

Wargods®

 Distribuído por
GT Interactive
Software

 MIDWAY

Wargods® ©1996 Midway Games Inc. Todos os direitos reservados. Wargods, Midway® e todos os nomes dos personagens são marcas de Midway Games Inc. Usado sob permissão. Distribuído por Tec Toy Multimedia sob sublicença de GT Interactive Software Corp., sob licença de Midway Home Entertainment Inc. Windows® é uma marca registrada de Microsoft Corporation. GT e o logo GT são marcas de GT Interactive Software Corp. Desenvolvido por Eurocom. Todas as outras marcas são de propriedade de suas respectivas empresas.

<http://www.gtinteractive.com>
<http://www.tectoy.com.br>



TEC TOY
multimedia

ÍNDICE

Iniciar	1	Seleção de Personagens	10
Controles Padrão de Teclado	2	A Arena	11
Controles de Joystick	4	Deuses Da Guerra: A História	12
Propriedades do Jogo	5	Os deuses da Guerra	13
Resolução de Tela	9	Créditos	23
Ajuda Interna do Jogo	9	Solução de Problemas	25

EXIGÊNCIAS DO SISTEMA

Exigências mínimas:

- Pentium 60 Mhz
- Windows '95 ou NT4.0
- 12 MB de RAM
- Drive de CD-ROM de velocidade dupla (O CD do Wargods deverá estar presente quando jogado)
- Placa DirectSound ou compatível
- Placa de Vídeo SVGA de bus local compatível com DirectX

Periféricos recomendados:

- Placa de som SoundBlaster ou 100% compatível
- 16 MB de RAM ou mais
- 2 MB de RAM na placa de vídeo
- Pentium 120 Mhz ou superior
- Gamepad Pro Gravis PC
- Adaptador de jogadores múltiplos Gravis GrIP ou outros compatíveis com DirectX

(O Wargods suporta Direct3D, embora não seja uma exigência.)

TECTOY

CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um posto de Assistência Técnica Autorizada da TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do produto e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.

ETIQUETA

TEC TOY INDÚSTRIA E COMÉRCIO LTDA.

Av. Dr Alberto Jackson Byington, 3200 - Jardim Três Montanhas
Osasco - SP - CEP 06276 - 000 - Indústria Brasileira

CENTRAL DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR

Av. Jabaquara, 17.999 - São Paulo - SP
CEP 04045-003 - Tel. (011) 5071-0731
cdsuporte@tectoy.com.br

- Asssegure-se para a última versão de DirectX esteja instalada.

PROBLEMA: FUNÇÕES DE FUNDO CONGELAM QUANDO O WARGODS É EXECUTADO?

- O WarGods para Win95 é um jogo de alto desempenho de qualidade de fliperama, que efetua significativas exigências de processamento em um PC. Poderá não haver tempo de processamento de CPU sobrando para tarefas de menor prioridade (i.é. de fundo), enquanto o jogo é executado.

PROBLEMA: O WARGODS NÃO FUNCIONA COM CONTROLADORES GRAVIS GRIP?

- Reinstale o software GrIP e assegure-se para que o adaptador esteja no modo GrIP (a luz verde do lado do GrIP deverá estar acesa).
- Não calibre os controladores GrIP pelo Controle de Painel de Joystick. Eles são auto-calibráveis. Se você tentar calibrar os controladores GrIP manualmente, você poderá ter que reinstalar o software GrIP. Este é um problema nos drivers de GrIP, não no WarGods.

INSTALAÇÃO

- Com o Windows '95 sendo executado, insira o CD em seu drive. A tela de Autoexecute do Windows '95 irá aparecer, se você tiver tal característica instalada. Se não, acesse seu drive de CD através do Windows Explorer, em seguida clique no mesmo, para ver a tela de Instalação.
- Clique no botão "Install DirectX", para instalar o DirectX ou atualizar sua versão atual. O jogo irá instalar o Direct X, se ele, ainda, não estiver presente em seu sistema. Nos sistemas NT4.0, o jogo não irá instalar o DirectX (ele possui uma versão original de fábrica).
- Clique no botão "Install Now" (instalar agora). Selecione o diretório em que você quer instalar o Wargods, em seguida selecione o tipo de instalação: Normal em 65 mb (instala efeitos sonoros de baixa fidelidade) ou High (alto), em 75 mb (instala com efeitos sonoros de alta fidelidade) de espaço de disco rígido. A instalação Normal permitirá que computadores com RAM limitado possam operar mais suavemente.
- Uma vez instalado, selecione "Gt Interactive/ Play Wargods" do Menu de Programas.

