

SEGA CD

TOMCAT ALLEY™

Ação
com
Video
Real!

Incrível
Combate
Aéreo.

MANUAL DE INSTRUÇÕES

TEC TOY

PRODUZIDO
NA ZONA FRANCA
DE MANAUS

CONFECÇÃO E AMAZONIAS

SEGA

TEC TOY

ATENÇÃO:

Por favor, leia o aviso abaixo antes de usar seu video game ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar.

Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz da tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimizar qualquer risco, pedimos que tome as precauções abaixo:

Antes de usar:

- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda de sentido quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico antes de jogar.
- Sente-se no mínimo a 2.5m da tela de televisão.
- Se você estiver cansado ou tiver dormido pouco, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado.
- Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem iluminado.
- Utilize a menor tela de televisão possível para jogar (de preferência 14 polegadas).

Durante o jogo:

- Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando video game.
- Os pais devem supervisionar os filhos no uso do video game. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigem, visão alterada, contrações nos músculos ou olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte seu médico.

TEC TOY

CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do produto e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.

ETIQUETA

TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS S.A.

Estrada Torquato Tapajós, 5408 - Bairro Flores - Manaus - AM
CEP 69048-660 - Indústria Brasileira.

CENTRAL DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR

Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038-000
TELEFONE: (011) 831-2266

MAKE·MY·VIDEO™

INXS



Agora você é o diretor dos clips do INXS! Você ficará em uma sofisticada ilha de edição, controlando ao mesmo tempo a imagem de três monitores e escolhendo mais de 30 modernos efeitos especiais! São imagens digitalizadas de filmes, clips reais da banda, cenas divertidas e muitas inéditas, ao som de *Heaven Sent*, *Baby Don't Cry*, e *Not Enough Time*.

Você terá as opções de jogo EditChallenge, com dicas do que você deve fazer e U-Direct, onde a edição está totalmente nas suas mãos, e se quiser, poderá gravar seus clips em um vídeo cassette.

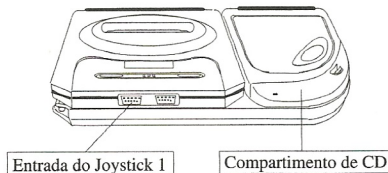
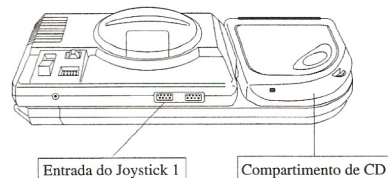
Com INXS Make My Video, mostre quem é que entende de Rock!

Make My Video, EditChallenge, U-Direct, InasSwitch, e Instant Edit são marcas registradas da Sega. © 1992 INXS. Todos os direitos reservados. © 1992, Taitoham Parity Ltd. Game Code © Digital Pictures, Inc. Todos os direitos reservados.

