

Publicado por Sega Entertainment. Sega Entertainment é uma marca de SEGA.
Windows® 95 é uma marca de Microsoft Corporation. Pentium e MMX são marcas de Intel Corporation.
Sound Blaster é uma marca de Creative Labs, Inc. ©1997 SEGA.

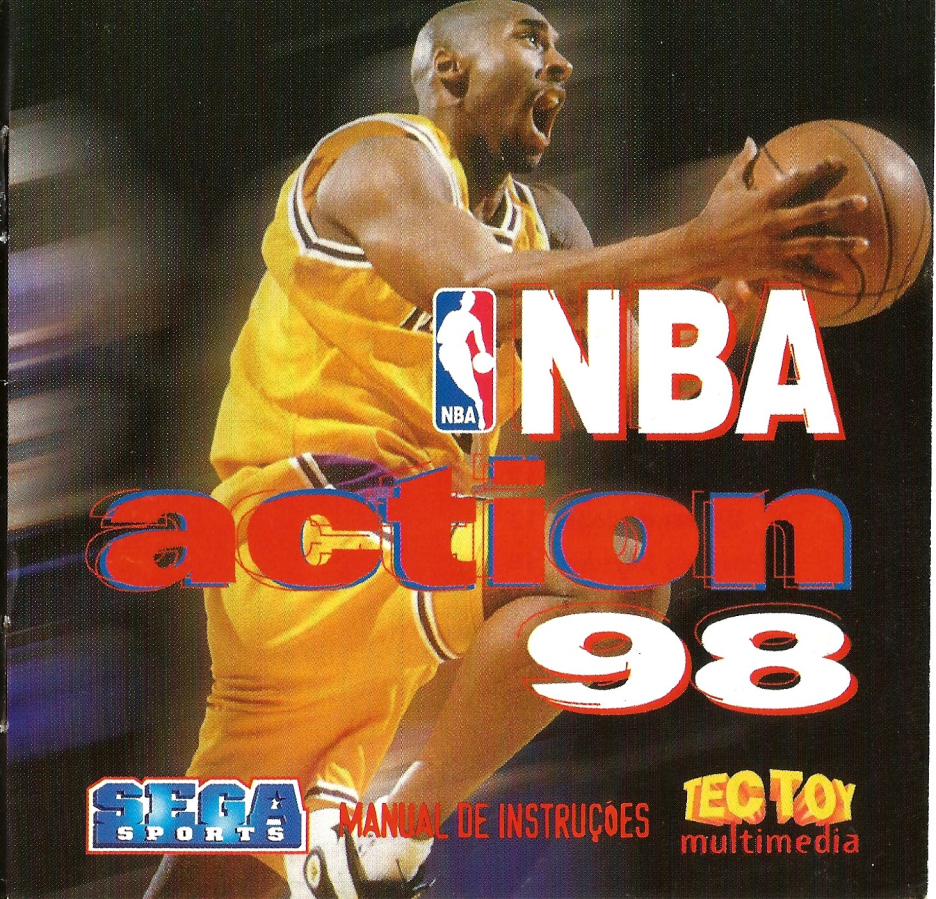


TEC TOY
multimedia



MANUAL DE INSTRUÇÕES

TEC TOY
multimedia



NBA

action

98

Especificações Técnicas	2
Iniciando	3
Tela de Boas Vindas	4
Belas Jogadas!	5
Dicas da Quadra	7
Tela Principal do Jogo	7
Menu principal	8
Escolhendo os Times	9
Nova temporada	10
Novos Playoffs	11
Treinamento	12
Opções de Jogo	13
Menu do Jogador	14
Menu de Pausa	17
Estratégias de Treinador	18
Chamar Jogada	18
Solução de Problemas	
(Troubleshooting)	21
Créditos	24

ÍNDICE



TEC TOY

CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um posto de Assistência Técnica Autorizada da TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do produto e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.

ETIQUETA

TEC TOY INDÚSTRIA E COMÉRCIO LTDA.

Av. Dr Alberto Jackson Byington, 3200 - Jardim Três Montanhas
Osasco - SP - CEP 06276 - 000 - Indústria Brasileira

CENTRAL DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR

Av. Jabaquara, 1799 - São Paulo - SP
CEP 04045-003 - Tel. (011) 5071-1331

cdsuporte@tectoy.com.br

Sega of America

Produtor
Mike Wallis

Produtor Assistente
Tracy Johnson

Testadores Principais
**Lorne Asuncion,
Mark Paniagua**

Testador Assistente Principal
Tony Lynch

Gerente de Marca
Brad Hogan

Especialista em Marketing
Mark Subotnik

Motion Picture Talent
DeWayne Lewis
Captura de Imagens por
Bio Vision

Comentários do Jogo por
Chick Hearn dos Los Angeles Lakers

Dependência de Gravação de Comentário
DB Productions, Los Angeles

Dados dos Jogadores & Livelos dos Times
por
**Scott Pruneau do Golden State
Warriors**