INICIANDO O JOGO

Assim que o jogo estiver instalado e rodando, as telas de demonstração e de título serão exibidas. Pressione as teclas 1 ou 2, para

CONTROLES PADRÕES DE TECLADO

iniciar o jogo (sem utilizar o teclado numérico). Se você pressionar a tecla 1, você irá lutar como jogador Um; a tecla 2 é o jogador Dois. Você irá, diretamente, para a tela Escolha Seu Deus (consulte Selecionar Personagem, pag.10).

Jogador 1		Jogador 2	
<u>Ação</u>	<u>Tecla</u>	<u>Ação</u>	<u>Tecla</u>
Para Cima	W	Para cima	Cursor para Cima
Para Baixo	S	Para baixo	Cursor para Baixo
Esquerda	A	Esquerda	Cursor à Esquerda
Direita	D	Direita	Cursor à Direita
Soco Alto	T	Soco Alto	Teclado compacto 7
Soco Baixo	G	Soco Baixo	Teclado compacto 4
Chute Alto	U	Chute Alto	Teclado compacto 9
Chute Baixo	J	Chute Baixo	Teclado compacto 6
Movimento 3D	Barra de espaço	Movimento 3D	Teclado compacto 0
Bloqueio	H	Bloqueio	Teclado compacto 5
Iniciar Jogo	1	Iniciar Jogo	2
Esc	Pausa	Esc	Pausa

Os controles do teclado deverão ser configurados. Consulte Teclado, pag.6

SOLUÇÃO DE PROBLEMAS

PROBLEMA: TECLADO NUMÉRICO NÃO RESPONDE?

- A utilização de teclas do teclado numérico como controles do jogo exige que você mantenha a Trava do Teclado Numérico(NumLock) ativada, durante o jogo. Se o NumLock estiver desativado, as teclas do teclado numérico não funcionarão corretamente.

PROBLEMA: O JOGO TREMULA / O DESEMPENHO É LENTO?

- Saia de todas as outras aplicações antes de executar o WarGods. Desative tarefas de fundo, enquanto o jogo estiver sendo executado.
- Assegure-se para que as últimas versões de DirectX estejam instaladas.
- A execução de músicas de drives de CD-ROM antigos, de drives comprimidos, ou de um drive de rede poderá causar a falha.

PROBLEMA: O SALVADOR DE TELAS ENTRA EM CONFLITO?

- O WarGods foi projetado para operar com o salvadores compatíveis de telas do Win95. No entanto, poderão haver salvadores de telas ou outros programas de vídeo que não sejam compatíveis com o Win95. Você poderá ter que desativar, momentaneamente, tais programas antes de executar o WarGods.

PROBLEMA: OS JOYSTICKS/GAMEPAD NÃO FUNCIONAM?

- Assegure-se para que o joystick/game pad venham com drivers Win95, que sejam suportados pelos drivers de joystick/gamepad MS padrão.

SOLUÇÃO DE PROBLEMAS

Direc Sound. Certifique-se que o Direct Sound esteja instalado. Certifique-se que o seu volume de controle esteja ativado.

PROBLEMA: AUDIO DE CD?

- Certifique-se de fechar outras aplicações de CD antes de iniciar WarGods, pois elas poderão interferir com o seu Audio de CD. Verifique se o seu Audio de CD não está na função muda, e se o audio de CD e o volume mestre estão ligados.

PROBLEMA: SEM MÚSICA?

- Assegure-se para que o CD esteja no drive, enquanto o jogo estiver sendo jogado, ou instale os arquivos de música. Assegure-se para que o volume de controle esteja ativado. O CD deverá estar no drive, para que o jogo possa ser jogado. As únicas opções de música que você tem são: CD, Midi e Sem Música.

PROBLEMA: SEM RESPOSTA DO TECLADO?

- Se o fato de pressionar várias teclas de uma vez, causar nenhuma resposta ou a ocorrência de um som de erro, então seu teclado não poderá competir com mais do que um certo número de pressões simultâneas de teclas. É mais provável que isto ocorra quando dois jogadores estiverem usando o teclado. Tente redefinir os controles de teclas, para minimizar o número de teclas na mesma fila, que sejam passíveis de serem pressionadas, simultaneamente.

