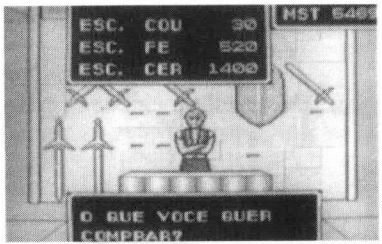
OS PERSONAGENS PRINCIPAIS

* **ALIS** - *É o mais importante personagem do jogo. Seu irmão foi assassinado por Lassic. Ela jurou derrubar o tirano para vingar a morte do irmão.*

O tempo passava e o povo sofria, horríveis criaturas e monstros começaram a assolar os três planetas. Quando os mortos passaram a ressuscitar, todos temeram o pior e, finalmente, adivinharam a verdade: graças à magia negra, Lassic tornou-se um tirano cruel.

Porém, onde existe o mal, também existe o bem. Secretamente, cidadãos corajosos iniciaram uma conspiração contra Lassic. Mas, os Robotcops do déspota eram implacáveis na caçada aos defensores do povo. Um destes era Nero, um trabalhador do espaçoporto de Camineet, na cidade central de Palma. Já fazia muito tempo que o pai de Nero tinha desaparecido, na inútil tentativa de desvendar os terríveis segredos de Lassic. E, agora, os Robotcops também haviam agarrado Nero. Mas, antes de morrer, ele entregou sua espada e sua missão para sua irmã, Alis. E ainda lhe disse para aliar-se a um bravo lutador chamado Odin. Alis levantou a espada para o céu e jurou que a morte de Nero seria vingada!

Loja de armas e armaduras - *Aqui, pelo preço adequado, você pode reforçar sua armadura e suas armas. Como você iniciou o jogo com uma simples armadura de couro e uma espada pequena, que oferecem pouca proteção, é aconselhável economizar seu dinheiro para melhorar o equipamento.*



Loja de material usado - *Muitas vezes você precisa de vários tipos de instrumentos. Comprá-los já usados é uma forma não só de economizar dinheiro, mas também de adquirir um item que poderá ser necessário mais tarde em sua missão. Além de comprar itens, neste tipo de loja você pode vender itens que não vai mais precisar.*

Lanchonete - *Aqui você compra burgers e cola. Estes itens podem ser economizados e utilizados mais tarde, quando seus pontos principais estiverem em nível baixo e não houver um hospital por perto.*

* *Movimenta o grupo para a esquerda ou para a direita.*
* *Quando pressionado para baixo, movimenta o grupo para trás.*
* *Escolhe as letras dos nomes que identificam os jogos armazenados.*

Botão 1
* *É usado para cancelar um comando.*

Botão 2
* *Confirma e executa o comando selecionado.*
* *Entra com a seleção de letra.*

Botão 1 ou Botão 2
* *Inicia ou continua o jogo.*
* *Faz aparecer o comando inicial do menu de opções.*
* *Nos casos em que a conversão utiliza mais de uma imagem de texto, faz avançar para a imagem de texto seguinte.*

Botão Pausa
* *Faz a pausa no jogo.*
* *Desliga o som numa determinada parte do jogo.*

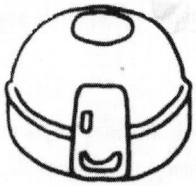
Botão Reset
* *Retoma o jogo.*

OBSERVAÇÃO: *Pressionar o* **Botão Reset**, *sem antes ter optado pelo armazenamento* **(SALV)** *do jogo, ocasionará o seu reinício desde o começo.*

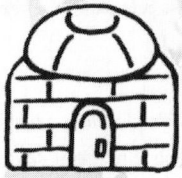
CIDADES E VILAS

Cada planeta do sistema possui cidades e vilas, onde vivem os naturais e os forasteiros. Como em qualquer outra comunidade normal, há casas e muitos outros tipos de construções diferentes.

Casas: *O povo está em toda parte. Pare e fale com as pessoas. Algumas estarão em suas casas e você precisará entrar e ouvir o que elas têm a dizer. Outras encontram-se nas ruas. Busque todas as informações que puder a respeito do campo, de outras vilas ou da localização de itens importantes.*



Casa de cidade



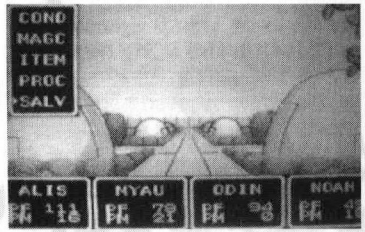
Casa de vila

Hospital: *Um meio de cuidar de seus pontos atingidos é ir a um hospital. Tal como acontece normalmente na vida real, você paga por esse serviço (Não há nenhum serviço de seguridade social no Sistema Solar Algol). O custo é baseado no número de pontos principais que são recuperados.*

* *A seguir aparece outra opção* **SIM/ NÃO** *com a seguinte mensagem:* **SELECIONE O NÚMERO**. *Se agora escolher* **SIM**, *o jogo selecionado será apagado definitivamente.*

IMPORTANTE: *A última seleção é usada para desistir de jogos armazenados. Tenha cuidado ao usar o comando* **NÃO** *pois você pode, sem querer,* **APAGAR** *um jogo armazenado.*

3) Como armazenar um jogo:



* *Quando quiser suspender o jogo e armazená-lo para continuar mais tarde, pressione o* **Botão 1** *ou o* **Botão 2** *a fim de fazer aparecer a janela-comando.*

* *Movimente o cursor de seleção até a palavra* **SALV** *e pressione o* **Botão 2**.

