

**TEC TOY**

PRODUZIDO  
NA ZONA FRANCA  
DE MANAUS  
CONHEÇA O AMAZONAS

**RAYPS**



**TEC TOY**

## Dicas úteis

Procure acionar o Botão D, girando seus dedos no sentido dos ponteiros do relógio e no sentido inverso ao dos ponteiros do relógio, sem tirar os dedos do botão. Isso ajuda a ganhar tempo!

Observe atentamente as imagens de demonstração, a fim de entender bem as dicas de ataque.

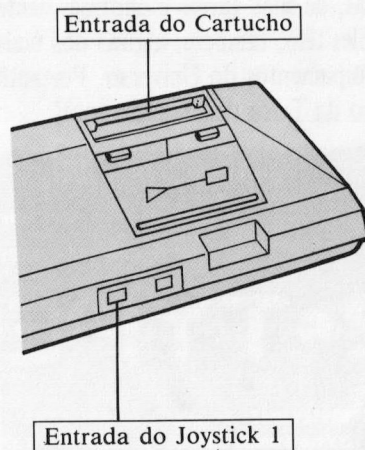
Não perca a concentração à medida que o jogo avança, e não deixe que as necessárias Unidades de Reforço se evadam.

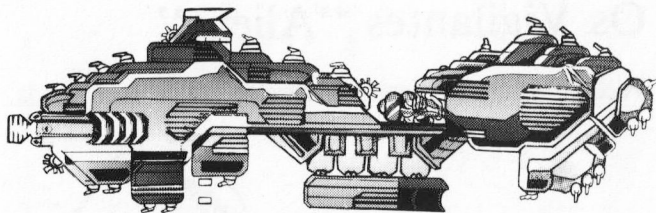
Domine bem a operação de separar e acoplar os Droids. O uso inteligente dos Droids é vital para derrotar os Vigilantes "Aliens".

## Como colocar o cartucho no MASTER SYSTEM

1. Certifique-se de que o MASTER SYSTEM está desligado.
2. Coloque o cartucho R-TYPE no console (veja figura), conforme explica o manual do MASTER SYSTEM.
3. Ligue o MASTER SYSTEM. Se nada aparecer na tela, verifique se o cartucho está bem colocado. Depois, desligue o aparelho e ligue-o novamente.
4. Ao aparecer o título do jogo na tela, aperte o BOTÃO 1 para começar.

**IMPORTANTE:** Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o MASTER SYSTEM estiver ligado!





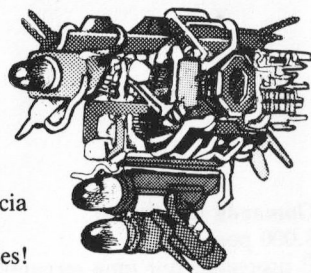
### **Nave de Batalha Mega (3ª Etapa)**

10.000 pontos

Está equipada com muitos canhões.

Cerque-a por baixo e

destrua o seu pistão superior.



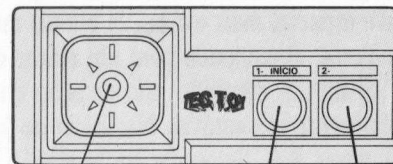
### **Monpaira (4ª Etapa)**

15.000 pontos

É composto de muitas naves  
juntas. Sua fraqueza se evidencia  
quando as naves se separam.

Procure atingir as janelas verdes!

## **Assuma o controle!**



BOTÃO DE  
DIREÇÃO  
(BOTÃO D)

BOTÃO  
①

BOTÃO  
②

**Botão D:** Movimenta sua nave em oito direções.

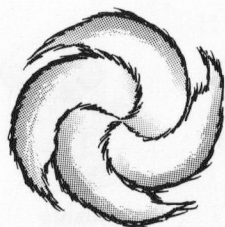
**Botão 1:** Dispara as armas energéticas de sua nave.

Para conseguir um disparo rápido e contínuo dos raios laser, aperte o botão repetidamente.

Para ativar a força do laser da R-9, basta esperar algum tempo antes de voltar a apertar o botão.

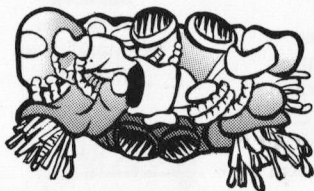
Quanto mais você conseguir esperar, maior será o poder destrutivo do seu laser.

**Botão 2:** Serve para acoplar e separar Unidades Droid, valiosos reforços para sua nave que podem ser conquistados durante o jogo, conforme detalhes mais adiante.



