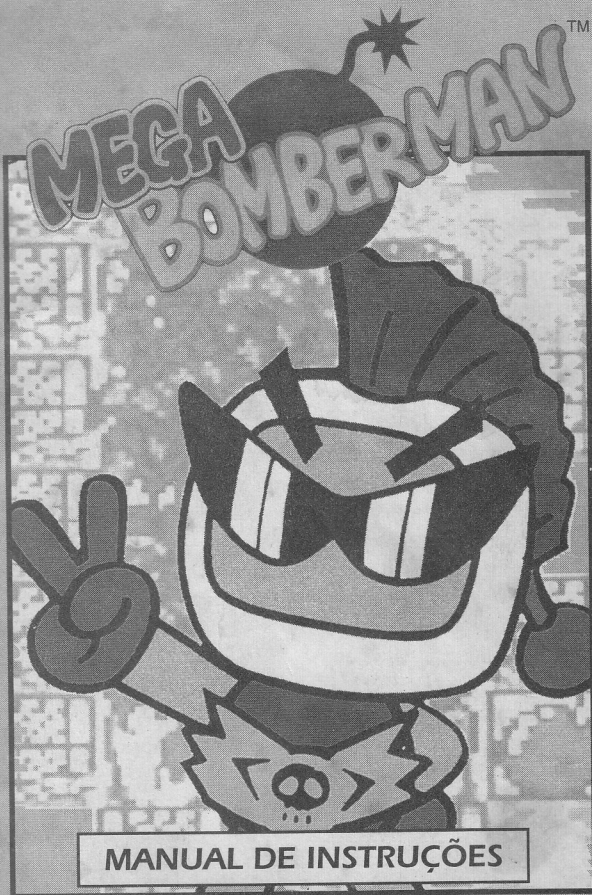


TECTOY

PRODUZIDO
NA ZONA FRANCA
DE MANAUS

CONHEÇA O AMAZONAS

MEGA DRIVE®



SEGA



HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®

TECTOY

ATENÇÃO

Por favor, leia o aviso abaixo antes de usar seu video game ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar. Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz de tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimizar qualquer risco, pedimos que tome as precauções abaixo:

Antes de Usar:

- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda de sentido quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico antes de jogar.
- Sente-se no mínimo a 2,5 m da tela de televisão.
- Se você estiver cansado ou tiver dormido pouco, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado.
- Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem iluminado.
- Utilize a menor tela de televisão possível para jogar (de preferência 14 polegadas).

Durante o Jogo:

- Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando video game.
- Os pais devem supervisionar os filhos no uso do video game. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigem, visão alterada, contrações nos músculos ou olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte o seu médico.

IMPORTANTE

Escolha a alternativa correta:

Qual é a sua forma preferida de lazer?

- (a) Jogar video games
- (b) Praticar esportes
- (c) Curtir a Natureza
- (d) Todas as acima
- (e) Nenhuma das acima

Se você escolheu a alternativa (a), parabéns!! Você tem em suas mãos um dos mais modernos equipamentos de entretenimento eletrônico de todo o mundo, o que, em outras palavras, significa diversão garantida por muito tempo.

Se você escolheu a alternativa (b), parabéns!! A prática de esportes é fundamental para evitar o surgimento de uma série de problemas que podem comprometer a saúde do seu corpo.

Se você escolheu a alternativa (c), parabéns!! A natureza é a única fonte de vida que nós temos, e sua devastação indiscriminada prejudica todo e qualquer ser vivo em nosso planeta.

Se você escolheu a alternativa (d), merece um triplo parabéns!! Você realmente sabe levar a vida de uma maneira inteligente. Consegue se divertir, não se esquece do lado físico e se preocupa com o bem-estar geral. Nota 10 para você!!

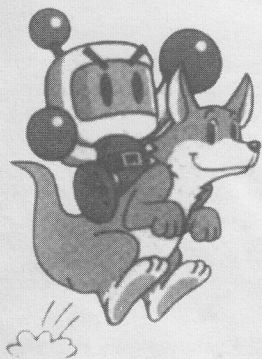
E finalmente, se você escolheu a alternativa (e) ... você não deve ser deste planeta!!

