

grid runner™



manual
de instruções

TEC TOY
multimedia

© 1996 Virgin Interactive Entertainment, Inc. e Radical Entertainment, Ltd. Todos os direitos reservados. Grid Runner é marca registrada da Virgin Interactive Entertainment, Inc. e Radical Entertainment, Ltd., Virgin é marca registrada da Virgin Enterprises, Ltd. Microsoft, Windows e o logotipo Windows são marcas registradas da Microsoft Corporation. Virgin Interactive Entertainment, Inc., 18061 Fifth Avenue, Irvine, CA 92614 USA

Radical
ENTERTAINMENT



ATENÇÃO

Por favor, leia o aviso abaixo antes de jogar seu PC game ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar.

Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz de tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimizar qualquer risco, pedimos que tome as precauções abaixo:

Antes de Usar:

- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda de sentido quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico antes de jogar.
- Sente-se, no mínimo, a 1,5 m do monitor.
- Se você estiver cansado ou tiver dormido pouco, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado.
- Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem iluminado.

Durante o Jogo:

- Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando PC game.
- Os pais devem supervisionar os filhos no uso do PC game. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigem, visão alterada, contrações nos músculos ou olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte o seu médico.

TECTOY

CERTIFICADO DE GARANTIA

A **TEC TOY** garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um posto de Assistência Técnica Autorizada da **TEC TOY** munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do produto e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada **TEC TOY**.

COD: 901.502.366.817

ETIQUETA

TEC TOY INDÚSTRIA E COMÉRCIO LTDA.

Av. Dr. Alberto Jackson Byington, 3200 - Jardim Três Montanhas
Osasco - SP - CEP 06276-000 - Indústria Brasileira

CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR

Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP.
CEP 05038-000 - Tel.: (011) 861-5421

Quando jogando Grid Runner, você pode encontrar os seguintes problemas. Siga as instruções abaixo para conseguir uma maior satisfação no jogo.

DISTORÇÃO DOS GRÁFICOS OU JOGO INSTÁVEL

Estes são problemas geralmente causados pelo jogo no modo 16 bits. Tente ir para o menu de configurações, na tela principal, antes de iniciar o jogo, e escolha o modo 8 bits. Isso diminuirá a instabilidade e aumentará o desempenho do jogo.

AST ADVANTAGE SERIES

Nós encontramos uma má performance de jogo ou pau no sistema ao jogar Grid Runner no AST Advantage Series PC. Se você também tem esse problema, por favor, entre em contato com a Tec Toy para otimizar seu sistema.

CONTEÚDO

Instalação no Windows® 95	02
Para Desinstalar o Jogo	02
Introdução	03
Controles de Jogo	04
Como Jogar	05
Tutorial Rápido	06
Um jogador	07
Dois Jogadores	07
Menu principal e modos de jogo	08
Menu de Configurações	09
Layout de Tela	11
Medidores de Jogos & Magia	11
Rodadas bônus & estatísticas	14
Inimigos & mundos (rodadas)	14
Indicadores	16
Segredos escondidos	16
Salvando & gravando jogos e códigos	16
Créditos	17
Resolução de problemas	20

2 INSTALAÇÃO WINDOWS® 95

- Ponha o CD Grid Runner no seu CD-ROM, uma janela aparecerá. Clique em SET-UP.
- Escolha a instalação desejada (Typical, Compact e Custom)
- Durante o SET-UP, lhe será perguntado se deseja ver o README. Se não, clique em VIEW README BOX para sair fora.
- Clique em finish e saia da janela.

Instalação Start-Up

- Clique em Iniciar na Barra de Tarefa
- Clique em Executar
- Clique em Procurar
- Selecione o drive D
- Clique duas vezes no Setup.exe
- Clique em Install e siga as instruções.

PARA DESINSTALAR O JOGO

Se, por qualquer razão, você quiser desinstalar Grid Runner, selecione Iniciar, então Programas, então Virgin Interactive (a menos que você tenha instalado o jogo em outro diretório) e Uninstall. Isso irá remover Grid Runner do seu HD e do menu de configurações.

Clique Fechar e Aplicar

Reinicie o Windows

23 TRAVADAS

Quando o jogo trava constantemente em uma área ou lugar, certifique-se de que o CD não está nem riscado nem arranhado. Se ele trava aleatoriamente ou dá mensagem de erro, isso pode ser resultado de memória insuficiente ou outra aplicação rodando no Autotask. Leia a seção "Instalação" para saber como fechar outras aplicações.