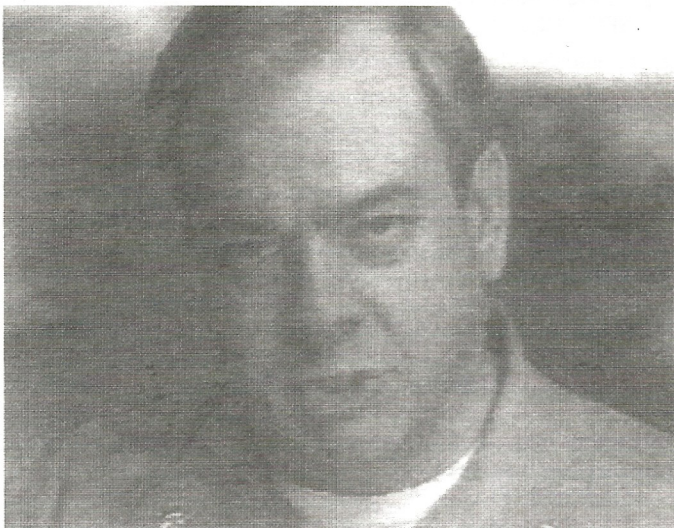
Como Colocar o CD no SEGA CD

1. Certifique-se de que o MEGA DRIVE está desligado. Conecte o SEGA CD.
2. Na entrada 1 do MEGA DRIVE, conecte o joystick 1.
3. Ligue o MEGA DRIVE, verificando antes se ele está sem cartucho. O logotipo SEGA CD aparecerá.
4. Coloque o Disco do TOMCAT ALLEY no compartimento, com o nome para cima, conforme explica o manual do SEGA CD. Feche a tampa do compartimento.
5. Pressione o **Botão Início** no joystick 1 quando a mensagem PRESS THE START BUTTON aparecer.
6. Pressione o **Botão RESET** a qualquer momento, para sair e reiniciar o jogo. A tela com o logotipo SEGA CD retornará.
7. TOMCAT ALLEY™ é para apenas um jogador.

IMPORTANTE: Somente retire o CD do compartimento com o MEGA DRIVE desligado.



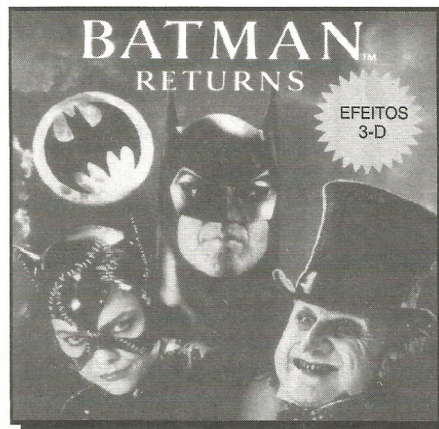
Terror no Tomcat!



Alexi Povich, um lunático coronel russo, acaba de decolar com dois esquadrões MIG, alguns bombardeiros, mísseis ar-terra e muitos outros armamentos. Há um novo poder militar mundial à solta. Ele é obviamente um louco, mas é respeitado pelos soldados da tropa de elite Russa que fugiram com ele.

Povich estabeleceu uma fortaleza no deserto mexicano. Relatórios do serviço de inteligência indicam que ele possivelmente dispõe de armas químicas. As principais cidades americanas estão dentro de seu raio de ação.

CD GAMES



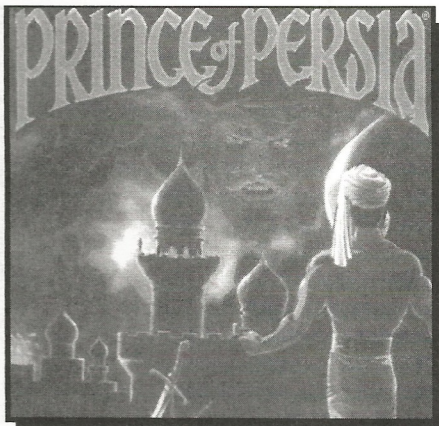
O homem morcego está de volta em uma aventura incrível para o SEGA CD. E mais uma vez Gotham City está em perigo! O terrível Pinguim, acompanhado da Gangue do Triângulo Vermelho vem infestando a cidade.

E a Mulher Gato também chegou para atrapalhar nosso herói. Mas você é Batman, capaz de resolver tudo com muita inteligência e muitos equipamentos no cinto de utilidades! Pegue o Bat-Móvel ou a Bat-Lancha e encare todos os bandidos de Gotham City em corridas tridimensionais. Toda a tecnologia do filme, com cenas reais e trilha sonora original!

Serão curvas perigosas, inimigos velozes, lutas e muita ação pelas ruas e esgotos de Gotham City. O destino da cidade está em suas mãos!

Esteja pronto para esta Bat-aventura!

CD GAMES



O Sultão de Astrabad, um pequeno reino da Pérsia, parte para uma batalha, e deixa sua filha sob os cuidados do Grão Vizir Jaffar. Mas este vilão, na ausência do Sultão, resolveu tomar o poder casando-se com a princesa.

Para evitar problemas ele prendeu você, um jovem príncipe apaixonado pela princesa, no mais perigoso e fantástico calabouço. Com sua espada cimitarra, típica da Pérsia Antiga, encontre o melhor caminho para sair do labirinto cheio de armadilhas. O casamento será em uma hora.

