

**P:** O Wing Commander IV roda devagar e/ou às vezes trava.

**R:** Talvez você esteja usando um software que não é compatível com o Wing Commander IV. Primeiro, tente rodar o programa a partir de um disco de boot. Veja a seção Criando um Disco de Boot (p.11) para obter maiores informações. Além disso, talvez você não tenha todas as necessidades do sistema. Veja a seção O Sistema Requer (p.10) para verificar esta possibilidade.

**P:** Quando eu rodo o Wing Commander IV aparece a seguinte mensagem de erro: "Protected mode driver is not responding to EMS function calls. Make sure your EMS driver is not configured with NOEMS option" (O modo protetor do drive não está respondendo às chamadas da função EMS. Verifique se o seu driver EMS não está configurado com a opção NOEMS).

**R:** Você está carregando um gerenciador de memória expandida que está entrando em conflito com o Wing Commander IV. Veja a seção Criando um Disco de Boot (p.11) para resolver este problema.

**P:** Quando estou jogando, algumas vezes o jogo para com a seguinte mensagem de erro: "Critical error on file: <filename>." ("Erro crítico no arquivo: <nomedoarquivo>.") O que está errado?

**R:** O Wing Commander IV está tendo problemas para ler o CD. Isto pode ser atribuído a um problema de configuração, drivers de CD-ROM antigos, sujeira/poeira na superfície do CD, ou um CD fisicamente danificado.

**P:** Meu jogo trava quando eu rodo o Wing Commander IV a partir do Microsoft Windows ou Windows NT, IBM OS/2, Desqview ou Windows 95.

**R:** Ambientes de múltiplas tarefas como estes freqüentemente entram em conflito com o Wing Commander IV no uso da memória e outros recursos do sistema. Se você estiver tendo dificuldade, recomendamos que crie um disco de boot e rode-o com o MS-DOS. Veja a seção Criando um Disco de Boot (p.11) para resolver este problema.

**P:** O Wing Commander IV continua não funcionando depois que fiz um disco de boot e tentei todas as outras opções deste manual.

**R:** Copie exatamente a mensagem de erro e as informações que o computador mostrou e/ou faça uma descrição exata do problema. Depois entre em contato com o CAC - Centro de Atendimento ao Consumidor da Tec Toy.

TEL: 861-5421.

## ESTA CAIXA CONTÉM

• (6) Cds (o seu jogo!)

• *A Introdução ao Wing Commander IV* (40 pp.) com as instruções básicas de instalação, *Tutorial, Informações sobre a Tela de Opções, Ajuda para Instalação*, direções para a criação de um *Disco de Boot* (p. 11) e respostas a *Possíveis Problemas* (p. 34).

• *The Price of Freedom* (O Preço da Liberdade - 48 pp.) dando-lhe uma visão melhor do que aconteceu entre o Wing Commander III e o Wing Commander IV.

• *Manual de Instruções* (40 pp.) explicando como jogar e configurar as opções de jogo.

• *Cartão de Referência* (4 pp.) mostrando todos os comandos para teclado, mouse e joystick no jogo.

## INTRODUÇÃO AO WING COMMANDER IV

Bem-vindo ao Wing Commander IV, The Price of Freedom. Este guia começa com as instruções de instalação do jogo para quem irá jogar pela primeira vez. A cada passo durante a instalação, as instruções na tela também estarão disponíveis para resolver qualquer confusão. Para evitar problemas de compatibilidade ou memória, por favor verifique se o seu computador combina com as especificações necessárias. As especificações básicas necessárias estão escritas na embalagem do Wing Commander IV. Uma lista detalhada das especificações do sistema e recomendações está na seção **O Sistema Requer**, página 10.

**Nota:** A compressão do disco de qualquer tipo resultará em aumento do tempo de carregamento. O Wing Commander IV foi totalmente testado com Double Space e Drive Space (os programas de compressão de disco que vêm com o MS-DOS 6.0 e mais recentes). Não podemos garantir a compatibilidade de nossos jogos com outros programas de compressão de disco. Para uma performance melhor, use um drive sem compressão de disco.

Wing Commander IV foi totalmente testado com processadores Intel. Outros processadores poderão não ser compatíveis.

## INSTALAÇÃO RÁPIDA

### SE VOCÊ TIVER O WINDOWS 95

- 1) Ligue o seu computador e espere o Windows carregar.
- 2) Coloque o CD 1 no drive de CD-ROM.
- 3) Clique duas vezes em My Computer (Meu Computador).
- 4) Clique duas vezes no ícone do drive de CD-ROM.
- 5) Clique duas vezes no arquivo WC4.EXE. Um ícone WC4 será criado no seu desktop, clicando nele você começará o jogo.

*Nota: Se o ícone WC4 não aparecer no desktop, siga o passo n.º 4 na página 23. Se o ícone WC4 não começar o jogo, siga os passos 5 a 14 nas páginas 23 a 28.*

### SE VOCÊ TIVER O MS-DOS

- 1) Ligue o seu computador.
- 2) Coloque o CD 1 no drive de CD-ROM.
- 3) Se você estiver no Windows, saia do Windows.
- 4) Vá para o drive do seu CD-ROM (geralmente D:) e digite WC4 e pressione Enter. Assim você começará o programa de instalação.

*Nota: Se você tiver problemas, consulte a seção "Instalação Passo a Passo" (p.6).*

**R1:** Talvez você esteja rodando em um modo de vídeo muito detalhado. Experimente rodar o programa de Instalação (INSTALL) e estabelecer tanto o Vídeo do Filme e Vídeo do Vão no modo VGA, e ponha uma marcação na caixa próxima à mensagem Descompressão Rápida.

**R2:** Talvez você tenha um cachê de disco ativo no seu drive de CD-ROM. O Windows 95 ativa automaticamente o cachê de disco do CD-ROM quando você configura o seu computador. Uma vez que o Wing Commander IV foi desenhado para rodar otimizado sem um cachê de disco, um cachê poderá prejudicar a performance do jogo. A forma mais segura e mais fácil de eliminar um cachê de disco é criar um disco de boot no DOS (veja a seção Criando um Disco de Boot, p.11) ou um Atalho para o DOS (veja a seção Instalando no Windows 95, p.22).

**R3:** Talvez você tenha um driver antigo de CD-ROM. As companhias de CD-ROM geralmente atualizam os seus drivers de CD-ROM em poucos meses. Essas atualizações geralmente corrigem pequenas incompatibilidades que possam existir entre o computador e o driver de CD-ROM e melhoram a performance do CD-ROM. Isto, por sua vez, permite que o CD-ROM funcione melhor com o Wing Commander IV. Entre em contato com o fabricante do seu CD-ROM para requerer drivers mais recentes.

**P:** *Minha placa de som não está sendo detectada ou não está sendo detectada corretamente.*

**R:** Algumas placas de som não são reconhecidas internamente/corretamente pelo Windows 95. Se as linhas corretas do DOS e os drivers não forem fornecidos como uma substituição, o Wing Commander IV não será capaz de autodetectar a placa de som corretamente. Veja a seção Configuração da Placa de Som (p.19) para obter maiores informações. Isto também poderá ser ajudado criando um disco de boot (veja a seção Criando um Disco de Boot, p.11) ou um Atalho para o DOS (veja a seção Instalando no Windows 95, p.22).

### OUTRAS QUESTÕES FREQUENTES

**P:** *Quando estou jogando o Wing Commander IV ele deixa o DOS com um erro. O que está errado?*

**R1:** Ao que parece, a configuração da sua memória não está otimizada para rodar o Wing Commander IV. A forma mais fácil de resolver o problema é criar um disco de boot. Veja a seção Criando um Disco de Boot (p.11) para obter maiores informações.

**R2:** Talvez você não tenha os drivers de CD-ROM para DOS mais recentes. Entre em contato com o fabricante do seu CD-ROM para atualizar os seus drivers. Lembre-se de pedir drivers para DOS, não para o Windows 95.

será mandada para o programa. Consulte a documentação da sua placa de som, placa de jogo ou placa serial I/O para garantir que você tem apenas uma porta ativa e todas as outras desativadas.

**R3:** Você poderá precisar de uma placa de jogo com velocidade ajustável para afinar a comunicação entre o seu joystick e o seu processador (e portanto, a calibração). Processadores mais rápidos podem comunicar-se com o joystick mais rapidamente do que o Wing Commander IV espera que eles façam. Há diversos tipos de placas de som disponíveis. Consulte um técnico de hardware para ver qual tipo é mais conveniente para você.

## QUESTÕES SOBRE O WINDOWS 95

**P:** *Meu joystick sempre pula um pouco durante o voo, fazendo com que eu perca vários quadros.*

**R:** Isto é uma ocorrência que tem a ver com o cronômetro do Windows 95. Às vezes o cronômetro “bloqueia” interferindo com o processador de interação para o joystick, fazendo com que vários quadros sejam pulados durante o jogo. A melhor solução é criar um disco de boot (veja a seção Criando um Disco de Boot, p.11) ou um Atalho para o DOS (veja a seção Instalando no Windows 95, p.22).

**P:** *Depois que um filme roda por vários minutos, o vídeo corre muito devagar ou aparece o meu protetor de tela (screen saver).*

**R:** O Wing Commander IV foi desenhado para funcionar melhor em um ambiente DOS como um programa exclusivo. Em um ambiente de múltiplas tarefas dentro do Windows 95, programas como protetores de tela e outros podem interferir na performance do jogo. Você deverá desligar quaisquer programas dentro do Windows 95. Entretanto, a melhor solução é criar um disco de boot do DOS (veja a seção Criando um Disco de Boot, p.11) ou um Atalho para o DOS (veja a seção Instalando o Windows 95, p.22).

**P:** *A cada poucos minutos, há uma pausa nos filmes e no jogo.*

**R:** O Wing Commander IV foi desenhado para rodar como um programa exclusivo. Se você tiver outros programas (como o processador de texto Word) abertos, o Windows 95 irá desviar a força do processador a cada poucos minutos para verificá-los. Isto pode fazer com que o jogo pause e, até mesmo, quebre. Verifique se todos os outros programas estão desligados antes de rodar o Wing Commander IV. Entretanto, a melhor solução é criar um disco de boot (veja a seção Criando um Disco de Boot, p.11) ou um Atalho para o DOS (veja a seção Instalando no Windows 95, p.22).

