

**TECTOY**

PRODUZIDO  
NA ZONA FRANCA  
DE MANAUS



**SEGA CD**



**MANUAL DE INSTRUÇÕES**

Digital Pictures

**SEGA**



**TECTOY**

# ATENÇÃO

Por favor, leia o aviso abaixo antes de jogar seu video game ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar.

Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz da tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimizar qualquer risco, pedimos que tome as precauções abaixo:

Antes de Usar:

- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda de sentidos quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico antes de jogar.

- Sente-se no mínimo a 2,5 metros da tela da televisão.

- Se você estiver cansado ou tiver dormido pouco, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado.

- Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem iluminado.

- Utilize a menor tela de televisão possível para jogar (de preferência 14 polegadas)

Durante o Jogo:

- Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando video game.

- Os pais devem supervisionar os filhos no uso do video game. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigem, visão alterada, contrações nos músculos ou olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte seu médico.

# IMPORTANTE

Escolha a alternativa correta:

Qual é a sua forma preferida de lazer?

(a) Jogar video games

(b) Praticar esportes

(c) Curtir a Natureza

(d) Todas as acima

(e) Nenhuma das acima

Se você escolheu a alternativa (a), parabéns!! Você tem em suas mãos um dos mais modernos equipamentos de entretenimento eletrônico de todo o mundo, o que em outras palavras, significa diversão garantida por muito tempo.

Se você escolheu a alternativa (b), parabéns!! A prática de esportes é fundamental para evitar o surgimento de uma série de problemas que podem comprometer a saúde do seu corpo.

Se você escolheu a alternativa (c), parabéns!! A Natureza é a única fonte de vida que nós temos, e sua devastação indiscriminada prejudica todo e qualquer ser vivo em nosso planeta.

Se você escolheu a alternativa (d), merece um triplo parabéns!! Você realmente sabe levar a vida de uma maneira inteligente. Consegue se divertir, não se esquece do lado físico e se preocupa com o bem-estar geral. Nota 10 para você!!

E finalmente, se você escolheu a alternativa (e)... você não deve ser deste planeta!!

Este teste é apenas uma maneira que nós encontramos para dizer a você que além de jogar video game, é essencial saber dividir seu tempo livre com outras atividades que também são muito importantes para você e para aqueles que estão à sua volta.

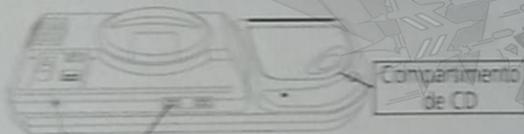
Detone o seu Video Game, Pratique Esportes e Proteja a Natureza!

Mostre que você realmente é uma fera!

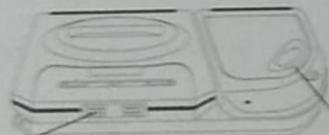
# COMO COLOCAR O CD NO SEGA CD

1. Certifique-se de que o MEGA DRIVE está desligado. Conecte o SEGA CD.
2. Na entrada 1 do MEGA DRIVE, conecte o Joystick 1.
3. Ligue o MEGA DRIVE, verificando antes se ele está sem cartucho. O logotipo SEGA CD aparecerá.
4. Coloque o CD no compartimento, com o nome para cima, conforme explica o manual do SEGA CD. Feche a tampa do compartimento.
5. Pressione o Botão Início no Joystick 1 quando a mensagem PRESS THE START BUTTON aparecer.
6. Pressione o Botão RESET a qualquer momento, para sair e reiniciar o jogo. A tela com o logotipo SEGA CD retornará.
7. *Corpse Killer* é para um jogador.

**IMPORTANTE:** Somente retire o CD do compartimento com o MEGA DRIVE desligado!



Entrada  
do Joystick 1



Entrada  
do Joystick 1

Compartimento  
de CD

# SUAS ORDENS

## CONFIDENCIAL

De acordo com a diretriz 2639870/MP do arquivo 774906/IS-819 da Administração de Segurança Nacional. NÃO PROSSIGA SE VOCE NÃO TIVER UM CARTÃO AMARELO DE SEGURANÇA E DESPACHO. A VIOLAÇÃO DESSA DIRETRIZ É UM CRIME.

