TEC TOY

PRODUZIDO
NA ZONA FRANCA
DE MANAUS
CONHEÇA O AMAZONAS

Game Gear®

Surf Ninjas

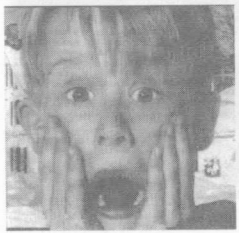
MANUAL DE INSTRUÇÕES

SEGA

TEC TOY

OUTROS SUCESSOS DA TEC TOY

HOME ALONE
(ESQUECERAM DE MIM)



Home Alone™ & © 1992
Twentieth Century Fox Film Corporation.
Todos os direitos reservados.

É época de Natal. A família de Kevin viajou e ele foi esquecido em casa. Sozinho, Kevin não pode contar nem mesmo com a ajuda dos vizinhos que, como sua família, também saíram de férias. Dois malvados ladrões, aproveitando-se da situação, rondam as ruas em uma caminhonete e planejam assaltar todas as casas da região.

Mas Kevin sabe qual é a intenção destes ladrões e prepara um plano que fará estes pilantras pedirem misericórdia! Para isto, ele irá precisar da sua ajuda.

Venha se unir a Kevin em suas peripécias e conheça as incríveis armadilhas que ele irá preparar com tachinhas, bolas de gude, graxa, secadores de cabelo, bolas de neve e muito mais.

Como Colocar o Cartucho no GAME GEAR

1. Certifique-se de que o GAME GEAR está desligado.
2. Coloque o cartucho SURF NINJAS no console, conforme explica o manual do GAME GEAR.
3. Ligue o GAME GEAR. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o cartucho está bem colocado. Depois, ligue-o novamente.
4. SURF NINJAS é para apenas um jogador.

IMPORTANTE: Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o GAME GEAR estiver ligado!

OUTROS SUCESSOS DA TEC TOY

LAND OF ILLUSION

© Disney

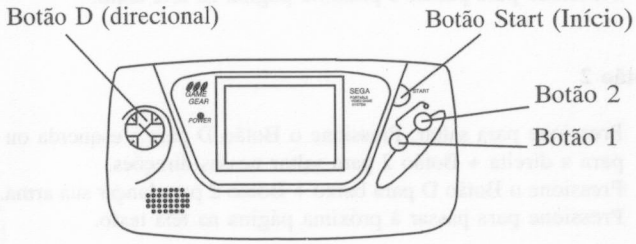
O tempo estava frio e chuvoso e Mickey decidiu descansar lendo seu livro favorito "Melhores Contos de Fada do Mundo". Mas, o barulho da chuva fez Mickey adormecer e quando ele abriu os olhos, estava em uma pequena vila com árvores desfolhadas, galhos negros e tortos, nuvens pretas e relâmpagos assustadores.

Lá, Mickey encontrou uma garota que lhe contou que o cristal mágico que protegia a vila tinha sido roubado por um fantasma que queria dominar a região. Desde aquele dia, a região tinha se tornado um lugar sombrio e cheio de magia maléfica.

Você e Mickey viajarão através de lugares fantásticos e perigosos à procura do Castelo do Fantasma. Durante a viagem, amigos e objetos mágicos os ajudarão nas partes mais difíceis.

Boa sorte; vocês são a última esperança da Vila!

Assuma o Controle!



Controles Gerais do Jogo

Botão Início

- Pressione para pular a Tela de Apresentação, as telas de introdução ou qualquer tela de texto, e passar para a próxima seqüência.
- Pressione para fazer uma pausa no jogo e chamar a Tela de Controle.
- Pressione para continuar ou terminar um jogo, na Tela de Continuação.

Botão D

- Pressione para a esquerda ou para a direita para mover Johnny nessas direções.
- Pressione para baixo para fazer Johnny se abaixar.
- Pressione para selecionar YES (sim) ou NO (não) na Tela de Continuação.

Nível 3: A Ilha de Patu San

Lute contra um batalhão de inimigos nas areias das praias de sua terra natal. Leia as dicas de Adam para saber o que deverá merecer maior cuidado e preste atenção para pular sobre as covas cheias de estacas punji! Verifique as cabines de telefone na sala de controle - elas poderão ser, na verdade, transportadores camuflados que podem levá-lo para outros lugares!

Nível 4: A Selva de Patu San

Enfrente os perigos dessa selva traiçoeira. Não perca tempo ou poderá encontrar alguma coisa mortal. Uma caverna secreta está escondida nas profundezas desta floresta tropical. Encontre-a para se armar com armas vitais e poderosos poderes de ninja!

