

Master System®

Sapo Xulé

O Mestre do Kung Fu



MANUAL DE INSTRUÇÕES

©Paulo & Munhoz

PRODUZIDO
NA ZONA FRANCA
DE MANAUS

CONHEÇA O AMAZONAS

TECTOY

SEGA

TECTOY



**OUTROS
SUCESSOS
DA TEC TOY**

THE SIMPSONS - BART VS. THE WORLD

Parece impossível, mas Bart ganhou um prêmio num concurso de arte! Nosso culto amiguinho vai levar toda a família para uma caça ao tesouro ao redor do mundo. Na verdade, tudo não passa de uma armadilha do Sr. Montgomery Burns que perdeu milhões desde que Homer foi contratado para sua usina nuclear. Burns está gastando uma fortuna com essa viagem só para eliminar esta família da face da Terra. Para isso ele conta com vários parentes importantes no mundo todo. Tudo começa na China, onde a Grande Muralha transforma-se numa pista de skate. Depois vem o Pólo Norte - aqui Bart irá enfrentar uma criatura metade-homem, metade-monstro, metade-Burns. 3 metades??? É, fazer o quê? Bart ainda passa pelo Egito e dá uma parada para bagunçar o Vale dos Reis e a Esfinge. Depois vai para Hollywood, onde Eric von Burns, o temido diretor de cinema, fará de tudo para acabar com os Simpsons. Burns pensa que não deve ser muito difícil eliminar uma família tão patética. Prove que ele está redondamente enganado e divirta-se com a mais nova aventura dos Simpsons!

Master System

The Simpsons™ & © 1993 Twentieth Century Fox
Film Corporation. © 1993 Acclaim Entertainment Ltd.
Todos os direitos reservados.
Distribuído sob licença de Acclaim Entertainment Ltd.

IMPORTANTE

Escolha a alternativa correta:

Qual é a sua forma preferida de lazer?

- (a) Jogar video games (d) Todas as acima
(b) Praticar esportes (e) Nenhuma das acima
(c) Curtir a Natureza

Se você escolheu a alternativa (a), parabéns!! Você tem em suas mãos um dos mais modernos equipamentos de entretenimento eletrônico de todo o mundo, o que, em outras palavras, significa diversão garantida por muito tempo.

Se você escolheu a alternativa (b), parabéns!! A prática de esportes é fundamental para evitar o surgimento de uma série de problemas que podem comprometer a saúde do seu corpo.

Se você escolheu a alternativa (c), parabéns!! A natureza é a única fonte de vida que nós temos, e sua devastação indiscriminada prejudica todo e qualquer ser vivo em nosso planeta.

Se você escolheu a alternativa (d), merece um triplo parabéns!! Você realmente sabe levar a vida de uma maneira inteligente. Consegue se divertir, não se esquece do lado físico e se preocupa com o bem-estar geral. Nota 10 para você!!

E finalmente, se você escolheu a alternativa (e) ... você não deve ser deste planeta!!

Este teste é apenas uma maneira que nós encontramos para dizer a você que, além de jogar video game, é essencial saber dividir seu tempo livre com outras atividades que também são muito importantes para você e para aqueles que estão à sua volta.

Detone o seu Video Game, Pratique Esportes e Proteja a Natureza!

Mostre que você realmente é uma fera!

Valores do Inimigo:

Discípulo A.....	200	pontos
Kyong Shi.....	200	pontos
Discípulo B.....	300	pontos
Boneco.....	400	pontos
Grande Kyong Shi.....	400	pontos
Zumbi.....	400	pontos
Lagosta.....	500	pontos
Sapo.....	500	pontos
Bola de Fogo.....	400	pontos
Monstro Indara.....	2.000	pontos
Lee, a Feiticeira.....	3.000	pontos
Geroppa, o Sapo.....	3.000	pontos
Liu & Chen, A Dupla Acrobática (cada).....	2.000	pontos
Tao, o Rei Zumbi.....	4.000	pontos
Gorrida, o Gigante.....	6.000	pontos
Rinrim & Minnim (juntas).....	5.000	pontos
Miao, o Pugilista.....	7.000	pontos
Chu Ho, o espadachim Mágico.....	8.000	pontos
Rongwang, o Feiticeiro Enigmático.....	9.000	pontos
Naja.....	10.000	pontos

O Desafio de Kung Fu

Você está prestes a enfrentar o terrível Naja para vingar o sequestro do seu Mestre de Kung Fu, o Sapo Chi-Ling. Para chegar até ele no Castelo de Lion, você terá que enfrentar vários de seus leais soldados que tentarão impedi-lo a qualquer custo.