Dados Adicionais por
Tracy Johnson

Assistência do Livroto
Lorne Asuncion

Desing Adicional da Sega
**Lorne Asuncion
Tracy Johnson
Mark Paniagua**

Testadores
**Matt Underwood
Dave Paniagua
Fernando Valderrama
Nicolas J. Azizian
Jason Philyaw
Kenny Robinson
Lloyd Kinoshita
Don Carmichael
Ferdinand Villar
Abe Navarro
Joe Damon
Dennis Lee
Jeff Junio
Rick Greer
Karen Brown
Amy Albertson
Paulita Villatuya
Howard Gipson
Marcus Montgomery
Bobby Amirkhan**

Manual
Brian Camarao

Equipe de Esportes da Sega
**Brad Hogan, Tracy Johnson,
Marcus Matthews, David
Perkinson, Mike Wallis e
Geraldine Dessimoz**

Agradecimentos especiais
**Greg Lassen, Joe Amati,
Shana Hoernke e Janie
Buschman, NBA
Entertainment; Harry
Abrams, Abrams Artists
Agency; Shawn Bryant,
NBA Properties; Kobe
Bryant, Los Angeles
Lakers; Gail D'Agostino,
Arn Tellem Associates; Ed
Gregory, Golden State
Warriors; Jason Kuo; Rick
Wheeler; Bernie Stolar;
Sandy Castagnola; Sheri
Hockaday; Geraldine
Dessimoz; Dick Davey,
Universidade de Santa
Clara; Bango, Bucky, 'Ol
Sparkey & Rafeki "the
crazy racoon"**

Agradecimentos muito especiais
A equipe de The SEEDY

HORA DE SE LIGAR



É hora de se ligar e se acertar e dar duro no NBA porque seu PC vai derreter e a ação vai começar!

Manda bala, entra em forma, porque assim que você acabar de se desenferujar no Modo de Exibição, vem a hora de entrar sério no Modo de Nova Temporada, para o ano todo. Se a bola cair para seu lado durante a temporada, então quem sabe você vai estar pronto para o Modo Playoff, e uma temporada de melhor-de-sete-partidas vai acontecer e exigir todos os talentos que você tem.

Então, pronto para um jogo de dribles de primeira, de cestas de três pontos e de passes sem olhar? Ótimo. Vamos nessa!

ESPECIFICAÇÕES TÉCNICAS

Sistema Operacional:	Windows 95
Tipo Mínimo de CPU:	Processador Pentium 90 Mhz
CD-ROM:	Velocidade dupla (quádrupla recomendada)
Placa de Som:	Sound Blaster 16 ou compatível
Memória:	16MB RAM
Outros:	Teclado, joystick ou Game Pad compatíveis com Windows 95
Monitor:	SVGA, 8 bit color (recomendado 16 bit)



INICIANDO



O NBA Action 98 só é executado em Windows 95. Para jogar o NBA Action 98 em Windows 95, siga as seguintes etapas:

1. Coloque o CD NBA Action 98 no drive de CD-ROM, com a etiqueta para cima. Feche a bandeja.
2. Após alguns momentos aparecerá uma caixa de diálogo, oferecendo a você uma gama de opções.

A primeira vez em que você inserir o CD-ROM NBA Action 98, a caixa de diálogo lhe dará a opção de instalar o jogo, de executar o jogo a partir do CD, ou de sair do programa. Se optar por instalar, você poderá escolher efetuar uma instalação "Typical" (típica) (a maior parte do programa será armazenada em seu disco rígido), ou uma instalação "Custom" (personalizada) (escolha quais características você irá instalar em seu disco rígido, e o resto será executado a partir do CD). Você poderá também escolher executar NBA Action 98 diretamente do CD, selecionando PLAY NBA 98 FROM CD (jogar NBA 98 a partir do CD). Se escolher executar o jogo a partir do CD, ele irá demorar mais para executar o filme e carregar os dados. Se não quiser instalar o NBA Action 98, selecione "CLOSE" (fechar).

Em Windows 95, o procedimento de instalação do NBA Action 98 irá analisar sua configuração de sistema específica, e irá carregar os drivers para suas placas de som e de vídeo. Além disso, NBA Action 98 irá criar um novo grupo de programas chamado NBA Action 98, e irá colocar o programa NBA Action 98 no mesmo.



SEGA Entertainment CRÉDITOS

Produtor Executivo
Matt Wolf

Produtor
Scott Hawkins

Gerente de Produto
Kristi Walker

Copywrite
Masud Husain

Serviços Creative
**Eileen Sacman,
Arvin Carlson**

Agradecimentos
Especiais
**Shinobu Toyoda,
Bernie Stolar,
Jill Braft,
Greg Suarez,
Sue Price,
Marc Hamel,
Mike Lopez,
John Cheng,
John Goodale**



VISUAL CONCEPTS

Engenheiro Principal
Aki Rimpilainen

Engenheiro de A.I. Principal
Matthew Hamre

Engenheiro de A.I.
Chris Larson

Engenheiros de Win 95
**Chuck Batson
Mark Harsley
Johnnie Yang**

Diretor de Arte
Alvin Cardona

Animação/
Modelos de Jogadores/
Texturas
**Han Cho (principal)
Mark Anderson
Cameron Chun**

Cinema/ Logos, Telas, Texturas
de Jogador/ Rostos/ Estádios
**David Lee
Kurt Lai-Fatt
Wayne Herman**

Menus, Design, Telas
**Leandro Penaloza
Fred Wong**

Engenheiro de Biblioteca
Principal
Dave O'Connor

Engenheiro de Ferramentas
Principal
**Joshua Lee
Owen Brand
Som e Música
Diretor
Mark Chosak**

Controle de Qualidade
Rick Andraschko

Gerente de Projeto
Jeff Thomas

Agradecimentos Especiais
**Scott Patterson
Ryan Plank
Alice Crysdale**

Pergunta #4

Eu inseri o CD NBA Action 98 no drive, e estou recebendo a mensagem: "Line 253 = COMMON..." e o jogo não é instalado — o que é que eu faço?