Nível 5: O Campo de Prisioneiros do Coronel Chi

Longas trincheiras escondem as ondas de soldados ninja que somente conhecem uma única ordem: "Atacar!". Cobras, ratos e outras pragas infestam seu caminho. Investigue cada nível para conseguir Reforços essenciais que vão ajudá-lo a vencer!

Nível 6: A Fortificação do Coronel Chi

Ataque o louco que assassinou seus pais. Para vencer, você deve concentrar toda a força e determinação de seu corpo e espírito. Esta é a batalha final para a vitória - e será a mais difícil!

Botões 1 ou 2

- Pressione para confirmar o item selecionado.
- Pressione para percorrer as armas quando selecionar WEAPON TYPE (Tipo de Arma).

Ataques dos Ninjas

• Rolar:	Botão D para baixo, depois para a esquerda ou para a direita.
• Chute Alto:	Botão D para cima + Botão 1.
• Chute Baixo:	Botão D para baixo + Botão 1.
• Chute Alto Pulando:	**Botão 2** e depois o Botão D para cima + Botão 1.
• Pulo com Giro Duplo:	Botão D para a esquerda ou para a direita e depois o Botão 2 duas vezes bem rápido. Quanto mais você mantiver pressionado o Botão 2, na segunda vez que o pressionar, mais alto e mais longe será o pulo.
• Soco Poderoso:	Com seu inimigo ao alcance do braço, pule para a esquerda ou direita e pressione o Botão 1 quando estiver no ar.
• Arremesso do Corpo:	Quando seu inimigo estiver muito perto, pressione o Botão 1.

O **Yin-Yang** aumenta seu medidor de Reflexos.

O **Dragão Duplo** aumenta o nível do seu medidor de Luta.

O **Kwantsu** fornece uma arma vital que você precisará para derrotar o Coronel Chi. Você deverá procurar por este antigo sabre em um lugar secreto. Quando for a hora certa, pegue esta poderosa espada, selecionando a nova opção, USE KWANTSU (Usar Kwantsu), na Tela de Controle. Guarde o Kwantsu cuidadosamente e use-o sabiamente. Ele será útil apenas em uma batalha.

Armas

Use um arsenal de armas ninjas mortais em suas batalhas para recuperar seu direito real!

O **Fogo** incinera seus desafortunados inimigos!

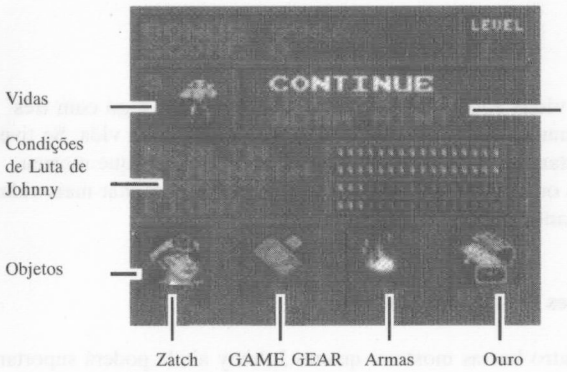
Os **Shurikens** perfuram até a armadura mais forte!

Medidor de Energia

Mostra quanta energia você possui. Quando o quadrado estiver:

- Azul, Johnny está com o máximo de energia.
- Branco, a energia de Johnny está pela metade.
- Vermelho, Johnny está perto de perder uma vida. Encontre um Reforço de Energia rapidamente ou vá para a Tela USE TREASURE (Usar o Tesouro) e compre um tesouro (veja adiante neste manual).

A Tela de Controle



Pressione o Botão Início para chamar esta tela. Ela mostra sua posição no jogo, as condições de luta de Johnny, e oferece opções para ajudá-lo a sobreviver! Pressione o Botão Início novamente para sair e retornar à ação.

Fornece outro Zatch. Preço: 20

Restaura completamente a barra de Energia de Johnny. Preço: 20

Compra mais uma vida extra. Preço: 25

Recarrega suas armas com mais cinco disparos. Preço: 10

Fornece uma Continuação extra. Preço: 50

Acrescenta mais uma dica GAME GEAR para a coleção de Adam. Preço: 3

Retorna para a Tela de Controle com seus novos objetos. Não custa nada.

- **STRENGTH (Força):** diminui à medida que Johnny luta. Evite lutar por alguns momentos para recuperar sua força. Quanto mais descansar, mais força você recupera. Ao completar um nível, sua barra de Força é completamente restaurada.

- **REFLEX (Reflexo):** mostra a rapidez com que Johnny pode responder. Encontre um Reforço de Reflexo para aumentar esta barra.