CONTROLES PADRÕES DE TECLADO

Ataques Padrão

Controle

Para baixo + Soco Alto
Para trás + Chute Baixo
Para frente + Soco Baixo
Para frente + Soco Alto + Soco Baixo
3D + Para cima ou Para baixo
3D + Bloqueio para Cima/Baixo

Ação

Direto no queixo
Golpe de perna
Arremesso
Ataque de levantar
Andar em volta do oponente
Pular em volta do oponente

Para um jogo otimizado, sugerimos a utilização de um joystick ou joy-pad, com 6 botões disponíveis, no mínimo. Após instalar seu joystick, você irá precisar configurá-lo (consulte Joystick, pg.7). O GamePad Pro Gravis está exibido abaixo com uma sugestão de configuração de botões.

CONTROLES DE JOYSTICK

CONTROLES SUGERIDOS JOYSTICK



Se o seu joypad tiver menos do que 06 botões, você poderá designar combinações de botões para movimentos em particular (consulte Joystick, pg.7). Por exemplo, os botões 1 e 2 juntos poderão ser designados para BLOQUEAR. Você poderá, também, designar a maioria das ações para o joystick e o resto para o teclado.

Para maiores informações sobre joysticks, consulte a opção Help (Ajuda), disponível na Tela Do jogo Principal, em Propriedades do Jogo (página seguinte).

SOLUÇÃO DE PROBLEMAS

Recomendamos que qualquer outro programa principal do Windows 95 seja fechado. Salvadores ou qualquer outro programa de fundo deverão ser fechados. O jogo poderá ser executado em máquinas com 8MB de RAM, no entanto, irá ocorrer uma certa gagueira (quando o jogo acessar a memória virtual em seu drive rígido). Se o jogo apresentar problemas de gagueira, desligue os sons para melhorar o desempenho. Para um desempenho mais suave, recomendamos a existência de, pelo menos, 16 MB de RAM.

PROBLEMA: O WARGODS NÃO ESTÁ SENDO EXECUTADO?

- Assegure-se que o seu PC tenha as exigências mínimas necessárias para o Wargods.
- Assegure-se que a última versão do DirectX esteja instalada adequadamente.
- Assegure-se que o WarGods esteja instalado adequadamente. Se necessário, desinstale O Wargods, inteiramente, e re-instale.
- Assegure-se que a memória virtual esteja ativada. O Wargods apresenta enormes exigências para o gerenciador de memória do Win95, o que poderá obstruir o desempenho, se a memória virtual estiver desativada.

PROBLEMA: SEM AUDIO?

- Assegure-se para que sua placa de som suporte 16-bits de audio e

SUUPORTE TÉCNICO

Se você estiver enfrentando problemas para executar este produto ou para jogar, você poderá utilizar qualquer uma das seguintes vias, para conseguir alguma assistência:

Assistência Via World Wide Web

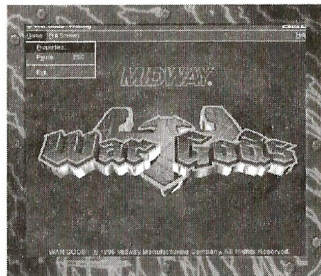
Consiga informações técnicas em-um-minuto na web site da GT Interactive Software, em <http://www.gtinteractive.com>, 24 horas por dia, sete dias por semana.

Na seção de suporte, você terá acesso aos nossos documentos FAQ, (Frequently Asked Questions - Dúvidas mais frequentes), que contém nossas últimas informações sobre solução de problemas. Você poderá, também, visitar nossas áreas de Forums, onde você poderá trocar correspondência eletrônica com outros jogadores; nossa área de FTP (File Transfer Protocol- Protocolo de Transferência de Arquivo) , onde você poderá descarregar correções/instruções e novas otimizações, assim que elas estiverem disponíveis; nossa área de Dicas/Códigos de Dissimulação, e outras áreas, onde você poderá conseguir informações valiosas sobre os produtos GT Interactive Software.

É importante ressaltarmos que todas estas informações na Internet estarão em inglês.

Para tirar dúvidas via e-mail, utilize o endereço cdsuporte@tectoy.com.br. Escreva, , em português, o nome do jogo, o problema e as configurações do seu computador.

