

Game Gear[®]

Greendog

THE BEACHED SURFER DUDE!



TECTOY

Greendog é marca registrada
de Ric Green.

PRODUZIDO
NA ZONA FRANCA
DE MANAUS

CONHEÇA O AMAZONAS

MANUAL DE INSTRUÇÕES

ATENÇÃO: -

Por favor, leia o aviso abaixo antes de usar seu video game ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar.

Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz da tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimizar qualquer risco, pedimos que tome as precauções abaixo:

Antes de usar:

- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda de sentido quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico antes de jogar.
- Se você estiver cansado ou tiver dormido pouco, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado.
- Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem iluminado.

Durante o jogo:

- Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando video game.
- Os pais devem supervisionar os filhos no uso do video game. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigem, visão alterada, contrações nos músculos ou olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte seu médico.

Como Colocar o Cartucho no GAME GEAR

1. Certifique-se de que o GAME GEAR está desligado.
2. Coloque o cartucho GREENDOG - THE BEACHED SURFER DUDE! no console, conforme explica o manual do GAME GEAR.
3. Ligue o GAME GEAR. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o cartucho está bem colocado. Depois, ligue-o novamente.
4. GREENDOG - THE BEACHED SURFER DUDE! é para apenas um jogador.

IMPORTANTE: Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o GAME GEAR estiver ligado!



Derrubado e Enfeitiçado!

Greendog estava surfando quando uma onda violenta o derrubou! E, sem que ele percebesse, enquanto rolava por baixo da água, um pingente estranho veio parar em seu pescoço. Seria um sonho maluco ou o início de uma incrível aventura?

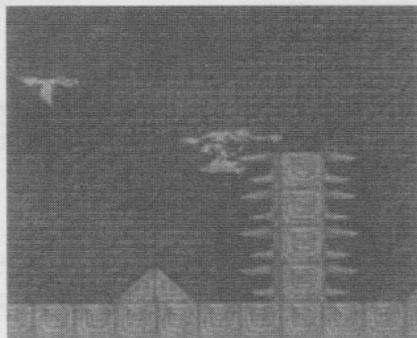


Veja só: o pingente tinha uma maldição que só você poderia quebrar. Tudo o que tem a fazer é achar os cinco pedaços da Prancha de Surfe dos Antigos. Eles foram escondidos há muito tempo pelos Astecas, em algum lugar do Caribe.

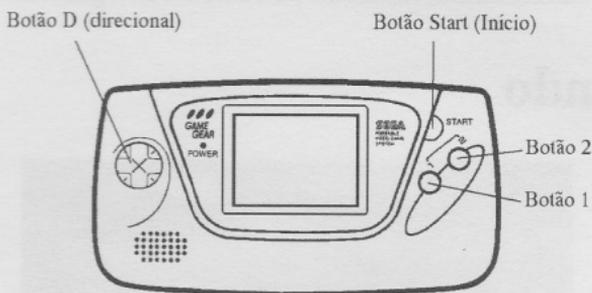
É uma loucura! Greendog é um sujeito muito calmo. Mas quando está usando o pingente, tudo ao seu redor fica maluco, e ele é atacado por seres estranhos, como caranguejos doidos, lagostas turbinadas e piranhas venenosas!

Fique frio! Greendog tem um incrível disco voador, e pode também andar com seu skate. Ele é um verdadeiro amante do sol, empenhado em uma perigosa missão. Isto tudo, no melhor lugar do mundo para passar as férias: Caribe!

Fique na boa, e bote prá quebrar!



Assuma o Controle!



Botão Início

- Pressione para fazer uma pausa no jogo e ativar a Barra de Controle.
- Pressione para recomençar um jogo pausado.
- Pressione para encerrar uma Tela de Final de Nível e começar o nível seguinte.
- Pressione para continuar o jogo a partir da Tela de Continuação.

