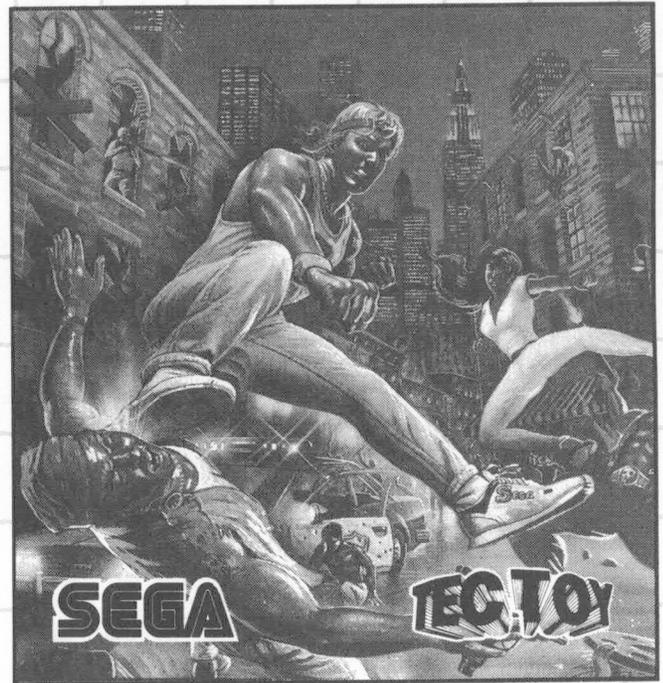


Game Gear®

# Streets of Rage



**TEC TOY**

PRODUZIDO  
NA ZONA FRANCA  
DE MANAUS  
CORNEIA O AMATORES

## OUTROS SUCESSOS DA TEC TOY

### YOSHINOBI



Rumores de terror chegaram ao Vale dos Ninjas. O grande Mestre da Escola Oboro de Shinobi manda seus melhores alunos para investigar os boatos que vêm dos subúrbios. Eles voltam com notícias de uma poderosa força do mal que se estabeleceu em Neo City.

O Mestre manda seus guerreiros treinados na arte do Ninjitsu para enfrentar essa terrível ameaça. Mas um a um eles foram capturados pelos inimigos. Agora, o Grande Mestre pediu a Joe Musashi, o Shinobi Vermelho para assumir o controle da missão. E você vai ajudá-lo. O mais forte dos ninjas da escola Oboro vai utilizar suas incríveis habilidades na arte do Ninjitsu para libertar seus companheiros desaparecidos. À medida que eles forem sendo libertados, passarão a acompanhá-lo nesta importante missão. Com sua força somada à de seus companheiros, você terá condições de derrotar seus inimigos em Neo City. Pegue seu quimono e vá à luta. As forças do mal esperam por você.

## Como Colocar o Cartucho no GAME GEAR

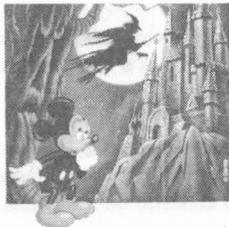
1. Certifique-se de que o GAME GEAR está desligado.
2. Coloque o cartucho STREETS OF RAGE no console, conforme explica o manual do GAME GEAR.
3. Ligue o GAME GEAR. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o cartucho está bem colocado. Depois, ligue-o novamente.
4. STREETS OF RAGE é para 1 ou 2 jogadores.

**IMPORTANTE:** Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o GAME GEAR estiver ligado!



## OUTROS SUCESSOS DA TEC TOY

### CASTLE OF ILLUSION



© Disney

O mais carismático de todos os ratos, o famoso Mickey Mouse, encontra-se numa tremenda enrascada. Veja só:

A malvada bruxa Mizrael raptou Minie para roubar a sua beleza e transformá-la numa monstruosa criatura! Ainda bem que ela tem seu fiel e apaixonado namorado Mickey, que fará tudo que for possível (e impossível também!) para resgatá-la.

Mas não será nada fácil. Ele precisará encontrar as sete gemas escondidas nas câmaras fantásticas e nas profundezas dos labirintos do Castelo da Ilusão, onde Minie está presa. Para isto terá que passar por vários lugares assustadores e enfrentar muitas criaturas perigosas.