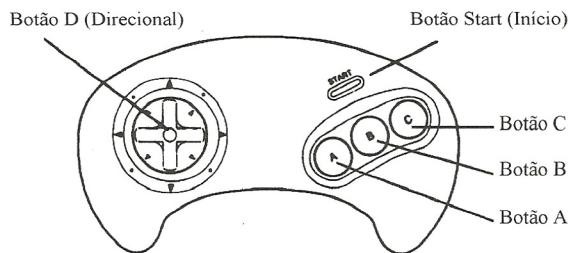
E lembre-se, a areia cai rápido na ampulheta, e sua felicidade está em jogo!

Prince of Persia é marca registrada de Broderbund Software, Inc. Prince of Persia, um jogo de Jordan Mechner. © 1989 - 1992, Broderbund Software, Inc. e Jordan Mechner. Todos os direitos reservados.

Agora você irá caçá-lo, como Oficial de Radar de Interceptação, a bordo de seu caça Tomcat F-14X. Esse é o caça mais engenhoso que já foi produzido. Ele é capaz de rastrear e destruir múltiplos alvos aéreos em combates mortíferos com velocidade Mach 2, além de acertar em alvos a 100 milhas de distância. O F-14X também foi concebido para atuar em ataques terrestres com mísseis Maverick e bombas.

Voando em missões que partem de uma base subterrânea ultra-secreta, você deverá destruir a cobertura aérea dos aviões de caça de Povich, penetrar em suas fileiras de mísseis e interromper suas operações com armas químicas. Mas tome cuidado! Cometa algum erro e você pagará com sua própria vida.

Assuma o Controle!



Botão D

- Dirige o cursor de mira no Visor de Controle

Botão Início

- Inicia, dá uma pausa e retoma o jogo.
- Avança pelas cenas anteriores à missão.

Botão A

- Dispara os armamentos.

Botão B

- Seleciona os itens do Visor de Controle.
- Ativa armamentos, rádio, câmeras e medidas defensivas no Visor de Controle.

Botão C

- Aciona/desaciona o Visor de Controle.

CD GAMES



Depois do desaparecimento de cinco pessoas na casa da família Martin, o grupo especial de polícia SCAT resolveu investigar o caso. Os técnicos descobriram um sofisticado sistema de segurança, com oito câmeras e armadilhas por todos os lados, e com uma ligação clandestina colocaram este sistema sob seu controle.

A família Martin convidou mais cinco lindas garotas para um fim de semana na casa, sem saber que uma delas é na verdade uma agente secreta que poderá ajudar muito neste mistério. O caso é este, o equipamento está em suas mãos, só resta prestar muita atenção e solucionar o problema.

São dois CDs com mais de uma hora e meia de imagens reais, filmadas e digitalizadas. Um verdadeiro filme, e o autor é você!

Cursor de Mira

Serve para destacar todos os itens no Visor de Controle, mirar os armamentos e dizer ao MEGA DRIVE qual sistema deve ser ativado e para qual alvo ou posição intermediária você está se dirigindo. O cursor mudará sua forma dependendo da arma que estiver sendo usada. Um cursor grande aparecerá quando forem usados mísseis guiados por radar e bombas. Um outro menor aparecerá quando estiverem sendo usados mísseis guiados pelo calor dos motores, ou mísseis Mavericks.

Posições Intermediárias

Posições intermediárias são aquelas para as quais você voa durante uma missão. Elas aparecem como círculos numerados no Visor de Controle. Antes da decolagem, o controle da missão irá programar uma ou mais dessas posições no computador de navegação do caça.

Quando o piloto ordenar, selecione essas posições com o retículo de mira. Você tem cinco segundos depois da ordem do piloto para selecionar a posição intermediária. Se isso não for feito, o piloto lhe dará uma bronca. A partir daí, você terá três segundos para fazer a seleção ou a missão estará liquidada.

Se você selecionar uma posição intermediária fora da seqüência, a resistência inimiga será mais acirrada.

- Seja preciso ao usar o cursor de mira para selecionar um vetor alvo. Se você for descuidado, acabará em frente a um bandido e vai se dar mal.
- Use um míssil guiado por radar para proteger os homens de sua esquadrilha.
- Se você não conseguir acionar o míssil guiado pelo calor, mude rapidamente para um míssil guiado por radar.