**P:** *Meu filme está pulando/ com interferência, e algumas vezes recebo informações de erro quando o meu CD-ROM está sendo acessado.*

## ÍNDICE

|  |    |
|--|----|
| ANTES DE INSTALAR .....                                | 4  |
| <b>INSTALAÇÃO</b> .....                                | 4  |
| O ARQUIVO README.TXT .....                             | 5  |
| PROGRAMAS DE CACHÊ DE DISCO .....                      | 5  |
| <b>INSTALAÇÃO PASSO A PASSO</b> .....                  | 6  |
| Calibração do Joystick .....                           | 6  |
| Diretório .....  | 7  |
| Testando a Velocidade da Máquina .....                 | 7  |
| Vídeo do Filme .....                                   | 7  |
| Otimização do Filme .....                              | 7  |
| Instalação e Configuração (Menu Principal) .....       | 8  |
| Configuração do Vídeo .....                            | 8  |
| Configurar a Placa de Som Digital .....                | 8  |
| Tipo de Controle .....                                 | 9  |
| Testar a Velocidade da Máquina .....                   | 9  |
| Copiar Arquivos para o Disco Rígido .....              | 9  |
| Saindo do Programa de Instalação .....                 | 10 |
| <b>O SISTEMA REQUER</b> .....                          | 10 |
| Memória Necessária .....                               | 11 |
| <b>CRIANDO UM DISCO DE BOOT</b> .....                  | 11 |
| Método 1: O Criador Automático de Disco de Boot .....  | 12 |
| Método 2: O Antigo Método do Disco de Boot .....       | 13 |
| Verificando o seu Computador .....                     | 13 |
| Fazendo um disco de Boot .....                         | 14 |
| <b>INSTALANDO DRIVERS COMPATÍVEIS COM O VESA</b> ..... | 17 |
| Vídeo Buffer .....                                     | 18 |
| <b>CONFIGURAÇÃO DA PLACA DE SOM</b> .....              | 19 |
| Linhas de Placas de Som necessárias .....              | 19 |
| <b>INSTALANDO JOGOS DE DOS NO WINDOWS 95</b> .....     | 22 |
| Manutenção Preventiva Do Disco .....                   | 22 |
| Atalhos .....  | 23 |
| Instalação .....                                       | 23 |
| Rodando o Jogo .....                                   | 28 |
| <b>TUTORIAL</b> .....                                  | 29 |
| Decolar .....  | 29 |
| Lutando Contra Maniac .....                            | 32 |
| Piratas .....  | 32 |
| <b>PROBLEMAS POSSÍVEIS</b> .....                       | 34 |
| Iniciando .....  | 34 |
| Filme/Vídeo .....                                      | 35 |
| Áudio .....  | 36 |
| Mouse .....  | 37 |
| Joystick .....   | 37 |
| Windows 95 .....                                       | 38 |
| Outras Questões .....                                  | 39 |

## ANTES DE INSTALAR

Antes de instalar qualquer software, é extremamente importante que você verifique se o seu disco rígido está funcionando perfeitamente.

1. Digite **VER**  no diretório C: (C:\>).

Se você estiver usando o DOS 6.2 ou superior, é muito fácil verificar a condição do seu disco rígido com alguns comandos simples. Se você estiver usando o Windows 95, vá diretamente para a seção "Instalando Jogos de DOS no Windows 95", p. 22.

A versão do DOS que estiver instalada aparecerá na tela. Se for MS-DOS VERSION 6.21 ou qualquer versão superior a 6.2, siga as instruções abaixo. Se você estiver usando a versão 5.0 do DOS ou não conseguir seguir os passos 2 e 3, você precisará usar outros utilitários (como o Norton ou o Central Point Tools) para verificar a condição do seu disco rígido.

2. Digite **SCANDISK C:**  no diretório C:

Assim você determinará se o seu disco rígido está bom ou não. Se algum dano for encontrado, você precisará consertá-lo antes de continuar, seguindo as instruções do seu manual do DOS.

3. Digite **DEFRAG C:/F**  no diretório C:

Com isto você irá rodar uma defragmentação completa do seu disco rígido para garantir que todas as informações estão guardadas. Este procedimento também melhorará o seu sistema para carregar mais rápido e diminuir o tempo de acesso.

## INSTALAÇÃO

*Nota: Se você estiver rodando um cachê de disco como um SMARTDrive antes de instalar, você precisará desligá-lo para garantir a instalação. Veja a sua documentação sobre o cachê de disco ou faça um sistema de disco de boot conforme está explicado em "Criando um Disco de Boot" (p. 11) para desligá-lo. Você poderá deixar a instalação a qualquer momento sem salvar as mudanças clicando no ícone do "X" no canto inferior esquerdo da tela.*

**R4:** Se você tem uma placa 100% compatível, compare a sua configuração original com a configuração que está no disco de Boot para verificar se você tem todas as linhas necessárias para a placa de som.

**P:** *Carreguei todas linhas de som corretas e ele está dando uma mensagem de erro quando eu rodo o Wing Commander IV.*

**R1:** O Wing Commander IV só tem suporte real para aquelas placas que aparecem na caixa e no programa de instalação. Outras placas de som podem carregar um software não compatível. Consulte o fabricante da sua placa de som para obter maiores informações e drivers mais recentes.

## QUESTÕES SOBRE O MOUSE

**P:** *O meu mouse não está funcionando com o Wing Commander IV.*

**R1:** Talvez você não esteja carregando o driver de mouse do DOS no seu AUTOEXEC.BAT ou CONFIG.SYS. O Wing Commander IV só reconhece drivers de DOS. Alguns ambientes de múltiplas tarefas, como o Windows 95, carregam os seus próprios drivers de mouse que não são compatíveis com o Wing Commander IV. (Veja a seção Instalando Jogos de DOS no Windows 95, p.22).

**R2:** O seu mouse pode não ser 100% compatível. Você precisará encontrar e carregar um driver de mouse baseado em DOS da Microsoft Versão 7.0 ou maior. (Veja a seção Criando um Disco de Boot: Método 2: Passo 3). Se você não tiver um driver de mouse Microsoft, contate um técnico de hardware local para conseguir um.

## QUESTÕES SOBRE O JOYSTICK

**P:** *Porque o meu joystick não funciona direito?*

**R1:** Verifique se o joystick foi calibrado corretamente. Antes de tentar recalibrá-lo, verifique se os botões de tiro automático e turbo estão desligados, a alavanca de direção está centralizada e qualquer alavanca e/ou outros acessórios estão nas posições neutro (neutral) ou desligado (off). Agora recalibre o seu joystick. No cargueiro, use uma Tela do Terminal Principal e então clique em OPÇÕES. Clique novamente em CALIBRAÇÃO DO JOYSTICK e siga as instruções na tela para recalibrar o seu joystick. Depois de calibrar, mova o joystick para os quatro cantos. O cursor deverá mudar suavemente na direção em que você está movendo o joystick. Se ele tremer ou pular, pressione qualquer tecla para recalibrar o joystick.

**R2:** Você poderá estar tendo um conflito com a porta ativa do joystick. Na maior parte dos computadores, você encontrará a porta do joystick na sua placa de som, no seu serial I/O e também em uma placa de jogo separada. Apenas uma porta de joystick deverá estar ativa, caso contrário, uma informação de conflito

**P:** Quando o filme roda, ele tende a parar e recomeçar em poucos segundos. Como posso corrigir isso?

**R1:** Verifique se o seu drive de CD-ROM é de dupla velocidade com uma velocidade de transferência de pelo menos 300.000 bytes por segundo. Esta é a velocidade mínima requerida.

**R2:** Você precisará ter uma placa de vídeo local ou PCI. Usuários com placas de vídeo lentas deverão configurar o jogo para rodar os filmes no modo VGA. Assim eles rodarão significativamente mais rápido do que no modo SVGA. Para mudar a configuração do Vídeo, rode novamente o programa de instalação digitando INSTALL no diretório onde você instalou o Wing Commander IV. Selecione o ícone das Configurações de Vídeo e especifique o Modo VGA na seção de Filme. Tenha certeza de salvar as configurações antes de sair.

**R3:** Verifique se o seu processador possui todas as especificações necessárias. Veja a seção O Sistema Requer, p.10.

**R4:** Verifique se você não está usando um programa de cachê de disco para o drive de CD-ROM. O Wing Commander IV foi especialmente desenhado para rodar sem um cachê de disco. Rodando o cachê de disco, o jogo se tornará mais lento, reduzindo a performance e aumentando o tempo para acesso ao disco.

**R5:** As placas de som antigas, de 8-bits, podem reduzir a performance do filme. Se você estiver usando uma placa de som 8-bit, você deveria pensar em atualizá-la para uma placa de 16-bit. Placas mais rápidas rodarão melhor o filme e produzirão músicas mais ricas.

**R6:** Verifique se os seus drivers de CD-ROM do DOS são os mais recentes disponíveis. Contate o fabricante do seu CD-ROM para atualizá-los. Lembre-se de especificar drivers baseados no DOS, não no Windows 95.

## QUESTÕES DE ÁUDIO

**P:** Eu tenho uma placa de som suporte ou 100% compatível mas não aparece som quando eu jogo o Wing Commander IV.

**R1:** Verifique se a placa FX digital está corretamente configurada para a sua placa de som. Verifique a sua placa de som e as suas configurações depois rode o INSTALL no diretório onde você instalou o Wing Commander IV. Depois veja a seção Instalação e Configuração (Menu Principal): Ajustando a Placa de Som (p.8).

**R2:** Verifique se você tem todas as linhas necessárias para carregar a sua placa de som no CONFIG.SYS e no AUTOEXEC.BAT. Veja a documentação da sua placa de som para determinar quais linhas são necessárias para a placa funcionar corretamente no DOS. Uma lista das placas mais populares e as linhas necessárias para iniciá-las está na seção Configuração da Placa de Som (p.19).

**R3:** Se a sua placa for uma das placas que aparecem listadas na Tela de Configuração da Placa de Som Digital, lembre-se de desligar qualquer aplicativo de melhoria antes de começar a rodar. O Wing Commander IV tem um apoio interno destas placas.

1. Ligue o seu computador e espere o DOS carregar. Algumas máquinas vão diretamente para o Windows, ou outro ambiente. Lembre-se de que você precisa sair do Windows (ou outro programa) para instalar ou começar a jogar no diretório C: (C:\>) do DOS.

2. Coloque o CD #1 do Wing Commander IV no seu drive de CD-ROM.

3. Digite o nome do seu drive de CD-ROM (geralmente é D:) depois pressione **Enter**.

*Nota: Você precisará instalar um driver 100% compatível com o VESA para ver os gráficos em SVGA. (Para obter mais informações, veja a seção "Instalando Drivers Compatíveis com o VESA", p.17).*

4. Digite **INSTALL** e pressione **Enter**. (Depois que o jogo estiver instalado, se você digitar **INSTALL** no diretório do jogo no seu disco rígido você rodará novamente o programa de instalação.)

