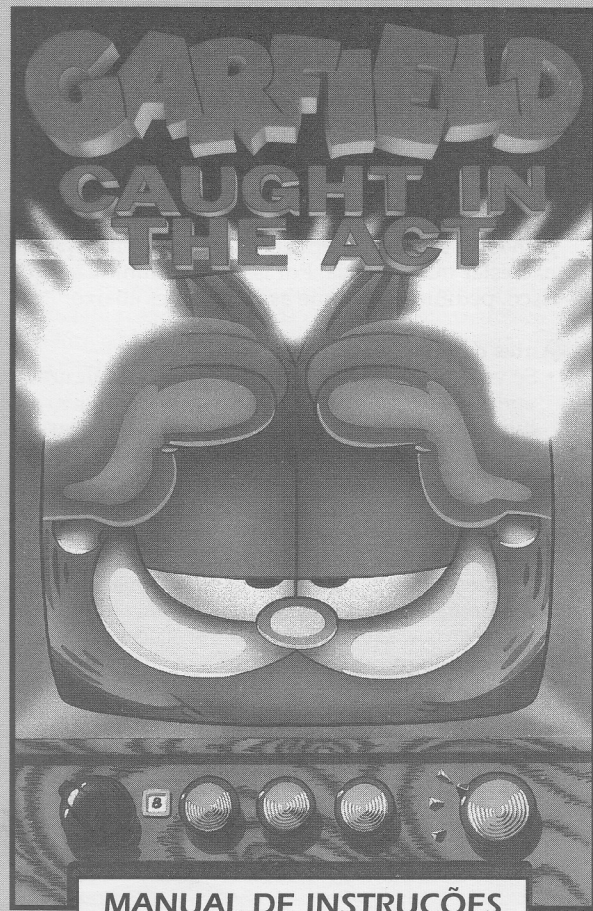


TEC TOY

PRODUZIDO
NA ZONA FRANCA
DE MANAUS

CONHEÇA A AMAZONIA

MEGA DRIVE®



SEGA

TEC TOY

ATENÇÃO

Por favor, leia o aviso abaixo antes de usar seu video game ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar. Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz de tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimizar qualquer risco, pedimos que tome as precauções abaixo:

Antes de Usar:

- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda de sentido quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico antes de jogar.
- Sente-se, no mínimo, a 2,5 m da tela de televisão.
- Se você estiver cansado ou tiver dormido pouco, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado.
- Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem iluminado.
- Utilize a menor tela de televisão possível para jogar (de preferência 14 polegadas).

Durante o Jogo:

- Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando video game.
- Os pais devem supervisionar os filhos no uso do video game. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigem, visão alterada, contrações nos músculos ou olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte o seu médico.

IMPORTANTE

Escolha a alternativa correta:

Qual é a sua forma preferida de lazer?

- | | |
|-------------------------|-------------------------|
| (a) Jogar video games | (d) Todas as acima |
| (b) Praticar esportes | (e) Nenhuma das acima |
| (c) Curtir a natureza | |

Se você escolheu a alternativa (a), parabéns!! Você tem em suas mãos um dos mais modernos equipamentos de entretenimento eletrônico de todo o mundo, o que, em outras palavras, significa diversão garantida por muito tempo.

Se você escolheu a alternativa (b), parabéns!! A prática de esportes é fundamental para evitar o surgimento de uma série de problemas que podem comprometer a saúde do seu corpo.

Se você escolheu a alternativa (c), parabéns!! A natureza é a única fonte de vida que nós temos, e sua devastação indiscriminada prejudica todo e qualquer ser vivo em nosso planeta.

Se você escolheu a alternativa (d), merece um triplo parabéns!! Você realmente sabe levar a vida de uma maneira inteligente. Consegue se divertir, não se esquece do lado físico e se preocupa com o bem-estar geral. Nota 10 para você!!

E finalmente, se você escolheu a alternativa (e) ... você não deve ser deste planeta!!

Este teste é apenas uma maneira que nós encontramos para dizer a você que, além de jogar video game, é essencial saber dividir seu tempo livre com outras atividades que também são muito importantes para você e para aqueles que estão à sua volta.

Detone o seu Video Game, Pratique Esportes e Proteja a Natureza!

Mostre que você realmente é uma feral!

COMO COLOCAR O CARTUCHO NO MEGA DRIVE

1. Certifique-se de que o MEGA DRIVE está desligado. Conecte o joystick 1.
2. Coloque o cartucho GARFIELD™ Caught in the Act no console (veja figura), conforme explica o manual do MEGA DRIVE.
3. Ligue o MEGA DRIVE. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o cartucho está bem colocado. Depois ligue-o novamente.
4. GARFIELD™ Caught in the Act é para um jogador.

IMPORTANTE: Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o MEGA DRIVE estiver ligado.



PRESO NO MUNDO SELVAGEM DA TELEVISÃO!



