

Blade Eagle 3-D

Requer
uso dos
óculos 3D



TEC TOY

PRODUZIDO
NA ZONA FRANCA
DE MANAUS

CONHEÇA O AMAZONAS

TEC TOY

Marcador de pontos

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

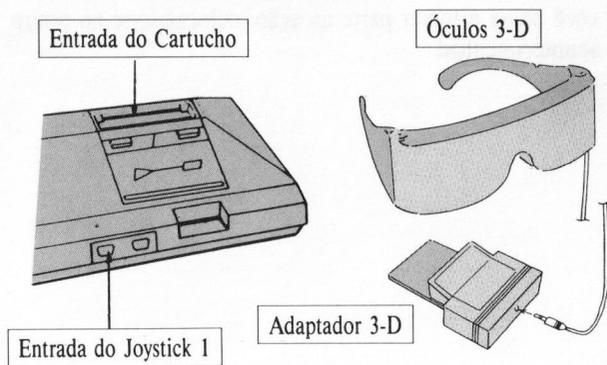
Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Como colocar o cartucho no MASTER SYSTEM

1. Certifique-se de que o MASTER SYSTEM está desligado.
2. Coloque o cartucho Blade Eagle no console (veja figura), conforme explica o manual do MASTER SYSTEM.
3. Ligue o MASTER SYSTEM. Se nada aparecer na tela, verifique se o cartucho está bem colocado. Depois, desligue o aparelho e ligue-o novamente.
4. Ligue os Óculos 3-D na entrada do Adaptador 3-D. Ligue o Adaptador 3-D no console.
5. Ponha os Óculos 3-D. Se não enxergar em três dimensões, verifique se os Óculos 3-D estão bem ligados no Adaptador 3-D. Depois, verifique se o Adaptador 3-D está bem ligado no console do MASTER SYSTEM.

IMPORTANTE: Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o MASTER SYSTEM estiver ligado!



Marcador de pontos

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

A história de BLADE

Tudo aconteceu no ano 2888. Após séculos de negociações interplanetárias, finalmente a galáxia estava em paz.

Ou quase.

Na última votação em favor da paz, realizada na assembleia geral dos Planetas Unidos, o resultado foi 1467 contra apenas 1. Este voto discordante foi do Planeta Arvian. Tradicionalmente de natureza guerreira, os arvianos eram um povo muito agressivo e que possuíam o desagradável hábito de invadir outros planetas.

Para controlar os arvianos, foi organizada uma Força de Paz interplanetária, cuja sigla era BLADE (*Border Line Arvian Detection and Enforcement*). Essa força de elite era composta de naves de combate, especialmente projetadas, e cuja missão resumia-se em vigiar constantemente os movimentos dos arvianos.

Porém, num brutal ataque de surpresa, os arvianos destruíram completamente a esquadrilha BLADE, matando os seus integrantes, com exceção de um. A seguir, livres de toda e qualquer vigilância, invadiram e conquistaram três planetas, após violenta ofensiva.

O único sobrevivente da BLADE foi... você! E, agora, a luta será entre você e todos os arvianos! Sua missão é restaurar a paz na galáxia, liquidando os robôs rebeldes e, a seguir, os chefes e comandantes de Arvian, em cada um dos três planetas invadidos. Somente quando isto acontecer é que realmente a paz voltará a reinar na galáxia.

Marcador de pontos

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

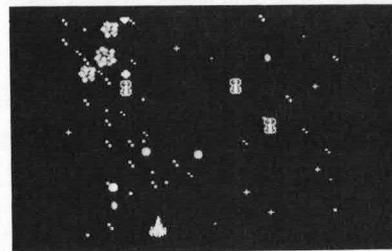
O Botão 2

- Dispara um único tiro de sua arma.

E vamos começar!

1. Certifique-se de que os Óculos 3-D estão realmente bem ligados no Adaptador 3-D, e este no console.
2. Aperte o Botão 1 no Joystick 1 para começar o jogo.
3. Ponha seus Óculos 3-D e boa sorte!

Tela do jogo



Quando o jogo começa, você parte da primeira rodada do primeiro planeta.

Uma nave aparece, então, no limite inferior da tela. Ela é a sua nave Blade Eagle.

Ao apertar o Botão 1, a Blade Eagle ganha altura.

- Quando a nave aparece grande, ela voa na altitude máxima.
- Quando a nave aparece pequena, ela voa na altitude mínima.

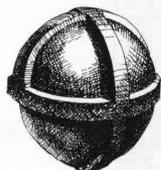
O inimigo surge nas duas altitudes. Para destruí-lo, você precisa estar na mesma altitude dele.