5. Quando a instalação estiver terminada, configure o jogo de acordo com seu equipamento.

6. Para começar a jogar logo após a instalação, escolha a opção SALVAR CONFIGURAÇÃO E RODAR WC4 no Menu Principal. Para jogar novamente, passe para o diretório do Wing Commander IV no seu disco rígido (o padrão é C:\WC4) e digite **WC4 Enter** para começar a jogar.

## O ARQUIVO README.TXT

O Arquivo README.TXT contém informações atualizadas do jogo ou da documentação. Para ver o arquivo README.TXT, a partir do seu CD-ROM (usualmente D:) digite EDIT README.TXT. Depois de ver o arquivo, se você quiser imprimi-lo, você poderá digitar COPY README.TXT PRN. Se você estiver usando o Windows, clique duas vezes em README.TXT.

## PROGRAMAS DE CACHÊ DE DISCO

Antes de instalar o Wing Commander IV, recomendamos que você desligue o cachê de disco. O jogo foi criado para funcionar melhor sem um programa de cachê de disco. Um cachê de disco pode aumentar o tempo que o CD irá demorar para carregar as missões, provocar acesso desnecessário ao disco durante o jogo e interromper a rodagem do filme. Além disso, se você instalar o jogo com um cachê de disco ativo, você poderá gerar "falsos" erros de disco. Para desligar temporariamente o seu cachê de disco, faça um disco de boot.

(Veja a seção “Criando um Disco de Boot”, p.11, para aprender como criar este tipo de disco de boot). Reinicie a sua máquina com o disco de boot no drive A: para rodar em uma configuração que não inclua um cachê de disco.

**Disco de Boot:** O *Wing Commander IV* vem equipado com um sistema de criação de disco de boot que funcionará na maioria dos sistemas domésticos. Rodar um disco de boot é extremamente recomendável. Veja p. 11 para obter mais instruções.

## INSTALAÇÃO PASSO A PASSO

Para selecionar uma opção, use o seu mouse, joystick ou    e  para mover o cursor sobre o texto. Depois clique o botão esquerdo do mouse, use o gatilho ou pressione  para confirmar a sua escolha.

1. Ligue o seu computador e espere o DOS estar pronto. Algumas máquinas iniciam automaticamente o Windows, ou um ambiente diferente. Lembre-se de sair do Windows (ou outro ambiente) para instalar diretamente no diretório de comando do DOS (C:/>).

2. Coloque o CD # 1 do Wing Commander IV no drive do seu CD-ROM.

3. Digite o nome do seu drive de CD-ROM (geralmente é D:) depois pressione .

*Nota: Você precisará instalar um driver 100% compatível com o VESA para ver os gráficos em SVGA. (Para obter mais informações, veja a seção “Instalando Drivers Compatíveis com o VESA”, p. 17).*

4. Digite WC4 e pressione . (Depois que o jogo estiver instalado, se você digitar INSTALL no diretório do jogo no seu disco rígido você rodará novamente o programa de instalação.)

## CALIBRAÇÃO DO JOYSTICK NO JOGO

- Centralize o joystick e pressione o gatilho. Depois, mova-o para o canto superior esquerdo e pressione novamente o gatilho. Mova o joystick para a posição inferior à direita e pressione novamente o gatilho.

- Mova o joystick. Você deverá ver um cursor retangular no centro da grade. Se ele piscar ou pular, você talvez precise recalibrá-lo novamente pressionando qualquer tecla (menos a tecla ) e repetindo o mesmo procedimento descrito acima.

- Quando estiver satisfeito, pressione .

Desta memória, você precisará ter pelo menos 7000K de memória XMS (estendida) livres. Digite MEM no diretório do DOS ou verifique com o fabricante do seu computador se você tem 8MB instalados na sua máquina (Veja a seção “O Sistema Requer”, p.10).

**R2:** Você poderá ter memória sendo usada para os seus outros aplicativos. Veja a seção “Criando um Disco de Boot” (p. 11) para resolver este problema.

**P:** Sempre que tento rodar o *Wing Commander IV* digitando WC4, o programa de instalação começa a rodar. Porquê?

**R:** Você está tentando rodar o jogo do seu drive de CD-ROM. O jogo foi criado para rodar do seu hard drive. Vá para o diretório onde você instalou o Wing Commander IV (o usual é C:\WC4) e digite WC4 a partir de lá.

## QUESTÕES SOBRE FILME/VÍDEO

**P:** Sempre que eu começo o *Wing Commander IV*, o filme de abertura trava depois de alguns segundos.

**R1:** As configurações da sua placa digital FX estão incorretas para a sua placa de som, consulte a documentação da sua placa de som e reconfigure-a (Veja a seção Instalação e Configuração/Menu Principal: Ajustando a Placa de Som Digital, p.8).

**R2:** Você tem um conflito de IRQ ou DMA entre a sua placa de som e outro acessório do seu Hardware. A maior parte dos acessórios requerem um IRQ e/ou um DMA para se comunicar uns com os outros e com o seu processador. Por exemplo, a porta da impressora LPT1 em alguns computadores usa o IRQ7, enquanto algumas placas de som usam esse mesmo IRQ. Compartilhar acessórios não é permitido, principalmente aplicativos de processamento intensivo. Consulte o fabricante do seu computador ou um técnico de Hardware para resolver o seu problema.

**R3:** Talvez você não esteja carregando as linhas de som necessárias para iniciar corretamente a sua placa de som. A maior parte das placas de som requerem muitas linhas no CONFIG.SYS ou no AUTOEXEC.BAT para funcionarem bem. Veja a seção Configuração da Placa de Som, p.19 para ver uma lista das placas mais populares e as linhas necessárias para iniciá-las.

**R4:** Talvez haja um conflito com o seu driver VESA. Tente carregar o driver VESA nativo da sua placa de vídeo (consulte a documentação da sua placa de som). Se isto não funcionar, tente digitar UNIVBE no diretório do seu CD-ROM (normalmente D:).

**P:** Recebo uma mensagem de erro sobre o driver VESA. Quando carrego o UNIVBE, meu sistema trava com o cursor piscando.

**R:** A sua placa de vídeo talvez tenha um driver mais antigo que não suporta o VESA ou não é um driver VESA padrão. Entre em contato com o fabricante da sua placa para obter uma versão atual do driver que a sua placa usa.

destruídos em vermelho, e sistemas sendo consertados em verde. Se vários sistemas forem danificados, você poderá escolher qual sistema quer consertar primeiro (desde que o seu sistema de reparo de danos ainda esteja funcionando).

- (zero) .....Circula pelas telas do Mostrador de Danos
- .....Mostra as informações sobre danos na UMV (lado inferior esquerdo)
- .....Seleciona qual sistema será consertado primeiro (no mostrador de texto).

Quando for seguro ligar o piloto automático para o próximo Ponto de Navegação, a palavra AUTO irá aparecer.

Quando a luz do piloto automático estiver ligada, você poderá ligá-lo para ir para o seu próximo destino ao invés de voar pelo trecho monótono.

- .....Liga o piloto automático para o primeiro Ponto de Navegação.

Piloto Automático (A) para Blueprint. Peça permissão para aterrissar (pressione C, depois 2, depois 1).

- .....Liga o piloto automático para o próximo Ponto de Navegação - só funciona se não houverem inimigos ou perigos presentes.

- .....Abre o Mostrador de Comunicações.

## PROBLEMAS POSSÍVEIS

### INICIANDO

**P:** Quando eu digito WC4 para começar o jogo, um dos seguintes sintomas aparece:

- A mensagem "Processor Exception: Your system maybe unstable at this point" (Exceção de Processamento: o seu sistema poderá estar instável neste ponto).
- O cursor começa a piscar.
- A tela fica rodando cheia de caracteres ASCII.

**R:** O seu sistema não tem a configuração de memória necessária para rodar o jogo. Veja a seção Criando um Disco de Boot (p.11) para obter maiores informações.

**P:** Quando eu digito WC4 para começar a jogar, recebo a seguinte mensagem de erro:

"###OSI### Insufficient high memory for application" (Memória insuficiente para o aplicativo).

**R1:** Talvez você não tenha memória RAM suficiente instalada na sua máquina. Você precisa de um total de 8MB de RAM para jogar o Wing Commander IV.

## DIRETÓRIOS

*Nota: Ao contrário do Wing Commander III, o Wing Commander IV é executado através do disco rígido.*

- Para aceitar o diretório e drive padrão onde você irá guardar os jogos salvos (C:\WC4), pressione .

- Para mudar o drive e o diretório onde você quer guardar os jogos salvos, pressione a tecla backspace sobre C:\WC4 e digite o drive e o diretório que você prefere. Pressione .

## TESTANDO A VELOCIDADE DA MÁQUINA

Em seguida, o programa testará a velocidade da sua CPU, placa de vídeo e CD-ROM.

- Selecione Rodar Teste de Velocidade da Máquina. O programa irá carregar um objeto e desenhá-lo em SVGA (se você tiver um driver compatível com o VESA) ou VGA (se não). Isto irá demorar um pouco.

*Nota: Os gráficos de SVGA usando um driver compatível com o VESA são necessários para o Wing Commander IV. Usuários sem um driver VESA, ou aqueles usuários que selecionarem VGA para o seu modo corrente do jogo, terão alguns textos ilegíveis.*

Verifique se os resultados dos testes de referência no topo da sua tela estão de acordo com o que você esperava de seu sistema. Se eles não estiverem de acordo com a capacidade do seu disco rígido, veja o arquivo README.TXT para obter maiores informações.

Depois dos testes, o programa recomenda o VGA ou SVGA (se você tiver um driver apropriado) para os modos de vídeo do jogo, vdo e filme. Se mudar um ou mais modos de vídeo recomendados, a performance não será tão boa. Para mudar os modos mais tarde, rode o INSTALL (programa de instalação) no diretório do DOS ou consulte a tela Modo de Vídeo no menu da tela de Opções de Vdo.

### Vídeo do Filme

- Clique em LEGENDAS LIGADAS se você quiser que as legendas apareçam durante o jogo.

### Otimizações do Filme

Wing Commander IV tem várias opções que poderão ser selecionadas independentemente, ou em conjunto, para garantir a qualidade do filme.

### Janela Pequena

Disponível para os modos de filme em SVGA de 8- e 16-bit, esta opção diminui o tamanho da janela. Uma janela menor poderá facilitar o trabalho de carregar uma imagem, podendo resultar em uma qualidade melhor.

### **Preto e Branco**

Esta opção passa o filme para o modo preto e branco que é mais rápido para placas de vídeo mais lentas.

