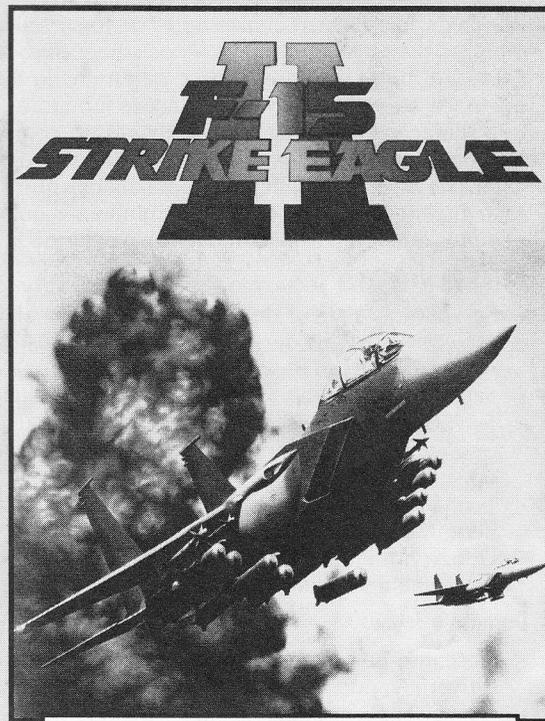


MEGA DRIVE[®]



MANUAL DE INSTRUÇÕES

MICROPROSE
Seriously Fun Software

TECTOY

PRODUZIDO
NA ZONA FRANCA
DE MANAUS

CONHEÇA O AMAZONAS

SEGA

TECTOY

ATENÇÃO

Por favor, leia o aviso abaixo antes de jogar seu video game ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar.

Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotosensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz da tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimizar qualquer risco, pedimos que tome as precauções abaixo:

Antes de Usar:

- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda de sentidos quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico antes de jogar.
- Sente-se no mínimo a 2,5 metros da tela da televisão.
- Se você estiver cansado ou tiver dormido pouco, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado.
- Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem iluminado.
- Utilize a menor tela de televisão possível para jogar (de preferência 14 polegadas)

Durante o Jogo:

- Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando video game.
- Os pais devem supervisionar os filhos no uso do video game. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigem, visão alterada, contrações nos músculos ou olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte seu médico.

IMPORTANTE

Escolha a alternativa correta:

Qual é a sua forma preferida de lazer?

- (a) Jogar vídeo games
- (b) Praticar esportes
- (c) Curtir a Natureza
- (d) Todas as acima
- (e) Nenhuma das acima

Se você escolheu a alternativa (a), parabéns!! Você tem em suas mãos um dos mais modernos equipamentos de entretenimento eletrônico de todo o mundo, o que em outras palavras, significa diversão garantida por muito tempo.

Se você escolheu a alternativa (b), parabéns!! A prática de esportes é fundamental para evitar o surgimento de uma série de problemas que podem comprometer a saúde do seu corpo.

Se você escolheu a alternativa (c), parabéns!! A Natureza é a única fonte de vida que nós temos, e sua devastação indiscriminada prejudica todo e qualquer ser vivo em nosso planeta.

Se você escolheu a alternativa (d), merece um triplo parabéns!! Você realmente sabe levar a vida de uma maneira inteligente. Consegue se divertir, não se esquece do lado físico e se preocupa com o bem-estar geral. Nota 10 para você!!

E finalmente, se você escolheu a alternativa (e)... você não deve ser deste planeta!!

Este teste é apenas uma maneira que nós encontramos para dizer a você que além de jogar vídeo game, é essencial saber dividir seu tempo livre com outras atividades que também são muito importantes para você e para aqueles que estão à sua volta.

Detone o seu Vídeo Game, Pratique Esportes e Proteja a Natureza!
Mostre que você realmente é uma fera!

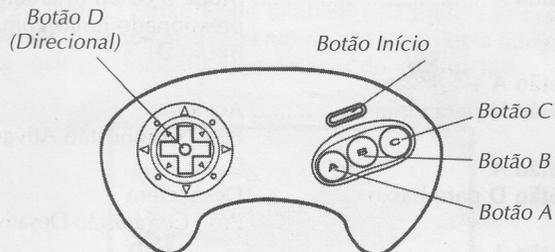
COMO COLOCAR O CARTUCHO NO MEGA DRIVE

1. Certifique-se de que o MEGA DRIVE está desligado. Conecte o joystick 1.
2. Coloque o cartucho F-15 STRIKE EAGLE II no console (veja figura), conforme explica o manual do MEGA DRIVE.
3. Ligue o MEGA DRIVE. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o cartucho está bem colocado. Depois, ligue-o novamente.
4. F-15 STRIKE EAGLE II é para um jogador.

IMPORTANTE: Jamais coloque ou retire o cartucho, enquanto o MEGA DRIVE estiver ligado!



USANDO O SEU JOYSTICK



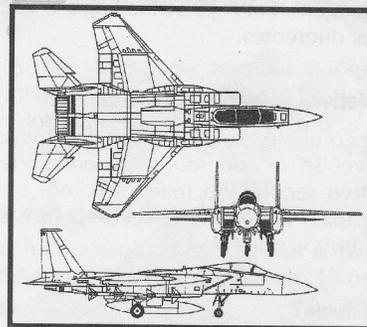
Botão D

- **Botão D** para cima Mergulha
- **Botão D** para a esquerda Inclina para esquerda
- **Botão D** para baixo Sobe
- **Botão D** para direita Inclina para direita
- **Botão Início** Pausa

Botões A, B, C

- **Botão A** (Toque) Selecciona o Alvo
- **Botão A** Muda o botão (Mantenha pressionado junto com o **Botão D**)
- **Botão A + Botão D** para cima Acelera
Pós - Combustão Ativada
- **Botão A + Botão D** para baixo Desacelera
Pós - Combustão Desativada
- **Botão A + Botão D** para a direita Lança Torpedo
- **Botão A + Botão D** para esquerda Lança Torpedo
- **Botão B** Selecciona Arma
Percorre a lista AMRAAM
Canhão (Modo Ar)
Maverick
Canhão (Modo Terra)
- **Botão C** Dispara Arma

O F-15 Strike Eagle é um dos mais rápidos e poderosos caças militares do mundo. Ele pode carregar as armas mais sofisticadas de ataque aéreo e terrestre, além do seu canhão letal de 20 mm. O Strike Eagle também está equipado com um sistema a laser de rastreamento de alta tecnologia que permite a você ver imagens aproximadas do alvo na tela.