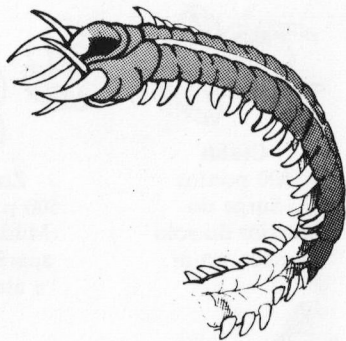
### Vin

Indestrutível.  
Movimenta-se  
de uma  
extremidade  
à outra da tela.  
Fique atento ao  
seu movimento  
e evite-o!



### Borudo

1.500 pontos  
Obstáculo  
móvel  
que não ataca,  
mas é difícil  
de ser  
destruído.



### Mura

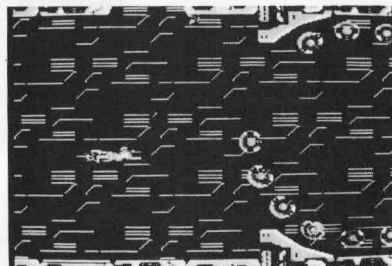
Cabeça: 800  
pontos  
Corpo: 300  
pontos

Ao ser atingido  
na cabeça,  
desmancha-se  
em pedaços  
que se  
espalham.

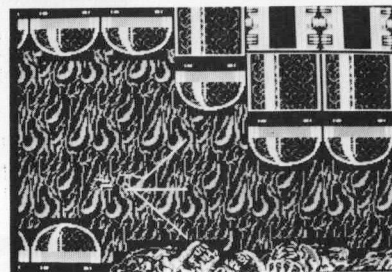
## Etapas da batalha

O R-Type é jogado em oito diferentes etapas.

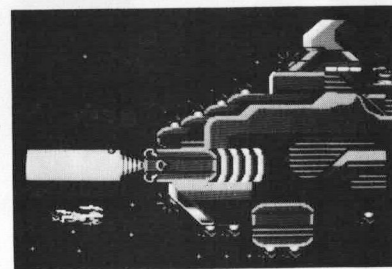
1. A Base da Linha  
de Frente do  
Império Bydo.



2. As Cavernas  
de Bydo

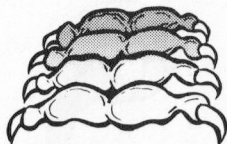


3. A Nave de  
Batalha Mega.

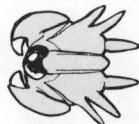




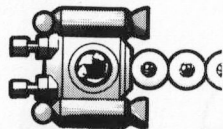
**Cancer**  
300 pontos  
Nivela-se à  
altura  
da R-9 e, a  
seguir, ataca.



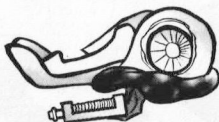
**Clinger**  
300 pontos  
Movimenta-se  
em linha com  
muralhas e,  
então, dispara.



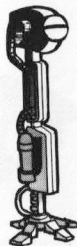
**Basua**  
300 pontos  
Caça naves  
R-9.



**Suotron**  
400 pontos  
Voa a alta  
velocidade,  
disparando  
células  
mecânicas.

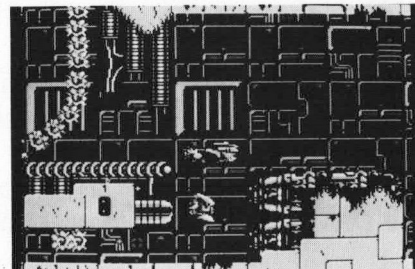


**Middok**  
400 pontos  
Dispara uma  
corrente  
contínua de  
raios laser.



**Sonar**  
400 pontos  
Surge do  
centro  
da Terra e  
dispara.

## 7. A Cidade Atacada pela Erosão



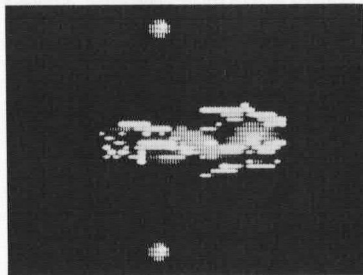
## 8. A Principal Base do Império Bydo



No fim de cada etapa (com exceção da 6ª Etapa) há um fortíssimo Vigilante "Alien". Ele protege a entrada da etapa seguinte. Você precisa derrotá-lo, a fim de prosseguir. Ao liquidar a última dessas terríveis criaturas, exatamente no fim da Etapa 8, você ganha o jogo e salva o Universo!