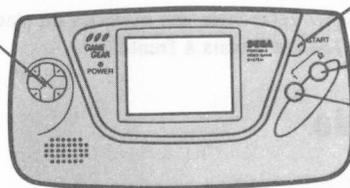
Apesar de ter coragem suficiente para enfrentar este desafio e estar movido pela paixão, Mickey precisará muito de sua ajuda para derrotar a diabólica Mizrael, e tirar Minie de uma vez por todas das mãos desta terrível bruxa!

Axel e Blaze são altamente capacitados no combate corpo a corpo e foram treinados no uso de diversas armas; no entanto, a superioridade numérica do inimigo é tamanha que, por mais combativos e habilidosos que sejam, sem a sua ajuda, a cidade que conheceram poderá nunca mais ser a mesma!

## Assuma o Controle!

Botão D (direcional)

Botão Start (Início)



Botão 2

Botão 1

### Botão D (Direcional)

- Pressione para mover o cursor nas telas de seleção.
- Pressione para mover seu lutador em qualquer direção.
- Use em conjunto com os Botões 1 e 2 para direcionar vários ataques.

### Botão Início

- Pressione para pular a tela de introdução.
- Pressione para iniciar o jogo.
- Pressione para interromper a ação; pressione novamente para continuar o jogo.

Existe ainda uma bonificação especial a que você terá direito se puder acabar com o líder do sindicato!

**Nota:** No modo de 2 Jogadores, quaisquer bonificações adquiridas valerão para ambos.

## Final de Jogo/Continuação

O jogo terminará quando você perder as três vidas do início da partida. Se sua pontuação for alta o suficiente, você poderá entrar com suas iniciais (no canto superior esquerdo para o Jogador 1, e canto superior direito para o Jogador 2). Pressione o Botão D para a esquerda ou para a direita para movimentar-se entre os caracteres, até que você possa iluminar aquele desejado. Confirme sua seleção pressionando o Botão 2. Após escolher as três letras, aparecerão na tela as letras "ED", indicando o final da entrada das iniciais. Pressione ainda uma vez o Botão 2.

Neste ponto, você terá que decidir se quer continuar jogando. As palavras CONTINUE com um número do lado direito e GAME OVER (Final de Jogo) aparecerão na tela. Pressione o Botão D até que a opção desejada pisque e então confirme sua opção pressionando o Botão 2. Se você optar por continuar, reiniciará a partir do ponto onde parou. Você poderá optar por continuar por 3 vezes.

THE BEST 5 PLAYERS			
RANK	SCORE	RD	NAME
1ST	050000	E1	AAA
2ND	040000	E1	AAA
3RD	030000	E1	AAA
4TH	020000	E1	AAA
5TH	010000	E1	AAA

## Seleção de Modo

1 PLAYER  
2 PLAYERS  
▶ OPTIONS

Há três modos disponíveis: 1 PLAYER, para iniciar um jogo para 1 jogador, 2 PLAYERS, para 2 jogadores, e OPTIONS, para abrir uma tela de opções e definir algumas condições antes de iniciar.

Posicione o cursor na sua escolha, pressionando o Botão D para cima ou para baixo. Depois, confirme a sua seleção pressionando o Botão 2.

## Desafie as Possibilidades

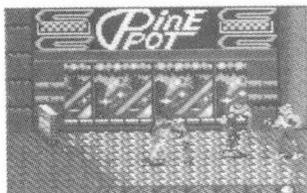
Escolha Axel ou Blaze e avance contra a onda de marginais que tomaram as ruas. Os perfis de nossos jovens heróis são mostrados na tela, e o de Axel terá uma moldura colorida ao seu redor. Os ex-policiais são avaliados com três critérios: POWER (Força), JUMP (Capacidade de Pulo) e SPEED (Velocidade). O grau "A" significa que o lutador é muito capaz segundo aquele critério, enquanto o grau "B" indica habilidade levemente menor.



Se você acha que Axel será aquele que derrubará a organização sozinho, simplesmente pressione o Botão 2 e o jogo será iniciado. Para selecionar Blaze (conhecida pela sua admirável rapidez), movimente a moldura para o seu perfil com o Botão D, e então pressione o Botão 2. O jogo começará imediatamente após a sua escolha.

