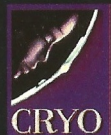


HARDLINE



©1996 VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT, INC. e CRYO.
Todos os direitos reservados. Virgin é uma marca registrada de Virgin
Enterprises, Ltd.

Distribuído por:
TEC TOY
multimedia



ATENÇÃO

Por favor, leia o aviso abaixo antes de jogar seu PC game ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar.

Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz de tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimizar qualquer risco, pedimos que tome as precauções abaixo:

Antes de Usar:

- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda de sentido quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico antes de jogar.
- Sente-se, no mínimo, a 1,5 m do monitor.
- Se você estiver cansado ou tiver dormido pouco, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado.
- Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem iluminado.

Durante o Jogo:

- Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando um PC game.
- Os pais devem supervisionar os filhos no uso do PC. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigem, visão alterada, contrações nos músculos ou olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte o seu médico.

TECTOY

CERTIFICADO DE GARANTIA

A **TECTOY** garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um posto de Assistência Técnica Autorizada da **TECTOY** munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do produto e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada **TECTOY**.

Cód. 901.503.366.816

ETIQUETA

TEC TOY INDÚSTRIA E COMÉRCIO LTDA.

Av. Dr. Alberto Jackson Byington, 3.200 - Jardim Três Montanhas
Osasco - SP - CEP 06276 - 000 - Indústria Brasileira

CENTRAL DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR

Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP
CEP 05038-000 - Tel.: (011) 861-5421

VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT (U.S.)**Vice Presidente de Desenvolvimento**

Eric Lux

Produtor

Stacy Hendrickson

Produtor Associado

Harvard Bonin

Assistente de Produção

Ken Rosman

Diretor de Tecnologia

Tim Page

Diretor de Controle de Qualidade

David Maxey

Especialista Técnico de Controle de Qualidade

Paulo Moore

Administrador do Controle de Qualidade

Chris McFarland

Supervisores do Controle de Qualidade

Stacey Mendonza

Michael Johnson

Chefe de Análise do Produto

David E. Johnson

Time do Controle de Qualidade

Robert Dearbom

Gordon Madison

Glenn Burtis

Stuart Roch

Rob Smith

Paul Shoener

Jason Lewis

Greg Corzine

Khanh Nguyen

Rick Bruno

Dave Wachi

Tim Tran

Tuan Bui

Gary Mountain

Matt Orlich

Gerente de Produto

Nancy Feiner

Design de Embalagem

Fattal & Collins

Editor do Manual U.S.

Lori Ellison

ÍNDICE

Iniciando o jogo	2
Requisitos do Sistema	
Instalação e uso no Windows® 95	
Instalação e uso no MS-DOS	
Introdução	3
Primeiros Passos	3
No Jogo	
O Cursor	
Armamento Avançado	
Controles de Teclado	
Início Rápido: Um guia para iniciantes	6
A Interface dos Comandos	10
Som	10
Dicas	11
Créditos	11

INICIANDO O JOGO

Requisitos do Sistema

Antes de jogar, por favor assegure-se de que seu sistema contém os seguintes requisitos:

Computador:	IBM PC ou 100% compatível, com um processador 486-DX2/66 MHz ou superior. Um Pentium 60 é recomendado.
Operando o Sistema:	Para rodar sob MS-DOS, a versão 5.0 ou superior deve estar presente. Hardline também pode ser jogado em Windows 95.
Memória:	8 MB de memória é o mínimo de RAM necessário. 12 MB de memória é recomendado.
Drivers:	Assegure-se de que você tem no mínimo 14 MB livres em seu disco rígido, e que você está usando um drive de CD ROM de dupla velocidade ou mais rápido. 40 MB livres de disco rígido e um drive de CD ROM de velocidade quádrupla são recomendados.
Vídeo:	Você precisará de uma placa de vídeo padrão VGA para rodar o jogo na resolução VGA, ou uma placa VESA 2.0 e UNIVBE compatível com uma placa SVGA para jogar no modo de vídeo 640x480. Um Pentium é recomendado para jogar o jogo no modo SVGA.
Som:	Hardline suporta a maioria das placas de som.
Controlador:	Um teclado padrão e mouse 100% compatível com Microsoft são recomendados.

Instalação e uso no Windows 95

Inicie o Windows 95 e insira o CD de Hardline no drive de CD ROM. Uma tela de opções aparecerá apresentando as opções Play (jogar), Setup (configurar), Uninstall (desinstalar) ou Cancel (cancelar). Clique sobre Play para jogar ou Uninstall para desinstalar o jogo do seu disco rígido.

