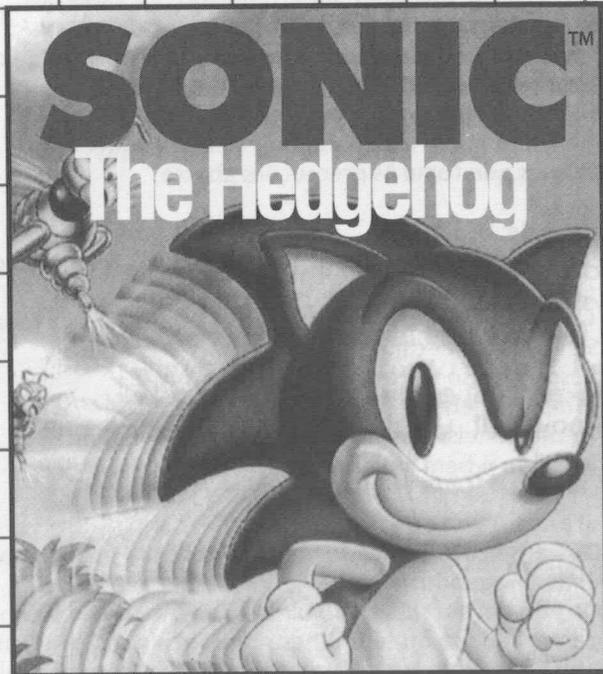


Game Gear<sup>®</sup>



MANUAL DE INSTRUÇÕES

**TECTOY**

PRODUZIDO  
NA ZONA FRANCA  
DE MANAUS  
  
CONHEÇA O AMAZONAS

**SEGA**

**TECTOY**

# OUTROS SUCESSOS DA TEC TOY

## LEMMINGS



© 1991, 1992 Psygnosis Limited.  
Todos os direitos reservados.

Os Lemmings são oficialmente conhecidos como pequenas e adoráveis criaturas que vivem perto do Pólo Norte. A principal ocupação deles é vaguear sem destino até morrerem. Isto porque uma vez a cada certo número de anos, a população de Lemmings aumenta consideravelmente e eles começam a migrar sem destino até que caem no mar e afogam-se.

Neste jogo, a sua missão será salvar o maior número possível deles adquirindo o poder de atribuir aos Lemmings certas habilidades que os ajudarão a passar pelos mais difíceis obstáculos.

Para isto, você precisará de muita velocidade, estratégia e inteligência a fim de vencer 120 níveis de arrearpiar! Seu êxito será medido em função da porcentagem salva.

Considere-se desafiado a salvar esta espécie da extinção!

## IMPORTANTE

Escolha a alternativa correta:

Qual é a sua forma preferida de lazer?

- ( a ) Jogar vídeo games      ( d ) Todas as acima  
( b ) Praticar esportes      ( e ) Nenhuma das acima  
( c ) Curtir a Natureza

Se você escolheu a alternativa (a), parabéns!! Você tem em suas mãos um dos mais modernos equipamentos de entretenimento eletrônico de todo o mundo, o que em outras palavras, significa diversão garantida por muito tempo.

Se você escolheu a alternativa (b), parabéns!! A prática de esportes é fundamental para evitar o surgimento de uma série de problemas que podem comprometer a saúde do seu corpo.

Se você escolheu a alternativa (c), parabéns!! A natureza é a única fonte de vida que nós temos, e sua devastação indiscriminada prejudica todo e qualquer ser vivo em nosso planeta.

Se você escolheu a alternativa (d), merece um triplo parabéns!! Você realmente sabe levar a vida de uma maneira inteligente. Consegue se divertir, não se esquece do lado físico e se preocupa com o bem-estar geral. Nota 10 para você!!

E finalmente, se você escolheu a alternativa (e) ... você não deve ser deste planeta!!

Este teste é apenas uma maneira que nós encontramos para dizer a você que além de jogar vídeo game, é essencial saber dividir seu tempo livre com outras atividades que também são muito importantes para você e para aqueles que estão à sua volta.

Detone o seu Vídeo Game, Pratique Esportes e Proteja a Natureza!