Este teste é apenas uma maneira que nós encontramos para dizer a você que além de jogar video game, é essencial saber dividir seu tempo livre com outras atividades que também são muito importantes para você e para aqueles que estão à sua volta.

Detone o seu Video Game, Pratique Esportes e Proteja a Natureza!

Mostre que você realmente é uma fera!

Bombardeado!



O Planeta Bomber era um lugar bonito e os seus habitantes viviam em paz, protegidos por cinco espíritos. Mas um dia, invasores chegaram: o demoníaco Bagulaa e o seu Exército Robô. Na batalha que se seguiu, as Figuras dos Espíritos - a fonte do poder mágico dos Espíritos - foram destruídas. Sem o poder especial dos espíritos para protegê-lo, o Planeta Bomber foi tirado do seu equilíbrio e se dividiu em cinco pedaços.

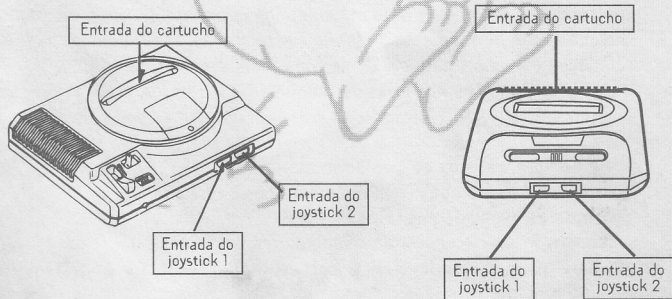
Mas espere! Nem tudo está perdido! Bomberman veio para restaurar as Figuras dos Espíritos e recuperar o Planeta Bomber! Não será fácil - os pedaços do Planeta Bomber estão cheios dos robôs inimigos de Bagulaa e de animais que sofreram uma lavagem cerebral para ajudar os invasores. Bomberman tem aliados - chamados Louies - que poderão ajudar, mas somente se o Bomberman puder achá-los.

Como Bomberman, use suas habilidades com bombas para salvar o Planeta Bomber em um jogo normal, ou escolha uma das dez fases especiais e desafie até três outros jogadores para uma batalha de estratégia. Empacote as suas bombas, monte em um Louie, e prepare-se para uma ação explosiva!

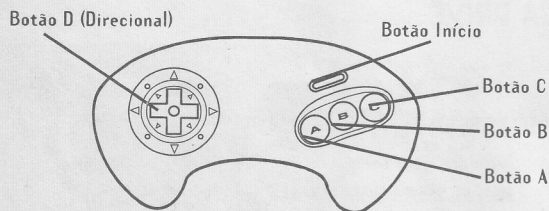
COMO COLOCAR O CARTUCHO NO MEGA DRIVE

1. Certifique-se de que o MEGA DRIVE está desligado. Conecte o joystick 1.
2. Coloque o cartucho MEGA BOMBERMAN™ no console (veja figura), conforme explica o manual do MEGA DRIVE.
3. Ligue o MEGA DRIVE. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o cartucho está bem colocado. Depois ligue-o novamente.
4. MEGA BOMBERMAN™ é para um/quatro jogadores.
5. Pressione o **Botão Início** quando a Tela do Título aparecer.

IMPORTANTE: Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o MEGA DRIVE estiver ligado.



Assuma o controle!



Botão Direcional (Botão D)

- * Move o Bomberman pelas telas de jogo.
- * Troca as escolhas nas telas de menu.

Botão Início

- * Confirma as escolhas nas telas de menu.
- * Pausa e continua o jogo.

Botão A

- * Pára o movimento de bombas chutadas.
- * Confirma as escolhas nas telas de menu.

Botão B

- * Faz funcionarem as habilidades especiais de Bomberman recebidas dos itens especiais recolhidos (veja mais detalhes na pág.10).
- * Quando o Bomberman está andando em um Louie, faz funcionar as habilidades especiais daquele Louie (veja mais detalhes na pág.12).
- * Cancela as seleções nas telas de menu.