* *Aparece, então, o menu dos jogos armazenados no canto direito superior da tela. Se você estiver armazenando o jogo numa linha ocupada por outro nome, o novo jogo será aí armazenado e o jogo anterior será apagado.*

SAI - *Usado por Myau. Permite-lhe sair flutuando de calabouços, cavernas ou torres.*

VOA - *Usado por Alis. Faz com que você volte à última igreja em que esteve.*

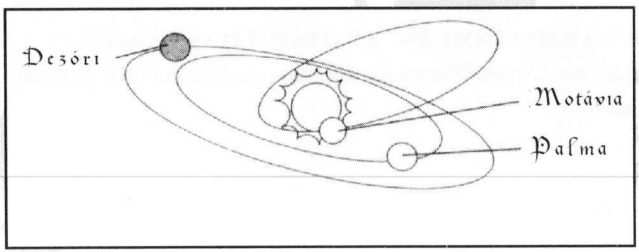
ABRE - *Usado por Noah. Abre portas que tenham sido lacradas por efeito de magia.*

RESSUSCITADOR (RESS) - *Usado por Noah. Ressuscita qualquer integrante de seu grupo, mesmo sem visitar uma igreja.*

DICA - *Usado por Alis. Permite-lhe entender a linguagem de determinados monstros.*

TELEPATIA (TELE) - *Usado por Noah. Como "Dica", permite-lhe também conversar com certos monstros.*

PANORAMA: O SISTEMA SOLAR ALGOL



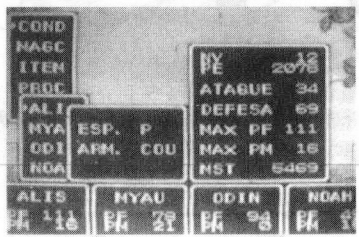
MENUS DE COMANDOS

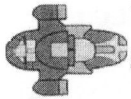
"Phantasy Star" é um jogo dirigido por menus. Isso quer dizer que as ações dos personagens e a passagem de itens de um personagem a outro são controladas por listas ou relações de comandos que são chamados de menus. Há dois tipos principais de menus: **NÃO COMBATE/ COMBATE**. *Para jogar bem o "Phantasy Star" você deve aprender a "chamar" as diversas "janelas" onde aparecem os menus e selecionar o item desejado. É fácil. Veja como se faz.*

MENUS NÃO COMBATE

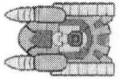
Esse tipo de menu pode ser "chamado" a qualquer hora (menos quando Alis e seus amigos estiverem em pleno combate) e oferece as seguintes opções:

- **CONDIÇÃO (COND):** *Mostra o nível da resistência e do estado físico de cada personagem do grupo de Alis. A* **COND** *para cada personagem aparece em três menus:*





HOVERCRAFT - *É um barco especial. Navega a grande velocidade sobre a água.*



CAVADOR DE GELO (CAV. GELO) - *Um sucesso em Dezóri. É capaz de furar certas montanhas de gelo com facilidade.*

FEITIÇOS

Há dois tipos de magia. Uma é usada durante o combate e a outra é usada durante o curso normal do jogo. Os feitiços disponíveis são:

RESTAURADOR (REST) - *É um feitiço restaurador. Usado por Alis, ele cura doenças físicas e recupera* **HP**.

CURA - *Usado por Myau e Noah. É mais forte que o* **"REST"** *e pode ser usado para restaurar grandes quantidades de* **HP**.

PAREDE (PARD) - *Usado por Myau. Durante o combate este feitiço ergue uma parede invisível em torno de Myau e de todos os seus amigos.*

PROTEÇÃO (PROT) - *Usado por Noah. Durante uma batalha, também ergue uma parede ao redor dos amigos de Noah. Além disso, neutraliza os feitiços especiais dos monstros.*

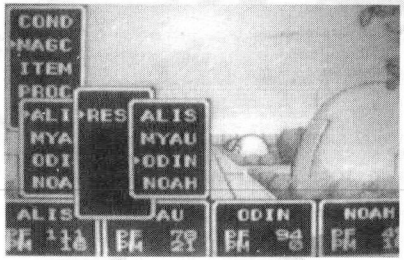
(MAX PF): *Máximo Pontos de Força. Significa "Máximo de Pontos de Golpes". Quanto mais pontos deste tipo seus personagens apresentarem, maior resistência eles terão aos ferimentos recebidos, evitando a morte.*

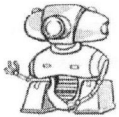
(MAX PM): *Máximo Pontos de Magia. Significa "Máximo de Pontos Mágicos". Quanto maior o número destes pontos, mais mágica ou magia o personagem estará habilitado a usar.*

(MST): *Mesetas. Significa o nome da moeda que circula no Sistema Solar Algol. Quanto mais você tiver, mais poderá comprar!*

(MAGC): MÁGICA! MAGIA!

Este menu relaciona os feitiços **(MAGC)** *que o personagem aprendeu. Maiores detalhes mais adiante na rubrica Feitiços.*





ROBÔ HAPSBY (HAPSBY) - *É um robô feito de puro Lacônio. Ele poderá operar o Luveno, desde que você o encontre.*

BURGER - *Como a Cola, este item completará seu* **PF** *até o nível* **40**.

