

# FORGOTTEN WORLDS



**TEC TOY**

**TEC TOY**

PRODUZIDO  
NA ZONA FRANCA  
DE MANAUS  
  
CONHEÇA O AMAZONAS

## Marcador de pontos

|        |  |  |  |  |  |
|--------|--|--|--|--|--|
| Nome   |  |  |  |  |  |
| Data   |  |  |  |  |  |
| Pontos |  |  |  |  |  |

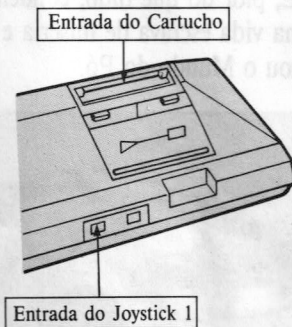
|        |  |  |  |  |  |
|--------|--|--|--|--|--|
| Nome   |  |  |  |  |  |
| Data   |  |  |  |  |  |
| Pontos |  |  |  |  |  |

|        |  |  |  |  |  |
|--------|--|--|--|--|--|
| Nome   |  |  |  |  |  |
| Data   |  |  |  |  |  |
| Pontos |  |  |  |  |  |

|        |  |  |  |  |  |
|--------|--|--|--|--|--|
| Nome   |  |  |  |  |  |
| Data   |  |  |  |  |  |
| Pontos |  |  |  |  |  |

## Como colocar o cartucho no MASTER SYSTEM

1. Certifique-se de que o MASTER SYSTEM está desligado.
  2. Coloque o cartucho FORGOTTEN WORLDS no console (veja figura), conforme explica o manual do MASTER SYSTEM.
  3. Ligue o MASTER SYSTEM. Se nada aparecer na tela, verifique se o cartucho está bem colocado. Depois, desligue o aparelho e ligue-o novamente.
  4. Para começar o jogo, aperte o **Botão 1** ou o **Botão 2**.
- IMPORTANTE:** Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o MASTER SYSTEM estiver ligado!



## Marcador de pontos

|        |  |  |  |  |  |
|--------|--|--|--|--|--|
| Nome   |  |  |  |  |  |
| Data   |  |  |  |  |  |
| Pontos |  |  |  |  |  |

|        |  |  |  |  |  |
|--------|--|--|--|--|--|
| Nome   |  |  |  |  |  |
| Data   |  |  |  |  |  |
| Pontos |  |  |  |  |  |

|        |  |  |  |  |  |
|--------|--|--|--|--|--|
| Nome   |  |  |  |  |  |
| Data   |  |  |  |  |  |
| Pontos |  |  |  |  |  |

|        |  |  |  |  |  |
|--------|--|--|--|--|--|
| Nome   |  |  |  |  |  |
| Data   |  |  |  |  |  |
| Pontos |  |  |  |  |  |

Mas um grupo de bravos Seres Humanos conseguiu escapar. Num lugar secreto do planeta, criaram seus filhos e os treinaram para ser guerreiros. Preparadíssimos, estes tornaram-se a grande esperança do planeta e surgiram como verdadeiras máquinas de combate, dotadas de incrível resistência e de superpoderes.

Como um desses guerreiros, você deve movimentar-se rapidamente, atirar num piscar de olhos e ser sempre inflexível. Você enfrentará inimigos cruéis, monstros repulsivos e máquinas que cospem fogo. Seu único descanso será na Loja, onde você se reabastece de munição e restaura sua energia.

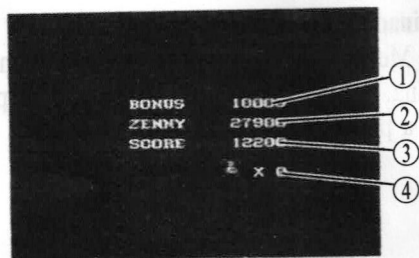
A guerra é terrível mas, neste caso, necessária. Você jurou destruir os invasores cruéis, livrar o planeta que se tornou o Mundo Pó e devolver a ele seu antigo nome — Terra!