O F-15 Strike Eagle II permite a você pilotar esse caça fenomenal em centenas de missões diferentes (cada uma com Alvos Primários e Secundários) em seis regiões do mundo, com quatro níveis de dificuldade. O adversário ficará mais resistente conforme você for adquirindo experiência. Você terá que lutar contra os caças mais modernos e evitar sistemas de mísseis sofisticados. Tudo isso acontece ao longo de sua formação como piloto, com promoções e medalhas a cada missão cumprida.

RESPOSTAS ÀS SUAS PERGUNTAS

O que é uma Missão?

Cada missão começa na Própria Base. Você deve voar para o primeiro alvo (Objetivo Primário) e destruí-lo, faça o mesmo para o segundo (Secundário). Depois retorne ileso para a sua base de aterrissagem. Em F-15 Strike Eagle II você terá centenas de missões diferentes.

Porque tem Objetivos Primários e Secundários?

Aos pilotos de combate são dados dois objetivos; se o primeiro for impossível de ser atingido, você tem a possibilidade de atacar o objetivo secundário mais próximo, e a viagem não será desperdiçada. Para melhores recompensas e promoções, tente destruir ambos objetivos.

O que significa Rumo?

Na metade da escala na parte superior da sua vista da cabine está o seu Rumo. Imagine-o como uma bússola, 000 é Norte, 090 é Leste, 180 é Sul e 270 é Oeste.

Como posso Encontrar o meu Alvo Primário?

Vire para a esquerda ou direita usando o **Botão D** e tente alinhar a seta amarela com o centro da escala do Rumo. Se você tiver destruído o alvo, a seta apontará para o próximo alvo ou para a sua base.

Qual é a Diferença entre os dois Mísseis do meu F-15 Strike Eagle?

Com os AMRAAMS você pode derrubar aviões a longa distância. Esses mísseis são do tipo ar - ar.

Com os Maverick, que são mísseis do tipo ar - terra, você pode destruir todos os tipos de alvos terrestres e marinhos.

Porque existem dois modos de canhão?

F-15 Strike Eagle II possui canhões ar - ar para atacar outros aviões, e canhões ar - terra para atacarem alvos terrestres.

O que é o Mostrador de Comandos Frontais (HUD)?

O HUD coloca à sua disposição importantes informações de vôo (vista da cabine). Dessa maneira, quando estiver em combate, você não tem que desperdiçar tempo para consultar os indicadores, e pode continuar olhando para o céu atrás de caças inimigos.

Não Consigo Derrubar Nenhum Avião; o que eu estou fazendo de errado?

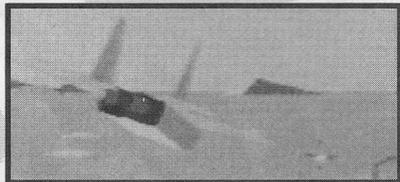
Verifique se você tem selecionado mísseis ou canhões ar - ar. Se estiver selecionado mísseis ar - terra, pressione o **Botão B** para mudar a sua seleção. No modo míssil ar - ar, espere até captar o seu alvo (a captação é indicada por um hexágono ao redor do avião), tente enquadrar o avião no círculo grande do alvo e dispare!

Posso Pilotar o Avião Utilizando uma das Vistas Externas?

A melhor maneira de jogar F-15 Strike Eagle é da vista principal da cabine (vista frontal). Nela você pode ver todas as informações dos aviões inimigos, alvos, velocidade e altitudes. Porém, você pode pilotar o avião de qualquer vista, especialmente das Vistas de Pistas e Perseguição.

Quais são as Vistas mais úteis em F-15 Strike Eagle?

Além da vista frontal padrão, a Vista de Alvos mostra o F-15 Strike Eagle em primeiro plano com o alvo no fundo; a Vista do Inimigo mostra o alvo em primeiro plano e o F-15 Strike Eagle no fundo. Estas vistas também são úteis para encontrar a pista de aterrissagem da sua base.



O que representam os círculos grande e pequeno no mostrador da cabine?

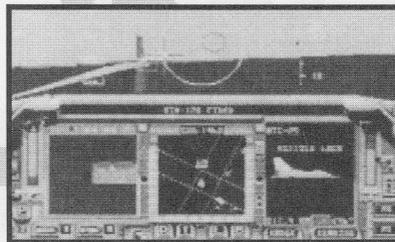
O círculo grande do HUD representa o círculo de mira do míssil, para todos os mísseis. O círculo pequeno é o círculo de mira do canhão e só aparecerá se as armas forem selecionadas pressionando o **Botão B**.

Como posso chegar no alvo rapidamente?

Você pode usar a opção Tempo Acelerado. Quando você tiver voando pressione o **Botão Início** para Paralisar o jogo e depois o **Botão C** para ver todas as opções. Destaque Time Warp On (Tempo Acelerado Ativado) e pressione o **Botão Início**. Você retornará para o jogo no Modo Tempo Acelerado. Repita o processo para desativar o Tempo Acelerado.

O que é melhor, derrubar todos os aviões possíveis ou tentar cumprir a minha missão antes de mais nada?

Completar a missão é seu objetivo principal, mas o inimigo tentará defender as suas posições. Você será atacado por todos os tipos de aviões e mísseis, e terá que fazer o melhor para sobreviver e completar a missão.



O que significa quando a cabine balança?

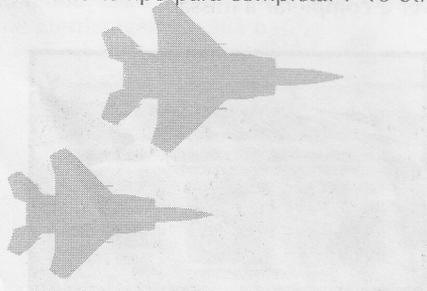
Você foi atingido por um míssil ou tiro de canhão inimigo. Tome uma ação evasiva ou faça uma manobra para baixo rapidamente.

Como eu encontro minha própria Base?

As setas do Rumo levarão você para a sua Base depois que você tiver destruído o alvo da sua missão. Se você selecionar mísseis ar - terra (**Botão B**) a sua Base aparecerá marcada da mesma forma que os outros objetos (alvos). Aproxime com Rumo de 00 (Norte) ou 180 (Sul).

Como posso conseguir medalhas e promoções?

