

Ghost House



TEC TOY

PRODUZIDO
NA ZONA FRANCA
DE MANAUS

CONHEÇA O AMAZONAS

TEC TOY

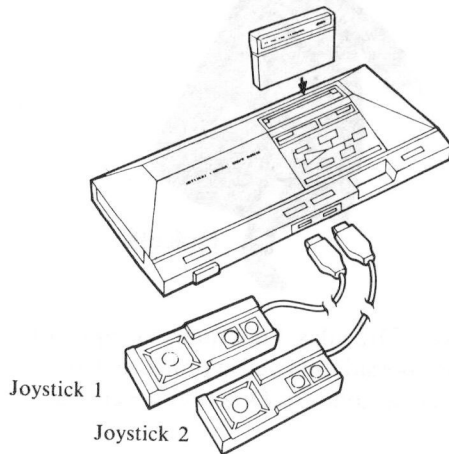
Dicas úteis

- Enquanto estiver brigando, observe o Medidor de Força.
- Antes de abrir os caixões dos Dráculas, esteja certo que seu poder encontra-se no máximo.
- Ao lutar contra as criaturas inimigas, não gaste energia à toa.



Como colocar o cartucho no MASTER SYSTEM

1. Certifique-se de que o MASTER SYSTEM está desligado.
 2. Coloque o cartucho GHOST HOUSE no console (veja figura), conforme explica o manual do MASTER SYSTEM.
 3. Ligue o MASTER SYSTEM. Se nada aparecer na tela, verifique se o cartucho está bem colocado. Depois, desligue o aparelho e ligue-o novamente.
 4. Para 1 jogador, pressione o **Botão Início** do Joystick 1. Para 2 jogadores, pressione o **Botão Início** do Joystick 2.
- IMPORTANTE:** Jamais coloque ou retire o cartucho, enquanto o MASTER SYSTEM estiver ligado!



Pontuação

Criaturas etc.	Pontos
Derobat	250 pontos
Death (Morto)	250 pontos
Mummy (Múmia)	300 pontos
Fire Blower (Lança-chamas)	750 pontos
Dracula (Drácula)	1 500 pontos
Treasure (Tesouro)	200 pontos - 2 800 pontos

Os lacaios dos Dráculas e a chave

DEROBAT

É um morcego barulhento.



Morto (Death)

É uma terrível criatura que segue você lentamente.



Chave (Key)

Sem ela, o caixão não poderá ser aberto. Deve estar com algum lacaios ou em outro lugar. Tente achá-la dando socos.

Lança-chamas (Fire Blower)

Cospa fogo quando você chega perto dele. É melhor atacá-lo por cima da cabeça socando.

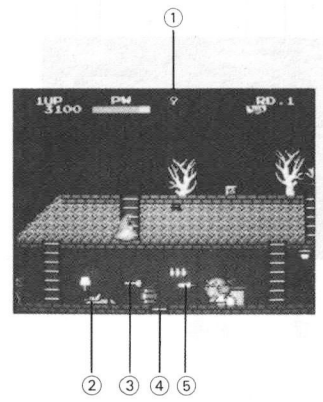


A Múmia (The Mummy)

Um cara horrível

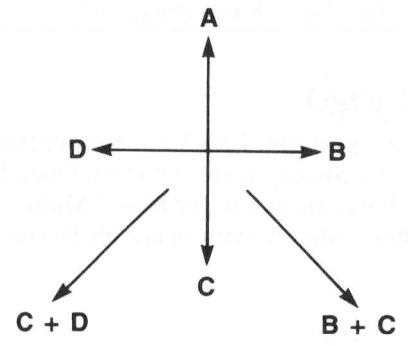
As monstruosas criaturas perseguem o Mickey, umas atrás das outras. O jogador deverá encontrar os caixões dos Dráculas.

A casa mal-assombrada dos Dráculas é bastante grande. Vá primeiro ao porão, que tem uma porção de intrincadas passagens. Cuidado para não se perder. Procure atentamente localizar os cinco caixões onde dormem os Dráculas.



- ① A chave que Mickey recuperou, depois de destruir as criaturas, sairá nesta parte da tela.
- ② Mickey se arrasta.
- ③ Flecha.
- ④ Escada para o porão.
- ⑤ Faca.

Direções em que é utilizado o Botão Direcional:



- A** Para subir uma escada.
- B** Avança para a direita.
- B + C** Arrasta-se para a direita.
- C** Abaixa-se, desce uma escada.
- C + D** Arrasta-se para a esquerda.
- D** Avança para a esquerda.

