

TEG TOY



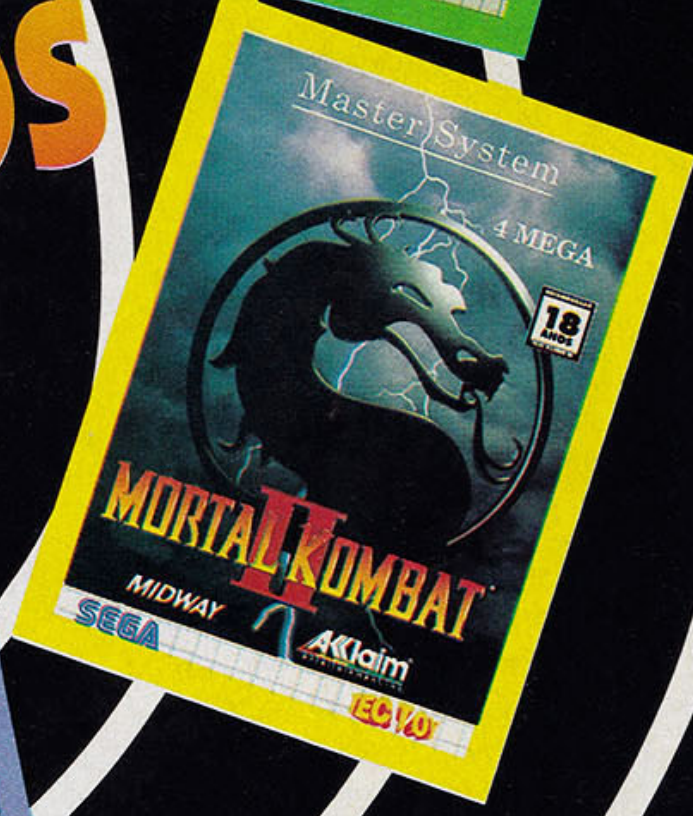
© 1995 - SEGA

SEGA CLUB

ANO II - Nº 9 - MARÇO / ABRIL - 95



LANÇAMENTOS



Tempo de promoção Sega Special e tempo de superlançamentos! Para Master System: Sonic Spinball (também para Game Gear), Geraldinho - o moleque mais bagunceiro dos quadrinhos, Mortal Kombat II - o sensacional retorno do jogo de lutas mais violento dos video games e arcades - e muito mais! Para Mega Drive: o incrível Earthworm Jim e muitas enterradas com o NBA JAM Tournament Edition! O Sega CD traz Space Ace e Heart of the Alien com gráficos fantásticos! Não fique aí marcando, vá correndo conferir estas e muitas outras novidades!

E MAIS



LANÇAMENTOS

MEGA DRIVE®

NBA® JAM™ T.E.™

"OH MY! HE'S ON FIRE!" Ao ouvir isto, você verá que esta é mais do que uma simples partida de basquete! Scottie Pippen, Patrick Ewing, Dominique Wilkins, Hakeem Olajuwon, Chris Mullin, Karl Malone e outras feras da NBA esperam por você no NBA JAM TOURNAMENT EDITION. Enterradas, assistências, tocos,



SÓ PRA FERA!



jogadas espetaculares e até cotoveladas fazem parte desta nova temporada de duplas da NBA. Mostre que você pode vencer este duelo de gigantes. Afinal, tamanho não é documento. Ou é?



MADDEN' 95™



Jogadas animais em 3-D!

Qual a sensação de correr por 100 jardas, esquivando-se de vários brutamontes e fazer um Touchdown? Descubra com John Madden e os maiores astros deste esporte eletrizante. Novas estratégias, táticas e formações. Regras da temporada 94/95 da NFL, incluindo as conversões de 2 pontos. Além de 28 times da liga NFL com características semelhantes aos times reais e imagens em 3D espetaculares que vão fazer você e a torcida delirar. Escolha bem as estratégias ofensivas e defensivas de Madden e talvez você consiga chegar ao Super Bowl!

IMG™



32 jogadores, 16 torneios e muita emoção!

Match Point! Chegou a sua chance de participar dos principais torneios de tênis do circuito mundial e tentar se tornar o primeiro no ranking da ATP. Mas não será fácil! Você terá que passar por Borg, Lendl, Leconte e Bruguera, além de outras feras do esporte. Prepare-se para suar a camisa!

BOOGERMAN™



Pum, arrotos, cuspe e outras melecãs.

O que é verde, usa capa e quando não está combatendo o crime fica colocando o dedo no nariz? Eeeeca!! Ele é Boogerman. Sua missão é livrar a Terra de toda sujeira. Para isso ele conta com seus superpoderes: o superpum, o superarrotos e seus cuspes e mucos destruidores. Ajude o nosso pequeno herói verde em um combate de 24 mega com alta resolução. E se você sentir algum cheiro estranho, Boogerman deve estar por perto. Ou não?