Você conseguirá pontos por completar missões com êxito, por derrubar aviões inimigos e destruindo as suas posições. Perderá pontos se atacar forças aliadas. Se você conseguir pontos suficientes, receberá medalhas e promoções. Uma forma de jogar o jogo é tentar alcançar o ranking mais alto em cada um dos quatro níveis (de Rookie a Ace) e nos seis combates mundiais (da Líbia a Europa). Isto fará com que você leve muito tempo para completar F-15 Strike Eagle III!



A SUA PRIMEIRA MISSÃO

Siga essas instruções para começar o jogo no nível mais simples.

- Pressione o **Botão Início** até você ver a Tela de Seleção de Jogo (Game Select Screen). Escolha Começar Jogo (Start Game).
- Entre com o nome do seu piloto selecionando as letras (ou apenas pressione o **Botão Início**).
- Nível de Dificuldade (Difficulty Level): selecione Rookie (nível novato) ou apenas pressione o **Botão Início**.
- Região do Jogo (Game World): selecione Líbia (ou apenas pressione o **Botão Início**).
- Introdução da Missão (Mission Briefing): examine os alvos Primários e Secundários (ou apenas pressione o **Botão Início**).
- Mapa Estratégico (Strategy Map): verifique a posição da sua Base, e os Alvos Primários e Secundários (ou apenas pressione o **Botão Início**).



- Você irá se ver na cabine do seu F-15 Strike Eagle II. Use o **Botão D** para pilotar o avião (ou deixe o piloto automático lhe guiar).



- Alinhe a seta amarela do Rumo Posicionado com o centro da Escala do Rumo (ou deixe o piloto automático lhe guiar).
- Quando o Monitor de Câmera de localização mostrar uma imagem do Alvo Primário e piscar com a mensagem "PRIMARY" (Primário), aguarde pelo hexágono vermelho (figura de seis lados) no centro do círculo grande da mira. Isso significa que você captou o seu alvo. No modo Rookie, o míssil apropriado (Ar - Terra) já estará pré-selecionado. Pressione o **Botão C** para disparar.

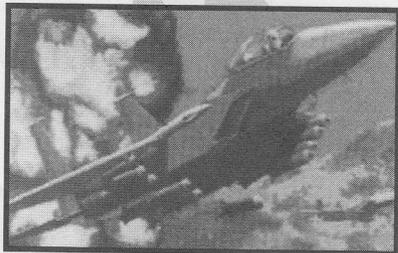
- Dirija-se para o Alvo Secundário da mesma maneira. Lembre-se que o inimigo tentará impedi-lo usando todos os seus recursos.
- Pressione o **Botão B** para selecionar os mísseis Ar - Ar. Se você captar um avião inimigo aperte o **Botão C** (quando estiver dentro do círculo grande da mira no seu Mostrador de Comandos Frontais (HUD)).
- Voe para a sua terceira Posição (a sua Própria Base) aliando a seta amarela do Rumo a Posição. Dirija o F-15 até a pista e aterrisse. Nos níveis Rookie e Piloto você irá aterrisar sem complicações, sempre que aterrisar sobre a pista.
- Examine os resultados da sua missão, os pontos ganhos e depois o Informe de Conclusões.
- Verifique se tem alguma recompensa ou promoção.
- Verifique o Status do seu Piloto e anote a sua Senha (Password). Introduza a Senha na próxima vez que voar para continuar a sua carreira de piloto.

PREPARAÇÃO DO VÔO

Preliminares

- Desligue o interruptor do seu Mega Drive.
- Insira o cartucho F-15 Strike Eagle II e pressione para baixo com firmeza.
- Ligue o seu Mega Drive. Você verá a tela do título.
- Pressione o **Botão Início** durante essas telas e o jogo passará para a tela de Seleção de Jogo (Game Selection).

(Se você não pressionar o **Botão Início**, você verá uma demonstração de vinte segundos do F-15 Strike Eagle II. Se pressionar o **Botão Início** durante a demonstração retornará para a tela do título).



Tela de Seleção do Jogo

Serão lhe oferecidas as seguintes opções:

- Começar o Jogo (Start the Game).
- Entrar com a Senha (Enter a Password).
- Selecionar as Opções de Jogo (Select Game Options)
- Selecione pressionando para CIMA ou para BAIXO no **Botão D** do controle do Mega Drive.
- Destaque a sua escolha e pressione o **Botão Início**.

Começar o Jogo

Selecione essa opção para começar um novo jogo.

Entrar com a Senha

Selecione essa opção para mover o jogo para a tela da Senha. Aqui você pode carregar um jogo anterior (continuar a carreira de um piloto) usando o Sistema de Entrar com a Senha. Você terá uma nova senha depois de cada missão. O seu marcador, classificação, medalhas conquistadas e o nível de dificuldade são guardados na senha.

Opções de Jogo

Selecione para ver a tela de Opções.

Aqui você pode configurar os controles do jogo (botões A, B e C para ajustar o seu estilo de jogo), testar os sons e verificar os créditos.

Tela para Entrar com os Nomes

Depois de ter escolhido Começar o Jogo você deverá entrar com o seu nome (usando um sistema de seleção de caracteres). Se você já entrou com o nome num jogo anterior, será o nome que aparecerá nos jogos seguintes. Para mudar o nome do seu piloto, destaque DEL e entre com outro nome.

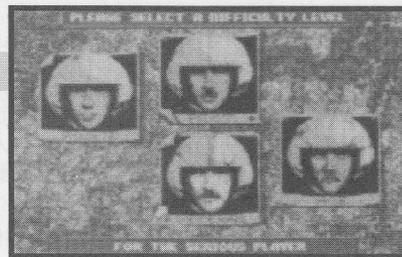
Pressione o **Botão Início** para mover para a Tela de Seleção do Nível de Dificuldade.

Tela de Seleção do Nível de Dificuldade

Há quatro níveis de dificuldade no F-15 Strike Eagle II:

Rookie (Novato):	Para Principiantes
Pilot (Piloto):	Um Desafio Real
Veteran (Veterano):	Para o Jogador com Experiência
Ace (Expert):	Para os Ases do Ar.

Pressione para CIMA, para BAIXO, para a ESQUERDA, para a DIREITA o **Botão D**, e pressione o **Botão Início**, quando o nível de dificuldade que você quer estiver destacado.