CHAVE MILAGROSA (CHAVE M.) - *Mais poderosa que a Chave do Calabouço. Pode, inclusive, abrir portas mágicas.*

OLHO DE ÂMBAR (OLHO) - *Trata-se de uma pedra preciosa, localizada na testa do Dragão Casba.*

CRISTAL - *Superpoderoso e mágico, é muito eficiente contra o tirano Lassic.*

PASSE - *É um item que lhe permite entrar na estrada rolante. Para conseguí-lo você precisa fazer uma troca.*

PASSAPORTE (PASSAPOR) - *Outro meio de identificação, necessário para viagens interplanetárias.*

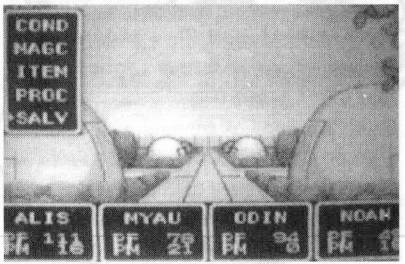
BÚSSOLA - *Ajuda-o a encontrar o caminho através da floresta.*

O COMANDO PROC

É um comando que você utiliza para efetuar uma busca de itens, na área localizada na frente de Alis e seu grupo. **"PROC" (PROCURA)** *pode revelar a existência de itens importantes.*

O COMANDO SALV

Se quiser suspender o jogo para continuá-lo mais tarde, basta acionar o comando **SALV**. *Este comando armazenará na memória do "Phantasy Star", tudo o que você já fez no jogo até então. Ao voltar ao jogo depois, você continua a partir do ponto exato em que o suspendeu, com seus personagens e itens absolutamente intactos.*



GARRA - *Como Myau é um bicho e não pode manejar um escudo, estas garras são uma boa proteção para ele. Resistência de defesa:* **+40**.

ESCUDO DE FERRO (ESC. FE) - *É bem pesado. Embora barato, sua resistência de defesa é de apenas* **+5**.

ESCUDO DE COURO (ESC. COU) - *Como é bem leve, Alis pode usá-lo com facilidade. Infelizmente oferece pouca proteção.*

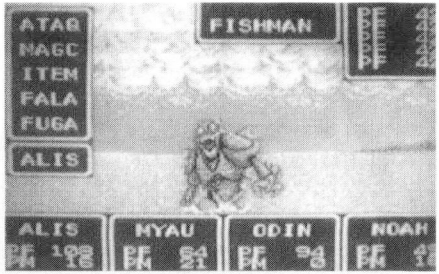
ESCUDO DE BRONZE (ESC. BRO) - *Mais pesado que o de couro, mais leve que o de ferro. De qualquer forma, é pesado demais para Alis.*

ESCUDO DE LASER (ESC. LAS) - *Um produto da mais alta e revolucionária tecnologia! Fácil de usar, vale a pena conquistá-lo. Sensacional para Alis.*

Itens Importantes

Itens podem tornar-se de valor inestimável durante sua missão. Chaves, burgers, lâmpadas e veículos, entre outros, podem ajudá-lo ao longo do caminho. Entre os itens indispensáveis incluem-se:

Antes de entrar em combate contra um monstro, você pode selecionar várias opções:



* **ATAQ:** *Ataque. Se selecionar esta opção, você atacará o monstro com as armas que o personagem estiver usando.*

* **MAGC:** *Magia ou Mágica: Alis, Myau e Noah podem usar magia quando aprenderem feitiços. Se você escolher este comando aparece um novo menu, que mostra os feitiços que o personagem pode usar. Escolha um feitiço e confirme-o apertando o Botão 2. Se usar magia para tratar ou curar ferimentos, certifique-se de que está escolhendo o personagem correto.*

* **ITEM:** *Se escolher este comando, aparecerá uma outra janela-comando contendo uma nova relação. É a mesma que você pode "chamar" na imagem em movimento. A utilização é idêntica, com uma exceção: os* **ITENS** *usados em batalha são mais limitados.*

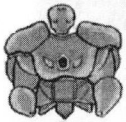
* **FALA:** *Nem todos os monstros são maus. Alguns poderão falar com Alis e seus amigos. Experimente usar este comando antes de entrar em luta.*

* **FUGA:** *Se você não deseja lutar, use este comando. Às vezes, porém, quando houver mais de um monstro, um deles bloqueará seu caminho e você terá que ficar e lutar.*

A batalha termina quando o seu **PF**, *ou o dos seus inimigos, cair a zero ou quando você fugir.*

ARMADURA DE ZIRCÔNIO (ARM. Z) - É feita com liga de metal da mais alta qualidade. Recomendável para Odin. Resistência de defesa: **+30.**

ARMADURA DE DIAMANTE (ARM. DIA) - Seu nível de proteção é um dos melhores mas, como o próprio nome indica, é uma das armaduras mais caras. Resistência de defesa: **+60!**



ARMADURA LACONIANA (ARM. LC) - A mais forte proteção disponível, mas você precisará procurá-la em seu esconderijo. Não está à venda nas lojas. A sua resistência de defesa é incrível: **+80!**

MANTO FRAD (MANTO FR) - Este item é usado por Noah. É o melhor para ele e pode ser obtido do Mestre Tajima. A resistência de defesa do Manto **FR** é **+40.**

ARMADURA DE COURO (ARM. COU) - É uma armadura de couro, usada pelo povo. Confere alguma proteção, mas deve ser evitada assim que se conseguir uma armadura melhor.

