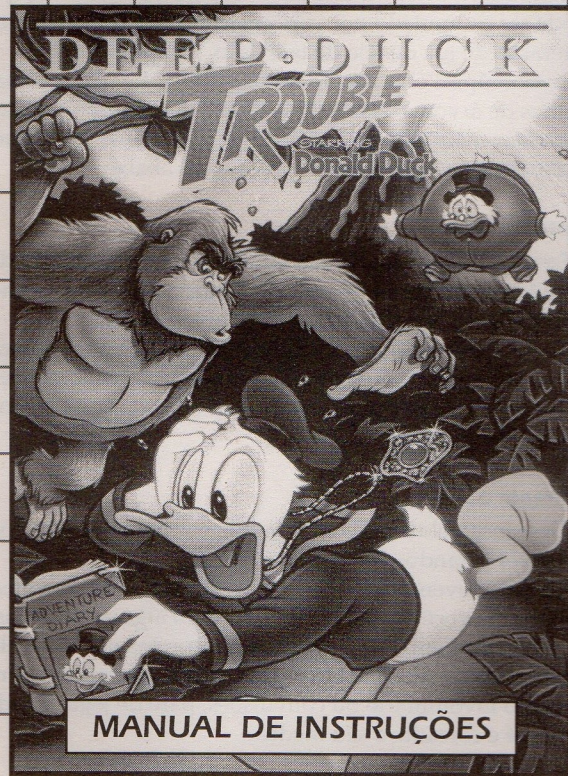


Game Gear®



TEC TOY

© Disney

PRODUZIDO
NA ZONA FRANCA
DE MANAUS
CONHEÇA O AMAZONAS

SEGA

TEC TOY

ATENÇÃO

Por favor, leia o aviso abaixo antes de usar seu video game ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar. Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz de tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimizar qualquer risco, pedimos que tome as precauções abaixo:

Antes de Usar:

- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda de sentido quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico antes de jogar.
- Se você estiver cansado ou tiver dormido pouco, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado.
- Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem iluminado.

Durante o Jogo:

- Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando video game.
- Os pais devem supervisionar os filhos no uso do video game. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigem, visão alterada, contrações nos músculos ou olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte o seu médico.

TEC TOY

CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.

TEC TOY

Nº 063162406

PRODUZIDO NA ZONA FRANCA DE MANAUS

TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS S.A.

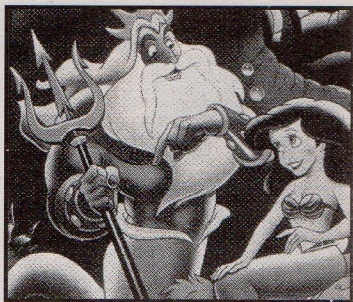
Estrada Torquato Tapajós, 5408- Bairro Flores - Manaus -AM
CEP 69048-660 - Indústria Brasileira.

CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR

Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038-000
TELEFONE: (011) 831 2266

OUTROS SUCESSOS DA TEC TOY

ARIEL - THE LITTLE MERMAID



© Disney

"Você nunca irá me derrotar! Os sete mares se curvam sob o meu poder", desafia Úrsula, a bruxa do mar. Em seu plano para governar o Reino, ela está destruindo e enfeitiçando tudo e até mesmo raptou um membro da família real.

Ajude Ariel a resgatar sua voz mágica e salvar seu pai, o Rei Triton. Ou ajude Triton a arremessar raios mágicos e salvar Ariel. Você lutará contra ouriços do mar, esqueletos e furiosos tubões.

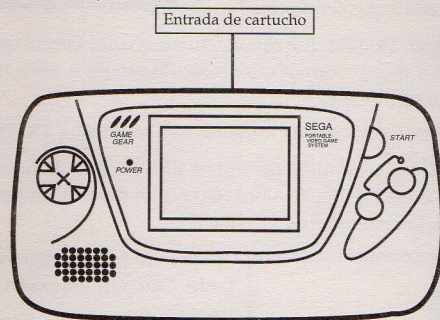
Mas não tema; amigos fiéis correrão em seu auxílio sempre que você os chamar e te ajudarão a vencer os desafios para conseguir libertar o Reino.

Boa sorte!