A sua pontuação e o número de naves R-9 remanescentes serão mostradas na tela somente ao término de cada etapa, e *não* durante as cenas de batalha.

6. Unidades Compactas — São pequenas esferas de grande poder destrutivo, que flutuam acima e abaixo da R-9, podendo ser acopladas a esta. Disparam raios laser ritmados e aniquilam o inimigo quando este as toca.



## Vilões do Império Bydo



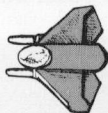
**Zipp**

100 pontos  
Superveloz,  
movimenta-se  
da direita para  
a esquerda.



**Bagut**

200 pontos  
Ataca em  
formação.



**Manx**

200 pontos  
Ataca em  
grupos.

A eficiência do laser do Droid e seu poder destruidor variam de acordo com o número de unidades Droid que você conseguir (uma, duas ou três). Variam, também, se o Droid estiver ou não acoplado à R-9.

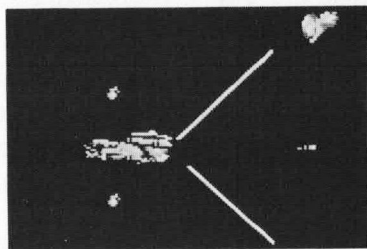
Após conseguir o segundo Droid, este poderá disparar raios ritmados diagonalmente, para cima ou para baixo, mesmo quando estiver separado da R-9. Quando um terceiro Droid for conseguido, este disparará os raios ritmados para cima e para baixo normalmente, além de fazê-lo também diagonalmente, para cima e para baixo, quando estiver separado da R-9.

## O Reforço da R-9

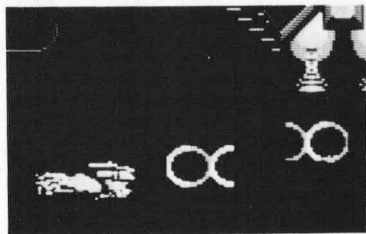
Para conseguir liquidar todas as horríveis criaturas do Império Bydo, sua R-9 precisará ser reforçada. As peças de reforço aparecem quando você derrota os blindados inimigos. Ao serem atingidos, esses blindados expõem diversos “símbolos”, que você pode apanhar em pleno ar.

Há seis diferentes tipos de “símbolos”.

1. Os *Azuis* ou Unidades de Laser Refletor — Ao invés de disparar em linha reta, o seu potente raio laser faz ricochetes nos alvos.



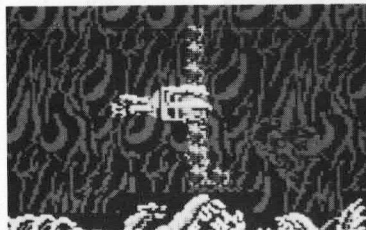
2. Os *Vermelhos* ou Unidades de Laser Antiaéreo — Este laser, em forma de anéis, atira em linha reta. Seu poder demolidor é o mais forte, pois a largura do anel é bem grande, facilitando o tiro contra o inimigo.



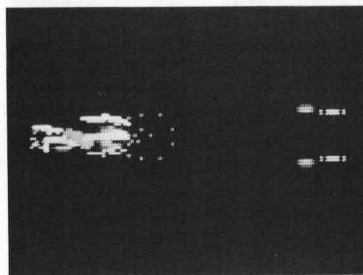
3. Unidades-S — Aumentam a velocidade da sua R-9.



4. Os *Amarelos* ou Unidades de Laser Ar-terra. Disparam tanto para cima, como para baixo — Ao atingir o obstáculo, o raio corre pela superfície, até destruir o inimigo que encontrar no caminho. Esta arma é insuperável nas lutas contra a Nave de Batalha Mega e nas lutas travadas nas cavernas.



5. Unidades de Foguetes Duplos — São guiadas, automaticamente, pelo radar até o alvo mais próximo. Podem atingir dois alvos simultaneamente.



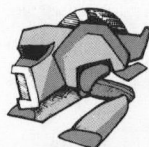
## Unidades Droid

Ao serem destruídos, os blindados do exército POW de Bydo soltam Unidades Droid, com a aparência de esferas metálicas.

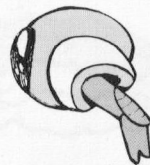
Para conseguir Droids, voe através da força azul adversária e o Droid aparecerá no lado esquerdo da tela.