PROPRIEDADES DO JOGO

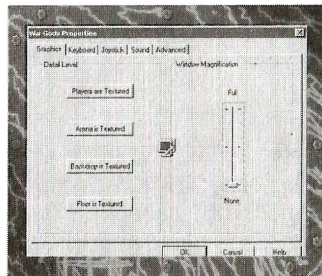


Para efetuar mudanças nas propriedades padrão de seu jogo, selecione Properties (propriedades) da opção de Jogo. A janela de Propriedades do Wargods aparecerá, com cinco itens. Aqui estão as opções:

Gráficos

Jogador, Arena, Fundo de Cenário e Textura do Solo podem ser suavizados ou desligados, para efetuar ajustes na velocidade do jogo. Esta opção é útil para computadores mais lentos, que não conseguem lidar com configurações de alta fidelidade. Quando você suavizar ou eliminar as texturas, a imagem gráfica do jogo irá sofrer, mas a velocidade do jogo será aumentada. Se você precisar de mais velocidade, experimente eliminar uma ou mais texturas, até encontrar a combinação que funcione melhor e tenha a melhor imagem.

Gráficos texturizados oferecem detalhes completos. Gráficos



suavizados perdem resolução, em favor de maiores pixels. As configurações de Eliminar ocasionam a perda de todos os sinais do trabalho artístico.

Magnificação de Janela

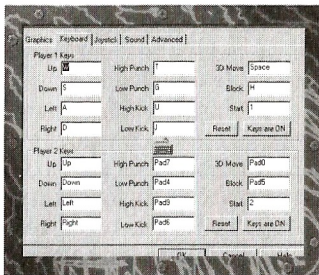
O Wargods possui três configurações de magnificação de janela, que lhe permitem aumentar a velocidade do jogo. A configuração None (Nenhuma) é a padrão. Quando você magnificar a tela do jogo, os gráficos não ficarão bem definidos. Use essa configuração como último recurso.

Teclado

O Janela de Teclado exibe as configurações padrão do teclado, para jogadores 1 e 2. Você poderá configurar os controles, de qualquer jogador, como quiser. É só salientar a tecla que você irá querer modificar, e em seguida pressionar a tecla que você quiser substituir.

As teclas, que não estiverem disponíveis, para o jogo, não aparecerão, quando você as selecionar.

Se você tiver selecionado uma tecla que já esteja sendo utilizada



EQUIPE DA MIDWAYGAMES

Programação

Projeto e Design Principal: Joe Linhoff **Co-Lideança para o Jogo:** George Petro
Sistemas/DCS2: Matty Booty & Ed Keenan

Arte de Animação

Diretor de Arte/Design de Personagem/ Modelos: Jim Gentile
Animador Principal/Design de Personagem: Jimm Rohn
Desing de Fundo/Modelos/Efeitos: Dave Zabloudil

Animação de Personagens: Tom Brieron **Arte Adicional:** Eric Kinkead

Sons

Música/Falas/Efeitos Sonoros: Vince Pontarelli **Voz de Exor:** Jeff Morrow

Arte Adicional

David Simon, John Carlton, Nik Ehrlich & Jack Haeger

EQUIPE DA MIDWAY HOME ENTERTAINMENT

Produtor Executivo: Michael Rubinelli **Produtor Assistente:** Curtis Cherrington

Impressão de Design & Produção: Debbie Austin, John Mongelluzzo,
Shawn Murphy, Erin Shems, Robert Shepherd & Dave Young

Testador principal: Andy Kafka **Testadores:** John Ubalde, Erwin Gasmin & Jeff Truax

Agradecimentos Especiais: Brian Lowe, Curtis Cherrington & Toan Ngo

EUROCOM ENTERTAINMENT

Produção: Hugh Binns & Tim Rogers

Programação Principal: Robert Watkins & Paul Bates

Programação: Kevin Stainwright, Tim Swann, Ashley Finney & Tim Rogers

Música & Efeitos Sonoros: Steve Duckworth & Neil Baldwin

Gráficos: Nigel Bentley, Matt Else & Mat Sneap

Garantia de Qualidade: Kevin Harvey, Andrew Collins, Kevin Holt & Aaron Jenkins



Warhead

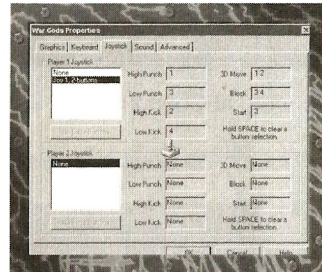
Oficiais do governo estavam preocupados que a experiência, para fundir armas nucleares com O Mínerio, estivesse em risco. Eles enviaram seu melhor soldado em operação para investigar.

