

Game Gear[®]

Ayrton Senna's Super Monaco GP II



TEC TOY

PRODUZIDO
NA ZONA FRANCA
DE MANAUS

CONHEÇA O AMAZONAS

SEGA

TEC TOY

TEC TOY

CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.

TEC TOY

Nº 063 119388

PRODUZIDO NA ZONA FRANCA DE MANAUS

TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS LTDA.

Estrada Torquato Tapajós, 5408 - Bairro Flores - Manaus - AM
CEP 69048 - 660 - Indústria Brasileira.

CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR

Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038

TELEFONE: (011) 261-5797

Produzido sob a supervisão de
Ayrton Senna e de Ayrton Senna da
Silva Promotions Limited.

Dicas Úteis

- Quando estiver usando Transmissão Automática, você vai perceber que nem sempre é necessário usar os freios para diminuir a velocidade. Simplesmente tirando o pé do acelerador a velocidade já vai diminuir, muitas vezes o suficiente para conseguir passar por aquela curva traiçoeira sem perder muito tempo.
- Os indicadores de curva são muito úteis, mas nem sempre eles vão aparecer à mesma distância da curva propriamente dita. Em primeiro lugar você deve confiar no seu próprio conhecimento da pista para saber onde você se encontra e que tipo de curva está chegando, usando os indicadores apenas como lembretes.
- Os mapas dos circuitos (no canto superior direito da tela no Modo Iniciante) são referências úteis quando você ainda está começando, mas não há nada que substitua a experiência na pista. (Lembre-se, no Modo Profissional não vão aparecer os mapas).

LEVEL (Nível)

Escolha entre BEGINNER (Iniciante) ou PROFESSIONAL (Profissional). No Modo Iniciante, aparece na parte superior da tela um mapa do circuito onde você está correndo. No Modo Profissional não há esse mapa.

BEGINNER
PROFESSIONAL

SOUND (Som)

B.G.M. (Música de Fundo): Escute qualquer uma das músicas do jogo.

S.E. (Efeitos Sonoros): Escute os vários sons utilizados no jogo.

VOICE (Voz): Ayrton Senna dá parabéns ao vencedor!

Quando quiser sair da Tela de Opções, simplesmente pressione o Botão Início para retornar à Tela de Apresentação.

Modo de Treino Livre



Esta é sua chance de sentir as várias pistas onde você vai pilotar no Campeonato Mundial. A primeira tela que você vai ver será a Tela de Seleção de Circuito. No alto da tela, você verá o nome do país que você selecionou, e abaixo dele, um mapa da pista.

NOTA: Se você quiser sair da Tela de Opções da Seleção de Circuito e ver um circuito diferente, pressione o Botão 1 para sair da tela, e pressione o Botão D para percorrer os outros circuitos.

MESSAGE (Mensagem): Ayrton Senna lhe dá algumas informações sobre a pista selecionada. A leitura dessas mensagens pode evitar que você venha a sofrer algum acidente, ou pode lhe dar a dica que você vai precisar para vencer! Percorra a mensagem pressionando o Botão 2.



SETTING (Definições): Essa tela permite que você defina a configuração correta do carro para cada pista. Cada parte que você alterar vai afetar a maneira como sua máquina vai se comportar, por isso, é bom rodar um pouco para ver qual a melhor configuração. As opções são as seguintes:

MISSION (Transmissão): Você pode escolher entre STANDARD (Transmissão Manual) ou AUTOMATIC (Transmissão Automática). Usando Transmissão Automática, você não tem que se preocupar com mudanças de marcha, mas a Manual permite a máxima velocidade de sua máquina.

GEAR (Tipo de Câmbio): Escolha entre Caixa de Câmbio Modelo A ou Modelo B. O modelo A lhe dará maior velocidade máxima que o Modelo B, mas com menor taxa de aceleração.

TIRE (Pneus): Escolha entre pneus de Composição B ou Composição C. Os pneus de Composição B são mais duros que os de Composição C, o que significa que eles são mais duráveis. Por outro lado, os pneus de composição C proporcionam melhor tração, por serem mais macios.

PLAYER-1 1'00"10
 PLAYER-2 1'00"00
 CONGRATULATIONS!
 YOU WON!

As corridas no Modo Versus são disputadas uma após a outra. Após cada corrida, os tempos dos dois jogadores são mostrados na parte superior da tela, bem como se cada jogador ganhou ou perdeu. A próxima tela mostra os tempos dos jogadores novamente, e na parte de baixo da tela, o número total de vitórias e derrotas até agora. O vencedor no Modo Versus é o jogador que ganhar a maioria das corridas.