- **FIGHT (Luta):** mostra as habilidades de Johnny nas artes marciais. Ajude-o a aumentar suas habilidades, encontrando um Reforço de Luta.

Objetos

Você inicia com uma certa quantidade de objetos importantes que vai precisar para vencer. À medida que for usando estes objetos, substitua-os usando Reforços, que podem ser encontrados nas zonas de batalha.

- **Zatch**, o poderoso guerreiro ninja, lhe ajuda a destruir inimigos obstinados. Você inicia o jogo com dois Zatches. Para chamá-lo, veja a opção USE ZATCH (Usar Zatch), mais adiante neste manual.

- O **GAME GEAR** mostra quantas dicas você pode conseguir de Adam, o irmão de Johnny. Você inicia com quatro GAME GEARS. Veja a opção ADAM HINT (Sugestão de Adam), mais adiante neste manual, para saber como usá-las.

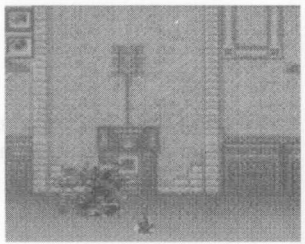
- Lance as **armas** mortais de ninja para cortar em pedaços seus inimigos. Você possui quatro tipos de armas e inicia com 15 disparos. Se eles acabarem, você terá que partir para o combate corpo-a-corpo. Para trocar de armas, veja a opção WEAPON TYPE (Tipo de Arma), mais adiante neste manual.

- O **Ouro** pode comprar outros objetos valiosos. Você tem 30 pedaços de ouro quando inicia. Para saber como usá-los, veja mais adiante neste manual.

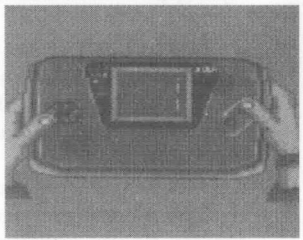
Opções

Use as opções para ajudá-lo a vencer o jogo! Pressione o Botão D para cima ou para baixo para percorrer a lista e pressione o Botão 1 ou 2 para confirmar a opção iluminada.

- **CONTINUE (Continuação):** Retorna para o combate.
- **USE ZATCH (Usar Zatch):** Transforma Johnny em Zatch por alguns momentos. Se algum dos assassinos do Coronel Chi estiver por perto, Zatch irá pulverizá-lo, antes de desaparecer em uma fumaça mágica de ninja. Você deve ter pelo menos um objeto Zatch (veja adiante neste manual) para poder selecionar esta opção.



- **ADAM HINT (Sugestão de Adam):** O irmão de Johnny, Adam, mostra uma dica de sobrevivência em seu GAME GEAR. Você deve ter pelo menos um GAME GEAR (ver página 9) para poder selecionar esta opção.



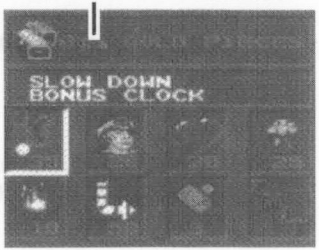
- **USE TREASURE (Usar o Tesouro):** Veja adiante neste manual.

- **RESET (Reiniciar):** Reinicia o jogo, a partir da Tela Sega.
- **TOGGLE MUSIC (Alterna Música):** Desliga ou liga a música do jogo.
- **WEAPON TYPE (Tipo de Arma):** Seleciona uma arma diferente na caixa de Armas, cada vez que você pressionar o Botão 1 ou o Botão 2. Você tem quatro tipos de armas para escolher: Fogo, Shurikens, Estrelas da Morte e Katanas. Veja maiores informações sobre as armas disponíveis no item "Armas", mais adiante neste manual.

Usando o Tesouro

Seu Ouro

Selecione a opção USE TREASURE (Usar o Tesouro) para chamar esta tela. Nela, você pode comprar objetos essenciais para aniquilar o Coronel Chi! Use o Botão D para iluminar um objeto. Certifique-se de que tem ouro suficiente para comprá-lo e então pressione o Botão 1 ou o Botão 2 para fazer a compra.



Diminui a velocidade do relógio invisível de bonificação, para você ter mais tempo para completar um nível e ganhar muitos pontos de bonificação. Preço: 35

BONUS (Bonificação)

Os pontos de bonificação conseguidos até o momento. Quanto mais rápido você atravessar um nível, mais pontos de bonificação você ganha.

SCORE (Pontuação)

Sua pontuação até o momento. Os pontos são adicionados no fim de cada nível.