Instalação e uso no MS-DOS

- 1) Insira o CD do jogo no seu drive de CD ROM.
- 2) Mude para seu drive de CD ROM (geralmente D: ou E:). Por exemplo, se seu drive de CD ROM é D:, digite d: e pressione Enter.
- 3) Agora digite Hardline e pressione Enter para começar o processo de instalação.
- 4) Siga as instruções da tela, clicando no botão apropriado com o mouse.

INVERT L/R CHANNELS (INVERTER CANAIS ESQUERDO/DIREITO): Clicando sobre esta opção, você irá inverter as saídas de som.

Quando você estiver satisfeito com suas opções, pressione Esc para retornar ao jogo.

Quit - Se você quiser desistir de sua luta contra os Sectóides, clique sobre esta opção. Hardline irá pedir uma confirmação desta opção. Clique sobre Yes para sair do jogo ou sobre No se você tiver mudado de idéia.

DICAS

- 1) Salve o jogo regularmente - É fácil perder uma vida nas primeiras tentativas.
- 2) Aprenda a atirar - pratique sua pontaria antes de enfrentar os Sectóides, porque atirar antes é a única forma de sobreviver.
- 3) Não perca objetos vitais - Alguns objetos muito importantes estão escondidos ou camuflados nos cenários. Procure em todos os cantos antes de deixar um cenário.
- 4) Antecipe os ataques - Conforme você joga, aprende-se o modo como os Sectóides atacam. Aprenda a antecipar seus movimentos e sua vida ficará mais fácil.
- 5) Fique alerta - Uma cena cinemática não é um sinal para relaxar. Ted pode precisar de você a qualquer momento, portanto mantenha seu dedo no gatilho.
- 6) Destruir quantos Sectóides você puder - será a única forma de permanecer vivo.

CRÉDITOS

Cryo Interactive Entertainment

Hardline

Uma produção Clarke/Léfranc

Um jogo de Nic Mathieu/Greg Glachant

Produtor Executivo

Emmanuel Forsans

Música de

David de Gruttola

Diretor de Fotografia

Wilfred Sempe

Supervisor de Efeitos Sonoros

Nicolas Bonvalet

Diretor de Arte do Jogo

Nic Mathieu

Gerente do Jogo e Programador

Emmanuel Chriqui

Escritores, Designers & Diretor de Filme

Nic Mathieu

Greg Glachant

VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT (U.K.)

Produtor

Diarmid Clarke

Chefe de Teste

David Corless

A INTERFACE DOS COMANDOS

System (Sistema)

Clicando no botão marcado SYSTEM, o jogo trará outra tela de controle. Elas são:

LOAD (Carregar):

Uma lista de jogos salvos previamente irá aparecer. Apenas coloque o cursor sobre o jogo que você deseja abrir e pressione o botão esquerdo do mouse. Você pode acessar a tela LOAD a qualquer momento pressionando a tecla L.

SAVE (Salvar):

O jogo atual pode ser salvo em seu disco rígido a qualquer momento, possibilitando que você comece este jogo novamente, em outro momento, do exato ponto em que parou. Clique no quadrado vazio da tela (ou num jogo previamente salvo que você deseja apagar), e digite o nome que desejar. Quando estiver pronto, pressione a tecla ENTER e o jogo será salvo. Para acessar rapidamente esta tela pressione a letra S.

OPTIONS (Opções):

Os vários botões e barras de rolamento desta tela permitem configurar o modo como Hardline aparecerá em seu monitor e a qualidade dos sons. As opções controláveis são:

SUBTITLES (Subtítulos):

Clicando neste botão vocês estarão incluindo legenda em todas as cenas de vídeo, ON para incluir e OFF para retirar.

LIFE and AMMO (Vida e Munição):

É possível ver estas informações em números, barras ou não vê-las. Basta clicar na opção desejada.

SOUND CHANNELS (Canais de Som):

Caso você esteja tendo problemas de som, clique neste botão para reduzir o número de canais de som do jogo.

VIEW CREDITS (Ver os Créditos):

Clicando o cursor sobre este botão, irá levá-lo à tela de créditos. Veja quem criou Hardline, quem atuou nele e muito mais.

ABOUT HARDLINE (Sobre Hardline):

Clique sobre esta opção para ter informações sobre a versão do jogo que você está jogando.