## Começa a Guerra!

### Fase 1 - Ruas da cidade



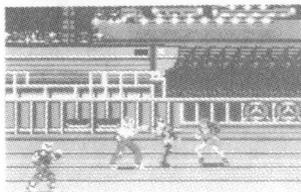
Rume para o centro da cidade, abrindo seu caminho por entre o primeiro grupo de malfeitores. Para atravessar esta área, você terá de derrotar um gigante especialista em atirar bumerangues!

### Fase 2 - Ponte

Lute contra a próxima onda de inimigos à medida em que você cruza esta ponte perigosa. Um gordinho nanico, maníaco e com um bafo infernal o espera do outro lado. E mais uma coisa - cuidado onde pisa!



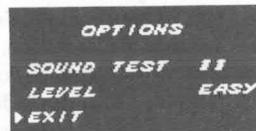
### Fase 3 - A Bordo do Navio



Você não terá tempo para diversão no navio. Os partidários do sindicato aumentaram em número e em habilidade. Você terá que suar para se livrar das duas peritas em artes marciais que o aguardam no outro lado do navio!

## Opções

Posicione o cursor junto à opção desejada, pressionando o Botão D para cima ou para baixo. Depois, pressione o Botão D para a esquerda ou direita para ver as opções.

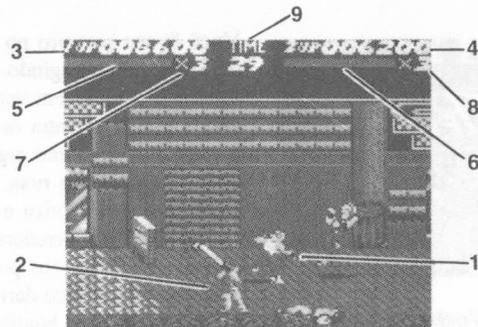


**SOUND TEST (Teste sonoro):** Ouça as trilhas sonoras ou efeitos utilizados no jogo. Pressione o Botão D para a direita ou para a esquerda para escolher um número, e então pressione o Botão 2 para ouvir o efeito ou trilha sonora. No caso de uma trilha sonora, a escolha de um número diferente fará com que seja desligada a última trilha selecionada.

**LEVEL (Nível):** Define o jogo como EASY (Fácil) ou HARD (Difícil).

**EXIT (Sair):** Mova o cursor para este campo e pressione o Botão 2 quando tiver terminado. A tela de seleção de modos reaparecerá.

## Indicações na Tela





2. Deixe que sua(seu) parceira(o) agarre você pelas costas e então pressione o Botão 2 seguidamente para chutar os inimigos em sua frente com ambas as pernas.

## Objetos

À medida em que você passa pelas várias fases, lutando por sua vida e pelo futuro da cidade, você encontrará objetos que lhe darão forças para continuar quando as coisas ficarem pretas. Os objetos podem ser encontrados dentro de várias peças paradas em cada fase. Você mesmo deve encontrar os recipientes! Quando se aproximar de um, pressione o Botão 1 para um Ataque Normal, a fim de destruí-lo e de pegar o objeto que ele contém.

**Nota:** Os inimigos freqüentemente o atacam com uma arma. Se puder derrotá-los antes que a usem em você, eles derrubarão essa arma e você poderá apanhá-la. Movimente-se sobre ela e pressione o Botão 1. Uma arma só pode ser apanhada e derrubada algumas poucas vezes antes de piscar e desaparecer.



**Tubo de chumbo:** Para bater - pau neles!



**Faca:** Em golpes ou arremessos é uma boa ferramenta para ventilar inimigos!



**Pimenta:** Bata neles enquanto eles espirram.

Lute contra os malfeitores com seus punhos e pés, e não hesite em apanhar uma arma abandonada (ou roube-a de um inimigo que quiser utilizá-la em você). Existem também objetos que lhe darão forças para continuar lutando, e que também elevarão sua contagem de pontos.



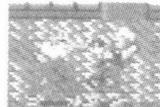
Você iniciará o jogo com 3 vidas. A barra que aparece em seu medidor de vida ficará tanto menor quanto maior for o número de ferimentos que seu inimigo conseguir lhe infligir. Você perderá uma vida quando a barra desaparecer. A perda das três vidas acarretará o final do jogo, a não ser que você tenha Continuações disponíveis (Veja o item "Fim de Jogo/Continuação"). Seu objetivo é atravessar as defesas do sindicato e encontrar-se face a face com o líder em pessoa. Uma batalha sem limites pela sobrevivência!