Você está preparado para esse desafio? Felizmente, você foi abençoado com um misterioso talismã que lhe dá uma força sobrenatural e o protege contra a maioria dos inimigos perigosos. Seu talismã é um tipo de amuleto mágico e precisa ser usado com sabedoria.



Você precisará ultrapassar 7 fases para destruir Naja e seu guarda-costas número um, Kyong Shi. Inicie sua expedição ao Castelo mantendo os dois olhos bem abertos. Há perigos por toda parte.



O Gigante Gorrida



O Pugilista Miao



Rinrin & Minmin
As 2 Pequenas Garotas
Fantasmas



Rogwang
O Feiticeiro Enigmático



Chu Ho
O Espadachim Mágico



Naja

Agora que você está familiarizado com o básico, veja a seguir as instruções para uma luta sofisticada.

Funções do Botão Direcional:

Pressione o Botão D para mover o Sapo Xulé na direção que você deseja.

* O Sapo Xulé também pode mudar de direção em pleno ar com o uso do Botão D (que deve ser usado com frequência).

* Para cair em posição agachada, pressione o Botão D para baixo.

* Quando estiver pronto para lançar o talismã, use o Botão D para controlar sua direção.

Saltos:

Quando desejar saltar, defina a direção com o Botão D e, em seguida, pressione o Botão 1.

* Para saltar direto para cima, ignore o Botão D.

* Para tentar um salto duplo, siga a seguinte orientação:

Pressione o Botão 1 quando estiver perto de uma parede ou obstáculo, de forma a alcançá-la no ponto mais alto possível. Quando o Sapo Xulé estiver tocando a parede, pressione o Botão 1 novamente e ele saltará pela segunda vez com o mesmo impulso.

O Pão Doce:



O pão doce é o alimento do Sapo Xulé. Cada vez que ele encontra um, completa-se novamente a capacidade de seu medidor de vida. Eles aparecerão nas fases 3 e 5.

* Eles estão escondidos perto e dentro da parede e são encontrados chutando e saltando ao redor da parede. O Sapo Xulé pode utilizar apenas um durante todo o jogo. Após descobrir pão doce, o jogo continua.

Seus Inimigos

A cada final de fase você enfrentará um inimigo mortal. Quando eles aparecerem, um segundo medidor de vida é apresentado na tela para informá-lo sobre o progresso durante o combate.

* Você terá que dar muitos chutes para derrotá-los. Procure não usar seu talismã a fim de reservá-lo para a batalha final com Kyong Shi e Naja. Apenas lute empenhando-se ao máximo.

* Quando o inimigo é derrotado, a fase termina e você passa para a seguinte.

É hora de conhecer os chefes e seus discípulos diabólicos que estão atrás do Sapo Xulé.

* Quando o medidor de vida ficar vazio, o Sapo Xulé morrerá. Isso pode acontecer três vezes durante o jogo. Na terceira vez, o jogo termina.

* O Sapo Xulé ganhará mais vidas quando você alcançar 30.000 pontos. Nesse momento ele ganha mais uma vida. Após os 30.000 pontos, ele receberá uma vida a mais a cada 1.200 pontos. Assim, você aumentará suas chances de sobrevivência à medida que aumentar os seus pontos. Não há limite para essas vidas extras.

O Desenrolar do Jogo

Você tem que superar sete fases para se tornar vitorioso. Assim que o jogo começa, os discípulos malvados e Kyong Shi começam a atacar o Sapo Xulé. Você só conseguirá passar para a próxima fase se ganhar pontos e evitar os ataques.