## Pontuação

A imagem da pontuação aparece no fim de cada rodada.

- ① **Bonificação** (“Bonus”): Assim que o Chefe da Rodada aparecer em cada batalha, um marcador de tempo invisível inicia sua contagem regressiva. Prossiga na luta, antes que a contagem termine, pois assim você ganha pontos de bonificação. Quanto mais depressa você liquidar o Chefe, mais pontos você recebe. Os pontos de bonificação são acrescentados ao seu total em moeda (Zenny) no fim da batalha.
- ② **Zenny**: Indica o total de Zennies que você ganhou na rodada.
- ③ **Pontuação** (“Score”): Indica o total geral de pontos obtidos na rodada, incluindo os Zennies que ganhou.
- ④ Este é o número de Poções da Vida que você tem.



### ③ Botão 2

- Pressione para começar o jogo.
- Pressione para girar no sentido dos ponteiros do relógio.
- Quando estiver na Loja, pressione a fim de confirmar a seleção realizada.

Observação: O Guerreiro atira automaticamente. Para atacar, você *não* precisa pressionar nenhum botão.

## O ataque total

- Aperte os **Botões 1 e 2** ao mesmo tempo, a fim de atacar todos os inimigos que se encontrarem na imagem. Para desencadear este tipo de ataque é necessário dispor de uma certa reserva de força.

## Começando

Ao aparecer a imagem do título, pressione o **Botão 1** ou o **Botão 2** para ver a imagem de seleção do nível de jogo (“Game Level”). Então, pressione o **Botão D** para cima ou para baixo, escolhendo entre “Easy” (Fácil), “Normal” (Normal) ou “Hard” (Difícil). Em seguida, aperte o **Botão 1** ou **2**, a fim de começar o jogo.

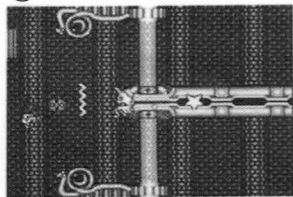
### ③ A Pirâmide do Terror

Nos corredores de pedra você se verá frente a frente com os cruéis soldados de Rah, o Czar do Sol. Os Gliphs atacam do ar, com arcos e flechas. Busque a saída nos corredores, evitando os Cabeças Gigantes e os Escaravelhos Mecânicos. O ataque da Esfinge é primeiro com a cabeça! A seguir, seu corpo se transforma numa horripilante centopéia, com um único olho no pescoço. Atire no olho, pois é o único ponto vulnerável desse monstro.

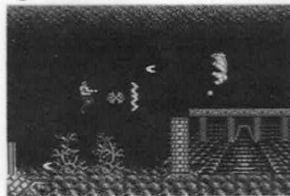
### ④ O Fundo do Oceano

À medida que nadar por entre as ruínas de um antigo palácio, você será atacado por homens-rãs armados e medusas venenosas bloqueiam sua passagem. Ao aprofundar-se num túnel, você é surpreendido por misteriosos homens-peixes, que emergem de uma desconhecida matéria gasosa. Um repugnante caranguejo gigante se arrasta no fim do túnel, expelindo criaturas bizarras. Que pesadelo!

③



④

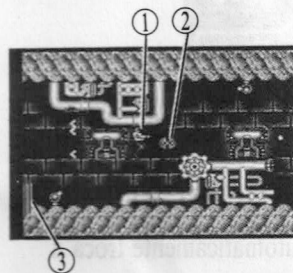


## O que mostra a sua imagem

- ① O seu Guerreiro.
- ② O seu Satélite.
- ③ O seu Medidor de Energia. Se ele esvaziar-se, o jogo termina. Mas, se você dispuser de uma Poção da Vida, poderá continuar.

