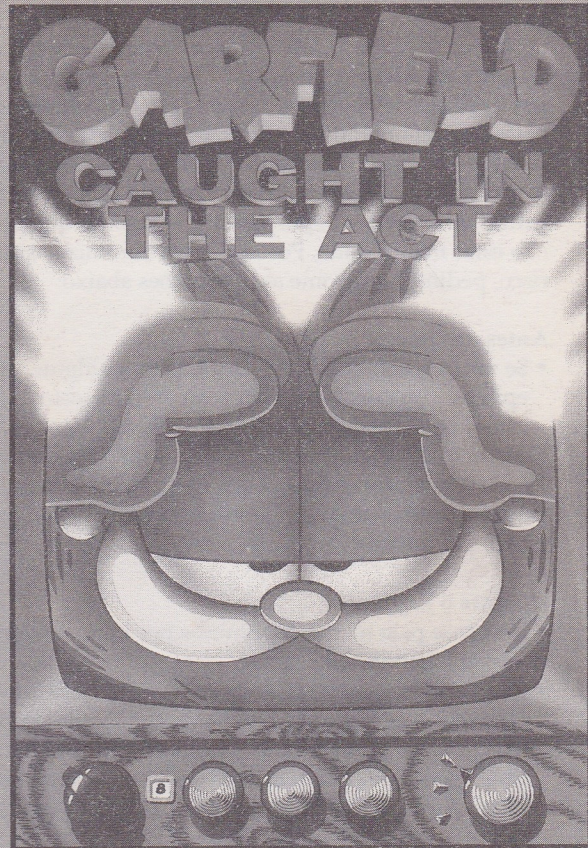


GAME GEAR®



MANUAL DE INSTRUÇÕES

© 1995 Sega. Todos os direitos reservados

TEC TOY

PRODUZIDO
NA ZONA FRANCA
DE MANAUS

CONHEÇA A AMAZONIA

SEGA

TEC TOY

ATENÇÃO

Por favor, leia o aviso abaixo antes de usar seu video game ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar. Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz de tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimizar qualquer risco, pedimos que tome as precauções abaixo:

Antes de Usar:

- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda de sentido quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico antes de jogar.
- Se você estiver cansado ou tiver dormido pouco, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado.
- Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem iluminado.

Durante o Jogo:

- Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando video game.
- Os pais devem supervisionar os filhos no uso do video game. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigem, visão alterada, contrações nos músculos ou olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte o seu médico.

TEC TOY

CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY, munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.

TEC TOY

Nºco063181864

PRODUZIDO NA ZONA FRANCA DE MANAUS

TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS S.A.

Estrada Torquato Tapajós, 5408- Bairro Flores - Manaus -AM
CEP 69048-660 - Indústria Brasileira.

CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR

Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038-000
TELEFONE: (011) 831 2266

Dicas para escapar do Mundo Selvagem da Televisão

- Passe por portas e entradas de cavernas para ser teletransportado e encontrar salas secretas.
- Lembre-se, os vampiros detestam a luz do dia. Ela apenas os mata!

IMPORTANTE

Escolha a alternativa correta:

Qual é a sua forma preferida de lazer?

- (a) Jogar vídeo games (d) Todas as acima
(b) Praticar esportes (e) Nenhuma das acima
(c) Curtir a natureza

Se você escolheu a alternativa (a), parabéns!! Você tem em suas mãos um dos mais modernos equipamentos de entretenimento eletrônico de todo o mundo, o que, em outras palavras, significa diversão garantida por muito tempo.

Se você escolheu a alternativa (b), parabéns!! A prática de esportes é fundamental para evitar o surgimento de uma série de problemas que podem comprometer a saúde do seu corpo.

Se você escolheu a alternativa (c), parabéns!! A natureza é a única fonte de vida que nós temos, e sua devastação indiscriminada prejudica todo e qualquer ser vivo em nosso planeta.

Se você escolheu a alternativa (d), merece um triplo parabéns!! Você realmente sabe levar a vida de uma maneira inteligente. Consegue se divertir, não se esquece do lado físico e se preocupa com o bem-estar geral. Nota 10 para você!!

