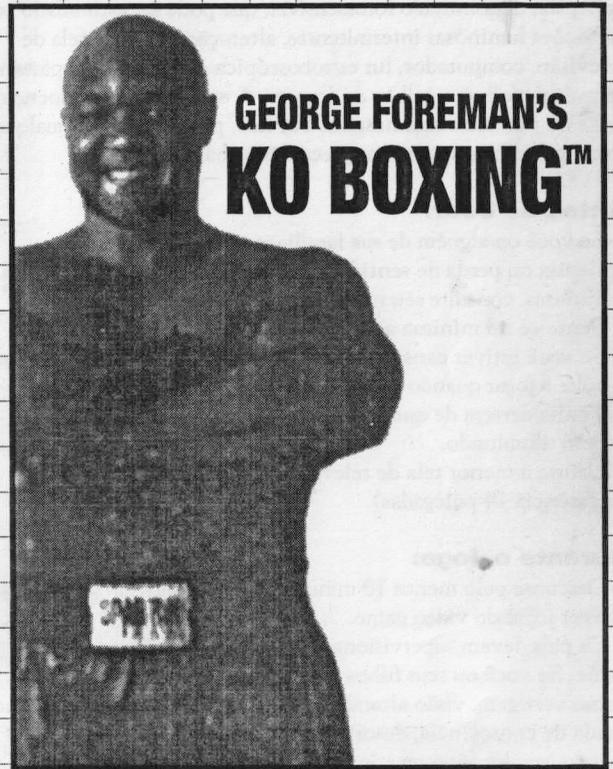


# Master System®



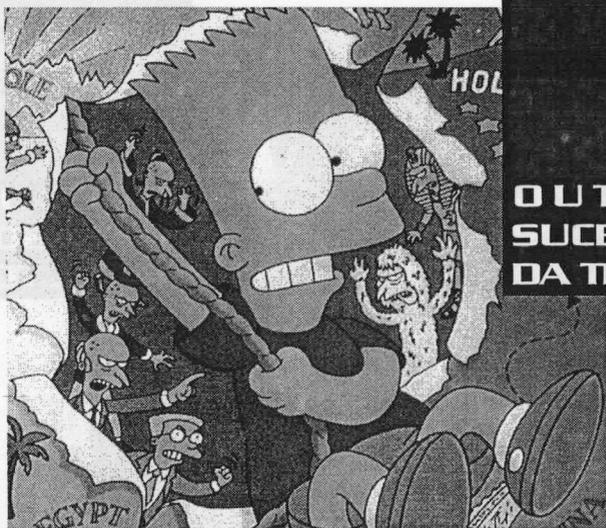
MANUAL DE INSTRUÇÕES

**TECTOY**

PRODUZIDO  
NA ZONA FRANCA  
DE MANAUS  
  
CONHEÇA O AMAZONAS

**SEGA**

**TECTOY**



## OUTROS SUCESSOS DA TEC TOY

### THE SIMPSONS - BART VS. THE WORLD

**P**arece impossível, mas Bart ganhou um prêmio num concurso de arte! Nosso culto amiguinho vai levar toda a família para uma caça ao tesouro ao redor do mundo. Na verdade, tudo não passa de uma armação do Sr. Montgomery Burns que perdeu milhões desde que Homer foi contratado para sua usina nuclear. Burns está gastando uma fortuna com essa viagem só para eliminar esta família da face da Terra. Para isso ele conta com vários parentes importantes no mundo todo. Tudo começa na China, onde a Grande Muralha transforma-se numa pista de skate. Depois vem o Pólo Norte - aqui Bart irá enfrentar uma criatura metade-homem, metade-monstro, metade-Burns. 3 metades??? É, fazer o quê? Bart ainda passa pelo Egito e dá uma parada para bagunçar o Vale dos Reis e a Esfinge. Depois vai para Hollywood, onde Eric von Burns, o temido diretor de cinema, fará de tudo para acabar com os Simpsons. Burns pensa que não deve ser muito difícil eliminar uma família tão patética. Prove que ele está redondamente enganado e divirta-se com a mais nova aventura dos Simpsons!

