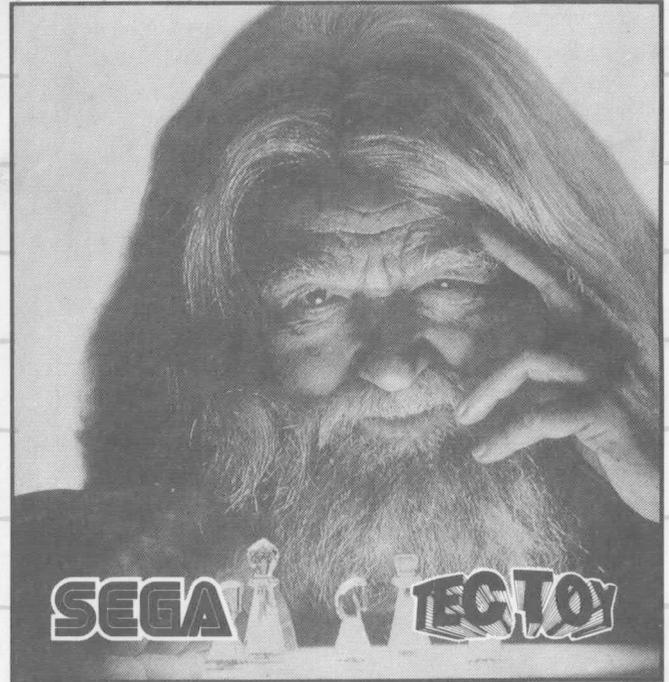


Game Gear®

Sega Chess



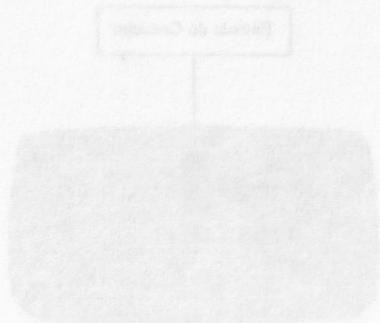
TECTOY

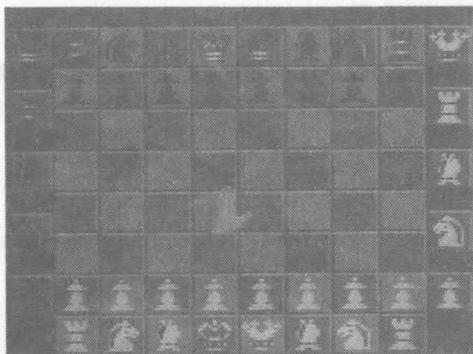
PRODUZIDO
NA ZONA FRANCA
DE MANAUS
COMÉRCIO & IMPORTAÇÃO

É Sua Jogada!

Xadrez, o supremo jogo de estratégia, tem sido jogado em todo o mundo por mais de 2000 anos. Agora você pode jogar com os mesmos movimentos que impulsionaram grandes mentes na história, de Júlio Cesar a Einstein.

Desafie o Mestre do Xadrez do SEGA CHES! É praticamente impossível vencê-lo, mas ele o ajudará a aprender o básico e desenvolver sua capacidade estratégica. E se você jogar corretamente com suas peças, poderá ser o próximo Mestre do Xadrez!

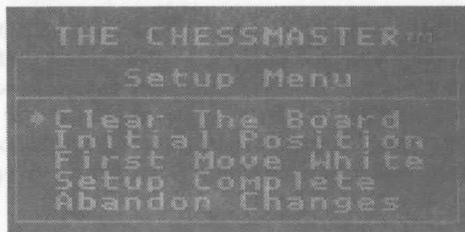




Seguindo as regras do jogo de xadrez, cada cor pode ter somente um Rei sobre o tabuleiro. Peões não podem ser dispostos sobre a primeira e a oitava fila. Mais de uma Rainha por cor (ou duas de qualquer outra peça) só podem ser colocadas se estiverem faltando um número correspondente de peões, como se tivesse ocorrido a promoção de um Peão.

Usando o Menu de Opções Globais

Pressione Início para ir para o Menu de Opções Globais (SETUP). Use o Botão D para marcar uma opção, e o Botão 1 para selecioná-la. (Pressione Início para voltar para o tabuleiro de configuração sem selecionar uma opção.)



Assuma o Controle!

Botão D (direcional)

Botão Start (Início)



Botão 2

Botão 1

Botão Início

- Pressione para começar o jogo a partir da Tela de Créditos.
- Alterna entre o tabuleiro de xadrez e os menus de opções durante o jogo.
- Retorna ao jogo normal a partir do Modo Desfazer/Repetir.
- Promove um Peão a Rainha, na promoção de um peão.

Botão D (Direcional)

- Movimenta a mão sobre o tabuleiro.
- Movimenta o marcador para cima ou para baixo nos menus de opções.