Quando ele chegou no centro de pesquisas, o edifício explodiu, cobrindo seu corpo com fragmentos do Minério.

O soldado foi transformado em WARHEAD, um lutador super-humano.

em qualquer configuração, a primeira tecla selecionada será, automaticamente, removida e será substituída por "Nenhuma". Uma tecla não poderá ser utilizada para mais de uma ação.

Selecione Reset (restaurar), para voltar às teclas a seus padrões. Se você não quiser que as teclas sejam botões ativos, clique em Keys are On (teclas estão acionadas) para chaveá-las para desativar.



Joystick

Permite que você configure dois joysticks. Podem ser configuradas até sete ações.

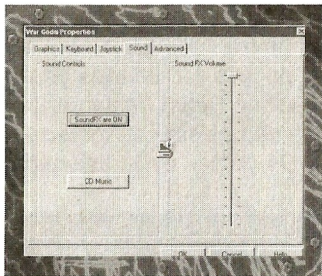
Ao iniciar o programa, ele detectará, automaticamente, os joysticks disponíveis. Recomendamos um joystick ou joypad com seis botões ou mais. Use seu mouse para salientar a ação que você irá querer configurar, em seguida

pressione o botão do joystick que você irá querer para controlar tal função. Selecione OK, quando houver terminado.

PROPRIEDADES DO JOGO

Som

Faz ajustes nas configurações sonoras do jogo. Clique o botão SoundFX, para chaveá-los em On (ligados) ou OFF (desligados). Clique o botão de Music para chavear entre CD Music (música do CD), Midi Music (música do MIDI-play), ou No Music (sem música). Você poderá, também, usar seu mouse para ajustar o SoundFX Volume (volume do Sound FX).

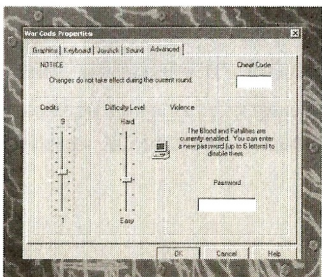


Atenção: O volume da música de CD, da Midi e o do Sound Fx também poderão ser controlados pelo botão de controle de volume padrão do Windows.

Avançado

Você poderá estabelecer a dificuldade, créditos, códigos de dissimulação, ou estabelecer uma senha para desativar sangue e vítimas fatais.

Para ajustar a Dificuldade e os



OS DEUSES DA GUERRA

Vallah

VALLAH, uma princesa guerreira, se isolou de uma batalha durante uma enorme tempestade glacial.

Abrigando-se em uma caverna nos arredores, ela viu uma luz verde brilhante, presa dentro de uma translúcida parede de gelo. Quebrando o gelo, sua espada, finalmente, entrou em contacto com O Minério.

Vallah foi, então, transformada em deusa Viking, e governa o reinado do gelo.





Voodoo

Num vilarejo caribenho, um médico bruxo escravizou seu povo por meio de magia negra e feitiços enigmáticos.

Uma noite, em desespero, os habitantes do vilarejo capturaram a médico bruxo e o queimaram, até sua morte. Eles jogaram seu corpo em um brejo proibido, o qual escondia um depósito do Minério.

A energia do Minério fez com que seu corpo ressuscitasse como o VODOO, deus dos mortos-vivos.

Créditos, utilize seu mouse para deslizar o botão para cima ou para baixo.

Você irá encontrar códigos de dissimulação em guias de estratégia, revistas, na Internet, ou com um pouco de experiência. Para desativar sangue e vítimas fatais, digite uma senha, à sua escolha, na janela, em seguida selecione OK. Você poderá ativá-las, entrando novamente com a senha e selecionando OK.

RESOLUÇÃO DE TELA

A opção Full Screen (Tela Inteira), na tela do jogo principal, inclui opções de resolução de monitor, para seu computador. As opções variam, baseadas em sua placa de vídeo e de monitor (incluindo equipamento 3D). Para um jogo mais veloz, selecione uma resolução mais baixa. Resoluções mais altas exigem computadores mais velozes, com mais RAM.