Termos do Tomcat

Bandit (Bandido)	Aeronave inimiga
Tally ho!	Ter uma indicação visual da aeronave alvo
No tally	Não ter uma indicação visual da aeronave alvo
Lost tally	Perder o contato visual que você tinha com uma aeronave inimiga.
Splash	Derrubar e destruir uma aeronave
Angels (Anjos)	Altitude em milhares de pés. "Angels 1" é uma altitude de mil pés.
Six o'clock (Seis horas)	Posição de uma aeronave que está no seu encalço; um lugar bem inconveniente para se ter um inimigo.

Manipulando seu CD

- O Compact Disc do Sega CD destina-se exclusivamente para o uso no Sega CD.
- Não flexione o CD. Não toque em sua superfície, e evite sujá-la ou raspá-la.
- Não deixe o CD sob a luz direta do Sol, nem próximo a qualquer fonte de calor.
- Guarde o CD sempre dentro de seu estojo de proteção.

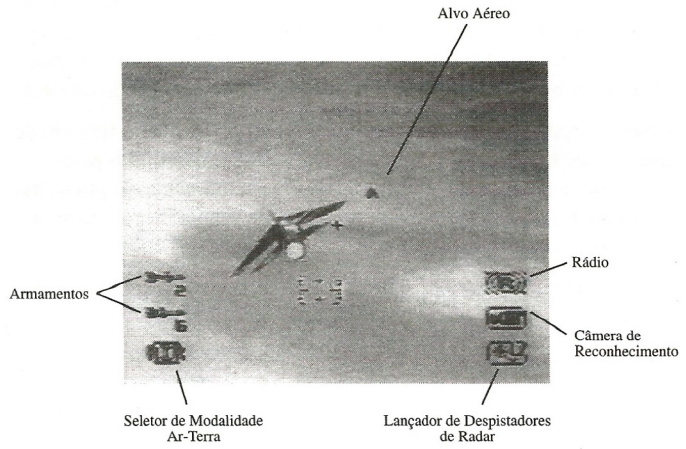
Tomcat Alley e TruVideo são marcas registradas de Sega. Tomcat Alley foi produzido por Stargate Productions, Inc. para Sega. Código do computador ©1994 Stargate Productions, Inc.

Tome Cuidado!

Cada função de combate no F-14X é executada através de seu Visor de Controle. O Visor de Controle é uma cobertura eletrônica da situação tática, que lhe permite ficar de olho na ação enquanto toma decisões supersônicas no calor da batalha.

O Visor de Controle é conectado aos armamentos da aeronave, ao radar de rastreamento, ao aviso de ameaça e aos sistemas de câmeras de navegação e de reconhecimento.

NOTA: Para usar os itens no Visor de Controle, coloque o cursor de mira sobre eles, usando **Botão D**, e a seguir pressione o **Botão B**.



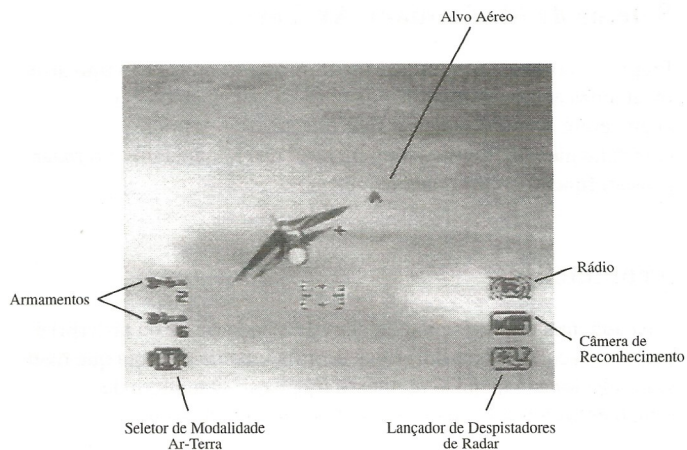
Derrube o Bombardeiro

- O Bombardeiro SU-22 está fora de alcance do míssil guiado pelo calor. Coloque o cursor sobre a opção armamentos do Visor de Controle e posicione um míssil guiado por radar. Agora coloque o cursor sobre o bombardeiro. Quando ele se tornar vermelho, faça o disparo. Já está na hora de voltar para a base, Ás.

