

REDJACK

REVENGE OF
THE BRETHREN



TEC TOY
multimedia

ATENÇÃO

Por favor, leia o aviso abaixo antes de jogar seu PC game ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar.

Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz da tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimizar qualquer risco, pedimos que tome as precauções abaixo:

Antes de Usar:

- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda de sentidos quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico antes de jogar.
- Sente-se no mínimo a 2,5 metros da tela do monitor.
- Se você estiver cansado ou tiver dormido pouco, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado.
- Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem iluminado.
- Utilize o menor monitor possível para jogar.

Durante o Jogo:

- Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando computador.
- Os pais devem supervisionar os filhos no uso do computador. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigem, visão alterada, contrações nos músculos ou olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte seu médico.

TEC TOY

CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um posto de Assistência Técnica Autorizada da TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do produto e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.

TEC TOY

Nºca 325388810

TEC TOY INDÚSTRIA E COMÉRCIO LTDA.

Av. Dr. Alberto Jackson Byington, 3200 – Jardim Três Montanhas
Osasco - SP – CEP 06276-000 – Indústria Brasileira

CENTRAL DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR

Av. Ermanno Marchetti, 576 – Lapa
São Paulo - SP – CEP 05038-000 – Tel. (011) 861-5421

cdsuporte@tectoy.com.br

CANHÕES

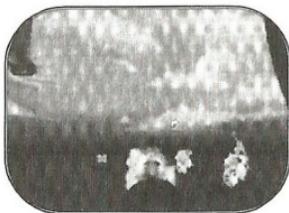
Nada é tão dolorido como uma bala de canhão. Tanto se você quiser afundar um navio ou simplesmente acabar com um bastardo a qualquer momento.

Para atirar com os canhões:

1. Leve o cursor do mouse na direção que você queira que o canhão atire.
2. Clique com o botão do mouse para atirar.
3. Ouça os gritos agonizantes.

Dicas de tiros com Canhão

- Atire rápido clicando com o mouse rapidamente.
- Os canhões não tem uma boa mira como uma pistola. Aprenda a estimar o fator de desvio quando estiver mirando.
- Os tiros do canhão perdem altura conforme eles viajam. Levante a sua mira para compensar em alvos de longo alcance.



VOCE MORREU

Cruze com o homem errado, ponha o seu nariz onde não foi chamado, não lute como um cachorro louco, e você morrerá. O que é pior, você não terá um enterro no mar. Você terminará em Lizar Point, no cemitério, com uma laje de granito no topo de seu esqueleto destruído.

Esteja certo de salvar seu progresso pelo Caribe para poder assim, descansar se você for acertado.

O BAÚ DE REDJACK

Instalação.....	2	Jogando RedJack.....	12
Windows®.....	2	Navegação.....	13
Macintosh®.....	3	Falando.....	13
Controles.....	4	O Baú de Suprimentos.....	14
Controles para Windows.....	4	Usando os Ítens.....	15
Controles para Macintosh.....	5	Usando o Baú de Suprimentos.....	15
Viajando com a escória dos mares.....	6	Telas de Detalhes.....	16
Quem é Nicholas Dove?.....	6	Testes e Quebra-Cabeças.....	16
Você pode se tornar um Pirata?.....	7	Batalha.....	17
Começando o Jogo.....	8	Luta de Espada.....	17
Windows.....	8	Luta de Armas.....	19
Macintosh.....	8	Canhões.....	20
O Painel de Controle.....	9	Você Morreu.....	20
Novo Jogo.....	10		
Volume.....	10		
Configuração de Monitor			
e Legendas.....	10		
Controles de Teclado.....	10		
Ajuda.....	11		
Salvar o Jogo.....	11		
Abrir um Jogo Salvo.....	11		

INSTALAÇÃO

WINDOWS®

1. Desabilite qualquer proteção contra vírus e feche todos os programas do Windows antes de começar a instalar o software do jogo.
2. Insira o CD#1 do jogo no seu drive de CD-ROM. Duplo Clique no ícone RJDISK1.
3. Clique em INSTALL REDJACK quando a tela de configuração aparecer.
4. Leia a Tela de Abertura do Programa de Configuração e clique em Avançar.
5. Verifique onde o jogo está sendo instalado observando o diretório de destino na parte final da tela de Escolha do Destino.
 - Para aceitar o destino padrão, clique em AVANÇAR.
 - Para mudar o diretório de destino ou drive, clique em PROCURAR, selecione outro diretório para instalação, clique em OK, clique em SIM, e depois clique em PRÓXIMO.
 - Para instalar o jogo em uma rede, clique em PROCURAR, clique em REDE, escolha um drive de rede e caminho, clique duas vezes em OK e clique em AVANÇAR.

