

Publicado por Sega Entertainment. Sega é uma marca registrada no U.S. Patent and Trademark Office. Sega Entertainment, Sonic e qualquer outro elemento relacionado são marcas de Sega. Microsoft ® e Windows ® são marcas registradas de Microsoft Corporation. Pentium ® é uma marca registrada da Intel Corporation. Sound Blaster ® é uma marca de Creative Labs, Inc. © 1996. Todos os direitos reservados.



TECTOY

CERTIFICADO DE GARANTIA

A **TEC TOY** garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um posto de Assistência Técnica Autorizada da **TEC TOY** munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do produto e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada **TEC TOY**.

ETIQUETA

TEC TOY INDÚSTRIA E COMÉRCIO LTDA.

Av. Dr. Alberto Jackson Byington, 3.200 - Jardim Três Montanhas Osasco - SP -
CEP 06276 - 000 - Indústria Brasileira

CENTRAL DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR

Av. Jabaquara, 1799 - CEP 04045-003 - São Paulo-SP

TEL: (011) 5071-1331

cdsuporte@tectoy.com.br

CONTÉUDO

Ilha Flicky em apuros !	3
Especificações Técnicas	4
Começando	4
Tela de Boas Vindas	6
Teclas Principais	7
Assuma o Controle	8
Telas de Pré-Jogo/ Opções	8
Marcadores da Tela	9
Anéis, Saltos e Outras Façanhas	10
Ilha Flicky	11
Fim de Jogo/ Continuar	13
Estratégias para a Ilha Flicky	14
Créditos	15
Resolvendo Problemas (Troubleshooting)	17
Pontuações Recordes do Sonic	21



- 2) Clicar duas vezes no ícone “Painel de Controle”.
- 3) Clicar duas vezes no ícone “Adicionar/ Remover Programas”.
- 4) Escolha o Direct X e então clique no botão Adicionar/ Remover Programas.
- 5) Clique no botão “Restaurar Drivers de Efeito Sonoro”.

Se isto não ajustar sua saída de efeito sonoro, você deve fazer os downloads dos últimos drivers de efeitos sonoros compatíveis ao Direct X no site da web do fabricante de sua placa de efeito sonoro. Aqui está uma lista de certas placas de efeitos sonoros que requerem drivers do Direct X especiais:

- 1) Aztech Labs – padrão na maioria dos computadores Packard Bells (www.aztecha.com)
- 2) Semiconductor Cristal (www.crystal.com)
- 3) MWAVE (<http://watson.mmb.sfu.ca/new.html>)

- 4) OPTi (www.opti.com) ou (<ftp://ftp.opti.com/pub/multimed/>)
- 5) Sound Blaster 64 AWE ou Sound Blaster 32 AWE (www.soundblaster.com)

Se tiver problema em encontrar os drivers do Direct X, você também pode obter drivers em www.drivershq.com ou www.windows95.com.

Pergunta #5:

Quero jogar um jogo de rede de igual para igual utilizando um protocolo TCP/IP, mas não sei o meu endereço de IP. Como encontro meu endereço de IP?

Resposta:

Se tiver um TCP/IP instalado nas Propriedades de Rede, o Windows 95 tem um comando integrado chamado “winipcfg”. Vá ao Botão Start/ Iniciar, escolha “Run”/ “Executar ” e então digite “winipcfg” e uma caixa de diálogo aparecerá com seu endereço de IP.



Pergunta #6:

Coloquei o CD-rom do Sonic 3D Blast no drive e obtive uma mensagem: "Line 253 = COMMON..." e o jogo não é instalado - o que eu faço?

Resposta:

A solução é fazer o download dos drivers de CD-ROM do Windows 95 no drive de seu CD-ROM tanto no fabricante do CD-ROM quanto em www.windows95.com.

Pergunta #7:

Estou tendo problemas ao virar meu gamepad/joystick. O que preciso fazer?