SPIDER-MAN®

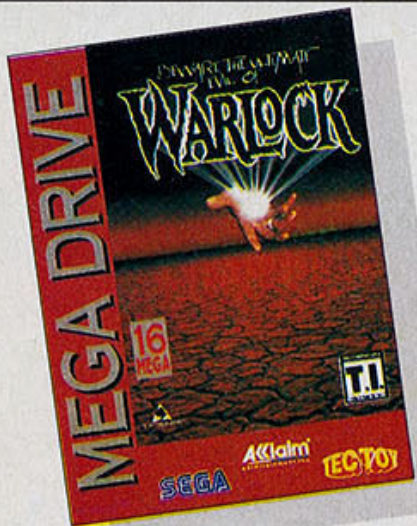


Teia neles, Aranha!

S.O.S.! New York está em perigo! Um grupo formado por supervilões uniram suas forças e planejam controlar New York. O único que poderá salvar os habitantes do terrível mal que se aproxima é o Homem-Aranha. Se defender a cidade de um destes foras-da-lei já era difícil, de todos juntos será quase impossível. O nosso herói contará com seu sentido aguçado, sua habilidade de subir em paredes, suas teias de aranha e toda sua agilidade. Se a coisa estiver muito feia, ele poderá contar com a ajuda dos Quatro Fantásticos. A caçada está para começar. Mas quem será a presa?



WARLOCK™



Tem que jogar como um demônio!

Vários milênios atrás, o demônio número 1 mandou seu filho, Warlock, para este planeta, com a missão de achar seis pedras druidas antigas. Estas pedras juntas confeririam um enorme poder a Warlock, que seria capaz de destruir todas as criaturas vivas. Agora, você, um guerreiro druida moderno, terá que encontrar as seis pedras enigmáticas antes que Warlock o faça. Para isso terá que usar todos os poderes herdados de seus ancestrais, além de seu instinto e coragem.

STARGATE™



Sair vivo já é uma vitória.

Uma superaventura sai das telas do cinema e chega para o Mega Drive. Descubra um mundo totalmente desconhecido e hostil, em mais de 30 missões incríveis. O Coronel O'Neil terá que resgatar seus companheiros em sua jornada entre o vilarejo de Nagada e a Pirâmide de Ra - imperador desse novo mundo. Só você poderá acabar com a tirania de Ra e desvendar os mistérios do Stargate. Se sobreviver já era uma missão difícil, achar o caminho para casa será quase impossível.

EARTHWORM JIM



Com essa minhoca não tem moleza!

- "Melhor Jogo" de 1994 - revista Game Fan;
- Melhor Jogo para Mega Drive de 1994 - revista Electronic Gaming Monthly;
- Jogo mais inovador - revista Game Player e
- Melhor Gráfico/Jogo pela Sega da América.

Earthworm Jim é uma minhoca que recebeu por engano um traje espacial cibernético ultratecnológico que lhe conferiu Superpoderes. Este jogo foi desenvolvido com um revolucionário processo digital conhecido como "Animotion™ Process". Com isso, Jim pode pular, correr, atirar e até mesmo fazer "Bungee-Jumps". Gráficos perfeitos em 3D combinados com o Animotion dão a qualidade visual dos melhores desenhos animados. Prepare-se: são nove desafiantes fases nos mais estranhos, esquisitos e repugnantes lugares.

CLAYFIGHTER™



Isso é luta, o resto é palhaçada.