O jogo fica mais difícil desde **Rookie** até **Ace** nesta ordem:

- Em cada nível superior, as habilidades do inimigo, qualidade do equipamento e os ataques aumentam.
- O vôo do F-15 Strike Eagle se torna mais realista à medida que avança pelos níveis de dificuldade.
- O F-15 Strike Eagle está equipado com:

16	AMRAAMS
8	Mavericks
1000	Balas de Canhão (auto carregáveis em 8 segundos)
30	Cartuchos
30	Sinalizadores

Além de tudo isso, os níveis Rookie e Pilot tem as seguintes características:

- Nos níveis Rookie e Pilot, você começa o jogo voando sobre a sua própria Base.
- No nível Rookie, se você sair demais do rumo, solte o **Botão D** e o piloto automático se encarregará de colocar o F-15 Strike Eagle de volta na trajetória de vôo para o Alvo da Missão.
- Nos níveis Rookie e Pilot, quando o Alvo da Missão estiver ao alcance, o tipo correto do míssil é escolhido para você, e o alvo é selecionado automaticamente. Tudo o que você precisa fazer é esperar até captar o alvo e pressionar o **Botão C** de disparo.
- No nível Rookie, o seu avião não terá limite de combustível.



Tela de Seleção da Região do Jogo

Tem seis regiões de jogo onde o F-15 Strike Eagle pode executar uma série de missões:

Líbia (Libya)

Através da Linha da Morte

O Golfo (The Gulf)

Mantendo abertos os Caminhos do Mar

Vietnã (Vietnam)

A Guerra Aérea Americana mais Longa

Oriente Médio (Middle East)

Eagles contra Migs

Cabo Norte (Nordkapp)

No Território Soviético

Europa (Europe)

Violenta Tempestade Vermelha

Selecione uma região de jogo pressionando o **Botão D** para CIMA, para BAIXO, para a ESQUERDA, para a DIREITA, e pressione o **Botão Início**.

Cada região de jogo tem missões que se tornam cada vez mais difíceis. Líbia tem as missões mais fáceis. A Europa tem as missões mais difíceis.

Tela de Introdução da Missão

Quando a região do jogo tiver sido selecionada, você verá a Tela de Introdução da Missão.

A Tela de Introdução da Missão mostra a sua própria Base de decolagem, fotos dos Alvos Primários e Secundários, e os nomes e localização deles.

Pressione o **Botão Início**, da Tela de Introdução da Missão, para passar para a Tela do Mapa Estratégico.

Tela do Mapa Estratégico

A Tela do Mapa Estratégico mostra um mapa da região do jogo e inclui:

1. O ponto de decolagem (ou Própria Base) marcado com um "H".
2. Os Alvos **Primários** e **Secundários** marcados com "1" e "2".
3. Pressione o **Botão Início** para entrar na cabine do F-15 Strike Eagle.

O JOGO

Decolagem

- Nos níveis Rookie ou Pilot, o jogo começa com o avião no ar, bem em cima da sua Própria Base.
- Nos níveis Veteran e Ace, você estará na cabine do F-15 sobre a pista de decolagem. O impulso do motor aumentará automaticamente. Pressione para BAIXO o **Botão D**, quando o F-15 alcançar uma velocidade suficiente, e ele irá decolar.

Os Comandos de Vôo

Mergulhar	Botão D para Cima
Subir	Botão D para Baixo
Inclinar para Esquerda	Botão D para a Esquerda
Inclinar para Direita	Botão D para a Direita
Pausa	Botão Início
Selecionar Alvo	Botão A (Toque)
Selecionar Arma	Botão B
Percorrer a lista:	AMRAAM
	Canhão (Modo Ar)
	Maverick
	Canhão (Modo Terra)

Disparo de Arma **Botão C**
 Mudar Botão **Botão A** (Mantenha pressionado com o **Botão D**)

Acelerar/PósCombustão

Ativada **Botão A + Botão D** para Cima

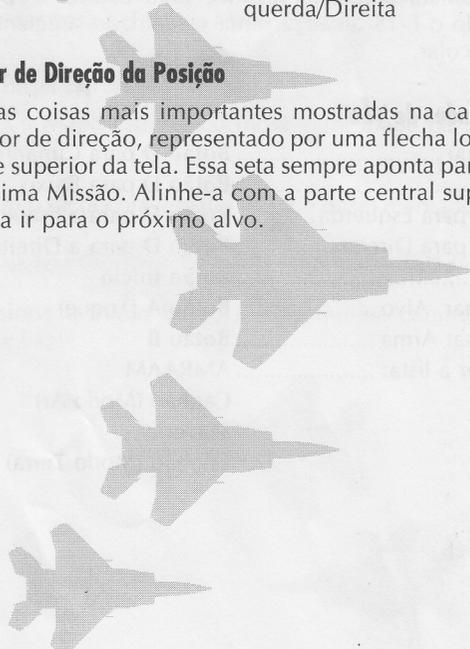
Desacelerar/PósCombustão

Desativada **Botão A + Botão D** para Baixo

Lançar Torpedo **Botão A + Botão D** para Esquerda/Direita

Indicador de Direção da Posição

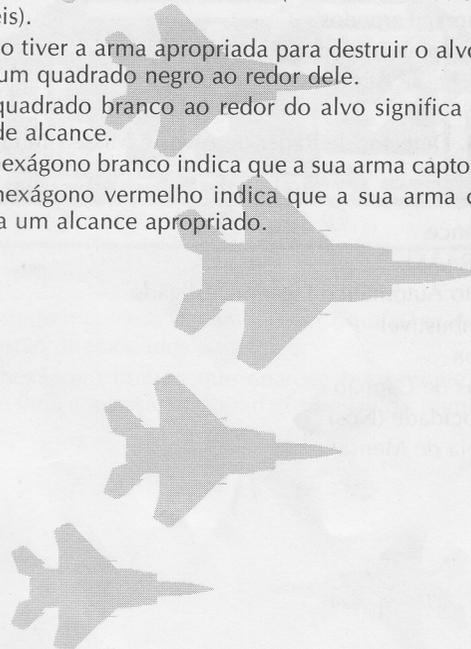
Uma das coisas mais importantes mostradas na cabine é o indicador de direção, representado por uma flecha localizada na parte superior da tela. Essa seta sempre aponta para o Alvo da próxima Missão. Alinhe-a com a parte central superior da tela para ir para o próximo alvo.