Botão D (Botão de Movimento)

- Pressione para a esquerda ou para a direita para mover Greendog nessas direções e apontar seu disco voador.
- Pressione para baixo para fazer Greendog se abaixar.

Botão 1 (Botão de Poder)

- Pressione para arremessar o disco voador na direção que Greendog estiver olhando.
- Pressione para usar um Objeto de Poder quando a Barra de Controle estiver na tela.

Botão 2 (Botão de Salto)

- Pressione para fazer Greendog "tomar fôlego" quando ele estiver caminhando, andando de skate ou mergulhando.

Iniciando

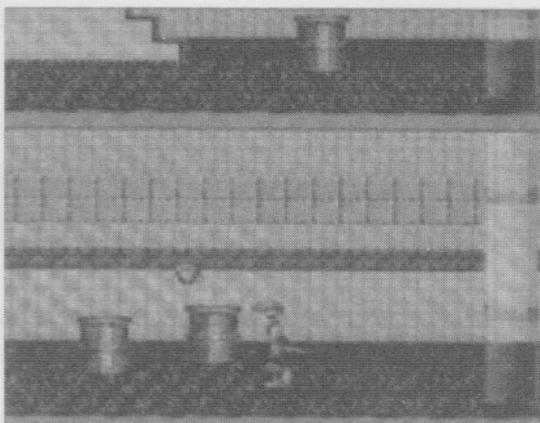


A maioria das pessoas quer somente se esticar e relaxar nas praias agradáveis do Caribe. Mas não Greendog, um surfista invocado, de cabelos compridos, que tem uma capacidade incrível para se meter em complicações.

Quando a Tela de Apresentação aparecer, aguarde alguns segundos para ver a primeira das três diferentes demonstrações do jogo, que mostram imagens das "férias" de Greendog na ilha. Continue aguardando para ver todas as três demonstrações.

Pressione o Botão Início a qualquer momento para retornar à Tela de Apresentação. Pressione o Botão Início novamente para começar a jogar.

Começa o Agito



Greendog está numa ilha paradisíaca cheia de criaturas malucas. Ele tem que se assegurar que não vai ser destruído! Use o Botão D para fazer Greendog girar, mover-se e abaixar-se. Pressione o Botão 1 para lançar ao ar o seu disco voador, e pressione o Botão 2 para "tomar fôlego".

Não se esqueça que Greendog está usando o antigo pingente Asteca. As criaturas que se aproximam dele ficam malucas devido à maldição do pingente. Greendog pode sossegá-las atingindo-as algumas vezes com seu disco.

Qualquer criatura ou objeto pode estar escondendo um lanche ou um Objeto de Poder. Bata em tudo com o disco para ver o que pula para fora. Pegando lanches, você ganha pontos. Agarrando Objetos de Poder, você restaura a energia de Greendog e lhe dá armas extras.

Barra de Controle

Pressione o Botão Início para fazer uma pausa no jogo e ativar a Barra de Controle.



Barra de Saúde

Sempre que uma criatura maluca bate em Greendog, ele pisca por um curto período de tempo e a parte vermelha da barra diminui. Greendog estará bem enquanto a barra estiver totalmente vermelha. À medida que a barra se tornar mais amarela, será recomendável que Greendog agarre um Refrigerante para recuperar sua saúde! Greendog estará em perigo quando a maior parte da barra estiver amarela. Quando ele deixar cair seu disco voador, estará a ponto de ser destruído! Ele irá se desintegrar na próxima vez que for atingido, a menos que possa recuperar seu disco rapidamente e engolir um Refrigerante.

Pontuação

Mostra seus pontos acumulados até esse momento do jogo. Sua pontuação aumenta quando Greendog encontra lanches, bate nos atacantes malucos e pega determinados objetos.

Vidas Restantes

Greendog começa o jogo com seis vidas. Esse número mostra quantas vidas ele ainda tem, além daquela que já está usando. Quando Greendog perder toda sua saúde, ele perderá uma vida! Mas voltará enquanto tiver vidas remanescentes. Se ele perder todas as suas vidas, você poderá continuar, pressionando o Botão Início se aparecer a Tela de Continuação. Quando Greendog acabar com suas vidas e Continuações, o jogo terminará.

