

A Tectoy se reserva o direito de incluir, excluir, alterar títulos, nomes e acessórios sem prévio aviso. Alex Kidd in the Enchanted Castle™, Alien Storm™, Altered Beast™, Arrow Flash™, Art Alive!™, Battle Gopher Yui™, Bonanza Bros™, Columns™, Columns III™, Crystal 's Pony Tales™, Cyber Police ESWAT™, Decap Attack™, Fatal Labyrinth™, Flicky™, Gain Ground™, Golden Axe™, Golden Axe III™, Jewel Master™, Kid Chameleon™, Last Battle™, Shadow Dancer™, Shinobilll™, Sonic 3™, World Championship Soccer™, são marcas registradas da Sega Corporation. Todos os direitos reservados. Ball Jack™, Dangerous Seed™, Megapanel™, Pac Attack™, Phelios™ e Power Ball™ são jogos licenciados e marcas registradas da Namco HomeTek Inc. Todos os direitos reservados. Cadash™, Chase HQ 2™, Fire Mustang™, Growl™, Mystical Fighters™, The New Zealand History™, Rainbow Island™, Rastan Saga 2™ e Ultimate Qix™ são jogos licenciados e marcas registradas da Taito Corporation. Todos os direitos reservados. Academia do Saber é marca registrada da Tec Toy S.A. EA SPORTS™ FIFA 08, Need for Speed ProStreet™, The Sims 2™, SimCity™ são jogos licenciados e marcas registradas e/ou denominações comerciais da Electronic Arts nos EUA e/ou outros países. Todos os direitos reservados. Academia do Saber, Acerte o Alvo, Air Hockey, Anaconda, Aniversário, Aquaduto, Asa Delta, Batalha Naval, Bill Bolha, Bolas e Cores, Bolhas, Bombeiros, Canhão, Cava-Cava, Cavalos e Peões, Corrida de Tampinhas, Creature Capture, Domine o Território, Dominó, Fábrica de Chocolate, Fantasy Pinball, Fica 1, Guerra dos Monstros, Hexágono, Junte 4, Memória Master, Mina Terrestre, Minerador, Os 12 Trabalhos de Jongo, Palhaços, Pense Bem (10 jogos), Senha, Sudoku, Tangram são jogos desenvolvidos pela Tectoy. Todos os direitos reservados. A logomarca Tectoy é marca registrada da Tectoy S.A. Todos os direitos reservados.

CERTIFICADO DE GARANTIA

Este produto é garantido contra defeitos de fabricação pelo prazo de 1 (um) ano, contado a partir de sua compra. Este período de garantia é composto de:

A - 90 (noventa) dias de acordo com o código de defesa do consumidor.

B - 275 (duzentos e setenta e cinco) dias de garantia adicional oferecida ao consumidor.

Em caso de defeito, dirija-se a um posto de Assistência Técnica Autorizada da Tectoy munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços de reparos gratuitos e a reposição de peças, cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso e/ou instalação em desacordo com as informações contidas no manual de instruções, uso não doméstico e tentativa de violação do produto, consertos por pessoas não autorizadas, serviços de instalação ou ajustes, fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada da Tectoy, danos por acidentes ou maus tratos tais como: queda, batida, descarga elétrica atmosférica, ligação em rede elétrica imprópria ou sujeita a variações excessivas.

Em caso de troca do produto, o prazo válido de garantia continua sendo o do primeiro aparelho, de acordo com a nota fiscal de compra pelo primeiro proprietário.

Não estão cobertos pela garantia adicional, cabos de força e de conexões tais como: cabos de joystick, cabos de conexão a TVs e Videocassetes, cabos de conexão a outros acessórios e periféricos, bem como os joysticks e o suporte para console inclusos na embalagem.

Estão incluídas na garantia, peças (e respectiva mão de obra) que por sua natureza desgastam-se com o uso, desde que o desgaste impeça o funcionamento do produto.

ETIQUETA



Tectoy S.A.

Rua Aruanã, 145 A - Distrito Industrial
Manaus - AM - CEP 69075-040 - Indústria Brasileira

Rev. 06/2008 - Cód. 906.040.400.812

Serviço de Atendimento ao Consumidor
Av. Dr. Cardoso de Melo, 1855 - cj. 111/112
Vila Olímpia - São Paulo - SP - CEP: 04548-005
Serviço de Atendimento ao Consumidor (SAC): (11) 3018-8080
sac@tectoy.com.br - www.tectoy.com.br