E finalmente, se você escolheu a alternativa (e) ... você não deve ser deste planeta!!

Este teste é apenas uma maneira que nós encontramos para dizer a você que, além de jogar vídeo game, é essencial saber dividir seu tempo livre com outras atividades que também são muito importantes para você e para aqueles que estão à sua volta.

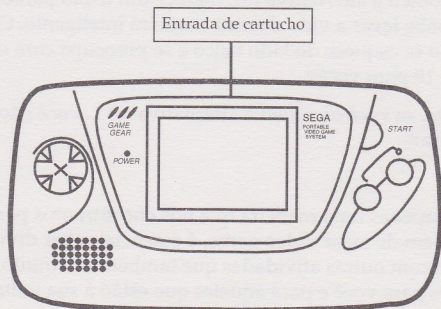
Detone o seu Vídeo Game, Pratique Esportes e Proteja a Natureza!

Mostre que você realmente é uma fera!

Como colocar o cartucho no Game Gear

1. Certifique-se de que o GAME GEAR está desligado.
2. Coloque o cartucho GARFIELD™ Caught in the Act™ no console (veja figura), conforme explica o manual do GAME GEAR.
3. Ligue o GAME GEAR. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o cartucho está bem colocado. Depois, ligue-o novamente.
4. GARFIELD™ Caught in the Act™ é para um jogador somente.

IMPORTANTE: Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o GAME GEAR estiver ligado.



A Tela da Pausa

Se a diversão ficar muito agitada (ou se você quiser tirar uma pequena soneca), você sempre poderá pausar o jogo pressionando o **Botão Início** quando estiver jogando. Pressione o **Botão Início** novamente quando estiver pronto para retornar para o mundo televisivo.

Continue (Continuação)

Dois Continues permitirão que você continue jogando por mais tempo. Selecione *Yes* (Sim) ou *No* (Não) na Tela de Continue (Continuação) usando o **Botão D** e depois pressione o **Botão Início**.

Indicadores na Tela

Abra seu caminho através das fases coletando munição e derrotando os seus inimigos. No caminho você irá encontrar munição extra e outros itens úteis. Você também precisará ver por onde anda para sair de algumas situações de perigo.

No final da fase, você encontrará o Chefão. Derrote o Chefão para reservar o seu lugar na próxima aventura.

Fique de olho nestes indicadores:

- **Barra de vida:** Veja a tela de TV para ver os seus pontos de vida. "10" significa que Garfield está em plena forma; "1" significa que ele já está quase batendo as botas.
- **Número de Vidas:** Ao contrário dos gatos normais, Garfield começará com três vidas, mas poderá coletar vidas extras nas fases.
- **Munição:** Você começará cada fase com 10 peças de munição. Mas você terá a chance de pegar mais munição no caminho. Veja este mostrador para ver quanta munição você ainda tem.

Nota: Em cada aventura, Garfield usará munições diferentes. Verifique o indicador em cada rodada para saber o que procurar!

Preso no Mundo Selvagem da Televisão!

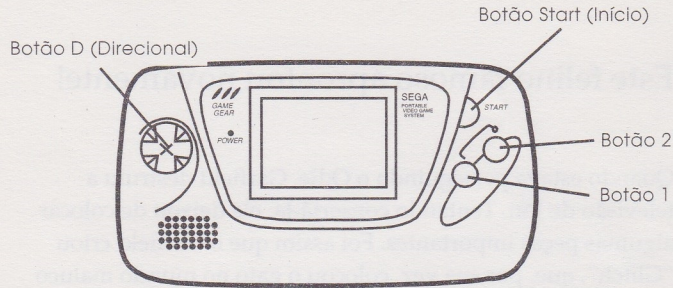
Este felino famoso aprontou novamente!

Quando estava perseguindo o Odie, Garfield destruiu a televisão de Jon. Tentando consertá-la, ele deixou de colocar algumas peças importantes. Foi assim que o Garfield criou "Glitch", que, por sua vez, colocou o gato no mundo maluco da televisão. E não vai ser fácil sair dessa.