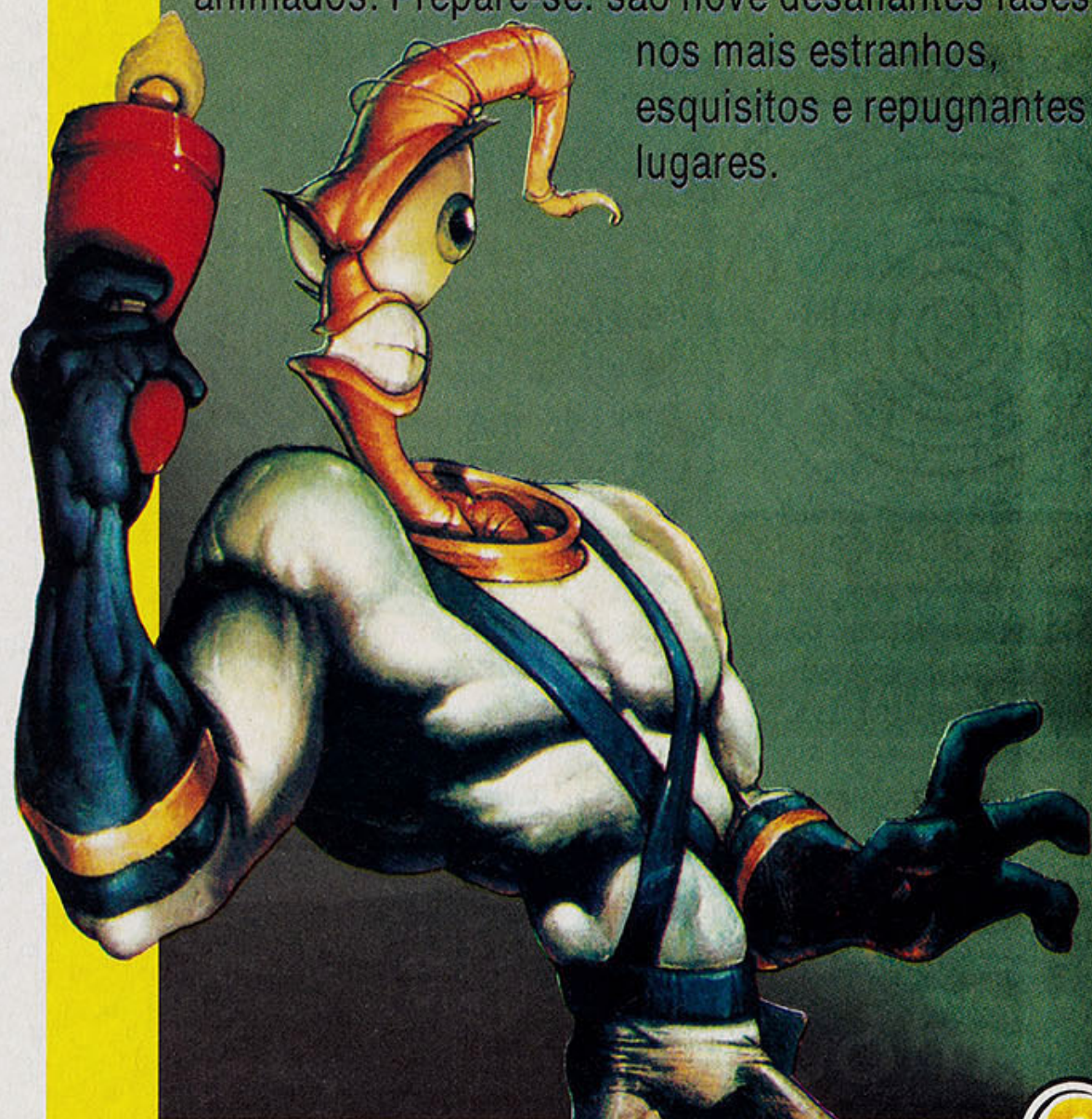
Um misterioso meteoro de barro se chocou contra um circo abandonado fazendo com que algumas de suas principais atrações do passado voltassem à vida. Agora todas estas criaturas querem ocupar o lugar do Rei do Circo. O problema é que só existe um único trono! Divirta-se numa luta corpo-a-corpo com personagens animados com sons e vozes digitalizadas. Faça seu oponente beijar o chão, caso contrário você é que irá sentir o gosto do barro.

WOLVERINE®



Hora de mostrar as garras.

Ninguém pode destruí-lo. Ninguém pode detê-lo. Ninguém pode controlá-lo. Seu nome é Logan mas seus amigos e inimigos o conhecem como "Wolverine". Desta vez este poderoso e solitário X-Men precisa ajudar a si mesmo na aventura mais perigosa de sua vida. Wolverine conta com você para levá-lo até o laboratório Weapon X, onde ele poderá descobrir e desvendar seu passado misterioso. A única coisa que o poderoso mutante não sabe é que existem pessoas que não querem que ele descubra a verdade. Qual será ela?





MAIS LANÇAMENTOS

SEGA CD

SISTEMA DE MULTIMÍDIA PARA MEGA DRIVE®

SPACE ACE®



Salve-se quem puder!

O terrível comandante Borf se meteu com a pessoa errada ao seqüestrar a namorada do corajoso Space Ace. Agora, contando apenas com uma arma laser, Ace deve resgatar a sua garota e derrotar o impiedoso comandante. Toda esta aventura conta com incríveis desenhos, imagens e sons gerados pelas mais modernas técnicas de animação. Você terá que ter sangue frio e muita agilidade para conseguir vencer esta batalha!



HEART OF THE ALIEN™

Um CD, 2 jogos e muita adrenalina!

Dois jogos em um só CD levam você ao mais perigoso universo de ficção científica, contando com gráficos poligonais e movimentos semelhantes aos desenhos animados. Seu único objetivo é conseguir sobreviver. Porém, a cada momento, isto se torna mais difícil.



32X MEGA

METAL HEAD™

Assuma o controle da mais poderosa arma de combate!

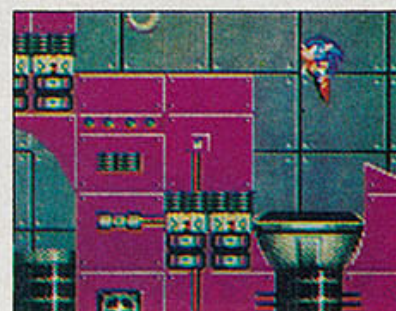
Uma perigosa organização, formada por vários grupos terroristas, tem espalhado pânico e destruição por todo o mundo. É aí que você entra. Você faz parte de uma força especial cujo objetivo é deter essa perigosa organização. Assuma o controle do "Metal Head", um tanque que se locomove sobre duas pernas mecânicas e que chega a atingir aproximadamente 49 mph. Com uma resistente armadura e um grande número de metralhadoras, mísseis e radares, ele foi criado inicialmente para manter a paz nas ruas destruídas pela Grande Guerra, mas agora é o único capaz de salvar a humanidade da destruição.