Master System

The Simpsons™ & © 1993 Twentieth Century Fox  
Film Corporation. © 1993 Acclaim Entertainment Ltd.  
Todos os direitos reservados.  
Distribuído sob licença de Acclaim Entertainment Ltd.

## IMPORTANTE

Escolha a alternativa correta:

Qual é a sua forma preferida de lazer?

- ( a ) Jogar video games      ( d ) Todas as acima  
( b ) Praticar esportes      ( e ) Nenhuma das acima  
( c ) Curtir a Natureza

Se você escolheu a alternativa (a), parabéns!! Você tem em suas mãos um dos mais modernos equipamentos de entretenimento eletrônico de todo o mundo, o que em outras palavras, significa diversão garantida por muito tempo.

Se você escolheu a alternativa (b), parabéns!! A prática de esportes é fundamental para evitar o surgimento de uma série de problemas que podem comprometer a saúde do seu corpo.

Se você escolheu a alternativa (c), parabéns!! A natureza é a única fonte de vida que nós temos, e sua devastação indiscriminada prejudica todo e qualquer ser vivo em nosso planeta.

Se você escolheu a alternativa (d), merece um triplo parabéns!! Você realmente sabe levar a vida de uma maneira inteligente. Consegue se divertir, não se esquece do lado físico e se preocupa com o bem-estar geral. Nota 10 para você!!

E finalmente, se você escolheu a alternativa (e) ... você não deve ser deste planeta!!

Este teste é apenas uma maneira que nós encontramos para dizer a você que além de jogar video game, é essencial saber dividir seu tempo livre com outras atividades que também são muito importantes para você e para aqueles que estão à sua volta.

Detone o seu Video Game, Pratique Esportes e Proteja a Natureza!

**Mostre que você realmente é uma fera!**

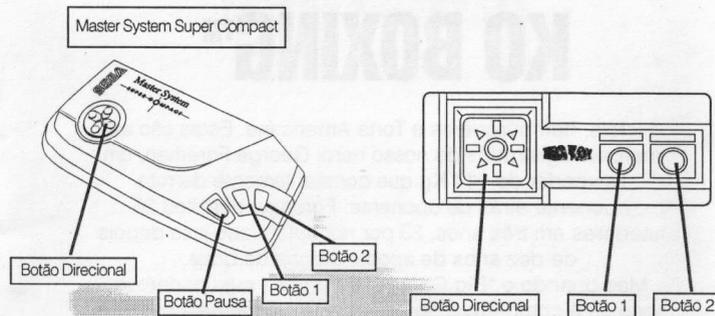
## O Poderoso George Foreman

Foreman está em forma para esse retorno, George está correndo de dez a dezessete milhas por dia.

Ele consumiu inúmeros cheeseburguers. Agora o pesado lutador texano está pronto para entrar no ringue novamente. E com a experiência de uma das mais longas e ilustres carreiras na história do boxe, Foreman enfrentará os seus oponentes com uma força impressionante, uma fantástica habilidade adquirida e uma coragem imbatível. Foreman está incrivelmente equipado também com uma sensacional energia, capacidade de recuperação, e um Super Soco que destrói todos os oponentes.

Agora você poderá se colocar no lugar dele na arena de luta para derrotar com arte e destruir cada formidável oponente. George Foreman, o antigo Campeão Mundial de Peso Pesado está apenas esperando que a luta comece. Apertem as mãos... comecem a luta... Ouçam o gongo!!!

## CONTROLES



O **Botão D** movimentação do seu boxeador. Utilizando-o juntamente com o **Botão 1** ou **2** você terá maior variedade de socos. Com um pouco de prática você será capaz de se tornar o melhor de todos.