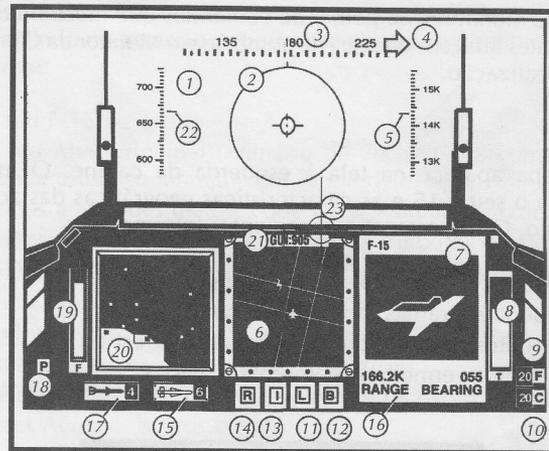
Tela de Comandos Frontais (HUD)

A tela de comandos frontais mostra:

- A velocidade do F-15 na esquerda.
- O Rumo, na parte superior.
- A Altitude (em pés) na direita.
- O visor do canhão (se estiver selecionado os canhões).
- O círculo de mira de mísseis (se estiver selecionado os mísseis).
- Se não tiver a arma apropriada para destruir o alvo, aparecerá um quadrado negro ao redor dele.
- Um quadrado branco ao redor do alvo significa que está fora de alcance.
- Um hexágono branco indica que a sua arma captou o alvo.
- Um hexágono vermelho indica que a sua arma captou o alvo a um alcance apropriado.



1. Mostrador de Comandos Frontais
2. Círculo da Mira (Mísseis)
3. Escala do Rumo (Graus)
4. Indicador de Direção da Posição
5. Altura (1.000 pés)
6. Mostrador Tático
7. Monitor da Câmera de Localização
8. Impulso
9. Inflamar Torpedos
10. Interceptar Torpedos
11. Marcha de Aterrissagem
12. Breque
- 13 e 14. Detector de Radar de Alvos e Mísseis Infra Vermelhos
15. Maverick
16. Alcance
17. AMRAAM
18. Piloto Automático Ligado/Desligado
19. Combustível
20. Mapa
21. Balas de Canhão
22. Velocidade (Nós)
23. Janela de Mensagem.



- Um ponto quadrado vermelho indica que os mísseis inimigos estão direcionados para você.
- Um hexágono branco que aparece brevemente com um nome indica a posição do radar terrestre do inimigo.

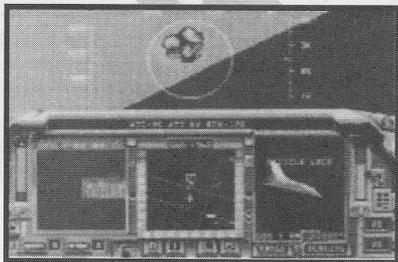
O Painel de Comandos

Há três monitores no painel de comandos que mostram duas diferentes imagens da zona de combate e o Monitor da Câmera de Localização.

Mapa

O mapa aparece na tela à esquerda da cabine. O mapa mostra o seu F-15 e as características geográficas das zonas do jogo. O mapa mostra as seguintes informações:

- A figura cinza representa o seu avião F-15.
- Os pontos laranjas indicam os alvos terrestres.
- Os pontos negros indicam os radares terrestres.
- Os pontos vermelhos representam aviões.



Mostrador Tático

O monitor no centro da cabine é o Mostrador Tático. O F-15 está situado no centro e o mostrador gira ao redor e mostra o seguinte:

- O seu F-15 no centro.
- O seu Alvo Principal (Primário ou Secundário) como um grande asterisco laranja (com forma de estrela).
- Aviões a altitudes maiores que você - símbolos azuis.
- Aviões na mesma altitude que você - símbolos vermelhos.
- Aviões a altitudes menores que você - símbolos marrons.
- Alvos captados, num quadrado cinza.
- Grelha de 16 Km - linhas retas marrons.
- Radar Terrestre - discos de radar marrons.
- Radar de Navio de Guerra - símbolos de barco em azul.
- Bases Aéreas - blocos cinzas.
- Outros Alvos Terrestres - círculos com uma cruz vermelha.
- Interceptadores de Torpedos Soltos - pontos brancos.
- Inflamadores de Torpedos Soltos - fôgos vermelhos.
- Mísseis teleguiados - Radar - linhas amarelas.
- Mísseis Infra Vermelhos - linhas vermelhas.

Monitor de Localização

Mostra uma vista do alvo captado e lhe fala o tipo de alvo, a distância (em quilômetros) e o rumo (em graus). Se for o seu Alvo Primário ou Secundário, você será avisado. Quando tiver um míssil captado num alvo, uma mensagem irá piscar sobre o alvo. Ele te avisará se o alvo é aliado. Se o objeto for uma base aérea onde você pode aterrissar, o monitor de localização mostrará a palavra "HOME" (Casa - Base Própria).

Qual é a melhor maneira de usar o HUD, o Mapa, o Mostrador Tático e o Monitor de Localização?

Todos os mostradores indicam uma informação parecida mas em formas diferentes.

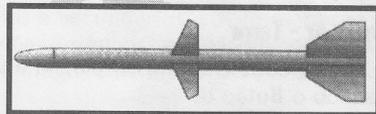
- O mapa indica um alvo terrestre da missão com um ponto laranja e os aviões com pontos vermelhos.
- O Mostrador Tático mantém o F-15 no centro e indica um alvo terrestre da missão com uma estrela (asterisco) laranja e os aviões em azul (sobre você), em vermelho (no mesmo nível que você) e em marrom (debaixo de você).
- A Câmera de localização mostra o alvo atual dependendo do tipo de armas selecionadas, ar - ar ou ar - terra. Também nomeará o alvo.
- O HUD lhe mostra os alvos em três etapas - um quadrado branco (alvo a vista); um hexágono branco (alvo captado e próximo da zona de alcance do míssil); um hexágono vermelho (captado e dentro da zona de alcance do míssil).

Em sua carreira como piloto a habilidade com que maneja toda esta informação, poderá convertê-lo em um Expert ou mantê-lo no nível Rookie.

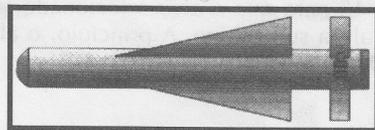
Mísseis

No canto inferior esquerdo do painel de instrução tem um monitor que indica o número de mísseis AMRAAM e Maverick que você tem. Uma luz vermelha indica o míssil selecionado.