Objetos de Poder

Este é o lugar onde Greendog armazena os Super Discos, Relógios e Guarda-Sóis de Praia, até quatro por vez, para pegá-los quando precisar. Pressione o Botão 1 para usar um Objeto de Poder. Se dois ou mais objetos estiverem armazenados, você usará aquele que estiver mais à direita. (Veja mais informações no item "Objetos de Poder", mais adiante neste manual.)

Elementos de Ajuda

Greendog poderá apanhar objetos muito úteis durante a sua viagem tropical. Eles o mantêm energizado, dão muitos pontos e o ajudam a liquidar os seres esquisitos.

Fetch e Seu Osso

Fetch é o cachorrinho brincalhão de Greendog. Ele estará sempre procurando alguma coisa para mastigar - geralmente a comida de Greendog! Porém, se Fetch conseguir um osso, deixará de lado a comida. Se Greendog agarrar o osso primeiro, Fetch o ajudará mordendo alguns inimigos malucos!

Lanches

As ilhas estão cheias de lanches. Arremesse o disco nos inimigos, nos totens, nas latas de lixo - em tudo que aparecer - e veja o que salta para fora. Bata várias vezes com o disco nos objetos para certificar-se de que pegou tudo. Quanto mais lanches você conseguir, mais rápido vai acumular pontos! (Veja o item "Pontuação" descrito mais adiante, que traz um lista de pontos.)

Refrigerante

Agarre um Refrigerante para aumentar a parte vermelha da Barra de Saúde de Greendog. Beba rapidamente um pouco dessa substância gasosa evitando ainda os ataques inimigos, para reestabelecer completamente sua saúde. Chocante!

Planeta

Elimine um desses corpos siderais e ganhe uma vida extra!

Objetos de Poder

Os Objetos de Poder mantêm Greendog saudável e seguro enquanto derrota os animais eletrizados! Para usar um Objeto de Poder, pressione o Botão Início para ativar a Barra de Controle, e depois pressione o Botão 1. Se você tiver mais do que um Objeto de Poder, usará aquele mais à direita.

Super Disco



Esse objeto muito útil não precisa da ação de arremesso. Ele se move por conta própria, procurando e golpeando inimigos. Use os Super Discos em situações dramáticas, por exemplo, quando Greendog for alcançado por um bando de piranhas paranóicas! Arremesse então um Super Disco e relaxe. Tente manter sempre algum de reserva, porque eles duram pouco tempo.

Relógio



O Relógio congela todos os inimigos por alguns segundos, permitindo que Greendog fuja. Mesmo quando paralisados, os inimigos congelados podem ferir Greendog se ele os tocar. Acerte-os com o disco para tirá-los do caminho.

Guarda-Sol de Praia



Esse interessante objeto torna Greendog invulnerável! Ele pode atravessar sem medo o pântano de Grenada, passar pelas armadilhas dos turistas na Jamaica ou qualquer outro lugar do Caribe. Infelizmente, os Guarda-Sóis de Praia duram pouco tempo.

A Incrível Aventura de Greendog

Grenada

A floresta tropical é a primeira parada de Greendog. Bata nos totens para conseguir comida. Acerte os papagaios ou abaixe-se para evitá-los. Tente bater em tudo para não perder Objetos de Poder. Vire para a esquerda e para a direita rapidamente para esquivar-se de piranhas famintas. Equilibre-se nos troncos e agarre o papagaio para um rápido passeio pelo céu.