Resposta:

O Sonic 3D Blast utiliza o Direct Input, então tudo que você precisa saber é configurar e ajustar seu joystick/ gamepad apropriadamente no ícone de Joystick do painel de controle do Windows 95. Se tiver seu joystick/ gamepad configurados e ajustados apropriadamente, o Sonic 3D Blast irá reconhecê-lo automaticamente.

ATENÇÃO

Por favor, leia o aviso abaixo antes de jogar seu PC game ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar.

Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz da tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimizar qualquer risco, pedimos que tome as precauções abaixo:

ANTES DE USAR

- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda de sentidos quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico antes de jogar.
- Sente-se, no mínimo, a 1,5 metros do monitor.
- Se você estiver cansado ou tiver dormido pouco, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado.
- Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem iluminado.

DURANTE O JOGO.

- Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando em computadores.
- Os pais devem supervisionar os filhos no uso do PC game. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigem, visão alterada, contrações nos músculos ou olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte seu médico.

3. Diamond Multimedia (www.diamondmm.com)
4. Matrox (www.matrox.com)
5. Number 9 (www.nine.com)
6. Simply the Best (www.stb.com)
7. Silicon Integrated System "SIS" (www.sis.com.tw)
8. Tseng Labs (www.tseng.com)

Se tiver problema em encontrar os drivers do Direct X, você também pode adquirir drivers em www.drivershq.com ou www.windows95.com.

Pergunta #3:

Tenho efeitos sonoros, mas não tenho música durante o jogo?
Como posso resolver isto?

Resposta:

A música do Sonic 3D Blast para PC é efeito sonoro de CD. Você deveria tentar ouvir as faixas de 2 ou superiores do CD-ROM do Sonic 3D Blast para ver se o efeito sonoro de seu CD está apropriadamente instalado. Se não puder ouvir o Efeito Sonoro do CD no CD Player do Windows 95, você precisa:



- 1) Certificar-se de que o volume de Efeito Sonoro do CD não esteja mudo (no Controle de Volume do Windows 95)
- 2) Certifique-se de que o compartimento do CD-ROM esteja conectado à sua Placa de Efeito Sonoro.

Pergunta #4:

Durante o jogo, tenho o áudio do CD, mas sem Efeitos Sonoros. Como posso resolver isto?

Resposta:

- 1) Certifique-se de que o volume dos Efeitos Sonoros não esteja mudo (no Controle de Volume do Windows 95).
- 2) O Direct X pode ter sobreposto seus drivers de Efeitos Sonoros. Uma vez que o Sonic 3D Blast para PC MMX utiliza o Direct X3, seus drivers anteriores são retirados quando se instalam novos drivers. Uma maneira de restaurar os drivers é:
 - 1) Clicar duas vezes no ícone "Meu Computador".

Ilha Flicky em Apuros

Sonic e seus amigos saíram para visitar a misteriosa Ilha Flicky. De acordo com a lenda, a ilha possui pedras preciosas - entre elas as Esmeraldas do Caos. Sonic deve encontrar os Flickies, passarinhos misteriosos que guardam a chave para encontrar as pedras preciosas. Os Flickies são raramente vistos e dizem que sua existência está estritamente ligada ao local das Esmeraldas do Caos.

Entretanto, Dr. Robotnik tramou um novo plano. Desta vez seu objetivo é a Ilha Flicky. Ele detectou a presença das Esmeraldas do Caos na ilha. Antes de chegar lá, Robotnik precisa encontrar os Flickies para descobrir aonde estão as Esmeraldas do Caos. De repente, à distância, vê um brilhante Anel Dimensional aparecer. Um grupo de Flickies saiu do anel, empoleiraram-se em um galho de árvore, pegam alguma comida e então desaparecem no Anel Dimensional. "Então eles vivem em outra dimensão, não é? Ah! Descobri o segredo dos Flickies!"

Os Flickies viajam livremente entre as dimensões utilizando os Anéis Dimensionais! Sem perder tempo, Robotnik desenvolve um novo dispositivo: o Gerador de Anel Dimensional. Ele captura os Flickies da Dimensão Flicky utilizando seu novo dispositivo e começa a transformá-los em robôs. Mais tarde, Sonic e seus amigos chegam na Ilha Flicky e encontram o local tumultuado.

