

Master System



MANUAL DE INSTRUÇÕES

**FLYING
EDGE™**

PRODUZIDO
NA ZONA FRANCA
DE MANAUS

CONHEÇA A AMAZÔNIA

TECTOY

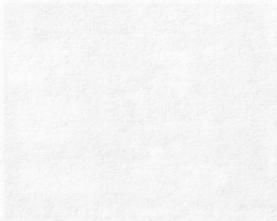
SEGA

SEGA

TECTOY

CUIDADOS COM O CARTUCHO

- Não danifique ou molhe o seu cartucho
- Não o deixe sob a luz direta do Sol ou próximo a qualquer fonte de calor.
- Dê uma pausa durante jogos muito longos para que você e o cartucho Master System possam descansar.



IMPORTANTE

Escolha a alternativa correta:

Qual é a sua forma preferida de lazer?

- (a) Jogar video games (d) Todas as acima
(b) Praticar esportes (e) Nenhuma das acima
(c) Curtir a Natureza

Se você escolheu a alternativa (a), parabéns!! Você tem em suas mãos um dos mais modernos equipamentos de entretenimento eletrônico de todo o mundo, o que em outras palavras, significa diversão garantida por muito tempo. Se você escolheu a alternativa (b), parabéns!! A prática de esportes é fundamental para evitar o surgimento de uma série de problemas que podem comprometer a saúde do seu corpo. Se você escolheu a alternativa (c), parabéns!! A Natureza é a única fonte de vida que nós temos, e sua devastação indiscriminada prejudica todo e qualquer ser vivo em nosso planeta.

Se você escolheu a alternativa (d), merece um triplo parabéns!! Você realmente sabe levar a vida de uma maneira inteligente. Consegue se divertir, não se esquece do lado físico e se preocupa com o bem-estar geral. Nota 10 para você!!

E finalmente, se você escolheu a alternativa (e)... você não deve ser deste planeta!!

Este teste é apenas uma maneira que nós encontramos para dizer a você que além de jogar video game, é essencial saber dividir seu tempo livre com outras atividades que também são muito importantes para você e para aqueles que estão à sua volta.

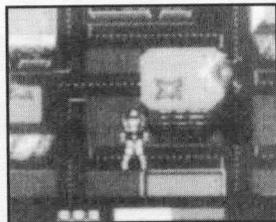
Detone o seu Video Game, Pratique Esportes e Proteja a Natureza!

Mostre que você realmente é uma fera!

FASE DOIS:

Níveis 3 e 4

Sua próxima parada é o quartel-general dos Rehabs, cortesia de seu poderoso jet-pack. A partir das informações descobertas, eles se concentraram numa igreja abandonada no lado oposto da cidade. Os Rehabs, entretanto, não gostam de visitantes indesejados e, por isso, estão enviando soldados Airborne Rehab e interceptores fornecidos pela OCP para retardar permanentemente sua visita.



A destruição do quartel-general dos Rehabs encerrará o reino de terror do Corpo de Reabilitação Urbana, mas isto não será fácil! Quando tiver acabado com os Rehabs, será preciso encontrar as chaves e fugir pela rede de esgotos. Mas mesmo assim seus problemas ainda não terão terminado. Coisas têm desaparecido nos esgotos. O que se ouve nas ruas é que tem alguma coisa ali. Alguma coisa grande. Alguma coisa mortal. Chamam essa coisa de "Otomo."

ASSUMA O CONTROLE

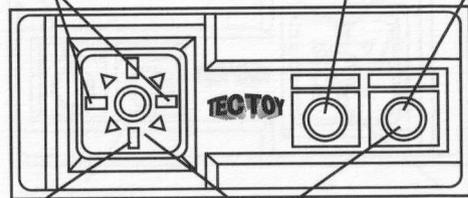
CONTROLES:

Os controles padrão do RoboCop são os seguintes:

Mover para a
esquerda ou direita

Atirar

Saltar



Ajoelhar

Mudar de arma

VIDAS

Se o nível de energia cair a zero, o RoboCop será desativado. Entretanto, sendo um cyborg, ele pode ser facilmente recuperado e receber uma nova vida. O número de vezes que o mesmo pode se recuperar, isto é, suas "vidas", são exibidas em sua tela de dados no canto superior esquerdo. Esta quantidade pode ser definida na Tela de Opções.

Quando tiver utilizado todas as recuperações (vidas), o corpo do RoboCop será destruído de forma irreparável e o jogo terminará. Mas, você terá a opção Continue (continuar), pressionando o BOTÃO INÍCIO, encomendando um novo corpo para RoboCop. O número de Continuações também pode ser definido na Tela de Opções.

TEMPO RESTANTE

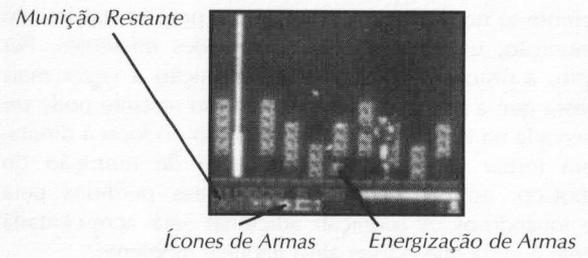
Ao criar o RoboCop, a OCP instalou uma variedade de dispositivos de segurança projetados para impedi-lo de se voltar contra eles - o mecanismo de desativação automática. Irritada por sua interferência nas expulsões das Colinas Cadillac (Cadillac Heights), a OCP ativou este mecanismo, dando a RoboCop um período de tempo limitado, exibido no topo da tela de dados, para liberar uma área antes de sofrer uma desativação de unidade e de perder uma vida. Um alarme de alerta é emitido a cada 30 segundos antes da desativação da unidade. O cronômetro é zerado no início de cada nível.