GAME GEAR

SONIC SPINBALL™

O desafio mais quente do sonic

Sonic vai enfrentar as armadilhas do perverso Dr. Robotnik, que bolou um novo e maquiavélico plano para tentar controlar Mobius. Desenvolveu um sistema de defesa em forma de máquina de fliperama. Agora, se você pensa que isso é capaz de deter o nosso herói, está muito enganado. Junte-se a ele, e prepare-se para acabar com o mau caráter do Robotnik!



Master System

GERALDINHO

Mas pode chamar de alopradinho!

O travesso moleque das histórias em quadrinhos faz sua estréia em uma divertida aventura para Master System! E para variar, já se meteu em uma grande confusão: tudo começou quando ele jogava seu video game. De repente...CHUT! VLUPT! O fiel amigo Cachorrão deu um chute arremessando o Geraldinho pra dentro da televisão, mais precisamente pra dentro do jogo! Agora, ele conta apenas com uma pistola de raios (que mais parece um lança-minhocas) para se defender de terríveis monstros. E ainda dizem que o cachorro é o melhor amigo do homem!

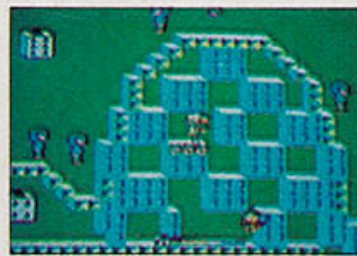
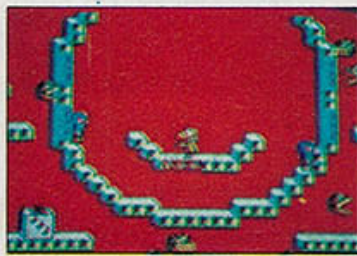
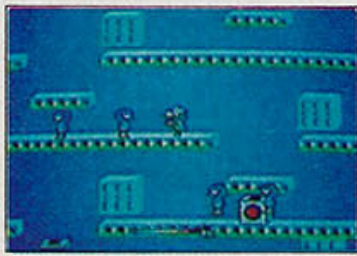


SONIC SPINBALL™



Desta vez o doutor exagerou!

Desta vez o maquiavélico Doutor Robotnik se instalou dentro de um vulcão ativo e criou uma máquina capaz de controlar todos os seus habitantes, transformando-os em maldosos robôs de ataque. Para se defender de eventuais invasores, desenvolveu um sistema semelhante a uma máquina de Pinball, que elimina qualquer visitante indesejado de maneira não muito educada. Só mesmo o porco espinho mais rápido do mundo poderá impedir que este vilão apronte suas crueldades! E você será muito importante para que esta missão não vá por água abaixo...ou melhor, por lava abaixo.



PRÓXIMOS LANÇAMENTOS

MORTAL KOMBAT II®

Mortal Kombat, sucesso absoluto em toda a história dos video games e arcades está de volta com incríveis golpes, socos, voadoras e, sobretudo, sangue, muito sangue! Shang Tsung está sedento por vingança daqueles que o derrotaram na Terra e, de tão maléfico que era seu plano, seu mestre Shao Khan concedeu-lhe uma última chance para redimir-se de sua derrota. Para tanto, um feroz torneio foi organizado. Será que desta vez Tsung vai se dar bem? Será que você está preparado? Sim? Então que o "Kombate" continue!

THE LION KING®

Baseado no grande sucesso de bilheteria do cinema, este jogo vai levar você para uma aventura fantástica, com direito a todos os perigos da selva. Você vai acompanhar a história de Simba, que com a bravura e a inteligência herdadas de seu pai, o Rei Mufasa, irá lutar pela coroa que é sua por direito. O invejoso irmão de Mufasa, autor da armadilha que provocou a morte do mesmo, não terá chance! Só depende de você para que o pequeno Simba enfrente com habilidade e astúcia, tudo o que o afastou do trono por tanto tempo.

GEORGE FOREMAN'S KO BOXING™

O herói dos ringues não vai dar mole não! Derrotando oponente atrás de oponente em apenas alguns minutinhos, o "Big George Foreman" é insuperável. Socos violentos e precisos, defesa indestrutível e ganchos rápidos estão em G.F. Boxing. Mas o melhor de tudo isso é que você poderá se colocar no lugar do próprio Foreman na arena e lutar como um verdadeiro campeão!

Não perca mais esta superaventura do Sonic, em vídeo.

Para o mês de Abril, a Tec Toy está preparando o lançamento da terceira fita de vídeo da coleção "As Aventuras de Sonic the Hedgehog". São dois episódios inéditos, onde Sonic e seus amigos vão enfrentar a turma barra-pesada do Dr. Robotnik. Ao todo, são aproximadamente 45 minutos de muita aventura, que vão deixar você ligado do começo ao fim. Não perca a oportunidade de aumentar a sua coleção. E para você que ainda não conhece, procure pelas outras fitas já lançadas. Você vai se divertir!