Mostre que você realmente é uma fera!



Porco Bola



Burrobot



Newtron

## DICAS PARA A SOBREVIVÊNCIA DE SONIC

\* Agarre quantos Anéis conseguir. (Você deve pegar de 50 a 99 Anéis para ir para o Estágio Especial. Pegando 100 Anéis, você ganha uma chance extra de completar o jogo, mas não irá para o Estágio Especial.)

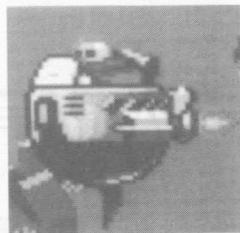
\* Observe as armadilhas para ver como elas se movem. Você terá uma chance melhor de esquivar-se ou de escapar delas.

\* Procure caminhos para chegar aos lugares que parecem impossíveis de alcançar.

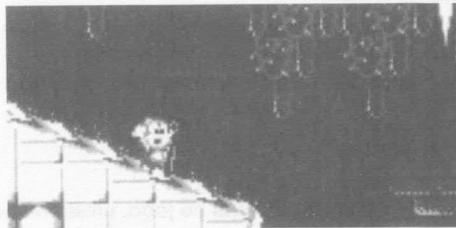
\* Lembre-se, existe uma bonificação de tempo. Por isso, tente passar pelos Atos o mais rápido que puder.

## ESMAGUE O DR. ROBOTNIK!

Dr. Robotnik, o cientista maluco está capturando animais inocentes e transformando-os em robôs malignos! Somente um cara forte pode por fim ao esquema diabólico do cientista demente. E ninguém melhor que Sonic, o porco-espinho mais corajoso e mais rápido do mundo, para resolver isso.



Ajude Sonic a enfrentar uma multidão de maníacos de metal com o Ataque Giratório Super-Sônico. Ganhe velocidade rolando pelas colinas e pule as perigosas armadilhas. Depois, atravesse as águas geladas até uma caverna subterrânea. E se tiver sorte, poderá desviar para o Estágio Especial, onde será lançado por molas e rebaterá nos obstáculos como se estivesse em uma máquina de fliperama de verdade. Seu maior desafio está num dirigível, onde ficará cara a cara com o Dr. Robotnik em pessoa!



Gire até ficar tonto, salve os animais, e torne-se o super herói.  
Seja Sonic! Seja atômico!



Se você quebrar o monitor com a legenda CONT (Continuar) no Estágio Especial, ganhará uma Estrela de Continuação que aparece na Tela de Fim de Jogo. Mesmo que o jogo tenha acabado, poderá continuar do começo da Zona onde parou se tiver uma Estrela de Continuação. (Veja "Fim de jogo e Continuação do Jogo".)

## FIM DE JOGO E CONTINUAÇÃO DO JOGO

GAME OVER  
CONTINUE ?

5



Se você perder todas as suas chances de completar o jogo, o jogo terminará. Normalmente, você começa com três chances mas pode aumentar o número, agarrando objetos com a figura do Sonic, ou satisfazendo outras exigências. (Veja "Objetos de Sobrevivência".)

Se quebrar o monitor CONT na Zona Especial você ganhará uma Estrela de Continuação, e poderá continuar o jogo do começo da Zona onde parou. Para continuar, certifique-se de pressionar o Botão Start antes do cronômetro alcançar o zero na Tela GAME OVER (Fim de Jogo).

## SUPER FAÇANHAS DE SONIC

\* Pressione o Botão D para baixo, quando Sonic estiver se movimentando, para destruir inimigos com o Ataque Giratório Super-Sônico.

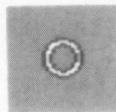
## COMEÇANDO

Quando a chave interruptora é ligada, a Tela de Apresentação aparece. Pressione o Botão Start para ver o mapa que mostra onde estão as Zonas. Pressione Start novamente para começar a jogar.