Lute Para Valer ou Morra



- Quando o aviso de alerta piscar no Visor de Controle, você terá muito pouco tempo para ativar o lançador de Despistadores de Radar. Reaja rápido!
- Se você estiver sem Despistadores de Radar durante um ataque, dirija-se rapidamente na direção de outro alvo hostil, selecionando-o com o seu cursor. Você tem 50% de chance de escapar do míssil disparado.



Rádio

Você deverá atender às chamadas de rádio feitas por companheiros de esquadrilha. Você terá cinco segundos para respondê-las, antes que o piloto lhe dê uma bronca. Depois disso, você ainda terá três segundos para responder antes que a missão esteja terminada.

Alvos Aéreos

Esses símbolos vermelhos representam a aeronave inimiga detectada por seu sistema de radar. Para perseguir ou combater uma aeronave, coloque o cursor de mira sobre ela e pressione o **Botão B**. Quando o cursor se tornar azul, seu Tomcat terá mudado de direção para combater o alvo.

Seletor de Modalidade Ar-Terra

Prepara o computador dos armamentos para combates do tipo ar-ar ou ataques ar-terra e modifica os tipos de armamentos que aparecerem acima do seletor. Este deverá estar definido corretamente para que os computadores dos armamentos e o radar possam funcionar adequadamente.

Armamentos

Em cada uma das duas modalidades de ataque (ar-ar ou ar-terra) é possível escolher entre dois tipos de armamentos. A arma que tiver sido selecionada naquele momento irá piscar. O número de armamentos a bordo aparecerá ao lado do tipo de arma.

Lançador de Despistadores de Radar

Esse recurso lhe salvará quando um míssil for lançado em sua direção. Se o míssil atacante for do tipo que é guiado pelo radar, seu sistema defensivo lançará uma nuvem de pequenas tiras de metal para confundir o radar inimigo. Se o míssil atacante for guiado pelo calor, o sistema lançará chamas para confundi-lo. O número de lançadores de medidas defensivas que você detém a bordo aparecerá ao lado do indicador em questão.

Câmeras de Reconhecimento

Usadas para obter fotos para o serviço de inteligência durante os vôos de reconhecimento. Nas reuniões de instrução da missão, escute as ordens do seu oficial comandante sobre as fotografias de reconhecimento.

2. A seguir, Dakota (seu piloto) lhe dirá para dirigir-se para a posição intermediária. Coloque seu cursor de mira sobre o símbolo de posição intermediária que estiver piscando (pequeno círculo vermelho com o número 1) e pressione o **Botão B** para posicionar-se aí.
3. Sem demora, o radar selecionará alvos aéreos não identificados (símbolos vermelhos em forma de cunhas). Coloque o cursor de mira sobre os alvos e estabeleça o curso da interceptação de um deles.

Você é o Caçador

4. Chegou a hora da festa! Se você estiver no lugar certo, o radar do Tomcat lhe alertará, colocando um retângulo verde ao redor do MIG hostil.
5. O sistema de armamentos está planejado para o míssil guiado pelo calor (a arma piscante no Visor de Controle). Coloque o cursor de mira sobre o retângulo verde envolvendo seu alvo. Quando o cursor se tornar vermelho, você terá encontrado uma solução para o alvo. Dispare rápido!

Você é a Presa

6. Se a interceptação não for boa porque você foi parar no lugar errado, ou porque o piloto do MIG é um combatente esperto, você estará com problemas. O aviso de ataque do Visor de Controle piscará e um alarme audível soará. Coloque rapidamente o retículo de mira sobre o lançador de Despistadores de Radar (botão direito) e pressione o **Botão B**. O retículo de mira se tornará azul para indicar o lançamento.

Aerotransporte

Você será lançado a partir da ultra-secreta Estação Aero-Naval de Interceptação Tomcat ou N.A.S.T.I. Depois de aerotransportado, você se dedicará à busca de aeronaves inimigas em seu radar. Os itens em seu Visor de Controle piscarão quando precisarem de atenção. Se for a hora de acionar a câmera de reconhecimento ou fazer uma escala na posição intermediária, esses itens irão piscar.