Para Usuários do chip de vídeo Trident 9660, incluindo os donos de IBM Aptiva:

As versões atuais do Microsoft DirectX não suportam o Trident 9660. Se você vê um erro do DirectX quando tenta jogar o jogo pela primeira vez, você precisará instalar novos drivers para sua placa de vídeo. A Trident fabrica chips mas não placas de vídeo, sua placa precisa de um driver que seja compatível com seu fabricante. Para isso, contacte o fabricante da placa por últimas versões de drivers apropriados. A Trident Microsystems também oferece uma grande variedade de drivers para várias placas no seguinte Web Site:

www.trid.com/drivers/drivers.htm

que está tendo. Se sua placa é SoundBlaster ou compatível, tente escolher os drivers SoundBlaster durante o set-up de som do jogo.

VÍDEO

Problemas com o vídeo são frequentemente resultados de um driver incompatível. Imagem oscilante, cores distorcidas são sintomas de incompatibilidade de driver de vídeo. Geralmente mudar o driver resolve o problema. Antes de mudar o display, cheque o seu manual da placa ou novos drivers disponíveis. Estes drivers são manufaturados pelo fabricante da placa de vídeo e podem corrigir dificuldades como esta que está tendo.

Se você ainda está tendo problemas, use os drivers seguros que estão disponíveis com o Windows® 95. Para tal:

Clique Iniciar, Configurações, Painel de Controles

Clique duas vezes em Vídeo e duas vezes em Configurações

Clique no botão Alterar Tipo de Monitor...

Encontre um box chamado Tipo de Adaptador e clique em Alterar

Ponha uma marca em Mostrar Todos os Dispositivos

No Fabricantes: certifique-se de que o Tipos Padrões de Vídeo está iluminado

No Modelos: Selecione ou Standard Display Adpter (VGA) ou Super VGA e clique OK

INTRODUÇÃO

O Campo de Asteróides Gridoniano foi sempre considerado um lugar seguro, na passagem da rota entre a Terra e outros planetas. Mas naves começaram a desaparecer e o Governo Galáctico foi obrigado a declarar quarentena em toda a área.

Um time de exploração foi requisitado para a investigação destas estranhas ocorrências. Axxel e seu companheiro, Tara, são exploradores freelancers com boa fama, e o Governo não perde tempo em lhes oferecer o serviço. Curiosos sobre os recentes desaparecimentos naquela dantes segura passagem, Axxel e Tara assumem a investigação à velocidade da luz.

Não longe do cruzamento da rede de asteróides com o lixo espacial, eles investigam uma nave abandonada. Incitados pela inusitada tecnologia espacial alien, eles se aproximam, captando sinais de problemas conforme se aproximam da parte inferior da nave.

Com Tara operando os controles, Axxel pilota a nave. Eles logo descobrem que o local não está propriamente deserto como pensavam inicialmente! Pelo contrário, trata-se de uma elaborada armadilha, criada pela demoníaca Imperatriz Vorga, dominadora de submundos de vários níveis, cada um protegido por um leal guerreiro inimigo. Sugados para seu mundo multidimensional, você, como Axxel, torna-se um participante involuntário do jogo mortal de Vorga. Você tem apenas duas escolhas: ser um Grid Runner... ou morrer!

CONTROLES DE JOGO

Configure Controller (Configurar Controle): se você quiser mudar as funções dos botões de controle, pressione o Botão X ou a tecla desejada para a função específica para navegar pelas quatro diferentes configurações.

Você também pode jogar com um teclado ou joystick. Os controles padrões estão listados abaixo...

Configurações para o controle

ou

Joystick



Jogador 1

Configurações Padrão

- 1: Disparar
- 2: Acelerar
- 3: Teletransportar
- 4: Construir
- 5: Cavar
- 6: Reduzir



Jogador 2

Configurações Padrão

- 1: Disparar
- 2: Acelerar
- 3: Teletransportar
- 4: Construir
- 5: Cavar
- 6: Reduzir

- Vídeo
- Travadas

INSTALAÇÃO

Se o jogo dá pau ou aborta durante a instalação, certifique-se de que o CD não tem riscos nem arranhões. Se o disco estiver inteiro e você ainda estiver com estes problemas, certifique-se de que outras aplicações foram fechadas antes de tentar novamente.

