

Game Gear®

Golden Axe



TECTOY

PRODUZIDO
NA ZONA FRANCA
DE MANAUS

CORREIA O AMAZONAS

Cidades

Ax Battler pode avançar para novas cidades na seguinte sequência.

1. Castelo de Firewood
2. Cidade de Firewood
3. Vila das Tartarugas
4. Miolo de Areia
5. Holmstock
6. Brookhill
7. Vale do Norte

Continuação (CONTINUE)

Para deixar o jogo e retornar mais tarde no mesmo lugar que você deixou, obtenha uma senha, numa casa com um sinal "PW", na última cidade para onde você avançou.

Fim do Jogo (GAME OVER)

O medidor de vida de Ax Battler diminui cada vez que ele é atingido por um inimigo. Ele fica inconsciente quando seu medidor de vida fica vazio. Ele despertará na mais recente cidade visitada e pode escolher se continua ou não sua aventura. Selecione YES (Sim) ou NO (Não) com o Botão D; então pressione o Botão Início, Botão 1 ou Botão 2 para confirmar sua seleção.

Dicas Úteis

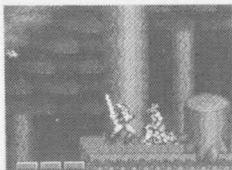
- Aprenda os padrões de ataque de seus inimigos de modo que possa antecipar seus movimentos.
- Pratique as habilidades especiais de ataque nos inimigos mais fracos. Dessa forma, você poderá usá-las mais naturalmente contra os adversários mais fortes.
- Uma vez adquirido um objeto, lembre-se que você o tem. Assim, não perca a chance de usá-lo.

Como Colocar o Cartucho no GAME GEAR

1. Certifique-se de que o GAME GEAR está desligado.
2. Coloque o cartucho GOLDEN AXE no console (veja figura), conforme explica o manual do GAME GEAR.
3. Ligue o GAME GEAR. Se nada aparecer na tela, verifique se o cartucho está bem colocado. Depois, desligue o aparelho e ligue-o novamente.
4. GOLDEN AXE é para um jogador somente.

Importante: Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o GAME GEAR estiver ligado.



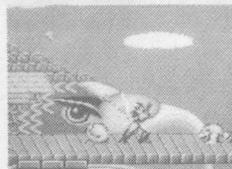


Floresta do Labirinto

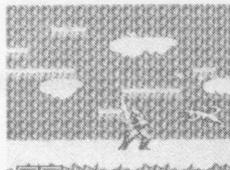
Montanha Gayn



Costa das Águias



Penhascos Gelados



Castelo de Death Adder



Assuma o Controle!

Botão D (direcional)

Botão Start (Início)



Botão 2

Botão 1

Botão D (Direcional)

- Pressione para mover Ax Battler para o norte, sul, leste ou oeste nas cenas de mapa e cenas de cidade.
- Pressione a parte esquerda ou a parte direita para mover Ax Battler naquelas direções.
- Pressione a parte de baixo nas cenas de ação para fazer Ax Battler agachar-se.
- Pressione para fazer uma seleção na Tela Novo Jogo/Continue.
- Pressione para selecionar letras na Tela de Senha.

Botão Início

- Pressione para começar um jogo novo.
- Pressione para entrar com a senha.
- Pressione para abrir a Tela de Status quando estiver em uma cena de mapa ou cidade; pressione novamente para fechar a tela.
- Pressione para usar magia nas cenas de ação.
- Pressione para escolher magia na Tela de Status.

Botão 2

- Pressione para abrir a janela de Comando quando estiver em uma cena de mapa; pressione novamente para ativar uma seleção.
- Pressione para pular em cenas de ação.
- Pressione para acelerar as Telas de Mensagens.

Janela de Comando



Pressione o Botão 2 durante as cenas de mapa para abrir a janela de Comando.

- 1. TALK (Fala):** Permite a Ax Battler falar com quem está imediatamente na direção que ele está olhando.
- 2. ITEM (Objeto):** Permite a Ax Battler usar qualquer objeto que pegou. Ele não será capaz de usá-los exceto onde havia planejado.
- 3. SEARCH (Procura):** Permite a Ax Battler procurar objetos em suas imediações.