1. Mísseis AMRAAM: do tipo ar - ar, de largo alcance, são úteis para destruir os alvos aéreos.



2. Mísseis Maverick: são mísseis ar - terra, úteis para alcançar alvos marinhos ou terrestres.



Canhões

O mostrador de canhão tem um distintivo vermelho de segundo plano que indica o número de disparos restantes. Os canhões ar - ar podem ser utilizados para destruir qualquer tipo de avião. Os canhões ar- terra podem ser utilizados para destruir qualquer alvo terrestre.

Janela de Mensagem

Consulte a Janela de Mensagem acima do painel de instrução para receber conselhos sobre o tipo de armamento selecionado e outras informações importantes.

Atirando Mísseis Ar - Terra

- Selecione o tipo correto de míssil para o alvo que deseja destruir usando o **Botão B**.
- Se o seu alvo não foi auto selecionado, selecione-o apertando o **Botão A**. A figura do alvo aparecerá no Monitor de Localização (no lado direito do painel de comandos). O símbolo de objetos é um quadrado cinza situado no Mostrador do Mapa Tático.
- Pilote o F-15 para que o alvo selecionado seja visível da vista frontal da sua cabine. A princípio, o alvo aparecerá num quadrado branco.

- Se o seu alvo está ao alcance do seu míssil, aparecerá dentro de um hexágono branco.
- Se o seu míssil tiver captado o alvo, o hexágono ficará vermelho. Isto significa que o alvo está dentro da zona de alcance do míssil. Um míssil disparado do F-15 tem uma grande chance de alcançar o alvo.
- Quando tiver captado o alvo e o tiver dentro do círculo grande no centro do HUD, pressione o **Botão C** para disparar seu míssil.

Combate Aéreo

Enquanto a finalidade principal da sua missão será destruir alvos Primários e Secundários, você descobrirá que será atacado por aviões inimigos, e terá que defender-se. Quanto mais aviões inimigos derrubar, mais pontos conseguirá.

- Olhe o seu Mostrador do Mapa Tático para descobrir aviões inimigos:

Avião Azul

Avião Vermelho

Avião Marrom

Avião numa altitude maior

Avião na mesma altitude

Avião numa altitude menor

Disparo de Mísseis Ar - Ar

- Selecione mísseis AMRAAMS
- Tente ficar atrás dos aviões inimigos
- Olhe o Monitor de Localização para verificar que avião está perseguindo. Verifique o alcance e o rumo. Não dispare contra aviões aliados porque perderá pontos no final da missão.
- Esteja preparado para lançar Interceptadores ou Inflamadores de Torpedos contra os mísseis que se aproximam (**Botão A** + **Botão D** para a esquerda ou direita). Fique atento a qualquer ruído sonoro e as luzes de aviso "I"/"R"! Verifique o Mostrador Tático para detectar mísseis na sua direção.
- Selecione - percorrendo a lista - aviões inimigos, pressionando o **Botão A**. O monitor de localização mostrará uma imagem do avião selecionado, informando o seu alcance e rumo.
- Espere pelo piscar da mensagem de "Missile Lock" (Captação do Míssil) no Monitor de Localização. Posicione o hexágono vermelho dentro do círculo grande do alvo do HUD.
- Dispare pressionando o **Botão C**



Disparo de Canhões

- Selecione Canhões (Modo Ar) para abater aviões inimigos. O Mostrador de Localização mostrará o alvo, que também aparecerá no HUD.
- Selecione Canhão (Modo Terra) para disparar contra alvos terrestres/marinhos. O Mostrador de Localização mostrará o alvo, que também aparecerá no HUD.
- Quando tiver usado todas as balas de canhão, aparecerá a seguinte mensagem durante 8 segundos: "RELOADING CANNON" (recarregando canhão). Durante esse tempo você não poderá disparar as suas armas, até você ver a mensagem "CANNON READY" (canhão preparado).

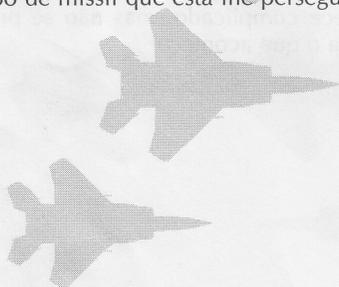
O Visor Histórico

O pequeno círculo do visor mostra onde teriam impacto os projéteis de canhão se fossem disparados nesse momento. O visor é conhecido como "Visor Histórico".

Demora 2 segundos para que os projéteis de canhão percorram a distância máxima de 6 Quilômetros. Tente apontar no ponto hipotético de encontro com o seu alvo numa margem de 2 segundos. Parece complicado, mas não se preocupe, apenas dispare e veja o que acontece!

Como Evitar Mísseis Inimigos

- No canto inferior direito do painel de instrumentos tem dois mostradores numéricos marcados F e C, que indicam a quantidade restante de cartuchos de Interceptadores e Inflamadores de torpedos. Os Interceptadores e Inflamadores devem ser usados segundo marcado pelos indicadores luminosos debaixo do Mostrador do Mapa Tático.
- Quando um míssil inimigo é disparado contra o F-15, soará um tom de aviso. Você verá um míssil dirigindo-se em direção do F-15 no Mostrador Tático.
- Se o míssil inimigo começar a perseguição do F-15 (o que significa que irá atingir brevemente o seu avião), se ouvirá um som agudo e constante. Uma das luzes de aviso I ou R se acenderá, segundo o tipo de míssil perseguidor: I para um míssil Infra Vermelho, R para um míssil busca - Radar. Um torpedo deve ser solto quando ouvir esse som constante.
- Para soltar um torpedo, mantenha pressionado o **Botão A** e pressione o **Botão D** para a ESQUERDA ou DIREITA. Os computadores do F-15 decidem se devem lançar um Interceptador ou um Inflamador de torpedos. Dependendo do tipo de míssil que está lhe perseguindo.



Aterrissagem

Depois de destruir os dois alvos da missão, siga o Indicador de Direção de Posição até a sua Base. Aterrisse posando o F-15 na pista, o mais suave possível.

Se você aterrisar na Base sem destruir ambos os Alvos da Missão, o seu F-15 será recarregado e reabastecido.