PLACAR

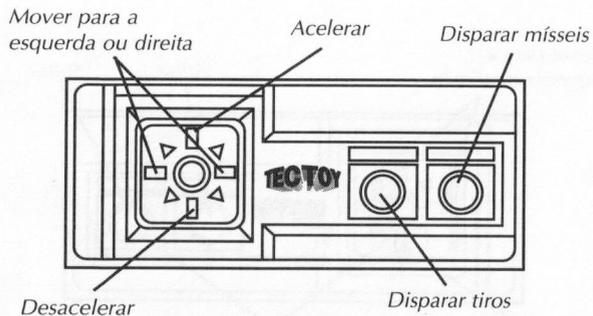
O RoboCop dispõe de um sistema de classificação de desempenho que também é exibido em sua tela de dados. Ele ganha "pontos" por cada criminoso que consegue prender e por cada veículo inimigo que destrói. Ganha pontos adicionais por cada peça de munição remanescente quando uma área (nível) é posta em segurança.

ARMAMENTO

Embora o RoboCop comece cada nível apenas com sua pistola padrão de tiro único, muitas armas modernas e mais poderosas podem ser encontradas nas ruas das Colinas Cadillac, perdidas ou abandonadas por grupos em batalha. Estas armas são alvejadas com um ícone "P", podendo ser apanhadas ao serem tocadas.



Quando estiver operando o protótipo Jet Pack, os controles do RoboCop serão os seguintes:



ANÁLISE DA MISSÃO

FASE UM:

Níveis 1 e 2

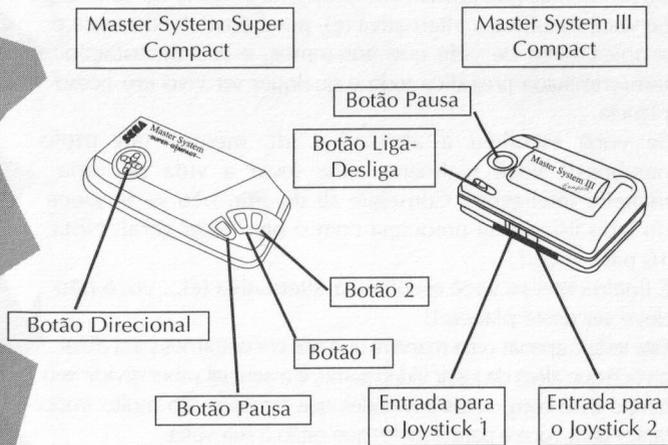
Os desordeiros Splatter Punks, armados com pistolas e lança-foguetes, tomaram conta da maior parte das Colinas Cadillac, inclusive o canteiro de obras da OCP! Com seu armamento pesado e corpo à prova de balas, você é o único policial que tem condições de restaurar a ordem no local e proteger os inocentes.



COLOCANDO O CARTUCHO NO MASTER SYSTEM

1. Certifique-se de que o Master System está desligado. Conecte o joystick 1.
2. Coloque o cartucho ROBOCOP 3™ no console, conforme explica o manual do MASTER SYSTEM.
3. Ligue o MASTER SYSTEM. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o cartucho está bem colocado. Depois ligue-o novamente.
4. ROBOCOP 3™ é para um jogador apenas.

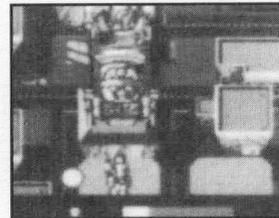
IMPORTANTE: Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o MASTER SYSTEM estiver ligado.



FASE TRÊS

Níveis 5 e 6

No quartel-general dos Rehabs, você encontrou provas que vinculam os executivos da OCP aos Rehabs e aos tumultos das Colinas Cadillac. Você deverá, portanto, retornar à OCP utilizando seu jet-pack e prender os criminosos. A OCP, no entanto, está defendendo seus executivos com bombas anti-aéreas, mísseis e um esquadrão de Rehabs aéreos. Utilize seus mísseis para eliminar a oposição em terra!



Os executivos responsáveis pelas atividades ilegais se refugiaram no alto, no interior da torre da OCP, e programaram dois robôs Ninja do tipo Otomo para fazer a guarda da entrada. Mas a justiça deve ser cumprida, mesmo que isto signifique reduzir à sucata dez toneladas de maquinário militar.

ATENÇÃO

Por favor, leia o aviso abaixo antes de jogar seu video game ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar.

Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotosensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz da tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimizar qualquer risco, pedimos que tome as precauções abaixo:

Antes de Usar:

- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda de sentidos quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico antes de jogar.
- Sente-se, no mínimo, a 2,5 metros da tela da televisão.
- Se você estiver cansado ou tiver dormido pouco, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado.
- Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem iluminado.
- Utilize a menor tela de televisão possível para jogar (de preferência 14 polegadas)

Durante o Jogo:

- Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando video game.
- Os pais devem supervisionar os filhos no uso do video game. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigem, visão alterada, contrações nos músculos ou olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte seu médico.

TECTOY

CERTIFICADO DE GARANTIA

A **TEC TOY** garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um posto de Assistência Técnica Autorizada da **TEC TOY** munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do produto e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada **TEC TOY**.



TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS S.A.

Estrada Torquato Tapajós, 5408 - Bairro Flores - Manaus - AM
CEP 69048-060 - Indústria Brasileira.

CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR

Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP
CEP 05038-000 - Tel.: (011) 831-2266