Para isso:

Segure Control-Alt-Delete ao mesmo tempo

Selecione a aplicação e clique End Task.

Tente a instalação novamente.

AUDIO

Dificuldades com o som podem ser causadas por um grande número de fatores. Primeiramente, certifique-se de que os cabos dos falantes estão corretamente conectados à placa de som no plug "speaker out". Se você ainda está sem som, certifique-se de ter instalado em seu computador os últimos drivers para sua placa de som. Estes drivers são manufaturados pelo fabricante da placa de som e podem corrigir dificuldades como esta

Agradecimentos Especiais

Produção de Música

Craig Burba

Bateria

Ian Browne

Arte Adicional

Brian Botherson, Ian Sebrick, Natterjack Animation, Network of Animation

Ajuda técnica

Mike Biddlecombe, Chris Robertson

RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS

Antes de chamar a assistência técnica, certifique-se de que seu computador casa com os requisitos mínimos de sistema para o jogo. Os requisitos mínimos podem ser encontrados no manual ou na caixa do jogo. Se você não está certo se seu computador possui os requisitos mínimo necessários, contacte o fabricante de seu computador para maiores informações, isso é necessário para qualquer resolução de problemas deste jogo.

A maioria dos problemas podem ser categorizadas nestes três grupos:

- Instalação
- Áudio

Configurações para o teclado:

Jogador 1

Norte: I

Sul: K

Leste: L

Oeste: J

Disparar: F

Acelerar: D

Teletransportar: R

Construir: S

Cavar: E

Reduzir: W

Jogador 2

Norte: Num8

Sul: Num2

Leste: Num6

Oeste: Num4

Disparar: Page Down

Acelerar: End

Teletransportar: Page Up

Construir: Del

Cavar: Home

Reduzir: Ins

COMO JOGAR

O primeiro estágio do jogo é um tutorial. Ele irá ensinar exatamente como jogá-lo passo-a-passo. Durante o tutorial, pressione enter a cada instrução dada. Você pode desligar o tutorial no Settings Menu, selecionando a opção Tutorial OFF.

Seu objetivo em Grid Runner é derrotar os inimigos nos domínios do submundo de Vorga num labirinto onde é preciso capturar um certo número de bandeiras. De qualquer forma, capturar bandeiras não tem graça sem um desafio maior: se um inimigo o marcou como "IT" em seu mundo, você precisa marcá-lo de volta (tocá-lo) antes de terminar a fase.

Em cada circuito existem obstáculos e pestes. Alguns devem ser evitados, enquanto outros podem ser usados em seu benefício. A cada novo estágio você encontrará um oponente mais poderoso, determinado a "etiquetá-lo" na primeira oportunidade.

TUTORIAL RÁPIDO

Aqui está um modo rápido de entender como o jogo funciona...

A rodada começa com ambos jogadores neutros ("Not IT" - Não Coisa).

O primeiro jogador a capturar uma bandeira, continua neutro (Not IT) e ganha o direito de capturar mais bandeiras.

O outro jogador, entretanto, torna-se "IT" e seu objetivo é caçar e "etiquetar" seu oponente. Para etiquetá-lo é só tocar nele. Lembre-se, enquanto "IT", você não pode capturar bandeiras.

Enquanto "Not IT", você deve capturar um número certo de bandeiras.

Você pode capturar a bandeira do seu oponente e colocá-la em seu estoque. Mas tenha cuidado! Seu oponente pode fazê-lo também.

Após ter capturado o número especificado de bandeiras, você vence e passa para a próxima rodada.

Agradecimentos Especiais

Mike Merren, Anil Khedun

Radical Entertainment, inc.

Conceito Original

Mark e Ryan Slemko

Programação

Lyle Brulhart

Programação Adicional

Michael Gyori, Steve Lyons, Tom Niwinki, Andy Rogers

Jogo e A.I.