### **Descompressão Rápida**

Esta opção aumenta significativamente a velocidade do filme descomprimindo apenas as informações necessárias do vídeo. Entretanto, por este método de descompressão “pular” algumas informações do vídeo para aumentar a velocidade, a imagem é de baixa qualidade.

### **Teste do Filme**

Você poderá ver os resultados da otimização do filme selecionando este botão. Se ainda assim não estiver satisfeito, experimente combinações diferentes de otimização.

- Quando estiver satisfeito com as suas escolhas, clique na opção VOLTAR À TELA ANTERIOR.

## **INSTALAÇÃO E CONFIGURAÇÃO (MENU PRINCIPAL)**

### **Configuração do Vídeo**

Idêntico à tela do segundo Teste de Velocidade da Máquina.

- Saia desta tela clicando na opção MENU PRINCIPAL DE INSTALAÇÃO.

### **Configurar Placa de Som Digital**

*Nota: Algumas placas de som requerem uma configuração especial para que a instalação funcione adequadamente.*

- Selecione a placa de som que mais se aproxima do seu sistema.

**I/O Port.** 220H é o padrão.

saia do seu campo de visão você será capaz de segui-lo.

Se você precisar de ajuda, você poderá pedi-la ao seu companheiro.

(Infelizmente, Maniac é conhecido por desobedecer qualquer ordem que evite que ele mate). Você poderá mandar ele atacar a nave que você mirou, sair da formação e atacar qualquer nave que escolher, voar junto com você ou voltar para a base.

.....Abre o Mostrador de Comunicação no Monitor Inferior Esquerdo.

.....Seleciona a nave receptora (Maniac).

ou  .....Manda uma mensagem (Atacar meu alvo - ou Me ajude aqui).

Mantenha o inimigo no seu campo de visão. Se ele mudar a velocidade, pressione . Assim você irá igualar a velocidade da sua nave com a do seu alvo, se a mira estiver trancada.

Antes, você armou os seus mísseis reconhecedores de imagem. Mantenha a nave trancada no seu campo de visão até ouvir o som da tranca do míssil. (Você perderá a tranca do míssil se um alvo sair do seu campo de visão). Tente se aproximar o máximo da outra nave - assim você terá mais chances de acertar o alvo. Dois mísseis ou sete a oito tiros com as suas armas devem ser suficientes para destruir um Razor. Uma vez que você acertar o alvo olhe a Unidade de Mostrador de Vídeo no canto inferior direito. Se qualquer uma das seções verdes começar a ficar mais clara, é sinal de que você está diminuindo o escudo do inimigo. Tente atirar onde os escudos estão mais claros, ou seja, mais fracos. Geralmente você consegue enfraquecer os escudos com as armas, depois atire um míssil para detonar com o inimigo.

.....Atire um míssil que foi trancado em um alvo (Você também poderá pressionar o botão direito e esquerdo do mouse simultaneamente, ou o gatilho e o Botão B em um joystick comum para atirar um míssil. Para joysticks com mais botões, veja o “Cartão de Referência.”)

Para verificar os danos causados na sua nave, abra a tela de Mostrador de Danos (pressione , ou pressione  para circular pelas telas do Mostrador). Você poderá ver as informações sobre danos no formato de texto, o seu computador indicará a porcentagem de danos que o sistema sofreu. A cor do texto indica a situação do sistema: sistemas danificados aparecerão em amarelo, sistemas

## LUTANDO CONTRA MANIAC

Pressione a tecla da turbina (**Tab**) e manobre usando o controle de vôo. Isto irá mantê-lo vivo até o seu sistema reconfigurar.

O seu computador mirou na nave de Maniac, colocando colchetes em volta dela na sua tela. Tranque o alvo nele (pressione **L**), depois continue voando na sua direção. Maniac poderá ir para a esquerda ou para a direita, mas eventualmente ele virá na sua direção. Se você mergulhar um pouco, ele atirá sobre você.

Então, você poderá dar uma volta de 180 graus e pegá-lo pelas costas.

O seu sistema ITTS irá aparecer sempre que ele estiver visível, mostrando a mira "guia" verde junto com a sua mira vermelha. Se você alinhar a mira vermelha com a cruz verde sempre que atirar, terá mais chances de acertar o alvo.

**T**.....Circula entre os alvos. Você não precisa fazer isto agora, mas você achará isto muito útil durante missões reais.

**L**.....Tranca a mira no alvo selecionado. Assim, uma caixa vermelha aparecerá em volta daquela nave e mudará o ponto vermelho do radar para uma cruz. Mesmo que o seu alvo saia do seu campo de visão você será capaz de segui-lo.

## PIRATAS

Quando você tiver terminado a sua luta com Maniac ou se você não tiver aceitado o desafio, você verá vários caças Razor aparecendo à sua volta. Eles aparecem como pontos vermelhos no seu radar, e um deles estará marcado por colchetes vermelhos na tela. As informações sobre a nave aparecerão no lado inferior direito da tela (chamado de Unidade de Mostrador de Vídeo).

Mande o Maniac sair da formação e atacar (**Alt B**). Ele irá se afastar e assim que o seu sistema se reconfigurar para o modo de combate regular ele começará a atacar.

Como você fez antes, pressione a tecla da turbina (**Tab**) e manobre usando o seu aparelho de controle de vôo. É melhor ir um pouco mais devagar do que correr, pois se passar pelos seus inimigos, você ficará na mira deles.

**T**.....Circula entre os alvos.

**L**.....Tranca a mira no alvo selecionado. Assim, uma caixa vermelha aparecerá em volta daquela nave e mudará o ponto vermelho do radar para uma cruz. Mesmo que o seu alvo

**IRQ** Este menu lhe dará a escolha: 5 é o padrão para todas, menos para as mais antigas placas de Sound Blaster.

**DMA** Este menu lhe dará a opção: o ajuste padrão é 1 para a maior parte das placas de Sound Blaster. Para obter maiores informações sobre estes ajustes, veja as instruções de sua placa de som.

- Teste a sua placa de som clicando em TESTAR PLACA DE SOM. Quando a Tela do Teste da Placa de Som aparecer, selecione a opção TESTE DE SOM. Se você tiver uma placa de som estéreo, você ouvirá o som passar de uma caixa para outra. Se o som passar da caixa da esquerda para a caixa da direita, tudo está certo. Se ele se mover da direita para a esquerda, selecione a opção REVERTER CANAIS DE ESTÉREO.

*Nota: Se você tiver uma placa de som mono, como Sound Blaster 8-bit, Roland RAP-10 ou Gravis UltraSound, você não ouvirá nenhuma diferença. Veja o arquivo README.TXT para informações adicionais.*

- Quando estiver satisfeito com a sua escolha, selecione MENU PRINCIPAL DE INSTALAÇÃO.

### Tipo de Controle

- Escolha que tipo de controle você quer usar durante o jogo: TECLADO, MOUSE, JOYSTICK, FLIGHTSTICK PRO ou THRUSTMASTER.

- Para calibrar o seu joystick, veja à página 6.

- Clique em MENU PRINCIPAL para sair desta tela.

*Testar a Velocidade da Máquina através da opção configuração do Vídeo (Veja à p. 7).*

### Copiar Arquivos para o Disco Rígido

- (Recomendável) Copiando determinados arquivos no seu disco rígido, você poderá aumentar a velocidade do jogo e reduzir o número de vezes que o programa precisará acessar o drive de CD-ROM. Para fazer isso, selecione a opção COPIAR ARQUIVOS PARA O HARD DRIVE.

- Depois de selecionar COPIAR ARQUIVOS PARA O HARD DRIVE, você deverá escolher entre COPIAR OS PEQUENOS ARQUIVOS - OBJETOS (13 mb), COPIAR ARQUIVOS MÉDIOS - MISSÃO (5 mb) ou COPIAR ARQUIVOS GRANDES - JOGO (21 mb). Você pode selecionar mais do que um. Clique na opção INSTALAR ARQUIVOS SELECIONADOS. Lembre-se de que o tamanho desses arquivos não incluem os 30 mb necessários de espaço no disco.

- Para sair desta tela, selecione a opção MENU PRINCIPAL DE INSTALAÇÃO.

### Saindo do Programa de Instalação

- Para salvar as suas escolhas e começar um novo jogo, selecione o ícone SALVAR CONFIGURAÇÃO E RODAR WC4. O programa começará a rodar automaticamente a introdução do jogo.

- Para sair para o DOS sem salvar os seus ajustes, selecione o ícone SAIR DA INSTALAÇÃO SEM SALVAR.

- Para salvar as suas alterações e sair para o DOS, selecione o ícone SALVAR CONFIGURAÇÃO E SAIR.

- Se você já saiu do programa de instalação e quer começar a jogar, digite WC4 [Enter] no seu diretório (o diretório padrão é C:\WC4).

## O SISTEMA REQUER

**Computador.** O *Wing Commander IV* requer ao menos um IBM 486 DX/2 66 + MHz ou um sistema 100% compatível, e uma versão 5.0 ou mais nova do MS-DOS. As máquinas Pentium™ são recomendadas para o Modo de Vão em SVGA.

**Placa de Vídeo.** Vesa-complemento SVGA (640 X 480). Uma placa local bus ou PCI serão necessárias.

**Hard Drive.** Você precisará ter pelo menos 30MB livres no seu disco rígido para instalar e jogar este título.

**Drive de CD-ROM.** Você precisará ter ao menos um drive de CD-ROM de dupla velocidade com uma velocidade de transferência de 300,000 bytes/segundo ou maior.

**Mouse.** O *Wing Commander IV* requer um mouse Microsoft ou 100% compatível usando a versão 7.0 ou superior do driver da Microsoft ou 100% compatível.

**Memória.** O *Wing Commander IV* usa 400K (409,600 bytes) de memória RAM convencional (memória de base) e 7000K (7,168,000 bytes) de memória estendida (XMS) ou expandida (EMS). Você precisará ter pelo menos 8 megabytes de RAM instalados na sua máquina. Recomendamos usar um ajuste XMS para máquinas com apenas 8 mega de RAM.

- [G].....Circula entre as armas disponíveis.  
O Hellcat tem duas: um revólver de partículas e um canhão de íon.  
Continue pressionando [G] até ver a mensagem TODAS AS ARMAS debaixo dos ícones das armas.
- [Ctrl][G].....Sincroniza suas armas
- [M].....Muda para os ícones de mísseis. Você terá dois lançadores com três mísseis cada, todos carregando os mísseis Reconhecedores de Imagem (IR).
- [I].....Circula através dos mísseis disponíveis.  
(Lembre-se que o tipo selecionado terá uma caixa em volta dele.)
- [I].....Arma/Desarma o tipo de míssil selecionado.  
Os mísseis armados estarão destacados, enquanto os mísseis inativos estarão cinza.