Você irá continuar a sua jornada nas fases 2 a 6 e, somente na fase 7, encontrará o Naja.

Limite de Tempo

Cada fase tem um limite determinado de tempo. Se o Sapo Xulé não derrotar todos os inimigos dentro desse limite, acabar-se-á a fase e o Sapo Xulé morrerá.

Cada vez que o Sapo Xulé morrer ele recomeçará no início de sua última fase (se tiver mais vidas restantes).

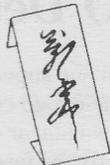
Vitória

Quando o Sapo Xulé vencer o Naja, o jogo terminará. A mensagem "THE END" (FIM) aparecerá na tela.

Objetos Preciosos

Se você pensa seriamente em ganhar esse jogo deve estar consciente de suas forças e fraquezas. Suas proteções não são tão numerosas quanto seus inimigos, mas têm o mesmo poder.

O Talismã:



O seu talismã é suficientemente poderoso para derrotar Naja e Kyong Shi, bem como qualquer um dos seus discípulos.

* O talismã pode ser encontrado suspenso no ar quando você estiver atacando os inimigos. Salte no ar para agarrá-lo e observe no canto inferior esquerdo que você ganha pontos. Cada talismã vale 5 pontos.

* Você pode lançar seu talismã 99 vezes durante o jogo. O número de arremessos que você já fez é mostrado na tela para seu controle.

* Cada talismã, porém, derrubará um número diferente de inimigos. Isso acontece porque os talismãs não são iguais.

O Super Talismã:



Uma lagosta aparecerá na tela durante a fase 2. Quando você a golpeia, seu talismã adquire superpoder para ajudá-lo a destruir os inimigos.

Durante a fase 4, se você conseguir destruir Kyong Shi, seu poder será multiplicado novamente. Ou, se estiver com o talismã comum, passará para um supertalismã como acima.

* Em ambos os casos, seu talismã voará mais rápido e mais longe e seu poder se manterá até o final do jogo.

* Cuidado ao ir atrás de um supertalismã. Durante a fase 4 você estará em dificuldades se a lagosta ou Kyong Shi alcançarem a água.

A Jarra:

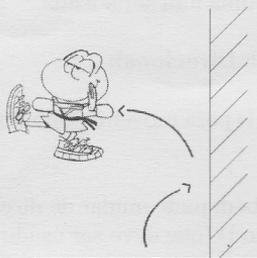


Três jarras estarão disponíveis ao longo do jogo. Você poderá usá-las para evitar as bolas de fogo do inimigo.

* Entretanto, você poderá usar apenas uma jarra para este propósito.

* Elas estão escondidas na fase 5 e você pode localizar qualquer uma delas chutando as paredes em vários lugares.

* Cuidado: chutar as paredes é perigoso porque pode atrair as bolas de fogo. A escolha é sua.



Chutes:

Você pode dar chutes da maneira que desejar. Use o Botão D para definir a direção do Sapo Xulé e depois pressione o Botão 2 para chutar.

* O Sapo Xulé pode chutar mesmo quando estiver agachado. Coordene esse movimento com o Botão D.

* O Sapo Xulé também pode chutar em pleno ar. Coordene esse movimento com o Botão 1.

Controlando o Jogo!

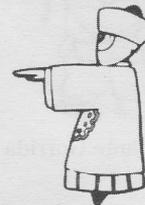
Antes de iniciar sua jornada veja as seguintes instruções.

Medidor de Vida:

O medidor de vida do Sapo Xulé está situado na parte superior central da tela. Sempre que o Sapo Xulé for ferido pelos inimigos, seu medidor diminuirá.



Monstro Indara



Kyong Shi



Lee - A Feiticeira



Liu & Chen
A Dupla Acrobática



Geroppa - O Sapo



Tao - O Rei Zumbi

Assuma o Controle

Antes de começar a jogar, oriente-se com os movimentos e funções de cada botão.



Para 1 jogador: Pressione o Botão 1 do Joystick 1.