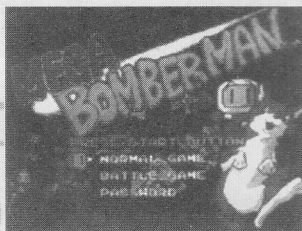
Botão C

- * Arma bombas nos pés de Bomberman.
- * Guia a Linha de Bombas (veja mais detalhes na página 10).
- * Confirma as escolhas nas telas de menu.

Nota para quem tem o Joystick 6 Botões: os Botões X, Y e Z não têm nenhuma função neste jogo.

Começando o Jogo

Na história de abertura, pressione o **Botão Início** para ir para a Tela do Título. Depois pressione o **Botão D** para cima ou para baixo para escolher o modo de jogo que você quiser jogar, depois, pressione novamente o **Botão Início**.



Normal Game (Jogo Normal)

Neste modo solitário, use o seu cérebro e as suas bombas para reagrupar as cinco áreas do Planeta Bomber antes de lutar contra o demoníaco Bagulaa.

Battle Game (Jogo de Batalha)

Normal (Normal): Até quatro jogadores controlam cada um o seu próprio personagem do Bomberman e lutam contra todos os outros até que sobre apenas um, o cronômetro chegue a zero, ou um empate aconteça.
Tag Team (Time de duplas): Até quatro jogadores se juntam, em duplas, e batalham contra a outra dupla.

Password (Senha)

Escreva uma Senha para continuar o jogo Normal (veja mais detalhes na pág. 8).

O Jogo Normal

Usando o seu Bomberman, coloque estrategicamente suas bombas para explodir inimigos e pequenas barreiras (como flores, barris, blocos de madeira ou latas de refrigerante). Pegue itens de reforço para conseguir habilidades especiais.

O Planeta Bomber é formado por cinco áreas, contendo três ou quatro fases cada uma. Acabe cada fase conseguindo todas as peças da Figura do Espírito daquela área. Depois derrote o Chefão daquela área para passar para a próxima.

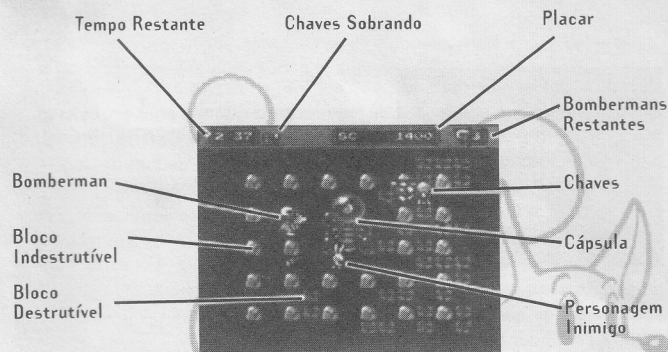
Selecionando uma Área e Fase



Use o **Botão D** para selecionar a fase que você quer jogar (quando estiver começando a jogar em uma área, você só poderá escolher a Stage 1 (Fase 1)), depois pressione o **Botão A, C ou o Botão Início**.

Nota: Você também poderá selecionar fases e áreas pelas quais você já passou para pegar pontos e habilidades extra. Para passar por uma área pela primeira vez, você deverá pegar um pedaço da Figura do Espírito. Entretanto, em uma área pela qual você já passou, tudo o que você tem que fazer é encontrar a saída.

A Tela do Jogo



Tempo Restante: Você precisa passar por uma fase antes do contador chegar a zero, ou você perderá um Bomberman. Melhor andar rápido!

Chaves: Estoure todas as chaves em uma fase para abrir a Cápsula que contém o pedaço da Figura do Espírito.

Bomberman Restantes: Você perderá um Bomberman sempre que tocar em um personagem inimigo, for pego pela explosão de uma bomba, ou não conseguir terminar uma fase dentro do limite de tempo. Quando acabarem os seus Bombermans, o jogo termina.

Cápsula: Este é o seu objetivo em cada fase. Destrua todas as Chaves para abrir a Cápsula, depois entre nela para pegar uma peça da Figura do Espírito e completar a fase. Quando esta peça for recuperada, todos os blocos destrutíveis restantes transformar-se-ão em moedas de bônus e você terá 15 segundos para coletá-las a fim de conseguir mais pontos.

Personagem Inimigo: Destrua os inimigos para ganhar pontos e tornar a fase menos perigosa.