Resposta:

A solução é descarregar os drivers de CD-ROM Windows 95 de seu drive de CD-ROM, seja do fabricante de seu CD-ROM ou de <http://www.windows95.com>.

Pergunta #5

Como posso otimizar o NBA Action 98, para que rode mais depressa em meu PC?

Resposta:

Incluimos várias opções específicas de PC, para permitir que você obtenha o melhor desempenho possível em seu PC. Alguns modos de tornar o NBA Action 98 mais rápido são:

Certifique-se de possuir os drivers de vídeo Direct X adequados — esta é a causa nº1 de lentidão. (consulte a resposta à pergunta nº2)

Certifique-se de que outros programas estejam fechados ou desativados.

Tente jogar com fundo de baixo detalhamento e textura padrão.

Tente jogar com resolução 320 x 240, com 8-6 bit colors.

No Menu de Opções, tente configurar a velocidade do jogo em Rápida.



Pergunta #6:

Estou tendo problemas para configurar meu joystick/ gamepad. O que é que eu tenho que fazer?

Resposta:

O NBA Action 98 utiliza dispositivo Direct Input, sendo assim, só o que você precisa fazer é configurar e calibrar corretamente seu joystick/gamepad, no ícone de Joystick no Painel de Controle do Windows 95. Após ter feito isto, inicie o NBA Action 98, vá até o Menu de Opções, na barra de menu e selecione "Configurações de Dispositivos." Escolha o método de entrada que você irá utilizar, "Teclado, Joystick e teclado, 2 Joysticks, Microsoft Sidewinder (ambos os jogadores 1 e 2 poderão jogar lado a lado com os gamepads MS Sidewinder), etc.



TELA DE BOAS VINDAS

Antes que o NBA Action 98 possa ser instalado, o Direct X5 deverá estar instalado em seu sistema. Se você possuir Direct X5, você será solicitado a instalá-lo. Selecione "ok" para instalar ou "cancel" (cancelar) para sair. Serão necessários 30 megabytes adicionais de espaço em disco para instalar o Direct X5. O Direct X é conhecido por substituir incorretamente alguns drivers de vídeo e de som. Se você enfrentar problemas de vídeo ou de áudio com o NBA Action 98, siga até a seção de Solução de Problemas deste manual, na página 21.

Aqui você irá escolher Jogar ou Fechar o programa NBA Action 98.

1. Configuração: Instalação Compacta, 10 Megabytes, Instalação Típica, 40 Megabytes.
2. Localidade de destino: escolher o Diretório onde você irá instalar o jogo.



ATAQUE (COM BOLA)

Teclado

Escape
Teclas de Setas
O
/
Barra de Espaço
CTRL
Shift
Tab
Enter



**BELAS
JOGADAS!**

Z

Movimento

Pausa o jogo/Reativar Jogo
Move o Jogador em qualquer direção
Finta/Direção
Passa
Arremessa
Turbo
Seleciona Jogador
Chama Jogada
Ativa ícones de passe (cada jogador em uma tecla assinalada que, quando pressionada, permite que a bola seja jogada em sua direção)
Modifica Passo

Joystick

Iniciar
Direção
A
B
C
X
Y
Z
botão esquerdo

botão direito

ATAQUE (SEM BOLA)

Teclado

Escape
Teclas de Setas
O
/
Barra de Espaço
CTRL
Shift
Tab
Enter
Z



Movimento

Pausa o jogo/Reativar Jogo
Move o Jogador em qualquer direção
Ponte Aérea
Seleciona Jogador
Rebote/Chama Bola
Turbo
Set Pick (quando um lance está no ar, esta tecla fará o jogador sair do garrafão)
Chama Jogada
Chama Passe
Modifica Passo

Joystick

Iniciar
Direção
A
B
C
X
Y
Z
botão esquerdo
botão direito

Pergunta #2

Eu consigo efeitos sonoros, mas nenhuma música durante o jogo. Como resolvo isso?

Resposta:

A música no NBA Action 98 é Audio CD. Você deveria tentar tocar a trilha 2 ou superiores, no CD-ROM da NBA Action 98, para ver se o seu áudio de CD está configurado corretamente. Se não conseguir ouvir o Áudio de CD com o CD Player do Windows 95 (Botão Iniciar/Programas/Acessórios/Multimídia/CD Player), você deverá: Certificar-se para que o volume de áudio CD não esteja em mute (no Controle de Volume do Windows 95) Certificar-se para que seu drive de CD-ROM esteja conectado à sua Placa de Som. (Recomendamos que consulte o fabricante de seu PC, antes de abri-lo).

Pergunta #3:

Durante o jogo, eu recebo áudio do CD, mas nada de efeitos sonoros. Como eu resolvo isso?