Botão 1

- Ergue e solta peças do jogo de xadrez sobre o tabuleiro.
- Remove da tela um retângulo de mensagem.
- Percorre todas as peças na promoção de um peão. (Pressione Início para confirmar sua seleção.)
- Confirma uma opção marcada sobre um menu de opções, ou vai para a subtela dessa opção.

Botão 2

- Vai para o Modo Desfazer/Repetir no tabuleiro de xadrez.

TEACHING MODE (Modo Professor)

Ative essa definição (ON) para permitir ao SEGA CHESS mostrar a você todos os possíveis movimentos legais quando erguer uma peça.

COORDINATES (Coordenadas)

Ative essa definição (ON) para apresentar na tela as coordenadas do tabuleiro 1 a 8 (filas) e A a H (colunas). Essas coordenadas são usadas na Tela de Sugestão para mostrar previamente todos os movimentos e dar dicas sobre seu próximo movimento (veja item "Planejando Seu Próximo Movimento" descrito anteriormente).

CHESS CLOCK (Relógio)

Ative essa definição (ON) para apresentar dois relógios de jogo, um para cada cor. Os relógios correrão de forma alternada, informando o tempo de cada jogador enquanto o movimento passa de um lado para outro. O relógio Branco está sempre na parte de baixo da tela, não importando a posição do tabuleiro. Desative a definição (OFF) para os relógios não aparecerem.

TOUCHING RULE (Regra do Toque)

Uma das regras mais rigorosas no jogo de xadrez é a movimentação obrigatória da peça que foi tocada. Com a definição ativada (ON), o SEGA CHESS certifica-se da obediência da regra estabelecida. Com a definição desativada (OFF), ele permite que você solte a peça, pressionado o Botão 1 enquanto ela está sobre sua casa original. Você pode então mover uma peça diferente.

Movendo as Peças

O SEGA CHESS segue as regras clássicas do jogo de xadrez para mover as peças sobre o tabuleiro. No Modo Professor (TEACHING MODE), o SEGA CHESS mostrará todos os movimentos permitidos para a peça que você escolheu. (Se tentar fazer algum movimento ilegal, o SEGA CHESS o avisará. Pressione o Botão 1 para remover o retângulo de mensagem, e depois movimente novamente.)

Uma Torre se move em linha reta para frente, para trás, para a esquerda ou para a direita. Ela pode se mover qualquer número de casas enquanto o caminho estiver livre, ou até que capture uma peça do oponente.

Um Cavalo se move em um "L" de duas casas mais uma casa. Seu movimento combina uma direção para frente ou para trás com uma direção à esquerda ou à direita. Por exemplo, um Cavalo pode se mover duas casas à esquerda e uma casa para frente, duas casas para trás e uma casa para a direita, ou qualquer outra combinação que resulte em um movimento em "L". O Cavalo pode pular sobre outras peças, e sempre muda a cor de sua casa em cada movimento.

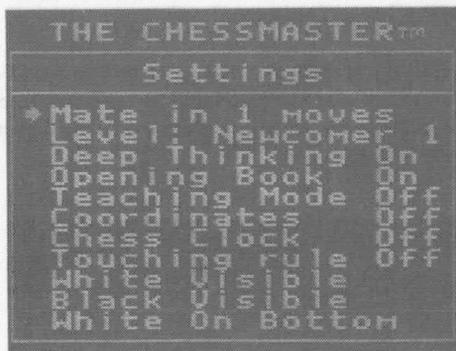
Um Bispo sempre se move diagonalmente, para trás ou para frente. Ele pode se mover qualquer número de casas enquanto o caminho estiver livre, ou até que capture uma peça do oponente. Um Bispo sempre permanece na mesma cor de casas.

A Rainha pode mover-se em qualquer direção simples. Ela pode se mover qualquer número de casas enquanto o caminho estiver livre ou até que capture uma peça do oponente. A Rainha sempre começa o jogo "sobre sua cor", com a Rainha Branca sobre uma casa branca e a Rainha Preta sobre uma casa preta.

O Rei se move em qualquer direção simples, uma casa por vez. O Rei nunca pode se mover para um xeque, onde uma peça oponente pode capturá-lo em seu próximo movimento.

Usando o Menu de Definições

O SEGA CHESSE tem um número de diferentes definições que podem ser usadas para aumentar seu desafio no jogo de xadrez. Pressione-Início a partir do Menu de Ações (Actions) para ir para o Menu de Definições (Settings). Use o Botão D para mover a seta para sua seleção, e pressione o Botão 1 para alterar a definição.



MATE IN 1 MOVE (Xeque-Mate em 1 Movimento)

Seleciona o número de movimentos, de 1 a 5, que o SEGA CHESSE usará para procurar um mate. Use essa definição com a opção Solve for Mate (descrita anteriormente).