**Botão 1** - Jab de esquerda.

**Botão 2** - Jab de direita.

**Seta para a direita** - Move o boxeador para a frente (no jogo para 1 jogador).

**Seta para esquerda** - Move o boxeador para trás (no jogo para 1 jogador).

**Seta para cima** - Permite que você bloqueie o rosto.

**Seta para baixo** - Permite que você bloqueie o corpo.

**Diagonal para cima e para a esquerda** - Move o boxeador para trás.

**Diagonal para baixo e para a esquerda** - Permite que o seu boxeador se abaixe.

**Diagonal para baixo e para a direita + Botão 1 ou Botão 2** - Você dá um soco em seu oponente.

**Diagonal para cima e para a direita + Botão 1** - Você acerta um upper cut no rosto

**Diagonal para cima e para a direita + o Botão 2** - Você acerta um upper cut ou um direto.

## Pontos e Nocautes

**Nocautes** - Uma derrubada que faz o boxeador ficar no chão até a contagem de dez determina a vitória.

**Nocaute Técnico** - 3 derrubadas no mesmo round determina a vitória.

**Recuperação** - Quando o seu boxeador for derrubado, pressione repetida e rapidamente o Botão 1 ou o Botão 2. Algumas vezes isso irá provocar a recuperação.

### Sistema de 10 pontos

**Placar dos Juízes** - Depois de cada round, a Tela de Placar dos Juízes aparecerá, dando-lhe o placar de cada jogador em todos os dez rounds.

**Ganhador do Round** - 10 pontos

**Oponente** - 7-10 pontos baseado na performance.

**Pontos de Força apenas para o Vencedor:** Use esses bônus de força para melhorar as qualidades do seu boxeador estabelecendo uma estratégia para vencer na Tela de Forças.

**Nocaute (KO)** 4 Pontos

**Nocaute Técnico (TKO)** 3 Pontos

**Vencimento por pontos** 2 Pontos

## Começando o Jogo

### Um Jogador/Modo Versus

Você tem a opção de jogar contra o Master System ou contra um amigo usando um segundo joystick.

### Tela de Nível de jogo

Quando a Tela de Nível de Jogo aparecer, pressione o **Botão D** para cima ou para baixo, depois pressione START para o Início.

### Controlando A Luta/Movimentos

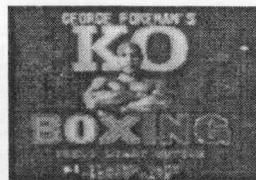
Para jogar melhor, aprenda as diferentes funções dos Botões antes de começar.

### Objetivo do jogo

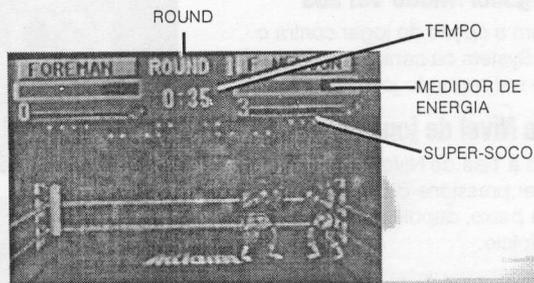
Sair lutando e que o melhor ganhe o Cinturão do Campeonato.

**Botão 1 ou 2** - Começa a luta. Pausa a luta já iniciada.

**Botão D** - Você controla o movimento dos pés e a defesa do boxeador para evitar o soco do adversário.



## A Tela de Luta



**Medidores de energia** - Localizados abaixo do nome de cada lutador, esses indicadores mostram quanta energia cada lutador ainda tem.

**Tempo** - Indica quanto tempo falta para acabar o round.

**Round** - Cada luta é preparada para 10 rounds.

**Super Soco** - Para dar um "Super Soco", mantenha pressionados o **Botão 1** e o **Botão 2** simultaneamente. Espere o seu medidor ficar cheio de pontos vermelhos, cheio de Poder Individual. Quando o seu medidor estiver cheio, as suas luvas começarão a piscar. Então, você poderá mandar o "Super Soco" soltando os botões e, rapidamente, dando um jab com o **Botão 1**. O número à esquerda do seu medidor de Super Soco indica quantos Super Socos você ainda tem.

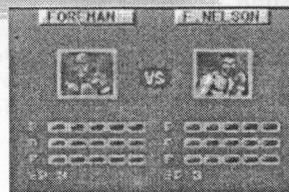
## Modo Versus: O Jogo para dois Jogadores

Para começar um jogo para dois jogadores, verifique se você ligou os dois joysticks no seu Master System, depois escolha Versus e pressione START para o início.