SOM

MASTER VOLUME (VOLUME PRINCIPAL), CINEMATIC VOLUME (VOLUME DOS FILMES), ARCADE EFFECTS VOLUME (VOLUME DO JOGO) E INTERACTIVE MUSIC VOLUME (VOLUME DA INTERAÇÃO).

Estas 4 barras de rolamento possibilitam um controle completo sobre os volumes dos sons de Hardline. Para usar as barras de rolamento, coloque o cursor sobre a opção desejada, pressione o botão e arraste a barra até a posição desejada. Solte o botão quando a barra estiver na posição correta.

BALANCE (BALANÇO): Esta barra de rolamento deixa você acionar a opção de som estéreo mais realista.

- Quando você já estiver pronto para selecionar o tamanho da instalação e o nome do diretório, mantenha em mente que quanto mais arquivos você instalar, mais rápido será o tempo de carregar cada fase.
- O programa agora copiará os arquivos necessários para seu disco rígido. Isto pode levar alguns minutos e a barra de progresso indicará quanto está sendo copiado.
- Você agora está pronto para selecionar o modo de vídeo (Nota: para usuários de Pentium, recomendamos a seleção do modo SVGA).
- Finalmente, aparecerá a tela de configuração de som do Hardline. Escolha Select and Configure Digital Audio Device. Escolha na lista a placa de som que está instalada em seu sistema. Escolha Attempt do Configure Automatically, ou Configure Sound Device Manually. Agora clique no botão Test. Se você ouvir algum som, clique sobre Yes. Agora clique sobre Done para aceitar as configurações. A placa de som que você selecionou agora aparecerá na seleção da placa de som do Hardline.
- Você será levado de volta para o MS-DOS ou Windows 95.
- No MS-DOS, digite Hard e pressione a tecla Enter para começar o jogo. No Windows 95, clique sobre Play para iniciar o jogo.

Para usar o jogo no futuro, no MS-DOS, coloque o disco no drive de CD ROM, mude para o diretório correto digitando CD/Hardline (ou o diretório que você especificou durante a instalação) e pressione a tecla Enter. Depois, digite Hard e pressione a tecla Enter.

Para usar o jogo no futuro, no Windows 95, coloque o disco no drive de CD ROM e aguarde a tela de opções. Escolha Play no menu (Nota: caso a opção Auto play esteja desabilitada, você terá que clicar sobre o ícone Meu Computador e em seguida sobre o drive de CD ROM, então clique sobre Winhard.exe).

INTRODUÇÃO

Bem-vindo ao futuro. Detroit é bonita mas de formas feias. Um piloto de helicóptero de aluguel, Td Irvin, está determinado a continuar sozinho, sem participar do conflito entre os psicóticos Sectoids e os desesperados Rebeldes. O destino, entretanto, tem outras idéias.

PRIMEIROS PASSOS

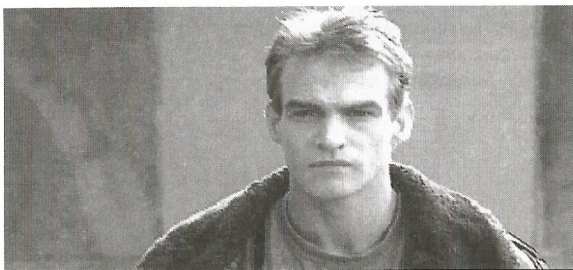
Hardline mistura o melhor de ação e jogo interativo com resultados genuinamente explosivos. Atores, cenários, efeitos especiais e um script completo fazem parte do jogo, mas através desta emocionante trajetória é você que estará no controle. Você não somente estará com Ted a cada passo de seu caminho enquanto revela o segredo Do Convés, como também estará comandando todos seus movimentos, controlando sua pontaria, ajudando a vencer obstáculos letais e a descobrir os escuros segredo de seu passado em sua memória encoberta. As emoções dele se tornarão as suas e a vitória dele será sua vitória. Quaisquer jogos que você tenha jogado, quaisquer filmes que você tenha visto, nada terá preparado você para isto.

No Jogo

Ted Irvin não é um simples personagem de vídeo game, este rapaz tem suas próprias idéias, suas próprias ações e muito o que falar. Mas sem sua ajuda ele não conseguirá sobreviver. Existem dois modos de contemplar as ações de Hardline, dependendo da situação. Quando Ted está visível na tela, arrastando-se por passagens ou conversando com pessoas, sente-se e observe a história se revelando. Durante estes momentos de filme, Ted pensará por si mesmo, deixando para você a missão de permanecer atento para qualquer informação útil.