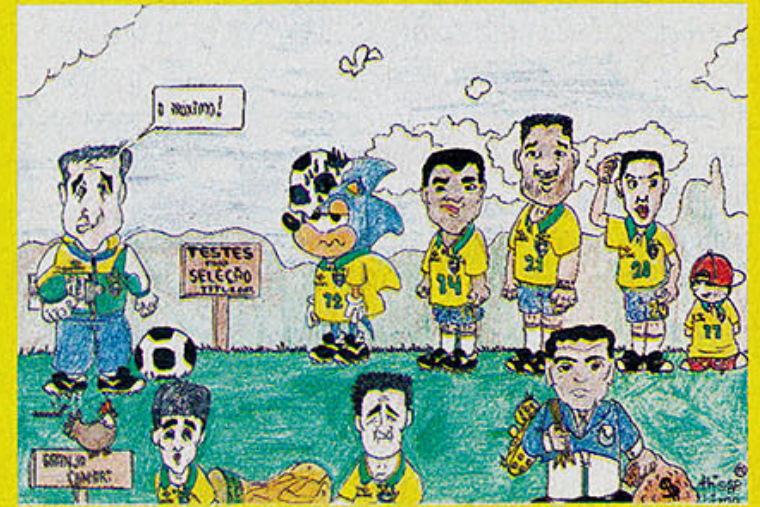
RESULTADO CONCURSO SONIC MANIA

Saiu o resultado do concurso Sonic Mania. A gente recebeu uma pancada de desenhos superlegais, mas como tinha que escolher só os 10 melhores, aí vão eles. Se o seu não tá aí, não desanime. Vai pintar muito mais concurso e promoção do Sega Club pra você.



1

1º Lugar
JOÃO CLEMENTE DE OLIVEIRA
SÃO PAULO - SP

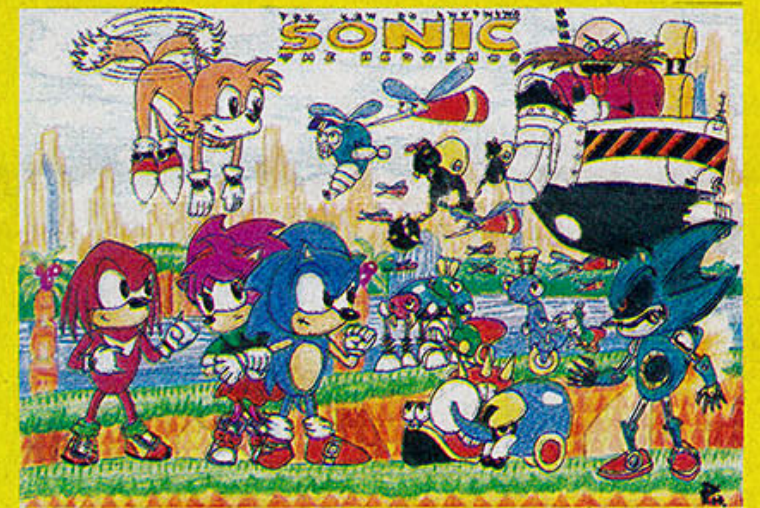


2

2º Lugar
THIAGO DE LIMA MARQUES DA SILVA
SÃO PAULO - SP

3

3º Lugar
PEDRO HENRIQUE
S. BRAGA
GUARATINGUETÁ - SP



4

4º Lugar
JÚLIO DE CASTILHOS DA CUNHA NETO
SÃO PAULO - SP



5

5º Lugar
GASPAR FINGER PIRES
BOM JESUS - RS



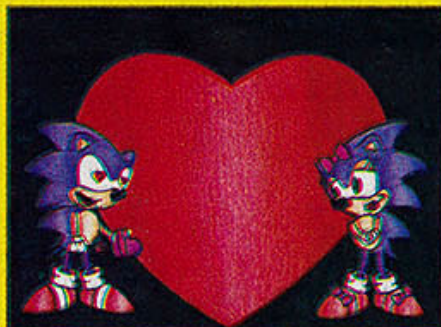
8

8º Lugar
ALEXANDRE MASSAMY VIANA
SÃO PAULO - SP



9

9º Lugar
IVANI MOELLAS PADILHA
S.B. CAMPO - SP



6

6º Lugar
FERNANDA BRITO DE OLIVEIRA
S. B. CAMPO - SP



7

7º Lugar
RODRIGO LOSCHI
SÃO PAULO - SP

10

10º Lugar
CARLA FERNANDA JANIAL
ÁLVARES MACHADO - SP





DICAS HOTLINE



1. MASTER SYSTEM ROBOCOP X TERMINATOR

Vencer o sexto inimigo (Caveira Macaca): Ele estará em cima de uma plataforma. Suba no meio da escada e atire no meio do inimigo.

Agostinho/HL



2. GAME GEAR REI LEÃO

Primeiro inimigo: Fique no centro da tela e quando o inimigo vier em sua direção, pule e ataque a cabeça dele. Repita 10 vezes.