## O que é o Zenny

A moeda corrente no Mundo do Pó é o Zenny (no plural, Zennies). Quando você liquidar todos os inimigos e suas implacáveis máquinas de guerra, aparecem os Zennies, que são moedas azuis. Voe sobre os Zennies para pegá-los. É com eles que você compra itens na Loja. Por isso, pegue todos os Zennies que puder! Lembre-se: as moedas pequenas valem 500 Zennies e as grandes valem 1 000 Zennies.

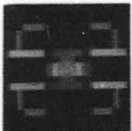


- ①9 **Multidisparador vulcânico** 80 000 Zennies. Esta poderosa arma dispara 4 tiros simultaneamente.
- ②0 **Laser 4D** 30 000 Zennies. Dispara 2 tiros à frente e 2 tiros para trás.
- ②1 **Bola de Fragmentação** 99 900 Zennies. Míssil especial, carregado com projéteis que atingem os alvos automaticamente.
- ②2 **Bola de Fogo** 99 900 Zennies. Esta é sua arma mais poderosa!
- ②3 **Uniforme** 99 900 Zennies. Ele lhe dá sorte.

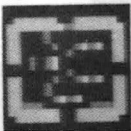
①9



②0



②1



②2

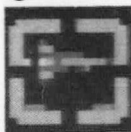


②3

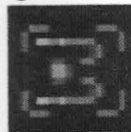


- ① **Míssel de Rastreamento Automático** 5 000 Zennies. Descobre, localiza o alvo automaticamente e o destrói.
- ② **Bombardeiro Posterior** 2 000 Zennies. Dá quatro disparos para trás.
- ③ **Poção da Vida** De 3 000-10 000 Zennies. Um poderoso tônico que o fará voltar à vida se você morrer.
- ④ **Protetor** 5 000 Zennies. Permite-lhe sobreviver até a cinco disparos inimigos sem perda de energia.
- ⑤ **Kit de Energia** 600-5 000 Zennies. Aumenta sua energia até o nível máximo.
- ⑥ **Pedra Voadora** 100 Zennies. Aumenta sua velocidade.

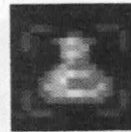
①



②



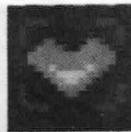
③



④



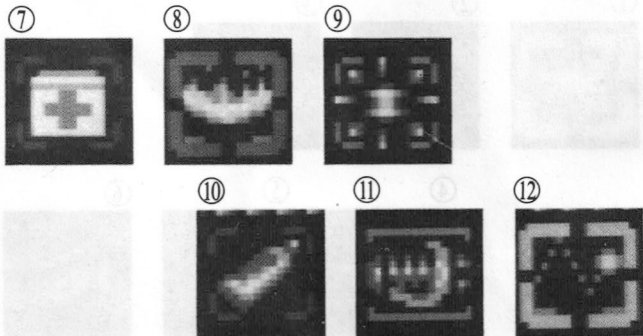
⑤



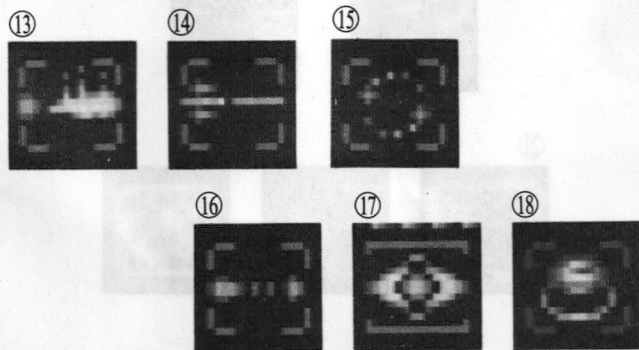
⑥



- ⑦ **Tratamento** 300-10 000 Zennies. Restaura sua energia.
- ⑧ **Bomba Incendiária** 5 000 Zennies. Queima tudo que tocar.
- ⑨ **Disparo Multidirecional** 3 000 Zennies. Dispara em oito direções simultaneamente.
- ⑩ **Kit de Consertos** 1 000 Zennies. Serve para consertar seu Protetor.
- ⑪ **Reforçador** 10 000 Zennies. Aumenta a potência dos seus disparos.
- ⑫ **Tabelador** 30 000 Zennies. Faz com que os tiros que ricocheteiam em obstáculos sejam reorientados contra o inimigo.