À Caça dos Bandidos

O sistema de localização do radar do F-14X é capaz de identificar alvos a mais de 100 milhas de distância. Os alvos aparecerão no Visor de Controle como cunhas vermelhas. Para capturar qualquer um dos alvos, mova o cursor de mira para o símbolo e pressione o **Botão B**. Quando o cursor se tornar azul, isso significa que o computador terá determinado um vetor para o alvo e a caçada terá começado!

Sua Primeira Missão

Você é um novato, então preste atenção. A primeira missão é agarrar um dos bombardeiros de Povich. A posição intermediária de interceptação já foi programada no computador de navegação de seu Tomcat. Derrube o caça de escolta. A seguir, elimine o bombardeiro.

Eis o treinamento

1. Logo depois da decolagem, seus colegas de esquadrilha irão contactá-lo para lhe informar que estão em posição. O ícone do rádio em seu Visor de Controle piscará. Coloque seu cursor de mira sobre esse ícone usando o **Botão D** e pressione o **Botão B** para acionar o rádio. (O cursor se tornará azul).

Sistema de Alerta

Quando o radar inimigo estiver a postos e pronto para disparar, a palavra WARNING (Aviso) irá piscar no centro do seu Visor de Controle. Um alarme também soará. Aja imediatamente ou você estará perdido!

Posicionamento de Armamentos

Seu radar colocará um quadrado verde ao redor de uma aeronave-alvo quando você estiver dentro do raio de ação. Para posicionar para disparo os mísseis guiados pelo radar, ou os mísseis guiados pelo calor, coloque o cursor de mira sobre a aeronave-alvo. Quando o alvo estiver trancado, o cursor se tornará vermelho. Dispare imediatamente.

Os Armamentos do F-14X Tomcat

O sistema de armamentos do seu Tomcat está configurado para destruição e auto-defesa em múltiplas missões. Você terá duas armas para combate ar-ar e duas para abater alvos terrestres. Lembre-se de ajustar o seletor de modalidade ar-terra para a sua missão.

Míssil Sidewinder

Esse míssil é guiado pelo calor do motor do jato inimigo. Ele é capaz de perseguir um alvo que esteja a 11 milhas de distância.

Míssil Ar-Ar de Longo Alcance Phoenix

As características letais desse míssil são velocidade Mach 5 e um raio de ação de 125 milhas.

Míssil Ar-Terra Maverick

Esse é um míssil guiado a laser, capaz de destruir alvos blindados em terra e lançadores de mísseis terra-ar.

Bomba

Apenas um monte de explosivos e estilhaços, super poderosos e altamente destrutivos. Às vezes é o bastante.

Tranque o Alvo e Dispare

Disparando os Armamentos

Use o cursor de mira de seu Visor de Controle para alcançar seu alvo quando for disparar um míssil ou lançar uma bomba em um combate aéreo ou terrestre. Quando estiver caçando um inimigo ou atacando um alvo terrestre, tente mantê-lo dentro do raio de ação de seu cursor de mira verde. Quando estiver pronto para o disparo, o cursor se tornará vermelho. Exploda-os!

Tome cuidado para não desviar o cursor do alvo antes que o míssil ou a bomba já estejam a caminho, ou o resultado poderá ser desastroso.



A Tripulação

Seu sinal de chamada é Sombra 5.

O piloto de seu F-14X é Dakota. Ele joga meio duro, mas é um grande e habilidoso combatente.

Buzz e Ratchet voam ao seu lado. Eles são ótima companhia quando um MIG estiver no seu encalço. Cuide deles.

Relatório da Situação

Antes de cada missão, você se encontrará com o oficial comandante, Com. Remmington. Ele lhe dirá quais são os objetivos da missão, qual deve ser a formação adotada e lhe passará informações sigilosas vitais. Muito cuidado! Você ou seus companheiros de esquadrilha podem morrer na missão.

Informações adicionais sobre a missão serão fornecidas pelo Tenente Fujimora e por sua eminência parda, Mr. Williams.