Jogue fedorentas espinhas de peixe em terríveis pterodáctilos em Cave Cat 3,000,000 BC. Abra caminho através de ratos mumificados nas caóticas catacumbas de The Curse of Cleofatra. E pule através dos telhados e sombrias ruas de Catsablanca!

Para ajudar o Garfield a escapar deste mundo selvagem da televisão, você precisará passar por todas as fases.

Assuma o controle!



Botão D (Direcional)

Antes de jogar:

- Pressione-o para a esquerda ou para a direita para selecionar as caixas na Tela da Senha.
- Pressione-o para cima ou para baixo para circular através dos personagens na Tela da Senha.

Durante o jogo:

- Pressione-o para cima para fazer o Garfield olhar para cima.
- Pressione-o para a esquerda ou para a direita para fazer o Garfield andar nestas direções.
- Pressione-o para baixo para fazer o Garfield abaixar.

Itens e outras coisas úteis

Espalhados pelas fases, Garfield encontrará muitos itens e outras coisas úteis.

Health Bonus (Bônus de Saúde)

Pegue deliciosos hambúrgueres e pizzas de pepperoni para restaurar a vida de Garfield.

Ammunitions (Munição)

Encontre mais munição para derrotar os lutadores sujos.

Extra Life (Vida Extra)

Destrua a cabeça do Garfield para conseguir uma vida extra.

Way marker (Marcador de caminho)

Quando você passar por Pooky, você recomeçará daquele ponto.

A Tela da Senha

Ao completar uma fase, você receberá uma Senha composta de 4 figuras. Quando você ficar sem vida e continuar, poderá retomar o jogo através destas Senhas.

Quando você quiser recomeçar um jogo, mova o Garfield para a opção *Password* (Senha) na Tela de Início de Fase. Pressione o **Botão D** para a esquerda ou para a direita para selecionar uma das quatro figuras. Pressione-o para cima ou para baixo para selecionar os personagens. Pressione o **Botão Início** para escrever a sua Senha. O seu jogo começará na última fase que você tinha alcançado antes do jogo terminar.

A Tela de Início da Fase

Guie o Garfield através do Mundo Selvagem da Televisão para encontrar a porta que o levará para a próxima fase.

- Pressione-o para a esquerda ou para a direita para fazer o Garfield empurrar objetos quando estiver próximo a eles.
- Pressione-o por duas vezes para a esquerda ou para a direita para fazer o Garfield correr.

Botão Início

Antes de jogar:

- Pressione-o para passar para a Tela do Título e a Sequência de Introdução
- Pressione-o para passar da Tela de Introdução da Fase.

Durante o jogo:

- Pressione-o para pausar ou para continuar um jogo pausado.

Botão 1

- Pressione-o para fazer o Garfield pular.

Botão 2

- Pressione-o para fazer o Garfield atirar com a sua munição.

A Tela de Título de Garfield: Caught in the Act

Quando você ligar o seu Game Gear, você verá o logotipo da Sega e o logotipo Novotrade Interactive. Pressione o **Botão Início** para começar um novo jogo e você verá a história como o Garfield se meteu nesta confusão. Depois, você passará para a Tela de Início da Fase. Para pular a história, pressione o **Botão Início** duas vezes na Tela do Título e vá diretamente para a Tela de Início da Fase.

A Tela de Opções

Pressione o **Botão D** para cima ou para baixo para circular por estas opções:

Control (Controles)

Pressione o **Botão D** para a direita para alterar as funções dos **Botões 1 e 2**. Na posição A, **Botão 1** é para o pulo e o 2 para o ataque. Na posição B, as funções invertem.

Music (Música)

Pressione o **Botão D** para a direita e escolha a posição ON (ligado) ou OFF (desligado) para ouvir ou não a música durante o jogo.

Music Test (Teste de Música)

Pressione o **Botão D** para a esquerda ou para a direita para selecionar a música.

Sound Effects Test (Teste dos Efeitos Sonoros)

Pressione o **Botão D** para a esquerda ou para a direita para selecionar os efeitos sonoros. Depois pressione qualquer **Botão** para ouvi-los.

Exit (Saída)

Pressione qualquer **Botão** para voltar para a Tela do Título.