Fim do Jogo/ Continuação

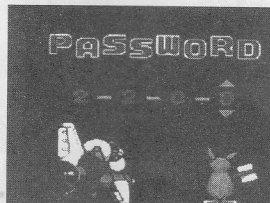


O jogo termina quando acabam os seus Bombermans. Escolha CONTINUE (Continuação) na Tela de Fim de Jogo para continuar o mesmo jogo, ou END (Fim) para voltar para o começo do jogo.

Uma Senha de quatro dígitos aparecerá nesta tela. Copie-a, e você poderá continuar o seu jogo mais tarde.

Escrevendo uma Senha

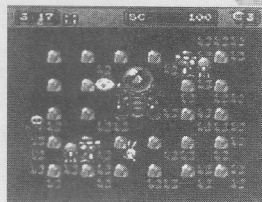
Para continuar um jogo normal, selecione a opção PASSWORD (Senha) na Tela do Título para ver a Tela da Senha. Circule pelos números pressionando o Botão D para cima ou para baixo, e passe para o próximo espaço pressionando o Botão D para a esquerda ou para a direita. Pressione o Botão A, C ou o Botão Início para confirmar a Senha.



Um Tour pelo Planeta Bomber

Terrenos variados, desde cordilheiras de vulcões ardentes até geleiras glaciais esperam por você, todos cheios de malvados inimigos e lotados de armadilhas.

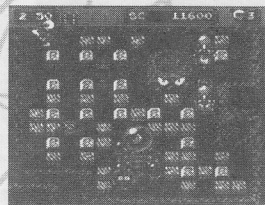
Área 1: Floresta



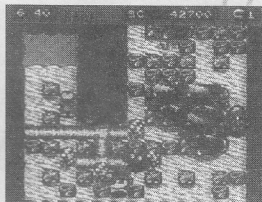
Esta enorme região de floresta controla a qualidade do ar do Planeta Bomber. E este ar está cheio de inimigos.

Área 2: Vulcão

Esta área está cheia de ação, fervendo de inimigos de pedras. Pule em um carrinho para dar uma volta selvagem e destruir todos os inimigos e blocos que estiverem no caminho. Cairão muitos escombros do vulcão em você. Cuidado, pois estes escombros poderão desativar as suas bombas.



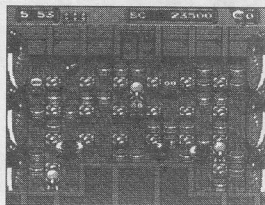
Área 3: Mar Escorregadio



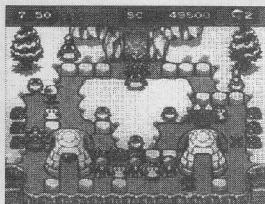
Cuidado enquanto você se aventura no oceano do sul - os peixes estão mordendo! Submarinos passeiam sob o fundo sedimentado do mar, prontos para encurralar você.

Área 4: Castelo

Morcegos e outras criaturas nojentas espreitam nas poeirentas masmorras. Você poderá rolar um enorme barril contra os seus oponentes bombardeando os apoios do barril, mas lembre-se de sair do caminho.



Área 5: Tundra Lixeira



As criaturas desta região se movem rapidamente para manter-se aquecidas. Pinguins atiram mísseis em alvos de raio-X que aparecem em pontos em volta do labirinto. Esses mísseis também poderão detonar as suas bombas.

Itens de Ajuda e Habilidades

Você poderá descobrir itens de ajuda destruindo os blocos destrutíveis. Mas cuidado - os itens de ajuda poderão ser destruídos pelas bombas.



O **Poder de Fogo** aumenta o alcance do estouro das bombas em um nível.



A **Bomba** aumenta o alcance de uma bomba até o número máximo de bombas que poderá ser preparado ao mesmo tempo (até dez no máximo).



A **Linha de Bomba** permite que o número máximo de bombas que podem ser preparadas seja colocado em uma linha. Pressione o **Botão C** por duas vezes para alinhar as bombas na direção em que o Bomberman estiver olhando.



Os **Patins** fazem o Bomberman se mover mais rápido.



O **Bloco** permite que o Bomberman passe pelos blocos destrutíveis.