A sua nave tem um sistema de distribuição de força que permite que você distribua diferentes quantidades de energia para os Motores, Armas, Escudos ou Reparo de Danos. Por enquanto, procure deixar mais poder para os seus escudos. Isto o ajudará a proteger a nave durante o combate. Mais tarde, quando você já estiver craque em fazer manobras, passe a maior parte da energia para as suas armas - você será capaz de atirar por mais tempo.

- [P].....Traz a Tela de Distribuição de Energia. As quatro Barras representam os quatro pontos de distribuição de energia. Pressione [P] para mudar os sistemas. Continue pressionando até selecionar "S" de ESCUDOS.
- [I].....Pressione para aumentar a quantidade de força reservada para a capacidade do seu escudo. Como você será muito acertado enquanto estiver aprendendo a voar, isto irá ajudá-lo a sobreviver um pouco mais.  
Lembre-se de que quando você aumenta aqui, outros pontos diminuem.
- [Ctrl][I].....Pressione para trancar o ajuste do escudo.  
Agora, mesmo que você mude outros ajustes, este permanecerá o mesmo.

Agora você está pronto para enfrentar Maniac, se quiser. Aceite a sua proposta pressionando [1], ou desista pressionando [2].

Veja no seu radar (o raio circular na parte inferior da tela) e perceba que o seu companheiro aparece como um ponto azul. A cruz branca indica a direção do seu próximo destino, conhecido como Ponto de Navegação (ou NAV). Use o seu modo de controle da nave (teclado, mouse ou joystick) para manobrar a sua nave para que a cruz branca no seu radar se mova para o centro tanto do radar como da sua frente. Você usará os mesmos métodos de manobra para colocar as naves inimigas na sua frente durante a batalha. A velocidade da sua nave é mostrada no canto superior esquerdo da tela. "KPS" mostra a velocidade na qual você está viajando enquanto o "SET" e a barra vertical mais distantes no canto superior esquerdo indicam o ajuste de aceleração.

- [+]=.....Acelerar
- [-]=.....Desacelerar
- [Bksp]=.....Parar
- [↘]=.....Acelerar ao Máximo

Veja o seu Mapa de Navegação pressionando [N]. Este mapa 3D mostrará o Ponto de Navegação atual como uma esfera branca. A sua nave aparecerá no centro da esfera vermelha (área de navegação atual). Anotações no topo da tela identificam o objetivo do atual Ponto de Navegação. Use o seu controle de vôo para rodar o mapa em qualquer direção.

- [C]=.....Centraliza a sua nave no mapa
- [I], [J]=.....Aumenta e diminui o Zoom
- [T]=.....Circula entre os Alvos (com a mesma esfera de ação)
- [Esc], [Enter]=.....Volta para a visão normal do cockpit
- [N], [P]=.....Muda para o próximo Ponto de Navegação ou volta para o anterior

Voltando para a visão normal do cockpit, o carregamento das suas armas aparecerá no canto direito da tela. Lembre-se que os mísseis, armas selecionadas e número de simuladores serão mostrados aqui.

É sempre uma boa idéia configurar a(s) sua(s) arma(s) disponível(eis) e míssil (eis) antes de encontrar com naves inimigas. Assim, você estará preparado se o inimigo atacar de surpresa.

Você poderá ativar todas as armas da sua nave de uma vez pressionando [F] (ou circulando entre as armas com [G] até a mensagem TODAS AS ARMAS aparecer no canto direito da tela). Além disso, você poderá selecionar e armar todos os mísseis ao mesmo tempo pressionando [B].

## MEMÓRIA NECESSÁRIA

O *Wing Commander IV* usa a memória RAM convencional (memória de base), mais a memória estendida (XMS). Desde que você tenha ao menos 400K de memória convencional, e ao menos 7000K de RAM, o jogo irá rodar corretamente. Se você tiver dúvidas sobre algum detalhe sobre os diferentes tipos de memória, consulte o seu manual do DOS.

Para descobrir quanta memória convencional, XMS ou EMS você tem disponível:

No diretório do DOS digite **MEM** [Enter].

Quando a informação sobre a memória aparecer na tela, procure pelas seguintes linhas:

- LARGEST EXECUTABLE PROGRAM SIZE (Tamanho do maior programa executável) - Este número indicará quanta memória convencional do DOS você tem disponível. Você precisará ter ao menos 409,600 bytes (400 K).

Além disso, você precisará ver uma dessas duas linhas:

- TOTAL EXTEND (XMS) OU TOTAL CONTIGUOUS EXTENDED (Memória total estendida ou total contígua - Este é o total de memória estendida que você tem no seu computador). Você precisará ter pelo menos 7,168,000 bytes (7000K) nesta linha. Se você tiver apenas 8 MB de RAM, recomendamos que use um ajuste de XMS ou

- BYTES FREE OF EMS OR FREE EXPANDED (EMS) (Bytes livres de memória EMS) - Esta é a quantidade de memória expandida configurada para o seu sistema. Você precisará ter pelo menos 7,168,000 bytes (7000K). Se você tiver mais de 8 MB de RAM, você poderá usar tanto a EMS como a XMS. Mas a XMS é mais recomendável.

## CRIANDO UM DISCO DE BOOT

Se você usa o seu computador para fazer outras coisas além de rodar jogos, você terá um pouco mais de trabalho. Usando o Windows frequentemente, ou ligando o seu computador a uma impressora, uma rede, um modem, um fax ou qualquer outro tipo de aparelho externo requer muito do que o jogo pretende usar. O *Wing Commander IV* tem uma enorme quantidade de gráficos, vídeo e som e precisará de tudo o que ele puder usar para ter todos estes recursos ao mesmo tempo.

Para garantir uma boa performance do Wing Commander IV, é recomendável que você crie um disco de boot para otimizar o seu computador especificadamente para instalar e/ou rodar o jogo. Se você estiver tendo problemas para instalar ou rodar o Wing Commander IV ou não tiver memória livre suficiente, criar um disco de boot separado poderá ajudá-lo e diminuirá a quantidade de programas residentes na memória que você carregou.

## MÉTODO 1: O CRIADOR AUTOMÁTICO DE DISCO DE BOOT

O *Wing Commander IV* vem equipado com um sistema de criação de disco de boot que funcionará na maioria dos sistemas domésticos. Este programa foi feito para fazer o disco de boot para você. Para criar um disco de boot, você precisará de um disquete de alta densidade para o seu drive A:

1. Vá para o seu drive de CD-ROM (geralmente D:)
2. Digite **BOOTDISK** .
3. Coloque um disquete de alta densidade no drive A: quando o programa pedir para que você o faça.

*Nota: Disquete de baixa densidade: Se você vir a mensagem INVALID MEDIA OR TRACK 0 BAD - DISK UNUSABLE (disco não aproveitável) você poderá estar usando um disquete de baixa densidade. Se você não tiver um disquete de alta densidade, você precisará formatar o disquete de baixa densidade manualmente e, depois, digitar BOOTDISK - S  para transferir os arquivos do sistema para o disco e criar os arquivos de configuração. Se você já tiver os seus arquivos de sistema em um disquete de baixa densidade e só precisar que o criador de discos de boot crie os arquivos de configuração, digite BOOTDISK-N .*

- O criador de discos de boot irá examinar os arquivos de configuração do seu computador, formatar o disquete e copiar os arquivos de sistema para o disquete, criando o disco de boot.
- O programa tem a habilidade de detectar certos componentes do sistema que são vitais para o funcionamento do jogo. O criador de disco de boot irá informá-lo se ele não conseguir detectar o seu driver de CD-ROM, placa de som ou driver do mouse.

Depois de completado, você será informado se o disco de boot conseguiu ser criado. Se o criador de disco de boot foi infeliz na sua tentativa, veja a seção Método 2: O Antigo Método do Disco de Boot (a seguir).

trabalhando. Seguem as instruções para estas alterações:

Você poderá mudar o nome do Atalho para o título do jogo. Você fará isto clicando uma vez com o Botão Esquerdo do Mouse no nome do atalho (provavelmente o nome será Atalho...) e depois digitando o nome do jogo.

1. Clique uma vez com o Botão Direito do Mouse no ícone de **Shortcut** (Atalho).
2. Clique uma vez com o Botão Esquerdo do Mouse em **Properties** (Propriedades).
3. Clique uma vez com o Botão Esquerdo do Mouse em **Program** (Programa).
4. Digite a linha de comando (o padrão é C:\WC4\WC4.EXE) na seção da **Linha Comando**
5. Coloque a linha de trabalho (o padrão é C:\WC4) na seção **Working** (Funcionamento).

*Nota: Se você mudar o diretório de instalações ou drive, você precisará mudar também a Linha Cmd.*

6. Clique em **OK** até voltar para o desktop.
7. Clique duas vezes no ícone **Shortcut** (Atalho) para rodar o jogo.

## TUTORIAL

Este pequeno tutorial irá ajudá-lo a se acostumar com o cockpit e com as funções básicas da nave depois de ter instalado o jogo e visto a introdução. Você irá achar esta seção muito útil se esta for a primeira vez que você estiver jogando o *Wing Commander*.

*Nota: Quando você vir duas teclas juntas neste tutorial introdutório, pressione as duas teclas juntas. Por exemplo,   significa que você deverá pressionar a tecla  enquanto mantém a tecla  pressionada.*

## DECOLAR

Geralmente, no início de uma missão, você estará no cockpit de um caça, esperando para decolar. O começo do jogo é diferente, você já decolou quando toma o controle da nave.

A primeira coisa a fazer é se familiarizar com o cockpit. Maniac estará provocando você para aceitar o seu desafio de uma luta no espaço, mas você poderá ignorá-lo quanto tempo quiser. A ação não começará enquanto você não responder.

b e c. A linha que você irá procurar será uma linha que contenha o driver MSCDEX.EXE. Um exemplo desta linha poderia ser:

```
LH C:\DOS\MSCDEX.EXE /D:MSCD001 /M:5
```

h. Selecione toda a linha, movendo o cursor para o início dela e mantendo pressionada a tecla **[Shift]** e depois pressionando **[↓]** uma única vez.

*Nota: Se você não conseguir encontrar a linha no AUTOEXEC.DOS, procure no AUTOEXEC.BAT. Se você não conseguir encontrar a linha, então entre em contato com o fabricante do seu computador.*

f. Passe a linha para a seção AUTOEXEC.BAT do Atalho.