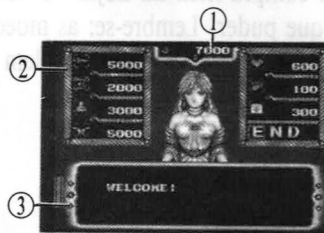
- ⑬ **Queimador** 20 000 Zennies. É um lança-chamas mortal.
- ⑭ **Laser** 20 000 Zennies. Arma letal que penetra no inimigo.
- ⑮ **Barreira Rolante** 50 000 Zennies. É um círculo de bolas de fogo que fritam o inimigo.
- ⑯ **Canhão Vulcânico** 50 000 Zennies. É uma de suas armas mais poderosas.
- ⑰ **Super-reforçador** 30 000 Zennies. Confere aos seus disparos o máximo poder de destruição.
- ⑱ **Pedra d'água** 300 Zennies. Aumenta sua velocidade na água.



## A Loja da Lúcia

A Loja da Lúcia aparece, miraculosamente, bem na hora em que você mais necessita dela! Entre e compre o que precisar para continuar vivo e vencer! Cada Loja tem somente sete itens. Visite várias Lojas e compre os diferentes itens de que necessitar. Para sair da Loja, selecione "End" e pressione o **Botão 1** ou **2**.

- ① O seu Zenny.
- ② Os itens e seus valores.
- ③ Janela das mensagens.



## Os itens a sua disposição

- Ao comprar uma arma, você automaticamente troca a arma que já possuía por outra nova.
- Alguns preços de armas aumentam, à medida que você avança no jogo.

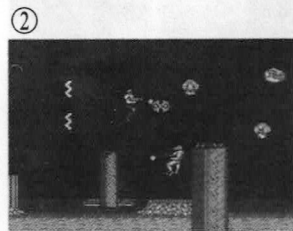
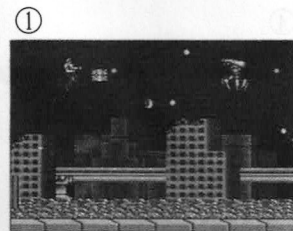
## Os Cinco Mundos de Mayhem

### ① Metropolis

Cidade arrasada e deserta, ela é dominada por aranhas robotizadas e homens-lagartos voadores. Abra seu caminho lutando ao longo do túnel, que conduz à sala das máquinas arruinadas. Atire nas engrenagens para ganhar Zennies. O repulsivo Paramecium, um monte de lixo que ganhou vida graças ao Tirano da Guerra, expele gases incendiários. Dispare contra a boca do monstro!

### ② O Porto Maldito

Abra caminho sob as ruínas de uma ponte outrora grandiosa. Vermes reluzentes e rapidíssimos partem para atacá-lo logo seguidos dos homens-lagartos. Assim que penetrar na fortaleza encouraçada, mantenha-se fora do alcance das mortais armas a laser. Aventure-se além da fortaleza para encontrar o Senhor da Guerra, que é todo de ferro. Seus punhos podem esmagá-lo, como se você fosse uma simples mosca. Atire no rosto e nos ombros dele e faça-o grunhir!



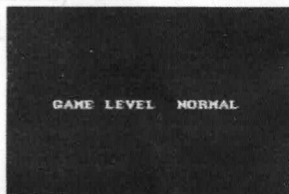


- “Easy”: você começa com 5 000 Zennies.
- “Normal”: você começa com 2 500 Zennies.
- “Hard”: você começa a jogar sem nenhum dinheiro!

## Guerra!

Seu Satélite é a sua arma. Ela estará sempre com você, seguindo-o fielmente em todos os seus movimentos na batalha.