Resposta:

Certifique-se que o Volume de Efeitos Sonoros não esteja no mute, (no Controle de Volume do Windows 95).
O Direct X poder ter substituído seus Drivers de Som. Como o NBA Action 98 utiliza Direct X 5, seus drivers anteriores serão copiados em reserva quando os novos drivers forem instalados. Um modo para você restaurar seus drivers é:
Clique duas vezes no ícone "Meu Computador".
Clique duas vezes no ícone de "Painel de Controle".
Clique duas vezes em "Adicionar/Remover Programas".
Escolha Drivers de Direct X e, em seguida aperte o botão Adicionar/Remover Programas.
Clique no botão "Restaurar Drivers de Áudio".
Se tal ação não resolver seu problema de áudio, você deverá fazer o download dos mais recentes drivers de Direct X compatíveis, do web site do fabricante de sua placa de áudio. Eis uma lista de certas placas de áudio que exigem o download de drivers Direct X, a partir do web site do fabricante de sua placa de áudio:
Sound Blaster 64 AWE ou Sound Blaster 32 AWE (<http://www.soundblaster.com>)Aztech Labs – padrão na maioria dos computadores Packard Bell (<http://www.aztech.com>)Crystal Semiconductor (<http://www.crystal.com>)MWAVE (<http://watson.mmb.sfu.ca/new.html>)OPTi (<http://www.opti.com>) ou (<ftp://ftp.opti.com/pub/multimed/>)Se enfrentar problemas para encontrar drivers Direct X, você poderá também conseguir drivers em <http://www.drivershq.com> ou <http://www.windows95.com>.





SOLUÇÃO DE PROBLEMAS TROUBLESHOOTING

Pergunta #1

Após instalar o jogo, enfrento problemas de vídeo. O que pode ter causado isto e como eu arrumo?

Resposta:

O que deve ter ocorrido, mais provavelmente, é que o Direct X da Microsoft substituiu seus drivers de vídeo. Como o NBA Action 98 utiliza Direct X 5, seus drivers anteriores serão copiados em reserva, quando seus novos drivers forem instalados. Um modo para você restaurar seus drivers é:

Clique duas vezes no ícone "meu Computador".

Clique duas vezes no ícone de "Painel de Controle".

Clique duas vezes em "Adicionar/Remover Programas"

Escolha Drivers de Direct X e, em seguida aperte o botão Adicionar/Remover Programas

Clique no botão "Restaurar Drivers de Vídeo".

Se tal ação não resolver seu problema de vídeo, você deverá fazer o download dos mais recentes drivers de Direct X compatíveis, no web site do fabricante de sua placa de vídeo. Eis uma lista de certas placas de vídeo que exigem o download de drivers Direct X, a partir do web site do fabricante de sua placa de vídeo:

Algumas placas de vídeo de marca ATI (www.atitech.com)Chips e Technologies

(www.chips.com)Diamond Multimedia (www.diamondmm.com)Matrox

(www.matrox.com)Number 9 (www.nine.com)Simply the Best

(www.stb.com)Silicon Integrated Systems (www.sis.com.tw)Tseng Labs

(www.tseng.com)Se enfrentar problemas para encontrar drivers Direct X, você

poderá também conseguir drivers em <http://www.drivershq.com> ou em

<http://www.windows95.com>



DEFESA

Teclado	Movimento	Joystick
Escape	Pausa o jogo/Reativar Jogo	Iniciar
Teclas de Setas	Move o Jogador em qualquer direção	Direção
O	Roubar	A
/	Seleciona Jogador	B
Barra de Espaço	Rebote/Bloqueio	C
CTRL	Turbo	X
Shift	Mãos para CIMA/BAIXO	Y
Tab	Ativa o menu de Chamar Jogadas	Z
Enter	Falta Intencional	botão esquerdo
Z	Modifica Passo	botão direito



DICAS DA QUADRA



Bola ao Alto

Você inicia com a bola ao alto, ou "atenção", um ritual no qual um membro de cada time disputa o controle da bola, lançada ao ar pelo juiz. Para competir por uma Bola ao Alto, pressione a tecla arremessar, quando a bola estiver no ar. Uma Bola ao Alto só ocorre no início do jogo e, no início de um período de prorrogação.

Ataque

(veja controles padrão na pág. 5)

Defesa

(veja controles padrão na pág.6)

Rebotes

Rebote é um elemento chave, tanto em seu arsenal defensivo quanto ofensivo. Para pegar um rebote, seja no ataque ou na defesa, pressione a tecla de passe para selecionar o jogador mais próximo à bola e pressione a tecla de arremessar para pular.

Lances Livres

Cada vez que você arremessar um Lance Livre, o sinal de Lance Livre aparecerá. Você irá usar isto para mirar seu arremesso. O ícone vertical representa a trajetória da bola. O ícone horizontal representa a mira da bola. Para arremessar um lance livre perfeito, você deverá alinhar os ícones da bola de basquete no centro da tabela, pressionando a tecla de arremesso no tempo certo.