6. Selecione o lugar para colocar os ícones de atalho do jogo no seu diretório de Programas na lista pré-existente ou deixe a Configuração fazê-lo por você. Clique em AVANÇAR para começar a instalar os arquivos do CD#1 do RedJack.
7. A Configuração irá completar a instalação do software. Clique em Terminar quando pedido.
8. Da Tela de Inicialização do RedJack:
 - Clique em JOGAR para começar o jogo.

Nota: Arquivos adicionais serão transferidos para seu disco rígido à medida em que você vai jogando RedJack. Se houver espaço insuficiente em seu disco rígido para transferir os arquivos, uma mensagem aparecerá: "Usuário cancelou cópia ou disco rígido está lotado... rodando do CD. A performance será afetada." Clique em OK para continuar com o jogo.

 - Clique em DESINSTALAR para remover o software do jogo de seu disco rígido.
 - Clique em SAIR para fechar a Tela de Início do RedJack.

LUTA DE ARMAS

As vezes, o único modo de derrubar um homem é com uma bala de pistola muito bem colocada. Quando você estiver numa situação que necessita uma arma, Nicholas irá pegar a dele do baú. Você encontrou a arma, não é?

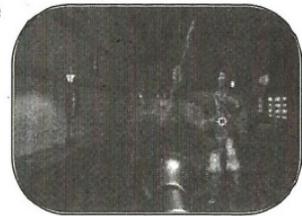
O cursor irá se transformar em mira para apontar. Você permanecerá no solo numa luta de armas. Você não poderá atacar seus inimigos, mas você poderá rodar num ângulo de 360°, atirando em qualquer coisa, acima ou abaixo.

1. Use o mouse para apontar a arma no cachorro louco que você queira acertar.
2. Clique no botão do mouse para atirar.

Parece fácil, mas quando eles estão vindo até você como um grupo de tubarões, você pode ficar um pouco nervoso – especialmente se tiver outro pirata atrás de você apontando para a sua cabeça com uma espada.

Dicas de Lutas de Arma

- Mantenha a sua calma e faça a mira. Um homem correndo é difícil de se acertar.
- Cuidado com suas costas e acima.
- Você pode derrubar um homem com um tiro na perna dele tão rápido quanto um tiro na cabeça. Simplesmente acerte-o.



Use essas táticas em uma luta de espada:

- Aponte o cursor onde você quiser furar o homem e clique com o botão do mouse para golpear com sua espada. Quando você cortá-lo... ele sangrará. Mantenha um olho aberto no medidor de Saúde dele (o vermelho). Você deverá reduzi-lo à zero para derrubá-lo.
- Observe o medidor de Força (verde) dele. Quando ele ficar cansado, é um bom momento para se movimentar e acabar com ele.
- Esquive, retroceda e se movimente durante uma luta de espadas, usando os comandos direcionais. Encontre a pessoa certa e você aprenderá alguns bons truques (e úteis) usando a espada.
- Para encher seus medidores de Força e Saúde, clique nas garrafas de poção na parte inferior dos medidores.

Dicas de Luta de Espada

- Ataque rapidamente. Você pode ser morto com poucos golpes bem aplicados.
- Observe os olhos do seu inimigo para ajudar a prever a direção de seus golpes.
- Mantenha um olho de águia nos medidores de Força e Saúde.
- Ouça a sua respiração. Quando você começar a fungar e a soprar, é hora de clicar na Poção de Força.
- Bloqueie o golpe de espada do inimigo com sua própria espada movendo o cursor para cima, esquerda ou direita da tela. E seja rápido com isso!
- Procure por coisas na área de combate que poderão ajudá-lo. Clique num item para usá-lo contra o inimigo.
- Não faça o mesmo ataque seguidamente se você começar a ser bloqueado. Isso irá desgastá-lo e fará as coisas mais fáceis para seu inimigo. Mude seu ataque movendo sua posição ou mudando seu balanço.
- Derrubar um cara não faz dele nenhum imbecil. Se ele levantar, ele será tão perigoso quanto sempre foi.