## ALCANÇE OS ANÉIS!

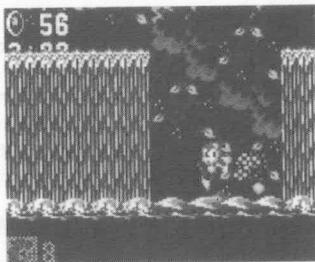
Como Sonic, você deve evitar armadilhas e esquivar-se de robôs enlouquecidos enquanto passa rapidamente por seis zonas perigosas usando o Ataque Giratório Super-Sônico. Sua meta é livrar seus amigos das garras sujas do cientista demente Dr. Robotnik!



Permanecer vivo é difícil, mas você pode agarrar anéis ao longo do caminho. Enquanto tiver anéis, você não será ferido quando for atacado ou tocar um inimigo (mas perderá todos os seus anéis). Se um inimigo atacar quando você não tiver nenhum

### Zona da Floresta

Flores silvestres e plantas exóticas cercam você na selva úmida e escura. Quando alcançar a cachoeira turbulenta, tome muito cuidado! Um movimento em falso e tchau mesmo!



### Zona do Labirinto

Explore um complicado labirinto cheio de água. Uma contagem regressiva começa para informá-lo que seu oxigênio está acabando. Respirar em bolhas de ar evita que você se afogue.



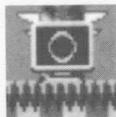
### Zona do Perigo

Alcance as alturas, passando pelas luzes brilhantes da cidade. Depois corra rapidamente para dentro de um labirinto de metal cheio de armadilhas. As correias transportadoras são escorregadias - cuidado!



## OBJETOS DE SOBREVIVÊNCIA

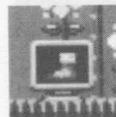
Arrebente monitores de vídeo com o Ataque Giratório Super-Sônico para obter objetos especiais que o ajudarão a derrotar o maligno Dr. Robotnik!



**Super Anel:** Dá a você dez Anéis.



**Escudo:** Evita que você perca seus anéis quando atacado. Mesmo não tendo Anéis, você não será ferido. (Mas isso não o protegerá de outros obstáculos.)



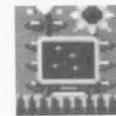
**Tênis de Potência:** Faz você correr mais rapidamente.



**Mais 1:** Dá a você uma chance extra de completar o jogo.

**NOTA:** Você também pode ganhar uma chance extra:

- \* Sempre que atingir 50.000 pontos, ou
- \* Quando pegar 100 Anéis, ou
- \* Quando sortear a imagem de Sonic ao girar o Painel de Prêmios. (Veja "Painel de Prêmios".)



**Invincível:** Mantém você temporariamente protegido quando atacado por um inimigo. (Mas isso não o protegerá de outros obstáculos.)



**Esmeraldas Caóticas:** Aparecem em todas as zonas. Pegue todas as seis e veja o verdadeiro fim!

## PAINEL DE PRÊMIOS

O Painel de Prêmios aparece no final de cada Ato. Você precisa tocar nele para girá-lo. Coisas diferentes ocorrem, dependendo da figura que aparece quando o painel pára de girar.



**Dr. Robotnik:** Desculpe, mas não acontece nada!

**Anel:** Você ganha dez Anéis!



**Sonic:** Você ganha uma chance extra!

**Ponto de Exclamação:**  
Permite ir para o Estágio Especial!



## PONTUAÇÃO

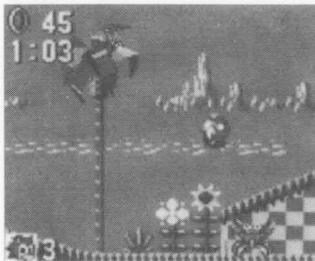
No final de cada Ato, a seguinte tela aparece.



1. Sua pontuação.
2. Bonificação de Tempo. Essa bonificação é baseada em quanto tempo você levou para eliminar um Ato.
3. Bonificação de Anéis. Essa bonificação é determinada pelo número de Anéis que restaram no final de um Ato.
4. O número de chances que restou para acabar o jogo.
5. Esmeraldas Caóticas aparecem, se você pegou alguma.