TELA PRINCIPAL DO JOGO

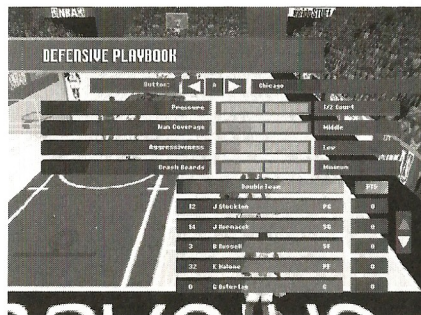
- Playbook
- Time Remaining
- Current Quarter
- Team With Ball (basketball icon)
- Home Team's Score
- Away Team's Score



Pressione Tab durante o jogo para ver suas defesas e seus ataques através do playcall menu



LIVRETO DEFENSIVO



Aqui você poderá efetuar os seguintes ajustes em seu Livreto Defensivo. Para efetuar ajustes em sua configuração defensiva básica, realce a opção E pressione as teclas de setas ou o botão direcional à ESQUERDA ou DIREITA, para ajustar tal opção.

Para iniciar uma marcação cerrada de time, selecione um jogador adversário e pressione as teclas Enter, Arremessar ou Iniciar. Você só poderá ter uma marcação cerrada com um jogador por vez.



Botão

Escolha o Botão da Jogada que você irá querer modificar.

Pressão

Aplique pressão em 1/2 quadra, 1/4 de quadra, ou quadra inteira.

Cobertura Homem a Homem

O que vai ser? Folgada, Média ou Apertada?

Agressividade

Mínima, Média ou Máxima?

Rebotes

Mínimos, Médios ou Máximos?

Marcação cerrada

Escolha o jogador adversário em que você irá querer exercer marcação cerrada.



LIVRETO OFENSIVO

O livreto Ofensivo permite que você estabeleça sua tática ofensiva e selecione suas jogadas. Para ajustar as estratégias ofensivas abaixo, pressione as teclas de Setas ou o botão direcional para CIMA ou BAIXO, para selecionar a estratégia, e pressione as teclas de setas ou o botão direcional à ESQUERDA ou DIREITA, para ajustar tal estratégia à suas configuração almejada.



Rebotes

Estabeleça sua agressividade de rebotes em Mínima, Média ou Máxima.

Velocidade

Estabeleça o ritmo global do seu time em Mínimo, Médio ou Máximo.



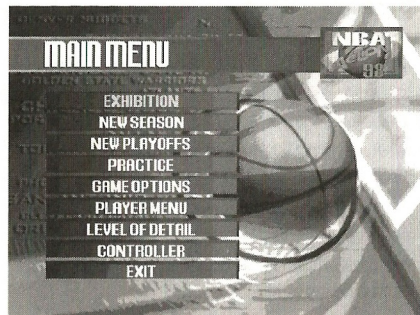
Selecionando Jogadas Ofensivas

Você poderá fazer três jogadas diferentes na quadra com você, a qualquer momento, mais uma ponte aérea e uma pegada padrão.

Cada jogada corresponde às teclas A, B ou C, em seu teclado ou Joystick. Você irá utilizar estes botões para designar adequadamente as jogadas. Para programar uma jogada, selecione primeiro o botão que você deseja, realçando o "Banco de Botões". Use as Teclas de Setas ou o botão direcional para intercambiar entre as três opções de tecla (A, B ou C). Assim que houver escolhido a tecla, é hora de designar a jogada para aquela tecla.

Para designar uma jogada à tecla de sua escolha, realce a jogada na lista e, em seguida, pressione as teclas Enter, Arremessar ou Iniciar, para designar tal letra à jogada. Repita todo o procedimento até que todas as três jogadas tenham sido selecionadas. Pressione a tecla de passe ou Escape, para retornar à Tela do menu de Pausa.

MENU PRINCIPAL



Exibição

Jogue um única partida, fora de temporada, usando as equipes de sua escolha.

Nova temporada

Inicie uma temporada totalmente nova, utilizando o time de sua escolha. Use as teclas de seta ou o botão direcional à ESQUERDA ou DIREITA, para estabelecer a duração da temporada. Jogue durante toda a temporada e, possivelmente, durante os Playoffs, de olho no Campeonato.

Novos Playoffs

Escolha um time e registre-o no regulamento, para o Campeonato da NBA.



Treinamento

Aqueça antes do jogo - você poderá usar a quadra toda sozinho ou poderá praticar com um amigo

Opções de Jogo

Ajuste as configurações do jogo às suas próprias especificações.

Menu do Jogador

Modifique a formação, troque e crie jogadores, para formar seu próprio "Dream Team".

Nível de Detalhe

Ao LIGAR e DESLIGAR tal opção, você poderá aumentar ou diminuir o nível de detalhe de fundo, de resolução de tela, e de profundidade de cor. Isto irá aumentar ou diminuir a velocidade e o desempenho do NBA Action 98.

Controlador

NBA Action 98 é compatível com todos os gamepads e joysticks compatíveis com Windows 95 que tenham, pelo menos, três botões. Você poderá conectar até quatro gamepads Sidewinder Microsoft, e jogar com até cinco jogadores (um jogador usando o teclado). Jogue usando a configuração de controle padrão, ou escolha a configuração que você gostar mais. Pressione as teclas de seta ou o botão direcional à ESQUERDA ou DIREITA, para especificar o tipo de controlador e para navegar pelo menu de controlador.