- Clique em uma linha em branco no Atalho.  
- Mantenha pressionada a tecla **[Ctrl]** e pressione a tecla **[V]**. A linha do mouse irá aparecer. Talvez você não veja toda a linha no CONFIG.SYS do Atalho, mas ela estará lá, não se preocupe.

g. Mude o diretório de onde o MSCDEX.EXE está carregando para **WINDOWS\COMMAND**. Por exemplo se a sua linha for:

```
C:\DOS\MSCDEX.EXE /D:MSCD001 /M:5
```

mude-a para

```
C:\WINDOWS\COMMAND\MSCDEX.EXE /D:MSCD001 /M:5
```

**15. INSTALANDO O JOGO.** Clique em **OK**, depois **Apply** (Aplicar) e depois **OK** até você voltar para o desktop. Neste ponto você estará pronto para instalar o jogo.

- Clique duas vezes o ícone de **Shortcut** (Atalho).
- Clique em **Yes** (Sim) para continuar e rodar o programa do MS-DOS. Você irá para o processo normal de instalação do jogo.
- Siga as instruções na tela (veja também "Instalação Passo a Passo", p.6) até que o jogo lhe diga que a instalação está completa ou até ele voltar para o Windows 95. Quando a instalação estiver completa, o jogo deverá levar você de volta para o Windows 95 onde você estará a um passo de começar a jogar!

## RODANDO O JOGO

Agora você já pode começar a jogar! Para rodar o jogo clicando no Atalho, você precisará fazer duas pequenas alterações no Atalho com o qual você já está

4. Reinicie o seu computador com o disco de boot no drive A:

5. Volte para o seu drive de CD-ROM (geralmente D:) e digite **WC4 [Enter]** para voltar para o programa de instalação, ou volte para o diretório do jogo (C:\WC4) e digite **WC4 [Enter]** para entrar novamente no jogo.

*Nota: Quando você usar o disco de boot para rodar o jogo, verifique se ele está no drive A: quando você reiniciar o seu computador. Depois que você terminar de jogar o Wing Commander IV, retire o disco de boot do drive A: e reinicie o seu computador - o seu computador voltará automaticamente para a sua configuração original.*

## MÉTODO 2: O ANTIGO MÉTODO DO DISCO DE BOOT

Antes de tentar criar um disco de boot sozinho, você deve tentar o Criador Automático de Discos de Boot. Ele resolve quase todos os problemas e demora pouco tempo. Se você estiver tendo problemas com ele, as instruções abaixo o ajudarão a criar um disco de boot que funcionará para você.

### Verificando o seu Computador

Se você tem um computador que está de acordo com as especificações técnicas que estão na embalagem, o jogo deveria rodar normalmente. Verifique se você tem tudo que precisa.

1. Digite **VER [Enter]** no diretório do DOS (C:\>).  
A linha do MS-DOS Versão 6.0 (ou qualquer outra versão desde que ela seja 5.0 ou mais recente) deverá aparecer. Se ela mostrar um número abaixo de 5, você não poderá rodar o jogo. Se você tiver uma versão anterior do DOS, você precisará atualizá-la antes de poder jogar o *Wing Commander IV*.
2. Digite **MEM [Enter]**.  
Aqui você irá verificar se tem memória suficiente.
  - LARGEST EXECUTABLE PROGRAM SIZE (Tamanho do maior programa executável) - Este número indicará quanta memória convencional do DOS você tem disponível. Você precisará ter ao menos 409,600 bytes (400K).
  - TOTAL EXTEND (XMS) - Este é o total de memória estendida que você tem no seu computador.
  - BYTES FREE OF EMS OR FREE EXPANDED (EMS) - Esta é a quantidade de memória expandida do seu computador. Você precisará ter pelo menos 7,168,000 bytes (7000K).

3. Verifique se você tem um driver de mouse 100% compatível.

Se você não estiver certo verifique no AUTOEXEC.BAT:

- a. Digite **TYPE C:\AUTOEXEC.BAT** e procure por uma linha que inclua **MOUSE** (mas que não seja SET MOUSE).
- b. Copie a linha inteira.
- c. Digite a linha exatamente como ela apareceu no seu AUTOEXEC.BAT no diretório (C:) do DOS. (Se você não conseguir encontrar a linha, experimente digitar **MOUSE**  no diretório do DOS. Se você vir uma linha dizendo **MICROSOFT (R) MOUSE DRIVER VERSION <at least 7.0>**, o seu mouse é 100% compatível).

4. Veja se você tem uma placa de som 100% compatível.

Se você achar que está tendo um problema de compatibilidade com a sua placa de som - alguns sintomas são trancados durante a instalação, nenhum som aparece, chiados inexplicáveis surgem na tela quando você roda o jogo pela primeira vez - consulte o fabricante da sua placa de som.

### Fazendo um disco de boot

#### 1. Ponha um disquete vazio no seu drive A:

Quando o seu computador for ligado, ele irá procurar pelos arquivos de "inicialização" (CONFIG.SYS e AUTOEXEC.BAT) primeiramente no seu drive A:. Se os arquivos não estiverem lá, ele irá procurá-los no seu disco rígido. (Um disco de boot no seu drive B: não funcionará jamais; o computador jamais olhará ali.)

#### 2. Formate o disquete no seu drive A:

Mesmo que o disquete que está no drive A já esteja formatado, formate-o novamente para garantir que o seu sistema atual será copiado para ele. Faça isto no diretório C:.

a. Digite **FORMAT A: /S**

O /s é o comando que copia os seus arquivos de sistema.

#### 3. Copie o seu CONFIG.SYS no seu disco de boot:

Assim você passará o material para o disco de boot, podendo modificá-lo sem ter que digitar toda a informação que continuará sendo a mesma - como as placas de som.

*Nota: Você não irá mudar o CONFIG.SYS ou o AUTOEXEC.BAT do seu disco rígido.*

a. Vá para o drive A: digitando **A:** .

*procure-a no AUTOEXEC.BAT. Se você não encontrar a linha em nenhum lugar, você deverá entrar em contato com o fabricante do seu computador para que eles a encontrem ou instalem para você se você não tiver nenhum som durante o jogo.*

14. Agora é a vez de encontrar as linhas do driver de CD-ROM.

a. Inicie o Bloco de Notas (sob **Programas: Acessórios** no botão Início)

b. Abra o arquivo CONFIG.DOS.

- Clique em **File** (Arquivo)
- Clique em **Open...** (Abrir...)
- Digite **C:\CONFIG.DOS**
- Clique no botão **Open** (Abrir)

c. Use a barra de rolagem no lado direito para achar uma linha que contenha o driver do seu CD-ROM. Deverá haver um /D: próximo do começo da linha. Por exemplo, ela deverá se parecer com:

```
/D:MSCD001
```

Toda a linha também deverá conter algo relativo à sua placa de som ou CD. Por exemplo, toda a linha poderá ser:

```
DEVICEHIGH=C:\SB16\DRV\SBCD.SYS /D:MSCD001 /P:220
```

d. Selecione toda a linha

Se você tiver mais de uma linha que você acha que se relaciona com o driver de CD-ROM, e elas estiverem todas juntas, selecione todas as linhas colocando o cursor no começo da primeira linha e pressionando a tecla  até que todas as linhas relevantes estejam selecionadas.

e. Copie a linha selecionada ()

f. Passe a linha para a seção CONFIG.SYS do Atalho.

- Vá para o CONFIG.SYS seguindo os passos 5-11.
- Clique em uma linha em branco no Atalho
- Insira a linha ()

*Nota: Se você não conseguir encontrar as linhas no arquivo do CONFIG.DOS, procure-as no CONFIG.SYS. Se você não encontrar em nenhum lugar entre em contato com o fabricante do seu computador.*

g. Entre no Notepad (Bloco de Notas) novamente e abra o C:\AUTOEXEC.DOS assim como você fez com o CONFIG.DOS nos passos a,

d. Selecione a(s) linha(s) de som movendo o cursor para o começo delas e mantendo a tecla **[Shift]** pressionada e pressionando **[↓]** (a flecha para baixo no teclado).

e. Copie a linha selecionada (**[Ctrl][C]**)

f. Passe a linha para a seção CONFIG.SYS do Atalho.

- Vá até o CONFIG.SYS seguindo os passos 5-11 descritos anteriormente.
- Clique em uma linha em branco no Atalho.
- Insira a linha (**[Ctrl][V]**).

*Nota: Se você não encontrar nenhuma linha no arquivo CONFIG.DOS, veja no CONFIG.SYS. Se você ainda assim não encontrar, então provavelmente sua placa de som não requer nenhuma linha.*

g. Entre no Notepad novamente e abra o arquivo AUTOEXEC.DOS assim como você fez com o CONFIG.DOS (passos a e b).

h. Use a barra de rolagem no lado direito para encontrar uma linha que contenha SET BLASTER, SET SOUND, e qualquer linha que venha do diretório de sua placa de som (o diretório da Sound Blaster 16, por exemplo, é SB16).

Assim sendo, a linha poderá ser:

SET SOUND=C:\SB16

e

C:\SB16\DIAGNOSE /S

i. Selecione a linha inteira movendo o cursor para o início da mesma e, depois, mantendo pressionada a tecla **[Shift]** e pressionando **[↓]** (a flecha para baixo no teclado) uma única vez.

j. Copie a linha selecionada mantendo pressionada a tecla **[Ctrl]** e pressionando a tecla **[C]** (nada acontecerá na tela).

k. Passe a linha para a seção AUTOEXEC.BAT do Atalho.

- Vá até o AUTOEXEC.BAT seguindo os passos 5-11 acima.
- Clique em uma linha em branco no Atalho.
- Insira a linha (**[Ctrl][V]**).

*Nota: Se você não conseguir encontrar a linha no arquivo AUTOEXEC.DOS,*

b. Digite **COPY C:\CONFIG.SYS A:** **[Enter]**

#### 4. Modificando o CONFIG.SYS:

Agora é a hora de tirar ou mudar todas as linhas que estão dificultando o jogo.

a. Digite **EDIT A:\CONFIG.SYS** **[Enter]**

Você precisará de pelo menos sete linhas. Algumas você deixará como elas estão, e outras você poderá mudar um pouco. (Qualquer linha que contenha EMM386.EXE, Smartdrv, ou PowerShare precisarão ser removidas. Elas atrapalharão o jogo).

DEVICE=C:\DOS\HIMEM.SYS

Você também deverá ter uma linha que se pareça com esta. Não se preocupe se ela não for idêntica.