MANTO BRANCO (MANTO BR) - Noah começa o jogo vestindo este item. Somente gente com excepcionais conhecimentos e educação esmerada pode usar esta vestimenta especial.

CONHEÇA SUAS ARMAS

As armas disponíveis ao longo do jogo são:

ESPADA PEQUENA (ESP. P) - Alis usa esta espada desde o início do jogo.

MACHADO DE FERRO (MACH. F) - Odin utiliza-o desde o início. É mais poderoso do que a Espada Pequena. Lembre-se de que ele é pesado e para usá-lo, você precisará de força.

PISTOLA DE AGULHAS (PIST. A) - Esta é uma arma muito mais poderosa, que causa danos a qualquer um dos inimigos durante uma batalha. Apenas Odin pode usá-la.

BASTÃO (BAST) - Ao pegar esta arma, passe-a para Noah. É a arma mais poderosa que ele pode usar.

BUMERANGUE DE FERRO (BUMER. F) - Como Myau é um bicho. Esta é uma das poucas armas que ele pode usar.

ESPADA DE FERRO (ESP. F) - É mais forte do que a Espada Pequena, porém é mais pesada do que esta. É indicada como uma boa arma inicial. Sua potência de ataque é 12.

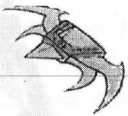
ESPADA DE CERÂMICA (ESP. C) - *Forte e leve, é recomendável tanto para Alis como para Odin. Sua potência de ataque é 31.*

ESPADA LACONIANA (ESP. LC) - *É a mais forte espada disponível. Também é leve e, portanto, recomendável para Alis. Pegue-a, assim que puder. Sua potência de ataque é 60.*

ESPADA DE TITÂNIO (ESP. T) - *Não é tão boa quanto a Espada de Cerâmica, mas é mais barata. Potência de ataque: 21.*

PISTOLA "QUENTE" (PIST. Q) - *Sua vantagem é que ela atinge todos os inimigos na tela. É uma boa arma para se ter. A potência de ataque é 10.*

PISTOLA LASER (PIST. L) - *É a melhor arma de "fogo" para usar. Você pode empregá-la até o fim do jogo. A potência de ataque é a melhor em sua categoria: 20!*



BUMERANGUE DE PRATA (BUMER. P) - *Outra das poucas armas à disposição de Myau. Sua potência de ataque é 10.*

MACHADO LACONIANO (MACH. LC) - *É a mais poderosa arma disponível. Forte, embora pesado. Somente Odin consegue usá-lo. Porém, você terá que procurá-lo, pois não está à venda nas lojas. Potência de ataque: 80!*

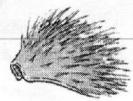
SABRE LEVE (SABRE L.) - *Se você vai procurar itens apenas nas lojas, esta é a mais poderosa arma que encontrará nos balcões. Potência de ataque: 46.*

CAJADO - *Noah leva-o desde o início do jogo. Procure reforçá-lo o mais cedo possível, pois sua potência de ataque é apenas 3.*

ARMADURA

Além das armas, cada integrante do grupo de Alis deve ter algum tipo de armadura. Ela dá proteção contra a plena força dos ataques dos monstros. Porém, atente bem para o seu nível de resistência e, assim, procure adquiri-la cuidadosamente.

ARMADURA LEVE (ARM. LEV) - *Bem leve no peso, mas de material forte. Faça Alis adquiri-la logo. Sua resistência de defesa é + 15.*



PELE COMPACTA (PELE G.) - *Este é o único tipo de proteção com que Myau pode contar. Dá boa proteção, pois sua resistência de defesa é + 30.*

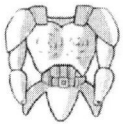
ARCAS DO TESOURO

Além de conquistar pontos de experiência derrotando os monstros, você também recebe um bônus: uma arca do tesouro. Quando a arca aparecer, uma janela-comando se abre na imagem, perguntando se você deseja ou não abrir a arca. Se decidir abri-la, podem acontecer três coisas:

* *Se tiver sorte, você ganha dinheiro e itens.*

* *Se você vir uma flecha saindo da arca, isso significa que alguém de seu grupo foi ferido.*

* *Se você vir um "flash" na imagem e a arca do tesouro explodir, todos os integrantes do seu grupo saem feridos.*



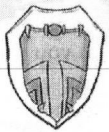
ARMADURA DE FERRO (ARM. FER) - *Como o próprio nome diz, ela é muito pesada e não se destina a todo mundo. Alis não consegue usá-la. Odin, sendo bem mais forte, veste-a logo no início do jogo.*

ESCUDOS

Como complementos da armadura, os escudos dão a você proteção extra contra os ataques inimigos. Pegue-os logo que puder.

ESCUDO DE ESPELHO (ESC. ESP) - *É o escudo mais forte destinado a Odin. Embora não possa ser obtido em lojas, você pode ter necessidade dele para derrotar um dos principais monstros. Mas, qual deles? E onde ele se esconde? O nível da resistência do Escudo de espelho é de* **+40**.