## Técnicas de Ataque

Axel e Blaze podem empregar várias técnicas de ataque diferentes, sozinhos ou como parceiros, para exterminar o quartel-general do sindicato. Cuidado com o tempo, e lembre-se que sincronia e posicionamento são a chave para o sucesso!

### Ataque Normal

**Axel:** Ele é um lutador com punhos de aço. Pressione o Botão 1 para despechar com as mãos um golpe cruzado em grande estilo no inimigo!





**Blaze:** Ela prefere a sofisticação. Ao pressionar o Botão 1, é desferido um golpe preciso e com garantia de destruição.

## Ataque Rápido

**Axel:** Pressione o Botão 1 repetidamente para desferir uma combinação de socos e chutes. Sua imensa força é demais para quase todos os inimigos!



**Blaze:** Sua especialidade é uma seqüência de golpes de braços e pernas, que ela finaliza com um giro no ar. Rápido e eficiente!

## Ataque com Pulo

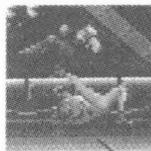
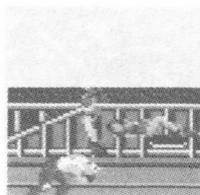
**Axel:** Após pressionar o Botão 2 para fazê-lo pular (e o Botão D para indicar a direção do ataque), pressione o Botão 1 enquanto ele estiver no ar a fim de desferir um golpe de pernas que é suficientemente poderoso para encerrar a maioria das disputas!



**Blaze:** Pressione o Botão 2 para fazê-la saltar (e o Botão D para a direção) e pressione o Botão 1 para um chute rápido. Quando eles perceberem o golpe, já será tarde!

## Agarrar e Lançar o Inimigo

**Axel:** Movimente-se para perto de um inimigo(a), agarre-o(a), pressione e segure o Botão D na direção para onde ele está olhando e, finalmente, pressione o Botão 1 para atirar o bandido sobre os ombros de Axel.



**Blaze:** Agarre o inimigo pela frente e, usando a mesma seqüência de Botões acima descrita, aplique um balão no adversário. É uma técnica bonita e interessante.

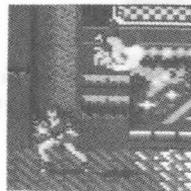
## Golpes por Trás

Aproxime-se de um inimigo pelas costas, agarre-o e pressione o Botão 2 para derrubá-lo estrondosamente. Se você agarrar o inimigo pela frente, pressione o Botão 1 para girá-lo antes de executar o golpe.



## Táticas para Luta em Dupla

1. Agarre sua(seu) parceira(o) pela frente e pressione o Botão 2. Sua(seu) parceira(o) arremessará você na direção dos inimigos, causando o maior estrago!



1. Axel Stone.
2. Blaze Fielding.
3. Pontuação atual do Jogador 1. Acumula pontos à medida em que os bandidos são derrotados, e pela aquisição de bonificações no final de cada fase.
4. Pontuação atual do Jogador 2.
5. Medidor de vida do Jogador 1. A barra diminui de tamanho à medida em que ele (ela) for ferido(a). Quando desaparecer, você perderá uma vida.
6. Medidor de vida do Jogador 2.
7. Vidas que restam ao Jogador 1.
8. Vidas que restam ao Jogador 2.
9. Tempo que lhe resta para limpar a área em que você se encontra. Você perderá uma vida se o tempo se esgotar. O indicador de tempo começará a piscar e um aviso sonoro será ouvido quando for atingida a marca dos 15 segundos.

**Nota:** Os indicadores do Jogador 1 estarão sempre no canto superior esquerdo da tela, enquanto os do Jogador 2 se encontram no lado direito.

## Não Deixe que Eles o Derrubem!



Você (e seu parceiro no modo de 2 Jogadores), agindo como Axel e Blaze, devem vencer várias batalhas contra os patifes e marginais do crime organizado que circulam pelas ruas, num navio, em uma fábrica e em outras cenas nos arredores da cidade. Acumule seus pontos à medida em que você derrota seus

inimigos. Você também estará qualificado a receber bonificações todas as vezes em que terminar uma fase.