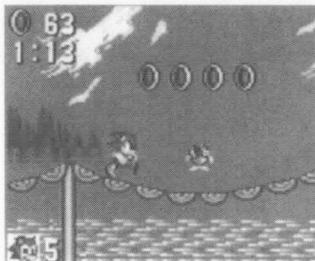
## PASSE RAPIDAMENTE PELAS ZONAS!

Existem seis zonas cheias de ação, cada uma com três Atos emocionantes. Você encontrará o Dr. Robotnik no terceiro Ato de cada Zona. Uma jaula de metal aparecerá depois que você destruir o Dr. Robotnik. Pule para cima dela para libertar os inocentes animais.



### Zona da Montanha Verde

Role colina abaixo e atravesse as águas geladas até uma caverna subterrânea. Salte em trampolins, mas não em pontas afiadas!

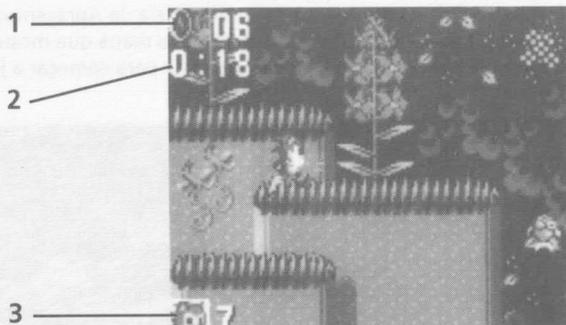


### Zona das Pontes

Atravesse rapidamente as pontes antes delas ruírem, ou você irá parar no fundo do lago! Use as gangorras para pular e alcançar penhascos altos. Esperar o momento certo é a chave do sucesso.

Anel e não estiver usando o Ataque Giratório Super-Sônico, você perderá uma chance de completar o jogo. (Mesmo usando o Ataque Giratório Super-Sônico, você perderá uma chance se cair para a parte de baixo da tela.)

Mantenha-se informado sobre os Anéis que tem e sobre as chances que restam olhando para os mostradores na tela.

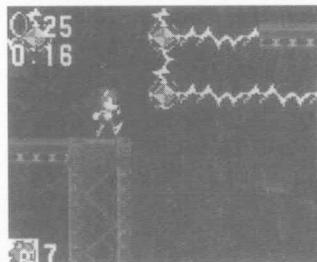


1. O número de Anéis que você tem.
2. Cronômetro: Mostra quanto tempo passou desde que começou esse Ato. Você tem dez minutos para eliminar cada Ato. Se ultrapassar esse tempo, perderá uma chance de completar o jogo. (O tempo é baseado no tempo do Jogo e não no tempo efetivamente decorrido.)
3. O número de chances que Sonic tem para acabar esse Ato.

## MONITORES COM SETAS



Em cada Ato, você vai encontrar Monitores de Vídeo com Setas. Quebre-os. Se você morrer, continuará o jogo a partir do último Monitor com Seta destruído.

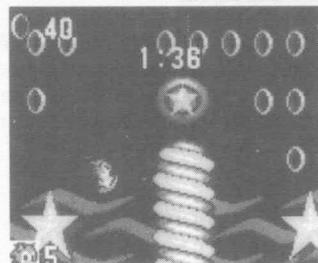


### Zona da Base Aérea

Evite feixes mortíferos de raios laser e mísseis letais. Agora você alcançou o escoderijo do Dr. Robotnik - o dirigível. Encare-o e acabe com ele.

## ESTÁGIO ESPECIAL

Se você apanhar uma certa quantidade de Anéis e fizer aparecer o Ponto de Exclamação, poderá desviar para o Estágio Especial, onde ricocheteará em grandes obstáculos e trampolins coloridos de fliperama de verdade. Você deve eliminar esse estágio dentro de um certo limite de tempo. Se o tempo se esgotar, você perderá todos os objetos conseguidos nesse estágio.

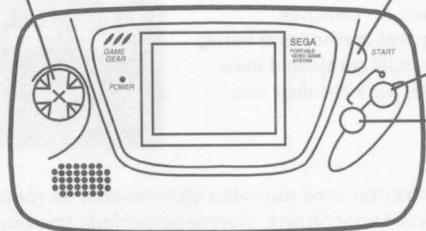


## ASSUMA O CONTROLE!

Para jogar melhor, aprenda as funções dos diversos botões antes de começar.