O **Ovo** se transforma em um dos cinco tipos de Louie que podem ser montados (veja mais detalhes na pág. 12).



A **Bota Bomba** permite que o Bomberman chute as bombas para longe. Uma bomba chutada continuará se movendo até atingir algum objeto ou pressionar o **Botão A**.



O **Controle Remoto** permite que o Bomberman detone bombas quando você pressionar o **Botão B**.



As **Sandálias** diminuem a velocidade do Bomberman fazendo com que ele fique vulnerável.



O **Passe Bomba** permite que o Bomberman passe pelas bombas.



O **Coração** permite que o Bomberman seja acertado uma vez sem perder uma vida.



O **Relógio** congela os inimigos por dez segundos.



O **1Up** (ícone do Bomberman) lhe dá um Bomberman extra.



A **Roupa de Fogo** permite que o Bomberman atravesse os inimigos e estouros de bombas por 20 segundos sem sofrer danos.

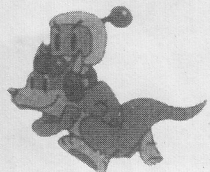
Conheça o seu amigo Louie



Os Louies são nativos do Planeta Bomber e valorosos aliados do Bomberman. Os Louies são encontrados em ovos que aparecem quando você destrói os blocos destrutíveis. Pule em um ovo, e um Louie aparecerá como o seu fiel companheiro.

Quando estiver montado em um Louie, ative a sua habilidade especial pressionando o **Botão B**.

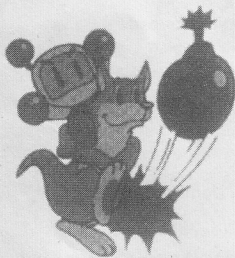
Se você for acertado quando estiver montado em um Louie, você perderá o Louie.



O Louie Verde dispara em alta velocidade, mas não poderá parar até que ele acerte algum obstáculo.



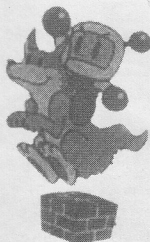
O Louie Amarelo chuta os blocos destrutíveis.



O Louie Cor-de-Rosa faz uma dança Louie quando você pressiona o **Botão B**.



O Louie Azul chuta bombas sobre paredes e blocos.



O Louie Roxo pula sobre um bloco destrutível ou uma bomba a qualquer momento.

O Jogo de Batalha

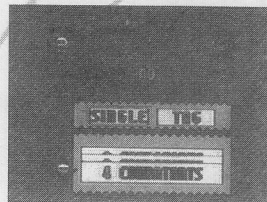
O Modo de Batalha é um modo de competição que permite que até quatro Bombermans joguem um contra o outro. Selecione **BATTLE MODE** (Modo de Batalha) na Tela do Título e pressione o **Botão Início**. O Jogador 1 fará todas as escolhas. Use o **Botão D** para circular pelas opções, e pressione o **Botão A**, **C** ou o **Botão Início** para confirmar as escolhas. Use o **Botão B** para voltar uma tela se necessário.

Escolha entre dois tipos de jogo de batalha: Normal (Normal) e Tag (em duplas). No modo Normal, o último Bomberman que sobreviver será declarado o vencedor. No modo Tag (em duplas), o primeiro time que bombardear o outro time ganha.

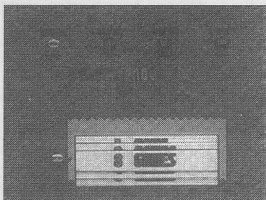
Nota: Para conseguir controlar manualmente mais de dois Bombermans, você deverá jogar com o número correto de Joysticks conectados ao Adaptador para 4 Jogadores da Sega (TEAM PLAYER). Por favor consulte o seu manual do Adaptador para 4 jogadores (TEAM PLAYER) para obter detalhes sobre a instalação e o uso.

Número de jogadores

Pressione o **Botão D** para a esquerda ou para a direita para seleccionar uma partida **NORMAL** ou **TAG** (em duplas), e pressione-o para cima ou para baixo para seleccionar o número de Bombermans que você quer usar. Pressione o **Botão A**, **C** ou o **Botão Início** para passar para a próxima tela.