**Maçã:** Adiciona vida em seu medidor.



**Bife:** Recarrega suas energias!



**Especial:** Destrói todos os seus inimigos na tela!



**Moeda:** Você recebe 1000 pontos de bonificação.



**Barras de ouro:** Acrescentam 5000 pontos em sua pontuação!



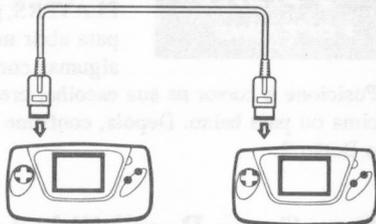
**Mais 1:** Ganha uma vida extra.



**Continue:** Ganha mais três vidas - se você conseguir encontrá-lo...

## Duplicate seu Poder

Você e um amigo podem se unir para, juntos, varrerem as hordas de patifes que assolam a cidade. Vocês necessitam do Cabo de Jogo Múltiplo (vendido separadamente), e cada um deverá ter um aparelho GAME GEAR e um cartucho STREETS OF RAGE. Introduza um cartucho em cada GAME GEAR, conecte o Cabo de Jogo Múltiplo e ligue os aparelhos.

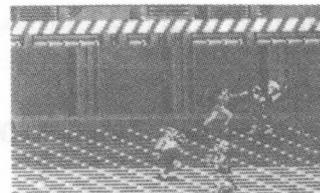


Movimente-se através das telas introdutórias conforme indicado para o modo de 1 Jogador. O jogador que escolher o modo de 2 Jogadores deverá também fazer as seleções dos lutadores. A indicação do primeiro Jogador (1 Player) aparece sobre o perfil de Axel, enquanto a indicação do segundo (2 Player) aparece sobre Blaze. Se você quiser essa definição, pressione o Botão 2. Para trocar os lutadores, pressione o Botão D para a direita até que 1 e 2 tenham suas posições invertidas. Pressione então o Botão 2 para continuar.

Vocês podem lutar separadamente, um cuidando da retaguarda do outro, ou podem trabalhar juntos para enfrentar e exterminar as infundáveis levas de assassinos (veja "Técnicas de Ataque" para maiores informações). Quando acabarem as vidas e continuações de um Jogador, seu jogo se encerrará, mas o outro Jogador poderá continuar, tanto quanto possível, sem auxílio.

## Fase 4 - Fábrica

A batalha continua e agora você deve levar em conta todo o maquinário industrial. Correias transportadoras, empilhadeiras e inimigos mais fortes fazem desta fase a mais difícil até agora. Aquele bolha com mau hálito da Fase 2 retorna para atacá-lo uma vez mais.



## Fase 5 - Quartel General do Sindicato!

Na realidade, um hotel de luxo com seus corredores efervescendo com o resto de gangsters da organização. Seu ataque é impiedoso! Você terá que dar o melhor de si para conseguir passar. Sua meta é a sinistra porta dupla no final do hall. Todos nós sabemos quem estará atrás dela - a questão é: você está pronto?

## Pontuação

**ROUND 2 CLEAR**  
**CLEAR BONUS 010000**  
**TIME BONUS 003900**  
**LEVEL BONUS 000000**

Derrotar os inimigos mafiosos lhe renderá pontos. Moedas e barras de ouro também aumentam sua contagem. As seguintes bonificações estarão disponíveis ao final de cada Fase:

**Bonificação por Completar uma Fase:** 10.000 pontos por fase.  
**Bonificação de Tempo:** 100 pontos por unidade de tempo que lhe restar.  
**Bonificação de Nível:** 10.000 pontos por nível (apenas para o Nível Difícil).

**Botão 1**

- Pressione para dar socos (Axel) ou para desferir golpes (Blaze).
- Pressione repetidamente para um ataque rápido.
- Pressione para usar a arma em poder de seu lutador.
- Pressione durante o pulo para executar um golpe de pernas (Axel) ou chute (Blaze).

**Botão 2**

- Pressione para ativar as opções definidas com o Botão D.
- Pressione para pular.

Para mais informações referentes aos métodos de ataque, veja o item "Técnicas de Ataque", mais à frente.