A visão do jogo pode ser trocada para mostrar os arredores vistos pelos olhos de Ted, essa é sua deixa para assumir o controle. As imagens que você verá são exatamente como Ted as verá, com o adicional de um indicador de saúde e de situação das armas mostradas ao lado direito. É também quando o cursor de controle aparece, com o qual você comandará todos os passos de Ted, a pontaria de sua espingarda de caça, ajudando a encontrar armas e descobrir indícios vitais ao longo do caminho. O cursor é guiado ao redor da tela usando o mouse, o botão esquerdo do mouse movimenta a ação atual. Essas ações são automaticamente selecionadas para você - colocando o cursor sobre uma passagem automaticamente faz com que você se mova naquela direção. Por exemplo, quando você movimenta o cursor sobre um objeto coletável, coloque o cursor no Modo de Objeto. Confirmar uma ação é muito simples, basta clicar o botão esquerdo do mouse.

As várias opções de modos do cursor estão descritas abaixo.



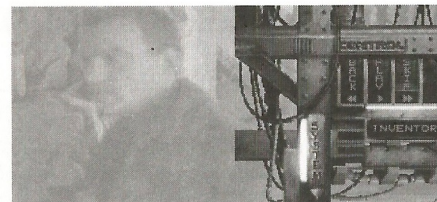
O Cursor



Quando o cursor se parece com isto, nenhuma ação pode ser realizada. Tente mover o cursor pela tela para que ele mude.



Este indica uma possível saída. Clique o botão esquerdo e Ted estará pronto para deixar o local.



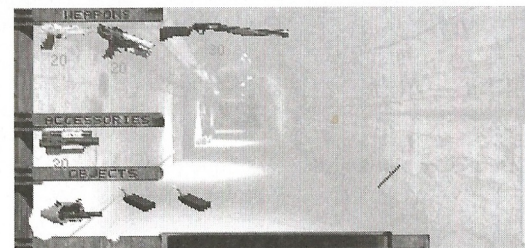
Esta tela dá acesso ao inventário de Ted, bem como oferece opções para carregar e salvar as posições do jogo atual, saltando para o passado ou repetindo a sequência do jogo atual, ou jogador. Para selecionar uma opção, simplesmente clique no botão de tela apropriado usando o cursor do mouse e o botão esquerdo do mouse para confirmar sua seleção. As várias opções da tela estão detalhadas nas páginas seguintes.

Back (Voltar), Play (Jogar) E Skip (Saltar)

Estes três botões dão controle sobre a sequência atual de vídeo não interativa. Clique sobre BACK para repetir a última cena, SKIP para pular a cena atual ou PLAY para retornar ao jogo. Em todos os casos, você deverá confirmar sua seleção. Clique o botão esquerdo mouse na opção YES (sim) para confirmar sua seleção, ou na opção NO (não) para cancelar.

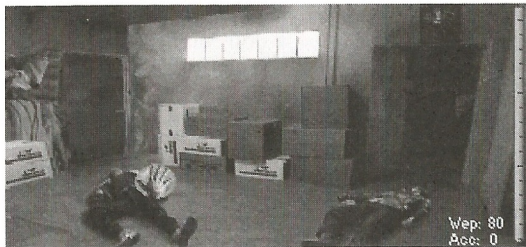
Inventory (Inventário)

A tela do inventário é acessada clicando o botão apropriado no Painel de Controle. Ele trará uma página com todos os itens atuais em poder do Ted. Observe que o jogo às vezes congela enquanto o inventário está na tela. Para acessar diretamente o Inventário, pressione a tecla I.

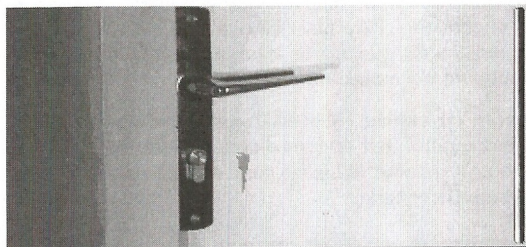


Existem três áreas principais no inventário, mostrando o arsenal de armas de Ted, seus acessórios e outros objetos. Todas as armas são mostradas na área de cima. Para selecionar uma arma para Ted usar, simplesmente coloque o cursor sobre a arma que quiser e clique o botão esquerdo do mouse.

O jogo então continuará. Os acessórios da área estão mostrando cada arma guardada que Ted juntou. Novamente, clique no item desejado usando o botão esquerdo do mouse. Finalmente, objetos assim como chaves podem ser colocados na mão de Ted, prontas para uso, apenas clicando o cursor sobre suas imagens. Pressionando a tecla ESC, você retornará ao jogo a qualquer momento. Observe que o Inventário pode ser acessado instantaneamente pressionando a tecla I.