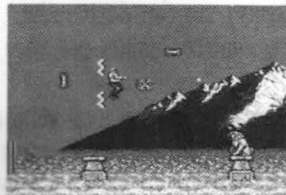
Você será atingido pelo fogo inimigo. Conseguirá suportar bem um determinado número de ferimentos. Porém, se for atingido muitas vezes ou chocar-se com excessivo número de obstáculos, você morrerá. Ao ser ferido, o nível do seu Medidor de Energia diminui. Pare numa Loja a fim de comprar um item restaurador de energia.



## ⑤ O Mundo Cósmico

Lá no alto das nuvens, repletas de seres estranhos e maus, você terá uma luta sem descanso contra os Homens de Gelo e outros terríveis extraterrenos. A Torre do Medo é o refúgio do Tirano da Guerra. Você sobe por uma escada circular sem fim, varrendo todos os inimigos que encontra pela frente. Surpreenda o Tirano da Guerra no alto da torre, antes que ele tenha tempo de atacar!

⑤



## Jogo terminado e Prorrogação do jogo

Quando o Medidor de Energia ficar completamente vazio, o jogo termina. Se tiver uma Poção da Vida, você pode continuar, a partir do ponto em que morreu.

## Assuma o controle!

Para um melhor desempenho no jogo, antes de começar aprenda todas as funções do seu joystick.

### ① Botão direcional (Botão D)

- Pressione para movimentar o guerreiro em oito direções.
- Quando estiver na Loja, pressione para selecionar o item desejado.



**Botão direcional  
(Botão D)**

**Botão 1    Botão 2**

### ② Botão 1

- Pressione para começar o jogo.
- Pressione para girar no sentido contrário ao dos ponteiros do relógio.
- Quando estiver na Loja, pressione a fim de confirmar a seleção realizada.

## Dicas úteis

- Pare sempre na Loja. Lembre-se de que os itens essenciais são os seguintes: Poção da Vida, Protetor, Tratamento, Reforçador e Kit de Energia.
- Assimile bem os movimentos dos seus diferentes inimigos. Assim, será mais fácil liquidá-los.
- Habitue-se a posicionar seu Satélite no ponto mais eficiente, onde cause maiores estragos entre os inimigos.
- Há mais Lojas do que você imagina. Portanto, descubra-as!

## Liberte o planeta!

Os Seres Humanos viviam em paz e cooperação. É claro que eles tinham os seus problemas — conflitos regionais, crime organizado, a ameaça dos arsenais atômicos. Mas nada disso passou a ter real importância quando a grande guerra estourou!

Sem qualquer aviso, naves militares espaciais inundaram os céus, carregados de invasores cruéis. Bombas, mísseis, napalm e o fogo dos canhões e das metralhadoras caíram sobre o planeta. Completamente despreparados, os Seres Humanos pouco puderam fazer: depois de uma frágil resistência, foram obrigados a render-se!

Em poucas horas, estava tudo terminado. Os implacáveis predadores apoderaram-se do planeta, transformando-o em seu covil. Destruíram as cidades e todas as linhas de comunicação. E, pior do que tudo, condenaram os Seres Humanos a uma vida escrava de miséria e humilhação. E o planeta se tornou o Mundo do Pó.



## Marcador de pontos

|        |  |  |  |  |  |
|--------|--|--|--|--|--|
| Nome   |  |  |  |  |  |
| Data   |  |  |  |  |  |
| Pontos |  |  |  |  |  |

|        |  |  |  |  |  |
|--------|--|--|--|--|--|
| Nome   |  |  |  |  |  |
| Data   |  |  |  |  |  |
| Pontos |  |  |  |  |  |

|        |  |  |  |  |  |
|--------|--|--|--|--|--|
| Nome   |  |  |  |  |  |
| Data   |  |  |  |  |  |
| Pontos |  |  |  |  |  |

|        |  |  |  |  |  |
|--------|--|--|--|--|--|
| Nome   |  |  |  |  |  |
| Data   |  |  |  |  |  |
| Pontos |  |  |  |  |  |