Sidney/HL



3. MEGA DRIVE BEAVIS AND BUTT-HEAD (MTV)

PASSWORD PARTE 7: THE STREET
V B L h o A E 4 y
V 5 y k P P

Fred/HL



4. SEGA CD ECCO THE TIDES OF TIME

PASSWORD ÚLTIMA
FASE: CITY OF FOREVER

W S S X Z K V A

Fabião/HL



5. 32X COSMIC CARNAGE

Golpes do lutador NAJA: Aperto de calda. Encoste no seu adversário, pressione qualquer botão de chute. Chicote invertido direcional para baixo + A, direcional para cima + chute.

Willian/Especialista

AS MAIS PEDIDAS DA HOT LINE

MEGA DRIVE

MORTAL KOMBAT II
FATALITY SCORPION

Segure o soco forte, pressione direcional para baixo 3 vezes, para frente, e solte o soco forte bem perto do inimigo.

MASTER SYSTEM

ALEX KIDD IN THE
MIRACLE WORLD
COMBINAÇÃO DA PEDRA
HIROTA - Sol / Onda / Lua /
Estrela / Sol / Lua / Onda /
Peixe / Estrela / Peixe.

CUIDADOS NA HORA DE COMPRAR PRODUTOS IMPORTADOS.



A compra de um produto importado exige cuidados extras. Existe uma grande quantidade de produtos piratas no mercado. E pirataria significa problemas. Você pode estar comprando um bem com defeito e pode até ser considerado

um colaborador da prática do contrabando. Em outras palavras: é crime! Para não correr esse tipo de riscos, prefira as lojas conceituadas, aquelas que emitem nota fiscal e que comercializam produtos de empresas que oferecem garantia e rede de assistência técnica credenciada. Assim, se o produto apresentar algum defeito, você não fica na mão. Com os produtos eletrônicos, o cuidado deve ser ainda maior.

Nesse caso, o manual de instruções tem que vir traduzido para o português e as especificações técnicas não podem dar margem a dúvidas. E, se mesmo assim, o produto importado apresentar algum defeito, como, por exemplo, incompatibilidade com seu aparelho, você poderá devolvê-lo num prazo de até 7 dias após a compra e ainda receber seu dinheiro de volta corrigido! É o

Código de Defesa do Consumidor, lei 8078, de 11 de setembro de 1990, que garante esses direitos. E o órgão público responsável por auxiliar e orientar o consumidor é o PROCON. Não se esqueça: pirataria é fria! Com os jogos é a mesma coisa. Por isso tudo, evite contratempos, compre somente produtos originais.



CARTAS

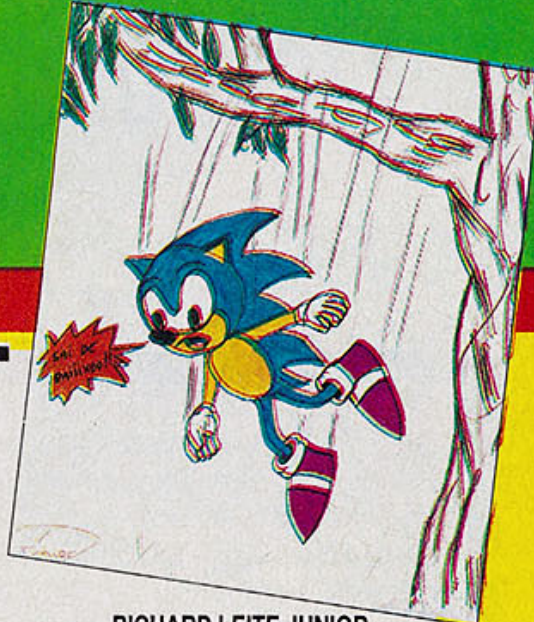
Gostaria de saber quando vou receber a carteirinha de sócia do Sega Club?

Regina Celso de Mogi das Cruzes - SP
Resp.: Regina, agradecemos sua cartinha e informamos que foram unificados todos os Clubes da Tec Toy: Master System, Mega Drive etc. Agora todos eles passam a se chamar SEGA CLUB. Este clube vai trazer um monte de novidades. Por isso, a gente pede um pouquinho de paciência. Você não perde por esperar! Um abração.

Hilton/CAC



ANDERSON OVÍDIO QUESPANER
ITABORAÍ - RJ



RICHARD LEITE JUNIOR
BOCAIUNA - MG



APRONTANDO NO MASTER SYSTEM

GERALDINHO

RETRO

AVENGERS

NOSSO TRABALHO É GRATUITO. SE VOCÊ COMPROU ESSA REVISTA, FOI ENGANADO. DENUNCIE!