ESCOLHENDO OS TIMES



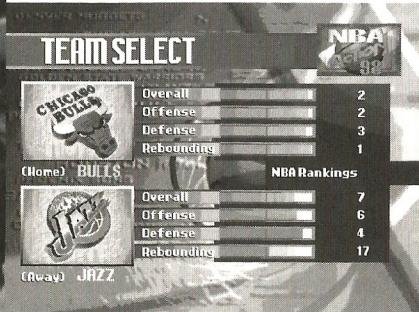
Antes de começar a jogar nos Modos Exibição, Nova temporada e Novos Playoffs, você deverá antes escolher seu time(s). Pressione as teclas de setas ou o botão direcional à ESQUERDA ou à DIREITA, para fazer um intercâmbio pelo conjunto de times. Quando houver selecionado seu time, escolha o time adversário usando as teclas de setas ou o botão direcional para BAIXO. Assim que houver terminado a seleção de equipes, pressione as teclas Enter, Start ou Shoot, para registrar suas escolhas.

A seguir, você deverá determinar os times. No jogo de Um Jogador, posicione o ícone "1" ao lado do time de sua escolha e pressione ?. No jogo de Dois Jogadores, o(a) jogador(a) 2 deverá posicionar o ícone "2" ao lado do time de sua escolha.

Para registrar suas opções de time, pressione as teclas Enter, Start ou Shoot. Você será solicitado a registrar seu nome, na tela de Registro de Nome (a opção de registro de nome deverá estar ativada).

TELA DE REGISTRO DE NOME

A entrada de seu nome permite que você mantenha um registro de suas vitórias, derrotas e estatísticas pessoais. Comece posicionando o ícone "1" ao lado do banco de nomes. A seguir, comece dando entrada em seu nome, pressionando ENTER para chamar uma letra e, em seguida pressionando as teclas de setas ou o botão direcional para CIMA ou BAIXO, para marcar as letras de sua escolha. Continue dando entrada em seu nome, movimentando as teclas de setas ou o botão direcional à ESQUERDA, até o próximo espaço e repita o procedimento acima. Assim que houver dado entrada em seu nome completo, pressione Enter novamente e anote-se para o jogo.



SUBSTITUIÇÕES

Aqui você poderá dar um descanso aos seus jogadores principais, usando os jogadores do banco. Para efetuar uma substituição, realce o jogador que você quer substituir e pressione as teclas Enter ou Arremessar (isto irá permitir que você selecione um jogador do banco). A seguir, realce um jogador substituto em seu banco e pressione as teclas Arremessar ou Enter novamente. A substituição estará completa quando for anunciada a chegada do novo jogador à quadra.

ESTRATÉGIAS DE TREINADOR



É aqui que você poderá verificar combinações de jogadores e estabelecer suas grandes jogadas. As seguintes características aparecem no menu de Estratégias de Treinador

Chamar Jogada

O que é que vai ser? Automático ou Manual?

Combinações de Jogadores

Verificar quem fica com quem.

Livreto Ofensivo

Seleciona jogadas de seu arsenal ofensivo.

CHAMAR JOGADA

Você poderá acessar sua lista de jogadas, a qualquer momento durante o jogo, pressionando a tecla Chamar Jogada. Para ativar uma jogada, simplesmente pressione a letra que corresponda à sua opção de jogada.



MENU DE PAUSA

Para efetuar qualquer seleção no Menu de Pausa, pressione as Teclas de Seta ou o botão direcional para CIMA ou BAIXO e pressione Enter, para dar entrada à sua seleção.



Resumir Jogo
Resume o jogo.

Pedido de Tempo
Escolha, para ativar um de seus pedidos de tempo.

Instant Replay
Dê mais uma olhada, sob qualquer ângulo.

Substituições
Se escolher fazer suas próprias substituições (consulte Opções de Jogo, na pag. 13), é aqui que você poderá efetua-las.

Estratégias de Treinadores

Mergulhe no manual dos treinadores, para situações de emergência. Aqui você poderá configurar a Chamada de Jogada, o Jogador da Bola, as Substituições, ou selecionar um novo conjunto de jogo, de seu livreto Ofensivo ou Defensivo (consulte Estratégias de treinador, na pag. 18)

Câmeras

Configura as câmeras do jogo, de acordo com seu gosto.

Estatísticas do Jogo

Revê as estatísticas de cada time no jogo atual.

Escalação do Time

Verifica as qualidades e talentos de cada jogador dos times.

Estatísticas do Jogador

Revê as estatísticas atuais de cada jogador.

Estatística do Jogador na Temporada

Consiga um resumo de suas estatísticas pessoais na temporada.

Estatística do Time na Temporada

Veja as estatísticas do seu time na temporada atual.

Opções de Jogo

Acessa o menu de Opções de Jogo

Recordes do Usuário

Verifique seus recordes pessoais.

Abortar Jogo

Sai do jogo atual.



NOVA TEMPORADA

Para iniciar uma nova temporada, você deverá antes escolher seu time. Você receberá os registros e pontuação global da equipe, junto com a formação inicial. Para dar entrada em sua seleção para o time, pressione a tecla Enter. O Menu de Temporada irá aparecer..

MENU DE TEMPORADA

Aqui, você poderá configurar as seguintes configurações de pré-temporada.

Jogar

Inicie sua temporada.