Ao apertar o Botão 2, o Droid avança na direção da R-9, acoplando-se à nave. Os Droids disparam raios laser ritmadamente, em conjunto com a R-9 e são indestrutíveis. Você pode colocar o Droid tanto na frente como na traseira da sua nave, bastando manobrá-la, sempre que isso ajudar no combate mais eficiente ao inimigo. Os Droids absorvem certos tipos de disparos.

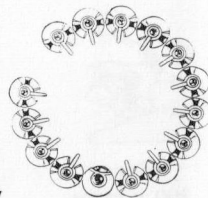
Apertando o Botão 2 novamente, pode-se separar a R-9 do Droid para uma melhor formação de batalha, dependendo do número de unidades atacantes. Se o Droid se afastar demais, aperte outra vez o Botão 2 para trazê-lo mais próximo. O Droid também pode voar em linha diagonal com você. Use esta possibilidade para fazer fogo de barragem contra o inimigo, ou para concentrar o fogo em alvos específicos!



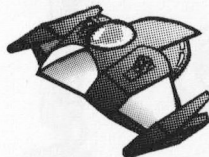
**Skimmer**  
200 pontos  
Desliza na superfície.



**Blindado POW**  
200 pontos  
Carrega energia e Unidades Droids.



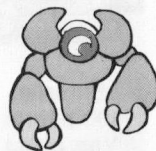
**Gondolan**  
200 pontos  
Possui 15 canhões que giram.



**Fritz**  
200 pontos  
Avança da direita para a esquerda, em linha reta.

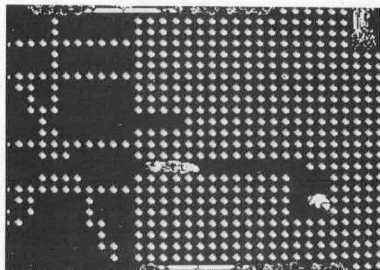


**Mikkun**  
200 pontos  
Surge do alto em e do pé de muralhas.

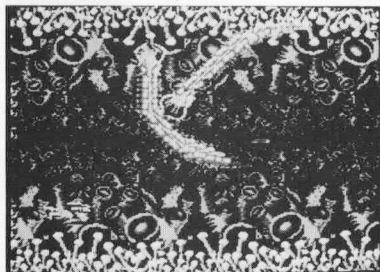


**Getrudo**  
200 pontos  
Come células mecânicas.

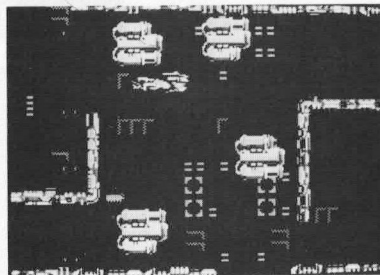
#### 4. As Terríveis Células Mecânicas



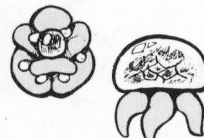
#### 5. As Cavernas Submarinas



#### 6. O Labirinto do Depósito



**Crabb**  
500 pontos  
Surge do  
interior do solo  
e nada no ar.



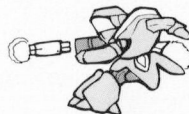
**Zoid**  
500 pontos  
Muda de  
aparência  
e ataca.



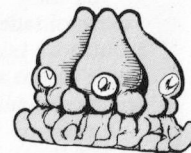
**Skianto**  
500 pontos  
Dispara cargas  
de laser.



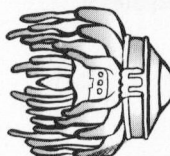
**Rocker**  
500 pontos  
Dispara  
barragens  
de mísseis.



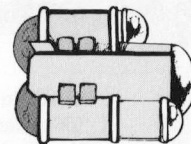
**Dauber**  
800 pontos  
Dispara  
mísseis em  
grandes  
quantidades.



**Barucca**  
800 pontos  
Desmancha-se  
em Zoids.



**Jidak**  
800 pontos  
Dispara  
correntes  
contínuas  
de raios laser.

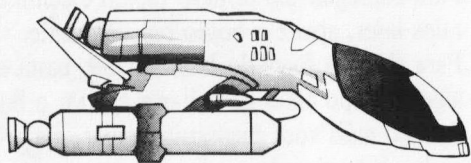


**Dopu**  
1.000 pontos  
O seu ponto  
fraco é a  
janela cor-  
de-rosa.

## Sua nave: a R-9

A R-9 é a nave espacial mais avançada e mais mortífera já concebida na Terra. É equipada com um reator de fusão nuclear, que lhe dá um ilimitado raio de ação e um poder de fogo simplesmente inesgotável. No início do jogo, você dispõe de três naves R-9. Se perder todas elas, o jogo acaba.