Gruta dos Antigos Astecas

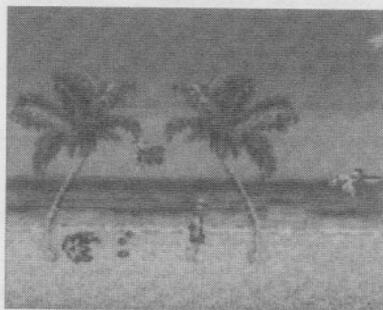
As cavernas Astecas são um labirinto de ruínas subterrâneas. Pegue lanches nas arcas de tesouro. Pise nas fontes de pedra para pular alto. Isso nem sempre é uma boa idéia, portanto use sua astúcia para evitar problemas. Essa masmorra horripilante tem pregos com pontas afiadas, pedras que se despedaçam e cabeças de dragão que cospem bolas de fogo. Jogue o disco na boca de qualquer dragão que esteja com os olhos em brasa. Você notará um desmoronamento em algum lugar da parede, abrindo um caminho para a fuga. Um poderoso Totem Antigo mecanizado guarda a última saída. Descubra como pegar a peça do tesouro e você conseguirá sair!



Mustique

Ânimo! Essa é uma praia de curtição!

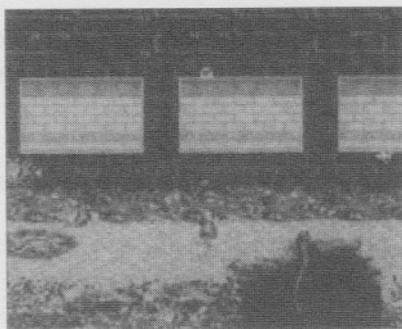
Ache um osso para Fetch e ele ficará calmo. Os pelicanos guardam comida e Objetos de Poder em seus grandes bicos, portanto tente fazê-los abandonar tudo antes que eles voem para longe. Esse é um ótimo local para usar o Super Disco, especialmente quando as pequenas estrelas do mar começarem a saltar!



Nas cavernas, pule para o seu skate e faça loucas investidas, no estilo dos antigos Astecas. Não se esqueça de pular!

Curaçao

Dê um passeio em um aquário tropical. Chegue perto dos aspiradores observando as algas entrarem e saírem. Pise nas esponjas do mar para obter oxigênio extra. Se você usar todo o suprimento de oxigênio (observe suas bolhas!), afundará como um peixe morto.



Tente escapar das lâminas giratórias e das estátuas-zumbis nas estranhas cavernas submarinas. Não se deixe pegar, ou você se tornará uma outra forma de comida de peixe!

Jamaica

Pule para a pista de corrida da calçada para executar algumas manobras ambiciosas de skate! Uma vez conquistada toda a gama de parquímetros e tampas de esgoto, continue dentro da estação do metrô. Ali é onde os Jamaicanos passam o tempo. Assim, use seu Guarda-Sol de Praia e muitos discos para manter as coisas sob controle. Você não pode pegar os trens, mas pode balançar nas correntes - e esse é o único modo de escapar!



Manobre pelas cavernas Astecas em seus patins. O chão acidentado, os fossos com pontas e as vigas no caminho vão lhe deixar com uma certa raiva!

Saba

Essa é uma selva vibrante! Teste seu arremesso de disco contra os totens que expõem fogo. Desça mais uma vez para as cavernas Astecas, onde cabeças de dragão em brasa brotam do chão, das paredes e do teto!



Pontuação

Hambúrguer.....1.000 pontos

Pizza.....500 pontos

Sorvete.....100 pontos

Batatas Fritas.....1.000 pontos

Donut.....500 pontos

Cachorro Quente.....100 pontos

Dicas Úteis

- Bata nas coisas tais como postes de totens e latas de lixo mais de uma vez, para pegar tudo que houver nelas.
- Arremesse seu disco enquanto estiver pulando para pegar inimigos no ar. Você não pode virar e nem se mover para frente ou para trás enquanto arremessa.
- Você também pode arremessar o disco voador enquanto usa o Super Disco.
- Quando você pular nas fontes de pedra, esteja sempre pronto para girar rapidamente para a terra em uma beirada mais alta.