Sonic vê o louco doutor empenhado em colocar os Flickies em suas armações de robô. "Robotnik!" Grita Sonic.

"Sonic? De novo? Bem, sem problemas. Com os robôs que criei utilizando os Flickies, você nunca será capaz de me deter! Finalmente estarei livre para encontrar todas as Esmeraldas do Caos e governar o mundo!". Sonic percebe que deve salvar os Flickies libertando-os das prisões robóticas e mandando-os de volta à dimensão Flicky. O mais importante, Robotnik não pode encontrar as Esmeraldas do Caos. Hora de partir, Sonic!

Especificações Técnicas

Sistema Operacional:	Windows 95
CD-Rom:	2x (recomenda-se 4x)
Tipo Mínimo de CPU:	Processador Pentium de 75 Mhz
Memória:	8 MB
Gráficos:	SVGA, compatível com placa de 16 bits (requer 256 cores)
Placa de Som:	Sound Blaster 16 ou compatível
Outros:	Teclado, joystick ou Game Pad compatível ao Windows 95

COMEÇANDO

O Sonic 3D Blast roda apenas no Windows 95. Para jogar o Sonic 3D Blast no Windows 95, siga estes passos:

1. Coloque o CD Sonic 3D Blast no drive do CD-ROM com o rótulo para cima. Feche o drive.
2. Após alguns segundos, uma caixa de diálogo aparecerá, dando à você uma escolha de opções.



RESOLVENDO PROBLEMAS (TROUBLESHOOTING)

Pergunta # 1:

O Sonic 3D Blast exige um processador MMX ou funcionará em um processador da categoria Pentium?

Resposta:

O Sonic 3D Blast irá funcionar tanto no processador MMX de seu computador quanto no processador da categoria Pentium sem MMX.

Pergunta #2:

Após instalar o jogo, estou tendo problemas de vídeo. O que poderia ter causado isto e como posso ajustá-los?

Resposta:

O que provavelmente aconteceu é que o DirectX da Microsoft sobrepôs seus drivers de vídeo. Uma vez que o Sonic 3D Blast do PC utiliza o DirectX, seus drivers anteriores são retirados quando instalar novos drivers. Uma maneira de restaurar os drivers é:

1) Clique duas vezes no ícone "Meu Computador".

- 2) Clique duas vezes no ícone "Painel de Controle".
- 3) Clique duas vezes no ícone "Adicionar/ Remover Programas".
- 4) Escolha os drivers Direct X e então clique no botão "Adicionar/ Remover Programas".
- 5) Clique no ícone "Restaurar Drivers de Vídeo".

Se isto não ajustar sua saída de vídeo, você deve descarregar os últimos drivers de vídeo compatíveis ao Direct X no site da web do fabricante de sua placa de vídeo. Aqui está uma lista de certas placas de vídeo que requerem drivers do Direct X especiais que podem ter o download feito no web site do fabricante de sua placa de vídeo:

1. Algumas placas de vídeo da marca ATI (www.atitech.com)
2. Chips and Technologies (www.chips.com)



Créditos de Travellers Tales

Desenho do Programa e
Implementação
Jon Burton

Artista Principal
James Cunliffe

Conversão de Código
Neil Harding
Steve Harding
Gary Vine
Jon Burton

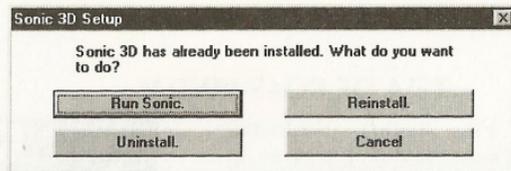
Conversão de Gráfico &
Arte-Final Adicional
Neil Allen
Dave Burton
James Cunliffe
Jeremy Pardon
Jon Rashid
Alex Szeles
Barry Thompson
Will Thompson