Para 2 jogadores: Pressione o Botão 2 do Joystick 2.

Botão Direcional (Botão D):

- * Move o Sapo Xulé para a direita e para a esquerda
- * Controla a posição agachada do Sapo Xulé e o direcionamento do talismã

Botão 1:

- * Salta

Botão 2:

- * Lança o talismã
- * Chuta

Conheça a Pontuação

Além dos pontos que você ganha derrotando os inimigos, existem também pontos de bonificação, contados no intervalo de uma fase para outra.

Pontos de Bonificação:

Os pontos de bonificação são somados após cada fase ser terminada.

* Se o tempo limite não tiver sido totalmente utilizado:

Tempo Restante + 200 pontos.

* Se o medidor de vida não estiver vazio:

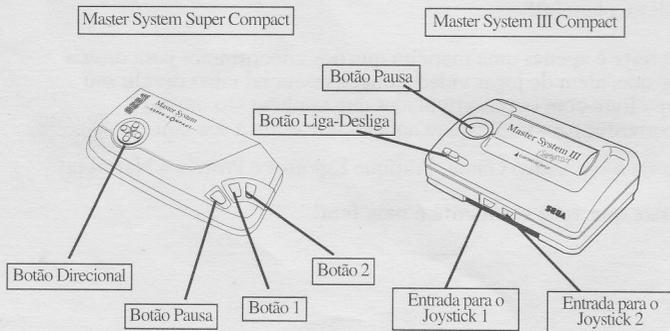
Vida restante + 200 pontos.

Esses pontos serão somados à sua posição atual.

COLOCANDO O CARTUCHO NO MASTER SYSTEM

1. Certifique-se de que o MASTER SYSTEM está desligado. Conecte o joystick 1. Para um jogo com 2 jogadores, conecte também o joystick 2.
2. Coloque o cartucho SAPO XULÉ - O MESTRE DO KUNG FU™ no console, conforme explica o manual do MASTER SYSTEM.
3. Ligue o MASTER SYSTEM. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o cartucho está bem colocado. Depois ligue-o novamente.
4. SAPO XULÉ - O MESTRE DO KUNG FU™ é para 1 ou 2 jogadores.

IMPORTANTE: Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o MASTER SYSTEM estiver ligado.



Dicas Úteis

- * O momento de golpear é muito importante. Esquive-se dos ataques inimigos saltando para fora do alcance de seus braços. Esta é a chave para progredir e vencer.
- * Procure o esconderijo dos monstros assustadores antes que seu medidor diminua muito, caso contrário, você não será capaz de derrotá-los.
- * Aprenda como usar os seus diversos poderes, além do talismã, e guarde-o para combates mais perigosos.
- * Não tente lutar parado. Você deve manter-se em movimento porque qualquer contato com o inimigo custará uma parte de vida.
- * O Rei Zumbi morrerá mais rápido se você atacar primeiro a parte superior de seu corpo.
- * Quando você agarrar o talismã, conseguirá dar saltos gigantes.

©Paulo & Munhoz

ATENÇÃO

Por favor, leia o aviso abaixo antes de usar seu video game ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar. Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz de tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimizar qualquer risco, pedimos que tome as precauções abaixo:

Antes de Usar:

- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda de sentido quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico antes de jogar.
- Sente-se no mínimo a 2,5 m da tela de televisão.
- Se você estiver cansado ou tiver dormido pouco, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado.
- Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem iluminado.
- Utilize a menor tela de televisão possível para jogar (de preferência 14 polegadas).

Durante o Jogo:

- Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando video game.
- Os pais devem supervisionar os filhos no uso do video game. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigem, visão alterada, contrações nos músculos ou olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte o seu médico.

TEC TOY

CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.

TEC TOY

Nºco0213 077961

PRODUZIDO NA ZONA FRANCA DE MANAUS

TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS S.A.

Estrada Torquato Tapajós, 5408- Bairro Flores - Manaus -AM
CEP 69048-660 - Indústria Brasileira.

CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR

Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038-000
TELEFONE: (011) 831 2266