Como colocar o cartucho no Game Gear

1. Certifique-se de que o GAME GEAR está desligado.
2. Coloque o cartucho DEEP DUCK TROUBLE STARRING DONALD DUCK™ no console (veja figura), conforme explica o manual do GAME GEAR.
3. Ligue o GAME GEAR. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o cartucho está bem colocado. Depois, ligue-o novamente.
4. DEEP DUCK TROUBLE STARRING DONALD DUCK™ é para um jogador somente.

IMPORTANTE: Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o GAME GEAR estiver ligado.



A Corrida para a Ilha do Amuleto!



Talvez você já tenha ouvido falar do legendário Amuleto Dourado - um amuleto preciosíssimo escondido em uma ilha que não aparece nos mapas. Ninguém sabia onde a ilha ficava - até o Tio Patinhas encontrar um antigo mapa escondido em um livro.

Ele arrumou todas as suas coisas e saiu correndo para uma emocionante caça ao tesouro - mas encontrou problemas no lugar de tesouros. Tio Patinhas não sabia, mas o amuleto está almagadoado, e assim que voltou de viagem ele começou a inchar como se fosse um balão!

Felizmente, Huguinho, Zezinho e Luisinho estavam esperando em casa. Assim que eles viram o Tio Patinhas, ligaram pedindo ajuda para o Pato Donald! Donald correu para casa e...



"Tio Patinhas! O que aconteceu?"

"Foi o amuleto, Donald. Ele estava almagadoado! Desde que saí da ilha comecei a inchar com ar quente. E olhe só para mim agora - tão cheio quanto um Balão!"

"E agora? Como poderemos remover esta maldição, Tio Patinhas?"

"Você deve levar o amuleto de volta à Ilha e colocá-lo novamente na estátua da Deusa da Ilha. Se você não puder fazê-lo, eu ficarei flutuando pelo resto da minha vida!"

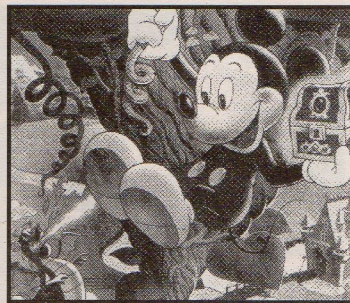


"Para mim parece uma aventura e tanto. Fico feliz em poder ajudar!"

"Então, tome o meu diário, Donald, eu escrevi todas as minhas notas nele - ele pode lhe ser muito útil. E boa sorte!"

OUTROS SUCESSOS DA TEC TOY

LAND OF ILLUSION



© Disney

O tempo estava frio e chuvoso e Mickey decidiu descansar lendo seu livro favorito "Melhores Contos de Fada do Mundo". Mas, o barulho da chuva fez Mickey adormecer e quando ele abriu os olhos, estava em uma pequena vila com árvores desfolhadas, galhos negros e tortos, nuvens pretas e relâmpagos assustadores.

Lá, Mickey encontrou uma garota que lhe contou que o cristal mágico que protegia a vila tinha sido roubado por um fantasma que queria dominar a região. Desde aquele dia, a região tinha se tornado um lugar sombrio e cheio de magia maléfica.

Você e Mickey viajarão através de lugares fantásticos e perigosos à procura do Castelo do Fantasma. Durante a viagem, amigos e objetos mágicos os ajudarão nas partes mais difíceis.

Boa sorte; vocês são a última esperança da Vila!

A Jóia feita de Fogo



Supõe-se que esta jóia esteja escondida dentro do vulcão que ainda está em atividade. Se ele entrar em erupção, enquanto eu estiver nas cavernas, terei mais com que me preocupar além das setas flamejantes.

A Pena de Falcão



Julgando pelo mapa, as montanhas na Ilha do Amuleto são muito íngremes. Eu deveria ter trazido minhas botas de alpinismo. Aqui diz que nessas montanhas existem cavernas também. E o que é isto? O Abominável Homem das Neves? Espero que aquele amuleto valha tudo isto!

No Santuário...

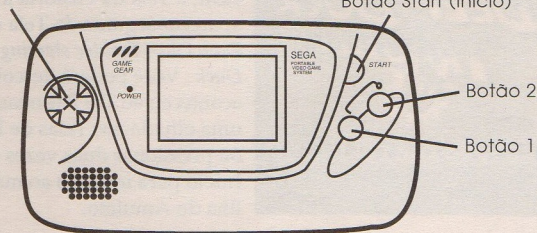
Existem várias histórias e lendas sobre os perigos para aqueles que ousam entrar no Santuário do Amuleto Dourado. Caranguejos maníacos, aranhas sinistras, fantasmas horríveis e rostos de pedra que respiram fogo...

