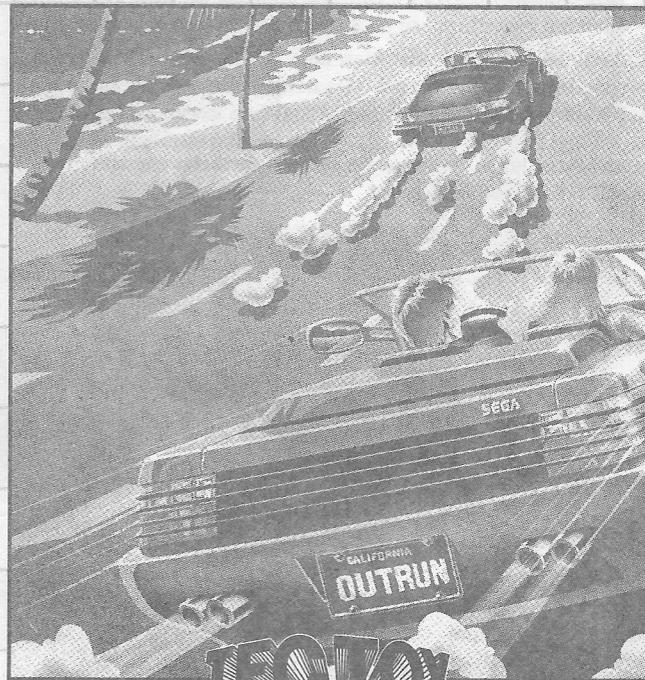


Game Gear®

OutRun



TEC TOY

PRODUZIDO
NA ZONA FRANCA
DE MANAUS
SOMRECA & AMATONAS

TEC TOY

Como Colocar o Cartucho no Game Gear

1. Certifique-se de que o GAME GEAR está desligado.
2. Coloque o cartucho *OutRun* no console (veja figura), conforme explica o manual do GAME GEAR. Para dois jogadores, use o Cabo de Jogo Múltiplo (vendido separadamente) para conectar os consoles do GAME GEAR.
3. Ligue o GAME GEAR. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o cartucho está bem colocado. Depois, ligue-o novamente.
4. *OutRun* é para um ou dois jogadores.

Importante: Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o GAME GEAR estiver ligado!

Entrada do Cabo de Jogo Múltiplo

Entrada do Cartucho.



Acelere seu Motor!

Prepare-se para uma corrida maluca contra o tempo através da costa marítima, do deserto, das planícies e das cidades. Alcance a linha de chegada antes que se esgote o tempo para avançar para o próximo terreno, porque se você não o fizer, será desclassificado. Mas não se descuide, ou se chocará com outros carros e suas chances de estabelecer o recorde de velocidade ficarão seriamente comprometidas.

Corra através do terreno escolhido competindo com o perverso carro de corrida azul do computador. Use toda sua habilidade na corrida para mostrar ao mundo quem é o mestre das estradas!

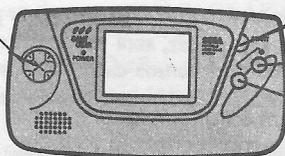
Conecte seu GAME GEAR com outro console e dispute com um amigo uma batalha pela supremacia das estradas. Aperfeiçoe sua habilidade nas curvas e ultrapassagens para se proteger contra o desafio de qualquer piloto.



Assuma o Controle

Botão D (direcional)

Botão Start (Início)



Botão D

- Pressione a parte direita ou esquerda para dirigir o veículo.
- Pressione a parte superior ou inferior para mudar de marcha (transmissão manual).
- Pressione a parte superior para mudar para uma marcha mais reduzida e a parte inferior para mudar para uma marcha mais rápida. (O recurso superior/inferior do Botão D não é usado com transmissão automática).

Botão Start

- Pressione para iniciar o jogo.
- Pressione para pausar o jogo. Pressione novamente para voltar a jogar.

Botão 1

- Pressione para frear (continua a frear enquanto estiver pressionado).
- Pressione para escolher a próxima pista no modo de jogo Contra um Amigo.

Botão 2

- Pressione para acelerar (acelera até a velocidade máxima enquanto pressionado).
- Pressione para escolher a próxima pista no modo de jogo Contra um Amigo.

Começando

Quando a chave interruptora é ligada, a Tela de Título aparece. Selecione um dos três modos de jogo movendo o marcador para cima ou para baixo com o Botão D até posicioná-lo na opção desejada, e confirme a seleção pressionando o Botão Start.

Jogo para 1 Jogador (1 PLAYER GAME): Competição contra o tempo, com quatro fases.