10. Se você realmente tem habilidade, então devem existir dois corpos no chão. Caso contrário você fez com que Ted fosse morto. Note que quando o cursor original muda para uma mira, ele continuará agindo da mesma maneira quando colocado sobre portas e objetos. Agora Ted estará pronto para lutar a qualquer sinal, e logo isto acontecerá novamente. Agora dirija-se para os corpos no chão. Coloque o cursor sobre eles e colete tudo que for importante.
11. Ted encontrou uma chave em um deles - vamos experimentar numa porta trancada. Clique na saída mais à direita para voltar à sala com as caixas.



12. Agora clique sobre a porta novamente, observe que desta vez o cursor muda para uma mão antes de um par de pernas. Isso acontece porque Ted percebe que a porta precisa ser destrancada, portanto não é apenas passar por ela. Ted tentará abrir a porta novamente e falhará, mas essa visão da porta permanecerá. Pressione a barra de espaço no teclado para trazer o painel de comando, mova o cursor sobre o botão marcado no inventário. Isto trará uma lista visual de itens de posse do Ted. Clique sobre a chave. A vista voltará para tela do jogo principal, com uma imagem da chave no lugar do cursor.
13. Mova a imagem da chave sobre a porta e clique o botão esquerdo do mouse. Sucesso! A porta abrirá e Ted pode prosseguir na aventura. Seu destino está agora em suas mãos. Boa sorte!

O Comando de Interface pode ser chamado em qualquer ponto pressionando a Barra de Espaço. Você verá a tela abaixo:



Quando o cursor é colocado sobre um objeto útil ou coletável, a imagem desse cursor aparecerá. Clique o botão esquerdo do mouse para instruir Ted a usar o item ou investigar e descobrir qualquer coisa ou informação.



Se você quiser que Ted deixe uma área pelo caminho que ele veio, mova o cursor para o botão da área na tela. Se o cursor muda para esta imagem, então Ted pode inverter sua posição. Clicando o botão esquerdo de novo, confirmará a ação.



Uma vez que Ted tenha um arma em seu inventário, o cursor branco será substituído por este. Isto torna possível trocar entre os vários outros controles listados no Modo de Combate. Quando a mira for visível, clicar o botão esquerdo fará com que Ted atire ao redor, onde indicado pela mira, usando sua arma primária. A partir do momento que Ted possua uma segunda arma, pode-se mudar de arma pressionando o botão direito do mouse.

Armamento Avançado

Conforme o jogo progride, mais munição e armas podem ser localizadas. Algumas dessas armas tem um preço bem acessível, dando ao jogador controle sobre a quantidade de poder usada num simples tiro - quanto mais poder é usado quando atira, maiores são os danos sobre o inimigo. Para controlar estas armas, mantenha o botão esquerdo do mouse pressionado para ver a tela aparecer sobre a mira. Quanto mais o botão é pressionado, mais as armas carregam. Ao soltar o botão, a arma disparará. Para mais informações sobre como selecionar armas, veja a seção de inventário deste manual.

Controles do Teclado

Além do controle através do mouse, existem várias teclas que dão acesso a outras áreas do teclado. São elas:

- A tecla de espaço:** temporariamente para o jogo e chama a Interface de Comando. Para mais informações, veja a seção "A Interface de Comando" deste manual.
- A tecla Backspace:** pode ser usada quando uma cena cinemática, não interativa, estiver sendo vista, de modo a pular a cena.
- Teclado Numérico de 1 a 8:** estas teclas permitem uma seleção rápida das teclas existentes no inventário de Ted. Tecla <1> acessa a de menor poder, <8> a de maior. Observe que nem todas as teclas terão uma função, se Ted não possuir todas as armas possíveis.

Teclas Q, W, E, R, T, Y:

Estas teclas dão rápida seleção de itens secundários no inventário de Ted. De novo, as teclas só terão efeito se Ted possuir todos os itens. Caso ele tenha somente os dois primeiros itens, somente funcionarão as teclas Q e W.

Tecla I:

traz o menu de Inventário, sem ter que acessar a Interface de Comando antes.

Tecla L:

Chama a tela que carrega um jogo.

Tecla S:

Chama a tela para salvar o jogo.