## ORDENS DO FLEETCOM - PARA SER ABERTO APENAS DURANTE O VÔO

Remetente (Sender): Subpac@noprocom.def.nsa.gov

Recebido (Received): de RPT3.SATCOM.PGN por dub-img-2.fleet.com (8.6.51.5) [SCRIMBL - sam]

id JAAZ5835.09/23-29-0400

PINDEX V4.2-15#4561/id

<01HFJMTJ45008WWWXB@REG.CMDR.FLT.COM> 09/23/95 EDIT

Assunto (Subject): Re: Action orders (ordens de reação)

Mensagem-id (Message-id): <01HFJMTJ51N58WWWXB@REG.CMDR.FLT.COM>

X-VMS-TO: TX% \*71736.51@joints.cns.pgn\*

MIME-version: 1.0

Content-transfer-encoding: 128BIT/scrmb1-sam

Para: Capt. Daniel Cooper, Spl. Forces

Mensagem (Message): Prossiga com a Missão Especial na Ilha Cay Noir. Localize e neutralize o Dr. Elgin Hellman. Recrute ajuda local contra os inimigos se necessário. Como você, cada um dos seus homens está equipado com um

cartão de acesso com referências e informações estratégicas. Tudo que você precisa saber está nesses cartões, que serão ativados assim que você chegar na ilha. Como um observação pessoal, Danny, não fique irritado com o novo tenente que eu lhe dei. Ele chutou o traseiro de Saddam Hussein por todos os cantos no Desert Storm (Tempestade do Deserto). Você precisará dele. Se você falhar, Deus nos ajude.

**Comandante Assinante (Signed off com):** Maj. General Harlan Skowcroft, C.J.C.

## PRINCIPAIS PERSONAGENS



**Winston** é um caçador Rastafari que veio para Cay Noir em busca de tesouros enterrados. Ele pretende usar sua sorte para realizar sua fantasia e comprar um veículo Hummer. Muito entendido nos rituais voodoo.



**Julie** é uma repórter lutadora. Ela passou pelo aterrorizante "Project Manpower" em Washington, e os rumores e a ilusão de conseguir uma grande matéria levaram-na para Cay Noir.



**Necrobiologista Dr. Elgin R. Hellman** comandou um time de pesquisa secreta do Pentágono explorando os campos da experiência da morte súbita, criogenia, vampirismo, ethnobiologia e morfologia. Ele desapareceu da vida pública quando foi expulso do Pentágono alguns anos atrás...

**Magliano, Fleming, Duffy** são os outros membros do seu time de ataques de Forças Especiais.

**O Capitão:** Danny Cooper, DSC (Distinguished Service Cross), CMO (Congressional Medal of Honor).

## OS ZUMBIS



**Ded Boyz** - Gangue de rua famosa pelos seus assaltos sobre grupos rivais assim como sobre os turistas.



**Cult Killers** - Hípies loucos que fizeram sucesso com as suas bebedeiras sensacionais, ritualísticas e matadoras.



**Electroposse** - Assassinos eletrocutados, que desrespeitavam torres do Texas, correios, carros do metrô e restaurantes fast food.



**Serial Killers** - garotos aparentemente normais que fazem as pessoas desaparecer mais rápido do que você dizer "coma seu fígado".



**Mercenaries** - membros do Former Death Squad, eles são a gangue mais unida de todas. É a força de elite do Hellman.



**Renegades** - esses rapazes negligentes e mortais perambulam por aí e podem atacar a qualquer momento. Tome cuidado!

## HOMEM DA MAGIA NEGRA

**O Homem Sombra:** Eles são sombras que caminham exatamente como os zumbis da tela. O Homem Sombra oscila entre branco (força boa) e preto (demônio) então você deve atirar neles quando eles estiverem branco. Se você atirar num Homem Sombra enquanto estiver branco, ele irá implodir e acabar com todas as magias negras que estiverem por perto, destruindo todos os zumbis que tiverem a alcance. Se você atirar num Homem Sombra enquanto estiver preto, você perderá saúde.

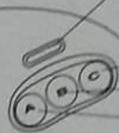
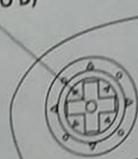
**Espantalho da Magia Negra:** Totens mortais e selvagens com poderes de magia negra. Se você atirar num espantalho da Magia Negra com uma bala sem estar revestida (regular ou AP), você perde saúde. Se você atirar com uma bala revestida (Datura), ele morrerá. Se você errar e ele mordê-lo enquanto estiver em posse de uma ESTACA JU-JU, você não sofrerá danos. Se você não tiver uma ESTACA JU-JU, você perderá uma certa quantidade de saúde.

**Reapers (Ceifeiros):** zumbis com magia negra exótica com cabeças envolvidas de lama. Eles carregam grandes Ceifeiros, que podem atirar contra nós a qualquer momento. A ESTACA JU-JU ajuda a protegê-lo contra os ceifeiros.