Johan "Yo" Thornton

Animadores de Personagem, Introduções

Glenn Barnes

Fundos, Padrões

Ken Brown

Seqüências de Filmes

Cliff Garbutt

Design de Jogo

Ryan Slemko

Filme Adicional

Phillip Tse

Faixas Musicais, ES

Paul Ruskay

Teste

Rolf Wilkinson

Design de Nível

Chris Mair

Diretor Técnico

Anja Haman

Co-Produtor

Sean Murch

Clínica de Design Virgin	Julian Rignall, Chris Bauer
Diretor de Tecnologia	Tim Page
Diretor de CQ	David Maxey
Administrativo CQ, Analista de Planejamento	Chris McFarland
Supervisores CQ	Mitch Feldman, Stuart Roch, Scott McCellan, Stacy Mendoza
Analista Chefe	Victor M. Rodriguez
Time CQ	Nick Camerota, Chris Nelson, Nate Biccum, Peter Cesario, Tony Lewis, Miki Tyler, Tim Ramage, Tim Hall, Todd Livdahl, John Lee, David Hunt, Gail Salam, Paul Ahn, Scott Ciufó, Aaron Blean, Aaron Lenz, Paul Molles
Media Replicator	Jon Gross
Design de Embalagem	BRD Design
Marketing	
VP de Marketing	Russel Kelban
Diretor de Marketing	Jane Gilbertson
Gerente de Produto	Nancy Feirner
Editores do Manual	Lisa Marcinko, Sarah Tringali
Diretor de Produção	Gail Hetland

UM JOGADOR

Para jogar contra os sombrios oponentes do computador, selecione Start Game e pressione enter. Use as setas para cima e para baixo para selecionar One-Player Start. Pressione enter novamente e você estará pronto para o embate cara-a-cara com os capangas de Vorga.

DOIS JOGADORES

Grid Runner é um excelente jogo de um jogador, mas não há nada melhor do que fazer seus amigos berrarem "tiôôô". Se ligue no jogo de dois jogadores!

Para jogar cara-a-cara, selecione Start Game e pressione enter. Use as setas para selecionar Two-Player Start. O jogador 1 será Axxel azul, na tela superior, e o jogador 2 será Axxel vermelho, na tela inferior.

Antes da primeira rodada de dois jogadores, você terá as seguintes opções:

NEXT ROUND - Selecione esta opção para ir à próxima rodada, no mundo onde escolheu jogar.

WORLD - Selecione esta opção e escolha o mundo para o que quiser ir, numa lista de 28 rodadas.

MENU PRINCIPAL E MODOS DE JOGO



Do Menu Principal você pode selecionar:

One Player Start (Iniciar - Um Jogador)

Two Player Start (Iniciar - Dois Jogadores)

Restore Game (Carregar Jogo)

Settings Menu (Menu de Configurações)

Exit Game (Sair do Jogo)

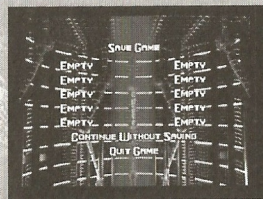
Use as setas do teclado ou o Botão D do controle para navegar pelo menu. Pressione enter (teclado) ou Botão X (controle) para selecionar a opção correta.

One-Player Start

Escolha esta opção se quiser jogar com um jogador. Se você pressionar ESC durante o jogo, poderá sair e configurar algumas opções. As configurações estão descritas mais à frente neste manual.

Two-Player Start

Escolha esta opção se quiser jogar com dois jogadores. Se você pressionar ESC durante o jogo, poderá sair e configurar algumas opções. As configurações estão descritas mais à frente neste manual.



Save Game (Salvar Jogo)

Após cada rodada bônus você poderá salvar (Save) ou prosseguir sem salvar (Continue Without Saving). Neste ponto, selecione o slot no qual quiser salvar o jogo. Se você não salvar lhe será dado um código. Se você quiser continuar daquele ponto outra hora, é só entrar com o número depois.



Carregar um jogo/recuperar

Se você quiser recuperar sua posição no jogo com um código, vá para Restore Game no menu de início, selecione Enter Password e pressione enter para trazer de volta o nível onde você estava. Pressione enter novamente para entrar o código. Isso é feito por uma série de teclas no teclado.

CRÉDITOS

Virgin Interactive, Inc.

VP de Desenvolvimento de Produto

Eric Lux

Produtor

Stacy Allyn Hendrickson

Produtor Associado

Harvard Bonin

Produtor Assistente

Ken Rosman



Mundo 13: ???
Inimigo: ???



Mundo 14: ???
Inimigo: ???



Mundo 15: ???
Inimigo: ???

INDICADORES

Você notará nos jogos, tanto para um quanto para dois jogadores, a existência de setas circundando as cabeças dos jogadores onde quer que eles forem. Se você é "IT" a seta aponta para seu oponente, siga-a para encontrá-lo. Se você não é "IT", a seta indica a direção na qual o inimigo está vindo. Quando os dois jogadores estiverem na tela, as setas sumirão.