.....  
DOS=HIGH

ou

DOS=HIGH, UMB

*Se você não tiver alguma dessas linhas, digite-a. Qualquer uma dessas linhas carrega os seus comandos do DOS em alta memória, onde eles não competirão por espaço com o jogo.*

.....  
FILES=25

*Se você não tiver esta linha, digite-a. Se ela disser alguma coisa diferente de 25, mude o número. Esta linha mostra quantos arquivos o jogo pode abrir ao mesmo tempo. Quanto mais complicado o jogo, mais coisas acontecerão simultaneamente, e, portanto, mais arquivos precisarão ser abertos.*

.....  
BUFFERS=99

*Se você não tiver esta linha, digite-a. Se ela mostrar algum número diferente de 99, mude-o para este número. Esta linha permite que o jogo faça uma "rede" para ter informações. Algumas vezes, o jogo colocará mais informações no seu computador do que o seu computador poderá lidar imediatamente - e é esta a quantidade de informação que poderá ser posta em "espera".*

.....  
SHELL=C:\DOS\COMMAND.COM C:\DOS /P

*Se você não tiver esta linha, digite-a. Esta linha é apenas uma anotação lembrando o seu computador para olhar no diretório do DOS do seu disco rígido para encontrar os comandos do sistema.*

DEVICE=C:\<toda a informação sobre o driver da sua placa de som, se houver>  
*Mantenha a linha original da sua placa de som no CONFIG.SYS. Esta é outra linha importante para se manter, porque se você não mencionar o seu driver de placa de som no seu CONFIG.SYS, o seu jogo não terá nenhum som e não irá rodar por muito tempo. Você irá descobrir porque ele mencionará sua placa de som (por exemplo, se você tiver uma Sound Blaster 16, procure por "SB16") ou apenas sound (som). Se você não conseguir encontrar esta linha, não se preocupe - a não ser que o seu jogo não esteja rodando.*

.....  
DEVICE=C:\<todas as informações sobre o seu driver de CD-ROM>  
*Mantenha a linha original do driver de CD-ROM no CONFIG.SYS. Esta é uma linha importante a ser mantida, pois ela faz o seu CD-ROM funcionar. Como você já sabe que ele está funcionando, você irá manter esta linha. Geralmente é uma linha contendo o nome do driver (exemplo: SBCD.SYS) seguido pelo nome do seu CD-ROM (exemplo: /D:MSCD001). A presença do /D: indica a linha do driver de CD-ROM.*

b. Saia e salve o seu arquivo pressionando **[Alt]**, **[F]**, **[X]** e **[Y]**

#### 5. Copie o AUTOEXEC.BAT no seu disco de boot:

(O processo é parecido com o que você usou no Passo 3).

a. Vá para o drive A: digitando A: **[Enter]**.

b. Digite **COPY C: AUTOEXEC.BAT A:** **[Enter]**.

#### 6. Modifique o seu AUTOEXEC.BAT:

a. Digite **EDIT A: AUTOEXEC.BAT** **[Enter]**

Você precisará das linhas seguintes. Uma ou duas dependerão de como é o seu AUTOEXEC.BAT original.

PROMPT \$P\$G

Esta linha diz ao seu computador para listar em que subdiretório você está e para colocar o ">" no final.

PATH=C:\DOS

Esta linha diz ao seu computador como encontrar os comandos do DOS. Não se preocupe se você tiver alguma coisa escrita depois do "DOS"; ela poderá permanecer na linha.

.....  
SET COMSPEC=C:\DOS\COMMAND.COM

*Se você não tiver esta linha, digite-a.* Esta linha é uma anotação lembrando o seu computador para procurar no seu diretório do DOS do seu disco rígido os comandos do sistema.

**MOUSE** que tenha a palavra **MOUSE** em algum ponto. Por exemplo, a linha que você irá procurar poderá ser:

C:\MOUSE\MOUSE

*Nota: Se você não conseguir encontrar a linha no arquivo do AUTOEXEC.DOS, procure-a no AUTOEXEC.BAT. Se ainda assim você não a encontrar, veja nos arquivos CONFIG.DOS e CONFIG.SYS. Se você não encontrá-la de jeito nenhum entre em contato com o fabricante do seu computador para que eles a localizem ou instalem o drive do mouse.*

d. Selecione toda a linha, e apenas a linha, movendo o cursor para o começo dela e mantendo pressionada a tecla **[Shift]** e pressionando a tecla **[↓]** (flecha para baixo no teclado) uma vez.

e. Copie a linha selecionada mantendo a tecla **[Ctrl]** pressionada e pressionando **[C]** (nada irá acontecer na tela - é assim que tem que ser).

f. Passe a linha para a seção AUTOEXEC.BAT do Atalho.

- Vá até o AUTOEXEC.BAT seguindo os passos 5-11 acima.

- Clique em uma linha em branco no Atalho.

- Mantenha pressionada a tecla **[Ctrl]** e pressione **[V]**. A linha do mouse deverá aparecer.

13. Ajuste sua placa de som.

Agora você precisará achar as linhas de sua placa de som no seu arquivo CONFIG.SYS (se houver alguma). Você poderá verificar o seu arquivo CONFIG.SYS para a(s) linha (s) do seu som da mesma forma que você fez para o driver do seu mouse.

a. Inicie o Notepad (Bloco de Notas) sob **Programas: Acessórios** no botão Início.

b. Abra o arquivo C:\CONFIG.DOS.

Você verá uma tela cheia de texto onde você irá encontrar o driver de sua placa de som, se você tiver um.

c. Use a barra de rolamento no lado direito para achar uma linha que contenha o driver de sua placa de som. Por exemplo, ela poderá ser:

DEVICE=C:\PROAUDIO\MVSOUND.SYS D:3 Q:7 S:1,220,1,5 M:0 J:1  
ou

DEVICE=C:\SB16\DRV\CTSB16.SYS /UNIT=0 /BLASTER=A:220 I:5 D:1 H:5

6. Clique uma vez com o Botão Esquerdo do Mouse em **Properties** (Propriedades).
7. Clique uma vez com o Botão Esquerdo do Mouse em **Program** (Programa).
8. Clique com o Botão Esquerdo do Mouse na caixa próxima a **Close on exit** (Fechar ao sair). Verifique se a marca de verificação está na caixa.
9. Clique uma vez com o Botão Esquerdo do Mouse no Botão **Advanced** (Avançado).
10. Clique uma vez com o Botão Esquerdo do Mouse na caixa próxima a **MS-DOS mode** (Modo MS-DOS). Verifique se a marca de verificação está na caixa.
11. Clique uma vez com o Botão Esquerdo do Mouse no círculo próximo a **Specify a new MS-DOS configuration** (Especificar nova configuração MS-DOS). Verifique se há um ponto no círculo. (Devem existir duas caixas sob Specify a new MS-DOS configuration, uma chamada **CONFIG.SYS** e outra **AUTOEXEC.BAT**).

12. Carregue o driver do seu mouse.

Há duas formas de se carregar um driver de mouse no Windows 95. Experimente-as na ordem abaixo:

#### Método 1

O método mais fácil de ajustar o seu mouse é clicar em **Configuration** (Configuração), clicar em **Yes** (Sim) se ele lhe der um aviso, e verificar se há uma marca de verificação na caixa próxima ao Mouse. Verifique se não há nenhuma marca de verificação próxima a **EMS - Expanded Memory** (Memória Expandida).

#### Método 2

- a. Inicie o Notepad (Bloco de Notas) sob **Programs: Accessories** (Programas: Acessórios) no botão **START** (início).
- b. Abra o arquivo **AUTOEXEC.DOS**
  - Clique em **File** (Arquivo).
  - Clique em **Open...** (Abrir...)
  - Digite **C:\AUTOEXEC.DOS**.
  - Clique no botão **Open** (Abrir).

Assim você irá para uma tela cheia de texto onde você irá descobrir o driver do seu mouse.

- c. Use a barra de rolamento do lado direito para encontrar uma linha que contenha o seu driver de mouse. Procure por uma linha diferente de **SET**

.....  
C:  
Esta linha manda o computador procurar no diretório correto o Wing Commander IV.

.....  
<A ou as linhas que contêm informações sobre o mouse>  
Esta linha carrega o seu mouse, por isso você terá a opção de usá-la se quiser. Mantenha ela da forma que ela aparece no seu **AUTOEXEC.BAT** original. A palavra "mouse" aparecendo na linha é o que você está procurando.

.....  
<A linha que inclui informações sobre o MSCDEX.EXE>  
*Você deve manter esta linha no seu AUTOEXEC.BAT original, com exceção de dois itens: apague os parâmetros /E e /S e mude /M:## para /M:5. Por exemplo, C:\DOS\MSCDEX.EXE /E /M:15 /L:E /D:MSCD001 mudaria para:*  
C:\DOS\MSCDEX.EXE /M:5 /L:E /D:MSCD001

.....  
CD\WC4  
Esta linha mandará o seu computador ir para o diretório onde o Wing Commander IV está localizado (se você não usou o diretório padrão, substitua "WC4" pelo diretório correto).

.....  
WC4

Esta linha inicia o jogo.

- b. Saia e salve este arquivo pressionando **[Alt]**, **[F]**, **[X]** e **[Y]**.

7. Use o seu novo disco de boot desligando o seu computador, esperando por 10 segundos, inserindo o seu novo disco de boot no drive A: e ligando o computador novamente. O disco de boot deverá funcionar automaticamente levando você para o Wing Commander IV. (Para voltar para o ajuste original, remova o disquete do seu drive A: e reinicie o seu computador).

## INSTALANDO DRIVERS COMPATÍVEIS COM O VESA

O Wing Commander IV requer um driver 100% compatível com o VESA do SVGA para operar no modo SVGA 640 X 480 X 256 cores. Algumas placas de vídeo têm os drivers necessários instalados com o hardware BIOS. Os consumidores que tiverem essas placas não precisarão carregar outros drivers.

Outras placas, entretanto, podem requerer um programa de memória residente (TSR) para serem carregadas antes da aplicação que está sendo carregada. (O ATI Mach 32, por exemplo, requer VVESA.COM para habilitar a compatibilidade VESA.) Você precisará carregar este driver antes de rodar o *Wing Commander IV*.

Se você não encontrar um driver de vídeo compatível com o VESA no seu sistema, entre em contato com o fabricante. Ou, tente carregar o software de extensão Universal VESA BIOS (UNIVBE) incluído no CD #1.

Para carregar este driver:

1. Insira o CD#1 do Wing Commander IV no seu drive de **CD-ROM**.
2. Digite o nome do drive (geralmente D:), depois pressione **[Enter]**.
3. Digite **UNIVBE [Enter]**.

Este programa tentará identificar sua placa de vídeo e carregá-la no driver apropriado compatível com o VESA. Você precisará fazer isto sempre que reiniciar o seu computador ou você poderá copiá-lo no seu disco de boot e adicionar uma linha no seu AUTOEXEC.BAT.

## VÍDEO BUFFER

O *Wing Commander IV* usa um vídeo buffer para atualizar constantemente a tela durante o jogo. Se você tiver mais de 8 MB de RAM, poderá ajustar como o seu sistema irá atualizar as informações. Você poderá mudar os modos de vídeo buffer durante o modo de vôo. Veja o "Cartão de Referência" para saber quais são as teclas de atalho apropriadas.