Como jogar

Propósito do jogo

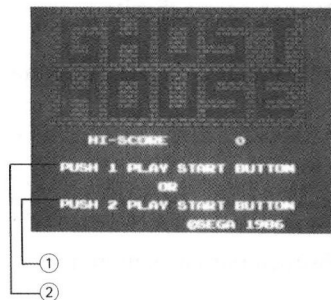
Recuperar as pedras preciosas que os Dráculas possuem antes que o Medidor de Força chegue a 0.

Fim do jogo

Você começa o jogo com 3 Mickeys. Se você perder os 3, acaba o jogo e o Mickey aparece na tela. Quando o Medidor de Força chega a 0, perde-se 1 Mickey. Você poderá ganhar 1 Mickey extra se atingir 50 000 a 150 000 pontos.

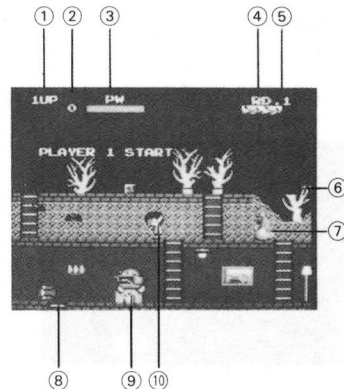
Começando

- ① Para 2 jogadores, pressione o **Botão Início** do Joystick 2.
- ② Para 1 jogador, pressione o **Botão Início** do Joystick 1.



Para um dos dois jogadores

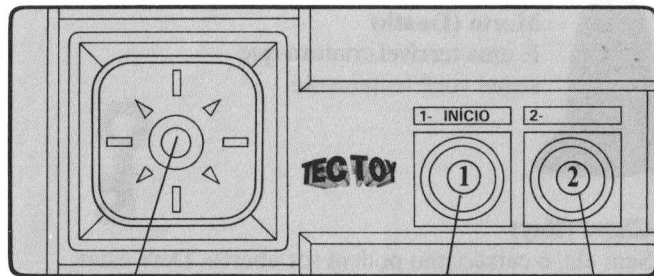
Ambos deverão destruir os Dráculas e recuperar as pedras preciosas.



- | | |
|-------------------------------|------------------------|
| ① Jogador em ação | ⑥ Tesouro |
| ② Pontuação | ⑦ Morto |
| ③ Medidor de Força | ⑧ Escadas para o porão |
| ④ Número da fase | ⑨ Lança-chamas |
| ⑤ Número de Mickeys restantes | ⑩ Mickey |

Utilização do joystick

Movimentos básicos de Mickey



II Botão Direcional

Salto

Soco

I Botão Início

Enquanto Mickey fica pulando, o **Botão de Soco** e/ou **Botão Direcional**, podem ser usados ao mesmo tempo.

As monstruosas criaturas não são as únicas coisas perigosas. Facas voadoras e flechas poderão atacar Mickey de repente. Você tem de se abaixar e esquivar-se delas.

Ao começar o jogo, destrua as criaturas e encontre a chave que abre os caixões. Destrua seus inimigos dando socos.

- ▲ Quando aparecerem estrelinhas vermelhas depois de um soco, é porque o inimigo foi destruído. Quando aparecerem estrelinhas amarelas depois de um golpe, é porque seu ataque fracassou.

Quem é quem

Mickey

Mickey é um garoto forte. Não será fácil derrubá-lo, mesmo quando entrar em contato com as criaturas. Em determinadas ocasiões, quando o contador de poder estiver chegando a 0, significará que Mickey está em perigo. Por isso, antes que isto aconteça, deve localizar os Dráculas e destruí-los.



Mickey



Drácula

Drácula

Há um total de 5 Dráculas, 4 dos quais são aprendizes. Cada um deles possui uma pedra preciosa. Para terminar uma fase, todos os Dráculas devem ser destruídos.

Bônus

Bônus para cada fase do jogo:

Número de fases	Bônus
1	1 000 pontos
2	3 000 pontos
3	5 000 pontos
4	10 000 pontos
5	30 000 pontos
6	50 000 pontos

TEC TOY

CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.

TEC TOY

Nº 02120 80 126

PRODUZIDO NA ZONA FRANCA DE MANAUS

TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS LTDA.

Estrada Torquato Tapajós, 5408 — Bairro Flores — Manaus — AM
CEP 69090 — Indústria Brasileira.

CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR

Av. Ermano Marchetti, 576 — São Paulo — SP — CEP 05038

TELEFONE: (011) 261-5797