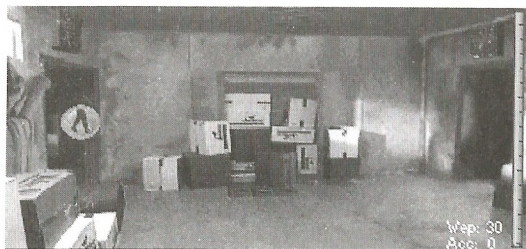
Teclas Alt e Q:

Quando pressionadas ao mesmo tempo, estas teclas terminam o jogo imediatamente. Na opção Quit a Interface de Comando pede antes uma confirmação da decisão.

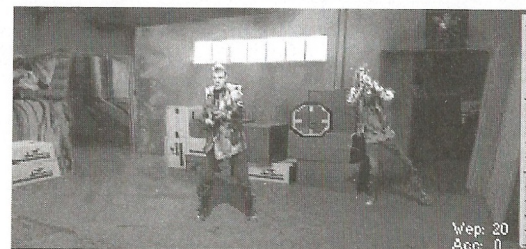
INÍCIO RÁPIDO: UM GUIA PARA INICIANTE

Conforme você ajuda Ted a pegar os Sectoids e a descobrir a importância do The Deck (O Convés) e de sua própria infância, controlar seus movimento e ações se tornaram muito natural. Para ajudá-lo em seus primeiros momentos de desorientação, o guia do jogo carrega você através das primeiras cenas aumentando o prazer do jogo.

1. Logo que o jogo começa, Ted apenas precisa encostar em seu confiável helicóptero do armazém, tendo que responder a um importante chamado de emergência. Inicialmente, você verá Ted inspecionando a área. A vista então mudará para mostrar o que ele vê. Lembre-se de que sempre que a vista for através dos olhos de Ted, você terá o controle.
2. Olhe ao redor e tente mover o cursor ao redor da tela usando o mouse. Observe que o cursor sobre as portas de passagem mudará de forma. Um par de pernas estarão visíveis. Como não há outras saídas, vamos guiar Ted nessa direção. Para fazer isto, clique o botão esquerdo do mouse.



3. De novo a vista trocará, mostrando Ted entrando na construção - quando Ted estiver visível na tela você pode simplesmente voltar a observá-lo já que ele executa ou se movimenta para outra área. Depois de um momento ou dois, a sala estará visível através dos olhos de Ted novamente. Mais uma vez este é o tempo de pegar o controle. Existem dois caminhos possíveis: vamos instruir Ted a pegar o caminho da esquerda. Para isto, coloque o cursor sobre a porta, mais uma vez o cursor mudará para o par de pernas. Clique o botão direito para confirmar seu comando.
4. Ted está agora frente a frente a uma pilha de caixas, com uma porta fechada ao final do quarto. Coloque o cursor sobre a porta e a imagem das pernas aparecerá. Clique o botão esquerdo e Ted caminhará para porta.
5. A porta parece estar fechada, então Ted inverte sua direção e volta pelo caminho por onde veio. Novamente coloque o cursor sobre a porta e clique o botão esquerdo.
6. De volta à sala de entrada, o caminho da entrada pode ser visto à direita com uma passagem inexplorada à esquerda. Mova o cursor sobre esta segunda saída e clique o botão do mouse.
7. Ted agora se encontrará num escuro armazém, onde um corpo pode ser visto estendido no chão. A visão do jogo novamente mudará. Isto significa que é provável que seja importante checar cada item encontrado. Para fazer isto, arraste o cursor sobre o corpo até aparecer a imagem da mão, mostrando que existe alguma coisa lá que pode ser usada ou coletada. Clique o botão esquerdo do mouse para prosseguir.
8. Ted examina o corpo da mulher - ela está morta. Enquanto ele faz isto, vozes podem ser ouvidas no próximo quarto. Ted encontra uma pistola, ele a carrega e deixa pronta para usar. Você poderá observar como Ted reage nesta situação, mantendo sua arma pronta enquanto dirige-se para o quarto de entrada.



9. A visão irá mudar, mostrando as atividades de dois sujeitos mal-encarados. Não existem dúvidas, é um par de Sectoids, então Ted precisa agir rápido. Ele pegará automaticamente sua pistola e a visão mudará para seus olhos. O cursor será substituído por uma mira. Ao clicar o botão esquerdo nesta situação resultará num tiro. Se Ted pretende ficar vivo, você deve experimentar isto imediatamente. Coloque a mira sobre um dos Sectoids e atire. Alguns tiros devem ser suficientes para derrubá-lo. Agora tente eliminar o outro.