No Nível Rookie, o avião pode bater na pista. Porém, nos níveis de dificuldade superiores o F-15 deve aterrisar com maior precisão:

- Localize a pista da sua Base por meio da seta do Rumo de Posição e selecione mísseis ar - terra.
- Use a Vista do Alvo e o Mostrador Tático para aproximar-se da pista desde o norte (Rumo 00) ou desde o Sul (Rumo 180).
- Reduza a velocidade (**Botão A + Botão D** para Baixo) para 150 nós.
- Desça pouco a pouco.
- A marcha de aterrissagem se ativará automaticamente.
- Mantenha o pico ligeiramente elevado e pouse o avião na pista com suavidade.
- Ao tocar a terra, os freios do trem de aterrissagem se acionarão automaticamente.



SELEÇÕES DO MODO PARALISADO

Quando você pressiona o **Botão Início** durante o jogo, a ação é paralisada e a Tela do Modo Paralisado aparece, o que lhe oferece três opções:

Cockpit Views (Vistas da Cabine)

Pressionando o **Botão A** você irá para a Tela das Vistas da Cabine.

Há quatro vistas da cabine que podem ser selecionadas pressionando o **Botão D**.

Para Cima	Vista Frontal (Tela Principal da Cabine)
Para Baixo	Vista Traseira
Para Esquerda	Vista Esquerda
Para Direita	Vista Direita
Início	Continuar o Jogo

Vistas Externas

Pressione o **Botão B** para ver a Tela das Vistas Externas.

F-15 Strike Eagle tem sete vistas externas, que podem ser selecionadas pressionando para CIMA, para BAIXO, para a ESQUERDA, para a DIREITA, A, B; e C no seu controle do Mega Drive.

Para Cima

Vista Frontal

Para Baixo

Vista Traseira (Atrás do F-15)

Para a Esquerda

Vista de Perseguição (De um avião perseguidor)

Para a Direita

Vista Lateral

Botão A

Vista do Alvo (F-15 e Alvo)

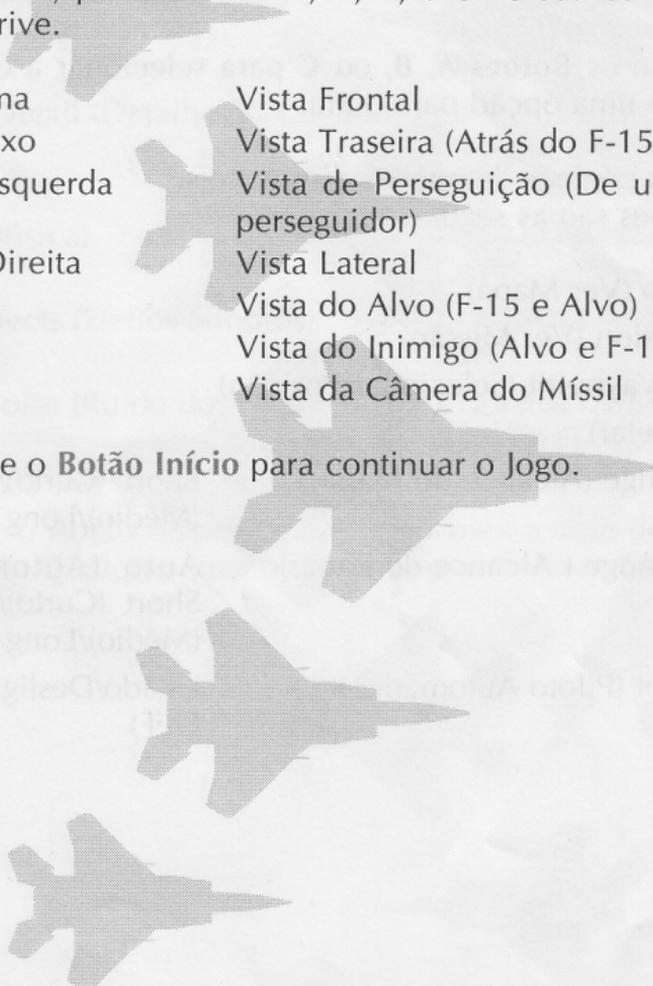
Botão B

Vista do Inimigo (Alvo e F-15)

Botão C

Vista da Câmera do Míssil

Pressione o **Botão Início** para continuar o Jogo.



Menu de Opções

Pressione o **Botão C** para ver o Menu de Opções

Pressione para CIMA, para BAIXO, para a ESQUERDA, para a DIREITA, no **Botão D** para mover a barra de destaque para uma opção.

Pressione os **Botões A, B, ou C** para selecionar a opção ou pular de uma opção para outra.

Há duas páginas de opções disponíveis.
As opções são as seguintes:

See Map (Ver Mapa)

See Mission (Ver Missão)

Select Waypoint (Selecionar Posição)

Eject (Ejetar)

Map Range (Alcance do Mapa)

Short (Curto)/Medium (Médio)/Long (Longo)

Radar Range (Alcance do Radar)

Auto (Automático)/Short (Curto)/Medium (Médio)/Long (Longo)

Autopilot (Piloto Automático)

Ligado/Desligado (On/OFF)

Time Warp (Tempo Acelerado)

Ligado/Desligado (ON/OFF)

Reset Machine (Reinício)

Ligado/Desligado (ON/OFF)

Course Correction (Correção de Trajetória- somente no Nível Rookie)

Ligado/Desligado (On/OFF)

Scenary Detail (Detalhe do Cenário)

Low (Superficial)/Medium (Médio)/High (Detalhado)

Music (Música)

Ligada/Desligada (ON/OFF)

Sound Effects (Efeitos Sonoros)

Ligado/Desligado (ON/OFF)

Engine Noise (Ruído dos Motores)

Ligado/Desligado (ON/OFF)

Pressione o **Botão Início** para retornar para a Tela de Modo Paralisado. Qualquer opção que tiver escolhido será ativada.

Aqui está uma breve descrição de cada uma das Opções do Modo Paralisado.

Ver Mapa

Ao selecionar essa opção, você verá um mapa da região do jogo, com a posição do F-15 Strike Eagle, o Alvo Primário, o Alvo Secundário e a sua Base marcados por símbolos.