Simular Jogo

Selecione tal opção para que o computador jogue por você. Pressione a tecla Arremessar, para ver o placar final de cada competição, jogo a jogo.

Números da NBA

Anteveja os números atuais desta temporada e o líder da NBA.



Escalação do Time

Exibe a escalação do seu time, juntamente com as qualidades de cada jogador e as estatísticas de 1996-97. Para intercambiar entre os atributos de cada jogador, pressione as teclas de seta ou o botão direcional à ESQUERDA ou DIREITA.

Estatísticas do Jogador na Temporada

Exibe as estatísticas para cada um de seus jogadores.

Estatísticas do Time na Temporada

Exibe as estatísticas do time no decorrer de uma temporada. Pressione as teclas de setas ou o botão direcional à ESQUERDA ou DIREITA, para intercambiar entre os vários times.

Menu do Jogador

Aqui você poderá trocar e criar seus próprios jogadores.

Recordes do Usuário

Reveja seus próprios recordes e estatísticas.

Terminar a Temporada Hoje

Simula os jogos restantes da temporada.

Sair da Temporada

Saia do Menu de Temporada e volte ao Menu Principal.



NOVOS PLAYOFFS

Comece escolhendo o time que você irá liderar durante os Playoffs. O Menu de Playoff irá aparecer. Aqui você poderá antever os seguintes fatos importantes.



Jogar

Escolha os times e vá atrás do título da NBA.

Simular Jogo

Faça o computador jogar a competição por você.

Tabela do Playoff

Antevê as posições do Playoff atual e as duplas de Playoffs. A Lista do Time exhibe sua escalação completa.

Estatísticas do Jogador na Temporada

Revê os números de cada jogador de seu time

Estatísticas do Time na Temporada

Revê as estatísticas de seu time na temporada.

Menu do Jogador

Aqui você poderá efetuar trocas, criar jogadores e ver os perfis dos jogadores, as formações de jogadores e a escalação dos times.

Recordes do Usuário

Antevê seus recordes pessoais.

Fim dos Playoffs

Simula os jogos dos Playoffs restantes.

Sair dos Playoffs

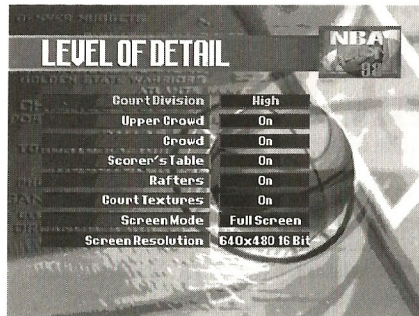
Sai da tela de Playoffs e volta ao Menu Principal.

Tabela

Exibe as datas e os resultados dos jogos naquela rodada específica.



NÍVEL DE DETALHE



Ao ATIVAR ou DESATIVAR esta opção, você poderá aumentar ou diminuir o nível de detalhe de fundo, de resolução de tela e profundidade das cores; aumentando ou diminuindo o nível de desempenho.

Divisão de Quadra: reforça ou diminui a divisão da quadra.

Acima do Público: ATIVA ou DESATIVA a visão acima do público.

Público: ATIVA ou DESATIVA a visão do público mais abaixo.

Publicidade: ATIVA ou DESATIVA a visão das publicidades.

Postes: ATIVA ou DESATIVA

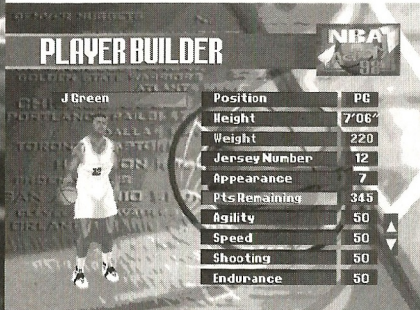
Texturas das Quadras: ATIVA ou DESATIVA

Modo de tela: Tela Completa ou Modo de Janela.

Resolução de tela: Escolha entre 320 x 240 baixa resolução com 8 bit (256 cores) até 640x480 alta resolução com 16 bit high color (mais de 65,000 cores). A escolha de 320 x 240 com 8 bit irá maximizar o desempenho em PCs mais lentos.



MENU DO JOGADOR



PLAYER BUILDER

J Green

Position	PG
Height	7'06"
Weight	220
Jersey Number	12
Appearance	7
Pts Remaining	345
Agility	50
Speed	50
Shooting	50
Endurance	50

NBA

Golden State Warriors
Portland Trail Blazers
Toronto Raptors
Indiana Pacers
San Antonio Spurs
Dallas Mavericks
Miami Heat
Atlanta Hawks
Orlando Magic
New York Knicks
Boston Celtics
Chicago Bulls
Detroit Pistons
Cleveland Cavaliers
Los Angeles Lakers
Memphis Grizzlies
Milwaukee Bucks
Minnesota Timberwolves
New Orleans Pelicans
Oklahoma City Thunder
Philadelphia 76ers
Phoenix Suns
Sacramento Kings
Utah Jazz
Washington Wizards



CONSTRUÇÃO DE JOGADOR

Aqui você poderá construir o jogador de sua escolha, utilizando 16 diferentes qualidades.

Antes de começar, você deverá registrar seu nome na Tela de Registro de Nome do Construtor de Jogador. Para registrar, siga os mesmos procedimentos utilizados na tela de Registro de Nome, (consulte Escolhendo Times na pág.9) Quando houver registrado o nome do jogador, pressione Enter.