**Seja um Competidor** - Você poderá ser George Foreman ou outro lutador do campeonato. Pressione o **Botão D** para cima ou para baixo, depois escolha um lutador.

O **Botão 1** ou o **Início** confirma a sua escolha.

## Estratégia: Medidores de força



Depois de cada luta, a Tela de Forças irá aparecer. Abaixo desses medidores está o seu contador de Super Socos. Sob cada lutador, há três medidores de força:

- O primeiro medidor indica a força do soco.
  - O segundo medidor indica Recuperação.
  - O terceiro medidor indica o trabalho com os pés.
- SP é o contador de Super Socos.

Esses medidores indicam quanta força você tem em cada área e o número de Supercargas restantes. Quando você ganha uma luta, você adiciona pontos aos medidores que você achar que precisam de mais força, ou adiciona Super Socos. Faça isto com o **Botão 1**. O **Botão 2** cancela a sua escolha.

# GEORGE FOREMAN'S KO BOXING™

Heróis, hambúrgueres e Torta Americana. Estas são as marcas registradas do nosso herói George Foreman, um boxeador de 114 Kg que constantemente derrota oponente atrás de oponente. Foreman derrotou 25 lutadores em três anos, 23 por nocaute. Tudo isso depois de dez anos de aposentadoria do boxe.

Mas quando o "Big George" Foreman ( cujo poderoso soco só é comparável ao seu apetite) voltou pela primeira vez ao ringue, foram poucos os fãs que acreditaram que o antigo Medalhista Olímpico de 1968 e Campeão Mundial de 1973 ainda estava em forma. George provou rapidamente que eles estavam errados. Foreman marcou a sua extraordinária volta com um nocaute sobre Steve Zouki no quarto round.

Na luta que serviu de marco para Foreman entrar novamente na disputa pelo Título de Peso Pesado, George destruiu

Gerry Conney, mandando-o para a lona duas vezes, primeiro com uma combinação de esquerda seguida de um gancho de esquerda, depois derrubando Conney com a sua poderosa cruzada de direita a 1:57 min do segundo round. Dezessete anos depois de ganhar o Título do Campeonato de Peso Pesado, George Foreman lutou 75 vezes, com apenas três derrotas. Nenhum lutador em toda a história conseguiu alcançar este recorde oficial. Com 43 anos, sua imensa força, combinada com a sua natureza generosa e amigável transformaram Foreman em um herói nacional.

## A Trilha da Vitória

Derrube o oponente para que ele fique no chão até a contagem de dez (KO - Nocaute)

Derrube o seu oponente três vezes no mesmo round (TKO - Nocaute Técnico) Os Juízes decidem dar mais pontos para seu boxeador do que para o oponente depois de completar 10 rounds de boxe.

**Derrote todos os seus oponentes e você será o novo Campeão Mundial!**

## A Agonia da Derrota

O oponente derruba o seu boxeador e ele não consegue levantar.

O oponente derruba o seu boxeador 3 vezes no mesmo round.

Os Juízes decide dar mais pontos para o oponente do que para o seu boxeador depois de 10 rounds.

## Rematch (Retorno)

Quando você perder, você poderá optar por Rematch (Retorno).