AJUDA INTERNA DO JOGO

Em cada uma das opções de Propriedades, você encontrará um botão de Help (ajuda), no canto inferior esquerdo. Contém informações úteis com relação Controles, Solução de Problemas e Melhoria de Desempenho. É um modo fácil para conseguir, possivelmente, respostas rápidas a algumas de suas dúvidas.

SELEÇÃO DE PERSONAGENS



Ressalte um dos 10 deuses selecionáveis, do jogo. Ao ressaltar os personagens, eles aparecerão à esquerda ou à direita da tela, dependendo de que jogador você será. Quando você houver encontrado o personagem que quiser, pressione qualquer tecla de ação, para selecionar. A Tela Versus aparecerá, seguida, em breve, pela Arena.

Quando você for derrotado na Arena, a Tela Continue aparecerá novamente. Se você utilizar um Credit (crédito), repita o procedimento acima, para selecionar qualquer deus e continue a luta.

OS DEUSES DA GUERRA

Tak

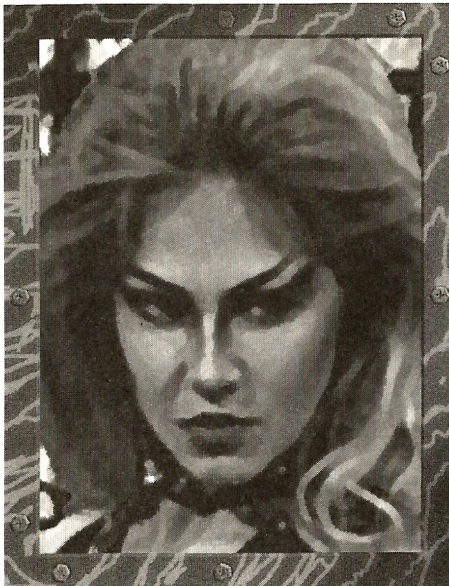
Há milhares de anos, um reino venerava O Minério como a um deus.

Um reino rival declarou guerra, para capturar O Minério. Diante da derrota, o rei escondeu O Minério num ídolo de pedra.

O ídolo tomou vida como TAK, vingador de uma civilização perdida.



OS DEUSES DA GUERRA



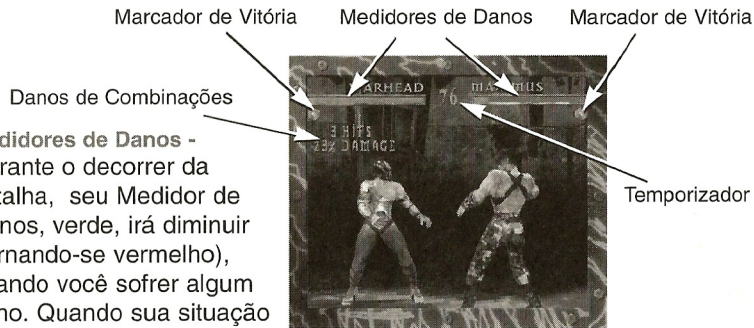
Pagan

Manuscritos antigos revelaram a localização do Minério para PAGAN, uma mestre das artes marciais.

Ela chegou até as ruínas de uma catedral, onde O Minério era idolatrado, no passado. Pagan convocou O Minério escondido, ao recitar as magias do manuscrito.

O Mínerio aumentou sua fome de poder e de destruição. Ela destruirá qualquer um que se meter em seu caminho.

A ARENA



Medidores de Danos -

Durante o decorrer da batalha, seu Medidor de Danos, verde, irá diminuir (tornando-se vermelho), quando você sofrer algum dano. Quando sua situação começar a se tornar crítica, uma voz irá alertar "Danger (perigo)". Este é o momento de evitar os socos do oponente e contra atacar, ou acabar com seu oponente. Quando seu medidor ficar totalmente vermelho, você estará acabado.

Marcador de Vitória - Quando você lutar e vencer, um marcador irá aparecer, representando cada vitória. O primeiro jogador a conseguir dois marcadores ganhará a contenda.

Danos de Combinações - Os deuses podem infligir danos pesados com múltiplas combinações de socos. Quando você aplicar uma bela combinação, a porcentagem de dano aparecerá, brevemente, na tela. Ela exibirá o montante de socos aplicados e a porcentagem de danos infligida.