Assim, você estará pronto para criar seu jogador. Utilize as Teclas de Seta ou o botão direcional à ESQUERDA ou DIREITA para modificar as características de seu jogador. Você tem 345 pontos de Construção para poder trabalhar. Após criar seu jogador, ele irá aparecer na escalação de Livre de Agência. Você poderá então contratá-lo no Menu de Trocar Jogadores (consultar pag.14).

Reinicializar Escalação

Reinicializa a escalação, para desfazer todas as trocas que você tenha feito.

Perfis dos Jogadores

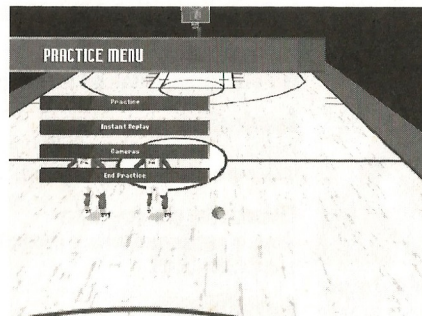
Verifique a ficha profissional de cada jogador do jogo. Veja sua foto e informações pessoais do jogador.

Formação dos Jogadores

Verifique as formações de todos os times da NBA.



TREINAMENTO



Pratique seus lances em campo, suas cestas de três pontos e suas jogadas, com a quadra livre só para você, ou com um amigo.

Para acessar o Menu de Treinamento, pressione a teclas Escape ou Start, durante o jogo de treinamento.

Treinamento

Inicia o treinamento

Replay Instantâneo

Mostra um replay instantâneo de seu último arremesso. Use as teclas de setas em seu teclado, para realçar um jogador e utilize as teclas correspondentes na barra de replay, para selecionar os ângulos da câmera e as velocidades de câmera lenta e reverse.

Câmeras

Ajusta os ângulos da câmera. Você tem 10 diferentes perspectivas a escolher.

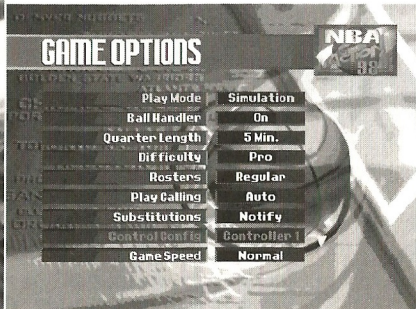
Terminar Treinamento

Sai e volta ao Menu Principal.



OPÇÕES DE JOGO

Aqui você poderá configurar as seguintes opções de jogo, de acordo com suas especificações. Para tal, use as Teclas de Setas ou o botão direcional à ESQUERDA ou DIREITA para intercambiar entre as várias escolhas em cada opção. Assim que tiver efetuado todas as suas configurações, pressione Return, para voltar ao Menu



Modo Jogar

Escolha com quem você gostaria de jogar no modo Simulação, Arcade ou Pessoal. Na Simulação todas as regras da NBA se aplicam ao jogo. Na Arcade, não existem faltas, fora-de-limites e nem qualquer tipo de regras. No Pessoal, você poderá criar suas próprias regras e combinar os modos de Simulação com o de Arcade.



Ball Handler Jogador com a bola

Escolha se você ou o computador irá controlar o jogador que estiver com a bola. Se o computador controlar o jogador da bola, você deverá selecionar manualmente o controlador da bola, para poder controlá-lo. (Quando o Jogador da Bola estiver DESATIVADO, você poderá solicitar aos jogadores controlados pelo computador, para que arremessem ou passem).

Duração do Período

Escolha entre quartos de 3, 5, 8 ou 12 minutos.

Dificuldade

Você é um Novato, Profissional ou um Super-Star?

Escalações

Regular (as formações iniciais de NBA) ou Com Trocas (reflete as trocas no Menu do Jogador).

Chamada de Jogada

Chame as jogadas pessoalmente (Manual), ou deixe para o computador (Auto).

Substituições

Escolha "Manual", se gostar de fazer suas substituições pessoalmente. Escolha "Auto", se quiser que o computador faça substituições por você, sem notificá-lo das mudanças. E escolha "Avisar", para ter uma barra de texto de substituições na tela, sempre que qualquer auto-substituição ocorra. Nos modos "Auto" e "Avisar", você não poderá efetuar substituições manuais.

Velocidade do Jogo

Jogue em lento, Normal, ou Rápido. Tal opção afeta a velocidade global.

Aqui você poderá efetuar trocas e rever suas opções de escalação

Trocar Jogador

Para efetuar a troca de um jogador, comece por escolher o time e o jogador que você quer trocar. Role pelos jogadores, pressionando as Teclas de Setas ou o botão direcional para CIMA/BAIXO, para selecionar o time com quem você quer trocar (o time será realçado). Pressione as teclas Arremessar ou Enter, para realçar o jogador.



Assim que tiver escolhido o jogador que irá querer trocar, pressione a tecla Turbo ou a Barra de Espaço, para mudar entre os times. Pressione as Teclas de setas ou o botão direcional à ESQUERDA ou DIREITA, para selecionar o jogador envolvido em uma troca (o jogador será realçado)

MENU DO JOGADOR