SEGREDOS ESCONDIDOS

Existem segredos de montão, mas a gente não vai contar nada! Desculpe!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

SALVANDO/GRAVANDO JOGOS E CÓDIGOS

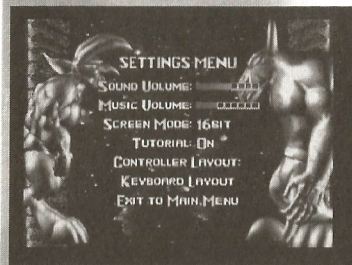
Se você terminar Grid Runner de uma só sentada, você pode fazer duas coisas: a) ir ao banheiro, que você não deve visitá-lo a um bom tempo, ou b) ganhar o troféu de melhor jogador da Terra! Como nem todas as pessoas estão dispostas a fazer esse sacrifício para completar a tarefa, nós felizmente incluímos a opção de salvar o jogo.

Restore Game

Se você salvou um jogo anteriormente, selecione Restore Game para carregá-lo. Escolha um dos dez espaços de gravação onde você gravou seu jogo. Pressione enter para iniciar o jogo.

Você também pode usar um código para começar de onde tinha parado. Simplesmente entre com o código que lhe foi dado após o término de um mundo. Selecione Enter Password na tela Restore Game e confirme. Entre o código e pressione enter, você será transportado ao mundo correspondente.

MENU DE CONFIGURAÇÕES



Neste menu de configurações você poderá modificar as seguintes opções. Use seu controle, joystick ou teclado para selecionar uma opção e Botão X ou enter para modificá-la:

Sound Volume (Volume do Som)

Use enter para ajustar o volume dos efeitos sonoros.

Music Volume (Volume da Música)

Use enter para ajustar o volume da música.

Screen Mode (Modo de Tela)

Escolha entre o modo 8 ou 16 bits. Para escolher o modo desejado pressione enter e, após selecioná-lo, vá para o Exit Main Menu.

Tutorial

Se você desligar o tutorial, não verá os avisos de tela quando iniciar o primeiro nível do jogo. O tutorial explica muitas das regras do jogo de uma forma muito assimilável, enquanto você joga.

Controller Layout (Tipo de Controle)

Se você quiser mudar de controle (joystick, controle), selecione esta opção com as setas do teclado. Pressione enter para circular pelas várias configurações que correspondam à nova configuração que você quer usar. Selecione Reset to Default para voltar aos padrões.

Keyboard Layout (Layout de Teclado)

Nesta opção você poderá mudar as teclas que correspondem às ações de Axxel, seu personagem. Para isso, navegue para a ação que quer mudar e pressione enter. Será pedido para que você pressione a tecla que corresponderá àquela função. Saia do menu e volte ao jogo para usar a nova configuração de teclado Terra.

Selecione Reset to Default para voltar aos padrões.

Para retornar ao menu principal, selecione Exit to Main Menu e pressione enter.



Mundo 1: Solaria
Inimigo: Krosh



Mundo 2: Nimbus
Inimigo: Minox



Mundo 3: Circe
Inimigo: Lethotep



Mundo 4: Aquar IV
Inimigo: Krayken



Mundo 5: Galacia
Inimigo: Kolo



Mundo 6: Ash
Inimigo: Belok



Mundo 7: Hexol
Inimigo: Mantos



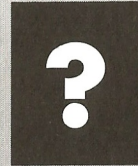
Mundo 8: Aquar II
Inimigo: Bog



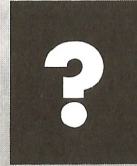
Mundo 9: Virion
Inimigo: Cauldron



Mundo 10: Ferrinar
Inimigo: Neenott

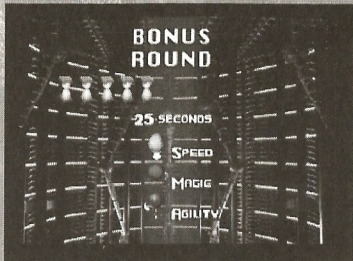


Mundo 11: ???
Inimigo: ???



Mundo 12: ???
Inimigo: ???