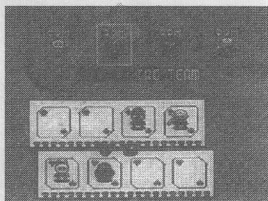
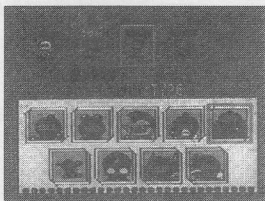
Número de Jogos



Escolha o número de vitórias que devem ser conseguidas para decidir quem será o vencedor pressionando o **Botão D** para cima ou para baixo. O primeiro jogador ou time que alcançar este número ganhará o jogo. Pressione o **Botão A, C ou o Botão Início** para passar para a próxima tela.

Escolhendo os Personagens

Pressione o **Botão D** para a esquerda ou para a direita para escolher um Bomberman, e pressione-o para cima ou para baixo para escolher se aquele Bomberman será controlado manualmente (MAN) ou pelo Mega Drive (COM). Pressione o **Botão A, C ou o Botão Início**, depois use o **Botão D** para selecionar o tipo de personagem Bomber que você quer usar (veja abaixo) e pressione o **Botão A, C ou o Botão Início** para confirmar a escolha. Depois que todos os controles e tipos de personagens estiverem escolhidos, confirme as suas seleções e passe para a próxima tela selecionando OK e pressionando o **Botão A, C ou o Botão Início**.



No Modo Tag (para duplas), a tela do Jogo para duplas aparecerá. Pressione o **Botão D** para a esquerda ou para a direita para escolher os Bombermans, e pressione-o para cima ou para baixo para formar os times.

Personagens do Time Bomberman

Cada personagem mostrará a sua própria personalidade e estilo de luta quando controlado pelo Mega Drive.



Bomberman:
Equilíbrio entre ataque e defesa.



Grampa Bomber (Vovô Bomber):
Ataque fraco, mas defesa forte e obstinada.



Big Bomber (Grande Bomber):
Rola para encontrar e agarrar todos os itens que puder.



Bookworm (Estudioso):
Um excelente estrategista com forte defesa e forte ataque.



Bomber Lady (Dama Bomber):
Recua um pouco no ataque, mas não a subestime.



Kamikaze Bomber (Bomber Kamikaze):
Coloca bombas em todo lugar que der sem se preocupar com a própria vida.



Construction Bomber (Bomber Construtor):
Ignora os oponentes e se concentra em destruir blocos.



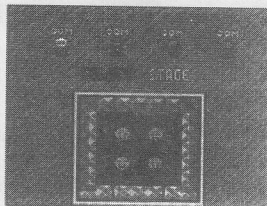
Bonsaver:
Um personagem extremamente agressivo.



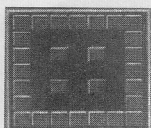
Tiny Bomber (Pequenino Bomber):
Move rapidamente e gosta de armadilhas repentinhas.

Escolhendo as Fases

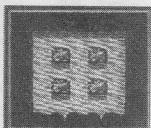
Escolha a fase na qual você quer fazer a batalha pressionando o **Botão D** para a esquerda ou para a direita. Depois, comece o jogo pressionando o **Botão A, C ou o Botão Início**.



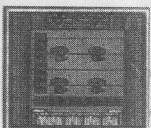
No Modo de Batalha, você poderá escolher o cenário para a batalha de qualquer uma das dez fases encontradas no jogo Normal. Cada fase tem as suas próprias características que alteram a jogabilidade. Depois de ter começado o jogo, a fase não poderá ser mudada até que um vencedor seja determinado.



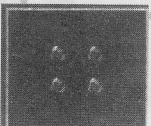
Tela Padrão: Nenhuma característica especial. Pratique as suas habilidades com bomba nesta fase.



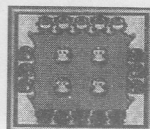
Tela do Fundo do Mar: Lute no fundo do oceano.



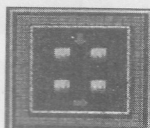
Tela da Esteira Rolante: Esteiras rolantes no chão transportam bombas ou Bombermans.