MACINTOSH®

1. Desabilite qualquer proteção contra vírus antes de começar a instalar o software do jogo.
2. Insira o CD#1 do jogo no seu drive de CD-ROM. Duplo Clique no ícone RJDISK1 em seu Desktop.
3. Duplo Clique no ícone de instalação do RedJack. Clique em CONTINUE na tela de instalação.
4. Leia a Licença de Uso. Se você concordar com os termos, clique em ACEITO.
5. Leia o arquivo de Readme para as últimas informações no Programa do RedJack, e clique em CONTINUE.
6. Verifique o espaço em disco existente. O espaço em disco necessário para a instalação básica dos arquivos do RedJack é de aproximadamente 70Mbytes.
7. Verifique o local de instalação. O diretório do RedJack será colocado no seu disco rígido. Você pode colocar o diretório do RedJack em diretórios não existentes ou novos abrindo SELECIONAR NOVO DIRETÓRIO do Drive Menu e selecionando localizações diferentes. Clique em INSTALAR.

8. Quando você vir a mensagem: "O Software foi instalado corretamente." clique em SAIR.
9. Duplo Clique no ícone de aplicativo de programa do diretório RedJack para começar a jogar.
***Nota:** Arquivos adicionais serão transferidos para seu disco rígido à medida em que você vai jogando o jogo. Se houver espaço insuficiente em seu disco rígido para transferir os arquivos, uma mensagem aparecerá: "Usuário cancelou cópia ou disco rígido está lotado... rodando do CD. A performance será afetada." Clique em OK para continuar com o jogo.*

CONTROLES

CONTROLES NO WINDOWS

AÇÃO	MOUSE	TECLADO
Abrir/fechar Painel de Controle	-----	Barra de Espaço
Ajustar brilho da Tela	-----	Ctrl + ou Ctrl -
Mover	Posicionar e clicar o cursor no destino	Setas de movimento (padrão)
Andar para frente	-----	W ou Tecla para Cima (padrão)
Virar à esquerda	-----	A ou Tecla para Esquerda (padrão)
Virar à direita	-----	D ou Tecla para Direita (padrão)
Olhar em volta	Leve o cursor em qualquer direção	-----
Zoom para dentro	Clique no Botão direito e segure	-----
Balançar a Espada	Clique	-----
Evitar, chegar perto, voltar durante uma briga de espada	-----	Setas de Movimento
Abrir portas	Posicionar e clicar	-----
Pegar ítem	Posicionar, clicar e segurar com o cursor de mão	-----
Conversar com alguém; repetir declaração	Clique em alguém	-----
Interromper conversa ou animação	-----	Barra de Espaço ou Esc
Abrir Tela de Ajuda	-----	F1

Situações enigmáticas irão acompanhá-lo durante as suas viagens. Você deverá se livrar de armadilhas ou encontrar passagens secretas antes de proceder. Os itens que você descobrir mais cedo poderão ser úteis para resolver esses problemas depois. Quando você chegar a um ponto sem solução, converse com seus amigos. Eles podem saber ou ter algo que poderá ajudá-lo a resolver o quebra-cabeças.

BATALHA

É melhor você ser bom com lâminas e armas para sobreviver nesse oceano de piratas. Quando uma batalha estiver para começar, você deverá estar com a arma certa, isto é, se ele estiver em seu baú. Se você estiver com sorte, um canhão estará em suas mãos, carregado, armado e pronto para atirar.



LUTA DE ESPADA

A luta de Espada pode colocá-lo no caixão mais rápido do que qualquer coisa. Talhe sua marca em qualquer lesma do mar que cruzar o seu caminho quando você estiver de mau humor. Ponha o seu nariz onde não foi chamado, e você estará morto antes de você ao menos ter chance de pegar sua arma. Para lutar com uma espada você precisa:

- De uma espada! É claro. Antes de você terrorizar os altos mares com uma lâmina, você precisa achar uma.
 - Treinamento. Você deve achar alguém que queira ensinar um jovem rapaz as artes da morte.
 - Poções Mágicas. Quando você luta, você começa a ficar cansado e machucado. Uma poção irá rejuvenescê-lo. A outra curará feridas. Você deverá achar as duas.
- Quando uma batalha começa, você terá uma visão em primeira pessoa do seu oponente. O medidor de Força e Saúde começam o duelo com força total.