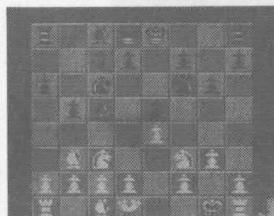
LEVEL (Nível)

Seleciona um dos 16 níveis de dificuldade para o jogo.

Roque

O Roque é uma estratégia de defesa para proteger seu Rei. No primeiro movimento do Rei, mova-o duas casas em direção a qualquer Torre. O computador completará o Roque posicionando aquela Torre uma casa do lado oposto do Rei. A Torre toma o lugar que o Rei deveria tomar se ele tivesse se movido somente uma casa.

O Roque é permitido somente quando for o primeiro movimento de ambos, do Rei e da Torre, e o caminho entre eles estiver livre. O Roque não é permitido quando o Rei está em xeque, ou se ele se move para um xeque ou passa por um xeque durante o movimento.



1. Rei Branco se move duas casas à direita da posição inicial, em direção à Torre do Rei.



2. Torre se move uma casa à esquerda do Rei.

Promovendo um Peão

Quando um dos seus Peões alcança a oitava carreira, pressione Início para promovê-lo a Rainha. Para promover o Peão a uma peça menor, pressione o Botão 1 até que você veja a peça que deseja, e depois pressione Início. (Você não pode promover o Peão a Rei.) Dependendo da posição de sua nova peça, o Rei de seu oponente pode agora estar em xeque.

Quando o SEGA CHESSE encontra uma solução, ele o informa que um xeque-mate forçado é possível dentro do número fixado de movimentos. (Se ele não puder achar uma solução, ele também o informará.)

Pressione o Botão 1 para remover o retângulo de mensagem e retornar ao jogo. (Você pode pressionar Início para interromper o SEGA CHESSE enquanto ele estiver procurando um mate.)

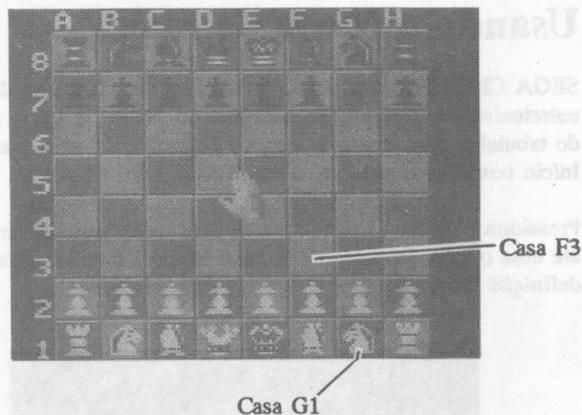
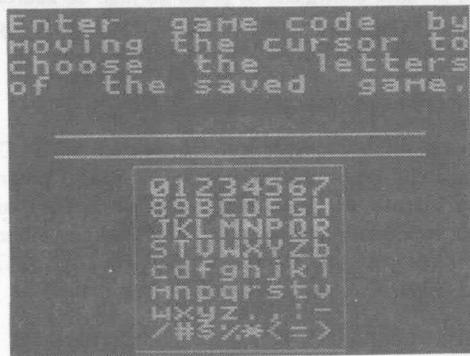
OFFER DRAW (Propõe Empate)

Se parecer que nem você nem o SEGA CHESSE tem a vantagem, proponha um empate, marcando essa opção e pressionando o Botão 1. O SEGA CHESSE pode ou não aceitar, dependendo de como ele observa o progresso do jogo.

LOAD GAME (Retoma um Jogo)

Pressione o Botão 1 nessa opção para retomar um jogo que você gravou previamente com a opção Save Game (descrita mais adiante).

Quando a Tela de Entrada do Código do Jogo (ENTER GAME CODE) aparece, use o Botão D para mover o cursor piscante para a letra que você quer. Depois pressione o Botão 1 para entrar com aquela letra na linha do Código. Pressione o Botão 2 para apagar uma letra à esquerda. Depois de entrar com todas as letras necessárias, pressione Início.



Por exemplo, no início do jogo, a sugestão G1-F3 significa que o Cavalo do Rei Branco, na casa G1, poderia mover-se duas casas para frente e uma casa para a esquerda, para a casa F3.

Após observar os movimentos, pressione o Botão 1 para retornar ao tabuleiro de xadrez. Mova uma peça, usando o Botão D para controlar a mão, e o Botão 1 para erguer e soltar a peça. Se estiver jogando contra o SEGA CHESSE, ele responderá movendo uma peça dele.

Modo Desfazer/Repetir

Durante um jogo, pressione o Botão 2 para usar o Modo Desfazer/Repetir. Você pode então desfazer as jogadas, recolocando as peças onde estavam na ordem inversa que foram jogadas, pressionando o Botão 2 novamente. Depois, pode repetir os mesmos movimentos pressionando o Botão 1, ou retornar para o jogo normal, pressionando Início.