## ASSUMA O CONTROLE

BOTÃO DIRECIONAL  
(BOTÃO D)

BOTÃO INÍCIO



BOTÃO C

BOTÃO B

BOTÃO A

**BOTÃO A**

Pressione para atirar  
Pressione para selecionar informações de vídeo do Datapod.  
Pressione para selecionar o destino no mapa.  
Pressione para cancelar qualquer introdução e pular para a próxima cena.

**BOTÃO B**

Pressione para mudar o tipo de munição que você está usando.

**BOTÃO C**

Pressione para voltar para o cemitério de qualquer ponto do jogo.

**BOTÃO INÍCIO**

Pressione para paralisar o jogo.  
Pressione para selecionar um item do menu na tela do Início ou de Opções.

**BOTÃO D**

Pressione para cima, para baixo, para esquerda,

e para direita para mirar sua arma. Pressione para cima ou para baixo para percorrer pelas seleções do menu da tela de Opções.

**A+B+C+INÍCIO**

Pressione os botões **A+B+C+INÍCIO** ao mesmo tempo para reiniciar o jogo.

Pressione os botões **A+B+C+INÍCIO** duas vezes para ver o Painel de Controle do Sega CD na tela.

## USANDO A PISTOLA MENACER

1. Certifique se o Joystick está conectado na entrada 1 do seu Mega Drive.
2. Conecte a Menacer na entrada do Joystick 2.
3. Configure o Corpse Killer para ser usado com o Menacer, antes de começar o jogo, selecionando Opções na Tela de Início.
4. Siga as instruções da Tela de Opções para configurar os botões da Menacer para ser usado com o seu Corpse Killer.
5. Certifique se você tem baterias novas na sua Menacer. A performance da Menacer diminui substancialmente quando as baterias enfraquecem.
6. Verifique se o nível de brilho da sua televisão está ajustada de acordo com as instruções do seu manual de instrução da Menacer.
7. Use o botão vermelho do gatilho para atirar (a tela irá piscar instantaneamente quando você atirar).

# LUTA CONTRA A MORTE

## A ILHA



DATURA

CEMITÉRIO

BALAS AP

CIDADE DOS ZUMBIS

A ilha tropical de **Cay Noir** foi uma vez povoada por uma raça misteriosa com um conhecimento avançado do processo da Vida e da Morte. As ruínas dessa vila abrigam segredos do passado que podem estar escondidos nas profundezas das cavernas vulcânicas da ilha.

A cidade das ruínas conhecida como **Cidade dos Zumbis (Zombietown)** é o que resta da maior vila dessa raça perdida. Os parceiros de Hellman converteram o local para uso deles. Os locais críticos de batalha em Zombietown (Cidade dos Zumbis) são a porta de entrada, o pântano, a vila, e o magnífico forte. O Cemitério (Graveyard) é a sua base. Se você não protegê-lo, zumbis virão para ressuscitar os mortos. Quanto mais eles ressuscitarem, menores serão as suas chances de sobreviver e capturar Hellman. Existem outros locais na ilha que serão úteis para coletar informações e inventário. Vá quando você achar necessário, mais tome cuidado com os zumbis renegados.

## A TELA PRINCIPAL



Se você estiver usando o Joystick, atire com o **Botão A**, mude de bala com o **Botão B**, e refugie-se com o **Botão C**. Quando estiver usando uma arma, você também poderá se refugiar apertando o botão ABORT (Abortar). Isso inicializará a fuga rápida de volta para a sua base, o Cemitério. Isto poderá salvar a sua vida se você estiver com problemas. Se você quiser ir para outro local a partir do cemitério, selecione o ícone do mapa Satlink do Datapod (veja Datapod). A sua saúde é indicada pela cara na tela. Pelo fato de você ter sido mordido e infectado com veneno dos zumbis quando você aterrisou na ilha, a sua saúde está se deteriorando gradativamente. Se você permitir que os zumbis se aproximem quando estiver lutando, eles irão mordê-lo e você irá se deteriorar ainda mais rapidamente.

## INVENTÁRIO



**Armor-piercing (AP) bullets (balas penetrantes)** podem ser encontradas por toda a ilha. Pacotes dessas balas foram arremessadas do ar com você quando aterrisou e podem ser localizadas através do seu Datapod. Balas AP são mais poderosas do que as balas normais, mas são limitadas.



**Datura** é uma planta nativa da qual Winston prepara porções especiais. Você poderá escolher entre revestir suas balas com porções poderosas e mortais dos zumbis ou fazer um antídoto que irá restaurar temporariamente sua saúde. A escolha depende de você, então escolha com sabedoria baseado nas suas necessidades.