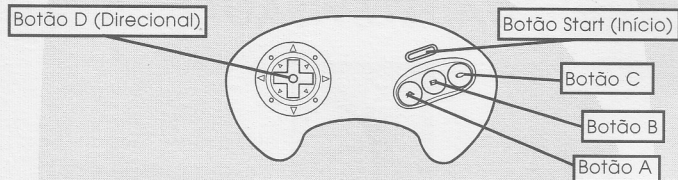
Este felino famoso aprontou novamente!

Quando estava perseguindo o Odie, Garfield destruiu a televisão de Jon. Tentando consertá-la, ele deixou de colocar algumas peças importantes. Foi assim que o Garfield criou "Glitch", que, por sua vez, colocou o gato no mundo maluco da televisão. E não vai ser fácil sair dessa.

Jogue fedorentas espinhas de peixe em terríveis pterodáctilos em Cave Cat 3,000,000 BC. Abra caminho através de ratos mumificados nas caóticas catacumbas de The Curse of Cleofatra. E pule através dos telhados e sombrias ruas de Catsablanca!

Visite seis níveis, incluindo Count Slobula's Castle e The Revenge of Orangebeard. Para ajudar o Garfield a escapar deste mundo selvagem da Televisão, você precisará passar por todas as fases.

ASSUMA O CONTROLE!



Botão D (Direcional)

Antes de jogar:

- Para a esquerda/direita, seleciona as caixas na Tela da Senha.
- Para cima ou para baixo, circula através dos personagens na Tela da Senha.

Durante o jogo:

- Para cima, faz o Garfield olhar para cima.
- Para a esquerda/direita, faz o Garfield andar nestas direções.
- Para baixo, faz o Garfield abaixar.
- Para a esquerda/direita, faz o Garfield empurrar objetos quando estiver próximo a eles.

Botão Início

Antes de jogar:

- Avança da Tela do Título e da Sequência de Introdução
- Avança da Tela de Introdução de cada Fase.

Durante o jogo:

- Pausa ou continua o jogo.

Botão A

- Faz o Garfield atirar a sua munição

Botão B

- Faz o Garfield atacar com a sua arma.

Botão C

- Faz o Garfield pular.

A TELA DE TÍTULO DE GARFIELD: CAUGHT IN THE ACT



Quando você ligar o seu Mega Drive, você verá o logotipo da Sega e o logotipo Interativo. Pressione o **Botão Início** para começar um novo jogo e você verá a história de como o Garfield se meteu nesta confusão. Depois, você passará para a Tela de Início da Fase. Para pular a história, pressione o **Botão Início** duas vezes na Tela do Título e vá diretamente para a Tela de Início da Fase.

Para continuar um jogo que você começou anteriormente, pressione o **Botão D** para a direita na Tela do Título e depois pressione o **Botão Início** para passar para a Tela de Opções. Selecione "Password" (Senha) e escreva a sua Senha.

A TELA DE OPÇÕES



Pressione o **Botão D** para cima ou para baixo para circular por estas opções:

Difficulty (Dificuldade)

Pressione o **Botão D** para a esquerda ou para a direita para escolher entre Normal e Kitty (Fácil).

Password (Senha)

Pressione o **Botão A** para avançar para a Tela da Senha.

Music Test (Teste de Música)

Pressione o **Botão D** para e a esquerda ou para a direita para selecionar a música.

Sound Effects Test (Teste de Efeitos Sonoros)

Pressione o **Botão D** para a esquerda ou para a direita para selecionar os efeitos sonoros. Depois pressione qualquer Botão para ouvi-los.

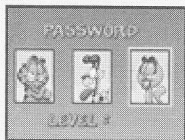
Bonus Round (Rodada de bônus)

Pressione qualquer Botão para praticar na Rodada de Bônus.

Exit (Saída)

Pressione qualquer Botão para voltar para a Tela do Título.

A TELA DA SENHA



Quando você ficar sem vidas e sem Continues, você receberá uma Senha. A Senha é uma combinação de três figuras do Garfield e seus amigos. Anote a Senha.

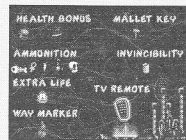
Quando você quiser recomençar um jogo, selecione a opção Password (Senha) na Tela de Opções para acessar esta tela. Pressione o **Botão D** para a esquerda ou para a direita para selecionar uma das três figuras. Pressione-o para cima ou para baixo para selecionar os personagens. Pressione o **Botão Início** para escrever a sua Senha. O jogo começará na última fase que você tinha alcançado antes do jogo terminar.

A TELA DE INÍCIO DA FASE



Guie o Garfield através do Mundo Selvagem da Televisão para encontrar a porta que o levará para a próxima fase.

ITENS E OUTRAS COISAS ÚTEIS



Espalhados pelas fases, Garfield encontrará muitos itens e outras coisas úteis.

Health Bonus (Bônus de Saúde) - Pegue deliciosos hambúrgueres e pizzas de pepperoni para restaurar a vida de Garfield.

Ammunitions (Munição) - Encontre mais munição para derrotar os lutadores sujos.

Extra Life (Vida Extra) - Destrua a cabeça do Garfield para conseguir uma vida extra.