Nota: Pressione **F1** a qualquer momento durante o duelo se você precisar de ajuda com técnicas de combate.

Para usar um item:

1. Remova o item do baú.
2. Manuseie o item mantendo o botão do mouse pressionado.
3. Você deve descobrir como usar cada item.

TELA DE DETALHES

As vezes uma área particular ou objeto irá atrair a sua atenção. Aponte para ele com o cursor. Se o cursor da mão aparecer, clique no objeto. Se ele tiver algo de importante, ele abrirá uma tela de Detalhes. Clique em volta da tela com o cursor para ver o que você consegue descobrir.

Telas de detalhes podem ter:

- Um objeto importante para ser adicionado ao baú.
- Controles que irão ajudar a resolver um problema.
- Itens úteis que poderão ajudar a resolver um problema imediato.

TESTES E QUEBRA-CABEÇAS

Os piratas podem ser a escória assassina dos alto mares, mas eles têm normas. Eles também são muito rigorosos. Você deverá provar as suas habilidades. Em qualquer lugar que você for, esses homens irão testá-lo. Para conseguir seu respeito e apoio, você deverá vencer tais desafios. Alguns desses testes poderão ser mortais – para você, é claro.

CONTROLES NO MACINTOSH

AÇÃO	MOUSE	TECLADO
Abrir/fechar Painel de Controle	-----	Barra de Espaço
Ajustar brilho da Tela	-----	Ctrl + ou Ctrl -
Mover	Posicionar e clicar o cursor no destino	Setas de movimento (padrão)
Andar para frente	-----	W ou Tecla para Cima (padrão)
Virar à esquerda	-----	A ou Tecla para Esquerda (padrão)
Virar à direita	-----	D ou Tecla para Direita (padrão)
Olhar em volta	Leve o cursor em qualquer direção	-----
Zoom para dentro	Option + Clique e segure	Option + Clique e segure
Balançar a Espada	Clique	-----
Evitar, chegar perto, voltar durante uma briga de espada	-----	Setas de Movimento
Abrir portas	Posicionar e clicar	-----
Pegar item	Posicionar, clicar e segurar com o cursor de mão	-----
Conversar com alguém; repetir declaração	Clique em alguém	-----
Interromper conversa ou animação	-----	Barra de Espaço ou Esc
Abrir Tela de Ajuda	-----	F1

VIAJANDO COM A ESCÓRIA DOS MARES

Quem é Nicholas Dove?

Como o jovem sonhador – Nicholas Dove – sua história começa na tranquila vila litorânea de Lizard Point. Inquieto, cansado da existência medíocre e cheio de um desejo de viajar, comum aos jovens, você gasta preguiçosas tardes sonhando com viagens pelo oceano, ilhas exóticas, piratas, e grandes tesouros. Indo fundo, você tem um profundo sentimento de que o futuro lhe reserva grandes aventuras – e um sentimento de que o seu destino já veio pronto. Essas são suspeitas que logo serão confirmadas quando você encontrar um estranho chamado Patch e uma sacerdotisa mística chamada Urzulie. O seu desejo de aventura se completa quando Patch conta a você sobre RedJack e uma ordem secreta de piratas conhecida como os Brethren of the Coast.

Os Brethren, um bando renegado de piratas, antes seguidores da Coroa Inglesa para combater a Armada Espanhola, tinham a reputação de ser o

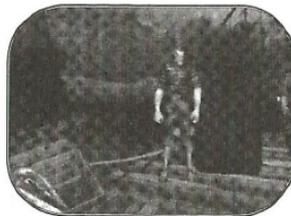
mais esperto e mortal bando de foras-da-lei que já navegara pelos mares de domínio espanhol. RedJack, seu líder, morto 17 anos atrás – resultado da deslealdade de um traidor desconhecido. Após ter sido emboscado, o navio de RedJack, carregado de tesouros roubados de abóbadas Espanholas em Cartagena, foi afundado. RedJack morreu em delírio febril, jurando vingança ao traidor sem nome. Sem liderança, os Brethren debandaram, mas logo depois disso um misterioso bando de assassinos encontraram os ex-membros e mataram um a um.