Programação de Utilidade
Gary Ireland
Dave Dootson
Andy Holdroyd

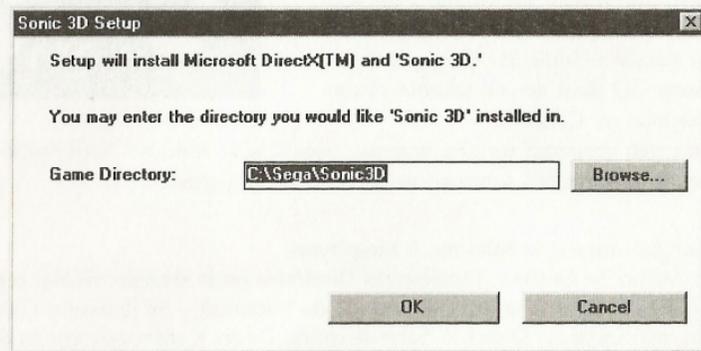
Suporte de Produção
Karen Roberts



16



A primeira vez que colocar o CD-ROM do Sonic 3D Blast, uma caixa de diálogo lhe dará o opção de instalar o jogo ou de sair do programa. Selecione INSTALL para iniciar o processo de instalação. Se você não deseja instalar Sonic 3D Blast no momento, selecione CANCEL.



No Windows 95, o procedimento de instalação do Sonic 3D Blast analisa sua configuração de sistema específica e carrega os drivers apropriados para sua placa de audio e placa de vídeo. Além disso, o Sonic 3D Blast cria um novo programa chamado SEGA e coloca o Sonic 3D Blast neste grupo.



5

TELA DE BOAS-VINDAS

Aqui você escolhe Play (Jogar), (Re)Install (Reinstalar), Uninstall (Desinstalar) ou Exit (Sair) do programa Sonic 3D Blast.

Uma vez instalado Sonic 3D Blast, toda a vez que colocar o CD-ROM no drive você terá a opção de Play (Jogar), (Re) Install (Reinstalar), Uninstall (Desinstalar) ou Cancel (Cancelar). Clique Install (Instalar) para instalar o Sonic 3D Blast , se desejar retirar o Sonic 3D Blast de seu sistema clique Uninstall/ Desinstalar ou Cancel

(cancelar) para não executar função alguma. Veja "Using Menus/" "Utilizando Menus", abaixo para mais informações sobre começar ou retomar jogos.

1. Configuração: Instalação Mínima, 5 Megabytes.
2. Pegue o Atalho de Destino: Escolhendo Diretório- onde desejar instalar o jogo.
3. Direct X: Este Programa utiliza o Direct X3 da Microsoft – Se já tiver o Direct X3 instalado, não instale o Direct X. Sabe-se que o Direct X sobrepõe certos drivers de efeito sonoro e vídeo inadequadamente. Se já instalou o Direct X, escolha "Do not install Direct X"/ "Não instalar o Direct X". Se não instalou o Direct X, escolha "install Direct X"/ "Instalar o Direct X". Se teve quaisquer problemas de efeito sonoro ou vídeo com o Sonic 3D Blast, vá a seção "Resolvendo Problemas" deste manual na página 17.



6

Créditos SEGA Entertainment

Produtor Executivo
Matt Wolf

Produtor
Scott Hawkins

Gerente de Produtos
Jill Braff

Redator de Propaganda
Josh Braff

Serviços de Criação
Eileen Sacman
Eric Smith

Agradecimentos Especiais
Shinobu Toyoda
Bernie Stolar
Greg Suarez
Kristi Walker
Sue Price
John Goodale
Marc Hamel
Scot Allen

Créditos SEGA da Europa/ SEGA do Japão

Produtor
Kats Sato
SEGA Europe Limited

Desenhista Principal
Takao Miyoshi
SEGA Enterprises, Ltd.

Produtores Assistentes
Richard Lloyd
SEGA Europe Limited
Kei Suzuki
SEGA Enterprises, Ltd.

Diretor de Produto
Toshinori Asai
SEGA Enterprises, Ltd.