ESCUDO DE LACÔNIA (ESC. LC) - *Mais indicado para Alis, pois é leve o bastante para ser usado confortavelmente. Você precisará deste escudo para facilitar a derrota de Lassic. Resistência de defesa:* **+50**.



ESCUDO DE CERÂMICA (ESC. CER) - *Cerâmica é um material leve, mas muito forte. Este escudo pode ser comprado, porém , é muito caro. Resistência de defesa:* **+23**.

MENU COMBAT

Quando você abandonar a segurança das vilas e começar a explorar o campo, logo entenderá porque o povo do Sistema Solar Algol está tão preocupado com suas propriedades: o campo está infestado por monstros de todos os tamanhos, formas e poderes. Ao encontrar um monstro, a cena do campo muda automaticamente para uma cena de combate, aparecendo o Menu Combat. Na imagem você vê:

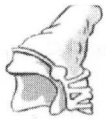
* *O monstro! No canto direito superior da imagem, você vê o nome do monstro. Vê, também, um ou vários níveis de* **PF**, *isto é, de força ou potência do monstro.*

* *No rodapé da imagem você vê os nomes de todos os integrantes do grupo de Alis (Alis, Myau, Odin e Noah). Todos eles devem participar da batalha.*

* *Em seguida, você seleciona os comandos de combate para cada integrante do grupo de Alis. Use o cursor de seleção a fim de marcar o comando desejado para cada integrante. Aperte o* **Botão 2** *a fim de confirmar o comando ou aperte o* **Botão 1**, *se quiser cancelar o comando. Se cancelar um comando, você precisa escolher um outro. Quando todos os comandos tiverem sido selecionados, aperte o* **Botão 2** *para iniciar a primeira rodada de combate.*

OBSERVAÇÃO: *Como já dissemos, cada elemento do grupo de Alis precisa lutar. Se você selecionar* **FUGA** *para um deles, todos fugirão, a menos que um inimigo bloqueie a retirada.*

TAPETE - *Este item, como um autêntico tapete voador leva-o automaticamente à última igreja que você visitou.*



CHAPÉU MÁGICO (CHAPEU) - *Usando-o, você estará habilitado a entender a linguagem de determinados monstros.*

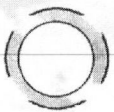
MANTO - *Permite que você se torne temporariamente invisível e escape do combate.*

COLA - *Serve para restaurar seu* **PF** *em 10 pontos.*

ALSULIN - *Pode ser encontrado pendurado no pescoço de Myau. Mas, qual será a sua utilidade?*

POLIMETRAL (POLIMTRL) - *Este poderoso líquido é capaz de dissolver todo tipo de material, com exceção do laconiano. Tem efeito incrível sobre sucata.*

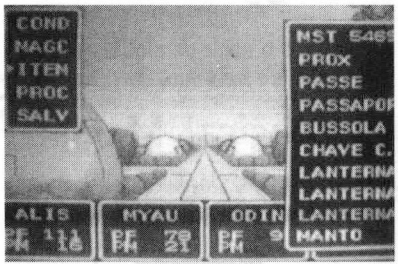
CHAVE DO CALABOUÇO (CHAVE. C) - *Abre qualquer porta do calabouço. Pode ser usada sempre.*



ESFERA - *Mais forte do que o Chapéu Mágico, é muito eficiente contra determinados monstros.*

ITEM

Os itens são instrumentos ou equipamentos especiais que são adquiridos ou acumulados durante a missão. Até 24 itens diferentes podem ser carregados de cada vez. Entretanto, já que não há espaço suficiente na imagem para mostrar, de uma vez só, todos os itens disponíveis, estes aparecem em três listas, em três imagens sucessivas. A fim de passar de uma para outra, selecione **PROX**. *A seguir, para que você possa usar um determinado item, aparece um outro menu mostrando o seguinte:*



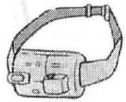
* **USE:** *Após selecionar um item com o cursor, selecione* **USE**. *Assim, você ativa o item desejado.*

* **EQP:** *Significa equipamento. Selecione* **EQP** *quando quiser equipar seu personagem com novos equipamentos ou armadura, substituir o equipamento do momento por um novo.*

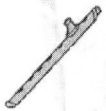
* **CAI:** *Quando já dispuser de 24 itens, você não pode pegar mais nenhum. Use o comando* **CAI** *para livrar-se de algum item que pegou pelo caminho ou para desistir de um item que conquistou em combate.*

POTE DE LACÔNIA (POTE LC.) - *É importante para Myau. Mas, como?*

LÂMPADA MÁGICA (LAMP. MAG) - *Com a luz especial deste item, a escuridão dos calabouços se tornará clara como o dia.*



GÁS - *É uma defesa especial que lhe permite atravessar campos envenenados.*

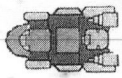


FLAUTA - *É muito fácil perder-se nos intricados calabouços pois eles estão repletos de armadilhas. Mas, se tiver este item, você poderá escapar.*

LANTERNA - *Permite que você veja perfeitamente nos corredores escuros.*

PRISMA - *É um item mágico que lhe mostra locais que nenhuma espaçonave consegue atingir.*

TOCHA - *Sua luz é tão forte quanto o Sol do meio-dia. Você a encontra em Dezóri.*