Os Comandantes Supremos

Após completar as três rodadas de cada planeta, você precisa enfrentar o Comandante Supremo desse mesmo planeta. Aqui estão eles:



Helixoid



Spheroid

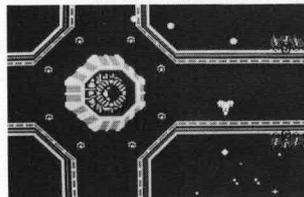


Banshee

Eis a relação dos planetas:

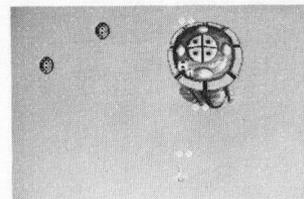
1. Triton
2. Proxima
3. Mira

Primeira rodada: Espaço Sideral



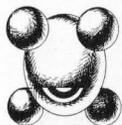
A batalha começa antes mesmo de você atingir o primeiro planeta. Há uma armadilha e os robôs estão esperando você! Cuidado com o fogo inimigo, disparado pelos canhões montados na plataforma.

Segunda rodada: Superfície do Planeta



Mais robôs inimigos estão aqui! Eles o perseguem sem descanso e seus disparos são certos. Preste atenção, também, nos altos edifícios do planeta.

Robôs de Vanguarda - 200 pontos cada.



Clignon



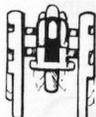
Spinner



Ringer



Sagle



Snibber



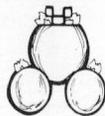
Meteorite



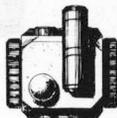
Rotator



Cesium



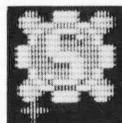
Triball



Macrotank



Megatank



ACCELERADOR

Se pegar este item, a velocidade de sua nave será dobrada.



RECARGA

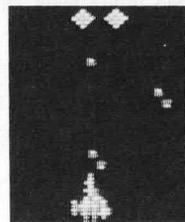
Esta arma aumenta a resistência de sua nave.

Além de seu canhão original, há outras armas adicionais, que podem ser recebidas ao longo do jogo.



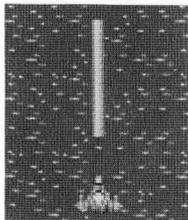
1. Tiro Normal

Esta é a arma original que é dada a você no início do jogo.



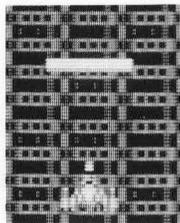
2. Tiro Duplo

Ela permite que sua nave dê dois tiros ao mesmo tempo.



3. Raio Laser

Possui poder de penetração total. Varre completamente o inimigo na linha de fogo.



4. Raio de Partículas

Esta arma liquida um grande número de inimigos com um único disparo. É a sua arma mais poderosa!

Aniquilador Antimatéria

Depois de sua Blade Eagle ser equipada com o Raio de Partículas, sua arma não muda mais, mesmo que você consiga outras adicionais. Entretanto, se obtiver peças sobressalentes de recarga do Raio de Partículas, você monta um Aniquilador Antimatéria e conquista a extraordinária possibilidade de destruir, de uma só vez, *todos* os inimigos que aparecerem na tela.

Conheça seus inimigos

Robôs - 100 pontos cada.



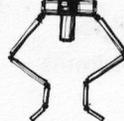
Quadball



Leaper



Antennium



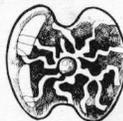
Twinner



Glob



Nucleon



Creyon

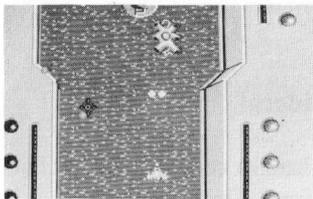


Tuber



Fireball

Terceira rodada: O Interior da Fortaleza Arviana



Trata-se da fortificação subterrânea de Arvian. Se tiver coragem, voe baixo sobre as trincheiras, mas tome cuidado com os canhões que as guarnecem. Abra seu caminho até o fim da rodada e prepare-se para o confronto com o Comandante Supremo de Arvian para esse planeta!

Conheça suas armas

Ao liquidar o chefe de Arvian, no meio de cada rodada, você recebe uma das três armas abaixo. Se as atingir com um disparo ou simplesmente tocá-las, quando elas aparecerem, o rendimento de sua nave aumentará automaticamente.

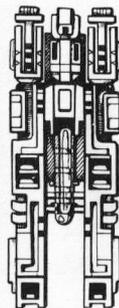


SOMBRA

Se você pegar a sombra, uma segunda nave com o mesmo rendimento que a Blade Eagle irá aparecer e voar ao lado de sua nave. Se a sua Blade Eagle for abatida, esta nave irá substituí-la e continuará a lutar. Você pode pegar até duas Sombras.

Chefes de Arvian (Líderes de Defesa da Rodada) - 2.000 pontos cada.