LEVEL (Nível)

O nível do jogo em que você está no momento.

Vidas

Quantas vidas Johnny ainda possui. Você inicia o jogo com três vidas. Quando acaba toda a Energia, você perde uma vida. Se tiver vidas restantes, você volta ao jogo no mesmo lugar que morreu. Encontre ou compre um Reforço de Energia para ganhar mais vidas (veja adiante neste manual).

Condições de Luta de Johnny

Estas quatro barras mostram quanto Johnny ainda poderá suportar:

- **HEALTH (Energia):** diminui à medida que Johnny é atingido. Encontre um Reforço de Energia para recuperá-la. Quando você completa um nível, a barra de energia é completamente recarregada.

Reforços

Procure por estes salva-vidas no chão, no ar e em lugares pouco prováveis. Para pegá-los, chute ou role sobre os que estiverem no chão. Salte para agarrar os que estiverem sobre você.

Um **Coração** restaura 12 unidades de sua barra de Energia.

Um **GAME GEAR** lhe dá mais uma dica.

O **Zatch** aumenta mais duas unidades em seu objeto Zatch.

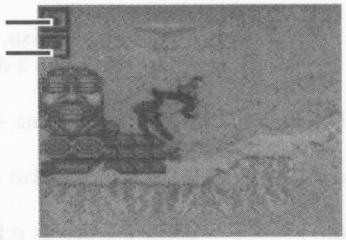
Uma **Moeda** vale 20 pedaços de ouro.

Uma **Arma** adiciona cinco disparos para o seu objeto Arma.

Johnny lhe dá uma vida extra.

Combate sem Tréguas!

Esteja pronto para lutar! Os ninjas assassinos de Chi estão preparados para atacar de qualquer lugar, a qualquer momento! Nunca esqueça que você possui as habilidades mortais de combate dos ancestrais. Mantenha-se em movimento e lutando!



Medidor de Pulo com Giro Duplo

Mostra o nível de poder de seus pulos. Quando o quadrado estiver:

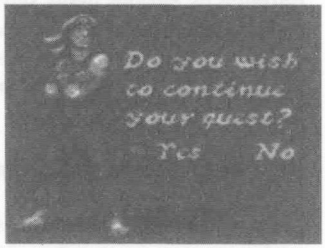
- Azul e a seta apontar para cima e à direita, Johnny estará forte e poderá fazer pulos duplos, longos e altos.
- Branco e a seta estiver apontando para a direita, Johnny estará cansado e poderá saltar apenas 50% de sua altura e distância total.
- Vermelho e a seta estiver apontando para baixo e à direita, Johnny estará exausto e poderá dar apenas pequenos pulos. Descanse e evite saltar até que o marcador esteja recarregado.

As **Estrelas da Morte** cortam em tiras os inimigos, com suas pontas cortantes!

As **Katanas**, com suas lâminas afiadas como navalhas, cortam os inimigos sem pena!

Fim de Jogo/Continuação

O jogo termina quando Johnny perde sua última vida. Então, a Tela de Continuação aparece. Pressione o Botão Início para voltar ao jogo no início do último nível que você jogou. Você pode continuar o jogo uma vez, a não ser que compre Continuações extras na Tela USE TREASURE (Usar o Tesouro).



Zonas de Batalha Ninja

Nível 1: O Restaurante do Palácio

Prato Especial de Hoje: após uma entrada com uma turma de ninjas, você enfrentará o sanguinário Capitão Ming!

Nível 2: As Docas de Veneza, CA

Dois tipos de ratos, as espécies de quatro patas e de duas, se aglomeram sobre essa confusão de ancoradouros e engradados amontoados.

Botão 1

- Pressione para dar um soco.
- Pressione para passar à próxima página na tela texto.

Botão 2

- Pressione para saltar. Pressione o Botão D para a esquerda ou para a direita + Botão 2 para saltar nessas direções.
- Pressione o Botão D para baixo + Botão 2 para lançar sua arma.
- Pressione para passar à próxima página na tela texto.

Na Tela de Controle

Botão Início

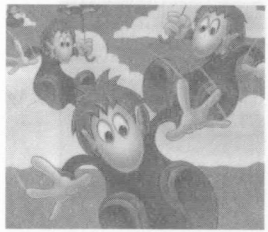
- Pressione para voltar à ação do jogo.
- Pressione para retornar à Tela de Controle, quando estiver nas Telas ADAM HINT (Sugestão de Adam) e USE TREASURE (Usar o Tesouro).

Botão D

- Pressione para baixo para iluminar a próxima opção.
- Pressione para cima para iluminar a opção anterior.
- Pressione para a direita, para a esquerda, para cima ou para baixo para iluminar as opções na Tela USE TREASURE (Usar o Tesouro).