Muitos aventureiros entraram no Santuário à procura do Amuleto Dourado - e agora, Donald deve enfrentar todos estes perigos para devolver o Amuleto à deusa da ilha e retirar a maldição que caiu sobre o Tio Patinhas!

Assuma o controle!

Botão D (Direcional)

Botão Start (Início)



Botão Direcional (Botão D)

- Pressione-o para mover o marcador do Donald no mapa da Ilha.
- Pressione-o para a esquerda ou para a direita para movimentar Donald na tela.
- Pressione-o para cima para passar pelas entradas.
- Pressione-o para baixo para fazer Donald abaixar.

Botão 1

- Pressione-o para começar o jogo.
- Pressione-o para selecionar uma área no mapa da ilha.
- Pressione-o para chutar.
- Pressione-o quando o mapa da ilha aparecer para ver o seu placar e quantas vidas você ainda tem.

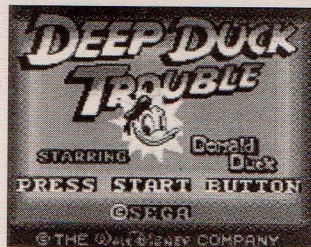
Botão 2

- Pressione-o para começar o jogo.
- Pressione-o para pular.
- Pressione-o repetidamente para nadar.
- Pressione-o quando o mapa da ilha aparecer para ver o seu placar e quantas vidas você ainda tem.

Botão Início

- Pressione-o quando a Tela de Título aparecer para começar o jogo.
- Pressione-o para parar e para continuar o jogo.

Começando o jogo



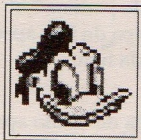
Depois que você ligar o seu Game Gear, a Tela da História irá aparecer seguida da Tela de Título *Deep Duck Trouble starring Donald Duck*. Você poderá descobrir o que aconteceu ao Tio Patinhas dando uma olhada nas Telas de História, ou pressionar duas vezes o **Botão Início** para ir direto ao mapa da Ilha do Amuleto.

Uma Ilha de Aventuras!



Existem quatro áreas na Ilha que Donald deve visitar: a Selva (*Jungle*), a Enseada (*Inlet*), o Vulcão (*Volcano*) e a Montanha (*Mountain*). Escolha onde Donald deve começar a sua aventura movimentando o marcador Donald com o **Botão D** e pressionando o **Botão 1**. Donald

tem de caminhar, correr, pular e até mesmo nadar através das quatro áreas da Ilha para resolver o mistério, devolver o amuleto e retirar a maldição do pobre Tio Patinhas.

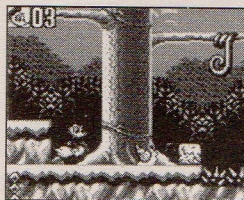


O Diário de Aventuras do Tio Patinhas

Que sorte! Eu descobri o mapa de uma ilha onde está escondido o legendário Amuleto de Ouro. De acordo com este livro, do famoso explorador Dr. Ganderstone, o Amuleto de Ouro está dentro de um santuário secreto. Parece até que eu já estou pronto para a ir.

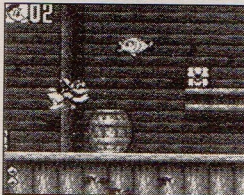
A primeira coisa que eu preciso fazer quando chegar à ilha é encontrar os quatro objetos sagrados. Este livro não diz o que eles são exatamente. E agora? Vejamos... a lenda diz "Aquele que sobreviver aos quatro testes e encontrar os objetos sagrados ganhará a entrada para o santuário". Ela também diz alguma coisa sobre uma maldição...Bobagem! Ninguém mais acredita em maldição hoje em dia!

A Coroa do Rei da Selva



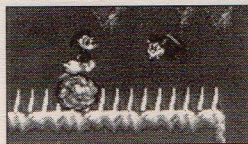
Começo a minha aventura na selva. O objeto que estou procurando é chamado de A Coroa do Rei da Selva. Espero que ele não se importe se eu emprestá-la por alguns instantes! De acordo com o mapa, eu tenho de cruzar uma savana para chegar na Selva. Terei de tomar cuidado com os chacais famintos.