Tela de Ação

As Telas de Ação (ACTION) incluem lutas com inimigos sozinhos perambulando no campo aberto e em locais especiais cheios de inimigos.

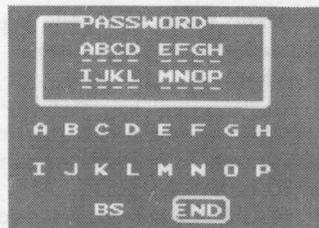
Inimigos Sozinhos

1. Medidor de Vida de Ax
2. Medidor de Vida do Inimigo



Tela de Senha

Entre com sua senha, que você obteve num jogo anterior, para começar a jogar de onde você parou. Selecione as letras com o Botão D e pressione o Botão 1 ou 2 para ativar suas seleções. Uma vez que todas as 16 letras tenham sido escritas, pressione o Botão 1 ou 2 para começar a jogar.



NOTA: Senhas estão disponíveis em construções com um sinal "PW" (Iniciais de "Pass Word", ou seja, "senha").

Habilidades Especiais de Ataque

Ax Battler pode aprender habilidades especiais de ataque em casas de treinamento marcadas com um sinal "TR".

Pulo Alto: Pressione a parte de cima do Botão D e o Botão 2 para pular mais alto.

Giro para Cima: Pressione a parte de baixo do Botão D e o Botão 1 para girar para cima. Esse ataque pode ser usado somente quando Ax Battler está agachado.

Pulo com Giro: Pule, depois pressione a parte de cima do Botão D e o Botão 1 para girar na descida.

Super Giro: Pressione a parte de cima do Botão D e o Botão 1 para aumentar os danos causados pelo seu ataque.

Ataque com Pulo: Pressione a parte de baixo do Botão D e o Botão 1 durante um pulo alto para golpear na descida.

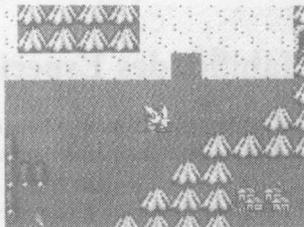
Corrida: Pressione a parte esquerda ou direita do Botão D em rápida sucessão e mantenha-as pressionadas para correr naquela direção.

Bloqueio com o corpo: Pressione o Botão 1 enquanto Ax Battler está correndo para atirar-se com força no inimigo.

NOTA: Essas habilidades podem ser usadas somente depois de serem aprendidas nas casas de treinamento.

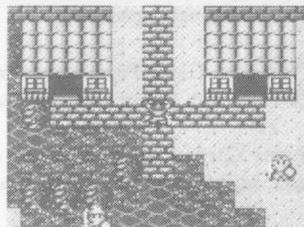
Cena de Mapa

Essas são cenas que mostram os movimentos de Ax Battler no campo aberto. Ele encontrará guerreiros inimigos perambulando sozinhos e deverá destruí-los, evitando seus ataques, que poderão ser fatais.

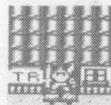


Cenas de Cidade

Essas são cenas que mostram os movimentos de Ax Battler nas cidades. Ele pode desfrutar de vários serviços nas cidades.



INN (Taverna): Ax Battler pode descansar para recuperar a vitalidade total.



TR (Casa de Treinamento): Ax Battler pode aprender as habilidades especiais de ataque.



PW (Casa da Senha): Ax Battler pode aprender a senha para retornar diretamente à mesma cidade em aventuras futuras.

Tela de Status



Pressione o Botão Início durante as cenas de mapa e cenas de cidade para apresentar a Tela de Status.

- VASES (Vasos):** Mostra o número de vasos que Ax Battler conseguiu pegar.
- LIFE (Medidor de Vida):** Mostra a energia remanescente de Ax Battler.
- MAGIC (Magia):** Mostra a magia que será usada nas cenas de ação. Pressione a parte de cima ou de baixo para selecionar uma magia diferente.
- SPECIAL ATTACK (Habilidades Especiais de Ataque):** Mostra as habilidades de ataque que Ax Battler aprendeu.