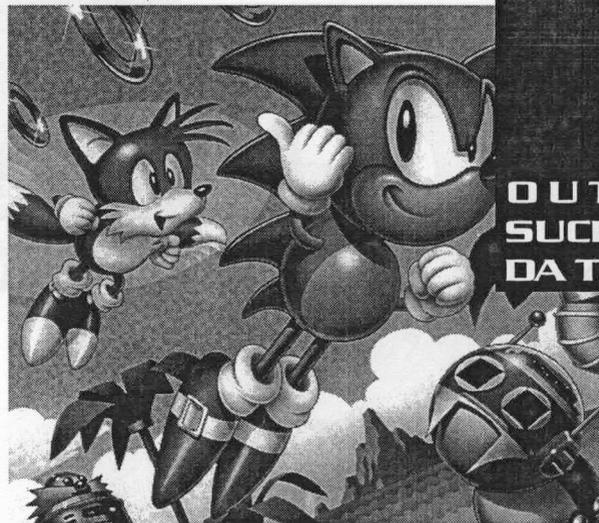
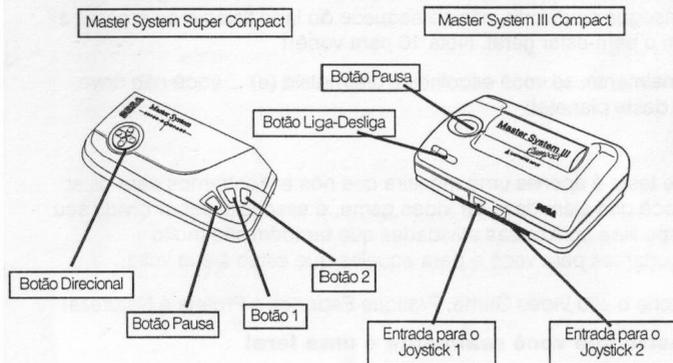
Pressione o **Botão D** para cima ou para baixo para escolher entre Rematch (Retorno) ou Quit (Desistir).

Nota: Quando você é derrotado duas vezes seguidas pelo mesmo boxeador o jogo acaba.

## COLOCANDO O CARTUCHO NO MASTER SYSTEM

1. Certifique-se de que o MASTER SYSTEM está desligado. Conecte o joystick 1. Para um jogo com 2 jogadores, conecte também o joystick 2.
2. Coloque o cartucho GEORGE FOREMAN'S KO BOXING™ no console, conforme explica o manual do MASTER SYSTEM.
3. Ligue o MASTER SYSTEM. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o cartucho está bem colocado. Depois ligue-o novamente.
4. GEORGE FOREMAN'S KO BOXING™ é para 1 ou 2 jogadores.

**IMPORTANTE:** Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o MASTER SYSTEM estiver ligado.



**OUTROS  
SUCESSOS  
DA TEC TOY**

## SONIC CHAOS

Caro amiguinho... da última vez que Dr. Robotnik foi visto, ele estava aos prantos por ter sido derrotado pelo Sonic. Isto foi em Sonic the Hedgehog, lembrou?

Pois é, agora estamos em Sonic Chaos, o mais novo sucesso deste grande porco-espinho. Aqui o problema é o seguinte: a ilha está sendo sacudida por terríveis explosões e a causa de tudo é que as Esmeraldas do Caos desapareceram da Caverna do Norte!

Para piorar, uma máquina voadora anda sobrevoando os céus da Ilha do Sul, pilotada por um sujeitinho de enorme bigode e nariz vermelho. Tudo ficou claro: Dr. Robotnik está de volta!

Junte-se a Sonic e Tails para reaver as Esmeraldas do Caos, em seis incríveis fases de muita emoção e velocidade. Tente trazer a paz de volta a ilha, mas não pense que esta vai ser a última aparição do Dr. Robotnik, pois aí, a brincadeira ficaria sem graça!

Master System

## ATENÇÃO

Por favor, leia o aviso abaixo antes de usar seu video game ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar. Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz de tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimizar qualquer risco, pedimos que tome as precauções abaixo:

### Antes de Usar:

- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda de sentido quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico antes de jogar.
- Sente-se no mínimo a 2,5 m da tela de televisão.
- Se você estiver cansado ou tiver dormido pouco, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado.
- Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem iluminado.
- Utilize a menor tela de televisão possível para jogar (de preferência 14 polegadas).

### Durante o Jogo:

- Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando video game.
- Os pais devem supervisionar os filhos no uso do video game. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigem, visão alterada, contrações nos músculos ou olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte o seu médico.

# TEC TOY

## CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.



**TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS S.A.**

Estrada Torquato Tapajós, 5408- Bairro Flores - Manaus -AM  
CEP 69048-660 - Indústria Brasileira.

**CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR**

Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038-000  
TELEFONE: (011) 831 2266`