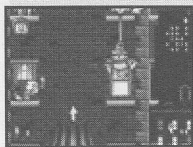
Way marker (Marcador de caminho) - Quando você passar por Pooky, você recomençará daquele ponto.

Mallet Key (Maleta com chave) - Encontre a maleta com chave e vá para a Rodada de Bônus.

Invincibility (Invencibilidade) - Um gole na caneca de café do Garfield o tornará invencível por 15 segundos!

TV Remote (Controle da TV) - Agarre o controle remoto e vá para a próxima sub-fase ou fase.

INDICADORES NA TELA



Abra seu caminho através das fases coletando munição e derrotando os seus inimigos. No caminho você irá encontrar munição extra e outros itens úteis. Você também precisará ver por onde anda para sair de algumas situações de perigo.

No final da fase, você encontrará o Chefão. Derrote o Chefão para reservar o seu lugar na próxima aventura.

Fique de olho nestes indicadores:

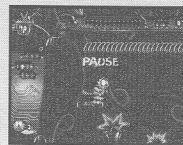
Barra de vida: Veja a tela de TV para ver os seus pontos de vida. "10" significa que Garfield está em plena forma; "1" significa que ele já está quase batendo as botas.

Número de Vidas: Ao contrário dos gatos normais, Garfield começará com três vidas, mas poderá coletar vidas extras nas fases.

Munição: Você começará cada fase com 10 peças de munição no modo Normal e 20 no modo Kitty (Fácil). Mas você terá a chance de pegar mais munição no caminho. Veja este mostrador para ver quanta munição você ainda tem.

Nota: Em cada aventura, Garfield usará munições diferentes. Verifique o indicador em cada rodada para saber o que procurar.

A TELA DA PAUSA



Se a diversão ficar muito agitada (ou se você quiser tirar uma pequena soneca), você sempre poderá pausar o jogo pressionando o **Botão Início** quando estiver jogando. Pressione o **Botão Início** novamente quando estiver pronto para retornar para o mundo televisivo.

CONTINUE (CONTINUAÇÃO)



Três Continues permitirão que você continue jogando por mais tempo. Selecione Yes (Sim) ou No (Não) na Tela de Continue (Continuação) usando o **Botão D** e depois pressione o **Botão Início**.

LOUCURAS DO CINEMA

Viaje com Garfield através de uma incrível e estonteante aventura, digna dos melhores filmes do cinema.

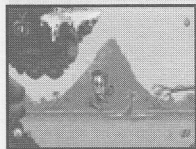


Count Slobula's Castle

Defenda-se contra os esqueletos e arrepiantes fantasmas. Count Slobula espera ansiosamente por você em seu esconderijo.

The Revenge of Orangebeard

Abra o seu caminho através de venenosas piranhas e malvados macacos nesta aventura em alto mar!



Cave Cat 3,000,000 BC

Entre em cavernas no subsolo, suba em gêiseres e esmague escorpiões!

Catsablanca

Você é o último gato de rua de Catsablanca. Evite buldogues e vizinhos hostis para evitar uma verdadeira gatástrofe!



The Curse of Cleofatra

Cuidado com os espinhos afiados e ratos mumificados enquanto explora as passagens das pirâmides!

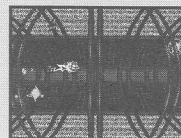
O Mundo Selvagem da Televisão

Você quase conseguiu. Mas para sair do Mundo Selvagem da Televisão, precisará derrotar o terrível Glitch!

DICAS PARA ESCAPAR DO MUNDO SELVAGEM DA TELEVISÃO

- Use o ataque balanço de Garfield para descobrir munição e itens escondidos e para ativar elevadores passagens secretas.
- Toque no Globo azul durante os Intervalos Comerciais e o Garfield irá mais devagar.
- Passe por portas e entradas de cavernas para ser teletransportado e encontrar salas secretas.
- Lembre-se, os vampiros detestam a luz do dia. Ela apenas os mata!

INTERVALO COMERCIAL



Quando derrotar um Chefão, Garfield ganhará um merecido intervalo comercial. Voe pelo Mundo Selvagem da Televisão coletando Pookys para tentar ganhar uma Vida Extra ou um Continue.

ABRA O SEU CAMINHO NA RODADA DE BÔNUS!



Pegue a Maleta com chave em cada rodada para ganhar a chance de ir para a Rodada de Bônus. Na Rodada de Bônus, use a maleta para acertar Jon, Odie, Pooky, Erma e Arlene. Acerte todos - menos o primeiro que aparecer - para ganhar um Continue.

Cuidados com o seu Cartucho

- Não danifique ou molhe o seu cartucho.
- Não o deixe exposto à luz direta do Sol ou próximo a qualquer outra fonte de calor.
- Dê uma pausa durante jogos muito longos para que você e o cartucho Mega Drive possam descansar.

© 1995 SEGA. Todos os direitos reservados.

TEC TOY

CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY, munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.



TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS S.A.

Estrada Torquato Tapajós, 5408- Bairro Flores - Manaus -AM
CEP 69048-660 - Indústria Brasileira.

CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR

Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038-000
TELEFONE: (011) 831 2266