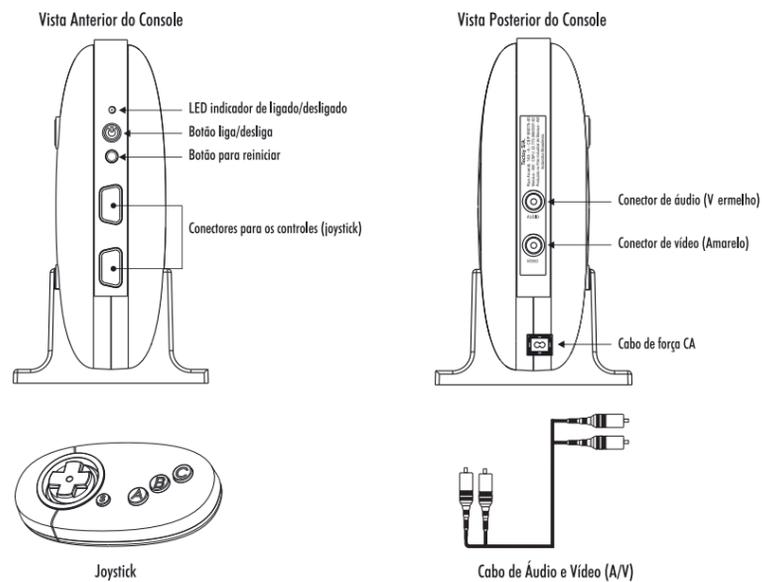


MEGA DRIVE 3

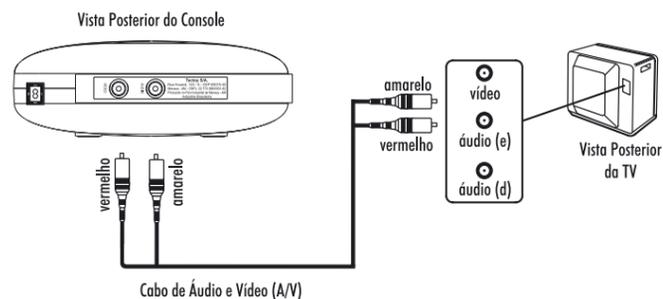
MANUAL DE INSTRUÇÕES



IDENTIFICANDO AS PEÇAS



CONECTANDO O MEGA DRIVE 3 86 SUPER JOGOS À UMA TV COM ENTRADA DE ÁUDIO E VÍDEO (A/V)

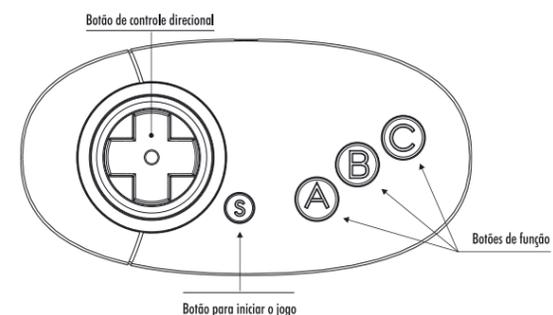


1. Certifique-se que a sua TV e o Mega Drive 3 estejam desligados;
2. Ligue os conectores de Vídeo (amarelo) e Áudio (vermelho) do cabo A/V, respectivamente, na entrada de Vídeo (amarelo) e em uma das entradas de áudio de sua TV (vermelha). Conecte a outra extremidade do cabo A/V no seu Mega Drive 3.
3. Proceda exatamente como ilustra a figura;
4. Ligue seu televisor e selecione a função de Áudio/Vídeo. Ligue seu Mega Drive 3.

Nota: Caso haja a necessidade de realizar outro tipo de conexão entre em contato com o nosso SAC.

CONECTANDO OS JOYSTICK

1. Certifique-se que seu Mega Drive 3 encontra-se desligado;
2. Conecte o Joystick na entrada JOYSTICK 1 do seu Mega Drive 3;
3. Para dois jogadores, conecte o segundo Joystick na entrada JOYSTICK 2 do seu Mega Drive 3.



ANTES DE USAR

- O Mega Drive 3 deve ser entregue à criança após ter sido instalado por um adulto.
- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda dos sentidos quando exposta a variações luminosas, consulte seu médico antes de jogar;
- Sente-se no mínimo a 2,5 metros da tela da televisão;
- Se você estiver cansado ou tiver dormindo pouco, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado;
- Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem iluminado;
- Utilize a menor tela de televisão possível para jogar (de preferência 14 polegadas).

CUIDADOS

Leia o aviso abaixo antes de jogar seu videogame ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar. Existe um tipo raro de epilepsia, denominada fotossensível, que pode ser estimulada por variações luminosas intermitentes, alteração de luz da tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, minimizar qualquer risco, pedimos que tome as precauções abaixo:

DURANTE O JOGO

- Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando videogame;
- Os pais devem supervisionar os filhos no uso do videogame. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigem, visão alterada, contrações nos músculos dos olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte seu médico.

POSSÍVEIS PROBLEMAS

Tela sem Imagem - Verifique se:

- O Mega Drive 3 está ligado;
- O cabo AC está conectado corretamente à tomada;
- A TV está ligada;
- Há energia elétrica na rede.

Imagem trêmula ou sem cor - Verifique se:

- Os controles de cor da TV estão ajustados.

Jogo sem som - Verifique se:

- O controle de volume da TV ou do sistema de som está ajustado;
- Os fios de conexão estão soltos ou com mau contato.

Tela instável

- Ajuste os controles de fixação horizontal e vertical na TV. Se mesmo depois de fazer estas verificações, o problema persistir, use este manual para montar novamente o sistema, com muita atenção. Se o problema não for resolvido, ligue para a nossa Central de Atendimento ao Consumidor.