OUTROS SUCESSOS DA TEC TOY

LEMMINGS



© 1991, 1992 Psygnosis Limited.
Todos os direitos reservados.

Os Lemmings são oficialmente conhecidos como pequenas e adoráveis criaturas que vivem perto do Pólo Norte. A principal ocupação deles é vaguear sem destino até morrerem. Isto porque uma vez a cada certo número de anos, a população de Lemmings aumenta consideravelmente e eles começam a migrar sem destino até que caem no mar e afogam-se.

Neste jogo, a sua missão será salvar o maior número possível deles adquirindo o poder de atribuir aos Lemmings certas habilidades que os ajudarão a passar pelos mais difíceis obstáculos.

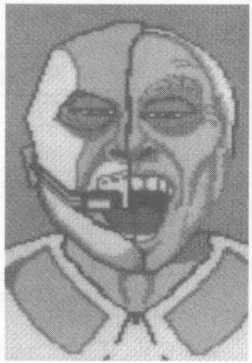
Para isto, você precisará de muita velocidade, estratégia e inteligência a fim de vencer 120 níveis de arrepiar! Seu êxito será medido em função da porcentagem salva.

Considere-se desafiado a salvar esta espécie da extinção!

Cumpra seu Destino, Cara!

Johnny McQuinn e seu irmão Adam eram felizes surfistas preocupados apenas em cavalgar as ondas, até que um poderoso sansei ninja chamado Zatch os encontrou. Ele trazia notícias boas e ruins. Zatch revelou um segredo muito bem guardado - Johnny e seu irmão eram príncipes, os últimos herdeiros do trono de 4000 anos, dos reis guerreiros de Patu San!

A má notícia era que o poderoso e malvado Coronel Chi, que havia matado seus pais, sabia que Johnny e Adam estavam predestinados a retornar a Patu San e reclamar pelo trono. Chi faria de tudo para evitar que isto acontecesse!

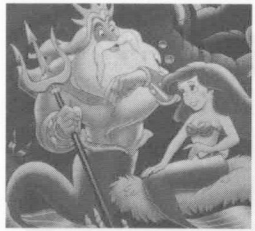


Chi raptou e aprisionou o padrasto de Johnny e Adam em uma fortaleza da ilha de Patu San, para tentar atrair os McQuinns até esta armadilha mortal! Neste exato momento, os ninjas assassinos do Coronel estão à espreita dos irmãos na Califórnia!

É hora do contra-ataque! Como Johnny, você terá que enfrentar os capangas de Chi golpe a golpe. Atire Shurikens letais, Estrelas da Morte e Katanas. A batalha começará na Califórnia e se prolongará até a distante Patu San, com guerrilhas na selva, invasões às praias e ataques furtivos. Quando estiver se sentido inferiorizado, chame o guerreiro Zatch e assuma os estupendos poderes ninja de seus ancestrais. Vingue a morte de seus pais e salve sua linhagem real!

OUTROS SUCESSOS DA TEC TOY

ARIEL - THE LITTLE MERMAID



© Disney

"Você nunca irá me derrotar! Os sete mares se curvam sob o meu poder", desafia Úrsula, a bruxa do mar. Em seu plano para governar o Reino, ela está destruindo e enfeitiçando tudo e até mesmo raptou um membro da família real.

Ajude Ariel a resgatar sua voz mágica e salvar seu pai, o Rei Triton. Ou ajude Triton a arremessar raios mágicos e salvar Ariel. Você lutará contra ouriços do mar, esqueletos e furiosos tubarões.

Mas não tema; amigos fiéis correrão em seu auxílio sempre que você os chamar e te ajudarão a vencer os desafios para conseguir libertar o Reino.

Boa sorte!

ATENÇÃO:

Por favor, leia o aviso abaixo antes de usar seu video game ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar.

Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz da tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimizar qualquer risco, pedimos que tome as precauções abaixo:

Antes de usar:

- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda de sentido quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico antes de jogar.
- Se você estiver cansado ou tiver dormido pouco, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado.
- Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem iluminado.

Durante o jogo:

- Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando video game.
- Os pais devem supervisionar os filhos no uso do video game. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigem, visão alterada, contrações nos músculos ou olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte seu médico.

TEC TOY

CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.

TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS S.A.
Estrada Torquato Tapajós, 5408 - Bairro Flores - Manaus - AM
CEP 69048-660 - Indústria Brasileira.

CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR
Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038-000
TELEFONE: (011) 831-2266