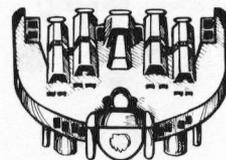
Eles aparecem no decorrer da rodada. Para derrotá-los, você disporá de diferentes partes de recarga.



Robo Master



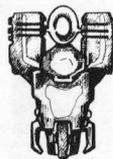
Orb



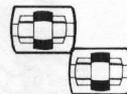
Swirlite



Graviton

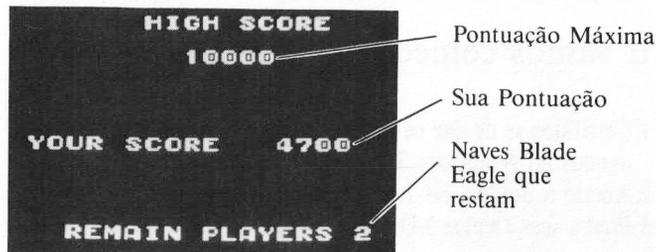


Quark Emmitter



Proton Flux Generator

Tela da pontuação



Sempre que você perder uma nave, a tela do jogo muda para a tela da pontuação. O número de naves que restam diminui em um.

Rodadas e planetas

A luta de Blade Eagle pela paz vai ser longa e difícil. Você terá de enfrentar 9 rodadas de batalhas em 3 diferentes planetas. Além de inúmeros robôs defensivos, cada rodada é guardada por um chefe intermediário e um líder defensor de Arvian. Esses líderes da defesa estão colocados na metade e no fim da rodada. Se você derrotar cada um deles ganhará, como bonificação, uma arma de recarga.

Dicas úteis

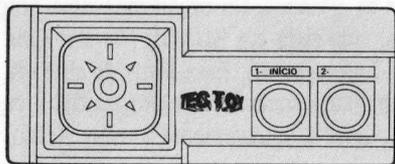
- Alguns robôs inimigos atacam a nave e também alteram sua velocidade. Procure estudá-los bem, inclusive a altitude em que eles aparecem.
- A maior parte dos robôs inimigos voa sempre segundo o mesmo padrão. Tente lembrar deste padrão.
- Todas as partes de recarga aparecem na altitude máxima. Procure nivelar-se a esta, pois caso contrário não conseguirá pegar as partes.
- É difícil determinar a velocidade do fogo inimigo. Comece a atirar, assim que o inimigo aparecer na tela.
- Lembre-se de que este é um jogo tridimensional. Se ficar encurralado num canto, sem evitar o fogo inimigo, mude de altitude!

Fim do jogo

Você começa o Blade Eagle com três naves de combate. O jogo termina quando você perder suas três naves ou quando liquidar os três chefes e mais o Comandante Supremo de Arvian, em cada rodada.

Observação: Você não pode receber naves Blade Eagle adicionais, ao atingir pontuações elevadas.

Assuma o controle!



BOTÃO DE DIREÇÃO BOTÃO ① BOTÃO ②
(BOTÃO D)

O Botão de Direção (Botão D)

- Movimenta as naves Blade Eagle em todas as oito direções.

O Botão 1

- Muda a altitude das naves Blade Eagle sempre que apertado.

Observação - As naves Blade Eagle somente subirão ou descerão para os limites máximos superiores e inferiores. Elas não podem voar em nenhum outro ponto, entre os dois limites.

Marcador de pontos

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

O Efeito Tridimensional

O incrível Efeito Tridimensional confere ao Blade Eagle uma espantosa dimensão de desafio, transformando-o num jogo jamais visto até aqui. Eis por quê.

Normalmente, nós enxergamos as coisas em três dimensões porque cada um de nossos olhos vê o mesmo objeto, com uma ligeiríssima diferença de enfoque. Mas, como essas duas imagens se superpõem perfeitamente, pela posição dos olhos, elas acabam formando uma única imagem tridimensional. O Blade Eagle 3-D mostra, simultaneamente, duas imagens que, a olho nu, não se superpõem. Por isso, o que você vê assim na tela é tremido ou “borrado”.

Se, porém, você colocar os Óculos 3-D, verá uma imagem perfeita e tridimensional. Isso acontece porque as lentes de cristal líquido dos Óculos 3-D focalizam as duas imagens, superpondo-as, permitindo que seus olhos vejam uma só.

O resultado é fantástico: o Blade Eagle 3-D se torna tão real que você passa a tomar parte na ação, colocando-se no centro dos acontecimentos!

Marcador de pontos

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

TECTOY

CERTIFICADO DE GARANTIA

A TECTOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TECTOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica autorizada TECTOY.

TECTOY

Nºco 021 557894

PRODUZIDO NA ZONA FRANCA DE MANAUS

TECTOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS LTDA.

Rua Ramos Ferreira, 1913 — Manaus — AM — CEP: 69.000
Indústria Brasileira

CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR

Av. Ermanno Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038
TELEFONE: (011) 261-5797