Saiba mais em: www.retroavengers.com.br

UP AG. CID. S. PAULO

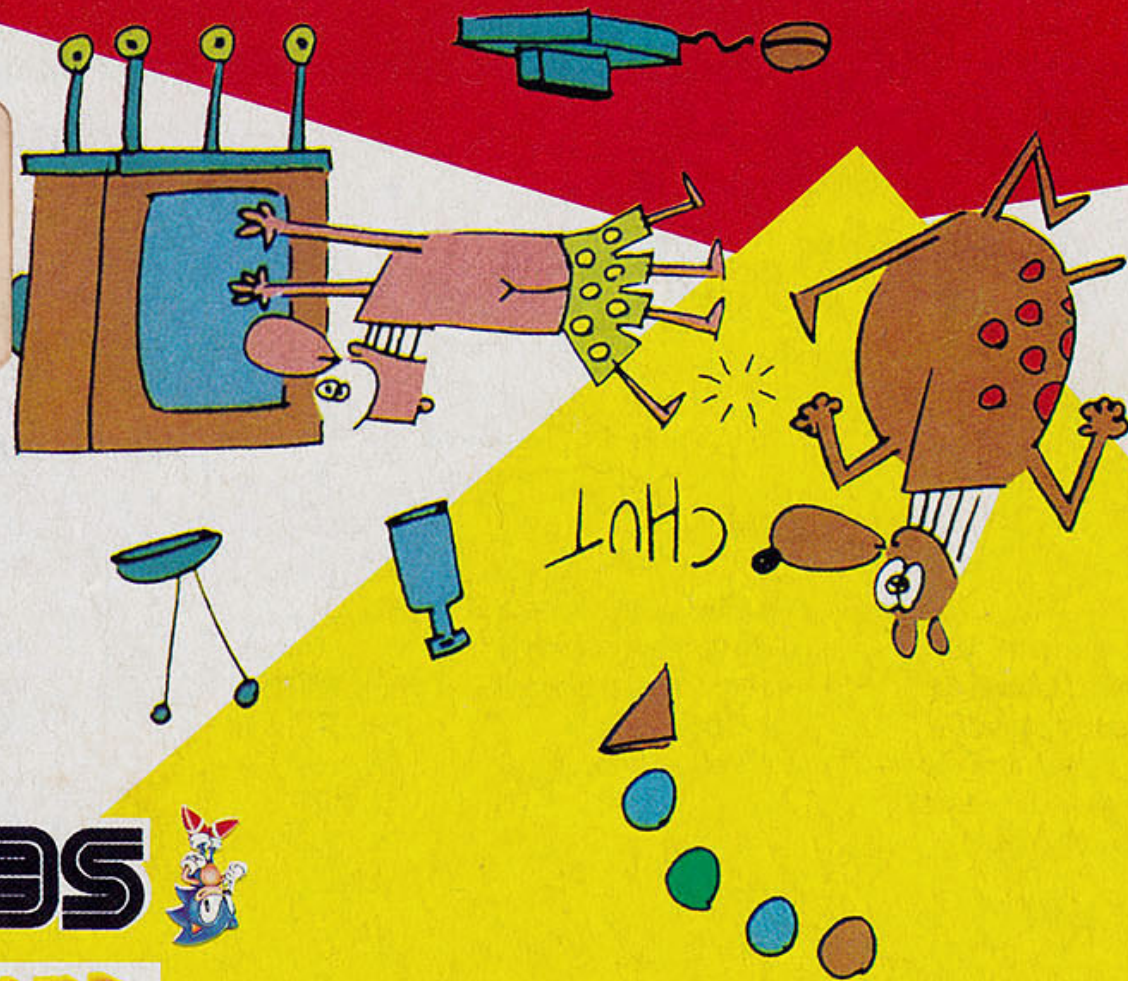
ISR 40-5787/93



PRT/SP-4733/91

DR/SP

PORTE PAGO



SEGA CLUB

TEC TOY



(011) 260-3877

Atendimento Eletrônico 24h

As marcas registradas NBA e NBA Team são de exclusiva propriedade de NBA Properties, Inc. e dos respectivos clubes membros, e não poderão ser reproduzidos na totalidade ou em parte sem consentimento por escrito de NBA Properties, Inc. © 1995 NBA Properties, Inc. Todos os direitos reservados. Sub licenciados por Midway Manufacturing Company. Todos os direitos reservados.

Earthworm Jim™ © 1994 Shiny Entertainment, Inc.™. Todos os direitos reservados.

Marvel Comics®, Marvel Software™, Wolverine®, todos os nomes dos personagens e distintivos™ & © 1994 Marvel Entertainment Group, Inc. Todos os direitos reservados. Desenvolvido por Teeny Weeny Games. Acclaim é marca registrada de Acclaim Entertainment, Inc. © 1994 Acclaim Entertainment, Inc. Todos os direitos reservados. Distribuído sob permissão de Acclaim Entertainment, Inc.

Spider-man®, todos os personagens Marvel e distintivos são marcas registradas de Marvel Entertainment Group, Inc. e são usados sob permissão de © 1994 Marvel Entertainment Group, Inc. Todos os direitos reservados. Desenvolvido por Western Technologies, Inc. Acclaim é divisão de Acclaim Entertainment, Inc. © & © 1994 Acclaim Entertainment, Inc. Todos os direitos reservados. Distribuído sob permissão de Acclaim Entertainment, Inc.

© 1994 Interplay Productions, Inc. Boogerman é marca registrada de Interplay Productions, Inc. Todos os direitos reservados.