LANDROVER - *Trata-se de um veículo que se movimenta velozmente na superfície planetária.*

Menu A
Se houver mais de um personagem sob o seu controle, utilize o **Botão D** *para escolher aquele cuja resistência e estado físico você quer checar primeiro.*

Menu B
ARMAS/ARMADURA: *Este número relaciona as armas e a armadura que o personagem estiver usando no momento.*

Menu C
Nível (NV). Mostra o progresso do personagem. Quanto maior o **NV**, *melhor será o estado geral do personagem.*

PONTOS DE EXPERIÊNCIA (PE): *Você ganha pontos de experiência sempre que derrotar um inimigo numa batalha. À medida que acumular pontos de experiência, seus personagens atingirão altos níveis* **(NV)**. *Esta é a melhor maneira de avaliar o seu progresso no jogo, tal como acontece com a pontuação elevada nos outros tipos de jogos.*

ATAQUE: *Quanto mais pontos conseguir nesta categoria, maiores danos você causará no inimigo ao atacá-lo. A força do ataque é baseada no tipo de arma empregada. Quanto mais potente ela for, maior será o dano causado.*

DEFESA: *Quanto maior o número de pontos conquistados nesta categoria, menor será o efeito causado pelos golpes inimigos em seus personagens. Os pontos de defesa são baseados no tipo de proteção usado pelos personagens (escudos, armadura, etc).*

BOLAS DE FOGO (FOGO) - *Usado por Alis e Noah. Este feitiço ataca os monstros com bolas de fogo.*

VENTO (VENT) - *Usado por Noah. Origina ventos fortes como furacões para combater os monstros.*

RAIO - *Usado por Noah. Arremessa raios contra os monstros.*

CORDA (CORD) - *Usado por Alis. Este feitiço "amarra" os monstros paralisando-os.*

ESCADA (ESC.) - *Usado por Alis. Permite efetuar uma rápida retirada de batalhas nas quais você não deseja lutar.*

FORÇA (FORC) - *Usado por Myau. Dá um especial impulso de força a qualquer membro do grupo de Alis, ajudando-o a derrotar monstros fortes.*

MEDO - *Usado por Myau. Faz com que os inimigos mais fracos fiquem com medo de você.*

DESARMADOR DE ARMADILHAS (ARM) - *Usado por Myau. Permite-lhe desfazer armadilhas em arcas do tesouro e calabouços.*

* Depois, aperte novamente o **Botão 2** para confirmar a armazenagem do novo jogo.
* A armazenagem do jogo é feita em seu próprio nome. Portanto, é o **SEU** nome que você tem que registrar diante do número correspondente ao jogo que está armazenando.
* Se é a primeira vez que você está armazenando um jogo ou se você escolhe uma linha onde não há um nome já registrado, então a imagem muda para **COLOQUE SEU NOME** (Registro de nome).

4) Registro de nome

* Ao aparecer a imagem com o alfabeto, utilize o **Botão D** para movimentar o cursor de seleção sobre as letras que vai usar. Para registrar a letra, aperte o **Botão 2**.

* Repita o processo para registrar cada letra do seu nome.
* Se cometer um engano, escolhendo uma letra errada, movimente o cursor até **VOL** (Volta) e aperte o **Botão 2**. Isso apagará a letra errada.
* Se quiser colocar um espaço entre cada letra, movimente o cursor até **AVA** (Avanço). Em seguida, aperte o **Botão 2**. Registre a letra e aperte outra vez o **Botão 2**. E assim por diante.
* Depois de registrar todas as letras do seu nome, movimente o cursor para **FIM** e aperte o **Botão 2**.

OBSERVAÇÃO: Só há espaço para cinco letras em cada linha. Se seu nome tem mais de cinco letras, faça uma abreviação.

Para finalmente derrotar Lassic, você precisa explorar todo o Sistema Solar Algol.

Palma: Este planeta é como o nosso próprio mundo. Possui densas florestas, lagos, rios profundos e grandes áreas abertas. O planeta é velho e completamente desenvolvido. Seu povo, os palmas, fazem viagens espaciais a fim de atingir os outros dois planetas do sistema, Motávia e Dezóri.

Motávia: É um planeta que, recentemente, começou a ser colonizado pelos palmas. Possui um espaçoporto para naves que transportam passageiros e minerais para Palma. Motávia move-se em torno do Sol, em órbita irregular. Na maior parte do tempo, encontra-se bem próximo ao Sol e sua topografia é semelhante à dos desertos terrenos: seca, arenosa e estéril. Oásis espalham-se pelo planeta, entre montanhas e campos infestados de gases mortais.

Dezóri: Este planeta é o mais distante em relação ao Sol. Sempre frio, sua superfície é recoberta de neve e gelo. De clima permanentemente adverso e subsolo congelado, o planeta vem se desenvolvendo muito lentamente. Uma vez a cada translação, Motávia inteiro sofre um eclipse solar e fica completamente escuro por **10** dias consecutivos. Durante esse tempo, os habitantes do planeta acendem tochas especiais. Estas são consideradas sagradas e sua luz é empregada em rituais de magia, consagrados ao culto da fertilidade ao longo do ano.