Ao atingir um total de 50.000 pontos, você recebe uma R-9 extra. Outras naves R-9 lhe serão fornecidas ao atingir 150.000, 250.000, 400.000 e 600.000 pontos.



### R-9

Velocidade: 208 km/segundo

Peso: 31 toneladas

Largura: 10,8 metros

Comprimento: 16,2 metros

Altura: 5,1 metros

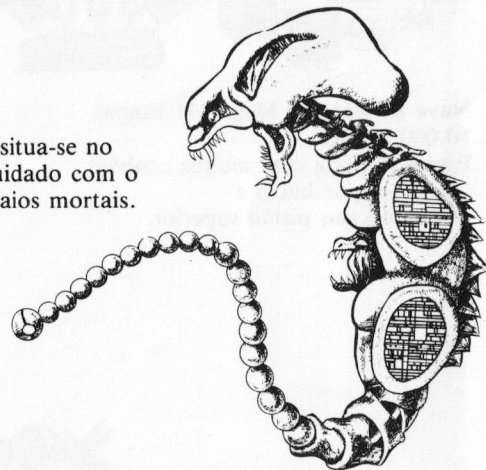
## Os Vigilantes “Aliens”

Você enfrentará estes entes terríveis no fim de cada rodada.

### Krell (1ª Etapa)

5.000 pontos

Seu ponto fraco situa-se no meio da face. Cuidado com o seu rabo e seus raios mortais.



### Gomanda (2ª Etapa)

8.000 pontos

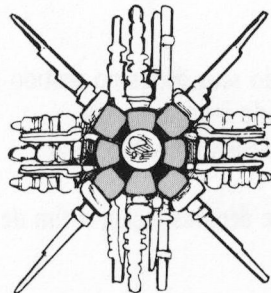
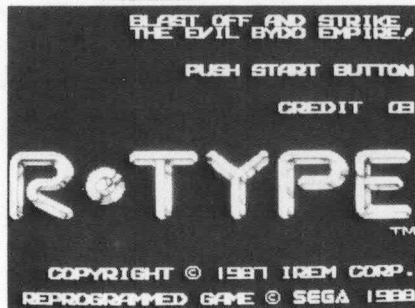
É protegido por uma serpente mortal. Atire no olho, quando este se abrir.



## R-Type

Eles vêm de um plano dimensional desconhecido, cruzando a galáxia e espalhando a destruição e o caos, de um a outro sistema estelar. Com uma maldade que sufoca qualquer resistência no medo e no terror, as terríveis criaturas do Império Bydo agora já se acham às portas da Terra.

Mas, a Liga da Defesa da Terra possui agora um fio de esperança para estancar a onda de terror: é a R-9, uma nave espacial super-secreta, capaz de atacar o inimigo em seu próprio plano dimensional. Dirigida por um hábil piloto como você, a R-9 pode atingir velocidades incríveis. Mas, as repugnantes criaturas do Império Bydo não dispõem, apenas, de suas garras e enormes dentes pontiagudos. Eles têm, também, alguns dos mais sofisticados equipamentos do Universo. Portanto, esteja alerta! O futuro da Terra depende de você!



### Kraken (5ª Etapa)

2.000 pontos

É protegido por numerosos polvos. Para derrotá-lo, aponte para os pequenos pontos vermelhos brilhantes, bem no centro do monstro, e atire!



### Buronku (7ª Etapa)

Seu fraco é o ponto azulado brilhante. Cuidado com os detritos que caem de cima.



### Bydo (8ª Etapa)

15.000 pontos

É o ditador do Império Bydo. Ninguém sabe qual é seu ponto fraco, mas uma utilização inteligente dos Droids pode ser a chave para o mistério.

**IMPORTANTE:** Na 6ª Etapa *não* há Vigilante "Alien"!

# TECTOY

## **CERTIFICADO DE GARANTIA**

A TECTOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TECTOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica autorizada TECTOY.

**TECTOY**

NºCO 0211008246

PRODUZIDO NA ZONA FRANCA DE MANAUS

**TECTOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS LTDA.**

Rua Ramos Ferreira, 1913 — Manaus — AM — CEP: 69.000  
Indústria Brasileira

**CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR**

Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038  
TELEFONE: (011) 261-5797