O Dente Dourado



Muito estranho, quem já pensou em procurar um dente no oceano? De qualquer forma, este mapa mostra um velho navio pirata. Talvez parte do tesouro ainda esteja lá!

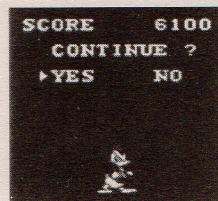
Todos a Bordo!



Pedras, blocos de gelo, e objetos que se movem no jogo podem ser usados para movimentar-se nas áreas perigosas. Uma vez que Donald está sobre um desses objetos, a única coisa com que ele tem de se preocupar, é em manter o equilíbrio até a hora de cair fora. É claro que, numa ilha tão cheia de aventuras como esta, você nunca sabe ao certo onde será o final do passeio!

Tio Patinhas salvo? Donald derrotado?

Donald começa na Ilha do Amuleto com três Vidas e ilimitados Continues. Enquanto ele estiver na Ilha, ele poderá pegar Vidas extra nas Cestas de Tesouro.



Toda vez que Donald perder uma Vida, ele voltará para o começo do último Estágio onde ele se encontrava. Se Donald não tiver mais nenhuma vida, a Tela de Continue irá aparecer. Escolha continuar a aventura de Donald selecionando *Yes* (Sim) ou acabe com o jogo selecionando *No* (Não). Mova a seta para a sua escolha com o **Botão D** e selecione pressionando o **Botão 1** ou **2**.

Nota: Você irá voltar ao jogo no mapa da Ilha do Amuleto com três Vidas e todas as Gemas de Vida do Pato Donald. Todas as áreas que foram concluídas permanecerão iguais.

A Procura Começa!



Existem três formas diferentes de se passar pelos perigos da Ilha do Amuleto. Primeiro, Donald poderá pular os perigos. (Pressione o **Botão 2** para fazê-lo pular e pressione o **Botão D** para a esquerda ou para a direita para direcionar o pulo.)



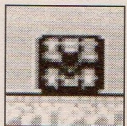
Segundo, Donald poderá pular em uma criatura mais alta que ele e jogá-la para fora da tela! Pressione e mantenha pressionado o **Botão 2** para pular, e depois pressione o **Botão D** para guiar o Pato Donald. Faça com que ele sempre caia sobre os seus inimigos e não na frente deles, ou Donald poderá perder uma de suas Gemas de Vida.

Nota: Algumas vezes, o Pato Donald precisará usar os seus inimigos como plataformas para alcançar lugares mais altos, portanto é saudável que ele pratique bastante!



Finalmente, se houver uma pedra ou uma cesta perto do Pato Donald, ele poderá chutá-la para que ela caia sobre o inimigo. Movimente Donald para perto do objeto e pressione o **Botão 1** para fazê-lo chutar a pedra ou cesta.

Têm tesouros lá, Amigão!



De acordo com o diário do Tio Patinhas, Donald precisa achar um item mágico em cada uma das quatro áreas da ilha para entrar no Santuário do Amuleto. Existem também várias Cestas de Tesouro espalhadas pela Ilha do Amuleto, e Donald tem tanta sede de tesouro quanto o Tio Patinhas! As Cestas de Tesouro podem possuir (entre outras coisas) valiosos itens de comida - o ideal para um pato faminto! Para abrir uma Cesta de Tesouro, Donald deve dar-lhe um forte chute, e, quando ela cair, ele deve andar sobre ela para pegar os seus itens.

Comida

Toda vez que Donald enfrentar alguma criatura ou algum obstáculo perigoso ele perderá uma Gema de Vida, e se perder todas as suas três Gemas de Vida, ele perderá uma Vida. Por sorte, existe muita comida para ser descoberta, na ilha, e que irá restaurar a força do Pato Donald!



Sorvete de Baunilha: Este sorvete irá restaurar uma Gema de Vida do Pato Donald.



Peru Assado: Este peru irá restaurar todas as três Gemas de Vida do Pato Donald.

Outros tesouros e itens



Sacola de Dinheiro: Cada sacola dá um bônus de 500 pontos ao Donald.



Diamante: O Donald receberá 2000 pontos de bônus para cada Diamante que ele encontrar!



Pimenta Malagueta: Este lanchinho apimentado fará com que Donald saia correndo a toda velocidade passando por cima de todos os inimigos e obstáculos!



1-Up (1-Extra): Recolha este item para receber uma Vida extra!