COMEÇANDO

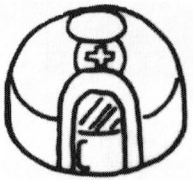
Ao aparecer a imagem do título você pode escolher entre **INICIA** *(para um primeiro ou novo jogo) e* **CONTINUA** *(para retomar um jogo já iniciado anteriormente). Faça a sua seleção usando o* **Botão D**, *a fim de movimentar o cursor até a sua escolha; depois, pressione o* **Botão 2**.

1) Primeiro ou novo jogo:

* *Em caso de um primeiro jogo ou um novo jogo (se você já disputou o "Phantasy Star" outras vezes), selecione* **INICIA** *e você verá como Alis começa a sua missão para derrotar Lassic.*

2) Retomada de jogo armazenado:

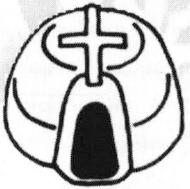
* *Para recomeçar um jogo armazenado, que você parou antes em determinado ponto, selecione* **CONTINUA**. *Aparecem na tela as opções* **SIM** *e* **NÃO**.
* *Se escolher* **SIM**, *aparece um menu, ou seja, uma relação no canto direito superior da tela. Nesse menu estão relacionados os títulos de 5 jogos previamente armazenados. Para movimentar o cursor até o título do jogo desejado, utilize o* **Botão D**. *Para começar, pressione o* **Botão 2**.
* *Se escolher* **NÃO**, *isso significa que você deseja apagar um jogo armazenado. Aparece então, uma nova opção* **SIM/ NÃO**.
* *Se agora você escolhe* **SIM**, *o mesmo menu reaparece mostrando os jogos que você armazenou. Movimente o cursor de seleção até o número do jogo que você quer apagar. Pressione o* **Botão 2** *para confirmar sua seleção.*



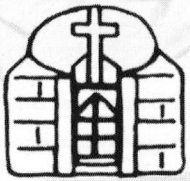
Hospital de cidade

Hospital de vila

Igreja: *As igrejas das cidades ou das vilas destinam-se a um duplo fim. Primeiro, se um de seus amigos morre em combate, ele pode ser ressuscitado no templo. Segundo, se quiser saber de quantos pontos de experiência ainda necessita antes de avançar para o nível seguinte, você o descobre no interior de uma igreja.*



Igreja de cidade

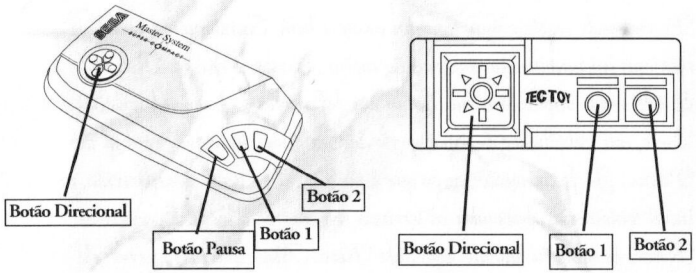


Igreja de vila

Lojas: *Nas cidades e vilas você encontra três diferentes espécies de lojas, onde pode comprar equipamentos e itens. Ao entrar em cada uma, aparecerá uma relação dos itens disponíveis e seus respectivos preços.*

ASSUMA O CONTROLE

Master System Super Compact



ASSUMA O CONTROLE!

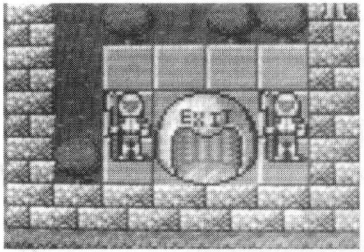
Botão D

Na superfície dos planetas:

* *Movimenta Alis e seus amigos na direção desejada.*
* *Movimenta, para cima ou para baixo, o cursor de seleção dos diversos itens quando a janela-comando aparecer na tela.*

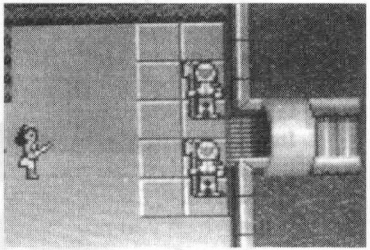
Nos calabouços, cavernas e torres:

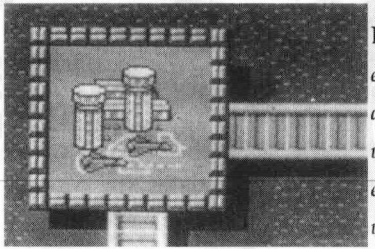
* *Quando pressionado para cima, movimenta Alis e seus amigos para a frente.*



Saída - *Após investigar tudo que houver numa cidade ou vila, procure a porta de saída a fim de avançar para o mundo exterior.*

Estrada rolante - *Este meio de transporte leva-o diretamente ao espaçoporto. Em cada entrada do espaçoporto há um Robotcop que impedirá a sua passagem, a menos que você disponha de um item especial*





Espaçoporto - *Existem espaçoportos tanto em Palma, quanto em Motávia. Se tiver um passaporte, você pode embarcar numa nave e viajar de um a outro planeta.*

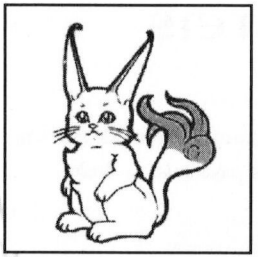
A TRAMA DE "PHANTASY STAR"

A época: O Século Espacial 342. O lugar: o Sistema Solar Algol, integrado por três planetas e localizado na Galáxia Andrômeda. Os três planetas são: Palma, Motávia e Dezóri.