### Buffer Triplo

O buffer triplo foi criado para usar a CPU do seu computador quando estiver atualizando as telas. O computador irá comparar a cena antiga com a nova cena e, depois, atualizará apenas os pixels que mudaram. O buffer triplo foi criado para ajudar as placas de vídeo mais lentas. Se sua placa de vídeo for muito lenta, você deverá selecionar este modo para otimizar a performance.

### Buffer duplo

O buffer duplo foi desenhado para uma placa de vídeo mais rápida. Ao contrário do buffer triplo, o buffer duplo não compara as cenas, mas força a sua placa de vídeo a atualizá-las sempre, sem se preocupar com as mudanças. Se você tiver um "bus" local, ou uma placa de vídeo mais veloz, este é o melhor modo para você. A maior parte dos usuários verá a performance melhorar ao usar o buffer duplo. Este é um bom modo para você selecionar se você não souber qual será a performance da sua placa de vídeo.

(Corrigir erros Automaticamente) e selecione o disco rígido no qual você está instalando o Wing Commander IV (ou seja, se você estiver instalando o jogo no drive C: verifique se o C: está selecionado). Depois que tudo estiver corretamente ajustado, clique **Start** (Iniciar) para fazer o programa verificar o drive e consertar os erros que por acaso existirem.

2. Em seguida, rode o DEFRAG. Para ativar o DEFRAG, vá para o **System Tools** (como no passo anterior). Selecione **Disk Defragmenter** (Desfragmentador do Disco) e o programa irá rodar. Assim como o SCANDISK, selecione o drive onde você vai instalar o Wing Commander IV e clique com o Botão Esquerdo do Mouse no **OK**.

## ATALHOS

Quando você cria um atalho, você está, na verdade, criando um disco de boot para o jogo e ligando-o a um ícone no Windows 95.

*Nota: Nunca desligue o seu computador quando estiver usando um atalho. Isto poderá causar problemas freqüentes com o computador (por exemplo, o computador reinicia continuamente) e outras complicações. Para sair de um atalho, volte para o Windows 95 e saia via a opção Shut Down (Sair do Windows).*

## INSTALAÇÃO

O próximo passo para rodar o Wing Commander IV é a instalação do jogo. Antes de começar, verifique se o CD #1 do Wing Commander IV está no drive. Para instalar o jogo com a menor possibilidade de erros, siga os passos abaixo:

0. Inicie o Windows 95

1. Clique duas vezes com o Botão Esquerdo do Mouse no ícone **My Computer** (Meu Computador).

2. Clique duas vezes com o Botão Esquerdo do Mouse no ícone do drive de **CD-ROM**.

3. Clique com o Botão Direito do Mouse uma vez no **WC4.EXE**. (Se o programa de instalação tentar rodar, saia do programa de instalação e tente novamente. Você provavelmente clicou duas vezes).

4. Clique uma vez com o Botão Esquerdo do Mouse em **Create Shortcut** (Criar Atalho). Clique em **Yes** (Sim) quando ele perguntar se você quer colocá-lo no desktop (Área de Trabalho), depois feche todas as janelas até você ver o ícone de Shortcut (Atalho).

5. Clique uma vez com o Botão Direito do Mouse no ícone de **Atalho**.

AUTOEXEC. BAT:

```
SET ULTRASND=220,1,1,11,5
SET BLASTER=A220 I5 D1 T1
SET ULTRADIR=C:\ULTRASND
SET GUSMOD=C:\ULTRASND\MOD
C:\ULTRASND\ULTRANIT.EXE -EJ
```

*Nota: O SET ULTRASND = <variável> deverá combinar com os ajustes definidos pela linha ULTRANIT.SYS no seu CONFIG.SYS original.*

*Não tente carregar nenhum driver de "melhoria" - rode a sua placa no seu modo natural (como indicado acima) para obter melhores resultados.*

### Gravis UltraSound Max

CONFIG.SYS: nada

AUTOEXEC.BAT:

```
@ SET ULTRASND=220,1,1,11,5
@ SET ULTRA 16=32c,0,0,1,0
@ SET BLASTER=A220 I5 D1 T1
@ SET ULTRADIR=C:\ULTRASND
@ SET GUSMOD=C:\ULTRASND\MOD
@ C:\ULTRASND\ULTRANIT.EXE -EJ
```

*Nota: Não tente carregar nenhum driver de "melhoria" - rode a placa no seu modo natural (como indicado acima) para obter melhores resultados.*

## INSTALANDO JOGOS DE DOS NO WINDOWS 95

### MANUTENÇÃO PREVENTIVA DO DISCO

Antes de instalar qualquer software, é muito importante que você verifique se o seu disco rígido está funcionando bem. O Windows 95 tem as ferramentas SCANDISK e DEFRAG para fazer esta verificação. Depois, você criará um atalho.

1. Primeiramente rode o SCANDISK. Para ativar o SCANDISK, clique com o Botão Esquerdo do Mouse no Botão **START** (Iniciar). Mova o Mouse para cima e selecione **Programs** (Programas). A partir de Programas, um novo menu aparecerá. Neste menu selecione **Accessories** (Acessórios - geralmente é o primeiro). Um novo menu aparecerá, nele selecione **System Tools** (Ferramentas do Sistema). Finalmente, selecione **ScanDisk** e o programa irá rodar. Assim que for ativado, verifique se há uma marcação em **Automatically Fix Errors**

## CONFIGURAÇÃO DA PLACA DE SOM

Se você adicionar uma placa de som (ou mudar de uma placa de som para outra), você precisará reconfigurar sua placa de som para o Wing Commander IV. Fazendo isto os seus jogos salvos não serão prejudicados.

Mude para o seu diretório de jogos salvos (o padrão é C:\WC4) e digite **INSTALL** (Enter). Assim você poderá mudar as seleções que você fez quando instalou o Wing Commander IV pela primeira vez. Siga as instruções da seção "Opções de Instalação" (p. 8).

### Linhas de Placas de Som necessárias

*Nota: As linhas abaixo são as linhas padrão para as determinadas placas de som que devem aparecer nos seus arquivos CONFIG.SYS e AUTOEXEC.BAT. Os parâmetros específicos e as linhas do diretório da sua placa poderão variar levemente, por isso, você deverá usar aquelas que já existem no seu CONFIG.SYS e AUTOEXEC.BAT. Se você carregar o ambiente SET BLASTER =, verifique se ele está corretamente ajustado de acordo com os ajustes da sua placa de som. Caso contrário, o jogo poderá travar.*

Como o Wing Commander IV usa a tecnologia do "fluxo digital de áudio", as placas de som são usadas somente para os efeitos digitais.

### Creative Labs Sound Blaster

CONFIG.SYS: nada  
AUTOEXEC.BAT: nada

*Nota: Esta placa costuma ter todos os ajustes determinados pelos circuitos da própria placa.*

### Creative Labs Sound Blaster Pro

CONFIG.SYS: nada  
AUTOEXEC.BAT:

```
SET SOUND=C:\SBPRO
SET BLASTER=A220 I5 D1 T4
```

*Nota: Esta placa costuma ter todos os ajustes determinados pelos circuitos da própria placa.*

## Creative Labs Sound Blaster 16

### CONFIG.SYS:

```
DEVICE=C:\SB16\DRV\CTSB16.SYS /UNIT=0 /BLASTER=A:220 I:5 D:1 H:5  
DEVICE=C:\SB16\DRV\CTMMSYS.SYS
```

### AUTOEXEC.BAT:

```
SET SOUND=C:\SB16  
SET BLASTER=A220 I5 D1 H5 P330 T6  
SET MIDI=SYNTH:1 MAP:E  
C:\SB16\DIAGNOSE /S  
C:\SB16\SB16SET /P /Q
```

*Nota:* As placas Sound Blaster 16 costumam ter os seus ajustes definidos pelo CONFIG.SYS e AUTOEXEC.BAT

## Creative Labs Sound Blaster AWE 32

### CONFIG.SYS:

```
DEVICE=C:\SB16\DRV\CTSB16.SYS/UNIT=0/BLASTER=A:220 I:5 D:1 H:5  
DEVICE=C:\SB16\DRV\CTMMSYS.SYS
```

### AUTOEXEC.BAT:

```
SET SOUND=C:\SB16  
SET BLASTER=A220 I5 D1 H5 P330 E620 T6  
SET MIDI=SYNTH: 1 MAP:E MODE: 0  
C:\SB16\DIAGNOSE /S  
C:\SB16\SB16SET /P /Q  
C:\SB16\AWEUTIL /S
```

*Nota:* As placas Sound Blaster AWE costumam ter as suas configurações determinadas pelo CONFIG.SYS e AUTOEXEC.BAT

## Pro Audio Spectrum

### CONFIG.SYS:

```
DEVICE=C:\PROAUDIO\MVSOUND.SYS D:3 Q:7 S:1,220,1,5 M:1,330,2 J:0 V:99
```

### AUTOEXEC.BAT:

```
SET BLASTER=A220 D1 I5 T3
```

*Nota:* As placas Pro Audio Spectrum costumam ter os seus ajustes determinados pelo CONFIG.SYS. Verifique se o driver MVSOUND.SYS (veja a linha do CONFIG.SYS acima) está carregado. Copie a linha do seu CONFIG.SYS original.

## Roland RAP-10

### CONFIG.SYS: nada

### AUTOEXEC.BAT: nada

*Nota:* A porta I/O e o IRQ do RAP-10 são determinadas pela própria placa. Você precisará ter o DMA 6 disponível para funcionar perfeitamente. O RAP-10 não fornece os canais DMA de configuração pelo usuário e trabalha apenas no DMA 6 para Wing Commander IV.

## Ensoniq Soundscape

### CONFIG.SYS: nada

### AUTOEXEC.BAT:

```
SET SNDSCAPE=C:\SNDSCAPE  
  
SET BLASTER=A220 IXX DX T1  
  
C:\SNDSCAPE\SSINIT /I
```

*Nota:* O "XX" que se encontra na linha SET BLASTER é normal. SSINIT/I é necessário para habilitar sua placa de som. Essas marcações GM, FM e MT32 são encontradas apenas nos antigos SSINIT executáveis. Se a linha SSINIT contiver uma dessas variáveis em vez de / I, os drivers precisarão ser atualizados. Entre em contato com a Ensoniq para obter a última versão.

## Gravis UltraSound

### CONFIG.SYS:

```
DEVICE=C:\ULTRASND\ULTRANIT.SYS ULTRASND=220,1,1,11,5
```