**Datura - balas revestidas** são muito mais efetivas contra os zumbis do que as balas normais ou as balas AP. Use-as quando você estiver com problemas; e certifique-se de guardar uma reserva ampla para lutar com os seus parceiros zumbis no forte.



**Raiz Hanja** é um poder superior da Datura. Ela aumenta a potência das balas.



**A Estaca Ju-Ju** lhe dá o poder de proteção especial contra o ataque do Homem da Magia Negra.



**Baba-Koo Manbones** são encontrados pela ilha e são itens importantes do inventário. Winston atira-os para interpretação mística. Escute seus conselhos.

## DATAPOD



A marinha lançou um novo sistema de comunicação e informação. Use-o quando tiver tempo no cemitério. Novos ícones do Datapod aparecem quando você tiver descoberto novas informações ou tiver recebido um novo cartão de acesso de um soldado. Atire no ícone para acessar a informação.



Use o ícone do mapa Satlink para ir para outro local da ilha. Atire num ícone do mapa para ir para o local desejado. Se você atirar uma vez, pode-se ouvir uma explicação do local. Atire a segunda vez para ir para o local.



Você pode salvar o seu jogo a partir do Datapod atirando no ícone Save Game (Salvar o Jogo). Digite um nome de arquivo usando o **Botão A** e depois pressione o **Botão Início** para salvar. Cancele pressionando o **Botão C**.

Se os zumbis atacarem quando você estiver usando o datapod, não desperdice tempo para voltar para a tela principal. Lembre-se, você poderá usar o Datapod a qualquer hora no cemitério mas a sua missão é matar os cadáveres.

## PARALISAR

Você pode paralisar a ação a qualquer momento pressionando o **Botão Início**. Retorne para o jogo pressionando o **Botão Início** novamente.

# MENUS



## COMEÇAR O JOGO

Para começar um jogo novo, destaque o item Start Game (Começar Jogo) e pressione o **Botão Início** no seu Joystick. Se você estiver usando a Menacer, pressione o botão vermelho.



## OPÇÕES

Para ir para o Menu de Opções, destaque o item Opções na tela do início e pressione o **Botão Início**.

## MAIORES PONTUAÇÕES

Para ver as Maiores Pontuações, destaque o item High Score (Maiores Pontuações) e pressione o **Botão Início**.

## REINICIAR O JOGO

Procure o nome do arquivo do jogo que você quer reiniciar. Destaque o arquivo e depois pressione o **Botão Início**.

# SALVAR O JOGO

Você poderá salvar um jogo a partir do Datapod quando você estiver no cemitério (veja Datapod)

## APAGAR ARQUIVOS DO BACKUP RAM

Procure pelo nome do arquivo do jogo que você quer apagar no backup ram. Destaque o arquivo e depois pressione o **Botão Início**. Cancele pressionando o **botão C**.

## DICAS MÁGICAS DE VOODOO

- Verifique a leitura dos ossos do Winston
- As estacas Ju-Ju são importantes para defender-se contra o Homem da Magia Negra.
- Quando você pegar a planta Datura, verifique a sua saúde antes de decidir entre as balas ou o cocktail do zumbi (antídoto)

## MANIPULANDO SEU CD

- O Compact Disc do Sega CD destina-se exclusivamente para o uso no Sega CD.
- Não flexione o CD. Não toque em sua superfície, e evite sujá-la ou raspá-la.
- Não deixe o CD sob a luz direta do Sol, nem próximo a qualquer fonte de calor.
- Guarde sempre dentro de seu estojo de proteção.

Corpse Killer™ foi criado, produzido e publicado por Digital Pictures, Inc. c 1994 Digital Pictures, Inc. Todos os direitos reservados. Corpse Killer é marca de Digital Pictures, Inc. Digichrome U-Direct são marcas registradas de Digital Pictures, Inc. InstaSwitch™ é marca de Digital Pictures, Inc.

# TEC TOY

## CERTIFICADO DE GARANTIA

A **TEC TOY** garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um posto de Assistência Técnica Autorizada da **TEC TOY** munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do produto e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada **TEC TOY**.

**TEC TOY**

Nº de [REDACTED]

**TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS S.A.**  
Rua Antônio Nagib Ibraim, 30 - Lapa  
São Paulo - SP - CEP 05036-060 - Indústria Brasileira  
**CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR**  
Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP  
CEP 05038-000 - Tel.: (011) 831-2266