15

ESTRATÉGIAS PARA A ILHA FLICKY

Entre no novo tipo de Estágio Bônus específico para PC se coletar e entregar 50 Anéis para Tales ou Knuckles.

Pressione a tecla Shift tirar (Botão 2 do Joystick/ Gamepad) em uma superfície irregular ou enquanto prosseguir para executar o Movimento Lento de Sonic. Isto mantém Sonic movendo-se em uma linha reta em superfícies angulares. Utilize o Movimento Lento para coletar Anéis quando for muito difícil andar ou evitar obstáculos perigosos.

Reassuma o controle de Sonic em superfícies congeladas pulando para cima e aterrissando no lugar. Todo impulso desaparece quando Sonic aterrissa.

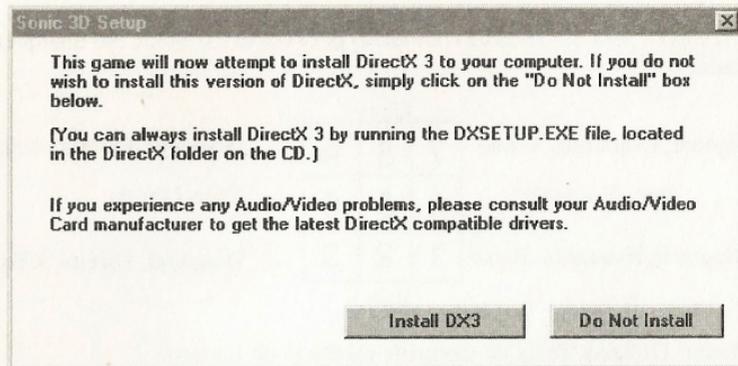
Não se arrisque quando libertar os Flickies das armadilhas de robô. O caminho mais fácil e seguro de resgatar os Flickies é executando o Golpe do Giro de Sonic para romper e abrir os robôs.

Parece óbvio, mas olhe para onde Sonic está indo. Há perigo em cada canto e velocidade demais pode levar a uma grande tragédia.

Procure por entradas escondidas e passagens secretas pela Ilha Flicky. Vidas Extras, Escudos, Anéis e os amigos de Sonic, Knuckles ou Tails, podem ser encontrados se Sonic procurar o suficiente.



14



Após ser instalado, o jogo cria um novo grupo no menu start/ iniciar chamado SEGA e um atalho para o Sonic 3D Blast no grupo de programa do Sega.

TECLAS PRINCIPAIS

Pause (F3)/ Pausar: Pausa o jogo a qualquer instante.

Exit (Alt+F4) / Sair: Sai do jogo a qualquer instante.

Help (F1)/ Ajuda: Pressione a qualquer instante para buscar o arquivo de ajuda On-line. Visualize as várias proteções e ícones disponíveis para Sonic concluir sua busca na Ilha Flicky.



7

ASSUMA O CONTROLE!

Utilize as teclas de seta ou o teclado numérico para controlar Sonic em qualquer direção que escolher.

	Cima			
Diagonal, Esquerda, Acima	7	8	9	Diagonal, Direita, Acima
Para Esquerda	4	5	6	Para Direita
Diagonal, Esquerda, Baixo	1	2	3	Diagonal, Direita, Baixo
	Baixo			

Pular: Utilize a Tecla de Controle ou Barra de Espaço

Golpe de Giro: Utilize Shift

Começar & Pausar: Utilize a tecla Enter ou F3

Tela de Pré-Jogo/ Opções

Após aparecerem os logotipos da Sega e de Traveler's Travel, um filme curto começa, seguido da tela de título do Sonic 3D Blast. Em alguns instantes, uma demonstração do jogo começa. Pressione Enter a qualquer instante para voltar à tela de título. Neste ponto você pode pressionar Enter para começar um novo jogo ou pressionar a tecla PARA BAIXO para Sair seguido da tecla Enter para terminar seu jogo. Se não fizer nada, a demonstração começará em poucos segundos.