Sob o governo democrático do rei Lassic, a vida no sistema era boa, pois o soberano provia tudo que seu povo desejava. Palma fora o primeiro dos três planetas a ser descoberto, 200 anos antes. Dali, vôos espaciais regulares permitiriam a descoberta e a colonização de Motávia e Dezóri, localizados mais adiante.

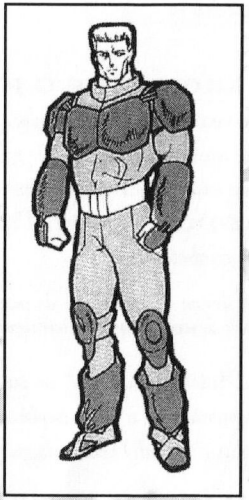
Mas, aos poucos, as coisas mudaram. Tudo começou com uma nova religião que, segundo se dizia, originara-se em outra galáxia. Os sombrios sacerdotes dessa religião, que jamais se mostravam para nenhum mortal, prometiam a imortalidade a seus seguidores. Qualquer fiel poderia viver para sempre!

O rei Lassic já estava envelhecendo. A idéia de viver para sempre seduziu-o, e ele foi o primeiro a converter-se à nova religião. De repente, ele se transformou. Começou com a armadura que os sacerdotes lhe confeccionaram. A armadura o tornava perverso e corrupto e agora era com perversidade e corrupção que ele governava seu povo. Impostos injustos tornaram-se insuportáveis para todos. A indústria, o comércio e a agricultura nos três planetas desapareceram, e cidades inteiras tornaram-se decadentes. Já não havia meios para ninguém sobreviver.



* **MYAU** - *É um bicho incomum, parecido com um gato. Fala a língua dos humanos e é estreitamente ligado a Odin.*

* **ODIN** - *Outro companheiro de Alis. Ele também jurou destronar o perverso rei Lassic.*



* **NOAH** - *É um grande feiticeiro e vive em Motávia. Mais conhecido por seus poderes mágicos, Noah é um amigo íntimo do governador do planeta.*

COLOCANDO O CARTUCHO NO MASTER SYSTEM

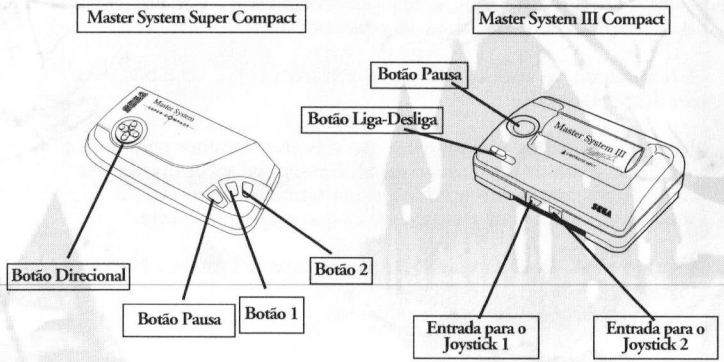
1. Certifique-se de que o MASTER SYSTEM está desligado. Conecte o joystick 1.

2. Coloque o cartucho PHANTASY STAR® no console, conforme explica o manual do MASTER SYSTEM.

3. Ligue o MASTER SYSTEM. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o cartucho está bem colocado. Depois ligue-o novamente.

4. PHANTASY STAR® é para 1 jogador.

IMPORTANTE: Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o MASTER SYSTEM estiver ligado.



** Os labirintos dos calabouços, cavernas e torres são traiçoeiros e complicados. Faça um mapa de cada patamar e de cada labirinto em que penetrar. Há múltiplas saídas e armadilhas ocultas! Você precisará de um mapa para achar a saída ou para retroceder, se morrer ou tiver que abandonar a missão sem atingir o objetivo final.*

** Antes de entrar em luta com um monstro, decida qual arma ou feitiço funcionará melhor contra o adversário.*

** Ao abrir uma arca que contenha armadilhas, é melhor consultar antes a* **COND** *de seus personagens, para saber quantos ferimentos eles podem suportar.*

MAPAS

Os mapas seguintes mostram detalhes de cada planeta. Ao viajar, consulte esses mapas.

As partes ocultas pelas nuvens apresentam importantes segredos, que você precisa descobrir sozinho.

Palma

ATENÇÃO

Por favor, leia o aviso abaixo antes de usar seu video game ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar. Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz de tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimizar qualquer risco, pedimos que tome as precauções abaixo:

Antes de Usar:

- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda de sentido quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico antes de jogar.
- Sente-se, no mínimo, a 2,5 m da tela de televisão.
- Se você estiver cansado ou tiver dormido pouco, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado.
- Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem iluminado.
- Utilize a menor tela de televisão possível para jogar (de preferência 14 polegadas).

Durante o Jogo:

- Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando video game.
- Os pais devem supervisionar os filhos no uso do video game. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigem, visão alterada, contrações nos músculos ou olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte o seu médico.

TEC TOY

CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.

TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS S.A.
Estrada Torquato Tapajós, 5408- Bairro Flores - Manaus -AM
CEP 69048-660 - Indústria Brasileira.
CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR
Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038-000
TELEFONE: (011) 831 2266`