Existem rumores de que aqueles que ainda sobreviveram estão se preparando para reunir-se num esforço para recuperar e dividir o tesouro perdido e revelar a identidade do traidor. Mais rumores sinistros contam que RedJack ainda está vivo, e que sua sede por vingança o alimenta. Entretanto, Nicholas Dove esteve mais perto da morte quando os assassinos mascarados vieram a Lizard Point e, por razões desconhecidas,

USANDO OS ÍTENS

Procure tudo de importante que possa ajudar na sua vida. Quando você vir algo que parece interessante, aponte para ela com o cursor. Se o cursor da mão aparecer, você poderá pegar o item e colocá-lo em seu baú.

- As vezes as pessoas que conversam com você lhe darão suprimentos importantes se você pedir da maneira correta. Outros itens escondidos pularão no seu baú uma vez que você achá-los.
- Alguns itens que você encontrar não terão utilidade no seu baú. Use-os para ajudá-lo a resolver a situação que você estiver no momento.
- Você poderá achar livros ou cartas. Para lê-los, clique em um item para abri-lo; mude as páginas clicando nelas.



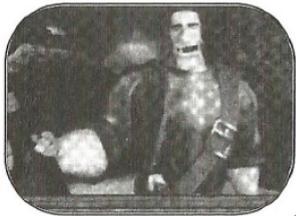
USANDO O BAÚ DE SUPRIMENTOS

Para guardar um item:

1. Aponte para o item com o cursor da mão, clicando e segurando com o botão do mouse.
2. Leve o item para o seu baú e solte o botão do mouse.

Para remover um item:

1. Abra o baú clicando nele.
2. Aponte para um item com o cursor da mão, clicando e segurando com o botão do mouse e levando o item para fora do baú.
3. Feche o baú clicando nele.



Simplesmente todos tem algo a dizer. Para descobrir o que alguém sabe, clique nessa pessoa com o cursor. Se o personagem tiver algo a dizer, o cursor irá mudar para uma mão com um dedo apontando. Clique na pessoa para começar uma conversa. (As vezes você não precisará fazer nada. A outra pessoa começará a falar caso você queira ou não).

Quando você falar com uma pessoa, uma caixa de diálogo de rolagem aparecerá na parte inferior da tela. Você pode fazer perguntas, respondê-las, ou dar ordens clicando na declaração que você quiser. Você também pode lançar insultos ou simplesmente fazer observações. O que você diz e a quem você diz poderá mudar o jogo. Cuidado com a língua!

- Clique na tela acima da caixa de diálogo para fazer alguém repetir uma observação.
- Pressione a Barra de Espaço ou Esc para fazer alguém parar de falar.

Nota: *Você pode habilitar legendas para tudo o que as pessoas disserem pelo Painel de Controle. Pressione a Barra de Espaço para mostrar o Painel de Controle, clique em MAIS no canto inferior direito da tela e selecione LEGENDAS.*

O BAÚ DE SUPRIMENTOS

O Baú de Suprimentos é onde você guarda as armas e outras coisas que possam ser necessárias e que foram descobertas durante as viagens. O Baú está sempre com você. Ele é mantido fechado e semi-transparente na parte inferior esquerda da tela.

pareciam determinados a colocá-lo em sua lista de morte.

Quando um navio pirata ancorou nas praias de Lizard Point, Nick se viu presenteado tanto com a oportunidade de escapar de seus perseguidores quanto começar a vida de aventura que ele sempre sonhou. Agora o futuro de Nick está diante dele – de maneiras que ele ainda não consegue compreender.

VOCÊ PODE SE TORNAR UM PIRATA?

Os seus mais novos “amigos” são venerados por alguns como heróis, e denunciados por outros como a escória sem lei. Uma coisa, no entanto, é certa: manter-se na companhia do bando mais mortal de corsários nos altos mares requerirá coragem, agilidade e uma distinta quantidade de habilidades.