DEUSES DA GUERRA: A HISTÓRIA

Há bilhões de anos, um ser de uma galáxia distante estava transportando uma carga preciosa de Minério provedor de vida. A turbulenta formação de nosso sistema solar causou a colisão de sua nave, espalhando Minério sobre a superfície liquefeita do planeta Terra.

Através dos milênios, dez Humanos entraram em contacto com o Minério e foram transformados em Guerreiros Super-Evoluídos.

Estes são os WarGods!

OS DEUSES DA GUERRA

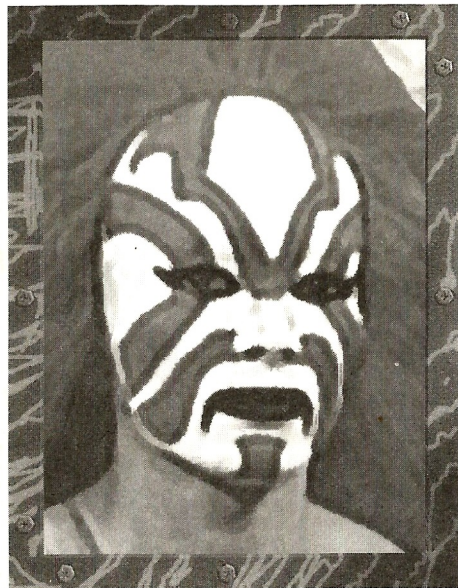
Maximus

MAXIMUS, um poderoso gladiador, lutava para divertir seus mestres. Durante um grande festival, que celebrava O Minério, ele lutou para determinar que mestre o possuiria.

Ele matou seu oponente, mas massacrou seus mestres também. Ele pegou O Minério e fugiu.

Consumido por seu poder, ele luta por todos que já foram escravizados.





Kabuki Jo

Um temível samurai medieval descobriu o Minério às vésperas de uma grande batalha.

Sobrepujado por seu poder, ele massacrou seus homens, num fragor de luta e fúria.

Envergonhado com a destruição que causara, ele se tornou KABUKI JO, um fora-da-lei, determinado a dominar o poder que o consome.

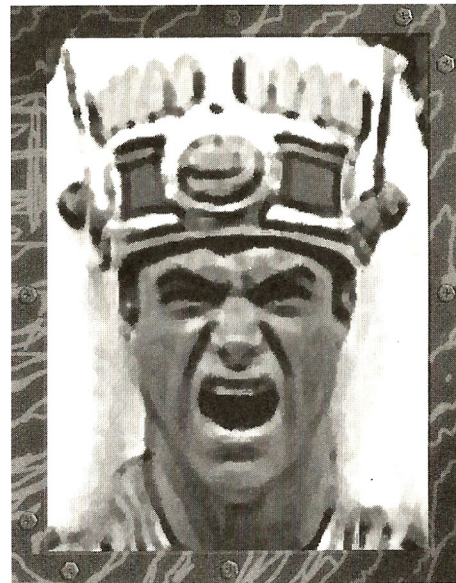
Ahau Kin

Numa visão, AHAU KIN, um alto sacerdote maligno, soube que um poder inimaginável repousava no fundo do poço de sacrifícios de sua tribo.

Um a um, ele enviou seus escravos para a morte, quando mergulhavam para alcançar o Minério.

Finalmente, subjugado pelo desejo, ele mergulhou nas profundezas do poço e recuperou O Minério.

Louco, com poder, ele conquistará qualquer um que queira tirar dele.





Anubis

Ao procurar por um tesouro perdido no Vale dos Reis, um pilhador de túmulos descobriu uma câmara mortuária escondida.

O ladrão tentou roubar seus tesouros, desconhecendo o fato que O Minério havia sido colocado na câmara, para destruir qualquer um que entrasse nela.

Seu corpo foi destruído pelo Minério, mas sua alma foi amaldiçoada para voltar como ANUBIS.

Cy-5

O poder do Minério é eterno.

No ano 2096, os cientistas implantarão O Minério em Cy-5, um ciborg avançado; sem noção que O Minério tem poder de prover a vida.

O Cy-5 irá matar o cientistas.

Ele irá concluir que é necessário mais Minério para uma maior consciência humana.

O Cy-5 irá lutar de um modo rude e sistemático, para atingir seu objetivo.