8

Gene Gadget Zone

A confusa zona mecânica é revestida com muitos canos, tubos e fios. Sem mencionar os pisos eletrificados, as armas de choque e ventiladores industriais que vão soprar Sonic para longe!

Panic Puppet Zone

Parece que Robotnik nem ao menos teve tempo de transformar os Flickies em robôs aqui. Sonic deve apanhar este gênio demoníaco! Pule nos containers para libertar os Flickies que estão lá dentro e certifique-se de evitar que armas de bolha infestem a área.

FIM DE JOGO/ CONTINUAR

Você começa o jogo com três vidas do Sonic – mas sem Continues. Ganhe Continues (três vidas para Sonic por Continue) coletando dez medalhas do Sonic. Você pode também ganhar vidas encontrando o local 1-UP do Sonic.

Se Sonic perder todas suas vidas e possuir Continues restantes, um registrador de tempo aparece. Pressione Start/ Início antes do registrador alcançar zero para continuar de onde Sonic saiu (Sonic volta às suas buscas no início do estágio previamente jogado).

Não esqueça de Salvar

Com o Sonic 3D Blast, seu melhor jogo será automaticamente salvo. Para continuar o jogo que salvou escolha "Continue" no menu principal.



13

Green Grove Zone

As colinas estão vivas com os sons de guindastes, motores e outras máquinas. Os Flickies foram transformados em sórdidos robôs e cabe a você guiar Sonic através da Green Grove Zone!

Rusty Ruin Zone

As ruínas do continente perdido de Atlântida foram trazidas das profundezas quando a Ilha Flicky foi criada. Robotnik adaptou as antigas armadilhas simples com mecanismos modernos, tornando-as mais perigosas do que nunca! Escura e melancólica, algumas partes da Rusty Ruin Zone estão submetidas ao nevoeiro e chuva, mas Sonic tem um trabalho a fazer e nada vai desanimá-lo.

Spring Stadium Zone

Esta área é uma casa divertida e louca cheia de pára-choques e amortecedores de fliperama, saltos e armadilhas de prego não tão amigáveis. Treine aqui suas habilidades de salto e pulos.

Diamond Dust Zone

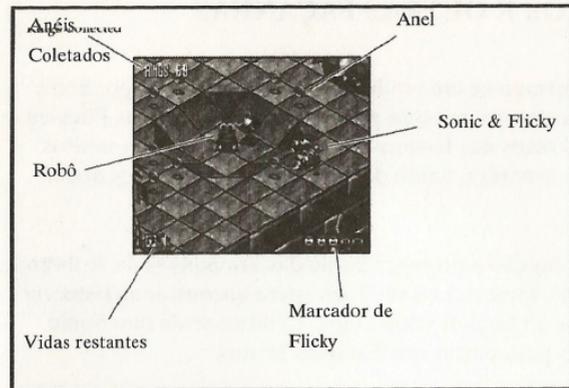
Você trouxe seu snowboard? As montanhas cobertas de neve da Ilha Flicky estão repletas de ventoinhas de neve congelantes que podem transformar Sonic em um bloco de gelo ou congelar os caminhos e rios de lodo que podem tornar-se bem escorregadios. A nevasca ocasional nem ao menos intimida Sonic, mas tome cuidado com o homem de neve cuspidor de gelo e rachaduras expostas cobertas de neve para encontrar seu caminho nesta Fase.

Vocano Valley Zone

Uma mudança brusca dos declives resfriados de Diamond Dust! Pule os leitos de lava e vá com a correnteza! Utilize O Golpe de Giro do Sonic para ativar os elevadores e fique de olho nos Escudos de Fogo para evitar que Sonic sofra uma queimadura no pé!



12



SINAIS DA TELA

Anéis Coletados	Anel
Robô	Sonic e Flicky
Vidas Restantes	Marcador de Flicky

Flickies

Pule ou dê um Golpe de Giro em um robô para partí-lo e libertar o Flicky que está dentro. Após ter libertado o Flicky, corra atrás dele para atrair sua atenção. Então o Flicky segue Sonic com obediência. Fique de olho nos Flickies que Sonic coletou – eles têm o costume de se dispersarem quando eles ou Sonic são atacados por inimigos.