Você deve aprender a arte dos espadachins e aprender como despachar um inimigo com um alfange, um mosquete ou um canhão de navio. Ainda mais, para conseguir o respeito de seus novos companheiros, você deverá mentir,

roubar, enganar, amaldiçoar, beber, jogar, lutar e fugir da prisão.

O dia-a-dia agitado de um novo pirata pode também incluir: afastar tubarões famintos para aprender como sobreviver sozinho numa ilha deserta. E ser parte deste mundo carrega um certo perigo. Alguém está caçando metodicamente seus membros e cortando com extrema perícia o braço dos corpos sem-vida de cada um.

Pior, você começou sua nova vida com forças do mal ainda lutando contra você. Você tem sido espionado por matadores por razões desconhecidas a você, e existem elementos do seu passado que levam ao mistério.

O destino o colocou numa posição desconhecida que está levando você para um mundo de perigos onde os riscos são altos. Existem novos lugares à explorar, mistérios para desvendar e um tesouro que pode ser seu. Mas, se você conseguir ficar vivo por um bom tempo, o maior tesouro que você achará pode ser o que você conseguiu aprender sobre si mesmo.

COMEÇANDO O JOGO

WINDOWS

1. Insira o CD#1 do REDJACK no seu drive de CD-ROM.
2. Selecione o aplicativo do RedJack do diretório RedJack do seu diretório de programas.
3. Clique em JOGAR na janela do RedJack
4. Quando o Painel de Controles aparecer, clique em NOVO para começar um novo jogo. (informações no Painel de Controle começam na pág. 10).

Nota: Deixe o CD no drive após começar a jogar. Durante o jogo, você será avisado quando deve mudar os CDs no drive de CD-ROM.

MACINTOSH

1. Insira o CD#1 do REDJACK no seu drive de CD-ROM.
2. Duplo-Clique no atalho do RedJack no diretório RedJack do seu disco rígido.
3. Quando o Painel de Controles aparecer, clique em NOVO para começar um novo jogo. (informações no Painel de Controle começam na pág. 10).

Nota: Deixe o CD no drive após começar a jogar. Durante o jogo, você será avisado quando deve mudar os CDs no drive de CD-ROM.

NAVEGAÇÃO

Mova-se pelo jogo e veja em 360° usando o mouse ou as teclas de movimento. O cursor aparece como setas direcionadas para esquerda, para direita, para cima ou para baixo, para indicar por onde você pode mover-se em cada cena. Procure em todos os lugares com cuidado para conseguir detalhes interessantes. A entrada para uma área secreta pode estar muito bem escondida.

- Usando o mouse, aponte o cursor na direção que você queira ir e pressione o botão esquerdo do mouse.
- Usando as Teclas de Movimento, pressione para esquerda/direita movendo-se então na direção que você pressionou.
- Para ativar o Zoom para ter uma visão mais próxima, clique e segure o botão direito do mouse (Windows) ou pressione **Option** + clicar e segurar o botão do mouse (Macintosh).
- Abra portas clicando nelas.

Nota: Você pode mudar os controles do teclado no Painel de Controle.

FALANDO

Numa conversa com as pessoas, você pode:

- Conseguir informações valiosas que poderão ajudá-lo mais a frente.
- Descobrir com quais outras pessoas você poderá conversar.
- Conseguir sugestões para a resolução de problemas.
- Conseguir pessoas para ajudá-lo a fazer tarefas que nenhuma outra pessoa poderia executar.
- Entrar num mundo de problemas.

JOGANDO REDJACK

O jogo começa em sua ilha natal, Lizard Point. Fale com qualquer um que você encontrar. Aos poucos procure um caminho para fora da ilha e comece a viajar pelo Caribe buscando o seu destino.

Você pode olhar em volta e viajar em qualquer direção que você desejar. A sua escolha pode alterar seu destino para sempre, portanto viaje com cuidado.

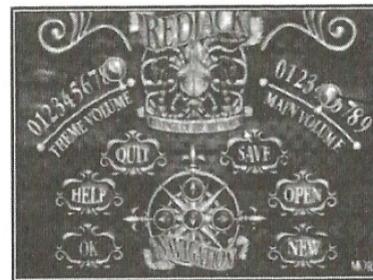
Você deve dominar uma série de tarefas e circunstâncias difíceis para progredir. As vezes você deve pedir a ajuda de outros – ou encarar a morte!