Modo Versus



Aqui está sua chance de correr contra um amigo! Para correr no Modo Versus, cada um de vocês precisará de um console GAME GEAR e um cartucho AYRTON SENNA'S SUPER MONACO GP II, além de um Cabo de Jogo Múltiplo (vendido separadamente). Desligue cada um dos consoles, depois insira os cartuchos

como descrito no início deste manual. Conecte um dos terminais do Cabo de Jogo Múltiplo em cada console GAME GEAR, e ligue ambos os consoles.



Ao aparecer a Tela de Apresentação, pressione o Botão Início para ver a Tela de Seleção Versus. Selecione 2 PLAYERS (2 Jogadores) com o Botão D, e percorra as opções com o Botão 1 ou 2. Em seguida, você verá a Tela de Opção VS. Aqui estão suas opções:

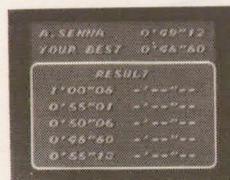
LAPS (Voltas): Escolha entre 1 a 5 voltas.

BATTLES (Combates): Você pode correr com seu oponente 1, 3 ou 5 vezes.

COURSE (Circuito): Escolha, entre os 16 circuitos do mundial, aquele que você correrá.

WING (Aerofólio): Escolha entre o tipo 0° e o tipo 45°. O tipo 0° lhe permite maior velocidade máxima, mas o tipo 45° lhe dá maior estabilidade nas curvas.

Exemplo de Definição: Você está correndo na pista da Bélgica. O número de curvas no circuito indica que provavelmente você não vai poder pilotar a toda velocidade. Você escolhe a caixa de câmbio Modelo B, que lhe dá maior taxa de aceleração, em vez do Modelo A, que dá maior velocidade. Você decide usar os pneus de Composição C em vez de usar o aerofólio de 45°, pois o aerofólio vai diminuir demais sua velocidade, embora você precise de tração nas curvas, que será obtida com os pneus macios.



RESULT (Resultado): Essa tela mostra para você a melhor volta em velocidade obtida no circuito. O melhor tempo de Senna é mostrado na parte superior da tela, e sua melhor volta é mostrada abaixo dele. A metade de baixo da tela mostra os tempos para as últimas dez voltas

feitos por você. Compare seus tempos com os de Senna, para ver se você precisa de mais treino ou se já pode ir para a corrida!

FREE RUN (Corrida Livre): Agora você está pronto para entrar na pista. Cada volta que você faz no Treino Livre lhe dá experiência, que você vai precisar para vencer o campeonato, por isso lembre-se: suas corridas de treino devem ser levadas a sério tanto quanto as corridas reais. Os circuitos são os mesmos, portanto os perigos também são os mesmos!

Sinais da Tela



Se você estiver usando Transmissão Manual, use o Botão 2 para avançar a marcha e o Botão 1 para reduzir. Para a Transmissão Automática, o Botão 2 é o pedal do acelerador e o Botão 1 é o freio.

Para voltar à Tela de Seleção de Circuito, pressione o Botão Início para parar o jogo, e então pressione simultaneamente os Botões 1 e 2.

END (Fim): Se você decidir experimentar outro circuito, selecione END com o Botão D e pressione o Botão 1 ou 2 para sair da Tela de Opções de Seleção de Circuito. Então, percorra as outras opções pressionando o Botão D para esquerda e direita.

Para sair totalmente do Modo Treino Livre, desligue e ligue o GAME GEAR novamente. Ao aparecer a Tela de Apresentação, pressione o Botão 1 ou 2 para voltar à Tela de Seleção de Modo A.

Senhas

Para continuar a jogar na série do Campeonato Mundial a partir de qualquer ponto onde você tenha parado, selecione WORLD CHAMPIONSHIP (Campeonato Mundial) na Tela de Seleção de Modo A. A próxima tela que aparece é a Tela de Seleção de Modo B. Selecione PASSWORD (Senha) com o Botão D e pressione o Botão 1 ou 2 para ver a Tela de Senha.



Para entrar com sua senha, vá até a primeira letra usando o Botão D e pressione o Botão 2 para escolher a letra, que vai então aparecer na parte de baixo da tela. Selecione as outras letras da mesma forma. Quando tiver terminado, selecione END e pressione o Botão 1 ou 2 para entrar na etapa onde você havia parado. Se fizer algum erro, escolha uma das duas setas na parte inferior direita da tela. Pressione o Botão 2 até que o sublinhado pare na letra que você quer alterar e então selecione a letra correta com o Botão D e confirme com o Botão 2.