RODADAS BÔNUS E ESTATÍSTICAS



Rodadas Bônus só são disponíveis no jogo para um jogador. Quando você completa todas as três rodadas de cada mundo, você ganhará o acesso ao bônus daquele mundo. Lembre-se, quanto mais relógios de areia você coletar, mais tempo terá para coletar power-ups. Nas rodadas bônus, estes power-ups virão na forma de bolas de vários tamanhos pulando. Você pode melhorar seus atributos pegando quantos power-ups puder. Ele serão computados ao final da rodada.

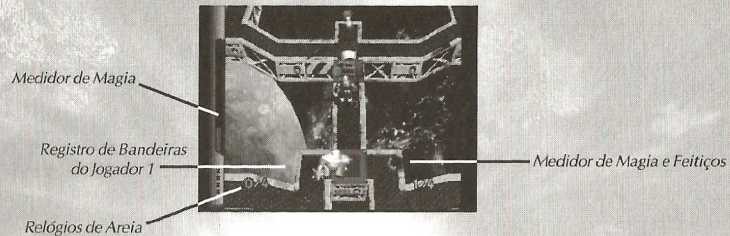
Você tem três atributos que podem ser incrementados. Eles são:

- Power-Ups Verdes** Irão aumentar permanentemente sua velocidade
- Power-Ups Vermelhos** Irão aumentar a velocidade de reabastecimento da sua energia mágica durante o jogo.
- Power-Ups Azuis** Aumentarão sua habilidade atlética (com exceção da velocidade máxima). Essa habilidade inclui aceleração, dirigibilidade, tração e tempo de recuperação de pestes e obstáculos.

INIMIGOS & MUNDOS

Jogando com um jogador você irá competir contra 14 oponentes-monstro para, no final, enfrentar a Imperatriz Vorga em pessoa. Estes monstros são diabólicos, perigosos e quase tão furtivos quanto você. Se ligue na tabela abaixo e saiba onde vivem seus inimigos.

LAYOUT DE TELA



MEDIDOR DE JOGOS E MAGIAS

Você tem uma variedade de feitiços disponíveis para o uso durante o jogo. Você pode usar um feitiço sempre que o seu medidor de magia permitir. O medidor de magia indica quanta magia você, Axxel, possui. Você ganha magia automaticamente com o passar do tempo, mas esse processo pode ser acelerado se você coletar os power-ups vermelhos saltitantes que estão distribuídos ao longo do campo de jogo.

Aqui está uma lista de feitiços que você pode aplicar:

Slow Spell (Feitiço Lento)

Quando é aplicado, uma energia sairá de seu corpo em busca de seu oponente. Isso irá retardar totalmente seu inimigo.

Speed Spell (Feitiço da Velocidade)

Use-o para correr mais rápido. Cada pressionada de botão o fará ir mais rápido. Quanto mais vezes você pressionar este botão, mais rápido irá.

Teleport Spell (Feitiço Teletransporte)

Quando acionado, o teletransporta automaticamente para uma das áreas cinzas localizadas no campo de jogo.

Mine Speel (Feitiço de Mina)

Use-o quando um inimigo estiver fungando no seu cangote. Cada pressionada de botão soltará uma mina que irá detonar o sujeito se ele pisar nela.

Lembre-se de respeitar a si mesmo!

Use a mágica com cuidado e fique de olho no medidor de magia!

Aqui está uma lista de magias de não lhe custarão um único ponto de magia:

Build Spell (Feitiço da Construção)

Este talvez seja a mais importante magia que você possui. Com esta magia selecionada, você construirá uma pequena ponte. Você pode usá-la para alcançar bandeiras e power ups, mas a magia não dura para sempre. Essas pontes eventualmente irão desaparecer.

Fire Energy Ball (Disparar Bola de Energia)

Dispará-la num oponente irá retardá-lo um pouco. Quando você dispara isso numa peste, você destrói a peste.

Magia: coisas de pegar que ajudam você:



Power-Ups Vermelhos

Dão um ponto a mais no medidor de magia para cada um que você coletar.



Power-Ups Verdes

Irá acelerá-lo um ponto para cada Power-Up coletado.



Weapons Boost (Incremento de Armas)

Dá mais poder de fogo. Quanto mais progresso você faz no jogo, mais poderá incrementar seus poderes.



Hourglasses (Relógios de Areia)

Mais 5 segundos na rodada bônus para cada relógio coletado. Se você já está na rodada bônus, o tempo contará naquele round. Cada rodada possui quatro relógios por estágio, o que significa um máximo de 60 segundos ao início de cada rodada bônus se você coletar todos. (Não existem rodadas bônus num jogo para dois jogadores).