Vidas Restantes

O número de vidas restantes de Sonic é mostrado no final do canto esquerdo da tela.

Marcador de Flicky

O número de Flickies que precisam ser resgatados é mostrado no canto direito inferior da tela. Se o marcador de Flicky estiver iluminado, o Flicky já foi encontrado.



9

ANÉIS, SALTOS E OUTRAS FAÇANHAS

A agradável ilha dos Flickies transformou-se em um labirinto repleto de perigo. Sonic deve encontrar seu caminho nesta aventura perigosa para libertar seus amigos Flickies e impedir que Robotnik coloque suas mãos nas Esmeraldas do Caos. Sonic tem muitos desafios para enfrentar durante sua aventura, então dê uma olhada nos pontos abaixo para ajudar Sonic a escapar.

Anéis

Coletar anéis para aumentar sua pontuação e proteger Sonic das armadilhas de Robotnik, ganhar acesso aos Estágios Bônus do Knuckles ou do Tails (para encontrar as Esmeraldas do Caos) e ganhar pontos extras ao final de cada etapa. Lembre-se de que Sonic precisa coletar pelo menos 50 Anéis para entrar nos Estágios Bônus.

Escudos

Há três tipos de Escudos a serem encontrados na Ilha Flicky. O Escudo Azul protege Sonic contra danos elétricos e normais, o Escudo Vermelho protege tanto contra danos normais quanto contra fogo e o Escudo Dourado dá a Sonic o poder de usar o Ataque de Explosão bem como protegê-lo dos ataques de seu inimigo.

Medalhas do Sonic/ Vidas Extras

Colete dez Medalhas do Sonic para ganhar um Continue! Procure as medalhas que estão acima de você quando estiver dando saltos. As Vidas Extras podem ser encontradas dentro das TVs e serem ganhas nos Estágios Bônus do Knuckles ou do Tails (se já ganhou todas as setes Esmeraldas do Caos).

Ataque de Explosão do Sonic

Enfrente todos os desafios! Pressione o Botão de Controle ou a Barra de Espaço (ou botão 1 do joystick) para pular e então, pressione cada botão novamente quando estiver no ar para atingir os inimigos. Sonic precisa primeiro encontrar o Escudo Dourado para usar o Ataque de Explosão.



10

Saltos e Transportes

Utilize os saltos para pular de um lugar para outro, coletar Anéis e as Medalhas de Sonic para ganhar Vidas extras! Os transportes movem Sonic para CIMA ou para BAIXO. Tente o Golpe de Giro para ativar alguns transportes.

Esmeraldas do Caos

Dr. Robotnik deseja utilizar o poder das Esmeraldas do Caos para ter o controle do mundo. O único modo de detê-lo é alcançar as Esmeraldas primeiro! Uma vez que coletou 50 anéis ou mais, procure Tails ou Knuckles, que podem transportá-lo ao Estágio Bônus, onde as Esmeraldas do Caos podem ser encontradas.

Anéis Dimensionais

Em certos pontos da Ilha Flicky, Sonic pode encontrar Anéis Dimensionais, as entradas para a Dimensão Flicky. Pule e agarre a área vermelha do Anel quando Sonic tiver Flickies seguindo-o. Os Anéis Dimensionais tiram os Flickies das mãos do perverso Dr. Robotnik e levam-nos seguramente de volta à sua dimensão!

ILHA FLICKY

Dr. Robotnik transformou as coisas em uma bela bagunça! A Ilha Flicky, uma vez pacífica, agora está habitada por robôs malvados e perversas armadilhas desenvolvidas para deter Sonic! Liberte os Flickies dos robôs e traga-os de volta para sua própria dimensão, escape das armadilhas, atravesse a neve, chuva e nevoeiro, encontre as passagens secretas em direção aos pontos de ajuda, colete todas as Esmeraldas do Caos, derrote Dr.

Robotnik e acima de tudo – DIVIRTA-SE!

11