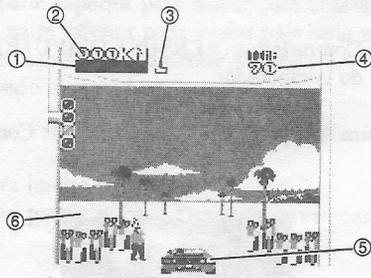
Jogo Contra o Computador (VERSUS COMPUTER): Competição contra o carro do computador.

Jogo Contra um Amigo (VERSUS HUMAN): Competição contra outro jogador.



Controles do Motorista

1. Velocímetro: Mostra a velocidade em quilômetros por hora.
2. Conta-Giros: Mostra as Rotações por Minuto (RPMs) do motor.
3. Indicador de transmissão: Indica marcha alta ou reduzida.
4. Tempo restante: Contagem regressiva a partir de 70.
5. Carro do Jogador.
6. Marcador de posição: (apresentado somente no modos de jogo Contra o Computador e Contra um Amigo) Mostra a posição do seu carro em relação ao do adversário.

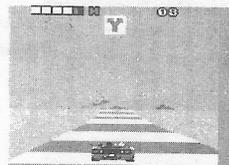


Modo de Jogo para 1 Jogador

Quando selecionar o Modo de Jogo para 1 Jogador, a Tela de Seleção de Música & Transmissão aparecerá. Escolha uma entre as três melodias, pressionando a parte superior ou inferior do Botão D para mover o marcador até sua opção. Em seguida, pressione a parte esquerda ou direita do Botão D para escolher entre Transmissão Automática (AT) e Transmissão Manual (MT). Confirme sua seleção pressionando o Botão Start.

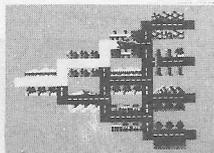


Quando o sinal de partida soar, a corrida começará. Use sua habilidade no volante para completar a fase no menor tempo possível, enquanto evita chocar-se com outros carros e com obstáculos na estrada.



Se você terminar uma fase dentro do limite de tempo, se aproximará de uma bifurcação na estrada. Siga por um dos caminhos e lhe será concedido mais tempo para completar a fase seguinte. Completando todas as quatro fases dentro do limite de tempo, você alcançará o objetivo.

1. Final de Jogo: Se você não completar uma fase dentro do limite de tempo, o jogo terminará e aparecerá um mapa com a rota, mostrando seu progresso.



2. Objetivo Atingido (GOAL): Quando completar a última fase e alcançar seu objetivo, receberá pontos de bonificação referentes ao tempo restante. Sua contagem de pontos e de tempo serão apresentadas.



Modo de Jogo Contra o Computador

Quando selecionar o Modo de Jogo Contra o Computador, a Tela de Seleção de Pista (COURSE SELECT) aparecerá. Escolha uma entre as dez pistas disponíveis pressionando a parte esquerda ou direita do Botão D. Confirme sua seleção pressionando o Botão Start. Na tela seguinte, escolha uma melodia e um tipo de transmissão conforme descrito no Modo de Jogo para 1 Jogador.



Observe sua posição em relação à de seu adversário. Sua posição está indicada pelo marcador vermelho e a de seu adversário pelo marcador branco. Nesse modo, não aparecem outros carros além do seu e do carro do computador. Esse é um desafio um contra um.

Vencedor e Perdedor: Quando um dos carros cruza a linha de chegada, o jogo termina. Se você cruza a linha de chegada antes do computador, você vence. Em caso contrário, boa sorte na próxima vez.

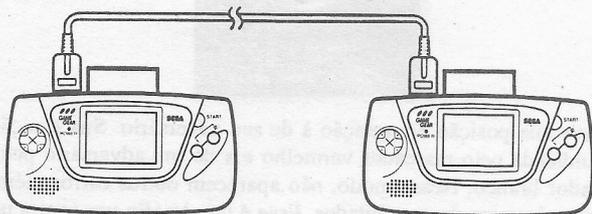
1. Seu carro (vermelho)
2. Carro do computador (azul)



① ②

Modo de Jogo Contra um Amigo

Esse modo permite a você competir com outro jogador. Conecte seu GAME GEAR ao de um amigo com o Cabo de Jogo Múltiplo e inicie a disputa pelo controle da estrada. Quando ambos jogadores ligam suas chaves interruptoras, a Tela de Título aparece nas duas telas. Quando um dos jogadores seleciona o Modo de Jogo Contra um Amigo, as duas unidades GAME GEAR apresentam a Tela de Seleção de Música & Transmissão. A corrida começa quando os dois jogadores tiverem feito suas seleções.



O jogador que seleciona primeiro uma melodia e um tipo de transmissão torna-se o Jogador 1 (vermelho). O outro jogador torna-se o Jogador 2 (azul). O Jogador 1 espera nessa tela até o Jogador 2 também selecionar uma melodia e um tipo de transmissão. O marcador de posição para o Jogador 1 aparece em vermelho e a marca do adversário aparece em branco. O marcador de posição para o Jogador 2 aparece em azul e a marca do adversário aparece em branco.