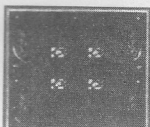
Tela da Floresta: Rochas formam um labirinto dentro de uma floresta secreta



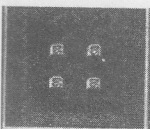
Tela do Pólo Sul: Esta fase inclui iglus, homens da neve e pingüins atiradores de mísseis.



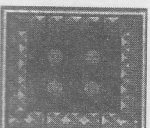
Tela Europa: Bombas chutadas viram nas esquinas para seguir as setas no labirinto.



Tela do Castelo Antigo: Passe para locais diferentes atravessando portas de alçapão.



Tela do Magma: Comece a jogar com o poder de fogo máximo e a habilidade de montar até cinco bombas.



Tela do Relâmpago: Comece a jogar com a habilidade de correr a velocidades muito altas.



Tela dos Arbustos: Montes de folhas verdes escondem a visão de algumas seções.

Logo de Batalha

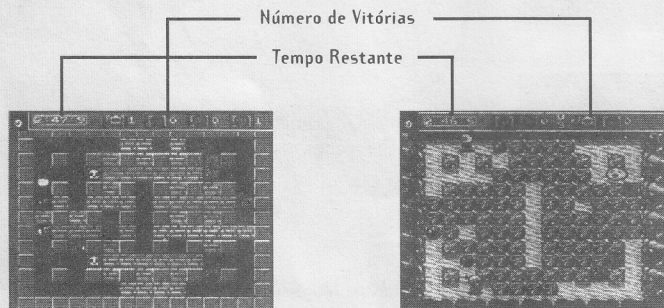
* Ataque as paredes destrutíveis e os oponentes com suas bombas enquanto evita o estouro de outras bombas. Você perderá se for acertado por um estouro de bomba.

* O último jogador sobrevivente ganhará uma partida. Em um jogo de duplas, um time vence uma partida quando todos os membros do outro time explodiram. O primeiro jogador ou time que conseguir o número de vitórias necessárias ganhará o jogo.

Um empate acontecerá se o tempo acabar ou se os jogadores forem destruídos ao mesmo tempo.

Quando o tempo restante chegar a menos de um minuto, blocos de pressão aparecerão. Você perderá se for esmagado por um desses blocos.

A Tela do Jogo



Tela da Batalha

Tela de Jogo de Duplas

Itens da Caveira (Apenas para Jogos de Batalhas)

Tocando em um Item de Caveira resultará em um dos males descritos abaixo. Qualquer Bomberman que for tocado por um Bomberman infectado também será contaminado.



Mal do Devagar: Diminui o movimento, tornando um Bomberman vulnerável ao ataque.

Mal da Velocidade: Acelera um personagem Bomberman deixando-o fora de controle.

Mal da Direção Invertida: Faz um Bomberman mover para a direção oposta àquela pressionada no **Botão D**.

Mal da Armação da Bomba: Um Bomberman torna-se completamente incapaz de armar uma bomba.

Excesso de Bomba: Um Bomberman começa a armar bombas incontroladamente.

Mal do Poder de Fogo Mínimo: O alcance da bomba fica mínimo.

Mal da Detonação prematura: As bombas explodem praticamente depois de terem sido armadas.

Mal da Detonação Atrasada: As bombas demoram muito para explodir.

Mal da Movimentação perpétua: Um Bomberman fica se movendo e não pode ser parado.

Mudança de Local: Um Bomberman infectado repentinamente troca de lugar com outros Bombermans.

Cuidados com o seu cartucho

- Não danifique ou molhe o seu cartucho.
- Não o deixe exposto à luz direta do Sol ou próximo a qualquer outra fonte de calor.
- Dê uma pausa durante os jogos muito longos para que você e o cartucho Mega Drive possam descansar.

TEC TOY

CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.

TEC TOY

Nº CO 03410 36739

PRODUZIDO NA ZONA FRANCA DE MANAUS

Mega Bomberman™ & © 1995 Hudson Soft. © 1995 Sega.
Todos os direitos reservados

TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS S.A.

Estrada Torquato Tapajós, 5408- Bairro Flores - Manaus - AM
CEP 69048-660 - Indústria Brasileira.

CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR

Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038-000
TELEFONE: (011) 831 2266