Botão D (Direcional)

Botão Start (Início)



Botão 2

Botão 1

### Botão D (Direcional)

\* Pressione para a esquerda ou para a direita para mover Sonic nessas direções. Mantenha pressionado em uma dessas direções para ganhar velocidade.

\* Quando Sonic está completamente imóvel, pressione para cima ou para baixo para ver a parte de cima ou de baixo da tela. (Isto não funcionará se Sonic já estiver no ponto mais alto ou mais baixo).

### Botão Start (Início)

\* Pressione para começar o jogo.

\* Pressione para fazer uma pausa no jogo, pressione novamente para voltar a jogar.

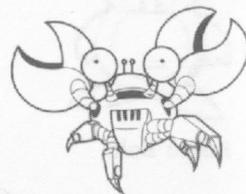
### Botão 1 ou 2

\* Pressione para executar o Ataque Giratório Super-Sônico

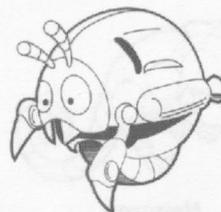
## MONSTROS DO DR. ROBOTNIK



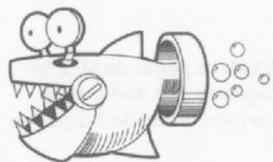
Peixe Cortador



Caranguejo Carnívoro



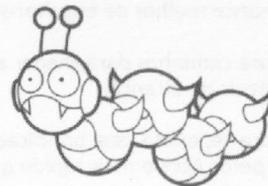
Inseto Motorizado



Mandíbulas



Bombardeiro Bzzzz



Lagarta Assassina

## COMO COLOCAR O CARTUCHO NO GAME GEAR

1. Certifique-se de que o GAME GEAR está desligado.
2. Coloque o cartucho SONIC THE HEDGEHOG™ no console (veja figura), conforme explica o manual do GAME GEAR.
3. Ligue o GAME GEAR. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o cartucho está bem colocado. Depois, ligue-o novamente.
4. SONIC THE HEDGEHOG™ é para um jogador somente.

**IMPORTANTE:** Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o GAME GEAR estiver ligado.



## OUTROS SUCESSOS DA TEC TOY

### HOME ALONE (ESQUECERAM DE MIM)



Home Alone™ & © 1992 Twentieth Century Fox Film Corporation.  
Todos os direitos reservados.

É época de Natal. A família de Kevin viajou e ele foi esquecido em casa. Sozinho, Kevin não pode contar nem mesmo com a ajuda dos vizinhos que, como sua família, também saíram de férias. Dois malvados ladrões, aproveitando-se da situação, rondam as ruas em uma caminhonete e planejam assaltar todas as casas da região.

Mas Kevin sabe qual é a intenção destes ladrões e prepara um plano que fará estes pilantras pedirem misericórdia! Para isto, ele irá precisar de sua ajuda.

Venha se unir a Kevin em suas peripécias e conheça as incríveis armadilhas que ele irá preparar com tachinhas, bolas de gude, graxa, secadores de cabelo, bolas de neve e muito mais.

## ATENÇÃO

Por favor, leia o aviso abaixo antes de usar seu video game ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar. Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz de tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimizar qualquer risco, pedimos que tome as precauções abaixo:

### Antes de Usar:

- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda de sentido quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico antes de jogar.
- Se você estiver cansado ou tiver dormido pouco, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado.
- Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem iluminado.

### Durante o Jogo:

- Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando video game.
- Os pais devem supervisionar os filhos no uso do video game. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigem, visão alterada, contrações nos músculos ou olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte o seu médico.

# TEC TOY

## CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.

ETIQUETA

### TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS S.A.

Estrada Torquato Tapajós, 5408- Bairro Flores - Manaus -AM  
CEP 69048-660 - Indústria Brasileira.

### CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR

Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038-000  
TELEFONE: (011) 831 2266