Nesse modo não aparecem outros carros além dos carros do Jogador 1 e do Jogador 2. Quando o carro de trás se aproxima do carro da frente, o da frente recebe um sinal sonoro de advertência. Quando um jogador completa a fase primeiro, uma indicação de espera (WAIT) aparece em sua tela até que o outro jogador também complete.

O jogador que terminou por último seleciona a pista para a próxima fase. Selecione uma pista pressionando a parte esquerda ou direita do Botão D, seguido do Botão 1 ou 2.

L: Pista à esquerda (Left)

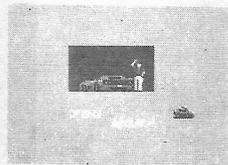
R: Pista à direita (Right)



Seguindo esse procedimento entre as fases, dois jogadores disputam a corrida ao longo de 4 fases até atingirem o objetivo.

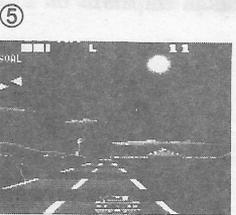
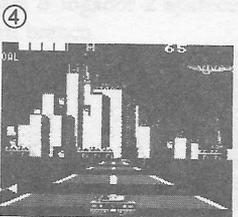
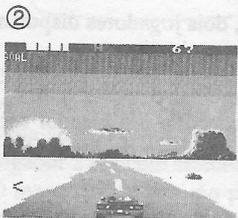
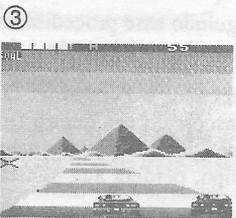
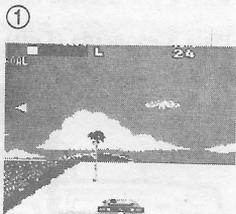
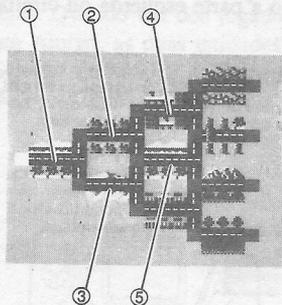
Vencedor e Perdedor: O jogador que combinar o menor tempo transcorrido nas quatro fases, será o vencedor. Se um jogador não conseguir completar qualquer uma das fases dentro do limite de tempo, perderá automaticamente.

Se nenhum jogador completar as quatro fases a tempo, o resultado será um empate.

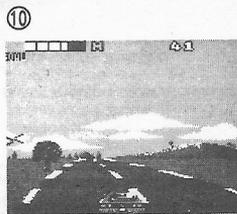
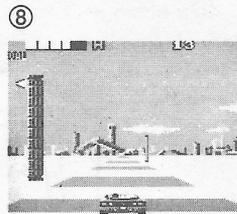
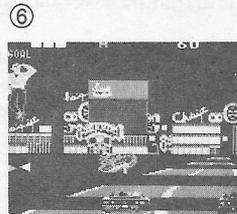
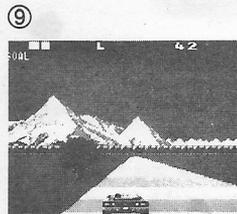
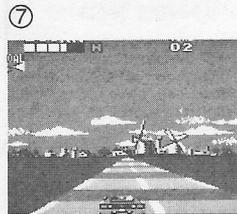
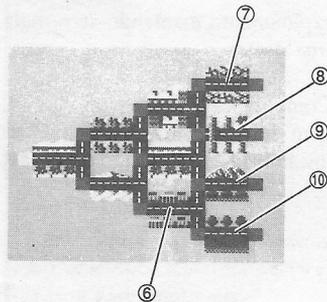


Estradas

1. Costa Marítima
2. Rochedos Desérticos
3. Deserto
4. Subúrbios
5. Costa Marítima à Noite



6. Cidade Movimentada
7. Campos Floridos
8. Ruínas
9. Alpes
10. Interior



Dicas Úteis

- Você pode recuperar a tração em curvas fechadas reduzindo a marcha enquanto aplica os freios.
- Você pode fazer curvas mais rapidamente mantendo-se o mais próximo possível da parte interna destas.
- Nos Modos de Jogo Contra o Computador e Contra um Amigo, o carro de trás tem uma vantagem de velocidade e tração sobre o carro da frente. Não desista mesmo que você fique para trás!

CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.



TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS LTDA.
Estrada Torquato Tapajós, 5408 - Bairro Flores - Manaus - AM
CEP 69090 - Indústria Brasileira.

CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR
Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038
TELEFONE: (011) 261-5797