STARGATE™ & © 1994 Le Studio Canal + (U.S.). Todos os direitos reservados.™ indica a marca registrada de Le Studio Canal + (U.S.). Desenvolvido por Probe Software Ltd. Acclaim é uma divisão de Acclaim Entertainment, Inc. © & © 1994. Acclaim Entertainment, Inc. Todos os direitos reservados. Distribuído sob licença de Acclaim Entertainment, Inc.

Warlock™. Desenvolvido por Realtime Associates para Trimark Interactive. © 1994 Trimark Interactive. Acclaim® é uma divisão de Acclaim Entertainment, Inc. © & © 1994 Acclaim Entertainment, Inc. Todos os direitos reservados. Distribuído sob permissão de Acclaim Entertainment, Inc.

© 1994 Interplay Productions, Inc. e Visual Concepts. Clayfighter é marca registrada de Interplay Productions, Inc. Todos os direitos reservados.

IMG International Tour Tennis e o logotipo com design de diamante da IMG são marcas registradas de International Management Group. O nome e os logotipos Wilson são marcas registradas de Wilson Sporting Goods Co. © 1994 Electronic Arts. Todos os direitos reservados.

John Madden Football é marca registrada da Electronic Arts. O nome dos times, logos, desenhos nos capacetes e Super Bowl são marcas registradas da NFL e dos membros dos times. O logo da NFL e o logo do TEAM NFL são marcas registradas da NFL. Produto licenciado oficialmente por National Football League Players.

SPACE ACE é marca registrada de Bluth Group, Ltda. © 1994. Desenho dos personagens © 1983 Don Bluth; © 1994 Todo áudio, imagens e conceitos usados sob licença exclusiva de Epicenter Interactive, Inc. Programa © 1994 ReadySoft Incorporated. Todos os direitos reservados.

HEART OF THE ALIEN™ é marca de Virgin Interactive Entertainment, Inc. © 1994 Interplay Productions e Delphine Software. Licenciado por Virgin Interactive Entertainment, Inc. OUT OF THIS WORLD é marca de Interplay Productions. Todos os direitos reservados. Virgin é marca registrada de Virgin Enterprises, Ltd.

Metal Head é marca registrada de Sega. Todos os direitos reservados.

© Glauco. © 1995 Sega. © The Walt Disney Company. The Lion King é uma co-produção de Disney Software/Virgin Interactive Entertainment, Inc. © 1994 Virgin Interactive Entertainment, Inc. Todos os direitos reservados. Virgin é marca registrada de Virgin Entertainment, Ltd. George Foreman's KO Boxing e Flying Edge são marcas registradas de Acclaim Entertainment, Inc. © 1992 Acclaim Entertainment, Inc. Todos os direitos reservados. Mortal Kombat II © 1993. Licenciado de Midway Manufacturing Company. Todos os direitos reservados. Desenvolvidos por Probe Software Ltd. Acclaim é uma divisão de Acclaim Entertainment. © & © 1994 Acclaim Entertainment. Todos os direitos reservados.

SEGA CLUB é uma publicação bimestral da Tec Toy Indústria de Brinquedos S.A. para distribuição dirigida, editada por Editorial - Divisão da DireTotal - Av. Paulista, 2202, cj. 151/152 - CEP 01310-932 - Tel.: (011) 285-1922 - S. Paulo - SP. Textos: Equipe Hot Line, Hilton C. de Oliveira, Valéria Pantarotto, Jaime Souza, Paulo A. Montini. Coordenação Editorial: Mari Rodrigues. Editores responsáveis: José Augusto Nascimento e Solange Capozzi - Diretor de Redação e

Imprensa: Roberto E. Martinez - Redação: Júlio Cesar T. Andrade, Roberto do Valle Jr., Andréa Darini, Sandra Cañada, Carmen Rita Saragó - Diagramação e Desktop Publishing: Nilton V. Nicacio, Antonia Correa, Cíntia Magri, Sérgio Paciullo, Marcelo Mangiacavalli, Fernanda Henriques e Fernanda Guedes. AV. ERMANO MARCHETTI, 576 - S. PAULO - SP - CEP 05038-000 CAC (011) 831.2266



RETRO AVENGERS AVENGERS WELL



Em prol da cultura gamer!

A Retro Avengers é uma equipe empenhada em recuperar e manter a memória editorial do universo gamer, por meio da disponibilização digital das revistas antigas.

A preservação do acervo se faz através de um processo minucioso de digitalização e restauração dos exemplares, por isso eles chegam ao nosso público com qualidade impecável.

É um trabalho gratuito e disponibilizado na internet, sem ônus ao leitor. Por isso, qualquer valor cobrado pelas revistas não deve ser aceito - denuncie!

Para manter este trabalho em plena atividade, contamos também com as doações proporcionadas pelos ilustres leitores. Contamos com vocês!

Digitalizado por: evil_arthas

Editada por: Douglas Ielker

Revista: Flávio Antônio Leite

Para ficar informado sobre os lançamentos de cada edição, nos acompanhe no facebook e para doações entre em contato através do nosso e-mail.

 facebook.com/retroavengers

 retroavengers@gmail.com

 retroavengers.blogspot.com.br