Ver Missão

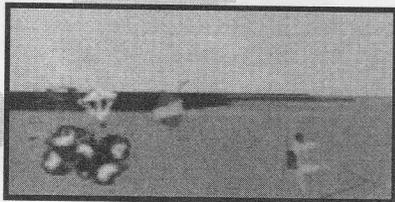
Esta opção mostra a Tela de Instrução da Missão

Selecionar Posição

Esta opção permite escolher a Posição que você quer voar, eleger entre o Alvo Primário, Alvo Secundário ou Própria Base, pressionando os **Botões A, B, ou C.**

Ejetar

Ao escolher esta opção se obtém a mensagem "BAIL OUT OF THE CRAFT? ARE YOU SURE? YES/NO" (Abandonar o avião? Tem certeza? Sim/Não). Se selecionar Sim, o piloto será arremessado e a missão atual acabará. Se você selecionar Não, retornará para o Menu de Opções.



Alcance do Mapa

Esta opção permite decidir o nível de aumento da escala do mapa mostrado no painel de instrumentos. Escolha entre curto, médio ou longo alcance.

Alcance do radar

Esta opção ajusta o alcance requerido do sistema de radar interno, a eleger entre curto, médio e longo. Além disso, existe um Alcance de Radar Automático que se ajusta automaticamente dependendo das características da missão.

Piloto Automático

Ativa o Piloto Automático do F-15, que se encarregará de levar o avião ao destino selecionado nesse momento.

Tempo Acelerado

O Tempo Acelerado aumenta a velocidade que passa o tempo, e é útil quando se voa entre um alvo de uma missão para outro.

Reinício

Ao escolher esta opção aparecerá uma mensagem "WARNING: RESET THE GAME - ARE YOU SURE? YES/NO" (Aviso: Reinicia o Jogo. Tem Certeza? Sim/Não). Se selecionar Sim, o jogo atual acaba. Se selecionar Não, regressa para o Menu de Opções.

Correção de Trajetória

Esta opção permite ativar/desativar a Correção de Trajetória do Piloto Automático disponível no nível Rookie.

Detalhe do Cenário

Esta opção ajusta o grau de detalhe que oferece o jogo. Pode escolher entre visão Superficial, Média e Detalhada. O nível é pré-selecionado para médio. Quanto mais alto for o grau de detalhamento, mais devagar andará o jogo.

Música

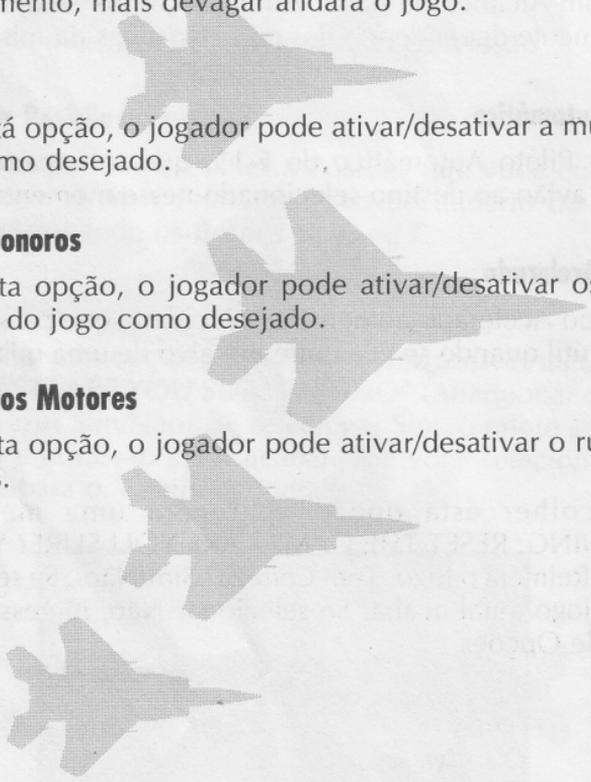
Com esta opção, o jogador pode ativar/desativar a música do jogo como desejado.

Efeitos Sonoros

Com esta opção, o jogador pode ativar/desativar os efeitos sonoros do jogo como desejado.

Ruídos dos Motores

Com esta opção, o jogador pode ativar/desativar o ruído dos motores.



TELA DE INSTRUÇÃO DA MISSÃO

Ao acabar a missão (depois de aterrissar, Bater ou ser Ejetado) você entra na Tela de Introdução da Missão.

- A Tela de Introdução da Missão mostra um mapa da região do jogo, e oferece as opções: "NEXT EVENT" (próxima ação) e "EXIT DEBRIEFING" (informe de conclusão).
- Se você seleciona "NEXT EVENT", a trajetória da missão do F-15 aparece marcada no mapa. É registrado a pontuação do jogador e o número de alvos inimigos e aliados destruídos.
- Se você seleciona "EXIT DEBRIEFING", o jogo vai para a próxima tela.
- Se você bateu, verá uma imagem de um F-15 derrubado. Acabou o jogo.
- Se você foi ejetado pela terceira vez, você receberá um trabalho de despacho. É o fim do jogo. Porém, toda vez que ganhar uma promoção, suas ejeções serão anuladas do seu arquivo.
- Se você tiver ganhado pontos de missão suficientes para ganhar uma medalha ou uma promoção (sempre que tiver sobrevivido a uma missão), depois da Tela de Introdução da Missão aparecerão as telas "Medal Award" (Medalha) e "Promotion Award" (Promoção).

Depois o jogo vai para a Tela de Status do Piloto.



TELA DE STATUS DO PILOTO

Nela aparecem sua classificação, nome, nível de dificuldade que está jogando, o número de missões realizadas, a pontuação atual, o número de ejeções e as medalhas que tiver ganhado.

E o mais importante, essa tela lhe dá uma Nova Senha (New Password) relacionada com a missão que acabou de voar. Anote esta senha e introduza-a quando começar outro jogo como o mesmo piloto.

CUIDADOS COM O SEU CARTUCHO

- Não danifique ou molhe o seu cartucho.
- Não o deixe exposto à luz direta do Sol ou próximo à qualquer outra fonte de calor.
- Dê uma pausa durante jogos muito longos para que você e o cartucho Mega Drive possam descansar.

TEC TOY

CERTIFICADO DE GARANTIA

A **TEC TOY** garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um posto de Assistência Técnica Autorizada da **TEC TOY** munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do produto e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada **TEC TOY**.

TEC TOY

NºCC034993726

PRODUZIDO NA ZONA FRANCA DE MANAUS

TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS S.A.
Estrada Torquato Tapajós, 5408 - Bairro Flores
Manaus - AM - CEP 69048-660 - Indústria Brasileira
CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR
Av. Ermanno Marchetti, 576 - São Paulo - SP
CEP 05038-000 - Tel.: (011) 831-2266