Botão 1

- Pressione para fechar a janela de Comando.
- Pressione para atacar em cenas de ação.
- Pressione para acelerar as Telas de Mensagens.

Começando

Quando o GAME GEAR é ligado, uma tela de história aparece. Leia a história para descobrir sobre o Golden Axe ou pressione o Botão Início para rolar rapidamente através da história. Uma vez finalizadas as telas de história, a Tela de Apresentação aparece. Pressione o Botão Início para abrir a Tela Novo Jogo/Continue. Se o Botão Início não for pressionado dentro de algum tempo, uma série de Telas de Demonstração aparecerá. Pressione o Botão Início para retornar para a Tela de Apresentação.

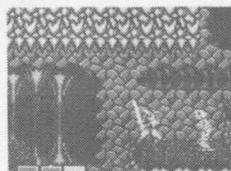


Tela Novo Jogo/Continue

Pressione a parte de cima ou de baixo do Botão D para selecionar NEW GAME (Novo Jogo) ou CONTINUE e pressione o Botão Início, Botão 1 ou Botão 2 para ativar sua seleção. Selecione Novo Jogo para começar a partir do início ou selecione CONTINUE para abrir a Tela de Senha.

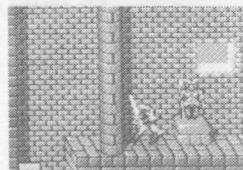


Locais Especiais com Inimigos



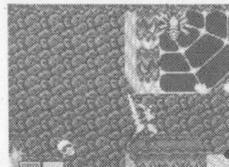
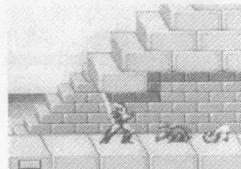
Caverna Fantasmagórica

Torre da Península



Costa das Tartarugas

Pirâmide da Morte



Caverna do Mal

Recapture o Golden Axe

O mundo estava cada vez mais sombrio e ninguém parecia ser capaz de conter as trevas que pairavam sobre tudo. As forças de Death Adder se espalhavam mais e mais pelos campos. A situação estava tão ruim que o povo não podia mais viajar para fora de suas cidades. E para piorar, o Golden Axe, a arma que dá o poder de dominar o mundo àquele que a possuir, foi roubado de seu esconderijo, no Castelo de Firewood.



Os poderes mágicos do Golden Axe eram tão grandes que qualquer pessoa possuidora do machado, fosse boa ou má, podia dominar o mundo. O machado foi roubado pelo pior vilão imaginável: Death Adder.

O rei de Firewood precisa achar um jeito de recuperar o machado, ou presenciar o mundo cair em decadência e tristeza. A idéia de ver o mundo invadido pelo exército de Death Adder era mais do que o rei podia suportar. Ele precisa enviar um guerreiro corajoso o suficiente para lutar com os seguidores de Death Adder e com o próprio Death Adder.

O rei achou o único guerreiro com uma chance de sucesso. Aquele guerreiro era Ax Battler.

Magia

Ax Battler pode usar magia somente em cenas de ação. Pressione o Botão Início para usar qualquer tipo de magia marcada na Tela de Status. Cada vez que ele usa magia, alguns de seus vasos são consumidos. Ele pode usar magia somente se tiver vasos suficientes. Ax Battler pode usar três tipos de magias.

Terra: Essa magia inflige um baixo nível de danos a todos os inimigos na tela. Dois vasos são consumidos.

Trovão: Essa magia inflige um nível médio de danos aos inimigos. Quatro vasos são consumidos.

Fogo: Essa magia inflige o maior dano aos inimigos. Oito vasos são consumidos.

Inimigos



1. Bárbaro
2. Amazonas
3. Esqueleto
4. Cavaleiro
5. Irmãos Perversos
6. Death Adder

TEC TOY

CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.

TEC TOY

Nº CO 063106286

PRODUZIDO NA ZONA FRANCA DE MANAUS

TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS LTDA.
Estrada Torquato Tapajós, 5408 - Bairro Flores - Manaus - AM
CEP 69090 - Indústria Brasileira.

CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR
Av. Ermanno Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038
TELEFONE: (011) 261-5797