Você viverá pela espada, portanto, as chances de sentir a lâmina do inimigo cortando suas entranhas são grandes. Aprenda a lutar com ferocidade. Certas poções podem ser usadas para sustentar e curar você. Ache-as, pois as vezes elas serão sua única esperança de sobrevivência.

12 Do momento que você começar, a sombra da morte estará lhe perseguindo. Traidores e assassinos têm um interesse especial em você. Eles querem a sua cabeça.

Você deve descobrir porque.

O PAINEL DE CONTROLE



Lentes de Aumento

Bússula de Navegação

Quando você começar **REDJACK: REVENGE OF THE BRETHREN** após a instalação inicial, o Painel de Controle aparecerá primeiramente. Do Painel de Controle você poderá:

- Começar um novo jogo.
- Escolhar o TEMA (Música) e MAIN (voz e efeitos de som) volumes.
- Ajustar o MONITOR e as LEGENDAS.
- Customizar os controles do teclado.
- Abrir a Tela de Ajuda.
- Salvar o jogo em progresso.
- Abrir um jogo previamente salvo.
- Sair do jogo.

Pressione a **Barra de Espaço** para abrir ou fechar o Painel de Controle durante o jogo.

NOVO JOGO

Clique em NOVO para começar um novo jogo

VOLUME

Para ajustar o TEMA ou MAIN volume, clique e segure o mouse nas Lentes de Aumento e mova-o à posição que você desejar.

- O Volume do TEMA ajusta o nível da música.
- MAIN volume ajusta o nível de voz e efeitos de som.

CONFIGURAÇÃO DO MONITOR e LEGENDAS

Clique em "MORE" na parte inferior direita da tela para abrir a configuração do MONITOR e das LEGENDAS.

- Clique em RUN IN 32BITS (padrão) para mostrar os gráficos na mais alta resolução.
- Clique em RUN IN 16BITS para fazer o jogo rodar mais rápido.
- Clique em SUBTITLES para habilitar os subtítulos (adicionando-se ao áudio) quando qualquer personagem for falar.

CONTROLES DE TECLADO

O Compasso de Navegação no centro do Painel de Controle deixa você fixar chaves para movimentar para frente, à esquerda, à direita e para trás (você pode se mover para trás durante lutas de espada). As teclas de movimento são as básicas para o movimento durante o jogo.

Para fixar teclas diferentes:

1. Clique em uma direção.
2. Quando a direção piscar, pressione a nova tecla que você queira usar.

AJUDA

Use a Tela de Ajuda quando você precisar de uma lembrança rápida sobre pontos do jogo e lutas de espada. Durante o jogo normal, uma tela de Ajuda geral aparece para auxiliá-lo em suas explorações. Quando você estiver em uma luta de espada ou uma batalha, a tela de Ajuda aparece para dar a você dicas sobre sobrevivência.

Para usar a Tela de Ajuda:

- Pressione a Barra de Espaço para abrir o Painel de Controle e clique em Ajuda.
- Durante o jogo ou numa luta, pressione F1 para ir diretamente à Tela de Ajuda.

SALVAR O JOGO

1. Durante o jogo, pressione a Barra de Espaço para abrir o Painel de Controle.
2. Clique em SALVAR.
3. Quando a caixa de diálogo de SALVAR COMO aparecer, veja o diretório de destino e o nome do arquivo para você salvar o jogo.
- Clique em SALVAR para colocar seu jogo salvo no diretório do RedJack (padrão).
- Se você preferir, designe outro diretório e/ou nome de arquivo, e então clique em SALVAR para salvar o jogo.

ABRIR UM JOGO SALVO

1. No Painel de Controle, clique em ABRIR.
2. Selecione o arquivo savegame.save (padrão) ou um arquivo de jogo salvo com o seu nome de arquivo designado.
3. Duplo Clique no arquivo ou clique em ABRIR. Aparecerá para você qual CD você deverá inserir baseado em seu progresso no jogo.
4. Clique em OK para abrir um jogo salvo.