## Começando

### Introdução

Ao ligar seu GAME GEAR, você verá na tela o logotipo da SEGA, seguido pelas várias telas de história. Você poderá admirar o panorama do entardecer na cidade, lançando o olhar à linha do horizonte. A beleza da cena não permite adivinhar que algo vai mal...

### Tela de Apresentação

Axel e Blaze aparecem, determinados a devolver a cidade a seu povo. Pressione o Botão Início para continuar.



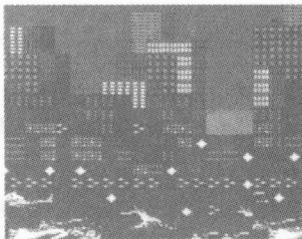
## Dicas Úteis

- Sincronismo e cuidado com o tempo são cruciais em qualquer ataque, mas isto vale especialmente quando você estiver utilizando uma arma. Hesitar por alguns segundos, pode significar ficar de mãos vazias!
- Seu lutador é mais forte em certas áreas que em outras. Tire vantagens dos pontos fortes e não permita que seus adversários explorem suas fraquezas!
- Fique sempre em movimento. Os lutadores inimigos sempre tentarão encurralá-lo e atacá-lo em bandos. Ao que lhes diz respeito, inexistente o conceito de uma "luta limpa".

## Desce a Escuridão ...

...numa cidade que foi outrora pacífica e produtiva. Ela foi levada à mais profunda decadência, vítima da ação em larga escala de uma organização criminosa. Pilhagens, violência aleatória, destruição da propriedade – ninguém que houvesse deixado a sagrada proteção de seu lar estaria a salvo.

A corrupção havia se espalhado pela polícia como um incêndio, atingindo os mais altos escalões. Até mesmo elementos do governo constavam da folha de pagamento do comandante deste estranho sindicato do crime, cuja identidade havia sido, de alguma forma, mantida em segredo.



NAME: AXEL STONE  
SEX: MALE AGE: 22  
HISTORY: EX-COP  
ABILITY: MARTIAL ARTS

Desestimulados e desiludidos pela falta de honestidade da polícia, Axel Stone e Blaze Fielding, dois jovens oficiais,

demitiram-se e decidiram partir. Ao atingirem a periferia da cidade, entretanto, Blaze voltou o olhar ao que poderia ter sido a última lembrança de sua cidade.



NAME: BLAZE FIELDING  
SEX: FEMALE AGE: 21  
HISTORY: EX-COP  
ABILITY: JUDO

Seus olhos miraram longamente a devastação dos locais em que crescera... ela virou-se então para Axel e imediatamente percebeu

que ele compartilhava de sua dor e frustração. Sem trocarem uma única palavra, chegaram a um acordo neste encontro de olhares: o sindicato e seu misterioso líder precisam ser derrubados, custe o que custar...

## OUTROS SUCESSOS DA TEC TOY

### WONDER BOY



Tom e sua namorada Tanya vivem no belo e pacífico mundo de Kokos. Certo dia, Tanya foi passear na floresta com suas amigas Jan e Trish. No caminho, ela parou sozinha numa fonte para beber água.

De repente, um grito ecoou as árvores. Quando Jan e Trish voltaram para ver o que havia acontecido, Tanya tinha desaparecido, e a única pista era uma caveira e dois ossos pintados numa árvore próxima. Este era o sinal dos perversos habitantes da parte escura da floresta. As meninas voltaram correndo para casa, e a primeira coisa que fizeram foi avisar Tom do ocorrido. Ao ouvir a história, Tom logo percebeu que seria o único com coragem suficiente para se embrenhar na floresta e resgatar sua amada. Mas para isso ele precisa de ajuda. Junte-se a ele nesta incrível aventura, e ajude-o a derrotar os senhores da floresta. Esta é a única maneira de trazer Tanya de volta para casa. E viva!!

**TEC TOY**

**CERTIFICADO DE GARANTIA**

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.

**TEC TOY**

**Nº CO 063129624**

PRODUZIDO NA ZONA FRANCA DE MANAUS

**TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS LTDA.**

Estrada Torquato Tapajós, 5408 - Bairro Flores - Manaus - AM  
CEP 69048-660 - Indústria Brasileira.

**CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR**

Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038-000  
TELEFONE: (011) 831-2266