O vencedor do Campeonato Mundial é o piloto com a maior pontuação. Não se preocupe se você perdeu algumas corridas, pois terá muitas chances de juntar pontos à medida em que o campeonato avança. A série termina na Austrália, onde você vai descobrir se vai voltar para casa de cabeça baixa ou com a taça de Campeão Mundial nas mãos!

1º	A. SENNA	5'38"35
2º	A. PICO	5'45"35
3º	R. HASSE	5'58"35
4º	P. ELSE	6'00"01
5º	A. ASSEL	6'06"20

Uma vez encerrada uma corrida, aparece a Tela do Vencedor (WINNER), mostrando os cinco melhores pilotos e seus tempos. Os pontos são dados da seguinte forma:

Colocação	Pontos
1º	10
2º	6
3º	4
4º	3
5º	2
6º	1

A senha para a próxima corrida será mostrada na tela seguinte à Tela de Resultados. Abaixo da senha estão o total de pontos que você e Ayrton Senna ganharam até agora. Não se esqueça de anotar a senha, para que você possa sempre continuar a partir desse ponto.

Depois de anotar a senha, pode ir para a próxima etapa, pressionando o Botão 1 ou 2.

Luz Verde!

WORLD CHAMPION

Você já testou sua máquina e o seu desempenho nas várias pistas. Já chegou também à conclusão sobre quais

especificações são mais adequadas a cada um dos circuitos, já sabe onde estão as curvas mais perigosas e onde são os melhores pontos para ultrapassagens, e agora já se sente pronto para ingressar no círculo dos vencedores!

Em primeiro lugar, vá para a Tela de Seleção de Modo A e selecione WORLD CHAMPION (Campeão Mundial) com o Botão D, e confirme a seleção com o Botão 1 ou 2. Aparece então a Tela de Seleção de Modo B. Para correr no Campeonato Mundial desde o início da série de corridas, selecione NEW GAME (Jogo Novo) com o Botão D e pressione o Botão 1 ou 2. Pressione um desses botões novamente para ver a Tela de Etapa, a qual mostrará o primeiro circuito: U.S.A. (Estados Unidos). Na parte inferior da tela, você vai ver as quatro opções disponíveis.



SETTING (Definição): Esta é a sua chance de redefinir a configuração de sua máquina para se adequar ao circuito. Suas opções são as mesmas que as do Modo de Treino Livre: MISSION, GEAR, TIRE e WINGS (veja no item Modo de Treino Livre os detalhes sobre as opções). Para retornar à Tela de Etapa, selecione END (Fim) com o Botão D e pressione o Botão 1 ou 2.

QUALIFY (Qualificação): É a tomada de tempo que define sua posição de largada na corrida propriamente dita. Um bom tempo na classificação vai colocar você próximo à linha de largada e, se você superar o tempo dessa pista, irá para a pole position (que lhe dará maior chance de vencer). Se você não fizer a corrida de classificação antes, irá automaticamente para a 12ª posição, o que vai reduzir muito suas chances de vencer. Percorra o circuito quantas vezes achar necessário e, uma vez atingido seu melhor tempo, pressione o Botão Início para parar o jogo e pressione simultaneamente os botões 1 e 2 para retornar à Tela de Etapa.

P.P.	A. SENNA	0'39"51
210	A. PIQUET	0'50"12
320	A. ASSÉL	0'50"93
411	J. PABÓN	0'51"31
511	G. ALBER	0'52"23

RACE (Corrida): Você está pronto. Coloque o capacete. Entre no cockpit de sua máquina e tome a posição designada para você. Tudo aconteceu para isto: a corrida para a glória. A Tela de Corrida é a mesma que a do Treino, com as seguintes exceções:

RESULT (Resultado): Após você ter se qualificado, olhe para essa tela que lhe mostrará as cinco melhores posições e quem as fez. Se você fez um bom tempo de classificação, verá a posição obtida.



Você vai ver um conjunto de luzes vermelhas no alto da tela. Quando as luzes mudam para verde, dê a largada!

O número de voltas que você deu e o tempo total decorrido vão aparecer no canto superior direito e esquerdo da tela, respectivamente. No Modo Iniciante, aparece um mapa da pista no canto superior direito, com um marcador mostrando a posição do seu carro (vermelho) e a posição de Ayrton Senna (amarelo). No Modo Profissional, o circuito não é apresentado; você depende somente da experiência adquirida nos treinos.

Bandeira de Chegada

O Campeonato Mundial é uma série de 16 corridas de vários comprimentos, espalhadas pelo mundo inteiro. As pistas variam, desde circuitos de alta velocidade relativamente fáceis até circuitos perigosos cheios de curvas, que exigirão toda sua perícia e concentração para controlar o carro. Para ganhar o Campeonato, você deverá ter o maior número de pontos entre todos os concorrentes.